

Événements de `WINO_3DBTNCLASS_GRP2`

Ce contrôle a les événements d'un Bouton standard.

Événements de WINO_3DXTCLASS_GRP2

Ce contrôle a les événements d'un contrôle Etiquette standard.

Aide de WNITXTBT.VBX Version ShareWare

Copyright © 1995 Win Novation Informatique

**Ce logiciel n'est pas gratuit !!
Merci de respecter le principe du Shareware.**

[A propos de quoi !! de qui !!](#)
[S'enregistrer \(Licence d'Utilisation\)](#)



Contrôle WINO_3DBTNCLASS_GRP2 (Bouton 3D)



[Propriétés de WINO_3DBTNCLASS_GRP2](#)



[Evénements de WINO_3DBTNCLASS_GRP2](#)



Contrôle WINO_3DTXTCLASS_GRP2 (Etiquette 3D)



[Propriétés de WINO_3DTXTCLASS_GRP2](#)



[Evénements de WINO_3DTXTCLASS_GRP2](#)





**Win Novation Informatique
1107 Av. Jacques Cartier
44811 St Herblain Cedex 01
Tél (16) 40 43 58 18 - Fax (16) 51 80 78 23
Compuserve ID : 100 410,745**

Eric

Momo

Momo (encore lui !!)

**Ce fichier d'aide a été réalisé
grâce au ShareWareMAKHLP**

IMPRIMER

**Enregistrement de "WNITXTBT.VBX Ver 1.0"
LICENCE d'UTILISATION**

Date : _____

Nom : _____

Adresse: _____

Format de disquette : () 3.5" () 5.25"

50 F pour la France et Dom-Tom (+ 20 Fraix de port et emballage)

() Chèque

() Carte bancaire N° : _____
Date d'expiration : __ / __
Signature

Merci de bien vouloir envoyer votre règlement à :

**Win Novation Informatique
1107 Av. Jacques Cartier
44811 St Herblain-Cedex 01**

Remarques et Suggestions :

Comment avez-vous connu ce logiciel ?

Propriété : BordLargeur

Cette propriété permet de modifier la largeur du Bord 3D (zone n° 1 sur la figure).

Valeur de type Integer.

Propriété : CaptionAlignH

Cette propriété permet de spécifier la position horizontale de la propriété Caption dans la zone jaune sur la figure.

Elle a trois valeurs possibles :

- 0 - Gauche
- 1 - Milieu
- 2 - Droite

Valeur de type Integer.

Propriété : CaptionAlignV

Cette propriété permet de spécifier la position verticale de la propriété Caption dans la zone jaune sur la figure.

Elle a trois valeurs possibles :

- 0 - Haut
- 1 - Milieu
- 2 - Bas

Valeur de type Integer.

Propriété : CaptionDecalage

Elle est utile si la propriété CaptionEffet3D a la valeur 5 -Décalé.

Valeur de type Integer.

Propriété : CaptionEffet3D

Cette propriété permet de spécifier l'effet 3D désiré pour la propriété Caption.

Elle a 5 valeurs :

- 0 - Aucun
- 1 - Enfoncé léger
- 2 - Enfoncé profond
- 3 - Monté léger
- 4 - Monté profond
- 5 - Décalé *

* décalé tient compte de la valeur de la propriété CaptionDecalage

Valeur de type Integer.

Propriété : CaptionCouleur

Cette propriété permet de choisir la couleur du texte (propriété Caption).

Propriété : Autosize

Cette propriété est utile si vous utilisez la (les) propriété(s) : ImageUp, ImageDown et ImageDisable.

Elle a trois valeurs :

- 0 - Pas de calcul : valeur par défaut
- 1 - Taille fenêtre : la Bitmap * prend la taille du bouton
- 2 - Taille BitMap : le bouton prend la taille de la BitMap *

* Image .BMP en cours d'utilisation.

Valeur de type Integer.

Propriété : BackColor

Cette propriété permet de modifier la couleur de Fond du bouton (zone jaune sur la figure).

Propriété : Bitmap3D

Cette propriété a effet si au moins une des propriétés ImageDown, ImageUp et ImageDisable a une BitMap.

Elle a deux valeurs possibles :

True = contour 3D autour de la BitMap *

False = aucun contour 3D est dessiné autour de la BitMap *

* Le contour 3D est la zone n° 1 sur la figure.

Valeur de type Integer.

Propriété : BitmapEcartement

Cette propriété permet de modifier l'espace entre la BitMap et le bord 3D du bouton (zone n° 4 sur la figure).

Elle est surtout utile si votre BitMap est alignée autre qu'au milieu pour les propriétés BitmapHorz et BitmapVert, et que vous voulez l'éloigner d'avantage du bord du bouton.

Valeur de type Integer.

Propriété : BitmapHorz

Cette propriété permet de spécifier la position horizontale de la BitMap sur le bouton (dans la zone jaune sur la figure).

Elle a trois valeurs possibles :

- 0 - Gauche
- 1 - Milieu
- 2 - Droite

Valeur de type Integer.

Propriété : BitmapVert

Cette propriété permet de spécifier la position verticale de la BitMap sur le bouton (dans la zone jaune sur la figure).

Elle a trois valeurs possibles :

- 0 - Haut
- 1 - Milieu
- 2 - Bas

Valeur de type Integer.

Propriété : DessineFilet

Cette propriété permet de spécifier si vous désirez un filet autour du bord 3D du bouton (sur la figure le filet est présenté en couleur bleu clair).

Valeur de type Integer.

Propriété : DessineFocus

Cette propriété permet de spécifier si un filet * doit être dessiné autour du bord 3D du bouton quand il reçoit le focus.

Valeur de Type Integer.

* Un filet plus foncé en plus du filet (propriété DessineFilet).

Propriété : Groupe

Cette propriété est utile si le bouton est de type On/Off (propriété TypeBouton = 1 - On/Off).

Si sur la même feuille VB ou dans un contrôle Cadre vous désirez avoir plusieurs groupes de boutons On/Off et que chacun de ces groupes de boutons fonctionne indépendamment des autres, alors vous donnez une valeur différente pour chaque groupe (voir démo).

Valeur de type Integer.
Valeur par défaut 0.

Propriété : ImageDisable

Cette propriété permet de charger une Bitmap qui s'affiche si le bouton est désactivé suite à une action sur la propriété Enabled (propriété Enabled = False) ou autre cas.

La Bitmap peut être chargée pendant le développement et/ou pendant l'exécution.

Par défaut c'est la Bitmap de ImageUp qui est affichée s'il n'y a pas de Bitmap dans ImageDisable.

Exemple :

- 1 - un MessageBox (MsgBox) est affiché
- 2 - une 2ème feuille est affichée en modale (Show 1)

Propriété : ImageDown

Cette propriété permet de charger une BitMap qui s'affiche quand le bouton est enfoncé (propriété ValueBouton = True).

La BitMap peut être chargée pendant le développement et/ou pendant l'exécution.

Par défaut c'est la BitMap de ImageUp qui est affichée s'il n'y a pas de BitMap dans ImageDown.

Propriété : ImageUp

Cette propriété permet de charger une BitMap qui s'affiche quand le bouton est monté (propriété ValueBouton = False).

La BitMap peut être chargée pendant le développement et/ou pendant l'exécution.

Propriété : Ombrage

Cette propriété permet de spécifier le type d'ombre que vous désirez pour le bouton (zone 2 sur la figure).

Valeur de Type Integer.

Elle a 5 valeurs possibles :

- 0 - Aucun *
- 1 - Ombre foncée
- 2 - Ombre pleine
- 3 - Ombre claire
- 4 - Ombre tramée

* valeur par défaut : bouton sans ombre

Propriété : OmbreCouleur

Cette propriété permet de modifier la couleur de l'ombre du bouton (zone 2 sur la figure).

Propriété : OmbreCouleurFond

Cette propriété permet de modifier la couleur de Fond de l'ombre (zone 3 sur la figure).

Couleur par défaut gris clair.

Propriété : OmbreLargeur

Cette propriété permet de spécifier la largeur de l'ombre du bouton (zone 2 sur la figure).

Si toutefois vous avez demandé d'afficher une ombre.

Valeur de Type Integer.

Propriété : TextImage

Cette propriété permet de spécifier si c'est un bouton qui se compose d'une image (BitMap) et d'un texte (Caption).

Elle a 2 valeurs possibles : True et False

Valeur de Type Integer.

Propriété : TypeBouton

Cette propriété permet de spécifier le comportement du bouton, si c'est un bouton normal ou de type On/Off

Elle a 2 valeurs possibles :

0 - Normal

1 - ON/OFF

Par défaut la propriété a pour valeur "0 - Normal"

Valeur de Type Integer.

Propriété : ValueBouton

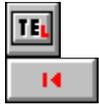
Cette propriété permet de modifier l'état du bouton. Vous pouvez aussi détecter l'état du bouton pendant l'exécution (voir source de la démo).

Elle a 2 valeurs :

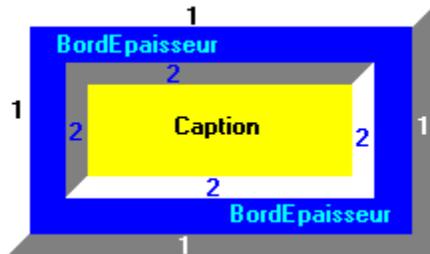
False = bouton monté

True = bouton enfoncé

Valeur de type Integer.



Propriétés du contrôle WINO_3DTXTCLASS_GRP2



1 = Bord Extérieur (propriété BordExterieur)

2 = Bord Intérieur (propriété BordInterieur)

3 = l'espace réservé à l'écriture du Texte

- Zone en bleu représente la propriété BordEpaisseur

- Propriété BackColor change la couleur de la zone jaune et bleue sur cette figure.

Les propriétés standard ne sont pas citées dans cette aide.

Les propriétés de WINO_3DTXTCLASS_GRP2

<u>BordCouleur</u>	<u>BordEpaisseur</u>	<u>BordExterieur</u>
<u>BordInterieur</u>	<u>BordLargeur</u>	<u>BordLargeurInt</u>
<u>CaptionAlignH</u>	<u>CaptionAlignV</u>	<u>CaptionCouleur</u>
<u>CaptionDecalage</u>	<u>CaptionEffet3D</u>	

Propriété : BordCouleur

Cette propriété permet de choisir entre 3 couleurs :

- 0 - Gris (Valeur RGB : 50,50,50)
- 1 - Noir
- 2 - Gris Foncé (Valeur RGB : 28,28,28)

Cette propriété joue sur le côté gris du bord qui donne l'effet 3D (sur la figure : ce sont les parties gris foncés des zones n° 1 et 2).

Valeur de Type Integer.

Propriété : BordEpaisseur

Cette propriété permet de spécifier l'espace entre le bord extérieur et le bord intérieur.
(BordEpaisseur correspond à la zone bleue sur la figure).

Valeur de Type Integer.

Propriété : BordExterieur

Cette propriété permet de spécifier le type de bord extérieur (zone n° 1 sur la figure).

Valeur de Type Integer.

Propriété : BordInterieur

Cette propriété permet de spécifier le type de bord Intérieur (zone n° 2 sur la figure).

Valeur de Type Integer.

Propriété : BordLargeurint

Cette propriété permet de modifier la largeur du bord intérieur (zone n°2 sur la figure).

Valeur de Type Integer.

