



TOUS LES PROGRAMMES



Bon de commande

EDUCATIFS



Le Mot Mystérieux (Réf.950001)



Wino Numération (Réf.950002)



Wino Opérations (Réf.950003)



Wino Numération et Opérations (Réf.950004)

JEUX



Lance tes Dés (Réf.950101)



Pentaminus (Réf.950102)



Petite Clownerie (Réf.950103)



Roi prisonnier (Réf.950103)



Wino'Jong (Réf.950104)



KelKazou (Réf.950105)

OUTILS DE DEVELOPPEMENT



MAKHLP (Réf.950201ou 950202)



WNICKBOR.VBX (Réf.950203)



WNIGIF.VBX (Réf.950204)



WNIIMAGE.VBX (Réf.950205)



WNITXTBT.VBX (Réf.950206)



WNIUTIL1.VBX (Réf.950207)

IMPRIMER

CATWNI0895

Imprimez ce bon de commande en cliquant sur le bouton "Imprimer"
(ou recopiez le sur papier libre) et adressez le à :

Win Novation Informatique
1107 Av. Jacques Cartier - 44811 Saint Herblain Cedex 01

BON DE COMMANDE (LICENCE D'UTILISATION)

Référence	Désignation	Prix	Quantité	Montant
950001	LE MOT MYSTERIEUX	130 F
950002	WINO NUMERATION	130 F
950003	WINO OPERATIONS	130 F
950004	WINO NUMERATION ET OPERATIONS	220 F
950101	LANCE TES DES	50 F	
.....				
950102	PENTAMINUS	60 F	
.....				
950103	PETITE CLOWNERIE + LE ROI PRISONNIER	60 F	
.....				
950104	WINO'JONG	60 F	
.....				
950105	KELKAZOU	60 F	
.....				
950201	MAKHLP (sans mise à jour)	250 F
950202	MAKHLP (avec mise à jour)	300 F
950203	WNICKBOR.VBX	50 F	
.....				
950204	WNIGIF.VBX	40 F	
.....				
950205	WNIIMAGE.VBX	50 F	
.....				
950206	WNITXTBT.VBX	50 F	
.....				
950207	WNIUTIL1.VBX		50 F
.....				

Total : F

Frais de port et d'emballage : 20 F

Montant Total TTC à payer : F

Note : nos logiciels sont livrés sur disquette 3.5" HD (1.44 Mo)

Je joins mon règlement par :

Chèque

Carte Bancaire Numéro : _____

Date d'expiration : ____

/ ____

Signature :



EDUCATIFS



Bon de commande

Tous ces logiciels fonctionnent sous Windows

Configuration minimale conseillée :

- 386 SX 33
- Windows 3.1
- Mode d'affichage 256 couleurs
- Carte son



Le Mot Mystérieux (Réf.950001)



Wino Numération (Réf.950002)



Wino Opérations (Réf.950003)



Wino Numération et Opérations (Réf.950004)



JEUX



Bon de commande

Tous ces logiciels fonctionnent sous Windows

Configuration minimale conseillée :

- 386 SX 33
- Windows 3.1
- Mode d'affichage 256 couleurs
- Carte son



Lance tes Dés (Réf.950101)



Pentaminus (Réf.950102)



Petite Clownerie (Réf.950103)



Roi prisonnier (Réf.950103)



Wino'Jong (Réf.950104)



KelKazou (Réf.950105)



OUTILS DE DEVELOPPEMENT



Bon de commande



MAKHLP (Réf.950201ou 950202)



WNICKBOR.VBX (Réf.950203)



WNIGIF.VBX (Réf.950204)



WNIIMAGE.VBX (Réf.950205)



WNITXTBT.VBX (Réf.950206)



WNIUTIL1.VBX (Réf.950207)

IMPRIMER CATWNI0895

Imprimez ce bon de commande en cliquant sur le bouton "Imprimer"
(ou recopiez le sur papier libre) et adressez le à :

Win Novation Informatique
1107 Av. Jacques Cartier - 44811 Saint Herblain Cedex 01

BON DE COMMANDE (DISQUETTE D'EVALUATION)

**Cette méthode vous permet d'essayer librement
les programmes avant de décider de les acheter.**

Désignation	Nombre de Disquettes*
LE MOT MYSTERIEUX	1
WINO NUMERATION	1
WINO OPERATIONS	1
WINO NUMERATION ET OPERATIONS	2
LANCE TES DES	1
PENTAMINUS	1
PETITE CLOWNERIE + LE ROI PRISONNIER	1
WINO'JONG	1
KELKAZOU	1
MAKHLP	1
WNICKBOR.VBX	1**
WNIGIF.VBX	1**
WNIIMAGE.VBX	1**
WNITXTBT.VBX	1**
WNIUTIL1.VBX	1**

* Entourez les programmes que vous désirez recevoir.

** Pour diminuer vos frais : De 1 à 3 VBX, ne compter qu'une seule disquette sauf si vous tenez à recevoir un VBX par disquette !!

Nombre Total de disquettes	:
Prix de la disquette	: 20 F

Total TTC	: F
Frais de port et d'emballage	: 20 F

Monntant Total TTC à payer	: F

Note : nos logiciels sont livrés sur disquette 3.5" HD (1.44 Mo)

Je joins mon règlement par :

Chèque

Carte Bancaire Numéro : _ _ _ _ _

Date d'expiration : _ _

/ _ _

Signature :

IMPRIMER CATWNI0895

Imprimez ce bon de commande en cliquant sur le bouton "Imprimer"
(ou recopiez le sur papier libre) et adressez le à :

Win Novation Informatique
1107 Av. Jacques Cartier - 44811 Saint Herblain Cedex 01

PRIX POUR 3 POSTES
BON DE COMMANDE SPECIAL ECOLE

Référence	Désignation	Prix	Quantité	Montant
950001	LE MOT MYSTERIEUX	180 F
950002	WINO NUMERATION	180 F
950003	WINO OPERATIONS	180 F
950004	WINO NUMERATION ET OPERATIONS	300 F
950101	LANCE TES DES	80 F	
.....				
950102	PENTAMINUS	90 F	
.....				
950103	PETITE CLOWNERIE + LE ROI PRISONNIER	90 F	
.....				
950104	WINO'JONG	90 F	
.....				
950105	KELKAZOU	90 F	
.....				

Total : F
Frais de port et d'emballage : 20 F
Montant Total TTC à payer : F

Note : nos logiciels sont livrés sur disquette 3.5" HD (1.44 Mo)

Je joins mon règlement par :

Chèque

Carte Bancaire Numéro : _____ Date d'expiration : ____

/ --

Signature : _____

Nom :

Prénom :

Adresse :

.....

.....

.....

.....

Code Postal :

Ville :

Remarques et Suggestions : _____

Comment avez-vous connu ce logiciel ? : _____



CATALOGUE

Copyright © 1995 Win Novation Informatique

Recevez GRATUITEMENT notre dernier Catalogue

LOGICIELS



Educatifs



Jeux



Outils de développement



Tous les programmes

BON DE COMMANDE



Licence d'utilisation



Disquette d'évaluation



SPECIAL ECOLE



Note du copyright



Win Novation Informatique
1107 Av. Jacques Cartier
44811 St Herblain Cedex 01
Tél (16) 40 43 58 18
Fax (16) 51 80 78 23
Compuserve ID : 100 410,745

Réalisation des précieux outils

Eric

Réalisation du catalogue

Momo

**Ce fichier d'aide a été réalisé
grâce au ShareWare MAKHLP**

Windows est une marque déposée de Microsoft Corp.

Tous les autres noms de logiciels sont des marques déposées et protégées par la loi du copyright.

**Il suffit de nous communiquer vos coordonnées
par l'un des moyens suivants :**



51 80 78 23



40 43 58 18 ou 40 63 93 37



**Win Novation Informatique
1107 Av. Jacques Cartier
44811 SAINT HERBLAIN**

MAKHLP

Dans cette aide vous avez un aperçu de ce que l'on peut faire avec MakHlp.

MakHlp s'adresse à TOUS, même aux NON programmeurs.
MakHlp existe en version Française et Anglaise.

Vous pouvez fabriquer vos propres fichiers d'aide avec des images (BMP),
des sons (WAV), choix des polices, choix de la couleur du texte et du fond etc...

Réf. 950201 : sans aucune mise à jour

Réf. 950202 : au moins une mise à jour vous sera adressée gratuitement.

Version d'évaluation se compose :

- Source de l'aide de Makhlp
- Fichier .HLP réalisé d'après un projet VB
- Source du projet VB et du HLP
- Fichier .HLP réalisé d'après un projet C ++

(Réf: 950001)

MOT MYSTERIEUX

Qui ne connaît pas le jeu du pendu ?

Dérivé de ce célèbre jeu, le "Mot Mystérieux" vous permet de jouer contre l'ordinateur qui vous propose des mots classés selon des catégories (nom de pays, prénom, nom de rois, ...). L'ordinateur surveille vos propositions et vous permet d'abandonner si vous renoncez.

Des milliers de mots vous sont proposés sur de multiples sujets.

Un chronomètre permet de limiter le temps de réflexion.

Grâce à son Gestionnaire de Bases, si les bases de mots fournies avec le "Mot Mystérieux" ne vous suffisent pas, vous pouvez éditer ces bases de mots ou en ajouter de nouvelles à votre gré.

Ce programme très convivial vous permet la saisie, la modification, le tri et l'impression des bases de mots.

Un ensemble de mots d'un sujet bien précis peut être alors proposé dans le "Mot Mystérieux"

Ce logiciel est pour les petits et pour les grands.

C'est un logiciel évolutif, nous avons beaucoup d'autres idées qui seront ajoutées dans les prochaines versions.

Vos remarques et suggestions sont les bienvenues

(Réf: 950002)

WINO NUMERATION

Ce logiciel interactif porte sur l'étude des mathématiques du CE1 au CM2.

Les exercices proposés sont du type NUMERATION :

- pair/impair
- avant/après
- classement de nombres
- lecture et écriture avec abaques
- composition et décomposition de nombres
- écriture et lecture de nombres
- ordre de grandeur avec addition, soustraction et multiplication
- conversion de bases
- conversion de nombres en chiffres Arabes vers Romains et réciproquement

Selon la classe de l'enfant, le programme propose des niveaux appropriés.

Vous avez la possibilité de :

- limiter le temps de réflexion
- de chronométrer le temps des exercices
- d'imprimer le résultat détaillé des exercices.
- de consulter quand vous le voulez un fichier texte, dans lequel les résultats détaillés sont sauvés quotidiennement (nom de l'exercice, niveau, durée de l'exercice, nombre d'erreurs, nombre de bonnes réponses etc...)

(Réf: 950003)

WINO OPERATIONS

Ce logiciel interactif porte sur l'étude des mathématiques du CE1 au CM2.

Les exercices proposés sont du type OPERATIONS :

- calcul mental : addition, soustraction, multiplication et division
- calcul d'écart
- opérations à trous sur une ligne : addition, soustraction, multiplication, division
- carré magique
- addition et soustraction posées avec ou sans retenues
- addition et soustraction posées à trous
- critère de divisibilité

Selon la classe de l'enfant, le programme propose des niveaux appropriés.

Vous avez la possibilité de :

- limiter le temps de réflexion
- de chronométrer le temps des exercices
- d'imprimer le résultat détaillé des exercices.
- de consulter quand vous le voulez un fichier texte, dans lequel les résultats détaillés sont sauves quotidiennement (nom de l'exercice, niveau, durée de l'exercice, nombre d'erreurs, nombre de bonnes réponses etc...)

(Réf: 950004)

WINO NUMERATION ET OPERATIONS

Comme vous l'avez deviné, c'est l'ensemble de Wino Numération et Opérations.

(Réf: 950101)

LANCE TES DÉS

Jeux de Dés en 3D avec des sons.

C'est un jeux de rapidité et de calcul mental.

Vous pouvez jouer contre l'ordinateur (avec 3 niveaux de difficulté) ou à 2 joueurs.

Une horloge et un chrono. sont inclus.

Principe du jeu

Après le lancement des Dés un temps de réflexion (paramétrable) est accordé à chaque joueur pour relancer un, deux ou les 3 Dés avant d'accepter son jeu.

Le but est de faire un total qui n'excède pas 9 d'après une règle de calcul bien précise.

(Réf: 950102)

PENTAMINUS

Il s'agit de remplir des surfaces de formes diverses à l'aide de pentominos (formes géométriques à plusieurs cellules carrées) dans un minimum de temps si on veut être classé parmi les meilleurs.

Plusieurs solutions existent pour chacune des grilles proposées.

(Réf: 950103)

LE ROI PRISONNIER

Est un jeu d'une grande finition, assez facile à jouer et très bien bruité. On se déplace sur un damier et on dépose des galets pour encercler l'adversaire.
On joue en 30 secondes sans Aspro, idéal pour les enfants et ceux qui en ont marre du démineur.

Le Roi Prisonnier et Petite Clownerie sont livrés ensemble.

(Réf: 950103)

PETITE CLOWNERIE

La finition n'y manque pas non plus, le casse-tête est plus dur.

Il s'agit de tourner des faces de clowns dont les mouvements sont liés pour reconstituer l'ensemble de départ constitué de 21 têtes.

Le Roi Prisonnier et Petite Clownerie sont livrés ensemble.

(Réf. 950203)

WNICKBOR.VBX

Il est composé de deux contrôles :

Cadre en 3D :

Vous pouvez modifier à votre gré l'effet 3D du cadre lui-même, du texte(Caption) et même de ses enfants (les contrôles posés dans le cadre) etc...

Case à cocher en 3D :

Grâce à sa propriété "TypeCoche" vous pouvez choisir entre Case à Cocher ou Case d'Option.

Vous pouvez aussi y inclure des images .Bmp.

Version d'évaluation se compose : d'une démo sous forme d'exécutable ainsi que les sources VB et un fichier d'aide .HLP.

(Réf. 950204)

WNIGIF.VBX

Une image .BMP a généralement une taille (nombre d'octets) plus grande (jusqu'à 3 fois et plus) qu'une image .GIF.

C'est là qu'intervient ce contrôle puisqu'il permet d'afficher des images .GIF.

Version d'évaluation se compose : d'une démo sous forme d'exécutable ainsi que les sources VB et un fichier d'aide .HLP.

(Réf. 950205)

WNIIMAGE.VBX

Permet d'afficher des images BMP, rassurez vous il ne se limite pas qu'à ça sinon cela serait trop bête.

En réalité vous pouvez faire une animation, grâce à sa minuterie (paramétrable) et ses propriétés vous avez deux possibilités d'animation : entre images ou dans l'image.
Vous pouvez charger 9 fichiers BMP.

Ce n'est pas fini, vous pouvez aussi :

- jouer des sons Wave.
- intervenir à chaque changement d'image
- intervenir à la fin de l'animation
- animer en boucle infinie ou un nombre de boucles défini.

Pour le reste, à vous de le découvrir.

Version d'évaluation se compose : d'une démo sous forme d'exécutable ainsi que les sources VB et un fichier d'aide .HLP.

(Réf. 950206)

WNITXTBT.VBX

Il est composé de deux contrôles :

Etiquette 3D :

Permet des effets 3D pour le texte (Caption) ainsi que le contour.

Choisir le positionnement Horizontal du texte : gauche, milieu ou droite.

Choisir le positionnement Vertical du texte : haut, milieu ou bas.

Bouton en 3D :

Peut fonctionner comme un bouton normal ou un bouton On/OFF, avec la possibilité :

- d'inclure des images .BMP pour chaque action du bouton.
- choisir la couleur du texte (caption)
- effet 3D du texte (caption)
- choisir la couleur du bouton (Backcolor)
- choisir le positionnement Horizontal du texte : gauche, milieu ou droite.
- choisir le positionnement Vertical du texte : haut, milieu ou bas.
- etc...

(il n'est pas évident de résumer toutes les possibilités offertes)

Version d'évaluation se compose : d'une démo sous forme d'exécutable ainsi que les sources VB et un fichier d'aide .HLP.

(Réf. 950207)

WNIUTIL1.VBX

Il est composé de deux contrôles :

Fond Feuille 3D :

Il prend la taille de vos feuilles et leur donne un aspect 3D, il n'a aucun événement par contre grâce à ses propriétés vous pouvez faire X présentations.

Une boîte à outils :

Un seul contrôle peut suffir dans toute votre application.

Permet d'accéder à plusieurs fonctions de Windows sans être obligé de faire appel aux fonctions API, en écrivant le moins de codes possibles :

- l'appel d'un fichier d'aide (.HLP)
- de détecter si un gestionnaire de sons Midi est installé
- de jouer un son Midi (.MID)
- de détecter si un gestionnaire de sons Wave est installé
- de jouer un son Wave (.WAV)
- d'écrire/lire un fichier INI (.INI)

Version d'évaluation se compose : d'une démo sous forme d'exécutable ainsi que les sources VB et un fichier d'aide .HLP.

(Réf: 950104)

WINO'JONG

Est un jeu de type "solitaire", il s'agit de vider chaque tableau de ses pierres en les assemblant deux par deux. Mais il serait trop facile d'effectuer ceci sans une limitation de temps qui varie d'un tableau à un autre !!!

(Réf: 950105)

KELKAZOU

Dérivé du célèbre jeu Master Mind, avec Kelkazou les pions ne sont pas représentés que par des couleurs, vous avez la possibilité de choisir d'autres figures (exemple : animaux, signes du zodiaque, panneau du code de la route etc...)

