

РАЗДЕЛ "DEATHMATCH"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

Quake III Arena

Модификация BFG10K Arena

Стандартный кутришный BFG — штука несерьезная и маломощная, просто-таки надругательство над древней святыней, со времен "Дума" считавшейся мощнейшим оружием во Вселенной. Товарищи из команды **Wirehead** решили восстановить историческую справедливость и внедрили в **Quake 3** настоящий Big Fuckin' Gun вместо этой турбоплазменной ерунды. Моделька этого замечательного устройства перекочевала из **Quake 2**, равно как и эффекты со звуками, а вот чудодейственные свойства немного изменились в сторону повышения убойной силы до запредельных высот. Принцип работы новой мясорубки знаком каждому — огромный ярко-зеленый шар медленно летит, распуская вокруг веер лазерных лучей. Лучи отъедают изрядное количество здоровья, а прямое попадание основного заряда превращает жертву в аппетитный радиоактивный форшмак.

Модификация работает в нескольких режимах:

Standard BFG Arena — обычный набор оружия с новой БэЭФГой вместо старой.

Powerup Replace — BFG вместо аптечек и бонусов.

Incremental Mode — у всех игроков по умолчанию только BFG с бесконечным запасом зарядов.

Fully Loaded — полный набор оружия с бесконечным боезапасом.

BFG Fury — вся карта завалена одними пушками, угадайте, какими...

Помимо режимов игры, при помощи консольных команд можно настраивать визуальные эффекты для BFG и "рельсы" и мощность оружия (не надейтесь, по умолчанию все стоит на максимуме). Поддерживаются боты, однако не со всеми режимами они работают корректно. Помимо традиционного Deathmatch, поддерживаются Teamplay и CTF.

В результате имеем своеобразный аналог знаменитого **CorkScrew**, в котором нужно не столько целиться, сколько уворачиваться. На больших открытых картах вроде **q3dm17** игра приобретает шизофренический оттенок — десятки зеленых шаров, медленно летающих по карте, напоминают НЛЮ.

Рейтинг "Мании": 5/5

Установка

См. "Руководство по установке файлов "Deathmatch" в "ИнфоБлоке".

Unreal Tournament 2003

Утилита Botmanager

У тех, кто часто тренируется с ботами, наверняка возникало недовольство невозможностью настроить все параметры их поведения. В самом деле, что это такое — нам позволяют определить только количество врагов и их мастерство! Хотите покопаться в таких параметрах ботов, как биография или анимация смерти? Вручную настроить каждый из параметров, составляющих скилл бота? Всю эту ювелирную работу вам поможет провести **Botmanager** новой версии. Совсем небольшая (600 кб) программа обладает наглядным и простым в освоении интерфейсом и широчайшими возможностями для "тюнинга" ботов.

Установка

Запустите **exe-файл**.

Коллекция Клиффи Би

Непревзойденный мастер дизайна **КлиффБи**, как всегда, радует нас обзорами лучших авторских работ на сайте **CliffyB's Ownage**. Ну, а мы продолжаем выкладывать фаворитов на компакт.

Установка

См. "Руководство по установке файлов "Deathmatch" в "ИнфоБлоке".

Warcraft III: Reign of Chaos

Реплеи

Подборка реплеев, наглядно иллюстрирующая базовые принципы тактического управления, которые мы продолжаем излагать в руководстве. Читайте, смотрите, учитесь.

Просмотр

См. "**Руководство по установке файлов "Deathmatch"** в "ИнфоБлоке".

Киберспорт

Демки

IGL Winter LAN, прошедший в Америке в начале февраля, порадовал тамошних геймеров острой интригой и интересными боями, ну а нас — зрелищными демками. К сожалению, игроки настолько обленились, что не потрудились записать "для истории" даже важнейшие матчи, однако титаническими усилиями все же удалось найти демки самых интересных, финальных игр в номинациях **Quake 3** и **Unreal Tournament 2003**. Встречайте — финальное противостояние между *69|Daler и D|S.cha0ticz, а также заключительная схватка матча xs|Pain vs Infinite.

Заглянув в раздел "**Киберспорт**", вы можете прочитать новость об украинских отборочных турнира "**Золотая мышь**", которые оказались на удивление представительными, собрав сильнейших игроков со всей республики. Что ж, пришло время оценить, достойно ли наши соседи подготовились к московскому финалу. В вашем распоряжении лучшие демки финальных игр соревнований по **Counter-Strike** и **Quake 3**. Смотрите, делайте выводы, готовьтесь — совсем скоро мы увидим этих игроков в Москве.

Просмотр

См. "**Руководство по установке файлов "Deathmatch"** в "ИнфоБлоке".