

Range

Il existe déjà dans le catalogue PVF des programmes pour mettre de l'ordre dans les répertoires de FS4 et/ou de FS5. Le programme que je vous propose a deux ou trois avantages. Il fonctionne de manière interactive (on ne tape pas une ligne de commande avec le nom des fichiers car c'est le programme qui vous propose une liste. On peut même sélectionner avec la souris). Ensuite les mêmes scènes peuvent servir pour FS4 et FS5 sans qu'ils soient dupliqués sur le disque dur. Le programme est paramétrable ce qui permet de l'adapter aux goûts de chacun et permet même de l'utiliser pour autre chose que FS. Enfin on rajoute ou supprime des fichiers sans modifier la configuration.

J'ai créé deux versions du programme. La première déplace les fichiers, la seconde utilise PKZIP.

Description rapide de la version avec DEPLACEMENT DES FICHIERS.

L'avantage de cette version est qu'elle est d'exécution très rapide. Déplacer un fichier est quasiment immédiat car il n'y a que le nom du fichier qui change de place sur le disque. Cette version est donc fortement conseillée si vous utilisez un utilitaire de compression de disque du type Stacker ou DoubleSpace, car il est inutile de compresser une deuxième fois les fichiers.

On regroupe les fichiers en famille dans des répertoires. Par exemple on crée un répertoire France-N pour les .SC1 correspondant au nord de la France, un répertoire France-S, un Suisse, un Belgique, etc.

On lance successivement : DERANGE qui vous propose la liste des répertoires. Vous pointez ceux qui vous intéressent et Derange déplace les fichiers au bon endroit.

Vous lancez ensuite FS.

Enfin il faut lancer RERANGE qui remet les fichiers là où DERANGE les avait trouvés.

Description rapide de la version avec PKZIP.

J'ai testé et utilisé ce programme avec la version 2.04G de PkZip.

On regroupe les fichiers de la même famille dans une archive 'zipée', tous ces fichiers .zip étant regroupés dans un répertoire de rangement.

On lance alors DERANGEZ (avec un Z pour zip); qui vous propose la liste des archives.

Vous sélectionnez les archives qui vous intéressent et DERANGEZ décompresse pour vous les fichiers dans les répertoires idoines.

Vous lancez normalement FS.

Vous appelez enfin RERANGEZ qui va remettre dans les archives zip les fichiers qui ont été modifiés, et qui va effacer les autres. (Il est inutile de remettre à jour l'archive pour un fichier qui n'a pas été modifié).

Installation de la version Déplacement.

Il faut déjà choisir le répertoire principal du rangement. Toutes vos scènes seront dans des sous-répertoires de ce répertoire principal.

Par exemple :

```
Simu +- Fs5 --- ...
      |
      +- Range ---+ FRANCE-N
                        +- FRANCE-S
                        +- SUISSE
                        +- ....
```

J'ai choisi le nom 'Range' pour le répertoire, mais vous pouvez en choisir un autre (scenes, sc1, etc...)

Ou bien

```
Simu +- Fs5 +-+ ...
      |
      +- Range ---+ FRANCE-N
                        +- FRANCE-S
                        +- SUISSE
                        +- ....
```

Ou encore

```
Simu +-+ Fs5 +-+ ...
      |
      +- FRANCE-N.RNG
      +- FRANCE-S.RNG
      +- SUISSE.RNG
      +- .....
```

Tous vos fichiers de scènes seront donc dans de tels sous répertoires.

Les étapes suivantes peuvent être réalisées par le programme inst, ce qui est le plus rapide, ou à la main, ce qui donne plus de souplesse.

- Copiez les fichiers DERANGE.EXE et RERANGE.EXE où vous le désirez.

- Créez un fichier .DAT dans le même répertoire que les deux exécutables.

Ce fichier contient divers renseignements qui sont détaillés ci-dessous. Si on tape DERANGE sans argument, ce programme cherche un DERANGE.DAT dans le répertoire de DERANGE.EXE. Mais on peut également taper DERANGE DROOPY, auquel cas le programme recherche un DROOPY.DAT, toujours dans le répertoire de DERANGE.EXE.

La 1° ligne contient le répertoire principal du rangement. Il vaut mieux mettre le chemin complet.

La 2° ligne contient les critères de sélection des répertoires. En général on suppose que tous les sous-répertoires sont concernés et on marque donc *.*.

(Si vous avez d'autres répertoires dans le répertoire principal et qui ne sont pas des répertoires de rangement, vous pouvez spécifier un critère de sélection. Dans le dernier des exemples ci-dessus, les répertoires de rangements sont directement sous FS5. Pour distinguer les répertoires de rangement des autres on met *.rng sur la 2° ligne.)

- La troisième ligne contient le répertoire principal du programme destination.

- A partir de la 4° ligne on met le type des fichiers à déplacer et le répertoire de destination.

Voici un fichier pour FS5 qui correspond au second exemple. On suppose qu'il s'appelle DERANGE.DAT.

```
c:\simu\fs5\range
*.*
c:\simu\fs5
*.mod pilots
*.sc? scenery
```

Qui s'interprète de la façon suivante :

Tous les sous répertoires de 'c:\simu\fs5\range' sont les répertoires de rangement.(lignes 1 et 2)

Les fichiers de type *.mod seront copiés dans c:\simu\fs5\pilots (lignes 3 et 4)

les fichiers de type *.sc? (c'est à dire scl et scn) seront copiés dans c:\simu\fs5\scenery (lignes 3 et 5)

Et voici un fichier pour FS4 On suppose qu'il s'appelle FS4.DAT.

```
c:\simu\fs5\range
*.*
c:\simu\fs4
*.mod .
*.sc? .
*.dy? .
```

Qui s'interprète de la façon suivante :

Ce sont les mêmes répertoires sources qui sont utilisés

les fichiers de type *.mod seront copiés dans c:\simu\fs4 (lignes 3 et 4)

les fichiers de type *.sc? seront copiés dans c:\simu\fs4 (lignes 3 et 5)

les fichiers de type *.dy? seront copiés dans c:\simu\fs4 (lignes 3 et 6)

Notez le . qui est indispensable.

- On peut alors créer un FS5R.BAT (R pour range)

```
C:\.....\DERANGEZ
FS5
C:\.....\RERANGEZ
```

puis un FS4R.BAT (R pour range)

```
C:\.....\DERANGEZ FS4
FS4
C:\.....\RERANGEZ
```

Notez sur cet exemple : Pour fs5 on ne précise pas derangez.dat car c'est la valeur par défaut alors que pour fs4 on met fs4 comme argument afin que DERANGEZ lise FS4.DAT.

Pour ajouter de nouvelles scènes.

Il suffit de créer un nouveau sous répertoire dans le répertoire range. Au premier lancement de DERANGE il sera pris en compte. Le programme vous demandera de saisir un commentaire.

Pour supprimer des scènes.

Détruisez le répertoire !

Installation de la version PkZip.

Il faut déjà choisir le répertoire du rangement. Toutes vos scènes seront dans des archives 'zipées' de ce répertoire.

Par exemple :

```
Simu +- Fs5 --- ...
      |
      +- Range --
```

J'ai choisi le nom 'Range' pour le répertoire, mais vous pouvez en choisir un autre (scenes, sc1, etc...)

Tous vos fichiers de scènes .ZIP seront donc dans le répertoire range.

Les étapes suivantes peuvent être réalisées par le programme inst, ce qui est le plus rapide, ou à la main, ce qui donne plus de souplesse.

- Copiez les fichiers DERANGEZ.EXE et RERANGEZ.EXE où vous le désirez.

- Créez un fichier DERANGEZ.DAT dans le même répertoire que les deux exécutables.

Ce fichier contient divers renseignements qui sont détaillés ci-dessous. Si on tape DERANGEZ sans argument, ce programme cherche un DERANGEZ.DAT dans le répertoire de DERANGEZ.EXE. Mais on peut également taper DERANGEZ DROOPY, auquel cas le programme recherche un DROOPY.DAT, toujours dans le répertoire de DERANGEZ.EXE.

La 1° ligne contient le répertoire du rangement. Il vaut mieux mettre le chemin complet.

- La 2° ligne contient le répertoire principal du programme destination.

- A partir de la 3° ligne on met le type des fichiers à copier et le répertoire de destination.

Voici un fichier pour FS5 qui correspond à l'exemple. On suppose qu'il s'appelle DERANGEZ.DAT.

```
c:\simu\range
c:\simu\fs5
*.mod pilots
*.sc? scenery
```

Qui s'interprète de la façon suivante :

Tous les fichiers .ZIP du répertoire de 'c:\simu\range' sont des archives de scènes.(ligne 1)

Les fichiers de type *.mod seront décompactés dans c:\simu\fs5\pilots (lignes 2 et 3)

les fichiers de type *.sc? (c'est à dire sc1 et scn) seront décompactés dans c:\simu\fs5\scenery (lignes 2 et 4)

Et voici un fichier pour FS4 On suppose qu'il s'appelle FS4.DAT.

```
c:\simu\range
c:\simu\fs4
*.mod .
*.sc? .
*.dy? .
```

Qui s'interprète de la façon suivante :

Ce sont les mêmes répertoires sources qui sont utilisés

les fichiers de type *.mod seront décompactés dans c:\simu\fs4 (lignes 2 et 3)

les fichiers de type *.sc? seront décompactés dans c:\simu\fs4 (lignes 2 et 4)

les fichiers de type *.dy? seront décompactés dans c:\simu\fs4 (lignes 2 et 5)

Notez le . qui est indispensable.

- On peut alors créer un FS5R.BAT (R pour range)

```
C:\.....\DERANGEZ
```

```
FS5
```

```
C:\.....\RERANGEZ
```

puis un FS5R.BAT (R pour range)

```
C:\.....\DERANGEZ FS4
FS4
C:\.....\RERANGEZ
```

Notez sur cet exemple : Pour fs5 on ne précise pas derangez.dat car c'est la valeur par défaut alors que pour fs4 on met fs4 comme argument afin que DERANGEZ lise FS4.DAT

Enfin PKZIP.EXE et PKUNZIP.EXE doivent être dans le path ! (Ce programme n'a été testé qu'avec la version 2.04g de PkZip)

Pour ajouter de nouvelles scènes.

Il suffit de mettre un nouveau .zip dans le répertoire range. Au premier lancement de DERANGEZ il sera pris en compte. Le programme vous demandera de saisir un commentaire.

Pour supprimer des scènes.

Détruisez l'archive zip !

Le programme INST.

Il vous aide à faire l'installation en
copiant les exécutables,
créant un FS4.DAT et/ou un FS5.DAT.

EXECUTION DU PROGRAMME

Pour les deux versions le fonctionnement est le même. Suivant la version, votre écran vous montre soit la liste des répertoires, soit la liste des .zip. De plus vous avez trois boutons actionnables avec la souris ou avec les trois touches [Inser], [Suppr] et [Echap].

Le principe est simple. Avec la souris ou avec les flèches haut et bas vous choisissez une scène. A ce moment la touche [Inser] active cette scène et la touche [Suppr] désactive cette scène.

Vous recommencez pour toutes les scènes que vous voulez voir pendant votre séance de vol.

Quand vous tapez [Echap], toutes les scènes que vous avez activées vont être copiées au bon endroit.

Remarque. Vous ne pouvez pas taper DERANGE deux fois de suite, car le programme ne saurait où se balader ses fichiers. A chaque DERANGE doit donc correspondre un RERANGE. C'est pour cette raison que le plus simple est d'utiliser un batch du type :

```
C:\.....\DERANGEZ
FS5
C:\.....\RERANGEZ
```

DIFFUSION DU LOGICIEL.

Profitez-en, c'est gratuit. Vous pouvez même le diffuser librement dans la mesure où :

- vous le faites gratuitement.
- vous livrez cette doc vous et laissez le nom de l'auteur.

Si ce programme vous rend service, c'est déjà une satisfaction pour moi. Si vous désirez encourager l'auteur ou faire des suggestions vous pouvez toujours m'envoyer un petit mot.

Toutefois, si vous avez envie de faire plus pour l'auteur sachez que je recherche des descriptions suffisamment techniques d'avions pour créer des engins virtuels proches de la réalité. Si vous pouvez me dire où puiser l'inspiration, cela me serait utile.

Patrick Vereycken, 41 bd Paul Doumer, 51100 Reims.