

РАЗДЕЛ "ПО ЖУРНАЛУ"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

Галерея

R&S: Вердикт — Краткие обзоры

Anarchy Online — The Notum Wars

Жанр: MMORPG

Издатель/Разработчик: Funcom

Издатель в России: МедиаХауз

Похожесть: Отчасти Ultima Online

Системные требования: CPU 450MHz(1GHz), 128Mb(256), 16Mb(64) Video

Мультиплеер: Интернет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 9,5

Batman: Vengeance (Бэтмен: На страже города)

Жанр: Аркада

Издатель/Разработчик: Ubi Soft Entertainment/DC

Издатель в России/Локализация: Руссобит-М/Revolt Games

Похожесть: Spider Man: The Movie

Системные требования: CPU 450MHz(600), 128Mb(256), 32Mb(64) Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 6,5

Defender of the Crown

Жанр: Эпическая игра

Издатель: Blackstar Interactive

Разработчик: Cinemaware

Издатель в России: 1С

Похожесть: Defender of the Crown

Системные требования: CPU 300MHz(400), 64Mb(96), 8Mb(16) Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 9.0

Gladiators of Rome

Жанр: Менеджер гладиатора

Издатель/Разработчик: Activision Value/Cat Daddy Games

Похожесть: Нет

Системные требования: CPU 500MHz(1GHz), 128Mb(256), 32Mb(64) Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 4,0

Jurassic Park III: Dinosaur Battles

Жанр: Менеджер динозавра

Издатель/Разработчик: Knowledge Adventure

Похожесть: Нет

Системные требования: CPU 500MHz(800), 128Mb(256), 32Mb(64) Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 2,5

Iron Storm (Коммандос — в тылу врага)

Жанр: Action

Издатель: Dreamcatcher

Разработчик: 4X Studios

Издатель в России/Локализация: Новый Диск/Медиа-Сервис 2000

Похожесть: Medal of Honor

Системные требования: CPU 500MHz(900), 64Mb(128), 16Mb(64) Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Сколько CD: Один

Рейтинг: 6.0

K. Hawk: Survival Instinct

Русское название: Прекрасный Лик Смерти

Жанр: Stealth Action

Издатель/Разработчик: JoWooD Productions/Similis

Издатель в России/Локализация: Руссобит-М

Похожесть: Metal Gear Solid

Системные требования: CPU 500MHz(800), 128Mb(256), 16Mb(32) Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 6,5

Mad Dog McCree (Переиздание)

Жанр: Видеотир

Издатель/Разработчик: Digital Leisure/American Laser Games

Похожесть: Mad Dog McCree 2, Last Bounty Hunter, Drug Wars

Системные требования: CPU 200MHz(450), 32Mb(64), 4Mb(32) Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 9,5

Necromania: Trap of Darkness

Русское название: Некромания: Сила Тьмы
Жанр: Аркадный hack'n'slash
Издатель/Разработчик: Cenimax/DarkSoft
Издатель в России/Локализация: Акелла
Похожесть: Diablo
Системные требования: CPU 350MHz(500), 128Mb(256), 16Mb(32) Video
Мультиплеер: Нет
Сколько CD: Один
Рейтинг: 6,0

New World Order (Новый мировой порядок)

Жанр: Мультиплеерный 3D Action
Издатель/Разработчик: Termite Games/Project Three Interactive
Издатель в России/Локализация: Руссобит-М/Revolt Games
Похожесть: Counter-Strike
Системные требования: CPU 600MHz(1GHz), 128Mb(256), 32Mb(128) Video
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Сколько CD: Один
Рейтинг: 7,0

RalliSport Challenge

Жанр: Аркада
Издатель/Разработчик: Microsoft/Microsoft Game Studios
Похожесть: Pro Rally 2001, Sega Rally, V-Rally
Системные требования: CPU 600MHz(2GHz), 128Mb(512), 64Mb(128) Video
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Сколько CD: Три
Рейтинг: 6,5

Test Drive Overdrive — The Brotherhood of Speed

Жанр: Аркада
Издатель/Разработчик: Infogrames/Pitbull Syndicate
Похожесть: Test Drive 4-6, Need for Speed 3: Hot Pursuit
Системные требования: CPU 500MHz(800), 64Mb(128), 32Mb(64) Video
Мультиплеер: Нет
Количество CD: Два
Рейтинг: 3,0

Недетские гонки

Жанр: Аркада
Издатель/Разработчик: 1C/Creat Studio
Похожесть: Re-Volt
Системные требования: CPU 600MHz(1,2GHz), 64Mb(128), 16Mb(32) Video
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Сколько CD: Один
Рейтинг: 8,0

R&S: Вердикт — Краткие обзоры — Локализации

Бандиты — Безумный Марк

Оригинальное название: Bandits: Phoenix Rising * **Жанр:** Аркада * **Издатель в России/Локализация:** 1C/snowball.ru * **Полный обзор:** Игромания №12'2002
Рейтинг: 9,5

Европа 1400 — Гильдия

Оригинальное название: Europa 1400: The Guild * **Жанр:** Экономическая стратегия * **Издатель в России/Локализация:** Руссобит-М * **Полный обзор:** Игромания №2'2003
Рейтинг: 9,0

1914 — Первая мировая война

Оригинальное название: 1914 — The Great War * **Жанр:** Пошаговая стратегия * **Издатель в России/Локализация:** Руссобит-М * **Полный обзор:** Возможен в следующих номерах Игромании
Рейтинг: 6,5

R&S: Вердикт — Дождались?

Combat Mission: Barbarossa to Berlin

Жанр: Походная стратегия/варгейм
Издатель: Battlefront.com
Разработчик: Big Time Software
Похожесть: Combat Mission: Beyond Overlord

Системные требования:

Необходимо: CPU 500MHz, 64Mb, 16Mb Video
Желательно: CPU 800MHz, 128Mb, 32Mb Video
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Количество CD: Один

www.battlefront.com/products/cmbb/cmbb.html

Рейтинг "Мании": 9.0

Дождались? Восточно-фронтовое, "русское" продолжение первого трехмерного варгейма. Живая и, возможно, бессмертная классика.

Оправданность ожиданий: 90%

Europa 1400: The Guild (Европа 1400: Гильдия)

Жанр: Экономическая стратегия
Издатель: JoWood Productions
Разработчик: 4Head Studios
Издатель в России: Руссобит-М

Похожесть: Patrician II

Системные требования:

Необходимо: CPU 600MHz, 64Mb, GeForce
Рекомендуется: CPU 1GHz, 256Mb, GeForce 4

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

www.the-guild.com

Рейтинг "Мании": 9.0

Дождались? Вершина долголетней эволюции экономических симуляторов — конструктор собственной параллельной жизни. Умная, красивая, интригующая и захватывающая игра.

Оправданность ожиданий: 80%

G.I. Combat Episode I: Normandy

Жанр: Тактическая стратегия

Издатель: Strategy First

Разработчик: Freedom Games

Издатель в России: 1С

Локализация: Логрус

Похожесть: Close Combat, Combat Mission

Системные требования:

Необходимо: CPU 600MHz, 128Mb, 16Mb Video

Желательно: CPU 1500MHz, 256Mb, 64Mb Video

Мультиплеер: Локальная сеть

Количество CD: Один

www.gicombat.com

Рейтинг "Мании": 7.5

Дождались? Попытка скрестить серьезный варгейм с RTS на полях Нормандии. Считалась бы успешной, позаботься авторы о сколь-нибудь доступном управлении.

Оправданность ожиданий: 60%

Haegemonia: Legions of Iron

Русское название: Гегемония: Железные Легионы

Жанр: Космическая стратегия

Издатель: Wanadoo

Разработчик: Digital Reality

Издатель в России: 1С

Локализация: Nival Interactive

Похожесть: Imperium Galactica, Homeworld

Необходимо: CPU 600MHz, 192Mb, 16Mb Video

Желательно: CPU 1000MHz, 256Mb, 32Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Один

www.haegemonia.com

Рейтинг "Мании": 9.0

Дождались? Красота в очередной раз спасает мир. Haegemonia за ее внешность и сюжет можно простить все — даже бестолковый тактический каркас.

Оправданность ожиданий: 90%

O.R.B. (Off-World Resource Base)

Жанр: RTS

Издатель: Strategy First

Разработчик: Strategy First

Издатель в России: 1С

Похожесть: Homeworld

Необходимо: CPU 600MHz, 96Mb, TNT2

Желательно: CPU 1GHz, 128Mb, GeForce 2

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Один

www.o-r-b.com

Рейтинг "Мании": 7.5

Дождались? Вполне приличная авторская трактовка шедеврального Homeworld, с некоторым даже сдвигом по фазе в сторону борьбы за ресурс. Уютный привал на пути к продолжению Первой Трехмерно-Космической.

Оправданность ожиданий: 80%

Platoon: The 1st Airborne Cavalry Division in Vietnam

Жанр: Tactical RTS

Издатель: Monte Cristo

Разработчик: Digital Reality

Издатель в России: Новый Диск/Медиа-Сервис 2000

Похожесть: Myth III, Ground Control

Системные требования:

Необходимо: CPU 600MHz, 64Mb, 16 MB Video

Желательно: CPU 900MHz, 128Mb, GeForce 4 Ti

Количество CD: Один

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

www.montecristogames.com/platoon

Рейтинг Мании: 7.0

Дождались? Platoon напоминает автомобиль разработки японских конструкторов с дизайном от лучших итальянских ателье... Одна беда — собрали где-то в далеком Китае. Поэтому и вышло, что идея великолепная, внешний лоск наличествует, а ездить (играть) — не каждый сможет.

Оправданность ожиданий: 60%

Post Mortem

Жанр: Квест

Издатель: Microids

Разработчик: Microids

Издатель в России: 1С

Локализация: Логрус

Похожесть: Syberia

Системные требования:

Необходимо: CPU 350MHz, 64Mb, 16Mb Video

Желательно: CPU 550MHz, 128Mb, 32Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Два

www.postmortem-videogame.com

Рейтинг "Мании": 8.0

Дождались? Хороший мистический триллер, подпорченный рядом досадных недочетов. Впрочем, атмосфера и сюжет вытягивают его из болота дизайнерских промахов.

Оправданность ожиданий: 90%

SimCity 4

Жанр: Экономическая стратегия

Издатель: Electronic Arts

Разработчик: Maxis

Издатель в России: Софт Клаб

Похожесть: SimCity 3000, Caesar III

Системные требования:

Необходимо: CPU 500MHz, 64Mb, 16Mb Video

Желательно: CPU 1GHz, 256Mb, 64Mb Video

Мультиплеер: Интернет

Количество CD: Два

www.simcity.com

Рейтинг "Мании": 9.0

Дождались? Чертовски красивый симулятор мэра-неврастеника. Идеально проработан, но малость переусложнен. Не прошедшим огонь, воду и медные трубы предыдущих частей грозит легкое умопомешательство с тяжелыми последствиями.

Оправданность ожиданий: 80%

R&S: В разработке — Первый взгляд

American McGee's Oz

Жанр: Action

Издатель: Нет

Разработчик: Carbon6 Entertainment

Похожесть: American McGee's Alice

Дата выхода: 2004 год

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Без подробностей

Atom X

Жанр: 3D Action

Издатель: Нет

Разработчик: Man of Action, Warthog

Похожесть: Spiderman, Grand Theft Auto 3

Дата выхода: 2004 год

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Besieger

Жанр: 3D RTS

Издатель: Не объявлен

Разработчик: Primal Software

Похожесть: Beasts & Bumpkins, Black & White

Дата выхода: 2003 год

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Без подробностей

Halloween

Жанр: 3D Action

Издатель: Нет

Разработчик: Jadeware

Похожесть: Heretic, Hexen

Дата выхода: 2003 год

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Massive Assault

Жанр: Походная стратегия

Издатель: Wargaming.net

Разработчик: Wargaming.net
Похожесть: Battle Isle, Empire Earth
Системные требования: CPU 460MHz, 128Mb, GeForce 2 MX
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Дата выхода: Начало 2003 года

Soldner: Secret Wars

Жанр: 3D Action/стратегия
Издатель: JoWood
Разработчик: Wings Simulations
Издатель в России: Руссобит-М
Похожесть: Operation Flashpoint, Counter Strike
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Дата выхода: Середина 2003 года

The Lord of the Rings: The War of the Ring

Жанр: 3D RTS
Издатель: Black Label Games
Разработчик: Liquid Entertainment
Похожесть: Warrior Kings, Warcraft III
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Дата выхода: Конец 2003 года

R&S: В разработке — Будем ждать?

Breed

Жанр: Action
Издатель: CDV Software
Разработчик: Brat Designs
Похожесть: Battlezone, Halo
Дата выхода: Первая половина 2003 года
Системные требования
Необходимо: CPU 400MHz, 64Mb, TNT2
Желательно: CPU 800MHz, 128Mb, GeForce 2
www.breedgame.com

Будем ждать? Надеюсь, что Brat Designs побьют Halo. Может быть, даже ногами. Нечего жалеть перебежчиков и бастардов Xbox.

Процент готовности: 60%

Freelancer

Жанр: Космический симулятор
Издатель: Microsoft
Разработчик: Digital Anvil
Дата выхода: Весна 2003 года
Похожесть: Privateer
Системные требования:
Необходимо: CPU 500MHz, 128Mb, 32Mb Video
Желательно: Не объявлено

Мультиплеер: Без подробностей
www.microsoft.com/games/freelancer

Будем ждать? Эпическое полотно о далеком космосе. Жанровый коктейль в стиле Privateer, но чистая аркада по исполнению. Бедный Крис Робертс...

Процент готовности: 80%

Grand Theft Auto: Vice City

Жанр: Action

Издатель: Rockstar Games

Разработчик: Rockstar North

Похожесть: Grand Theft Auto III

Дата выхода: 2003 год

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Нет

www.gtavicecity.com

Будем ждать? Огромный живой город, множество новых возможностей, увесистый саундтрек и миллионная армия поклонников. Полная обреченность на успех.

Процент готовности: 80%

Live for Speed

Жанр: Автосимулятор

Издатель: Не объявлен

Разработчики: Scawen Roberts, Eric Bailey, Victor van Vlaardingen

Похожесть: Colin McRae Rally

Дата выхода: 2003 год

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

www.liveforspeed.com

Процент готовности: 40%

Будем ждать? Live for Speed — проект в высшей степени оригинальный. И закончится он либо громким успехом, либо сокрушительным провалом. Третьего не дано.

R&S: В центре внимания

Warlords IV: Heroes of Etheria

Жанр: Пошаговая стратегия

Издатель: Ubi Soft Entertainment

Разработчик: Strategic Studies Group

Похожесть: Heroes of Might & Magic

Дата выхода: Середина 2003 года

Системные требования: Не объявлены

Command&Conquer: Generals

Жанр: RTS

Издатель: Electronic Arts

Разработчик: EA Pacific

Издатель в России: Софт Клуб

Похожесть: C&C, StarCraft

Дата выхода: 11 февраля 2003 года

Системные требования: Не объявлены

Отечественные локализации

Представляем вашему вниманию постоянно обновляемую и дополняемую сводную таблицу отечественных локализаций. Как вы не могли не заметить, она претерпела некоторые изменения в пользу большего удобства.

Отныне и вовеки веков таблица будет разделена на три раздела: "Новые поступления", "В разработке" и "В продаже".

На страницах журнала представлена сокращенная версия таблицы. Конкретно, сокращенным в ней является раздел "В продаже". А здесь вы можете ознакомиться с полной версией таблицы локализаций.

1) НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ. Здесь публикуются последние добавления в таблицу. Намечается локализация новой зарубежной игрушки? Строчка об этом впервые появится именно здесь.

Появится, чтобы через месяц переместиться в следующий раздел — "В разработке".

2) В РАЗРАБОТКЕ. Здесь вы можете узнать про все локализуемые игры, выходящие как в отдаленном будущем, так и в самое ближайшее время. Изменения и обновления, вносимые в этот раздел от номера к номеру, выделяются курсивом.

Когда мы точно знаем, что игра уже поступила на прилавки и вы можете ее приобрести, мы перемещаем информацию о ней в следующий раздел — "В продаже".

3) В ПРОДАЖЕ. Из названия следует, что сюда помещаются все те игры, которые уже можно купить. Данный список растет изо дня в день, и процесс это бесконечный.

Редакция "Игромании" напоминает, что вся информация о датах выхода локализаций, включая изменения и обновления, поступает к нам от отечественных издателей. Мы не несем ответственности за любые изменения, которым может подвергнуться представленная вашему вниманию информация.

Установка

Таблица представлена в формате **.xls**. Для того чтобы посмотреть ее, вам понадобится программа **Microsoft Excel**, которая стандартно входит в состав программного пакета **Microsoft Office**. Помимо как в **Excel**, таблицу можно открыть в **Microsoft Word**, но учтите, что в таком случае внешний вид таблицы будет оставлять желать лучшего, т.к. собьются все форматирования колонок.

Игрострой: Вскрытие

Статья "Варлоорды зимнего периода"

Extractor

Extractor от чешской фирмы **Nova Software**. Это очень тонкий инструмент, который безжалостно выкорчевывает игровые внутренности, спрятанные находчивыми разработчиками. Он может как прочитать XCR-файл, так и изменить его без смертельного исхода для сегодняшнего объекта пыток; уж поверьте, такой чертой характера может похвастаться не каждый. К тому же, несмотря на навороченность, он достаточно прост в обращении.

Установка

Запустите exe-файл и следуйте инструкциям. Работа с утилитой и настройка детально разобраны в тексте статьи.

Игрострой: Самопал

Статья "Три волшебных буквы П"

TResManager

Удобный комплекс для создания и использования ресурсных файлов в **Delphi**. Подробное описание дано в тексте статьи.

Установка

Программа **ResManager** инсталляции не требует. Компонент **TResManager** устанавливается так. Совершите двойной клик по файлу **ResManagerPack.dpk**, который угнездился в папке **Компонент**. Откроется Delphi. В появившемся окошке нажмите кнопку **Install**. Delphi изобразит усиленную умственную деятельность и выдаст сообщение, что компонент успешно зарегистрирован. Закрывайте пакет компонента, в меню **Tools** открывайте **Environment Options** и на вкладке **Library** добавляйте полный путь к папке **Компонент** в список путей поиска. Свежеустановленный компонент станет доступен на самой первой палитре компонентов — **Standard**.

Движок GLScene

На компакт двенадцатого номера "Игромании" по ошибке была выложена не полная версия GLScene, а лишь небольшая демка, демонстрирующая возможности движка. Исправляемся и выкладываем полноценный движок!

Движок без будущего — это мертвый движок. **Genesis 3D**, скорее всего, уже мертв. А вот **GLScene** живет всех живых. Какое бы новшество ни внедрили игоразработчики в новейшие хиты, какие бы возможности ни добавили производители к своим видеокартам, команда создателей GLScene всегда готова реализовать их в программном коде и сделать общедоступными. Так случилось, например, когда IO Interactive выпустила своего знаменитого Hitman: Codename 47. Помнится, коллега из соседнего раздела восхищался тем, что трупы убитых не проваливаются сквозь столы и стены, а падают строго по законам физики. Убит негодяй около стола — значит, и рухнуть должен на стол. Убит около стены — должен не тупо провалиться в нее, а медленно сползти, оставшись в полусидячем положении с дыркой в виске и кровью, размазанной по стенке.

Чудеса на этом не заканчивались. Вся физика в игре была выполнена на высочайшем уровне, поражая своей реалистичностью. В чем секрет? В уникальной технологии **Verlet**, которая позволяет рассчитать физические сцены, не загружая сверх меры центральный процессор. Ошибкой тех, кто пытались внедрить реалистичную физику в играх до IO Interactive, было то, что они не понимали разницу между игрой и реальностью. Они применяли к игровым сценам совершенные ньютоновские законы и получали перегрузку процессора. Слишком тяжелыми и громоздкими были вычисления. IO Interactive использовала несколько другую систему, которая применяется для симуляций в молекулярной физике. Всего несколько упрощений снизили нагрузку на центральный процессор в несколько сотен раз (!). Результат оценили геймеры всего мира, и результат их поразил. После этого команда GLScene решила использовать эту технологию для физических симуляций. Система еще не внедрена в ядро GLScene, но уже прекрасно функционирует.

Установка

Установка движка тщательно рассмотрена в статье.

Почта "Мании"

Волны читательского вдохновения накатывают на нас строго по синусоидной траектории. То мы захлебываемся в непрерывном потоке писем, то тихо сидим и скучно плескаемся в лужице из двух-трех посланий. В свободное время непременно устроим спиритический сеанс и выясним мнение старика Фрейда на этот счет. Пока же встречайте не количество, но качество — навеянный хитмано-киллерской романтикой рассказ "Выбор", концептуально-философская притча "GOD mode", виртуозное переложение известной песни группы "Ария", а также ставшие уже традиционными документальные стихи о Counter-Strike.

Как обычно, все, что мы вам захотели показать, а вы захотели посмотреть, находится не

здесь, а в разделе "**ИнфоБлок**", где есть менюшка, которая по странному стечению странных обстоятельств прямо так и называется — **Почта "Мании"**. Именно там вы сможете все прочесть. Счастливого вам туда пути, не потеряйтесь дорогой, а то один тут потерялся, полдня всей редакцией искали, нашли в музыкальном каталоге :\ХА с отмороженными ушами и прорезавшимся оперным голосом. Если привели в чувство (оттерли уши, заткнули голос, напоили кофе и отпустили гулять на мороз для окончательного возвращения его пошатнувшейся психики в прежнюю яму его помраченного эго... пока еще ходит).

Вне компьютера

Блок "Ролемансера": Основные материалы

AD&D 2nd edition: The North

Wizards of the Coast радуется поклонников старой системы "Подземелий и драконов" большим количеством файлов, ставших бесплатными. На этот раз мы предлагаем вам описание Северной части **Forgotten Realms** — главного сеттинга Третьей редакции D\&D. Кроме того, это мир, где разворачивается действие знаменитых игр. Например, в этой книге вы найдете и описание города Neverwinter, в котором мы проживаем, играя в **Neverwinter Nights**.

Установка

Перед вами — **pdf-файлы**, открывающиеся **Adobe Acrobat Reader**. Вы найдете ее на нашем компактe в "**Софтверном наборе**".

D&D 3rd edition: Treasure of the Black Veils

Wizards of the Coast регулярно выкладывают на свой сайт бесплатные модули для Третьей редакции D\&D. А у нас нет оснований не предоставлять нашим читателям в них поиграть. Встречайте: **Treasure of the Black Veils**. Это приключение для четырех персонажей 16 уровня. "Жители городка Фиоре поговаривают, что в развалинах старого аббатства бродит призрак бандитки Молли МакТинкер. Лунными ночами ее сверкающие, как бриллианты, глаза смотрят туда, где спрятаны сокровища Молли. Что в действительности происходит в древних руинах?" Авторы — Скин и Пенни Уильямсы (Skip \& Penny Williams).

Установка

Перед вами — **pdf-файл**, открывающийся **Adobe Acrobat Reader**. Вы найдете ее на нашем компактe в "**Софтверном наборе**".

Warhammer Fantasy Battle: Правила турнира Icehammer

В начале февраля в Новосибирске пройдет Большой сибирский турнир по Warhammer FB — "Айсхаммер". Пусть заявляться на него уже поздно, но правила проведения турнира могут быть интересны многим игрокам.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**, который открывается **Adobe Acrobat Reader**. Вы найдете ее на нашем компактe в "**Софтверном наборе**".

Star Trek CCG Second Edition: Spoiler

Все 415 карт, выходящих в первом сете второй редакции "**Звездного пути**". В прошлом месяце мы публиковали правила этой игры и демо-колоды — теперь вы можете конструировать свои собственные, не дожидаясь появления игры в России.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**, который открывается **Adobe Acrobat Reader**. Вы найдете ее на нашем компактe в "**Софтверном наборе**".

Lord of the Rings TCG: FAQ

В связи с выходом продолжения культового фильма П.Джексона по не менее культовому роману Дж.Толкина сегодня среди наших файлов немало материалов по играм в мире Средиземья. Последняя версия ответов на часто задаваемые вопросы по карточному

"**Властелину колец**". Помимо прочего, сюда включены разъяснения и исправления, относящиеся к четвертому сету игры, **The Two Towers**.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**, который открывается **Adobe Acrobat Reader**. Вы найдете ее на нашем компактe в "**Софтвeрном наборе**".

Lord of the Rings RPG: Character Sheet

В связи с выходом продолжения культового фильма П.Джексона по не менее культовому роману Дж.Толкина сегодня среди наших файлов немало материалов по играм в мире Средиземья. Материал о новой ролевой игре по произведениям Толкина вы могли прочесть в журнале. Здесь вы можете получить бланк персонажа для этой РПГ.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**, который открывается **Adobe Acrobat Reader**. Вы найдете ее на нашем компактe в "**Софтвeрном наборе**".

Lord of the Rings RPG: дополнительные материалы

В связи с выходом продолжения культового фильма П.Джексона по не менее культовому роману Дж.Толкина сегодня среди наших файлов немало материалов по играм в мире Средиземья. Материал о новой ролевой игре по произведениям Толкина вы могли прочесть в журнале. Предлагаем вашему вниманию дополнительные материалы: FAQ, эрраты, "ступени" создания персонажей и т.п.

Установка

Перед вами — **doc-файлы**, которые открываются **WinWord** и другими текстовыми редакторами.

Lord of the Rings RPG & TCG: обои

В связи с выходом продолжения культового фильма П.Джексона по не менее культовому роману Дж.Толкина сегодня среди наших файлов немало материалов по играм в мире Средиземья. Материал о новой ролевой игре по произведениям Толкина вы могли прочесть в журнале. Тематические обои, которые посвящены настольным играм по "Властелину колец", являются своеобразным подарком от компании **Decipher**.

Установка

Перед вами — **jpg-файлы**, которые просматриваются всевозможными программами, включая интернет-браузеры.

Блок "Ролемансера": Magic: The Gathering

Дек-листы лучших колод мира

Месяц не порадовал нас особенными новшествами, но вряд ли это можно считать отрицательным. Как и всякое затишье перед бурей, это дает нам возможность получше освоить возможности существующих карт и колод и подготовиться к тому, что сулит нам с нетерпением ожидаемый выход следующего сета.

В этот раз я хочу временно оставить в покое формат Тип 2 и подкинуть вам к размышлению дек-листы колод с *ГП Реймс*. Новый виток *Extended* формата. Знакомьтесь!

Установка

Перед вами — **doc-файлы**. Читаются с помощью **WinWord**.

Rulings Summaries om Stephen D'Angelo (new!)

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил "Магии" и подобная "Оракулу" (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**. Последняя версия: **12 декабря 2002**.

Установка

Два **html**-файла. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично. Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к интернет и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без интернета запускаться будет, что и требуется.

The Comprehensive Rulebook

Официальные правила Magic: The Gathering, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке.

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от **7 октября 2002 года**.

Установка

Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который "кушает" док-файлы.

Oracle Card Reference

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте "Магии", — не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в **The Oracle**, или просто "**Оракул**". Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

А именно — версия от 01/10/2002 года.

Установка

Формат — **txt**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.

Блок "Ролемансера": Информация

Статьи в "ИнфоБлоке"

Все статьи от "Ролемансера" находятся не здесь, а в "ИнфоБлоке". Отправляйтесь туда и читайте!

1. Продолжение материала И. и К. Горбуновых о лучших коллекционных карточных играх, который опубликован в журнале. Обзор игры **Warlord**.

2. Продолжение материала И. и К. Горбуновых о лучших коллекционных карточных играх, который опубликован в журнале. Обзор игры **Rage**.

3. Продолжение материала И. и К. Горбуновых о лучших коллекционных карточных играх, который опубликован в журнале. Обзор игры **Doomtrooper**.

4. Продолжение материала И. и К. Горбуновых о лучших коллекционных карточных играх, который опубликован в журнале. Обзор игры **On the Edge**.

5. Продолжение материала И. и К. Горбуновых о лучших коллекционных карточных играх, который опубликован в журнале. Обзор игры **Hyborian Gates**.

6. Информация о конкурсе "**Игра года**" (лучшая настольная игра года в России), который организуется комитетом журналистов, пишущих о настольных играх.

2. Полная информация о клубе "**Лабиринт**".

Проект Rolemancer

<h2>История создания и развития</h2>

Проект **Rolemancer** основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — **FatCat's RPG Guide**. В основу проекта

были положены материалы, созданные одним человеком, *Дмитрием Новиковым aka FatCat'om*. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей — игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет.

В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый "*Пивогейзер*" — живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**.

В апреле 2000 года в команду сайта влился *Максим Матвейко aka Kentai*, создатель игрового проекта **Travel Inc**. В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день.

В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом Rolemancer работает более двух десятков сотрудников.

<h2>Rolemancer сегодня</h2>

Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:

Настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG)

Компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG)

Коллекционные карточные игры (CCG)

Настольные тактические игры (Wargames)

Ролевые игры на природе (Larp)

Литература (фантастическая и сказочная)

История в приложении к ролевым играм

Рейтинг игровых сайтов GameTop

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4 человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие вопросы и проблемы.

С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков (www.gameforums.ru). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

Настольные ролевые игры (www.rolemancer.ru)

Компьютерные ролевые игры (www.crpgru.ru)

Военно-тактические игры (www.wargames.ru)

Коллекционные карточные игры (www.ccg.ru)

Рейтинг игровых сайтов GameTop (www.gametop.ru)

Онлайновые сессии по ролевым играм (www.rpg.gameforums.ru)

Английская версия раздела по настольным ролевым играм (www.rolemancer.com) также находится в процессе доработки.

Описание составили Kentai & FatCat 28 июня 2001 года

Информация о клубе "Лабиринт"

В клубе интеллектуальных настольных игр "Лабиринт" поддерживаются следующие игровые направления:

1. Ролевые игры (D&D 3rd edition, AD&D, GURPS, Vampires the Masquerade, Fallout PnP, Diablo II Table-Top, "Эра Водолея", "Искусство Волшебства" и т.д.)
 2. Коллекционные карточные игры (Magic: the Gathering, Lord of the Rings TCG, Middle-Earth: the Wizards, Babylon 5 CCG, Legend of the 5 Rings CCG)
 3. Военно-тактические игры (Warhammer, Mordheim, Lord of the Rings Battlegame, Epic 40k, BattleTech, Warzone, "Эпоха Битв" и т.д.)
 4. Настольно-печатные игры — boardgames (Settlers of Catan, El Grande, Carcassonne, Lord of the Rings Boardgame, Monopoly, Diplomacy, Risk, "Пираты", "Захват Колоний" и т.д.)
 5. Компьютерный зал с интернетом
- 1-4. Возможны: продажа и аренда игрового оборудования, организация игровых сессий и модулей.

Клуб расположен по адресу:

МОСКВА, ст. метро "Полянка", Бол. Полянка, 28, стр. 1, подвал книжного магазина "Молодая Гвардия" (вход со двора).

Тел./факс: (095) 238-57-59

www.rolemancer.ru/labyrinth

Руководства, прохождения, тактика

Age of Mythology

Сохраненная игра

В разделе "**Руководства и прохождения**" опубликованы руководство и полное прохождение по великолепной стратегии в реальном времени — **Age of Mythology**. Но если все же пройти какую-либо миссию не удастся, то вам поможет эта сохраненная игра.

Установка

Поместите игру в каталог **Savegame** игры и загрузите, после чего выйдете из нее — и вам будут доступны все миссии кампании.

Таблицы для руководства

Здесь вы можете посмотреть таблицы, являющиеся неотъемлемой частью руководства по **Age of Mythology**.

Установка

Они представлены в виде **rtf-файлов**, которые можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через Microsoft Word).

Arx Fatalis

К обширнейшему материалу в разделе "**Руководства и прохождения**" на компакт прилагаются таблички в количестве немалом. Все таблички заключены в одном-единственном **xls-файле** (каждая — на отдельном листке).

Установка

Вам потребуется программа **Microsoft Excel**, входящая в состав программного пакета **Microsoft Office**.

Beam Breakers

Сохраненная игра

В разделе "**Руководства и прохождения**" вы найдете подробное руководство по аркадному гоночному симулятору **Beam Breakers**. Но если вы хотите сразу перейти к поздним миссиям или по каким-то причинам не можете пройти игру, то воспользуйтесь предлагаемой нами сохраненной игрой.

Установка

Поместите сохраненную игру в каталог **Saves** и загрузите через меню **Player Selection**. После этого все миссии открыты, и можно проходить любую из них.

Таблицы для руководства

В разделе "**Руководства и прохождения**" вы найдете подробное руководство по аркадному гоночному симулятору **Beam Breakers**. А здесь — две прилагающиеся к нему таблицы: "**Ховеркары**" и "**Дополнительные устройства**".

Установка

Они представлены в виде **rtf-файлов**, которые можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через Microsoft Word).

Hitman 2: Silent Assassin

В разделе "**Руководства и прохождения**" ваша душа обретет истину, узрев руководство и полное прохождение для игры. А здесь вас ожидает табличка, к названной статье прилагающаяся.

Установка

Табличка представлена в виде **rtf-файла**, который можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через Microsoft Word).

Soldiers of Anarchy (Солдаты Анархии)

В разделе "**Руководства и прохождения**" вы имеете возможность ознакомиться с детальным руководством по игре. А здесь находятся две таблицы — "**Техника**" и "**Оружие**", прилагаемые к руководству.

Установка

Таблицы представлены в виде **rtf-файлов**, которые можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через Microsoft Word).