

РАЗДЕЛ "МОЗГОВОЙ ШТУРМ"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

СКРИНМАНИЯ

О конкурсе "Скринмания"

Журнал "Игромания" продолжает проведение народно-революционного конкурса **СКРИНМАНИЯ**. Для того, чтобы стать победителем, нужно всего лишь **снять скриншот** с какой-либо необычной игровой ситуацией: прикольной, смешной или даже страшной. Тот, чья картинка окажется самой оригинальной, получит главный приз — навороченный компьютерный стол. И это далеко не единственный приз, который мы для вас приготовили!

Подробнее о ходе **СКРИНМАНИИ** читайте в журнале. Здесь же, на компакт-диске, мы размещаем все то, что потребуется участникам конкурса.

Условия конкурса

Что присылать?

Скриншоты — это графические файлы, полученные путем сохранения видеoinформации с экрана во время игры. Иными словами, игровые картинки. Именно они-то нам и нужны.

Скриншоты можно снимать из любых игр. Мы не накладываем каких-либо ограничений на их выбор, однако советуем, по возможности, выбирать игрушки новые и общеизвестные. Это поможет осознать всю искрометность вашей работы как можно большему числу читателей.

Что должно быть на скриншоте, чтобы он получил нашу высокую оценку? Очевидно — на нем должно быть что-то особенное! Ситуация, встречающаяся раз в тысячу лет. Потрясающее хитросплетение обстоятельств. До колик смешные совпадения. В общем, некая *нетипичная и классная игровая ситуация*. И что бы это ни было, должно хватать одного взгляда на картинку, чтобы рассмеяться, ужаснуться или... заплакать, черт возьми!

Мы надеемся увидеть самые разные работы. Главное — все они должны быть яркими и оригинальными, прикольными и веселыми, пленяющими и — пусть даже ошеломляющими. В общем, умопомрачительными! Именно этого вам предстоит добиться, и как только на мониторе появится что-нибудь похожее на мечту — просто сохраняйте картинку для **СКРИНМАНИИ**.

Во время игры не возбраняется использовать чит-коды и easter eggs. Наоборот! Для победы все средства хороши, и главное — результат, а не извилистый путь к его

достижению. Если это поможет появиться на автодороге допотопному динозавру, откроет "клубничку" или просто превратит всю воду в кровь, тем самым позволив вам сделать потрясающий кадр, — так и прекрасно! Но не забывайте, что это не конкурс на самый крутой easter egg, и одного лишь динозавра на шоссе для победы будет недостаточно. Экспериментируйте!

О том, КАК снимать скриншоты, вы сможете прочесть здесь же, на нашем компактe, в разделе HyperSnap-DX 4.

Куда, как и до какого числа?

Работы принимаются на конкурс **ДО 28 ФЕВРАЛЯ 2003 ГОДА включительно**. Все работы, которые придут 1 марта и позже, не будут допущены на конкурс.

Подведение итогов произойдет в четвертом номере "Игромании" за этот год, причем, как вы уже поняли, это будет... апрельский выпуск! Так что в день смеха от души посмеемся, ужаснемся, взгрустнем и впадем вместе с вами в просветленную задумчивость, рассматривая самые прикольные картинки всех времен и народов!

1. От одного человека на конкурс принимается от одного до трех скриншотов. Высылать больше, чем три, со словами "посмотрите, у меня вот еще тут есть!!!" категорически не нужно. К тем, кто пришлет четыре и более картинок, меры будут самые строгие, вплоть до исключения из числа участников конкурса.

2. К участию в конкурсе принимаются скриншоты в форматах *.JPG (самое оптимальное), *.BMP, *.TGA, *.TIF, *.PCX и, на крайняк, *.GIF. Учтите, что формат *.JPG позволяет сжимать картинки, что приводит к сокращению размера файлов, но при этом и к уменьшению качества изображения. Для **СКРИНМАНИИ** потеря качества картинок неприемлема, поэтому, если присылаете картинки в *.JPG, то непременно без сжатия, то есть — в 100%-ном качестве без компрессии.

3. Если вы выбираете *.JPG или *.GIF, то паковать картинки не нужно (все равно они от архивирования не уменьшаются). А вот *.BMP, *.TGA, *.TIF и *.PCX, напротив, необходимо архивировать при помощи архиваторов WinZip или WinRar.

Отметим, что архиватор **WinRar 3.0** вы всегда можете найти на нашем компактe в "Игроманском стандарте" "Софтверного набора". Рекомендуем использовать именно его, т.к. он показывает наилучшие результаты по качеству сжатия.

4. Максимальное разрешение скриншота (т.е. его размер) — 1024x768.
Минимальное — 320x200.

5. Высылая скриншоты на конкурс, вы автоматически даете нам право на любое их использование. Это означает, что мы можем публиковать ваши работы как в журнале, так и на компактe к журналу, на сайте и так далее.

6. К каждой карте в письме обязательно прикладывайте краткую информационную справку в txt-файле. Будем называть ее **СКРИН-ПАСПОРТОМ**. Архивы с картинками, к которым не будет приложен данный информационный файл, **НА СКРИНМАНИЮ НЕ ПРИНИМАЮТСЯ**. Более подробно о паспорте читайте далее.

Подробно о скрин-паспорте

Скрин-паспорт — это ФАЙЛ В ФОРМАТЕ ТХТ, в котором содержится информация о вас и о ваших скриншотах. Файл с паспортом скриншота должен быть отправлен вместе с картинками (тем же письмом).

Паспорт состоит из двух частей. В первой части вы указываете информацию, которая не будет нами нигде опубликована. Во второй части паспорта вы указываете информацию, которая будет публиковаться нами вместе с вашим скриншотом.

Конфиденциальная информация, которая только для нас: **1)** Ваши имя, фамилия и отчество (если вам меньше 16 лет, укажите также одного из родителей или кого-то еще, иначе могут возникнуть сложности с получением призов). **2)** Ваш адрес, причем желательно с индексом. **3)** Контактный телефон/телефоны. Мобильный тоже можно написать, если есть. Если вы не москвич, пишите код города. **4)** Указывайте все e-mail,

по которым с вами можно связаться. Как вы понимаете, нам все это потребуется в случае, если вы займете призовое место.

Открытая информация, которая для всех: 1) Название игры. 2) То, как вы хотите себя называть. Можно никнейм. Как угодно. 3) Откуда вы: страна и город. 4) Если хотите, чтобы ваш e-mail был указан, напишите его. 5) Описание скриншота. 6) Подпись к скриншоту. Последние два пункта требуют пояснений.

Описание скриншота — четкий комментарий по поводу особенностей вашей картинки. То, что очевидно для вас, вполне может оказаться неочевидным для тех, кто данную игру просто не видел. Поэтому вы должны точно пояснить, в чем необычность вашей работы.

Подпись к скриншоту — веселое и искрометное описание происходящего на снятой вами картинке. Подписи к картинкам вы во множестве можете видеть на страницах журнала "Игромания".

В качестве примера мы подготовили уже заполненный шаблон открытой части скрин-паспорта. Редакция предупреждает, что вся информация, представленная в нижеследующем примере, является вымышленной, а все совпадения — не более чем странные случайности...

СКРИН-ПАСПОРТ

Название игры: Mafia: City of Lost Heaven

Автор скриншота: Дон Капусто

Страна и город: Россия, Москва

E-mail: doncapusto@mafia.com

Описание скриншота: В левом верхнем углу экрана вы видите стервятника, прилетевшего к телам невинно убиенных бандитов. Сами бандиты слева и справа, а посередине их убитая собака. Прикол в том, что собака — друг человека — лежит между бандитами. Порешили всех.

Подпись к скриншоту: Слева бандит, справа бандит, а посередине шавка. Хорошие бандиты — мертвые бандиты. Это даже слетевшимся стервятникам понятно.

Пункты приема скриншотов

Специально для СКРИНМАНИИ создан электронный ящик SHOT@IGROMANIA.RU. Именно на него вам необходимо отправлять свои скриновые произведения. После того как картинки будут нами получены, вам придет подтверждающее письмо. Если вы не получили подтверждения, значит, ваши работы до нас не добрались.

Если у вас нет интернета. Если у ваших знакомых нет доступа в интернет или они, бессердечные, не желают отправлять ваши картинки. Если у вас поблизости нет интернет-кафе. И если ну никак вы не можете отправить картинку нам по e-mail. То тогда вы можете выслать нам ее в письме на адрес редакции либо притащить лично. Действовать подобным образом рекомендуется **ТОЛЬКО** в том случае, если отправить картинку по e-mail для вас решительно невозможно.

Если вы шлете картинку **обычной почтой**, то пишите на дискету несколько копий файлов картинок. А лучше — выслать две дискеты двумя письмами. Что касается скрин-паспорта, то — заполняйте его и кладите на дискету вместе с картинкой. Тоже несколькими копиями. Почтовый адрес редакции: **111524, Россия, г. Москва, ул. Перовская, д. 1, стр. 7, "Игромания"**. Пожалуйста, никаких бандеролей до востребования. Просто письма.

Если вы решили **лично** вручить картинку из рук в руки, то приносите либо на дискете/дискетах, либо на записанном компактe, и оставляйте в редакции у офис-менеджера. Но, как говорилось, это самый неудобный для нас вариант доставки скриншотов в редакцию.

Зарегистрированный HyperSnap-DX 4

Специально для того, чтобы вы могли без каких-либо проблем сделать скриншоты из любых выбранных игр, мы размещаем на нашем компакт замечательную программу **HyperSnap-DX 4** от компании **Hyperionics** (www.hyperionics.ru). Это лучшая из утилит, позволяющая снимать картинки из игр. И, соответственно, она как нельзя более подходит для нашего конкурса.

Компания **Hyperionics** предоставляет для всех читателей "**Игромании**" специальную версию **HyperSnap-DX**, позволяющую полноценно работать со всеми функциями программы вплоть до последнего дня приема работ на **СКРИНМАНИЮ**. Теперь со снятием картинок у вас не должно возникнуть ровным счетом никаких проблем — на скриншотах больше не будет большого белого квадрата. Ну, а если вы уже прислали на конкурс свои картинки, воспользовавшись незарегистрированной версией HyperSnap-DX, то — что ж... Пусть будут с квадратом, ничего не поделаешь. Либо снимите заново, если есть такая возможность. На ваш вкус и выбор.

Техническая сторона работы с **HyperSnap-DX** сводится к следующему. После инсталляции программы проверьте, чтобы в меню "**захватить**" была включена опция "**специальный захват**". После чего в том же меню проследуйте в "**параметры захвата**" и далее в "**быстрое сохранение**". Ставьте галочку напротив предложения "**автоматически записывать захватываемое изображение в файл**", после чего выбираете папку, в которой будут складироваться ваши скриншоты. Собственно, все. Сворачиваете утилиту, запускаете игрушку и в любой нужный момент нажимаете на кнопку **SCROLL LOCK**. Сколько раз нажмете — столько файлов с картинками окажется затем в выбранной вами папке. Клавишу захвата можно и переназначить. Для этого достаточно зайти в меню "**опции**" / "**настройка горячих клавиш**". Там можно выбрать любую другую клавишу для "**специального захвата**".

Удачи!

Тип программы: shareware (до завершения конкурса)

Рейтинг: 10/10

Установка

Автоматическая. Просто запустите exe-файл.

Скрин-паспорт

О **СКРИНМАНИИ** вы сможете прочесть в номере, на страницах рубрики "**Мозговой штурм**". Здесь же вас ждет шаблон для составления паспорта скриншота, без которого картинки приниматься на конкурс не будут.

Скрин-паспорт — это **ФАЙЛ В ФОРМАТЕ TXT**, в котором содержится информация о вас и о ваших скриншотах. Данный файл должен быть отправлен аттачем вместе с файлами картинок, ни в коем случае не в теле письма. Паспорт состоит из **двух частей**.

В первой части вы указываете информацию, которая не будет нами опубликована нигде. Во второй части паспорта вы указываете информацию, которая будет публиковаться нами вместе с вашими работами.

Заполнив паспорт карты, вам надо выслать его нам вместе со всеми картинками, в одном письме.

Установка

Вас ждет txt-файл. Пожалуйста, заполняйте его, не убирая и не изменяя те надписи, которые в нем есть. Если какие-то поля останутся незаполненными — ничего страшного.

СКРИНТУРС №02. ФЕВРАЛЬ

Что такое Скринтурс

Что такое "скриншот"? — это кадр, снятый в процессе игры. Что такое "конкурс"? — это состязание, ассоциирующееся с мозговыми усилиями, которые вознаграждаются призами. Что такое "Скринтурс"? Это конкурс, состоящий в отгадывании игровых скринов и, разумеется, не обойденный присутствием ценных призов, полагающихся в награду победителям!

На диске вы найдете скриншоты из девяти игр — как уже появившихся, так и готовящихся к выходу. Вы могли прочитать о них в каком-нибудь из номеров "Мании". Таким образом, все они хотя бы смутно, но должны что-нибудь напомнить.

Условия участия в Скринтурсе

Вам нужно определить, к какой игре какая картинка (скриншот) относится, и выслать нам ответы примерно следующего содержания:

1. Unreal Quake Tournament 2004: Doom 'em all
2. Heroes of Warcraft and Wonders: Command and Conquer
3. O.R.B. (Orbital Resource Baseball)
4. America's Army 2: Arabian Oil War

...

9. Mania: Insane Game Madness 2004

Единственное, что от вас требуется, — прислать письмо с указанием точных названий игр, из которых данные скрины сняты. Ни даты выхода, ни издателя/разработчика указывать не нужно. Только название. Вот так все просто. Сможете правильно ответить — войдете в число победителей, среди которых и будут разыграны призы.

Дабы ваш ответ был зачтен, требуется не только правильно угадать игры, но и правильно их написать. Конечно, никто не станет придираться к откровенным очепяткам, но ответы типа "Komand&Kanker" рассматриваться не будут. Печатать длинные научно-публицистические трактаты о том, с какого уровня игры какая картинка происходит, и что именно на ней изображено, и почему именно это, и что вы по этому поводу думаете, тоже совершенно не обязательно. На правильность ответа, как ни странно, это никак не влияет.

Версия игры (локализованная или нет) на правильность ответа не влияет только в том случае, если по скриншоту действительно невозможно отличить локализацию от не-локализации. А так — пишите соответствующее название.

Будь то письмо по электронной почте или по обычной, указывайте название конкурса. Гарантия того, что по достижении редакции ваше письмо сразу попадет в нужные руки.

Если пишете по обычной почте, указывайте обратный адрес. Если пишете по электронной, ничего, кроме имени, указывать не надо. Разве что запасной e-mail, если нет уверенности в том, с которого послали письмо. И во всех случаях всячески приветствуемым фактором станет наличие телефона для связи.

Ответы высылайте на screenturs@igromania.ru либо на **адрес редакции: 111524, Россия, г. Москва, ул. Перовская, д. 1, стр. 7, "Игромания"** с обязательной пометкой на письме — **"Скринтурс!"**. Письма, не отвечающие вышеупомянутым требованиям, **рассмотрены НЕ БУДУТ.**

Конкурс проводится **как минимум до 28 февраля**. В апрельском номере будут опубликованы имена победителей и ответы.

Призы Скринтурса №02. Февраль

НАСТОЯЩИЙ НОВОГОДНИЙ МЕШОК

В этот раз призовой фонд у нас весьма необычный — он общий для "Теста" и "Скринтурса". И вот почему... Компания "**Руссобит-М**" любезно предоставила нам в качестве подарков для читателей четыре набора своих "**Новогодних боекомплектов**". Это специальные игровые сборники в DVD-Box — в каждом содержится по три игры!

Различаются комплекты по жанрам.

Комплект "**СТРАТЕГИИ**" содержит "**Противостояние 3: Второе дыхание**" (оригинальная игра+аддон+очень популярная модификация "Второе дыхание"), великолепную **Battle Realms** и стратегию "**Последняя битва**".

Сборник "**СТРАТЕГИИ 2**" включает RTS "**Темная планета**", **World War III** и "**Кзаки: Европейские войны**".

Сборник "**RPG**" содержит игры "**Златогорье**", "**Зак**" и "**Чернокнижник**".

И завершает четверку "**ЭКШЕН**"-комплект, состоящий из тактических шутеров "**Цена страха**" и "**Веном**", а также 3D Action "**Воскрешение**".

Основной сюрприз в том, что каждый комплект находится у нас в пяти экземплярах, а призеров только десять (пять победителей "Теста" и пять разгадавших "Скринтурс")... Каков вывод? Правильно!!! Все победители получают целых два "боекомплекта"!!! И более того — присылая ответы на "Скринтурс" и "Тест", вы можете высказать пожелания по поводу конкретных комплектов, которые и достанутся вам в случае победы!

Как обычно, победители будут определены в случайном порядке из числа первых тридцати приславших правильные ответы. Можете поверить, таким образом уравниваются шансы на победу и у москвичей, и у жителей Владивостока, Южного Сахалина, Новосибирска, Уфы и любой другой удаленной от столицы точки.

******Картинки из каталога PRIZE*

Конкурсные картинки Скринтурса №02. Февраль

Вашему вниманию предлагается девять картинок. Девять. Не сто восемьдесят шесть, не дважды девять восемнадцать, не девять на три всего три, а — девять. Вам требуется прийти к единственно верному осознанию, какая из картинок к какой игре относится. Удостовериться в факте свершенного вами осознания. Написать названия всех игр, не забыв указать нумерацию. Удостовериться, что написали их **орфографически правильно** (будем придираться). Удостовериться, что нигде не возникает языкового противоречия: например, если игра локализована и на картинке присутствует русский текст, то надо написать ее локализованное русское название, а не англоязычное; и наоборот, соответственно.

Дальше — высылайте письмо нам. Успеха!