

# РАЗДЕЛ "ИГРОВАЯ ЗОНА"

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

\*\*\*\*\*

## ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

### *Руководство по установке игровых дополнений*

1. Модификации (равно как и некоторые карты, неофициальные патчи и даже трейнеры) в большинстве своем корректно работают только с полной английской версией игры, желательно с установленным последним патчем. Если после установки мода на "русскую" или рипаную версию игра перестанет работать — не удивляйтесь. Правда, все это не исключает нормальной работы дополнения — все зависит от самой игры. Как правило, с официальными локализациями, в которых не нарушена структура файлов и директорий, все работает нормально.

2. Перед установкой какого-либо дополнения, заменяющего оригинальные файлы игры (обычно это касается модификаций), обязательно сделайте резервные копии этих файлов. Также рекомендуется сохранить в надежном месте копии файлов с сохраненками, в ряде случаев после использования того или иного мода и сейвы оказываются поврежденными (яркий пример — Max Payne). То же самое касается различных программ, предназначенных для изменения игровых файлов. Если вы собираетесь что-то изменять — сделайте бэкап.

3. О мультиплеерных модификациях: советуем обращать внимание на то, для какого режима игры предназначен мод или карта. Мы всегда указываем, сингл это или мультиплеер. Логично, что установка мультиплеерного мода никак не повлияет на сингл, а на мультиплеерной карте в сингл-режиме не будет никаких противников.

### *Краткий терминологический словарь*

Перед вами — краткий словарь стандартных игровых терминов, знание которых может потребоваться при работе с материалами "Игровой зоны".

**Аддон (Add-on)** — официальное (реже неофициальное) дополнение к игре, продолжающее ее сюжетную линию. В аддон, как правило, входит некоторое количество новых **уровней**, иногда несколько новых экземпляров монстров (или юнитов, в случае со стратегиями) и паратройка новых видов оружия (в случае с action и RPG). Довольно часто аддон совмещается с последним **патчем** (т.е. последняя версия патча включается в аддон).

**Бот (Bot)** — программа-имитатор живого противника в сетевой игре. Идеально подходит для людей, обделенных сетевыми возможностями, а также для тренировки в свободное от клановых войн время.

**Кампания (Campaign)** — набор карт (см. "Карта"), объединенных в единое целое и предназначенных для последовательного прохождения. Минимальный размер кампании — две карты, максимальный — любой. Кампании могут содержать единый сюжет, а также любые дополнительные элементы (монстры, войсковые единицы, предметы, сооружения, текстуры и

так далее).

**Карта (Map)** — она же **мапа**, **уровень (level)**, а в случае со стратегиями, тактикой или военным симулятором — еще и **сценарий (scenario)** или **миссия (mission)**, если имеется определенный сюжет. Грубо говоря — территория, на которой происходит игровая заварушка. Некоторое количество сюжетно взаимосвязанных миссий называется **кампанией (campaign)**.

**Модификация (Modification)** — она же **мод (mod)** — нечто изменяющее игровой процесс, от незначительных поправок в характеристиках оружия до полностью новой игры на основе старой. Раньше моды принято было называть Conversion. Основным отличием мода от **аддона** является то, что мод не дополняет, а именно изменяет игру. Кроме того, в подавляющем большинстве случаев модификации создаются фанатами игры, а не разработчиками. В исключительных случаях мод приобретает официальный статус и даже становится коммерческим, яркий пример — Counter-Strike.

**Модель (Model)** — трехмерный объект, отвечающий за отображение того или иного предмета, будь то игрок, монстр, оружие или предмет интерьера. Изменяет только внешний вид, оставляя в неприкосновенности характеристики предмета.

**Модуль (Module)** — понятие, применяемое для игры Neverwinter Nights. Означает, в принципе, глобальный подключаемый к игре уровень, снабженный любыми дополнительными элементами (например, могут быть новые монстры) и сюжетом.

**Мультиплеер (Multiplayer)** — режим игры для нескольких игроков, компьютеры которых соединены по сети, через интернет либо по модему. От сингла отличается отсутствием противников, контролируемых компьютером. Каждый участник — живой человек (исключением является, пожалуй, только режим Cooperative — прохождение сингловой части игры группой из нескольких человек). В последнее время появляется все больше игр, поддерживающих только мультиплеер, яркие примеры — Quake 3 и Counter-Strike.

**Патч (Patch)** — он же **апдейт (update)** — официальное дополнение, исправляющее ошибки (как в программном коде, так и в балансе), допущенные в предыдущих версиях игры. Иногда, хотя и редко, патч добавляет в игру что-то новое, например новый уровень или сценарий.

**Плагин (Plug-In)** — файл или несколько файлов, которые можно подключить к программе (реже игре) для добавления новых функций. В отличие от модификации, ничего не меняет, а только добавляет. Другой особенностью плагина можно назвать возможность его отключения без переустановки программы.

**Скин (Skin)** — он же "**шкурка**" — текстура, натягиваемая на модель. Заменой кожи осуществляется изменение внешнего вида объекта, без изменения его формы. Относится ко всем трехмерным играм. Отдельно можно поставить скины для программ, например, для всенародно любимого плеера Winamp.

**Синглплеер (Singleplayer)** — он же **сингл** — режим игры, рассчитанный на одного игрока и не требующий сетевых соединений. В большинстве случаев является основным, а то и единственным режимом игры.

**Скирмиш (Skirmish)** — режим, присутствующий в малом количестве игр, чаще всего — в стратегиях. Позволяет сразу окунуться в бой, без строительства и развития.

**Юнит (Unit)** — исключительно стратегический термин. Юнитом называют любой активный и поддающийся контролю объект (существо, машина). Яркий пример — харвестер из C&C.

## ИГРОВЫЕ ОБОИ

### *Age of Mythology*

Набор официальных обоев от Ensemble Studios. В комплекте 7 штук. Разрешение 1024x768.  
Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **ВМР** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

## *Arx Fatalis*

Две обои, посвященные этой ролевой игре. Представлены в разрешении 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

## *Beam Breakers*

Комплект обоев от разработчиков игры. В комплекте 8 файлов. Разрешение — 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

## *Haegemonia: Legions of Iron*

Семь потрясающе красивых валлпейперов от разработчиков. Разрешение — 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

## *Neverwinter Nights*

Большущая пачка из 35 самых разнообразных обоев, как официальных, так и фанатских. Разрешение от 800x600 до 1280x1024.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

## *Need For Speed: Hot Pursuit 2*

Пять вариантов оформления вашего рабочего стола. Разрешение 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

## *No One Lives Forever 2*

12 суперстильных обоев с изображением героев игры. Разрешение — 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

## *O.R.B. (Off-World Resource Base)*

Обоев 14 штук. Разрешение, увы, всего лишь 800x600. Впрочем, красота обоев этот недостаток компенсирует.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

## *Silent Hill 2*

Две обложки, выдержанные в стиле игры. 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

## *Warcraft III: Reign of Chaos*

Десять штук, все официальные, все крайне качественные, все в разрешении 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

## **Ил-2: Штурмовик**

### *Кампания AsterixSki*

**Автор:** SnazzyDawgs

**Количество миссий:** 14

Кампания **AsterixSki** на протяжении четырнадцати сложных миссий знакомит нас с подробностями жизни русского летчика по фамилии Астерикский. Дело начинается с того, что родную деревню нашего героя подло бомбят немецко-фашистские захватчики. Первоочередное задание — охранять от посягательств с воздуха родное село и его окрестности.

Установка

Скопировать в директорию игры, соблюдая структуру каталогов.  
Для запуска выбрать в меню кампаний пункт **AsterixSki**.

## ***Кампания Operation Storm***

**Автор:** Alan Grey

**Количество миссий:** 10

Разнообразия ради вам предлагается пройти кампанию за немцев. Десять эпизодов воздушной битвы над Смоленском за штурвалом летающей крепости **BF10F-2**.

Установка

Скопировать в директорию игры, соблюдая структуру каталогов.

Для запуска выбрать в меню кампаний пункт **Operation Storm**.

## ***Кампания "Четыре дня осени"***

**Авторы:** Илья "Luthier" Шевченко и Вадим Репин

**Сайт:** [www.il2center.com](http://www.il2center.com)

**Количество миссий:** 4 (четыре дня ведь...)

Кампания охватывает четыре дня в конце сентября 1941 года и является авторской трактовкой битвы под Вязьмой. Является очень сложной и от этого сверхинтересной. Очень много врагов, масштабные воздушные и наземные сражения и масса неожиданных моментов.

Установка

Скопировать в директорию игры, соблюдая структуру каталогов.

Для запуска выбрать в меню кампаний пункт **Четыре дня осени**.

## **Age of Mythology**

### ***Кампания 9 Mile Quest***

**Автор:** Mojo14

**Количество миссий:** 3

Не слишком большая, но изящно сделанная кампания, по стилю прохождения похожая больше на RPG, нежели на стратегию. Отстроить базу вам позволят только в финале, а до этого предстоит гулять небольшой группой героев по окрестным лесам и сражаться с огромным количеством хотя и слабых, но вполне активных до вашей душонки врагов.

Установка

Скопировать в директорию **AgeOfMythology\Scenario**.

Запускать из меню выбора кампаний.

### ***Кампания Force in the Norse***

**Автор:** неизвестен

**Количество миссий:** 5

Красивая зимняя кампания за скандинавов. При полном отсутствии сюжета (единственный принцип — "убей их всех") способна подарить вам пару часов приятной игры.

Установка

Скопировать в директорию **AgeOfMythology\Scenario**.

Запускать из меню выбора кампаний.

## ***Дополнительные сценарии***

### *Achilles*

Небольшой сценарий, повествующий о юных годах Ахиллеса, у которого больные пятки. По ходу сюжета наш герой крушит толпы великанов, спасает от гибели свой город и развлекается разными другими способами.

Скопировать в директорию **AgeOfMythology\\Scenario**.

Запускать из меню выбора сценария.

### *Cyclops Island*

Виртуальная интерпретация классического сюжета "Одиссей vs Циклоп". Правда, вместо овец почему-то козы, а циклоп не один, но целое стадо (можно лицезреть на скриншоте).

Скопировать в директорию **AgeOfMythology\\Scenario**.

Запускать из меню выбора сценария.

### *The Tribe*

Симпатичная карта южного типа без видимого сюжета, зато приятно задизайненная и грамотно спланированная. Может использоваться и в сетевой игре.

Скопировать в директорию **AgeOfMythology\\Scenario**.

Запускать из меню выбора сценария.

### *The Walls*

Еще одна карта, обделенная сюжетом, но не обиженная хорошим дизайном. Поделена непробиваемыми каменными стенами на девять участков, соответственно, годится даже для девяти игроков.

Скопировать в директорию **AgeOfMythology\\Scenario**.

Запускать из меню выбора сценария.

### *Waters of Four Gods*

Четыре города, разделенные широкими каналами. Каждому городу покровительствует одно божество. Чью сторону занять — ваш выбор.

Скопировать в директорию **AgeOfMythology\\Scenario**.

Запускать из меню выбора сценария.

## *Карты для мультиплеера*

Подборка карт для сетевой игры, а также для режима skirmish. Все эти карты лидировали в хит-парадах различных сетевых ресурсов по игре.

На скриншотах вы можете наблюдать карты **Volcano** и **Inflatted World** (оцените количество рыбы!).

Скопировать в директорию **AgeOfMythology\\Scenario**.

Запускать из меню создания сетевой игры.

## **Age of Wonders II**

### *Дополнительные сценарии*

Дела на картостроительном фронте обстоят прекрасно. В доказательство тому имеется десять исключительных синглплеерных карт: **4 Dwarfs**, **2nd Earth**, **A Knight's Quest**, **Battle of Creation**, **Elquein Athendore**, **Great Isle**, **King Today** — **Hero Tomorrow**, **Middle Earth War** и

другие. Карта **Battle of Creation**, помимо всего прочего, включает в себя целую кучу новых предметов и героев и, можно сказать, является эдакой мини-модификацией.

На скриншотах — сценарии **Great Isle** (слева) и **Battle of Creation** (справа).

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **AgeOfWonders2\Maps**.

*\*\*\*\*Обе картинки ставить рядом. Ту, которая 1, слева, 2 — справа!*

## ***Герои из первой части***

Небольшой мод, добавляющий в игру полюбившихся героев из первой части, а также ряд новых предметов. Должен понравиться тем, кто заскучал по старым знакомым и жаждет прихватить их в новое путешествие.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **AgeOfWonders2\Data**.

## ***Игровая статистика***

Для любителей точности — набор экселевских таблиц с подробными характеристиками всех рас, героев, предметов и юнитов.

Установка

Не требуется, но для открытия файлов, разумеется, нужен **Microsoft Excel** (входит в состав Microsoft Office).

## **Counter-Strike**

### ***BRK3K***

Замена модели **Ak47**.

Что такое BRK3K, я не знаю, но уж очень на BFG похоже. А вообще, если кто догадается или расшифрует, что такое BRK3K, пришлите мне письмо. Товарищ Оранжевый хоть будет знать, из чего я его по вечерам убиваю.

***Авторы:***

W\_AK47.MDL DeadMeat

P\_ak47.mdl DeadMeat

Compilation \& Origins DeadMeat

Reflex Sight By GIJoe

Original MODEL,SKIN = -=[G@NG]\_HellR4ver=-

Установка

Скопируйте файлы с расширением **mdl** в папку **\\cstrike\models\**.

***Советую предварительно сделать копии оригинальных моделей в другую папку или просто переименовать их. На случай, если новые модели у вас не заработают или не понравятся.***

### ***FAMAS***

Замена модели **Aug**.

Знаю, знаю. Был уже FAMAS. Но теперь новый — в экономичной упаковке. Добавлена оптика, двойной рожок и ручка от вантуза. Всего: три в одном.

***Авторы:***

Hackjob based on the Firearms FAMAS 2.6 :

—Base model \& skin : FA team.

—Barrel, clip, Aimpoint \& RIS grip : Ironclad/Sixshooter

- Scope : Ne0Rae.
- Clip coupler, sling \& sling rear attachment : Raven/Sixshooter.
- Buttplate and some model's part : from the incoming FAMAS made by [B-S-G]Outlaw[PWG] touched up by me.
- Bullets \& shells : Shrike \& LoneWolf.
- Ammo type Clip texture : Glow Boy
- Regular Clip texture : Sixshooter
- Red tape Clip texture : Fighting Chance.
- Bipod : UD Team.
- Little parts of the cocking lever : BaD\_KaRmA.
- CS conversion, model's modification, hack job, compiling : BaD\_KaRmA.

Установка

Скопируйте файлы с расширением **mdl** в папку `\\cstrike\models\`.

*Советую предварительно сделать копии оригинальных моделей в другую папку или просто переименовать их. На случай, если новые модели у вас не заработают или не понравятся.*

## ***GALIL***

Замена модели **sg552**.

Израильская винтовка, по сути — переделанный "калаш". Скорее поэтому он и напоминает что-то такое большое и злое. Всем своим видом дает всем понять, что играть с ним будут только мальчиши-плохиши. Удачный экземпляр.

**Авторы:**

Galil — Ebbs.

ScopeMount — Ne0Raes.

Scope — Ne0Rae.

Clip — Cyphrion\Saint.

Animations — Standard CS Sg552.

Reanimated — De@d Me@t.

P \& W Models- De@d Me@t.

Установка

Скопируйте файлы с расширением **mdl** в папку `\\cstrike\models\`.

*Советую предварительно сделать копии оригинальных моделей в другую папку или просто переименовать их. На случай, если новые модели у вас не заработают или не понравятся.*

## ***Kashtan M10***

Замена модели **P90**.

Прочитали знакомое слово? Ага, **Каштан** получился, так звали дворнягу — мужа Каштанки. Шутка. На самом-то деле это пистолет-пулемет отечественного производства. Модельмейкеры постарались и налепили ему оптику, глушак и увеличили магазин, а для пущей экзотики налепили на рукоятку звезду октябрятскую. Ну, ребята из Америки ведь, у них там принято на рукоятки всякие брелоки, освежители воздуха, фотографии обнаженных женщин вешать...

**Авторы:**

Model: Neo

Skin: Neo

Bullet: Helldog

Установка

Скопируйте файлы с расширением **mdl** в папку `\\cstrike\models\`.

*Советую предварительно сделать копии оригинальных моделей в другую папку или просто переименовать их. На случай, если новые модели у вас не заработают или не понравятся.*

*понравятся.*

## ***Mossberg Shotgun***

Замена модели **M3 Super**.

Как же все-таки обидно, что разработчики не сделали в игре больших и страшных джибзов! Представляю, с каким бы смаком разлетелась вражеская репа при встрече с этим тонким специнструментом. Модель из разряда тех, что нужно установить и больше никогда не заменять.

**Авторы:**

Originally converted from Tactical Ops to firearms By Snap

Converted to Counterstrike from firearms by De@dMe@t.

P\&W Model \& Compilation By De@dMe@t.

Animations cs m3 Default

Shell Model: -X-

Установка

Скопируйте файлы с расширением **mdl** в папку `\\cstrike\models\`.

**Советую предварительно сделать копии оригинальных моделей в другую папку или просто переименовать их. На случай, если новые модели у вас не заработают или не понравятся.**

## ***Ultimate M4A1***

Для того чтобы найти **самую лучшую модельку M4A1**, было потрачено:

- 100 часов интернета
- 500 мегабайт трафика
- полгода поиска и ожидания
- куча нервов J.B.

И — о ЧУДО! (Всем достать и открыть шампанское.) Боги моделирования, текстурирования и анимации послали нам сей небесный дар. Теперь вас ждут:

- 5 минут ступора при первом взгляде на модель
- один час разглядывания анимации ремня при стрельбе
- полчаса веселья с надеванием и снятием глушителя
- первые три дня охания, улюлюкания и хлопания в ладошки при виде перезарядки

винтовки

- люди в белом и офигевшие соседи на лестничной площадке.

**П.С.** Обязательно просмотрите анимацию модельки через программы просмотра моделей. Вы увидите удивительные вещи, которые не помещаются на экране КС.

**Боги:**

Model: Sas.stu

Skin: -X-

Animations: Strykerwolf

Compiling: -X-

Установка

Скопируйте файлы с расширением **mdl** в папку `\\cstrike\models\`.

**Советую предварительно сделать копии оригинальных моделей в другую папку или просто переименовать их. На случай, если новые модели у вас не заработают или не понравятся.**

## ***FBI HRT Pack***

Замена моделей **СТ**.

Четыре. Я повторю: сразу **ЧЕТЫРЕ** модели борцов с терроризмом. Стильные мэнинблэк с тремя большими буквами на спине — **FBI**. Конечно, при большом желании буквы можно поменять, ведь вы читали статью в "Игромании" про изменение шкурок? Действительно

замечательная похвальная работа, достойная долгой жизни на ваших винчестерах. Автор сего творения — постоянный гость нашей рубрики, **Djiesse**. "Вы еще тормозите? Тогда FBI идет к вам!"

Установка

Разархивируйте файл **w\_thighpack.mdl** в папку `\\cstrike\models`, остальные файлы с расширением **mdl** — в папку `\\cstrike\models\player\`, файлы с расширением **tga** — в папку `\\cstrike\gfx\vgui`.

*Советую предварительно сделать копии оригинальных файлов в другую папку или просто переименовать их. На случай, если новые модели у вас не заработают или не понравятся.*

## Diablo II

### *Софт для профи*

#### *Attack Calculator*

Программа для расчета скорости атаки, на основании характеристик героя и оружия выдает предполагаемый результат.

Установка

Не требуется.

#### *Drop Calculator*

Программа рассчитывает вероятность нахождения того или иного магического предмета.

Установка

Не требуется.

#### *Lag Reduce*

Отключает ряд графических эффектов, тем самым существенно ускоряя работу игры даже на слабых машинах. Что немаловажно — не является модификацией и отлично работает при игре на официальных серверах!

Установка

Не требуется.

#### *MPQ Cutter*

Удаляет дополнительные файлы из игровых архивов, существенно уменьшая объем игры. Не помешает обладателям маленьких винтов. Урезанная игра вполне корректно работает в мультиплеере.

Установка

Не требуется.

#### *Mule Manager*

Программа для быстрого переключения между сохраненными героями, например, для обмена предметами.

Установка

Не требуется.

#### *Whirlwind Emulator*

Отрада варвара, на основе характеристик героя рассчитывает эффективность популярного

приема Whirlwind.

Установка

Не требуется.

## ***Софт для читеров***

### ***Hardcore Hack***

Любителям адреналина, позволяет создать hardcore-героя без предварительного прохождения игры.

Установка

Не требуется.

### ***Identify Hack***

Позволяет бесплатно идентифицировать магические предметы у любых NPC. Каждый раз бегать до Кейна теперь необязательно.

Установка

Не требуется.

### ***Jamella Editor***

Самый лучший и многофункциональный редактор сохраненок. Штука, конечно, читерская, но для некоторых слабых духом просто незаменимая.

Установка

Не требуется.

### ***Map Hack***

Весьма известная программа, расширяющая возможности автокарты. Показывает на ней монстров, боссов, предметы и алтари.

Установка

Не требуется.

### ***PK Tool Kit***

Незаменимый инструмент для Player Killer'а. Позволяет ознакомиться с содержимым инвентаря противника и десять раз подумать, прежде чем его атаковать...

Установка

Не требуется.

## **Emperor: Rise of the Middle Kingdom**

### ***Кампания Beauty of the West***

Кампания из шести миссий, на протяжении которых вам предстоит выполнять самые различные задания "сверху", от поставок муки и конопли к императорскому празднику до захвата новых провинций.

Установка

Скопируйте файл в директорию **Emperor\Campaigns**. Запустите **Beauty of the West** из меню выбора кампаний.

## *Кампания **Destiny of Cao***

Кампания основана на известной исторической новелле "Romance of the Three Kingdoms" и является адаптацией сюжета книги к игровой системе. В отличие от большинства дополнительных кампаний и сценариев, здесь упор сделан на боевые действия — уже с самого начала ваши города осаждают враждебно настроенные войска.

В комплекте поставляется readme-файл, в котором содержится немало авторских замечаний по прохождению кампании.

Установка

Скопируйте файл в директорию **Emperor\Campaigns**. Запустите **Destiny of Cao** из меню выбора кампаний.

## *Кампания **Unwise Emperor***

Представляет собой переработанную в сторону усложнения оригинальную кампанию. Хороший повод пройти ее еще раз, да еще на уровне **Hard**, а потом рассказывать родственникам на кухне о своих экономических и военных подвигах в древнем Китае.

Установка

Скопируйте файл в директорию **Emperor\Campaigns**. Запустите **Unwise Emperor** из меню выбора кампаний.

## **Elder Scrolls III: Morrowind**

### *Плагин **Balmora Stock***

Магазин в Балморе, позволяющий покупать уникальные товары, предоставляемые домами **Hlaalu**, **Redoran** и **Telvanni**.

Установка

Скопировать в директорию **Morrowind\DataFiles**, при запуске игры отметить нужные плагины в меню **Files**.

### *Плагин **Castle DuCart***

Домов для героя было уже предостаточно, но ведь всегда хочется чего-то большего... Вуаля — совершенно бесплатно получайте в безраздельную собственность целый замок рядом со стольным градом Вивеком.

Установка

Скопировать в директорию **Morrowind\DataFiles**, при запуске игры отметить нужные плагины в меню **Files**.

### *Плагин **Dreadful Dungeon***

Очередное дополнительное подземелье, в отличие от стандартных "данжен" — весьма внушительных размеров, прямо как в старом добром **Daggerfall**.

Установка

Скопировать в директорию **Morrowind\DataFiles**, при запуске игры отметить нужные плагины в меню **Files**.

### *Плагин **Gambling Guild***

Целая новая гильдия, именуемая **Tangerine Coins**. Помимо дополнительных квестов добавляет в игру такие интересные вещи, как азартные игры, причем нескольких

разновидностей.

Установка

Скопировать в директорию **Morrowind\DataFiles**, при запуске игры отметить нужные плагины в меню **Files**.

### ***Плагин Hero Hovel***

Большой дом рядом с все тем же Вивеком, который, однако, так просто не присвоишь. Для его получения необходимо выполнить определенный квест.

Установка

Скопировать в директорию **Morrowind\DataFiles**, при запуске игры отметить нужные плагины в меню **Files**.

### ***Плагин Sauron Adobe***

Особняк в окрестностях Seyda Neen, где уже в самом начале игры можно пожить деньгами и магическим барахлишком. Нельзя не отметить отличный дизайн этого плагина.

Установка

Скопировать в директорию **Morrowind\DataFiles**, при запуске игры отметить нужные плагины в меню **Files**.

### ***Плагин Skeleton Respawn***

Генератор скелетов рядом с Ebonheart. Может быть использован для прокачки боевых скиллов.

Установка

Скопировать в директорию **Morrowind\DataFiles**, при запуске игры отметить нужные плагины в меню **Files**.

### ***Плагин Underground Home***

Дом на лодке у нас уже был, теперь пришло время переместиться под землю. Уютная пещерка под Балморой, оборудованная всеми удобствами. Правда, попасть в нее можно только подводным путем.

Установка

Скопировать в директорию **Morrowind\DataFiles**, при запуске игры отметить нужные плагины в меню **Files**.

### ***Плагин Vampire Plugin***

Вампирами не рождаются, вампирами становятся — так считают разработчики игры. Но после установки этого плагина вампиром можно стать уже при создании героя.

Установка

Скопировать в директорию **Morrowind\DataFiles**, при запуске игры отметить нужные плагины в меню **Files**.

### ***Плагин Well of Pelegaid***

Этот плагин наделяет новыми свойствами колодец в форте Пелегайд. Теперь в него можно спуститься и найти массу всего интересного... Только, прежде чем туда нырять, подумайте, как оттуда выбираться — принцип "выйти через вход" здесь не работает.

Установка

Скопировать в директорию **Morrowind\DataFiles**, при запуске игры отметить нужные плагины в меню **Files**.

## **Fallout 2**

### ***Модификация BOZAR***

Модернизирует всеми любимую супервинтовку BOZAR, позволяя делать одиночные выстрелы и увеличивая (куда уж дальше!) магазин.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Fallout2\Data**. Не рекомендуется использовать несколько модификаций одновременно.

### ***Модификация Fallout 2 DNA***

Модификация заменяет огнемёт на некий фантастический **Deathclaw Launcher**, генерирующий сами знаете каких монстров, добавлена новая броня из шкуры гека и еще несколько новых предметов.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Fallout2\Data**. Не рекомендуется использовать несколько модификаций одновременно.

### ***Модификация F2 Weapons***

Изменяет характеристики большинства видов оружия в сторону повышения реалистичности.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Fallout2\Data**. Не рекомендуется использовать несколько модификаций одновременно.

### ***Модификация Frank Horrigan Armor***

Мечтали о такой же броне, как у главного босса? Не проблема, вот она...

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Fallout2\Data**. Не рекомендуется использовать несколько модификаций одновременно.

### ***Модификация Fun With Drugs***

Изменяет действие наркотиков. Кроме всего прочего, отменяет привыкание.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Fallout2\Data**. Не рекомендуется использовать несколько модификаций одновременно.

### ***Модификация Gauss***

Страшная вещь! Позволяет стрелять очередями из Gauss Rifle. Попробуйте только представить результат...

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Fallout2\Data**. Не рекомендуется использовать несколько модификаций одновременно.

## ***Модификация New Year***

Масштабный мод, существенно усложняющий игру и добавляющий ряд интересных вещей, вроде новой машины.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Fallout2\Data**. Не рекомендуется использовать несколько модификаций одновременно.

## ***Модификация Temple of Trials***

Ценность этого мода весьма сомнительна, но позабавиться с ним можно. Добавляет на первый уровень (Храм Испытаний) кучу продвинутого оружия, патронов, стимпаков и денег.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Fallout2\Data**. Не рекомендуется использовать несколько модификаций одновременно.

## **G.T.A. 3**

### ***Model Pack 2***

#### ***Формула 1***

**Замена машины:** Banshee

Ура! Теперь в Liberty City можно будет покататься на болиде "Формулы 1". Да! Реальная F1 в игре. Только чего-то я не припоминаю, чтобы у нее были двери, да еще и открывающиеся. Чем только нас ни удивляют модельмейкеры... Качество не на высшем уровне, но стоит того, чтобы вы поставили эту машину. Так что все бегом кидайте ее себе на винт!!!

Установка

Автоматическая.

#### ***Chevrolet Monte Carlo***

**Замена машины:** Yardie Lobo

Все смотрели "Тренировочный день"? Тем, кто смотрел, нужно ставить, а тем, кто не смотрел, нужно смотреть. А моделька просто супер, достаточно посмотреть на скриншот, и все поймете сами... И получится из вас "хороший ниггер"!

Установка

Автоматическая.

#### ***Koenigsegg CC-1***

**Замена машины:** Infernus

В сегодняшней подборке эта моделька на втором месте после родного КамАЗ'а. Тот, кто ее делал, хорошо постарался. Очень хорошо смоделирована сама машина, нет прямых углов, всяких непонятностей и других глюков.

Установка

Автоматическая.

#### ***VW Kaefer Besen***

**Замена машины:** MoonBeam

Моделька легендарного немецкого "Запорожца". Что тут говорить... "Жук" он и в Либерти Сити "Жук".

Установка  
Автоматическая.

### *КамАЗ 55111*

Ну и напоследок — родной КамАЗ, самая крутая моделька в сегодняшней подборке. Во-первых: высокое качество. Во-вторых: новые параметры поведения грузовика на дороге. В-третьих: он русский!!! Больше нечего сказать, лучше смотрите скрины.

Установка  
Автоматическая.

## ***Bonus Pack***

### *Мост в Ghost Town*

Помните, в заставке перед началом игры плохие парни грабили банк, там еще в нашего героя стреляла некая дама с плохими манерами, сказав при этом "Sorry babe, I'm an ambitious girl, and you, you're just small time." Да-да, вы правильно все поняли: установив этот мод, можно будет заехать в этот город и покататься там. Смотрите скриншоты. Там же есть карта, на которой указана дорога к этому мосту.

Установка  
Скопировать папку **data** в директорию игры, предварительно сделав ее резервную копию.

### *Неоновая подсветка*

После установки мода тень превратится в неоновую подсветку со дна машины, прямо как в фильме "Форсаж". Вы можете выбрать подсветку из 6 цветов.

Установка  
Берем **TXD Patcher** и **GTA3\_Mod** файл с понравившимся цветом, скидываем в папку с игрой, запускаем его, выбираем файл **GTA3\_Mod**, который скинули, и устанавливаем. Все!

### *Новые скины*

Ну и напоследок — 10 лучших скинов за январь! Здесь самые качественные скины для главного героя.

Установка  
Скопировать в директорию **GTA3\\Skins**.

## **Half-Life**

### ***Half-Life: Dark Force***

**Авторы:** EFTD Team  
**Тип:** неофициальный аддон  
**Количество карт:** 14

Популярность Half-Life с годами не ослабевает, скорее наоборот... Учитывая немалое количество фанатов этой игры, мы просто не можем позволить себе прекратить публикацию дополнительных сингловых эпизодов и ежемесячно снабжаем вас самыми лучшими сборниками карт. В этот раз на компакт попал пользовательский аддон под названием **Dark Force**.

На протяжении 14 карт вам предстоит убежать от вездесущих спецназовцев, постепенно углубляясь в недра секретной арктической лаборатории. Помимо новых карт, отличающихся прекрасным дизайном, имеются новые монстры (в том числе и супернавороченный босс) и

новые возможности старых пушек (например, удар прикладом MP5).

Установка

Автоматическая. Запустите exe-файл и следуйте дальнейшим указаниям.

## **Haegemonia: Legions of Iron**

### *Рождественское дополнение*

Самый свежак! Игра только-только вышла, а у нас уже есть подарки. Рождественский сборник из нескольких **дополнительных карт** от разработчиков игры. Надеемся, что это только начало. Для такой игры карт должно быть много!

Установка

Автоматическая. Запустите exe-файл и следуйте дальнейшим указаниям.

## **Heroes of Might and Magic**

### *Карты для Heroes III*

Про третьих "Героев" забыть было бы большой глупостью, посему мы продолжаем и будем продолжать выкладывать на компакт новые сценарии.

#### **Geometric**

Автор — Pzenkiens Boo!

Карта размера Medium, есть подземелье и 10 городов. Рассчитана на четырех игроков.

\*\*\*\*\**Картинка: geometr.jpg*

#### **Helge**

Автор — Joe Cambilla

Представляет собой примерную модель реального мира. Размер, разумеется, XL, есть подземелье. Рассчитана на шесть игроков.

\*\*\*\*\**Картинка: helge.jpg*

#### **Labyrinth**

Автор — Andrew Waith aka GGL\_Lobo

Весьма бедная ресурсами карта размера Medium для четырех участников. Строго симметрична, как наверху, так и под землей.

\*\*\*\*\**Картинка: labyrinth.jpg*

#### **Dungeons of Vatican**

Автор — Pzenkiens Boo!

Не вполне оправдывает свое название, так как Ватиканом тут и не пахнет. XL-карта с восемью городами и солидными запасами ресурсов. Подземелье наличествует.

\*\*\*\*\**Картинка: vatican.jpg*

#### **Snake Eye**

Авторы — Necromancers Team

Остров весьма характерной формы, четыре города на поверхности и два в подземелье. Ресурсов мало.

\*\*\*\*\**Картинка: snake.jpg*

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Heroes3\Maps**.

## *Карты для Heroes IV*

### *Карты от Дж. Локхарда*

Суперкарта от победителя нашего Героического конкурса **Дж. Локхарда** и его соратника по картостроительному делу **Ansy**. Прислана с оказией из солнечной Грузии. Является продолжением гениальной **Dragons of Might & Magic** и носит название **Dragon Hunters: Independence Day**. В комплекте поставляется и обновленная первая карта-победительница. К просмотру обязательны! Всенепременно советуем перед прохождением ознакомиться с авторским описанием, без него вы потеряете 80% удовольствия от игры.

Далее приводим авторское описание карты **Independence Day**.

**Название:** "Охотники 2: День Независимости" ("Hunters on Dragons 2: Independence Day")

**Авторы карты:** Ansy и Драко (Дж. Локхард)

**Страна и город:** Россия и Грузия

**E-mail:** super@inbox.ru, draco@caucasus.net

**Размер карты:** Medium

**Подземелье:** Да

**Количество игроков:** 2 Human/Computer Players

**Условия победы:** Две взаимоисключающие сюжетные линии. В зависимости от выбора стороны надо либо спасти, либо перебить всех черных драконов на карте.

**Условия поражения:** Гибель главного героя (Хаятэ или Рохана); успех противника в спасении (убийстве) драконов.

Важная дополнительная информация: для игры требуется Gathering Storm.

**Описание карты:** ...Стать убийцей нетрудно. Иногда это даже выгодно. Но когда охотничье соревнование завершается, когда отнято достаточно жизней, а кровь на ваших руках высыхает, вам придется посмотреть в зеркало. Взглянуть себе в лицо. Это непросто — видеть в зеркале знакомые черты и понимать, что отныне и навеки они принадлежат убийце. Мы слишком редко сознаем, что доблесть определяется не количеством мертвых врагов, а числом спасенных друзей. Слишком прочно угнездилась в нашем разуме мысль об убийстве как мере героизма. Но рано или поздно понимание настигает даже убийц. И тогда им остается лишь жить со своей памятью. А память — самое беспощадное из чудовищ. Убить ее гораздо труднее, чем дракона.

Ansy и Дж. Локхард представляют на суд игроков новую карту, которую можно воспринимать и как продолжение "Драконов Меча и Магии", и как полностью новую версию сценария "Hunters on Dragons" работы Ansy.

Сюжетно новая карта продолжает сценарий-победитель "Драконы Меча и Магии". Мы вновь встречаем Хаятэ, уже повзрослевшую, знаменитую спасительницу драконов. Но в этот раз Коршуна с нею нет, он занят работой на другой планете. Хаятэ попадает в мир, где ее народ находится в опасности. Люди здесь регулярно проводят "охотничьи состязания" по истреблению драконов, последние выжившие Крылатые прячутся в болотах и укромных лесах. Ознакомившись с ситуацией, Хаятэ начинает битву за будущее своего племени. Избрав ее путь, игроку предстоит сразиться с охотниками, спасти юного сына Коршуна и вызвать из космоса десантный звездолет, завоевать вражеский город и вернуть к жизни десятки невинных жертв. Однако есть и другой путь. Избрав стезю охотника, игрок познакомится с молодым принцем Роханом из маленького приграничного городка. Принц приехал в столицу молить короля о помощи против варваров, но вместо этого был послан охотиться на драконов.

Путь Рохана труден и кровав. Ему предстоит не только избиение Крылатых, но встреча в бою с Хаятэ, чей справедливый гнев обрушится на охотника подобно раскаленному клинку. Сумеет ли Рохан истребить целый народ? Кто знает... Ведь у него есть враг страшнее любых драконов — собственная совесть.

Установка

Автоматическая! Запустите exe-файл и следуйте дальнейшим указаниям.

## *Другие карты*

Здесь у нас представлены самые свежие образцы отечественного и зарубежного геройского картостроя.

### **Blackjack**

Автор — Kukas

Размер — М

Количество героев — 6

Условия победы — стандартные

Подземелье — нет

\*\*\*\*\**Картинка: blackjack.jpg*

### **Heart of Winter**

Автор — Youri S

Размер — М

Количество героев — 2

Условия победы — стандартные

Подземелье — есть

\*\*\*\*\**Картинка: winterh.jpg*

### **Peasants Revolt**

Автор — aka Amerikan

Размер — S

Количество героев — 2

Условия победы — стандартные

Подземелье — есть

\*\*\*\*\**Картинка: peasant.jpg*

### **Seven Steps to Glory**

Автор — Shurick

Размер — М

Количество героев — 4

Условия победы — стандартные

Подземелье — есть

\*\*\*\*\**Картинка: seven.jpg*

### **Who First?**

Автор — Kukas

Размер — L

Количество героев — 6

Условия победы — стандартные

Подземелье — нет

\*\*\*\*\**Картинка: who.jpg*

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Heroes4\Maps**.

## **Hexen**

### *Модификация JHexen*

А теперь немного антиквариата. Соскучились по самой страшной и атмосферной игре прошлого века? Ностальгируете по семи порталам, а во сне видите туманные болота? Тогда для

вас есть кое-что интересное. Апдейт под названием **JHexen** коренным образом модернизирует пожилой движок, заставляя его по полной программе использовать возможности современных видеокарт, добавляя множество модных эффектов, вроде динамического цветного освещения, трехмерных моделей с повышенным содержанием полигонов, 32-битных текстур высокого разрешения и прочих радостей материально обеспеченного геймера. Помимо прочего, полностью переработан модуль управления, куда внедрены обязательный Mouse Look, прыжки, приседания и другие необходимые функции.

Установка

Автоматическая. Запустите файл **Jhexen1023.exe** и укажите путь к директории с игрой, затем установите сборник моделей (файл **Jhexen\_mpack.exe**).

## Homeworld

### *Модификация Annihilation*

"Раз пошла такая пьянка", то пусть для ровного счета у нас будет три космических стратегии (кроме Naegemonia и O.R.B., которые вы можете найти в соответствующих разделах "Игровой зоны"). Для уже ветерана **Homeworld** тоже есть кое-что интересное, например **Annihilation Mod** — классическая многофункциональная модификация, изменяющая характеристики практически всех юнитов и вносящая множество мелких изменений в игровой баланс. Позволит еще раз получить удовольствие от прохождения великой игры. Усиливает броню **Support Frigate**, **Defence Fighter**, **Heavy Cruiser** и **Light Corvette**, добавляет новые возможности для **Repair Corvette** и **Heavy Defender**.

Модификация предназначена в первую очередь для сетевой игры, в сингле же изменения, внесенные в игру, будут заметны только начиная с девятой миссии.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов. Предварительно сделайте резервные копии заменяемых файлов.

### *Дополнительные карты*

А здесь у нас хранится пачка пользовательских карт для синглплеерного режима игры. Карты называются **Genesis**, **Jousting Fields**, **Nut Zone**, **Symphony of Rage** и т.д.

Установка

Скопировать файлы в директорию **Homeworld\Singleplayer**. Запустить нужную карту из меню выбора миссий.

## Max Payne

### *Модификация Payne Deluxe*

Новые виды оружия — **Dual Colt**, **MP5**, **Dual Desert Eagle**. Новые, очень приятные звуки для стандартного оружия, плюс скины для персонажа и измененная за счет перерисованных заставок сюжетная линия.

Установка

Скопировать в директорию игры. При запуске выбрать в меню **Customize Game** пункт **Payne\_deluxe**.

### *Карта Just 4 Fun*

Под таким несерьезным названием скрывается очень даже серьезная карта с отличным дизайном и планировкой. Представляет собой нечто среднее между научной лабораторией и

базой контрабандистов. В роли врагов почему-то выступают зомби.

Установка

Скопировать в директорию игры. При запуске выбрать в меню **Customize Game** пункт **Just4FunLevel**.

## Neverwinter Nights

### *Модуль Lone Wolf 2*

**Автор:** Altaris

**Тип модуля:** Dramatic/Puzzle

**Необходимость DM:** не нужен

**Язык:** английский

**Уровень игроков:** 1-2

**Количество игроков:** 1

**Сеттинг:** World of Magnamund

**Описание:** Второй модуль из сверхпопулярной серии **The Chronicles of Lone Wolf**, сделанной по известной настольной системе. Вторая часть разработана уже на основе сеттинга **World of Magnamund**. Как и в первой части, в комплекте поставляются заранее сгенеренные герои, которых автор рекомендует использовать при прохождении.

Установка

Скопируйте файл **.mod** в директорию **NWN\\Modules**, файлы **.hak** — в директорию **NWN\\hak**, а содержимое поддиректории **Characters** — в **NWN\\Localvault**.

### *Модуль Lord of Blight*

**Автор:** John "Gestalt" Bye

**Тип модуля:** Dramatic/City Adventure

**Необходимость DM:** не нужен

**Язык:** английский

**Уровень игроков:** 1

**Количество игроков:** 1

**Сеттинг:** NWN

**Описание:** Довольно типичная история о герое, павшем жертвой жестокой амнезии и пытающемся выяснить, кто он такой, попутно спасая мир. В этот раз нашего аватара подобрали и выходили добрые орки, которые, как выяснилось, предварительно уничтожили его деревню... Хороша завязка?

Установка

Скопируйте файл **.mod** в директорию **NWN\\Modules**, а файлы **.hak** — в директорию **NWN\\hak**.

### *Модуль Shadowlords*

**Автор:** Adam Miller

**Тип модуля:** Dramatic/Dungeon Adventure

**Необходимость DM:** не нужен

**Язык:** английский

**Уровень игроков:** 1

**Количество игроков:** 1

**Сеттинг:** NWN

**Описание:** Не самое простое путешествие по астральным сферам. Местами психоделический дизайн, странные персонажи и длинные диалоги в комплекте. О боях тоже не забыли.

Установка

Скопируйте файл **.mod** в директорию **NWN\\Modules**, а файлы **.hak** — в директорию **NWN\\hak**.

## *Модуль Six Realms*

**Автор:** Kevin Keogh

**Тип модуля:** Dramatic/Dungeon Adventure

**Необходимость DM:** не нужен

**Язык:** английский

**Уровень игроков:** 14

**Количество игроков:** 1

**Сеттинг:** NWN

**Описание:** Первая часть трилогии **Six Realms** — захватывающего приключения для опытных высокоуровневых игроков. Дело начинается с защиты города, терроризируемого гигантами, а дальше, как говорится, понеслась... Что приятно, в модуле используются такие наработки из оригинальной кампании, как **Stone of Recall** и **Town Portal**, что существенно облегчает прохождение.

Установка

Скопируйте файл **.mod** в директорию **NWN\\Modules**, а файлы **.hak** — в директорию **NWN\\hak**.

## *Модуль The Citadel*

**Автор:** Phil Hanna

**Тип модуля:** Dungeon Adventure/Twisted Dark

**Необходимость DM:** не нужен

**Язык:** английский

**Уровень игроков:** 18-20

**Количество игроков:** 1

**Сеттинг:** NWN

**Описание:** Обратите внимание на рекомендуемый уровень героя! Младше 15 уровня лучше не соваться — мгновенно затопчут. Модуль ориентирован на диabloобразное мочилово, чему способствуют толпы монстров.

Установка

Скопируйте файл **.mod** в директорию **NWN\\Modules**, а файлы **.hak** — в директорию **NWN\\hak**.

## **Need for Speed 4: High Stakes**

### *Ambulance Chevy*

"Скорая помощь" американского образца, как в популярном некогда сериале "Спасение 911". Функцией **Convertible** можно добавлять различные навороты, вроде запасного колеса.

Установка

Скопируйте файл в директорию **NFS4\\Data\\Cars\\Ambulance**. Машина появится в основном меню.

### *Buick Grand National*

Спортивное купе 1987 года выпуска — типичный американский "крокодил". На таких машинах в голливудских фильмах почему-то всегда ездят отрицательные герои. Моделька сделана отлично и полностью соответствует своему реальному прототипу.

Установка

Скопируйте файл в директорию NFS4\Data\Cars\GrandNational. Машина появится в основном меню.

## ***Ferrari F1***

Болид "Формулы 1", а именно знаменитая красная шумахеровская "Феррари".

Характеристики автомобиля приближены к реальным, так что будьте осторожны на дороге!

Установка

Скопируйте файл в директорию NFS4\Data\Cars\FerrariF1. Машина появится в основном меню.

## ***Lincoln Continental***

Истинная красота! Бриллиант 60-х, шикарный кабриолет, символ успеха и процветания... Lincoln Continental образца 1975 года. Устанавливать всем без исключения поклонникам старых американских машин!

Установка

Скопируйте файл в директорию NFS4\Data\Cars\Continental. Машина появится в основном меню.

## ***Police Bike***

А это из разряда экзотики. Мотоциклов в NFS определенно еще никогда не было. Что ж, теперь будет. Навороченный полицейский "Харлей" со всей необходимой атрибутикой. Моделька сделана отлично, правда, автор несколько пожадничал с текстурами... Единственное "но" — двухколесные средства передвижения игра не поддерживает, поэтому управлять придется... эээ... сразу двумя мотоциклами, которые, как сиамские близнецы, всегда ездят рядом.

Установка

Скопируйте файл в директорию NFS4\Data\Cars\PoliceBike. Машина появится в основном меню.

# **Operation Flashpoint: Cold War Crisis**

## ***Остров "Медвежья Лахта"***

**Автор:** Кислый (Sour)

Неофициальный аддон, добавляющий в игру новый остров, который можно использовать для создания новых сценариев. К острову прилагается демонстрационная миссия. С техническими подробностями вы можете ознакомиться в readme-файле. Для корректной работы аддона требуется **Operation Flashpoint: Resistance (Операция Flashpoint: Сопротивление)** версии 1.75.

Установка

Файл **Lahta.pbo** поместить в папку **addons**. Папку **Anims** (со всем содержимым) поместить также в папку **addons**. А файл **4\_07.pbo** поместить в папку **campaigns**.

## ***Кампания Operation Freedom***

**Автор:** USA\_Mapper

**Количество миссий:** 11

В состав кампании входят 9 боевых миссий и 2 мирных, в течение которых вам предстоит

освобождать остров от террористической группировки, завладевшей остатками техники, оставшейся от ранее нами разбитой советской армии. Очень интересная и проработанная сюжетная линия, позволяющая в определенный момент даже перейти на сторону террористов.

Установка

Скопируйте файл в директорию **OFP\Campaigns**. Запустите **Operation Freedom** из меню "Кампании".

## **O.R.B. (Off-World Resource Base)**

### *Дополнительные карты*

Совсем недавно увидевший свет долгожданный космический долгострой сразу же обзавелся дополнительными картами, которые вы всенепременно найдете на нашем диске.

#### **Battle System**

Спасерорт-карта для двух игроков. Режимы — multiplayer и skirmish.

#### **Frenzy**

Карта типа Спасерорт для трех игроков. Солидные запасы ресурсов позволяют основательно отстроиться перед решающей битвой.

#### **Galaxy's Edge**

Карта огромных размеров, предназначенная для честной, но очень уж затяжной дуэли.

#### **Multiplayer Earth**

Карта для четырех участников, буквально переполнена полезными ресурсами. Кроме того, в ее создании использованы нестандартные текстуры.

#### **Phoenix Map**

Вполне стандартная небольшая карта для двух игроков.

#### **The Rings of Saturn**

Карта типа Спасерорт для двух игроков. Включает в себя дополнительные текстуры.

#### **Triad**

Карта для режима FFA Carrier/Portal. Три игрока, множество ресурсов, четыре лунных орбиты.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **ORB\Orbdata\Scenarios**.

## **Quake 3: DeFrag**

### *Карты для DeFrag*

В одном из прошлых номеров темой компактa был синглплеерный мод **DeFrag**. Судя по отзывам, он явно пришелся вам по вкусу, посему мы считаем нужным опубликовать десяток дополнительных карт для этой хардкорной модификации. Для тех, у кого данного мода нет, в наличии имеется его урезанная версия, в которой отсутствуют стандартные уровни. Ее вы найдете здесь же в "Игровой зоне".

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Quake3\DeFrag**, нужную карту выберите в разделе **Challenges**.

## *DeFrag Lite*

Здесь представлена урезанная версия модификации, в которой отсутствуют стандартные карты.

Ниже приводится описание полной версии, которая была опубликована на компактe 8-го номера за 2002 год.

**DeFrag** позиционируется разработчиками как полигон для тренировок. Ветераны клановых войн в перерывах между турнирами оттачивают свое мастерство не только на ботах, ведь важно не только метко стрелять, а еще и быстро двигаться, хорошо соображать и умело владеть всевозможными хитрыми приемами. За всю игру вы не встретите ни одного противника, хотя пострелять придется изрядно. Загружается уровень, включается секундомер, необходимо максимально быстро попасть из одной точки карты в другую, сохраняться нельзя, подсказок никаких. Если на первых уровнях достаточно просто быстро бегать и высоко прыгать, то уже на третьем уровне в дело вступают разнообразные экзотические Rocket, Grenade, Plasma и даже BFG Jump'ы. Единственный способ пройти уровень — четко выработать схему движения. Яркий пример: огромная башня, необходимо попасть с самого низа на самый верх, никаких намеков на лестницу, даже уступов, на которых можно передохнуть, нет, зато есть ракетница с кучей боеприпасов, красная броня и мегакелс. Стреляем под ноги и подпрыгиваем, затем резко поворачиваемся и стреляем в стенку под определенным углом, потом еще раз и еще раз. Десять выстрелов — и мы наверху, празднуем победу. Другой вариант — один раз подпрыгнуть и беспрерывно стрелять в стену из плазмагана, при определенном навыке можно забраться на любую высоту. Впечатляет? Еще бы... Это вам не тупых ботов отстреливать, это намного сложнее. Приготовьтесь к тому, что на прохождение одного уровня может уйти целый день.

Как это все выглядит? Да точно так же, как оригинальный Quake 3. Все уровни выдержаны в стиле оригинала, хотя архитектура существенно упрощена, дабы не вызвать тормозов в самый ответственный момент; кроме того, разработчики рекомендуют выставить все графические настройки на минимум. Все карты идеально сбалансированы. Например, если после серии реактивных прыжков у вас почти закончилось здоровье, будьте уверены, что сейчас же наткнетесь на аптечку. Уровней ровно 20, проходить их можно в произвольном порядке, однако настоятельно рекомендуется не забегать вперед, а то из-за непредвиденных сложностей играть расхочется. Обращайте внимание на секундомер — если вы прошли уровень за рекордно короткий срок, вы вполне можете отправить свой результат на сервер и получить свою долю всенародной славы.

Краткое резюме: оригинальнейший мод с совершенно нестандартным подходом, отличный тренажер для отработки техники перемещения. Чрезвычайно рекомендуется всем, кто серьезно играет в Quake 3, а также всем остальным, кто равнодушен к головокружительным прыжкам над озерами с кипящей лавой.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Quake3\DeFrag**. Активизируйте пункт **DeFrag** в меню **Mods**.

## **Red Alert II: Yuri's Revenge**

### *Сборник официальных карт*

Самая веселая стратегия последних лет до сих пор активно снабжается дополнительными картами. В этот раз нас порадовали разработчики, выдав на-гора пятый сборник официальных карт, куда вошли миссии счастливым числом тринадцать.

### *Deep Freeze*

Зимняя карта для 2-4 игроков, много полезных ресурсов и свободного места. Хороша для

игры 2x2.

### ***Monster Movie***

Большая карта континентального типа для 8 игроков.

### ***River Rampage***

Мой любимый тип — река, разделяющая карту пополам, две базы и много времени на строительство.

### ***Sink or Swim***

Маленькая карта для четырех противников, ориентированная на стремительные раши в самом начале игры. Особо тут не разгуляешься.

### ***Spirit of Mojo***

Зимний остров, вместо золота гемсы, мало места на суше, зато большой простор для морских баталий.

Также в сборник включены все ранее выпускавшиеся официальные карты, а именно: **Transylvania Trouble, Irvine California, Moon Patrol, Unrepentant, Islands on the Land, Ice Age, Circuit Board** и **High Explosive Round**.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры. Для корректного запуска этих карт потребуется последняя версия игры. Патч вы можете найти на компактe прошлого номера.

## **Stronghold**

### ***Карты для аддона Crusader***

Как и было обещано, а свои обещания мы выполняем, на компактe публикуется десять топовых карт для аддона **Crusader** (надеюсь, все уже успели им обзавестись?). На протяжении десяти сценариев для различных режимов игры вам предстоит облагораживать просторы восточных земель и отражать набеги недоброжелателей, не забывая между тем вести грамотную экономическую политику. Ниже приведен краткий список карт.

#### **Assorted Stone**

Автор — Ztolk

Размер — Medium

Тип — Eye Candy

\*\*\*\*\**Картинка: 2.jpg*

#### **Caeseria**

Автор — Sulis

Размер — Medium

Тип — Invasion

\*\*\*\*\**Картинка: 1.jpg*

#### **City Wars**

Автор — John Stumbo

Размер — Large

Тип — Skirmish/Multiplayer

\*\*\*\*\**Картинка: 6.jpg*

#### **Defence of the East**

Автор — Sulis

Размер — Medium

Тип — Castle

\*\*\*\*\**Картинка: 5.jpg*

### **Heights of Death**

Автор — Psycho Mike

Размер — Large

Тип — Skirmish/Multiplayer

\*\*\*\*\**Картинка: 9.jpg*

### **River Canyon**

Автор — Lol16

Размер — Medium

Тип — Free Build

\*\*\*\*\**Картинка: 10.jpg*

### **Skirmish Trial**

Автор — Joe the Great

Размер — Small

Тип — Skirmish/Multiplayer

\*\*\*\*\**Картинка: 7.jpg*

### **Slave Attack**

Автор — Wraith

Размер — Medium

Тип — Castle

\*\*\*\*\**Картинка: 8.jpg*

### **The Great City of Ur**

Автор — Ztolk

Размер — Large

Тип — Castle

\*\*\*\*\**Картинка: 4.jpg*

### **The Prison Camp**

Автор — Radagast

Размер — Small

Тип — Invasion

\*\*\*\*\**Картинка: 3.jpg*

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры. Запускать из меню выбора сценария.

## ***Карты для стандартной версии игры***

### **Helm's Deep**

Автор — Sir Fingolfin

Размер — Small

Тип — Economic

\*\*\*\*\**Картинка: 3.jpg*

### **Saint Bridge Fall**

Автор — Jayhawk

Размер — Large

Тип — Invasion

\*\*\*\*\**Картинка: 2.jpg*

### **Stronghold Lock Box**

Автор — Phrozen One

Размер — Medium

Тип — Castle

\*\*\*\*\**Картинка: 4.jpg*

### **The Unsuper**

Автор — Gordon Farell

Размер — Medium

Тип — Invasion

\*\*\*\*\**Картинка: 1.jpg*

### **Tudor**

Автор — Bob Tayllor aka BobT

Размер — Medium

Тип — Invasion

\*\*\*\*\**Картинка: 5.jpg*

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры. Запускать из меню выбора сценария.

## **The Sims**

### *Дополнительные предметы*

Обязательная для каждого номера подборка дополнительных предметов. Еще немного напольных часов (с боем, разумеется), холодильников, цветочных (и ночных) горшков.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **TheSims\\UserData\\Objects**.

### *Дополнительные скины*

Подборка наиболее интересных скинов для персонажей. Некоторых из них вы можете лицезреть на скриншотах, приведенных ниже. Фигуристые девушки в нескромных нарядах, как всегда, хороши в особенности... хотя — смотря на чей вкус!

Установка

Скопировать все файлы в директорию **TheSims\\UserData\\Skins**.

## **Unreal Tournament 2003**

### *Дополнительные карты*

Молниеносно набравший популярность UT2003 традиционно отмечен у нас в нескольких разделах. За модами и мутаторами извольте в "Deathmatch", а здесь у нас пять новых карт, а именно **Broken George**, **BR-Ghost**, **Half Death**, **Lockdown** и **DM-Abandoned Factory**.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **UT2003\\Maps**.

## *Дополнительные скины*

Специальная подборка **Comic Skins** из пользовательских шкурок и моделек, изображающих различных супергероев, таких как **Бэтмен** и **Спайдермен**.

Установка

Скопируйте файл с расширением **ukx** в директорию **System**, а **uts**-файл — в директорию **Textures**.

## **Warcraft III: Reign of Chaos**

### *Тема кампании: Wanderers of Sorceria*

В сказочном мире под названием **Arcadia** не все спокойно. Как водится, начала пошаливать нежить, а вместе с ней из подполья выходят осмелевшие несознательные элементы, как то мелкие жулики и отнюдь не мелкие некромансеры. Разобраться во всем этом безобразии и пресечь оное должен молодой маг **Kasumi**... Тянет на сюжет для неплохой **RPG**? А это всего лишь кампания для **Warcraft III**, или даже не кампания, а небольшой аддон. Начальные миссии и правда напоминают ролевою игру: путешествие в гордом одиночестве по лесам и подземельям с одной лишь целью — набрать еще немного экспы, чтобы успешно дать в бубен воооон тому троллю. До полномасштабных боевых действий еще далеко...

Кампания состоит из десяти огромных карт, на прохождение каждой из них требуется не один час. Каждая карта отлично оформлена и выверена до миллиметра, например, в самом начале золота, получаемого за убитых монстров, хватает ровно на покупку нескольких пехотинцев, без которых дальнейшее прохождение невозможно. Очень часто сценарий приходит на выручку — то из монстра выпадет пузырек со здоровьем, и именно в тот момент, когда он особенно нужен, то возникнет новый союзник, когда кажется, что все уже пропало...

Но это еще не все! Помимо карт, множества скриптовых сценок, дополнительных квестов и отличного сюжета, разработчики включили в кампанию ряд дополнительных юнитов, как то зомби **Soul Reaper**, элементаль **Void Spark**, трехголовые драконы и даже биомеханоиды.

Одним словом, на данный момент **Wanderers of Sorceria** является однозначно лучшей дополнительной кампанией для **Warcraft III** и рекомендуется всем любителям оригинала!

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Warcraft3\Maps\Sorceria**, при выборе миссии запустите первую карту из этой директории. По мере прохождения последующие уровни будут загружаться автоматически.

### *Карты от Blizzard*

Первая пачка официальных мультиплеерных карт от разработчиков игры. Называются эти маленькие шедевры **Roundabout**, **Enakros Way** и **Richmans Garden**. Их мини-изображения вы можете лицезреть ниже.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Warcraft3\Maps**.

### *Народные карты*

15 пользовательских карт для мультиплеера и режима Skirmish. Все карты отобраны на основании международных сетевых рейтингов и являются лучшими не только по нашему мнению, но и по мнению тысяч игроков со всего мира.

На скриншотах (слева направо) — карты **Mezsoberanzan**, **Death Canyon** и **Animal Crossfire**.

\*\*\*\*\**Картинки ставить в ряд по порядку. Важно.*

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Warcraft3\Maps**.

## Дополнение к "Игровой зоне" №01

По договоренности с компанией **Nival Interactive** мы публикуем карты, занявшие призовые места в недавнем конкурсе на лучший уровень, проводившийся на сайте [www.allods.net](http://www.allods.net). Лучшими работами названы **Jack of Death** (1 место, авторы — Dmitriy \& Aleksandr), **Roachcoast** (2 место, автор — DimoN), **Patchwork** (3 место, автор — Kirill Marar), а также карты **Three sides**, **Dark Land**, **Orc Domination** и **Dead Zone**.

Установка

Скопируйте все файлы в корневую директорию игры.

## Дополнение к "Игровой зоне" №02

**Moorhuhn Kart XS** — новое творение великой **Phenomenia AG**. На этот раз, несмотря на название, стрелять не придется вообще, зато придется основательно поездить. Игра является собой простенький, но очень симпатичный трехмерный симулятор картинга с участием знакомых каждому кур, которых так безжалостно расстреливали в предыдущих частях. Несколько типов машин, несколько трасс, несколько режимов гонки, плюс симпатичные графика и звук.

Установка

Автоматическая. Запустите exe-файл и следуйте дальнейшим указаниям.

## Дополнение к "Игровой зоне" №03

Аркадная головоломка **Cascade** от **Shockwave.com**. Представляет собой усложненную версию тетриса, где убирать можно не сплошные линии, а пачки из трех и более одинаковых кубиков. Весьма интересная и, кажется, уже давно нигде не реализованная идея. Как и вся продукция Shockwave, игра отлично проработана, обладает отличными графикой и звуком.

Установка

Автоматическая. Достаточно запустить exe-файл.

## Работы читателей "Мании"

### *Условия приема читательских работ*

В данном разделе публикуются читательские работы, предназначенные для компьютерных игр либо для украшения рабочего стола в стиле компьютерных игр. Это могут быть созданные вами карты, уровни и сценарии, модели и текстуры, обои для Windows и скины для WinAmp и всякое многое другое. В общем, тематически — все то, что ставится нами обычно в "Игровую зону".

Для того, чтобы ваша работа оказалась на компактe, вам требуется отослать ее на адрес [GAMEZONE@IGROMANIA.RU](mailto:GAMEZONE@IGROMANIA.RU).

#### **Условия приема работ:**

1. Все файлы должны быть запакованы в один архив, предпочтительно RAR.
2. К работе требуется приложить описание, инструкцию по установке и, желательно, пару-тройку скриншотов. Работы без описания не принимаются.

Мы выкладываем только то, что, по нашему мнению, является лучшим из пришедшего.

## *Counter-Strike*

### *Карта DE\_NIGHT\_AZTEC*

**Автор:** Емельянов

**Координаты автора:** yemelyanov@kharkov.ukrtel.net

**Комментарии:** Высылаю вам свою работу по Counter-Strike! Waypoints для PODbot в комплекте!

Установка

Скопировать в директорию **HalfLife\cstrike**.

### *Флэшки*

**Автор:** Евгений

**Координаты автора:** raven@ttk.ru

**Комментарии:** Здравствуйте! Вчера отмечал Рождество у друга, так его младшенький братец похвастался своими творениями... Я предложил ему свой почтовый ящик, чтобы о его трудах узнали в мире, и Евгений не отказался. Отсылаю эти три флэшака на адрес для читательских работ. Надеюсь, вы порадуетесь.

Установка

Не требуется.

### *Tactics Creator*

**Автор:** Андрей Мостовой aka [IDDQD]Masta

**Координаты автора:** df-masta@ukr.net

**Комментарии:** Хотите поиграть на ВЦГ в финале против nerve\_ca? Или против M19? А если вы поклонник Quake 3, не желаете ли воздать Zero4 по заслугам? В одиночку порвать Испанию, как это сделали Cooler и Death? Хотите сыграть против uNkind'a в финале?

Завтрак чемпионов — то, что вам нужно! И все это не выходя из дому и без Интернета!

Установка

Не требуется.

## *Diablo II*

### *Два героя*

**Автор:** Faust

**Координаты автора:** faust.666@mail.ru

**Комментарии:** Один герой (Убийца 81-го уровня) мой, а другой (Амазонка 43-го уровня) моего друга. Очень хотелось бы, чтобы они удостоились чести присутствовать на Вашем компактe.

Установка

Сохранить в директорию **Diablo2\Save**.

### *Герой-варвар*

**Автор:** Resident

**Координаты автора:** allresident@freemail.ru

**Комментарии:** Герой-варвар для Diablo II:LoD

Установка

Сохранить в директорию **Diablo2\Save**.

### *Герой-паладин*

**Автор:** \*B@K\$\*

**Координаты автора:** baks66@mail.ru

**Комментарии:** Присылаю вам своего паладина 34 уровня, проходил сам, никаких читов.

Установка

Сохранить в директорию **Diablo2\Save**.

### *G.T.A. 3*

#### *Старый "Форд"*

**Автор:** Destroyer

**Координаты автора:** destroyer2003@mail.ru

**Комментарии:** Прислал вам свою работу. Это модель машины для GTA3. Надеюсь, на вашем компе найдется место и для моей работы. Сразу хочу сказать, что предметы, которые находятся в багажнике (это запаска и ящик с инструментами), делал мой друг. Зацените!

Установка

Воспользуйтесь программой **IMGTool**. Руководство по ее использованию ищите в readme-файле.

#### *Скин от IRBIS*

**Автор:** IRBIS

**Координаты автора:** bc-irbis@yandex.ru

**Комментарии:** Навалял тут с месяц назад скин для GTA3, да руки не доходили отправить, а сейчас дошли. Просто хотел сделать красивый скин, не как некоторые — перекрасил волосы и у тебя новый скин, а чтобы с душой и все такое...

Установка

Скопировать в директорию **Skins**.

#### *Полицейский "Форд"*

**Автор:** HITMAN

**Координаты автора:** не указаны

**Комментарии:** Посылаю вам русскую и английскую версию Ford Crown Victoria.

Установка

Скопировать в директорию **Data**.

#### *Обои на тему G.T.A. 3*

**Автор:** VengO

**Координаты автора:** Vengo.mail@rambler.ru

**Комментарии:** Сделал я его давно, сейчас доработал и решил прислать.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **ВМР** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

### *Heroes of Might and Magic III*

## *Пачка карт*

**Автор:** jesterbalt

**Координаты автора:** jesterbalt@km.ru

**Комментарии:** Подарки от Деда Мороза, остальное найдете под крышкой!

Установка

Скопировать в директорию **Maps**.

## *Morrowind*

### *Super Save!*

**Автор:** Леонов Артем

**Координаты автора:** bizkit\_boy@tut.by

**Комментарии:** ТАКОГО ЕЩЕ НИГДЕ И НИКОГДА НЕ БЫЛО!!! SUPER save for MORROWIND!!!

Установка

Скопировать в директорию **Save**.

## *Warcraft II*

### *Карты*

**Автор:** Игорь Варнавский

**Координаты автора:** revolt2002@mail.ru

**Комментарии:** Карты неплохие, рекомендую взглянуть.

Установка

Скопировать в директорию **Maps**.

## *Warcraft III: Reign of Chaos*

### *Карта Great Lost Temple*

**Автор:** CoverFreelance

**Координаты автора:** cfl-mtm@yandex.ru

**Комментарии:** На этот раз отсылаю Вам свою карту к WarCraft3. Это моя новая модификация карты Lost Temple, лежащая вместе с игрой. Честно признаться, буржуйский вариант мне очень не понравился, так как в нем было мало схожести с оригинальным Lost Temple из StarCraft. Во-первых — изменены стартовые позиции игроков. Во-вторых — изменен центральный храм. В-третьих — теперь на карте намного БОЛЬШЕ МЯСА.

Установка

Скопировать в директорию **Maps**.

### *Карта Warcraft Chess*

**Автор:** CoverFreelance

**Координаты автора:** cfl-mtm@yandex.ru

**Комментарии:** Этот сценарий для WC3 представляет собой шахматную доску для игры в ... ни за что не догадаетесь ... ШАХМАТЫ. Можно играть вдвоем по сети или на одном компьютере. Все фигуры на доске вызываются командами типа: Start "название расы" (имена рас: Human, Orc, Undead и Elf). Чтобы играть на одном компьютере, слот игрока 2 должен быть либо открыт, либо закрыт, а фигуры для него вызываются командой типа: Start "название расы" opponent.

Также предусмотрена возможность контроля камеры. Ее можно приближать и удалять

(команды w, ww, s, ss (двойная приближает или удаляет в 3 раза дальше)), увеличивать и уменьшать угол наклона (команды q и a), повернуть к стороне света (e — север, d — юг, x — запад, c — восток) и восстановить вариант по умолчанию (команда z).

Установка

Скопировать в директорию **Maps**.

### ***Карта Zoltland***

**Автор:** Илья Кузьминов

**Координаты автора:** madbotan@mail.ru

**Комментарии:** Я посылаю вам свой сценарий для Warcraft3 15 декабря. Теперь я исправил некоторые ошибки, и отправляю вам его новую версию. В архиве вы также найдете описание и советы по прохождению.

Установка

Скопировать в директорию **Maps**.

### ***Игры и программы***

#### ***Color.exe***

**Автор:** WnT

**Координаты автора:** zzs1@yandex.ru

**Комментарии:** Программа Color.exe предназначена для дизайнеров, которым часто приходится работать с графикой и подбирать цвета для своих творений. Зачем же долго экспериментировать, меняя значения "FF" на "CC", когда это можно сделать всего одним нажатием клавиши. В отличие от старых версий, новый Color.exe был изменен в сторону улучшения интерфейса, чтобы работать с программой было интуитивно понятно и легко. К этому добавились новые возможности, значительно расширяющие функциональность программы.

Установка

Не требуется.

#### ***Flash-Путин***

**Автор:** ВП.GENIUS

**Координаты автора:** vp\_genius@mail.ru

**Комментарии:** Флэшка БЕЗ матов и пошлостей, но с приколами, про НАШЕГО президента. Киношку я написал сам, недавно. Прошу не судить строго! В flashmaker'стве я еще новичок, но, по-моему, все равно неплохо получилось. СУДИТЬ ВАМ!!!

Установка

Не требуется.

#### ***Kamikadze DM***

**Автор:** Леонид Федоров aka LEROY1f

**Координаты автора:** leroylf@hotmail.ru

**Комментарии:** Зда(о)рова, любимый журнал ИГРОМАНИЯ, Я (LEROY1f) тут (Санкт-Петербург) сделал игрушку KAMIKADZES DEATH MATCH — получилось неплохо — послал вам для рубрики "Работы наших читателей", вдруг понравится? Если она до вас дойдет, скиньте мне сообщение на E-mail PLEASE!!!!

Управление: стрелками, стрелять SPACE, выход по ESC.

Установка

Не требуется.

### ***Mania Screensaver***

**Автор:** Константин В. Шмелев

**Координаты автора:** konst@psv.ru

**Комментарии:** Шлю вам простенький скринсейвер, посвященный "Игромании". На фоне рабочего стола бегают логотипы журнала. Надеюсь увидеть его на вашем компактe.

Установка

Скопировать в директорию **Windows**.

### ***SeeDJnuker***

**Автор:** Евгений Сидоров aka SeeD

**Координаты автора:** seed3000@zitel.ru

**Комментарии:** Я написал удобную, на мой взгляд, программу для очистки винчестера от мусора, опустошения временных папок, деинсталляции программ, а также еще некоторых приятных мелочей, и мне было бы очень приятно увидеть ее на вашем компактe.

Установка

Не требуется.

### ***Speed Run***

**Автор:** KiLLer

**Координаты автора:** не указаны

**Комментарии:** Вычисляет скорость бега, с которой пробежали определенную дистанцию за определенное время.

Установка

Не требуется.

### ***Star Wars: Enemy Attack***

**Автор:** Судариков Николай

**Координаты автора:** NikolaiSudarikov@msn.com

**Комментарии:** Информация: Мне 12 лет, я живу в Москве. Увлекаюсь Visual Basic, Dark Basic, C++, HTML, Java.

Установка

Автоматическая.

### ***TXT 2 HTML***

**Автор:** Warstone

**Координаты автора:** не указаны

**Комментарии:** Программа для перевода текстовых файлов в формат html.

Установка

Не требуется. Программа работает из командной строки.