

Betrayal at Krondor

Æaíð: RPG * Ëçãàòáëü/Ðaçðááíò÷èè: Sierra * Ñëñòáííúá òðááíáàíëý: 486/DX4-100, 8 Mb, Sound Blaster

Á nãíá aðáiy yóí áúea ðeóíááeøay eãðá. Eíoáðãñíúe ñpæáo, íãreñáííúe ççããñóíúí óýíòáçenðòí Ðáéííáíí Á. Óáéñòí; eðãñeáay (ããeá, á íáúái-òí, ñí íúíáøíeí àðáíáíáí) àðáòeèá; íãreíðay íçáó÷eá. È ñáííá ãeááííá - íðeáeíáeúíúe ááeíreáe, ñòíeu ðááeíá ñí÷áòáíeá ñòíáíáíe ñòðáòááeè è ðíeááíe eãðú. Ëííáíëý Sierra áúeíæeèá ó ñááy íá ñæeðá ñeíòp áãðñeð eãðú. Óáíãðú ííá áãñíeðóíí áãñíeáòíá - eãðáeðá íá çáíðíáúá.

Catch The Sperm

Æaíð: Àðeááá * Ëçãàòáëü/Ðaçðááíò÷èè: Phenomedia * Ñëñòáííúá òðááíáàíëý: PII-200(PII-300), 32(64)Mb

Catch The Sperm > Óáeáeáòáeúíay aðeááá íá ðáíó áíðúáú ñí ÑÍÈÁíí, ñíçãáííay íá ðáðííeíãeè Flash. Áú áííðóæáíú yóáeèí líí... íðãçãðááòeáííáòíí, è áãøá çããá÷á — íøeíãeòú áñá ñíãðíáòíçíeáú, ááòeèeú è íeèðíáú, ñòðáíyueáñy íðáíeòú íáæíúá áíóððáííñòe íáeçããñóííe áãáòøeè, áãá áú è ñeáeòá. Íúøéíe íãðáíáúááòñy íðóæeá, eááíe eíííeíe áúííeááòñy í÷áðááííá ðãçeííáíá eçããeèá '2. Eãðá ñíçãáíá íá ááíúãe eáeííáí-òí eç óííáíá áíðúáú ñí ÑÍÈÁíí è áãñíeðóíá áãñíeáòíá. Áúá íãeí ííáíó: áú íãeáòá ñáíe ðáeíðáú ñí íøeíáó “ááeúð è ððeèø” áúeèeáúááòú á ñííóááòñóáòpúáe ðáeòeíáíáíe ðáeèeðá, íãðíayúáeñy íá ñæeðá eãðú. Íãeí eç ñíððóáíeéíá “Íáíeè”, or@NGE, óáeáeøeèeñy íðãçãðááòeáííáòáíeáí, íáíãeáú íðíááðæeñy íá íãðáíí íãñóá áæ ááíá ñóðíe! Á áãíí-áãðñeè > Íãeí óðíááíú, íá eíðíðíí áñá íáúáeòú ááíáðeððòpñy ñeó÷áeíúí íãðãçíí. Á ñòíá > Áãeèeíeáííay aðeááá. Eíãeòú ñíãðíáòíçíeáú, íeãçúáááòñy, áãñúíá óáeáeáòáeúíí!

Emperor: Battle For Dune

Áeááíðíeèe. Eç íááí áú óçíááòá, ñeííeu æá eðãñeáá áóááò “Óðáòúý Ápíá”. Ðíeèe ííeãçúáááò eóñí÷eè ááeíreáy è íòðúáeè eç áeááíãñóááíe eãðú. Ó÷eòúáay, ÷óí áñá yóí ááeñóáí ááííñòðeððóáòñy ñí íáeáeáíóðp è áñíeíá óçíáááíóðp ñí ñòeðp Óðyíeá Èeáíãeè íóçúeò (ñeíððííí eáóð ñáóíáòðáe è ðíeèe - í÷áíú eèãñíí ñããeáíí), ðí áeááí ñííòðáòú á íáýçáòáeúííí íðyáeá!

ExcaliBug

Æaíð: RPG/Ñòðáòááeý * Ëçãàòáëü/Ðaçðááíò÷èè: Dinamic Multimedia / Enigma Software * Ñëñòáííúá òðááíáàíëý: PII-300(PIII-600), 64(128)Mb * Ñòíe áúóíãá: Áòíðay ííeíãeíá 2001 * Ëííðáeíáòú: www.dinamic.com

ExcaliBug > Ñòðáòááe÷ãñeáy RPG á íeðá æeáíóíúð. Áú eãðááòá çá ñíãeíáí íòðááúeøeò, ÷úý çããá÷á... áíò yóí íñóáeíñú íáeçããñóíúí — ááíí-áãðñeý íá eñíáííeíí yçúeá. Á íáúái, eãðááòá. Eááòá ñí íãñóííñòe, ðãçáííáðeáááòá (íáííyòíí í ÷áí), íãðúáááòáñy íá eðãñeáúá áíááeè ñ ðáeèíe æá íòðááúyíe, óíeúeí á áðííá. Íãñíððy íá ííá ííeíá íáíðeýðeá eñíáííeíáí, eãðá íeãçãeáñy ííãáòeèáíe, è áñeíðá y áúyñíeè, ÷óí ñãðáð — yóí íá óíeúeí ñòáãñóáí íííeíeòú çáíðíáúá, íí è íãñóíay áãeðóá; ÷óí íò íyñá ííãeáò íííeçeòúñy eáeáy-òí ðáðáeðáðeñeèeá, ñáýçáííay ñ áòáeíe, è ðáe áãeáá. Á íáúái, eãðá, ñ íáííe ñòíðííú, eðãñeáay è eíoáðãñíay, íí ñ áðóáíe — eòí çíááò, áãðóá ííá íá áúeááò íá áíãeèeñeíí? Áíðí÷áí, áñòú è ððáòúy ñóíðíá: á ííñeááíáá áðáiy ñ Dinamic Multimedia áeòeáíí ñíððóáíe÷ááò eííáíëý “Ðóññíãeò-Í”. Áíçíãeíí, ííe áíçúíóòñy çá eíeáeèçáòeðp ExcaliBug.

Á áãíí-áãðñeè > Íáíá íeññeý, eíóíðòp áí eííóá ðáe è íá óáeéíñú íðíeòe, ðáe eáe ñíððáíyòúñy íáeúçy.

Á ííeíe áãðñeè > Óáú è áð — ñæeò eãðú íá eñíáííeíí. Áíðí÷áí, eíã-eáeáy eíóíðíáòeý íøeííãeáñú. Á ExcaliBug áóááò 15 íeññeè, 25 ðãçeè÷íúð òeííá áðááíá, 40 íãðñííãeáe (áeèp÷áý NPC, áeáeíí), 15 íeíóó eðãñeáííáí áeááí, 715 áíeíáòeííííáí íáííyòíí ÷ááí.

Á ñòíá > Èðãñeáay è ÷áí-òí í÷áíú ííðíãeáy íá “Íðíeýyòúá Çáíeè” eãðá ñ íãeè÷eáí ñãeáííeðíááííúð áíç RPG è eííáíáíe ñòðáòááeè.

Íðáááðeòáeúíúe áãðãeèò > Eãðá yáíí íá ðeò, íí æey íáúááí ðãçãeòeý ííeãðáòú ííãeíí.

Legends of Might & Magic

Æaið: Ñðáííááâêíâúé Counter-Strike! * Èçäòäüü/Đaçðááíò÷èè: 3DO / New World Computing *
Ñeñoáíúá òðááíáíéy: PII-300(PIII-600), 64(128)Mb * Ñöfe áúóíáá: Áòíðàý ñeíáeíà 2001 *
Èñðäeíàòú: www.3do.com/mightandmagic/legends

Legends of Might & Magic > Íó âíò íú è áíæèèè áí íííáíòà, èíááà, âí-íáðáúð, íðèeííáíéy M&M ñeáçèè à ííeáeí, à âí-âòíðúð, ñeííñòùp íáððáñáèè íà ýéøáí. Íðè÷âí íá íà íðíñòíá “íyñí”, à íà ííáííáíúé òèíeáé. Íðàèòè÷áñèè áñá æòðíáeèñòú, ñeñáàøeá íá eáðá, íðíeçííñèèè òðàçó “òýíòáçeéíúé Counter-Strike”. Òàè íí è áñòú. Ááá èííáíáú (íá Ò è ÑÏ, à Evil è Good) áááàðò, íðáñeááóý íáèeá òáèè, çáíáí áúííñý íðíòeáíeèà íá÷àìè, òñíðàìè, eóeáìè, àðááeáòàìè, ìáñe÷áñèèèè íðeááíááñàìè. Íáñéíeúéí æeáíá áðííe, ðáàeúíí ÍÁĐÍÍÁß eó÷à íðóæèy è íððá òáíáíeúñòàèy. Áíðí÷âí, ááç eíæèè áááòý íá íáíeðèñú — ý áñáááà íá eðáèè áàeæíe **LithTech** çà èðeáíñòú ííáeáé è íáñòúeíáeó òáèñòóð. Íýyòíó ãðàðe÷áñèè eáðà áúæyæò... èðáñeáí, íí èðeáí. Íí ááeíreáé íá íðíáàøú — CS òð óøáé áí íyòíe.

Â ááíí-ááðñèè > Ááá òðíáíý, íííáí íðóæèy, øáñòú èeáññíá è ááá òeíà eáðú.

Â ñeííe ááðñèè > Íííáí òðíáíáé, íííáí íðóæèy, íðááíáòú, áíeúøíá èíeè÷áñòáí ðáæeííá, èíòíðúá íá áááòò ññèó÷eòuñý òýíòáçeèñòàì-èííòðñòðáeúeèàì.

Â ñòíá > Í÷áíú eáðáááeúíáý, èðáñeááý ááúú, áçýáøáý áñá eó÷øáá òð Counter-Strike. Íðáááá, áeý íáá íóæáí òíðíøeè áñòóí á Èíòáðíáð.

Íðááááðeòèáeúíúé ááðäeèò > Íáóæáèè íáððáíá íðíðàèüííá íðèeííáíeá òð M&M, íá ñ÷eòáý Heroes?..

Unreal 2

Đíeèè, ðáñèððúáàpùeè òáðíe÷áñèeèá áíçíæííñòè áóáóúááí òeòà - **Unreal 2**. Đáèííáíáóáòñý ííñíòððáòú è ííñeóøàòú.