Présentation Générale de Icons++

lcons++ est un outil permettant de remplacer ou d'améliorer les services offerts par le Gestionnaire de Programmes de Windows (PROGMAN.EXE).

Les groupes d'icônes et les icônes de vos applications sont rangées dans une barre dessinée sur le fond de votre écran. Ceci permet un accès beaucoup plus rapide à vos applications que par le Gestionnaire de Programmes ou de fichiers.

Cette application a également été étudiée pour que la mise à jour de la barre soit la plus simple possible. Par exemple l'ajout d'un élément dans la barre se fera par simple Glisser&Déposer (Drag&Drop) du Gestionnaire de Fichiers vers la barre.

Une fois les quelques notions qui suivent seront assimilées, l'utilisation de **Icons++** vous paraîtra naturelle et instinctive. Il ne vous restera alors plus qu'à adopter cet utilitaire.

Types de boutons de *lcons*++

lcons

Bouton Item:	Représente une application.
Bouton Groupe:	Représente un groupe d'applications.
Bouton Setup:	Setup de l'application.
Bouton Retour:	Permet de remonter d'un niveau.

Actions à la souris et au clavier Gestion et mise à jour de la Barre

Paramètrage de lcons++ Paramètrage de la Barre Paramètrage d'une application Paramètrage d'un groupe Paramètrage de l'icône de retour au niveau supérieur

Enregistrement de votre copie d'*lcons++*

Gestion et mise à jour de la Barre

Click Gauche (ou Double Click Gauche selon paramètrage):

Sur un Bouton Item: Lance l'application.

<u>Modificateur</u> La touche [Maj] lance l'application minimisée (en Icône). La touche [Ctrl] lance l'application en plein écran.

Sur un Bouton Groupe: Permet de visualiser le contenu du groupe.

Sur le Bouton Setup: Replie la barre.

I.e. toute la barre est cachée à l'écran et seul le Bouton Setup reste visible. Un deuxième click sur ce bouton réaffiche la barre.

Sur un Bouton Retour: Referme le groupe d'icônes.

Click Droit:

Sur un Bouton Item:Paramètrage d'une applicationSur un Bouton Groupe:Paramètrage d'un groupeSur le Bouton Setup:Paramètrage de la BarreSur un Bouton Retour:Paramètrage de l'icône de retour au niveau supérieur

Insertion d'une application dans la barre:

Sélectionnez dans le gestionnaire de fichiers de Windows le ou les fichiers à ajouter. Vous pouvez sélectionner n'importe quel exécutable (i.e. fichiers aux extensions COM, EXE, BAT ou PIF) ainsi que n'importe quels fichiers associés à un exécutable (cf. [Fichier->Associer] dans le Gestionnaire de Fichiers de Windows).

Vous pouvez également insérer un ou des groupes du Gestionnaire de Programme de la manière que ci-dessus en utilisant les fichiers ayant l'extension GRP. ce qui recrée dans **lcons++** un groupe identique à celui du Gestionnaire de Programmes.

Les groupes du gestionnaire de programmes sont rangés dans le répertoire Windows.

Rem:

🗈 Icône d'un fichier possédant une association dans le gestionnaire de fichier.

Pour ajouter ces fichiers, sélectionnez les et faites les glisser sur le bouton de la barre où vous désirez les ajouter **en appuyant sur la touche [Inser].** Les nouveaux boutons s'inséreront juste après le bouton sur lequel vous avez fait glisser vos fichiers.

Exécuter une application avec un paramètre:

En faisant glisser un fichier du gestionnaire de fichiers vers une icône de la barre vous exécuterez l'application représentée par votre bouton avec comme paramètre le fichier que vous y avez fait glisser.

Ceci est très utile avec des programmes comme le bloc-notes de Windows, car cela vous permet d'éditer vos fichiers sans passer par la boite de sélection de fichier.

Insérer un Groupe Vide:

Appuyez sur la touche [Inser] et cliquez sur le bouton de la barre derrière lequel vous voulez insérer un nouveau groupe.

Supprimer un groupe ou une application:

Appuyez sur la touche [Suppr] et cliquez sur le bouton que vous voulez supprimer. Une confirmation vous sera demandée avant la suppression.

Déplacer la barre ou une sous-barre:

Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur le bouton Setup ou sur un bouton Retour de la barre. Déplacez la souris sans relâcher le bouton gauche de votre souris. Le contour de votre barre se déplace avec alors votre souris comme si vous déplaciez une fenêtre de Windows. Faites glisser le contour de votre barre à l'endroit où vous voulez déplacer votre barre et relâchez le bouton de la souris. La barre se déplace à l'endroit où vous avez relâché la souris (La nouvelle position de la barre principale et uniquement celle-ci sera sauvegardée).

Déplacer un bouton Item ou un bouton Groupe et son arborescence:

De la même manière que ci-dessus, vous pouvez faire glisser un bouton Item ou un bouton Groupe de la barre. Tant que vous ne relâchez pas le bouton gauche de votre souris, l'icône du bouton restera collée à votre pointeur de souris. Il ne vous reste plus qu'à déplacer cette icône à l'endroit de la barre où vous voulez la déplacer.

Touches Haut/Bas et Gauche/Droite:

Dans le cas ou tout le contenu de votre barre ne s'afficherait pas à l'écran. Vous pouvez à l'aide des touches [Haut] et [Bas] (si votre barre est verticale) ou les touches [Gauche] et [Droit] (si votre barre est horizontale) déplacer celle-ci de la taille d'un bouton à chaque appui sur une touche pour visualiser les parties cachées.

Paramètrage d'une application

Nom de l'application:

Chemin et nom de l'application.



Pour modifier le nom de votre application.

Chemin de Travail:

Répertoire courant de votre application.



Pour modifier le chemin de travail de votre application.

Paramètres Optionnels:

Champ de saisie dans lequel vous pouvez entrer des paramètres pour votre application. Par exemple le nom d'un fichier texte pour votre éditeur préféré. Saisissez vos paramètres directement dans la zone.

Lance le programme en Plein écran, Normal ou Réduit:

Choix de l'attribut de lancement du programme, en plein écran, en icône ou normal. Cet attribut peut être modifié si en lancant votre application, vous appuyez sur la touche [Ctrl] (Plein écran) ou [Maj] (Icônisé).

Appuyez

sur le bouton Ok pour valider vos modifications.



Sur le bouton Annul pour guitter sans modification.



Sur le bouton Icône pour modifier l'icône de votre application.

Paramètrage de l'icône de retour au niveau supérieur

Vous pouvez modifier l'icône de retour au niveau supérieur de deux manières:

- En choisissant un bouton dans la liste de ceux qui vous sont proposés.

- En cliquant sur le bouton Icône

pour en choisir une à vous.

Appuyez

sur le bouton Ok pour valider votre choix.

Sur le bouton Annul pour quitter sans modification.

Paramètrage de la Barre

Affichage des sous niveaux de la barre:

Scrabble:

Les sous-niveaux de la barre s'affichent à l'écran comme le jeu du même nom.

Réduire à l'utilisation:

Les sous-niveaux de la barre s'affichent à l'écran comme ci-dessus, mais le lancement d'une application replie la barre jusqu'au premier niveau (celui comportant le bouton Setup).

Normal:

Mode pour les ordinateurs ayant une faible définition graphique. Les niveaux de la barre s'affichent les uns à la place des autres, ce qui fait que vous n'en voyez qu'un seul niveau visible à la fois.

Décalage en X et Y:

Position de votre barre sur l'écran. Le point (0,0) étant en haut à gauche de votre écran. Si le déplacement de la barre à la souris n'est pas assez précis, vous pouvez l'ajuster à la main.

Taille Bouton 40 pixels plus *n* pixels:

Ce paramètre permet d'ajuster la taille des boutons à la résolution de votre écran. La valeur *n* sera ajoutée au 40 pixels de coté, minimum nécessaire pour afficher un élément de votre barre.

Hachures espacement n points:

La valeur *n* représente le nombre de pixels entre 2 lignes obliques sur les boutons groupes.

Couleurs des hachures et du fond:

En appuyant sur le bouton 'Sélection', vous pouvez changer la couleur du fonds des boutons ou la couleur des hachures des boutons groupes.

Faites attention aux couleurs tramées, le résultat n'est pas forcement celui attendu.

Position de la barre:

Haut, la barre est horizontale. Gauche la barre est verticale.

Barre toujours visible:

La barre restera toujours visible à l'écran et se positionnera par-dessus vos autres applications. Cette option est à utiliser conjointement avec la possibilité de replier la barre, c'est à dire de la réduire à son bouton Setup.

Affichage dans le bouton Setup:

Données affichées dans le bouton Setup. Vous pouvez sélectionner l'heure, les ressources restantes, et la mémoire disponible. Si vous faites plusieurs choix, ceux-ci seront affichés en boucle avec un rafraîchissement toutes les 3 secondes.

Simple ou Double Click:

Vous permet de choisir entre un simple et un double click, pour les actions avec le bouton gauche de la souris.

Boutons



Bouton Ok pour valider votre choix.



Bouton Annul pour quitter sans modification.



Aide, Lance ce fichier d'aide Windows.



A Propos, Boite à propos de l'application.



Droit d'utilisation



Quitter Icons++.



Quitter Windows.



Quitter Windows et le relancer.



Quitter Windows et Rebooter votre machine.

Paramètrage d'un groupe

Nom du groupe:

Saisissez un nouveau nom pour votre groupe si vous désirez le modifier. L'application vous empêchera seulement d'avoir deux groupes ayant le même nom.

Si vous créez dans la barre principale (celle ayant le bouton Setup) un groupe de nom **Autoexec**, il se comportera comme votre groupe Démarrage du Gestionnaire de Programmes de Windows. Les applications que vous y placerez seront automatiquement lancées au démarrage de **Icons**++.

Appuyez

<u>/</u> s

sur le bouton Ok pour valider votre modification.



sur le bouton Annul pour quitter sans modification.

sur le bouton Icône pour modifier l'icône de votre groupe.

Choix d'une Icône

Vous pouvez associer à un bouton d'**Icons++** n'importe quelle icône que vous récupérerez dans les fichiers ICO, EXE et DLL de vos disques.

Sélectionnez le chemin, l'extension et le nom du fichier contenant l'icône que vous avez choisie et validez pour récupérer l'icône désirée.

Le fichier *moricons.dll* situé dans le répertoire principal de Windows et le fichier *Ipp_ico.dll* fourni avec *Icons++* contiennent tous les deux de nombreuses icônes que vous pourrez utiliser pour paramètrer votre barre.

Pensez également à regarder les exécutables dans le répertoire principal de Windows et notamment le fichier *progman.exe*.

Sinon il vous faudra récupérer les bibliothèques d'icônes fournient avec certains éditeurs ou langages de programmation sous Windows.

Droit d'utilisation

Ce programme est un Shareware, il n'est pas gratuit. Vous pouvez l'utiliser pendant quelques temps gratuitement pour l'essayer et le diffuser. Si lcons++ vous plait vous avez l'obligation morale de rétribuer leurs auteurs, vous recevrez alors en échange **de vos coordonnées** et d'une modeste somme **de 100 Francs Français** une clé associée à votre nom.

Comment payer ?:

- Par chèque pour les règlements en Francs Français.

Ce moyen est le plus simple, n'oubliez pas de joindre votre adresse complète.

Nos adresses:

LEMAIRE Christophe 14A rue Lamartine 67300 Schiltigheim FRANCE

DORNINGER Emmanuel 54, Impasse des Lilas 67210 VALFF FRANCE

- Par virement bancaire nationnal ou international:

Nom de la banque: Banque Fédérative du Crédit Mutuel 34 rue du Wacken 67000 Strasbourg FRANCE

Adresse réseau SWIFT: BFCMFR2A

RIB COMPLETS: 10278 00190 00023867540 92

Veuillez demander à votre banque de préciser votre adresse et votre nom (Ordering customer) sur l'ordre de paiement, pour que l'on puisse générer votre clé personnelle et vous l'envoyer.