

Aide En Ligne d' **Eole** v1.01

Commandes

Menu Fichier

Menu Editer

Menu Graphique

Menu Fenêtre

Menu ?

Logiciel développé par l'**ISTG 3i** en collaboration avec :

Allard	Stéphane
Badier	Jean - Louis
Citoyen	Marc
Dos Santos	Francis
Duprez	Karine
Herlan	Olivier
Picchiottino	Cyril



© 1993

ISTG 3i

Menu Fichier

Pour plus d'informations, choisissez un nom de commande.

Nouveau

Ouvrir

Enregistrer

Enregistrer sous


Configurer l'imprimante

Imprimer

Equation

Quitter Eole

Fichier|Nouveau

Icône correspondant 

Cette commande provoque l'ouverture d'une nouvelle fenêtre d'édition pour la saisie d'une ou plusieurs équations à tracer.


Eole vous demande de nommer le nouveau document lorsque vous voulez le sauvegarder.

Fichier|Ouvrir

Icône correspondant 

La commande Ouvrir provoque l'ouverture de la boîte de dialogue File Open. Cette boîte permet de sélectionner le fichier d'équations à ouvrir.

Fichier|Enregistrer

Icône correspondant 

Cette commande enregistre dans un fichier sur disque le texte se trouvant dans la fenêtre d'édition active.

Si le fichier n'a pas été initialement nommé(Untitled), Eole ouvre automatiquement la boîte de dialogue Enregistrer Sous pour que vous puissiez fournir un nom plus suggestif ou éventuellement stocker le fichier dans un autre répertoire ou une autre unité de disque.

Fichier|Enregistrer Sous


Cette boîte permet de spécifier un nouveau nom dans la boîte de saisie **Filename**(vous pouvez ajouter une lettre d'unité et un chemin d'accès).Vous pouvez également utiliser la boîte liste **Directories** pour sélectionner un nouveau répertoire.

Si vous spécifiez le nom d'un fichier existant, Eole vous en avertit et vous demande si vous voulez en écraser le contenu.

Fichier|Configurer l'imprimante

Cette commande provoque l'ouverture de la boîte de dialogue Imprimer qui permet de choisir le type d'imprimante que vous désirez utiliser pour l'impression avec Eole ainsi que les différents paramètres d'impression.

Fichier|Imprimer

Icône correspondant 


Cette commande provoque l'impression du contenu de la fenêtre active (équations ou graphe).

Cette commande n'est pas accessible si le contenu de la fenêtre d'édition ne peut pas être imprimé.

Fichier|Equation

Cette commande permet d'afficher dans une boîte de dialogue la ou les équations de la fenêtre de saisie active.

Fichier|Quitter Eole

Icône correspondant 

Cette commande permet de sortir d'Eole en libérant la mémoire qu'il occupait.

Si vous avez modifié le contenu d'une fenêtre d'équations sans le sauvegarder, Eole vous en avertit et vous propose d'effectuer cette opération avant de sortir.

Saisie des équations

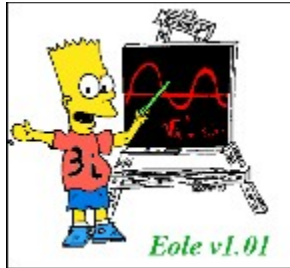
La saisie des équations de l'expression à tracer s'effectue dans la fenêtre de saisie.

L'expression peut comporter plusieurs équations (une par ligne) et on ne doit laisser qu'une seule variable non affectée. C'est cette variable qui sera considérée comme paramètre pour le tracé.

Le nom global de l'expression est nécessairement la variable la plus à gauche de la première ligne d'équation.

Exemples de saisie

Liste des fonctions mathématiques utilisables dans la fenêtre de saisie



Exemples de saisie:

```
y=sin(x)+z  
x=t^3  
z=1/(2-3*j)
```

Dans cet exemple, le paramètre de tracé est t et y est le nom global de l'expression.

```
p=n*r*t/v  
n=2  
r=8.314  
t=270
```

Dans cet exemple, le paramètre de tracé est v et p est le nom global de l'expression.

NB:

Vous ne devez pas utiliser d'équations récursives dans l'expression à tracer.

Par exemple: f=sin(x)
 x=ln(x)

Liste des fonctions utilisables dans la fenêtre de saisie:

sin	-->	fonction sinus
cos	-->	fonction cosinus
tan	-->	fonction tangente
exp	-->	fonction exponentielle
ln	-->	fonction logarithme népérien
log	-->	fonction logarithme décimal
asin	-->	fonction arcsinus
acos	-->	fonction arccosinus
atan	-->	fonction arctangente
sinh	-->	fonction sinus hyperbolique
cosh	-->	fonction cosinus hyperbolique
tanh	-->	fonction tangente hyperbolique
sqrt	-->	fonction racine carrée

ISTG 3i



L'école d'**Ingénieurs en Informatique Industrielle et Instrumentation (3i)** est une formation de l'université Joseph FOURIER Grenoble 1 (**ISTG / Institut des Sciences et Techniques de Grenoble**).

Installée au sein de cette université prestigieuse et compte tenu de son environnement scientifique, technique, pédagogique et industriel, l'Ecole a choisi de former des ingénieurs intégrateurs de systèmes, capables de concevoir des ensembles informatiques et électroniques (de la chaîne de mesure à l'automatisation complète d'un procédé de production).

Outre son caractère pluridisciplinaire, l'enseignement dispensé à "**3i**" montre la volonté d'une formation axée sur les technologies de pointe. Il permet ainsi à ses ingénieurs, d'être appréciés dans les secteurs les plus variés et de se trouver parmi les mieux armés pour prétendre participer à la révolution technologique de cette fin de siècle.

Demain, l'ouverture de nos frontières sur l'Europe est aussi pour nous l'ouverture sur le monde entier. C'est pourquoi une politique résolue de relations internationales a été mise en place. Elle se traduit par la possibilité d'effectuer un stage de fin d'études d'une durée de six mois à l'étranger.

Ainsi, l'occasion est donnée de valoriser l'enseignement délivré mais également de permettre aux industriels d'intensifier ou de concrétiser des relations à l'intérieur du marché Européen.

Menu Editer

Pour plus d'informations, choisissez un nom de commande.

Annuler

Couper

Copier

Coller

Effacer

Editer|Annuler (Défaire)

Cette commande (Undo) ramène le texte contenu dans la fenêtre d'édition active dans l'état dans lequel il était avant la plus récente commande d'édition ou le plus récent mouvement du curseur.

Cette commande permet de réinsérer tous les caractères qui ont été effacés, de supprimer les caractères insérés, de remplacer les caractères écrasés et de ramener le curseur à la position antérieure.

Editer|Couper

Cette commande (cut) supprime le bloc de texte sélectionné de la fenêtre d'édition et le copie dans le Presse-papiers.

Vous pouvez alors utiliser la commande Editer|Coller pour amener le bloc de texte dans un autre document (ou dans le même à un autre endroit).

Le texte reste sélectionné dans le Presse-papiers, ce qui permet d'effectuer plusieurs commandes de collage.

Editer|Copier

La commande Copier (copy) envoie une copie du bloc de texte sélectionné dans le Presse-papiers.

Vous pouvez coller le texte copié dans un autre document avec la commande Editer|Coller.

Pour copier du texte depuis une fenêtre d'aide, vous devez d'abord afficher le texte désiré, puis sélectionner la commande Editer|Copier. La totalité du contenu de la fenêtre est envoyée dans le Presse-papiers.

Editer|Coller

La commande Coller(paste) insère le bloc de texte sélectionné depuis le Presse-papier dans la fenêtre d'édition active à la position actuelle du curseur.

Editer|Effacer

La commande Effacer (clear) supprime le bloc de texte sélectionné sans le copier dans le Presse-papiers.

Vous ne pouvez donc pas coller ce bloc comme vous pouvez le faire si vous aviez émis la commande
Editer|Couper ou Editer|Copier.

Vous pouvez cependant annuler l'action d'effacement avec Défaire.

Effacer est très pratique lorsque vous voulez supprimer un texte sans écraser le contenu antérieur du Presse-papiers.

Menu Graphique

Pour plus d'informations, choisissez un nom de commande.

Paramètres

Création du graphe

Zoom

Info Courbe

Nuage de points

Graphique|Paramètres

Icône correspondant 

Cette commande provoque l'ouverture d'une boîte de dialogue permettant de fixer les paramètres du tracé :

-type de graphe

Les commandes suivantes fixent le type de graphe à tracer.

réel: tracé de la partie réelle de l'expression affichée dans la fenêtre de saisie.

imaginaire: tracé de la partie imaginaire

module: tracé du module

phase: tracé de la phase (argument)

Bode: tracé de module($f(j^*w)$) et de argument ($f(j^*w)$) , dans une même fenêtre , en fonction du logarithme décimal de w

Nyquist: tracé de la partie imaginaire de $f(j^*w)$ en fonction de la partie réelle de $f(j^*w)$

NB:f est la fonction dont l'expression se trouve dans la fenêtre de saisie (déjà créée ou à venir).

-type d'échelle

linéaire ou semi-logarithmique


-bouton Ordonnées...

Ce bouton permet de fixer la valeur minimale et maximale des ordonnées de la courbe.

-largeur de l'intervalle de tracé

fixée par les paramètres Abs Min (abscisse minimale) et Abs Max (abscisse maximale)

Graphique|Création du graphe

Icône correspondant 

Cette commande provoque l'affichage de la fenêtre graphique correspondant à la fenêtre de saisie active.

Cette commande n'est pas accessible si la fenêtre active n'est pas une fenêtre de saisie.

Graphique|Zoom

Icône correspondant 


Cette commande (à cocher) rend active la fonction d'agrandissement (zoom) d'une zone de la fenêtre graphique active.

Pour réaliser un zoom sur une zone de la fenêtre , il suffit alors de marquer cette zone avec la souris et de relâcher le bouton gauche de celle-ci.

La fenêtre graphique est alors redessinée pour afficher la zone agrandie sur la totalité de la fenêtre .

Cette commande n'est pas accessible si la fenêtre active n'est pas une fenêtre graphique.

Graphique|Info Courbe

Icône correspondant 

Cette commande (à cocher) permet l'affichage d'un réticule vertical dans la fenêtre graphique active.

Le réticule suit le mouvement du curseur de la souris et permet ainsi l'affichage , dans la barre d'état de la fenêtre principale , de la valeur de l'ordonnée du ou des graphes affichés à l'abscisse indiquée par le réticule.

Cette commande n'est pas accessible si la fenêtre active n'est pas une fenêtre graphique.

Graphique|Nuage de points

Cette commande (à cocher) autorise un tracé sans liaison entre les différents points de la courbe.

Si vous désactivez cette commande, le tracé sera continu.

Cette commande n'est pas accessible si la fenêtre active n'est pas une fenêtre graphique.

Menu Fenêtre

Pour plus d'informations, choisissez un nom de commande.

Cascade

Mosaïque

Tout Fermer

Arrange Icônes

Fenêtre|Cascade

Cette commande réaffiche les fenêtres sous forme d'un empilement avec léger décalage. L'empilage part du coin supérieur gauche et va vers le coin inférieur droit.

Le chevauchement est tel que la barre de titre de chaque fenêtre reste visible (s'il n'y en a pas trop). La fenêtre active est évidemment placée en dessus de pile (en bas à droite).

Fenêtre|Mosaïque

La commande Mosaïque (Tile) permet de distribuer la surface de travail entre toutes les fenêtres
ouvertes pour annuler tout chevauchement.

Elle est appropriée dans certaines situations de comparaison.

Fenêtre|Tout Fermer

Cette commande vide le bureau en refermant toutes les fenêtres.

Lorsqu'un contenu d'éditeur peut avoir besoin d'une sauvegarde, une boîte permet de choisir entre
Oui (sauvegarde), Non (abandon) et Annuler (laisser ouverte).

Les listes historiques ne sont pas sauvegardées.

Fenêtre|Arrange Icônes

Cette commande redistribue toutes les icônes de fenêtres au sein du bureau dans la partie inférieure de fenêtre en commençant à gauche.

Il doit au moins exister une icône de fenêtre d'édition sinon la commande est neutralisée.

Menu ?

Pour plus d'informations, choisissez un nom de commande.

[A propos](#)

[Aide](#)

[Informations Système](#)

?|A propos

Cette commande provoque l'apparition d'une boîte d'informations A Propos d'Eole... qui indique les noms des membres de l'équipe de développement du logiciel.

?|Aide

Icône correspondant 

Cette commande permet d'obtenir de l'aide sur le logiciel.

?|Informations Système

Cette commande provoque l'ouverture d'une fenêtre indiquant :

- la version utilisée de Windows
- la version utilisée de MS-DOS
- la présence éventuelle d'un coprocesseur mathématique
- le type du microprocesseur utilisé
- le mode actuel d'utilisation de Windows

