

Taal Keuze.....	2
Welkom bij Beach King!.....	2
Hoofdmenu	3
Beach King.....	3
Ontdekkingsreis	3
Highscore Run	3
Highscores.....	4
Opties	4
Bediening van het spel	5
Algemene toetsen.....	5
Bediening op de grond.....	5
Bediening in de lucht	6
Bediening van de Arena kaart.....	6
Stunts uitvoeren.....	7
Wheelie	7
Uit een quarter pipe springen.....	7
In de lucht stunts.....	7
Basis Stunts.....	8
Gecombineerde stunts	8
Super Stunts	9
Speciale Stunt.....	9
Voor de meer ervaren speler.....	9
Overlay	10
Babe-o-meter.....	10
Tijd.....	10
Kroon	10
Balans meter.....	10
Bonus	10
Stunt meter	10
Safe Point.....	10
Bonussen.....	11
Safe Point.....	11
Diamant.....	11
Zilveren- en gouden munten	11
2x vermenigvuldiging	11
3x vermenigvuldiging	11
Hartje.....	11
Klokje.....	11
Ijsblokje	11
Springveer	11
Wervelwind.....	12
Schildpad.....	12
Credits	13

Taal Keuze

Wanneer het spel opstart zal worden gevraagd welke taal je wilt kiezen voor het spel.

Welkom bij Beach King!

Hey, check die dames man! Jij kunt hun liefde winnen. Jij kunt de nieuwe Beach King worden door ze te imponeren met het uithalen van coole stunts en het vinden van diamanten. De meiden zullen je aanbidden. Pak je zonnebril, ga los en jij zult hun harten veroveren. Maak ze gek! Succes!



Wij zijn onder de indruk van stoere gasten die stunts voor ons doen en ons voorzien van die prachtige, glinsterende diamanten!

Hoofdmenu

Kies hier wat je wilt doen!



Je kunt kiezen uit verschillende spel mogelijkheden. Je kunt door het menu navigeren met de richtingtoetsen. Om een keuze te maken druk je op ENTER. Om naar het vorige scherm te gaan druk je op ESC.

Beach King

Hier is het allemaal om te doen! Win de harten van de mooiste dames van de wereld. Door genoeg punten en diamanten te verzamelen komen de laatste Arena en het bonus karakter vrij! Als je alle dames versierd hebt word je tot Beach King gekroond... Succes!

Tip: als je tijdens het Beach King Toernooi een Arena doorkomt, komt deze ook vrij in de andere spellen!

Ontdekkingsreis

Je kunt hier alle stunts oefenen en nieuwe stunts ontdekken. Doordat er geen tijdslimiet is kun je alle hoekjes en gaatjes van de arena's ontdekken... Handig wanneer je Beach King wilt worden...

Highscore Run

De highscore run stelt je in de gelegenheid om te tonen hoe goed je bent. In plaats van indruk te willen maken op de meisjes, zul je je nu moeten meten met je vrienden!





Highscores

De makers van dit spel zijn benieuwd of je hun scores kunt verbeteren! We zullen zien!

Opties

Hier stel je de controller en het geluid in. Ook kun je hier je spel opslaan of een spel laden.



Bediening van het spel

In het controller scherm kun je de toetsen instellen.
Hieronder staat de standaard instelling beschreven.

Algemene toetsen

Toets	Actie
ESC	Pauze menu
F1	Arena kaart Deze kaart stelt je in staat op je gemak te onderzoeken waar de diamanten liggen en waar je allemaal heen kunt. Zie ook paragraaf "Bediening van de Arena kaart"
ENTER	Buggy terugplaatsen TIP: gebruik deze toets als je ergens vast zit.

Bediening op de grond

Toets	Actie
Pijltje OMHAAG	Gas geven
Pijltje OMLAAG	Remmen en achteruit rijden
Pijltje LINKS en – RECHTS	Sturen
SPATIE	Springen Druk SPATIE in en houd hem ingedrukt. Op het moment dat je wilt springen laat je SPATIE los. (De buggy veert in op het moment dat je SPATIE indrukt) TIP: als je op het juiste moment springt, zie je een rood spoor achter je buggy. Een foutieve sprong levert een blauw spoor op.
Rechter SHIFT	Handrem
MUIS	Vrije camera Met deze camera kun je om je heen kijken om uit te zoeken waar je heen wilt gaan. LET OP: de vrije camera werkt alleen als je vrijwel stil staat.

Bediening in de lucht

Toets	Actie
Pijltje LINKS en -RECHTS	Stunten Zie paragraaf " Stunts uitvoeren " voor een precieze beschrijving.
Rechter CTRL + toets A, - S, -W of -D	Super Stunt Druk tegelijkertijd op de rechter CTRL en een van de toetsen A, - S, -W of -D om een superstunt te starten. Zie paragraaf " Super Stunt " LET OP: Je kunt pas een Super Stunt doen wanneer je kroontje fonkelend zilver is en je een goede sprong maakt. Als je op het juiste moment springt, zie je een rood spoor achter je buggy.
Rechter CTRL	Speciale Stunt Druk op de Rechter CTRL om een Speciale Stunt te starten. Zie paragraaf " Speciale Stunt " LET OP: Je kunt pas een Super Stunt doen wanneer je kroontje fonkelend goud is en je een goede sprong maakt. Als je op het juiste moment springt, zie je een rood spoor achter je buggy.

Bediening van de Arena kaart

Toets	Actie
ESC	Terug naar het spel
Pijltje LINKS en -RECHTS	Wissel van uitzicht Gebruik de richtingtoetsen om tussen de verschillende uitzichten te wisselen. Op die manier kun je gemakkelijk zoeken naar diamanten of de route die je wilt gaan nemen.

Stunts uitvoeren

Wheelie

Je kunt punten verdienen door het doen van wheelies. Hoe langer je een wheelie volhoudt, hoe meer punten je scoort! Maar pas op, je krijgt pas punten voor de wheelie als je weer veilig op 4 wielen landt! Dus pas op dat je niet omvalt...

Doe het volgende om een wheelie te starten (bijvoorbeeld een rechter Wheelie):

- Druk eerst op toets A en dan direct daarna op toets D.
- De wheelie indicator komt in beeld. Let hier goed op!
- Probeer de wheelie zo lang mogelijk vol te houden met behulp van de toetsen A en -D!

De volgende wheelies kun je uitvoeren met de toetsen A, -S, -W en -D:

- Linker wheelie: toets D → toets A.
- Rechter wheelie: toets A → toets D.
- Neus wheelie: toets S → toets W.
- Wheelie: toets W → toets S.

Uit een quarter pipe springen.

Je kunt om hoger te komen proberen op een quarter pipe te landen en vanaf daar verder te rijden.

Je doet dit door:

- Recht op een quarter pipe af te rijden.
- Wanneer je in de lucht zweeft druk je op HOME.

Hierdoor wordt je neus naar voren en dus over de rand van de quarter pipe geduwd.


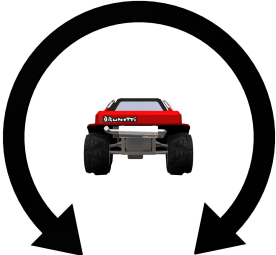
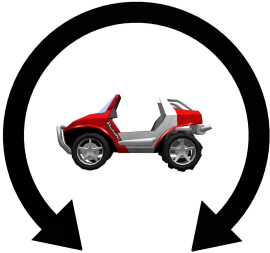
In de lucht stunts

LET OP: je krijgt alleen punten voor een stunt toegekend als je goed landt! Sterker nog, hoe beter je landt, hoe meer punten je krijgt voor dezelfde stunt!



Basis Stunts

Je moet er uiteraard eerst voor zorgen dat je een goede sprong maakt, zodat je tijd hebt om in de lucht te stuntsen.

Toets	Actie
Pijltje LINKS of -RECHTS	Druk op pijltje links of -rechts om je buggy te draaien. 
Toets A of -D	Druk op toets A of -D om je buggy te draaien. 
Toets W of -S	Druk op toets W om je buggy voorover te laten rollen. Om achterover te rollen moet je toets S gebruiken. 

Gecombineerde stunts

Deze extra moeilijk stunts leveren je veel punten op.

Zorg eerst dat je een hoge sprong maakt voordat je het volgende probeert:

- Druk op Pijltje LINKS of -RECHTS in combinatie met toets A, -W, -S of -D.
- Houd toetsen vast tijdens de stunt.
- Wacht totdat de buggy de draaiing volledig afmaakt.
- Laat dan de beide toetsen weer los.



Super Stunts

Super Stunts zijn heel erg cool en leveren je behoorlijk wat punten op.

Om een Super Stunt uit te voeren moet je het volgende doen:

- Vul het kroontje (rechtsonder in het scherm) totdat het fonkelend zilver wordt. Je vult het kroontje door punten te scoren.
- Druk, wanneer je een goede sprong maakt, tegelijkertijd op de rechter CTRL in combinatie met toets A, -W, -S of -D.

Speciale Stunt

De Speciale Stunt is er één waarop je rivalen hun nagels stukbijten, als je deze doet, krijg je mega veel punten.

Om een Speciale Stunt uit te voeren moet je het volgende doen:

- Vul het kroontje (rechtsonder in het scherm) totdat het fonkelend goud wordt. Het kroontje wordt eerst zilver en daarna goud. Maar het loont absoluut de moeite om door te blijven stunts om een Speciale Stunt te kunnen doen!
- Druk, wanneer je een goede sprong maakt, op de rechter CTRL en maak de dames helemaal gek!!!

Voor de meer ervaren speler...

Je kunt stunts linken door vlak na een stunt een volgende stunt in te zetten. Bijvoorbeeld door na een geslaagde landing direct een wheelie in te zetten. Hierdoor worden de punten gelinkt en krijg je zelfs een verdubbeling of verdriedubbeling van je score!

Maar pas op, wanneer je laatste stunt fout landt, ben je al je punten van de gelinkte reeks kwijt!!!



Overlay

Babe-o-meter

Deze dame wenst haar ring gevuld met diamanten! Haar hart vul je met punten. Wanneer haar hart rood is, heb je haar veroverd, maar coole gasten gaan voor een bronzen, zilveren of zelfs gouden hart!

Safe Point

Hiermee wordt aangegeven hoe lang je nog terug kunt naar het Safe Point.

Tijd

Blijf goed opletten hoeveel tijd je nog hebt!



Bonus

Deze bonus is actief of wordt actief bij je volgende sprong.

Stunt meter

Hier zie je de naam en de punten van je stunts!

Kroon

Je vult de kroon door te stunts. Wanneer de kroon vol is, kun je een super- of een speciale stunt doen!

Balans meter

(Niet op de afbeelding zichtbaar)

Wanneer je in een wheelie zit, kun je hier je balans aflezen.

Bonussen



Safe Point

De Safe Point bonus stelt je in de gelegenheid terug te keren naar het punt waar je deze bonus hebt opgepikt. Dit kan handig zijn wanneer je per ongeluk naar beneden valt terwijl je net boven aangekomen was. Je hebt ongeveer 15 seconden voordat hij uitgewerkt is. Wanneer je op ENTER drukt, activeer je deze bonus.



Diamant

De diamanten heb je nodig om de babe te imponeren.



Zilveren- en gouden munten

De zilveren- en gouden munten geven routes aan maar leveren je tegelijkertijd ook punten op!



2x vermenigvuldiging

Deze bonus is direct actief en verdubbelt je punten!



3x vermenigvuldiging

Deze bonus oppakken zorgt voor een directe verdriedubbeling van je punten!



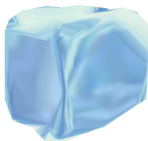
Hartje

Hartjes leveren je lekker veel extra punten op!



Klokje

Extra tijd!



Ijsblokje

Creëer je eigen ijs tijd! Wanneer je deze bonus oppikt, bevries je de tijd!



Springveer

Met deze bonus kun je bij je volgende sprong extra hoog springen!
De juiste bonus om veel tijd in de lucht mee te winnen!



Wervelwind

Whohohohohoho, 3 keer sneller draaien, zorg dat je niet misselijk wordt!!!
Deze bonus wordt actief bij je volgende sprong.



Schildpad

Langzaam is niet altijd slechter! Met deze bonus kun je met veel meer controle een moeilijke stunt doen! De schildpad bonus wordt actief bij je volgende sprong.

Okay, je hebt nu lang genoeg gelezen! Hup, naar het strand en ga ervoor!!!



Credits

Senior Producer
Lambert Wolterbeek Muller

Project Management
Igor Frid

Lead Artists
Angelo Bod
Kent Kuné
Paul Smits

Artists
Alejandro Gasch-Kuhne
Antoine Snoek
Edwin van Gessel
Jack Hageraats
Marcel du Long
Matthijs Nahon
Maurice Camps
Oliver Hatton
Peter van Dranen
Remi van Loenen
Stefan David
Terry Chocolaad

Animation
Paul Claessens
Wiek Luijken

Quality Assurance
Jan Molenaar

Marketing
Charon van Zanten
Ellen van Meerendonk
Nineke van Lieren

Sales
Dolf Hartman
Hans Lange
Jeroen Smit
Patrick van Dissel

Finance
Jasper van der Veeke

Studio Manager
Edwin van Dessel

Product Design
Ard Bonewald

Lead Programming
William Deurwaarder

Programming
Cameron Rabelink
Harm van Dinter
Mike van der Voort
Paul de Feyter
Ralph Egas

Engine and Tools Team
Jelle van der Beek
Jeroen Krebbers
Peter Aarsen
Tom van Dijk

Sound Effects
Charter Audio Project
Maniacs of Noise

Music
ACID Studios
Bosscher & Boestaman

Translations
Ottenhof automatisering

Voice casting
Inter Voice Casting & Media

Special thanks to
All Bèta testers, André van Rooijen, Brian Fa-Si-Oen, Colijn van Noort, Elmar Jonasse, Hidde van Dijk, Jan-Pieter van Seventer, John Belmer, Martin Janse and Rudolf Wolterbeek Muller.

And last, but not least
Rogier Avis!

