

РАЗДЕЛ "ПО ЖУРНАЛУ"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт-диск напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

Галерея

R&S: Вердикт — Краткие обзоры

Breath of Fire IV

Жанр: Японская RPG

Издатель/Разработчик: Capcom

Похожесть: Grandia 2, Final Fantasy

Системные требования: CPU 350MHz, 64Mb(128), 8Mb(16)Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 6,0

CSI (Crime Scene Investigation)

Жанр: Квест

Издатель/Разработчик: Ubi Soft/369 Interactive

Похожесть: The X-Files

Системные требования: CPU 300MHz(500), 128Mb(256), 8Mb(16)Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Два

Рейтинг: 7,0

Empire of Magic

Жанр: Походовая стратегия

Издатель/Разработчик: Mayhem Studios/Summitsoft Entertainment

Похожесть: Heroes of Might and Magic IV

Системные требования: CPU 450MHz(600), 128Mb(256), 16Mb(32)Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Два

Рейтинг: 3,0

Fim Speedway Grand Prix

Жанр: Мотогоночный симулятор

Издатель/Разработчик: Big City Games/Techland Software

Похожесть: Moto GP

Системные требования: CPU 400MHz(800), 64Mb(128), 16Mb(32)Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 6,0

Humvee Assault

Жанр: 3D Action/Racing

Издатель/Разработчик: Infogrames/Visit Sylum Entertainment

Похожесть: Death Track

Системные требования: CPU 600MHz(1GHz), 128Mb(256), 16Mb(32)Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 6,0

Navy Seals

Жанр: 3D Action

Издатель/Разработчик: ValuSoft/THQ Inc.

Похожесть: Marine Sharpshooter

Системные требования: CPU 450MHz(600), 128Mb(256), 16Mb(32)Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 4,0

Robocop

Жанр: 3D Action

Издатель/Разработчик: RenderWare/Titus Interactive

Похожесть: Spider-Man

Системные требования: CPU 450MHz(600), 128Mb(256), 16Mb(32)Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 6,0

The Sydney Mystery

Жанр: Квест

Издатель/Разработчик: Twilight Software

Похожесть: Myst

Системные требования: CPU 300MHz(500), 64Mb(128), 8Mb(16)Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 5,0

Tien 2

Жанр: RPG/Action

Издатель/Разработчик: Season Game Studio/KingSoft

Похожесть: Blade of Darkness, Arabian Nights

Системные требования: CPU 500MHz(800), 128Mb(256), 16Mb(32)Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 5,5

R&S: Вердикт — Краткие обзоры — Локализации

Medieval: Total War

Оригинальное название: Medieval: Total War * **Жанр:** Стратегия * **Издатель в России/Локализация:** 1С

Рейтинг: 8,5

X-plane 6

Жанр: Авиасимулятор * **Издатель в России/Локализация:** Бука
Рейтинг: 7,0

Жажда скорости

Оригинальное название: Total Immersion Racing * **Жанр:** Автомобильный симулятор * **Издатель в России/Локализация:** Акелла
Рейтинг: 6,0

Уличный гонщик

Оригинальное название: Downtown Run * **Жанр:** Гоночная аркада * **Издатель в России/Локализация:** Акелла
Рейтинг: 7,0

Предвестник

Оригинальное название: Harbinger * **Жанр:** RPG * **Издатель в России/Локализация:** Акелла
Рейтинг: 7,0

Солдат удачи II: Двойная спираль

Оригинальное название: Soldier of Fortune 2 * **Жанр:** 3D Action * **Издатель в России/Локализация:** 1С
Рейтинг: 8,0

Фаворит: Магнат конного спорта

Оригинальное название: Horse Racing Manager * **Жанр:** Экономическая стратегия * **Издатель в России/Локализация:** Акелла
Рейтинг: 7,0

Фанаты: Шторм над Европой

Оригинальное название: Hooligans: Storm over Europe * **Жанр:** RTS * **Издатель в России/Локализация:** 1С

Рейтинг: 7,0

Фараон

Оригинальное название: Pharaoh * **Жанр:** Градостроительная стратегия *

Издатель в России/Локализация: 1С

Рейтинг: 8,0

Цезарь III

Оригинальное название: Caesar 3 * **Жанр:** Градостроительная стратегия *

Издатель в России/Локализация: 1С

Рейтинг: 8,5

R&S: Вердикт — Дождались?

Cold Zero: Финальный отсчет

Жанр: Squad-based strategy

Издатель: JoWood Productions

Разработчик: Drago Entertainment

Издатель в России: Руссобит-М

Локализация: Руссобит-М

Похожесть: X-COM, Commandos

Необходимо: CPU 600MHz, 128Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 1GHz, 128Mb, 64Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Один

www.coldzero-game.com

Рейтинг "Мании": 7,5

Дождались? Cold Zero появилась на свет после мичуринского эксперимента по скрещиванию X-COM и Commandos. Увы, но из-за небрежности разработчиков гибрид вряд ли протянет за пределами лаборатории дольше одного сезона.

Оправданность ожиданий: 60%

Enter the Matrix

Жанр: 3D Action

Издатель: Atari

Разработчик: Shiny Entertainment

Издатель в России: Новый Диск

Похожесть: Max Payne, BloodRayne

Необходимо: CPU 800MHz, 128Mb, 64Mb Video

Желательно: CPU 1.5GHz, 256Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Четыре

www.enterthematrixgame.com

Рейтинг "Мании": 7,0

Дождались? Скандал в королевском семействе! Дейв Перри больше не производитель "одних лишь шедевров", а "Матрица" отныне не брэнд класса "А". Безоговорочный провал года.

Оправданность ожиданий: 30%

Ghost Master (Повелитель Ужаса)

Жанр: Стратегия

Издатель: Empire Interactive

Разработчик: Empire Interactive

Издатель в России: Акелла

Локализация: Акелла

Похожесть: The Sims, Hotel Giant, Dungeon Keeper

Системные требования

Необходимо: CPU 450MHz, 128Mb, 16Mb Video

Желательно: CPU 800MHz, 256Mb, 32Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Один

www.ghostmastergame.com

Рейтинг "Мании": 8,0

Дождались? The Sims сидит у вас в печенках? Натравите на "двуногих тамагочи" своих диких, но симпатичных призраков, и пусть "писающие человечки" не отделаются легким испугом!

Оправданность ожиданий: 100%

Grand Theft Auto: Vice City

Жанр: Action

Издатель: Take 2 Interactive

Разработчик: Rockstar Games

Похожесть: Grand Theft Auto 3, Mafia: The City of Lost Heaven

Системные требования

Необходимо: CPU 733MHz, 128Mb, 64Mb Video

Желательно: CPU 2,5GHz, 512Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Два

www.rockstargames.com/vicacity/pc

Рейтинг "Мании": 9,5

Дождались? Vice City — превосходный способ весело и разнообразно "отдохнуть" в шикарном курортном городе, не выходя из собственной квартиры. Настоящий хит знойного лета!

Оправданность ожиданий: 100%

The Hulk

Жанр: Action

Издатель: Universal Interactive

Разработчик: Radical Entertainment

Издатель в России: Софт Клуб

Похожесть: X2: Wolverine's Revenge

Системные требования:

Необходимо: CPU 700MHz, 192Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 1GHz, 256Mb, 64Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Три

www.hulkgames.com

Рейтинг "Мании": 8,5

Дождались? Первый в истории индустрии прецедент создания хитовой игры по фильму. Бесподобный, откровенно мужской экшен. Лучшее мачо-развлечение со времен Blade of Darkness.

Оправданность ожиданий: 90%

Medieval Total War: Viking Invasion

Жанр: Стратегия

Издатель: Activision

Разработчик: The Creative Assembly

Похожесть: Medieval: Total War, Shogun: Total War

Системные требования

Необходимо: CPU 500MHz, 128Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 1GHz, 256Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Два

www.totalwar.com/community/viking.htm

Рейтинг "Мании": 8,0

Дождались? Отличный путеводитель по английскому раннему средневековью. Мир "Беовульфа", англо-саксонских хроник и кельтских сказаний во всей своей красе.

Оправданность ожиданий: 90%

Port Royale

Жанр: Стратегия

Издатель: Ascaron Software

Разработчик: Ascaron Software

Издатель в России: 1С

Похожесть: Негоциант, Trade Empires

Системные требования

Необходимо: CPU 450MHz, 64Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 600MHz, 128Mb, 64Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Один

www.ascaron.com/gb/gb_portroyale

Рейтинг "Мании": 7,5

Дождались? Добротная реинкарнация старого доброго "Негоцианта": маленькие пластические операции на геймплее поистине способны творить чудеса, но бессильны перед врожденными наследственными заболеваниями.

Оправданность ожиданий: 75%

Rayman 3: Hoodlum Havoc

Жанр: Аркада

Издатель: Ubi Soft

Разработчик: Ubi Soft

Издатель в России: Бука

Локализация: Бука

Похожесть: Rayman 2, Crash Bandicoot

Необходимо: CPU 600MHz, 128Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 1GHz, 128Mb, 64Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Три

www.rayman3.com

Рейтинг "Мании": 8,5

Дождались? Миляга Рэйман снова на тропе войны. По сути единственный, и следовательно — лучший "платформер" на РС. Три диска не обремененного излишними наворотами аркадного счастья.

Оправданность ожиданий: 100%

Rise of Nations

Жанр: RTS

Издатель: Microsoft Game Studios

Разработчик: Big Huge Games

Похожесть: Age of Empires

Системные требования

Необходимо: CPU 500MHz, 128Mb, 16Mb Video

Желательно: CPU 800MHz, 256Mb, 32Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Один

www.microsoft.com/games/riseofnations

Рейтинг "Мании": 9,0

Дождались? Необычайный игровой сплав под названием Rise of Nations успешно прошел испытания на прочность и готов к широкому использованию в игровых отраслях народного хозяйства.

Оправданность ожиданий: 90%

World War II: Frontline Command

Жанр: Тактическая RTS

Издатель: Koch Media

Разработчик: Bitmap Brothers

Похожесть: Блицкриг, Z

Необходимо: 800MHz, 128Mb, 32Mb Video

Желательно: 1GHz, 256MB, 64Mb Video

Мультиплеер: Интернет

Количество CD: Один

www.frontlinecommand.com

Рейтинг "Мании": 8,5

Дождались? Необъяснимо очаровательная 3D RTS в антураже Второй Мировой. Фанаты жанра и простые смертные будут одинаково счастливы.

Оправданность ожиданий: 90%

R&S: В разработке — Первый взгляд

Heaven & Hell

Жанр: RTS

Издатель: CDV

Разработчик: Mad Cat

Похожесть: Settlers, Black&White

Системные требования: CPU 300MHz, 64Mb, 16Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Вторая половина 2003 года

Lords of EverQuest

Жанр: RTS

Издатель: Sony

Разработчик: Verant

Похожесть: Warcraft III

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Конец 2003 года

The Great Escape

Жанр: Action

Издатель: Gotham Games

Разработчик: Pivotal Games/SCi

Похожесть: Escape from Alcatraz

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Нет

Дата выхода: Конец 2003 года

The Sims 2

Жанр: Симулятор жизни

Издатель: Electronic Arts

Разработчик: Maxis

Похожесть: The Sims

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Без подробностей

Дата выхода: 2004 год

Vampire: The Masquerade — Bloodlines

Жанр: Action/RPG

Издатель: Activision

Разработчик: Troika Games

Похожесть: Vampire: The Masquerade — Redemption

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Вторая половина 2004 года

R&S: В разработке — Будем ждать?

Chariots of War

Жанр: Глобальная стратегия

Издатель: Paradox Entertainment

Разработчики: Strategy First, Slitherine Software

Похожесть: Europa Universalis, Legion

Дата выхода: Вторая половина 2003 года

Системные требования:

Необходимо: CPU 500MHz, 64Mb, 32Mb Video

Желательно: Не объявлены

Мультиплеер: Нет

www.paradoxplaza.com/cow.asp

Будем ждать? Интерпретация истории древнего Востока в стиле Europa Universalis.

Две тысячи лет безостановочного развития на экране вашего монитора.

Процент готовности: 60%

Prince of Persia: The Sands of Time

Жанр: Action/adventure

Издатель: Ubi Soft

Разработчик: Ubi Soft's Montreal

Похожесть: Tomb Raider

Дата выхода: Октябрь 2003 года

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Нет

www.prince-of-persia.com

Будем ждать? Новый "Принц" будет крутым как Нео, сильным как Арнольд Шварценеггер, прыгучим как Джеки Чан и настолько сексапильным, что Лара Крофт повесится от зависти на собственных колготках.

Процент готовности: 60%

Shade: Wrath of Angels

Жанр: Action/horror

Издатель: Cenega

Издатель в России: 1С

Разработчик: Black Element Software

Похожесть: Alone in the Dark, Resident Evil, Silent Hill

Дата выхода: Январь-февраль 2004 года

Системные требования:

Необходимо: CPU 500MHz, 128Mb, 32Mb Video

Желательно: Не объявлены

Мультиплеер: Нет

www.shade-game.com

Будем ждать? Дело Alone in the Dark до сих пор живет и побеждает: живая мертвечина возвращается в который раз.

Процент готовности: 70%

Silent Hill 3

Жанр: Survival horror

Издатель: Konami

Разработчик: Konami

Похожесть: Silent Hill 2, Resident Evil

Дата выхода: Октябрь 2003 года

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Нет

www.konamityo.com/sh3/index_e.html

Будем ждать? Продолжение самого психологичного и атмосферного ужастика-2002 обещает отойти от традиций жанра и наконец-то пролить свет на главную тайну городка Сайлент Хилл.

Процент готовности: 90%

Syberia 2

Жанр: Квест

Издатель: Microids

Разработчик: Microids Canada

Похожесть: Syberia, The Longest Journey

Дата выхода: Октябрь 2003 года

Системные требования:

Необходимо: CPU 550MHz, 64Mb, 16Mb Video

Желательно: Не объявлены

Мультиплеер: Нет

www.syberia.info.com

Будем ждать? Игра, первая часть которой оживила жанр квестов мощным электрошоком, делает последнюю остановку на наших компьютерах этой осенью. Дальше заводной поезд не поедет...

Процент готовности: 70%

R&S: В центре внимания

Half-Life 2

Жанр: 3D Action

Издатель: Vivendi Universal/Sierra

Разработчик: Valve Software

Издатель в России: Софт Клаб

Похожесть: Half-Life

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Сентябрь 2003 года

Вторая Мировая

Жанр: Стратегия

Издатель: 1С

Разработчик: 1С

Похожесть: Tom Clancy's Rainbow Six, SWAT 3

Дата выхода: Весна 2004 года

Системные требования: Не объявлены

Власть закона

Жанр: Пошаговая тактика

Издатель: Не объявлен

Разработчик: MiST land

Похожесть: Код доступа: РАЙ

Дата выхода: Осень 2003 года

Системные требования: Не объявлены

Отечественные локализации

Представляем вашему вниманию нашу постоянно обновляемую и дополняемую сводную таблицу отечественных локализаций. Как вы можете заметить, таблица претерпела некоторые изменения. В частности, сортировка игр в таблице отныне ведется по именам. Также появилась новая колонка "Вид упаковки". Возможные сокращения: В — Box (коробка), Db — DVD-box (коробка из-под DVD), J — Jewel (обычный футляр для CD). Предупреждаем, что в связи с нововведениями в колонке "Вид упаковки" возможны некоторые неточности.

Начиная с предыдущего номера, мы представляем вашему вниманию долгожданную сводную таблицу отечественных игровых проектов. Эта таблица строится по тому же принципу, что и список локализаций.

Таблица разделена на три раздела: "Новые поступления", "В разработке" и "В продаже". На страницах журнала представлена сокращенная версия таблицы. Конкретно, сокращенным в ней является раздел "В продаже". А здесь вы всегда можете ознакомиться с полной версией таблицы локализаций.

Приведем традиционные пояснения по разделам:

1) НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ. Здесь публикуются последние добавления в таблицу. Подписан контракт на локализацию новой зарубежной игрушки? Строчка об этом впервые появится именно здесь. Появится, чтобы через месяц переместиться в следующий раздел — "В разработке".

2) В РАЗРАБОТКЕ. Здесь приводится информация по всем локализуемым играм, выходящим как в отдаленном будущем, так и в самое ближайшее время. Изменения и обновления, вносимые в этот раздел от номера к номеру, выделяются курсивом.

Когда мы точно знаем, что игра уже поступила на прилавки, и вы можете ее приобрести, мы перемещаем информацию о ней в следующий, заключительный раздел — "В продаже".

3) В ПРОДАЖЕ. Сюда помещаются все те игры, которые уже можно купить. Данный список растет изо дня в день, и это бесконечный процесс... в отличие от количества журнальных страниц, которых всегда не хватает. Именно поэтому в полном

объеме информации о тех локализациях, которые в продаже, мы публикуем только на компакт-диске.

Установка

Таблица представлена в формате **XLS**. Для ее просмотра вам понадобится программа **Microsoft Excel**, которая стандартно входит в состав программного пакета Microsoft Office. Помимо как в Excel, таблицу можно открыть в **Microsoft Word**, но учтите, что в таком случае внешний вид таблицы будет оставлять желать лучшего, т.к. собьются все форматирования колонок.

Киберспорт

Демки

Unreal Tournament 2003 набирает силу как киберспортивная дисциплина. Недавно сильнейшие игроки страны съехались в столицу, надеясь попытать счастья в **ASUS Spring 2003**, где самой "ходовой" номинацией как раз и оказалась Unreal Tournament 2003 2x2. Демки с этого турнира мы выкладываем на компакт — изумительные вещи вытворяют в них отцы-УТ'шники.

Установка

См. "**Руководство по установке файлов "Deathmatch"**" в "ИнфоБлоке".

Клубы России и анонсы чемпионатов

На компакт вы сможете ознакомиться с информацией о компьютерных клубах России. Не обо всех, а исключительно о тех, владельцы которых прислали нам адрес своего клуба, контактный телефон, данные по установленным компьютерам и так далее. Редакция выражает уверенность, что информация будет вам полезна.

Кроме того, мы продолжаем публиковать на компакт-диске пресс-релизы и анонсы ближайших киберспортивных чемпионатов, которые планируется проводить в России. Внимательно следите за сообщениями нашего киберспорт-информбюро, если не хотите пропустить какое-нибудь действительно стоящее мероприятие в вашем или соседнем городе!

Смотрите в разделе "**ИнфоБлок**".

Игрострой

Мастерская: "Сам себе генерал — часть третья"

Статьи цикла "Сам себе генерал"

Первая и вторая статьи цикла "Сам себе генерал", посвященные работе в редакторе Command & Conquer: Generals и опубликованные в пятом и шестом номерах "Игромании" за 2003 год.

Читайте статьи в разделе "**ИнфоБлок**".

Мастерская: "Новое авто для угонщика"

Zmodeler

Редактор 3D-моделей, созданный нашим соотечественником — **Олег Мелашенко**. В программе можно создавать трехмерные модели для множества игр (с выходом новых версий количество поддерживаемых игр возрастает), но чаще всего Zmodeler используют для создания тачек к **NFS**, **Insane**, **4x4 Evolution** и... **GTA 3**.

Установка

Запустить exe-файл и следовать дальнейшим инструкциям. О том, как работать в программе, подробно рассказано в статье.

TXDtool и IMGtool

Утилиты для импорта модели и текстур в игру.

Установка

Не требуется.

Набор чертежей

Восемь чертежей различных авто в формате JPG. Даны все три проекции авто — спереди, сбоку и сзади.

Установка

Картинки просто нужно подгрузить в утилиту **Zmodeler**.

Вскрытие: "Пробуждение нереальности"

DXT Tools

Пакет утилит для работы с графическими файлами формата *.dds.

Установка
Не требуется.

DMC-r6

Мощный конвертор музыки.
Установка
Запустите исполняемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

dBpwerAMP Ogg Vorbis Codec

Кодек для DMC-r6, позволяющий работать со звуковыми файлами формата *.ogg.
Установка
Запустите исполняемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

Почта "Мании"

Есть в подлунном мире вещи и категории, факт существования которых неоспорим и не требует доказательств. Незыблемые, монументальные, как скала, понятия. Как белое и черное. Как добро и зло. Как рождение и смерть. Как Хаос и Порядок. Как Покемоны и Телепузики. И уважающая себя гора ни за что не подойдет к Магомету. "Почта "Игромании"" между тем все еще находится в рубрике "ИнфоБлок".

Файлы для раздела "Руководства и прохождения"

1503 Anno Domini. The New World

О том, как выжить в 1503 году, читайте в разделе "Руководства и прохождения", а здесь вашему вниманию предлагаются девять стратегически важных таблиц в формате RTF.

Установка

Rtf-файл можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через **Microsoft Word**).

Heroes of Might and Magic IV: Winds of War

Русское название: "Герои Меча и Магии IV: Вихри войны"

Руководство по очередному аддону к очередным "Героям" находится в разделе "**Руководства и прохождения**", а здесь — прилагающиеся к нему таблицы в формате RTF. Таблиц немного, как и изменений, вносимых аддоном.

Установка

Rtf-файл можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через **Microsoft Word**).

Indiana Jones and the Emperor's Tomb

Описание походов бравого археолога читайте в разделе "**Руководства и прохождения**", а здесь находится файл с сохраненными играми. Он даст вам возможность порезвиться в одном бассейне с гигантским белым крокодилом или начать путешествие по ночной Праге.

Установка

Поместите этот файл в директорию для сохраненных игр.

Противостояние: Азия в огне

К детальному руководству и прохождению игры (смотрите в соответствующем разделе) прилагаются столь же подробные таблицы в формате RTF, количеством аж 26 штук. В них — основные параметры практически всех видов техники и пехотных войск, встречающихся в игре.

Установка

Rtf-файл можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через **Microsoft Word**).

Территория разлома

Статья "Электронный сказочник"

Tom Reader 2.73

Разработчик: Petrovich

Размер: 604 KB

Лицензия: Freeware

Интерфейс: Русский

http://tomreader.pisem.net или ***http://tomreader.chat.ru***

Универсальная читалка с массой полезных возможностей. Поддерживаются самые популярные на сегодня текстовые форматы: **HTML**, **RTF**, **TXT** и, конечно же, **Word**. Кодировки — **WIN**, **KOI** и даже архаичный **DOS**. Автоопределение кодировки тоже на уровне, проставлять расширения вручную не придется. Утилита очень редко ошибается в определении формата текста.

Основное отличие от прочих программ обзора — собственный речевой движок. Другой вопрос, что в этой области у ToM Reader не все гладко — голос электронного "чревовещателя" можно сравнить с дребезжанием дрели. Но иногда для развлечения можно послушать в его исполнении небольшой рассказик или даже два.

Программа обладает очень красивым и удобным интерфейсом в виде раскрытой книги. Страницы переворачиваются кликом мышки, при этом раздается характерный звук перелистываемых страниц. Если не нравится вид оригинальных страничек, с помощью скинов можно настроить читалку по своему вкусу. К тому же ToM Reader абсолютно бесплатен и полностью на русском языке. Отличный выбор для начинающего "виртуального" книголюба.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям по инсталляции.

HighViewer 1.2.62

Разработчик: Дмитрий Симерзин

Размер: 48 KB

Лицензия: Freeware

Интерфейс: Русский

<http://highview.da.ru>

В глаза сразу бросается маленький размер дистрибутива. После запуска становится понятно, как разработчикам удалось добиться такой миниатюрности утилиты.

Программа работает в режиме **DOS** (или ее эмуляции), интерфейс незатейлив. Из нестандартных возможностей: закладки (по нажатию клавиши можно возвратиться к нужному месту) и функция подсветки выбранного фрагмента текста или нескольких фрагментов — что очень удобно, если нужно обсудить с кем-то материал. Выделяете ключевые моменты, звоните по телефону приятелю и в процессе разговора перемещаетесь по выделенным участкам статьи.

Было бы странно полагать, что DOS-утилита сможет на равных конкурировать со старшими Windows-сестрами. Но тут есть один маленький секрет. **Advanced DOS-Mode Text Viewer**, как называет читалку сам автор, может быть использована в качестве просмотрщика к многочисленным файловым менеджерам: **Norton Commander**, **Dos Navigator**, **Far**, **Total Commander** (в девичестве **Windows Commander**) и многим другим. Ввиду малого размера утилиты загрузка происходит почти мгновенно. В программу встроен простой HTML-фильтр, работающий с **DOS-**

WIN-KOI8-Mac-ISO кодировками... И именно как довесок HighViewer чрезвычайно удобен, он значительно удобнее встроенных в перечисленные выше файловые менеджеры просмотрщиков.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям по инсталляции.

BookReader 4.4

Разработчик: Николай Руденко

Размер: 907 KB

Лицензия: Freeware

Интерфейс: Английский

www.rudenko.com

Основная фишка программы — гибкость настройки. Изменить можно почти любой параметр виртуальной книги: от размера шрифта до скорости прокрутки текста. Даже если у вас никудышный монитор, можно, покопавшись в настройках, добиться четкого изображения. На хорошем же мониторе при любых настройках буквы четкие, ясные. Наличие плавного скроллинга делает чтение еще более удобным.

Если что-то не нравится в интерфейсе — это "что-то" можно легко изменить. Наличие встроенного браузера позволяет быстро найти нужное вам произведение, не открывая лишний раз "**Оперу**" или **IE**. Правда, пока браузер не слишком удобен, но в ближайших версиях программы этот недостаток обещают исправить. BookReader может читать выбранный вами текст. Для этого, правда, потребуется специальный голосовой движок, который нужно скачивать отдельно. Очень удачная читалка, полезная не только заядлым книголюбам, но и любому, кто хоть иногда читает длинные тексты — лекции, рассказы... даже анекдоты читать в этой утилите намного приятней, чем в окне браузера.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям по инсталляции.

ClearTXT 1.02

Разработчик: Дмитрий Грибов

Размер: ~ 1,1 MB

Лицензия: Freeware

Интерфейс: Английский/Русский/Белорусский/Украинский/Лакский

www.gribuser.ru

Утилита может работать в двух режимах: "для начинающих" (включен по умолчанию) и в "продвинутом". В первом случае ClearTXT берет на себя принятие большинства решений — в частности, автоматическое распознавание кодировки или

способ разметки текста. В продвинутом режиме в главном окне программы появляется множество дополнительных настроек, и вы уже сами сможете определять, с какими параметрами подгружать тот или иной фрагмент текста.

Очень приятная особенность — утилиту можно интегрировать с оболочкой (в контекстное меню к файлам *.txt и *.html будут добавлены пункты *Распознать в ClearTXT* и *Читать в ClearTXT*) и использовать как HTML-редактор.

К каждой книге можно добавлять свои комментарии или создавать рисунок-обложку. Пользоваться последней функцией, увы, не очень удобно — картинку нужно подгонять под определенные размеры. Вместо того, чтобы просто подгрузить желаемую картинку, придется обрабатывать ее в **Photoshop**. Но для настоящего книголюбителя это не препятствие.

В целом — отличная читалка как для начинающих пользователей, так и для продвинутых.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям по инсталляции.

BookView 1.08

Разработчик: Сергей Зайдуллин

Размер: 382 KB

Лицензия: Freeware

Интерфейс: Русский

www.mi.ru/~zserge

BookView не столь функционален, как, например, ToM Reader, и его нельзя использовать в качестве плагина для файлового менеджера, как HighViewer. Но в одном BookView — безусловный лидер. По удобству интерфейса он оставляет далеко позади все прочие читалки. Это не значит, что у других утилит интерфейс неудачный. Просто у BookView он отточен почти до идеала. Каждая кнопочка на своем месте и именно там, где ее ожидаешь найти. Все менюшки построены не абы как, лишь бы были, а очень логично. Мало того, что интерфейс удобен, он еще и достаточно красив.

Теперь о том, что касается функциональности. Программа с легкостью оперирует закладками (букмарками), запоминая страницы интернета, на которых вы побывали. Утилита может работать с файлами любого размера (некоторые читалки имеют свойство зависать или вылетать, когда им предлагают открыть файл размером в несколько сот килобайт). BookView легко работает с архивами **ZIP**, **RAR**, **ARJ** без установки соответствующего софта. Если вы храните тексты в сжатом виде, то можно читать их, не распаковывая архивов.

Можно настроить будильник. Функция особенно пригодится тем, кто привык зачитываться книгами, сидя за монитором. Резкий звуковой сигнал вернет вас к действительности. Программа ведет статистику, сколько времени вы читаете вообще,

сколько — данный текст, и может даже подсчитать, сколько времени уйдет на дочитывание данного материала.

Вот такая огромная бочка виртуального меда. И в лучших традициях — по закону подлости — есть в этой бочке ложечка дегтя. Понятно, что какая-то ложка дегтя целой бочки меда полностью не испортит, но... Основной недостаток BookView кроется в совместимости с продуктами **Microsoft Office**. А точнее, в *несовместимости*. Нет взаимодействия с **Word 97** и более ранними версиями. На вашей машине установлены **Win 95/98/Me**? Тут вас тоже ждет неудобство — длина горизонтального скроллера будет ограничена. Но если задуматься, то много ли среди вас тех, кому нужно часто подгружать doc-файлы ранних версий Word или скролить текст по горизонтали? У большинства пользователей давно установлен **MS Office XP**, а современные интернет-браузеры давно научились правильно переносить текст по горизонтали.

Получается, что BookView не подходит только для пользователей, работающих на стареньких компьютерах, на которых невозможно установить последние версии "Офиса" и Windows.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям по инсталляции.

Вне компьютера

Блок "Ролемансера": Основные материалы

Dark Sun: Timeline

В журнале продолжается публикация цикла статей о сеттингах **Dungeons & Dragons** — на этот раз мы знакомим вас с **Dark Sun**, постапокалиптическим миром фэнтези. Этот файл содержит полную историческую хронологию всех мировых событий, произошедших под Темным Солнцем.

Установка

Перед вами — **rtf-файл**, открывающийся текстовыми редакторами.

Dark Sun: Netbook

В журнале продолжается публикация цикла статей о сеттингах **Dungeons & Dragons** — на этот раз мы знакомим вас с **Dark Sun**, постапокалиптическим миром фэнтези. Ознакомьтесь с глобальной любительской подборкой материалов по вселенной Темного Солнца.

Установка

Перед вами — **rtf-файл**, открывающийся текстовыми редакторами.

Dark Sun: Tyrian Conspiracy

В журнале продолжается публикация цикла статей о сеттингах **Dungeons & Dragons** — на этот раз мы знакомим вас с **Dark Sun**, постапокалиптическим миром фэнтези. Полуофициальное приключение для **D&D Третьей редакции**, созданное поклонниками Dark Sun, поддерживаемыми официальным сайтом мира.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**, открывающийся с **Adobe Acrobat Reader**. Сейчас на игроманский компакт выложена последняя ее версия, **Adobe Reader 6.0**, и вы можете раздобыть ее в разделе "**Софтверный набор**". Вообще же, программа **Adobe Acrobat Reader** выкладывается нами каждые 3 месяца.

Dark Sun: Character Sheet

В журнале продолжается публикация цикла статей о сеттингах **Dungeons & Dragons** — на этот раз мы знакомим вас с **Dark Sun**, постапокалиптическим миром фэнтези. Для **D&D Третьей редакции** уже создан удобный и практичный бланк персонажа.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**, открывающийся с **Adobe Acrobat Reader**. Сейчас на игроманский компакт выложена последняя ее версия, **Adobe Reader 6.0**, и вы можете раздобыть ее в разделе "**Софтверный набор**". Вообще же, программа **Adobe Acrobat Reader** выкладывается нами каждые 3 месяца.

D&D Третьей редакции: Stone Dead

Бесплатное официальное мини-приключение для **D&D**, рассчитанное на четырех персонажей 14 уровня. Жители деревушки Респайт/Respice, известной своими горячими минеральными водами, ни с того ни с сего стали болеть и превращаться в камень. Кто был не дурак, быстро сделали ноги, а остальные стали жертвами невидимого врага. Что это за враг, и предстоит узнать приключенцам.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**, открывающийся с **Adobe Acrobat Reader**. Сейчас на игроманский компакт выложена последняя ее версия, **Adobe Reader 6.0**, и вы можете раздобыть ее в разделе "**Софтверный набор**". Вообще же, программа **Adobe Acrobat Reader** выкладывается нами каждые 3 месяца.

D&D Третьей редакции: FAQ

Свежие версии ответов на часто задаваемые вопросы по **D&D Третьей редакции**.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**, открывающийся с **Adobe Acrobat Reader**. Сейчас на игроманский компакт выложена последняя ее версия, **Adobe Reader 6.0**, и вы можете раздобыть ее в разделе "**Софтверный набор**". Вообще же, программа **Adobe Acrobat Reader** выкладывается нами каждые 3 месяца.

Babylon 5 RPG Preview

14-страничное превью **Babylon 5 RPG** от **Mongoose Publishing**. Схема космической станции, карта галактики (для педантов — по состоянию на 2257 год), тексты про первое знакомство с "Вавилоном-5", проведение на нем ролевых кампаний, а также заметки разработчика. PDF-файл.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**, открывающийся с **Adobe Acrobat Reader**. Сейчас на игроманский компакт выложена последняя ее версия, **Adobe Reader 6.0**, и вы можете раздобыть ее в разделе "**Софтверный набор**". Вообще же, программа **Adobe Acrobat Reader** выкладывается нами каждые 3 месяца.

Бойня (Slaughter)

Настольная боевая игра от команды разработчиков "**13 Pentzen**" для 2-6 человек. В качестве компьютерных прототипов можно назвать **Mortal Combat** и **Quake**. В комплект входят два игровых поля, простые правила и фишки персонажей.

Установка

Перед вами — **zip-файл**, который открывается программами-архиваторами **WinZip** или **WinRar**. Внутри — **pdf-файлы**, открывающиеся с **Adobe Acrobat Reader**. Сейчас на игроманский компакт выложена последняя ее версия, **Adobe Reader 6.0**, и вы можете раздобыть ее в разделе "**Софтверный набор**". Вообще же, программа **Adobe Acrobat Reader** выкладывается нами каждые 3 месяца.

Блок "Ролемансера": Magic: The Gathering

Деклисты лучших колод мира

Продолжаем изучать уходящих *Standard Constructed*. На этот раз на примере германского и шведского Национальных Чемпионатов вкупе с частью топ 8 регионала во Флориде.

Установка

Перед вами — **doc-файлы**. Читаются с помощью **WinWord**.

Rulings Summaries om Stephen D'Angelo (new!)

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил "Магии" и подобная "Оракулу" (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**. Последняя версия: **20 мая 2003**.

Установка

Два **html**-файла. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично. Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к Интернет и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без Интернета запуститься будет, что и требуется.

The Comprehensive Rulebook (new!)

Официальные правила Magic: The Gathering, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке.

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от **1 июня 2003 года**.

Установка

Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который "кушает" док-файлы.

Oracle Card Reference

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте "Магии", — не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в **The Oracle**, или просто **"Оракул"**. Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

А именно — версия от 19/05/2003 года.

Установка

Формат — **txt**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.

Scourge: FAQ + Spoiler

Тут вашему вниманию представлены полный текстовый спойлер свежевыведших **Scourge**, а также судейский **FAQ**, в котором разобраны подробно все новые механики и проблемные карты. О таких вещах лучше узнавать ДО турнира!

Установка

Формат — **txt**-файл + **rtf**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, способном их прочитать (Word подойдет).

Scourge: отсканированные карты

Сканы всех карт нового сета, отсортированные по цветам. Можно ими просто любоваться, а можно и пугать товарищей цветными распечатками. Полезно и красиво!

Установка

Формат файлов — **jpg**. Смотреть любым вьювером типа ACDSec.

Блок "Ролемансера": Информация

Статьи в "ИнфоБлоке"

Все статьи от "Ролемансера" находятся не здесь, а в "ИнфоБлоке".

Отправляйтесь туда и читайте!

1. Статья Петра Тюленева о веселой настольно-печатной карточной игре **Beer**. Оказывается, любовь к пиву может послужить темой для игры!
2. Полная информация о клубе "Лабиринт".

Проект Rolemancer

<h2>История создания и развития</h2>

Проект **Rolemancer** основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — **FatCat's RPG Guide**. В основу проекта были положены материалы, созданные одним человеком, *Дмитрием Новиковым aka FatCat'ом*. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей — игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет.

В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый "**Пивогейзер**" —

живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**.

В апреле 2000 года в команду сайта влился **Максим Матвейко aka Kentai**, создатель игрового проекта **Travel Inc**. В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день.

В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом Rolemancer работает более двух десятков сотрудников.

<h2>Rolemancer сегодня</h2>

Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:

Настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG)

Компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG)

Коллекционные карточные игры (CCG)

Настольные тактические игры (Wargames)

Ролевые игры на природе (Larp)

Литература (фантастическая и сказочная)

История в приложении к ролевым играм

Рейтинг игровых сайтов GameTop

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4 человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие вопросы и проблемы.

С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков (www.gameforums.ru). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

Настольные ролевые игры (www.rolemancer.ru)

Компьютерные ролевые игры (www.crpgru.ru)

Военно-тактические игры (www.wargames.ru)

Коллекционные карточные игры (www.ccg.ru)

Рейтинг игровых сайтов GameTop (www.gametop.ru)

Онлайновые сессии по ролевым играм (www.rpg.gameforums.ru)

Английская версия раздела по настольным ролевым играм (www.rolemancer.com) также находится в процессе доработки.

Описание составили Kentai & FatCat 28 июня 2001 года

Информация о клубе "Лабиринт"

В клубе интеллектуальных настольных игр "Лабиринт" поддерживаются следующие игровые направления:

1. Ролевые игры (D&D 3rd edition, AD&D, GURPS, Vampires the Masquerade, Fallout PnP, Diablo II Table-Top, "Эра Водолея", "Искусство Волшебства" и т.д.)

2. Коллекционные карточные игры (Magic: the Gathering, Lord of the Rings TCG, Middle-Earth: the Wizards, Babylon 5 CCG, Legend of the 5 Rings CCG)

3. Военно-тактические игры (Warhammer, Mordheim, Lord of the Rings Battlegame, Epic 40k, BattleTech, Warzone, "Эпоха Битв" и т.д.)

4. Настольно-печатные игры — boardgames (Settlers of Catan, El Grande, Carcassonne, Lord of the Rings Boardgame, Monopoly, Diplomacy, Risk, "Пираты", "Захват колоний" и т.д.)

5. Компьютерный зал с интернетом

1-4. Возможны: продажа и аренда игрового оборудования, организация игровых сессий и модулей.

Клуб расположен по адресу:

МОСКВА, ст. метро "Полянка", Бол. Полянка, 28, стр. 1, подвал книжного магазина "Молодая Гвардия" (вход со двора).

Тел./факс: (095) 238-57-59

www.rolemancer.ru/labyrinth

Мозговой штурм: СКРИНТУРС №07. ИЮЛЬ

Что такое Скринтурс

Что такое "скриншот"? — это кадр, снятый в процессе игры. Что такое "конкурс"? — это состязание, ассоциирующееся с мозговыми усилиями, которые вознаграждаются призами. Что такое "Скринтурс"? Это конкурс, состоящий в отгадывании игровых скринов и, разумеется, не обойденный присутствием ценных призов, полагающихся в награду победителям!

На диске вы найдете скриншоты из девяти игр — как уже появившихся, так и готовящихся к выходу. Вы могли прочитать о них в каком-нибудь из номеров "Мании". Таким образом, все они хотя бы смутно, но должны что-нибудь напомнить.

Условия участия в Скринтуре

Вам нужно определить, к какой игре какая картинка (скриншот) относится, и выслать нам ответы примерно следующего содержания:

1. Matrix Has You Again

2. Raymanidze the Georgian

3. Jedi Peasant VII

...

9. Prince in the Shade

То, что от вас требуется, так это — прислать письмо с указанием точных названий игр, из которых данные скрины сняты. Ни даты выхода, ни издателя/разработчика указывать не нужно. Только название. Вот так все просто. Сможете правильно ответить — войдете в число победителей, среди которых и будут в случайном порядке разыграны призы.

Дабы ваш ответ был зачтен, требуется не только правильно угадать игры, но и правильно их написать. Конечно, никто не станет придираться к откровенным очепяткам, но ответы типа "Komand&Kanker" рассматриваться не будут. Печатать длинные научно-публицистические трактаты о том, с какого уровня игры какая картинка происходит, и что именно на ней изображено, и почему именно это, и что вы по этому поводу думаете, тоже совершенно не обязательно. На правильность ответа, как ни странно, это никак не влияет.

Версия игры (локализованная или нет) на правильность ответа не влияет только в том случае, если по скриншоту действительно невозможно отличить локализацию от не-локализации. А так — пишите соответствующее название.

Будь то письмо по электронной почте или по обычной, **указывайте название конкурса**. Гарантия того, что по достижении редакции ваше письмо сразу попадет в нужные руки. В противном случае ничего не гарантируем.

Если пишете по обычной почте, УКАЗЫВАЙТЕ ТОЧНЫЙ ОБРАТНЫЙ АДРЕС И ФАМИЛИЮ-ИМЯ-ОТЧЕСТВО ТОГО, КТО СМОЖЕТ ПОЛУЧИТЬ ПРИЗ, ЕСЛИ ВЫ ВЫИГРАЕТЕ (для того, чтобы получить приз на почте, нужен паспорт; если у вас его нет — пишите того, кто сможет получить приз за вас).

Если пишете по электронной, ничего, кроме имени, указывать не надо. Разве что запасной e-mail, если нет уверенности в том, с которого послали письмо. Если вы победите — мы вам напишем. И во всех случаях приветствуемым (но не критичным) фактором станет наличие телефона для связи.

Ответы высылайте на screeenturs@igromania.ru либо на **адрес редакции: 111524, Россия, г. Москва, ул. Перовская, д. 1, стр. 7, "Игромания"** с обязательной пометкой на конверте — **"Скринтурс!"**. Письма, не отвечающие вышеупомянутым

требованиям, рассмотрены **НЕ БУДУТ**.

Конкурс проводится **как минимум до 31 июля**. В сентябрьском номере будут опубликованы имена победителей и ответы.

Призы Скринтурса №07. Июль

*******Картинка KBS-2548RP.psd**

Первый приз — беспроводной набор: игровая мультимедиа-клавиатура **Anti-RSI** с левым цифровым блоком и **оптическая мышь!** Приемник сигнала для мыши и клавиатуры выполнен в одном корпусе. Программируемые клавиши придутся по вкусу геймерам-стратегам, а дополнительные мультимедиа-кнопки облегчат серфинг в интернете, работу с приложениями Microsoft Office и электронной почтой.

*******Картинка rp649.psd**

Второй приз — беспроводная оптическая мышь **A4tech RP-649 UP**. Два колеса и три кнопки, эргономичный дизайн, бесшумная кнопка-колесо для масштабирования документов, два шифрованных канала передачи сигнала, экономичный расход заряда батарей — короче говоря, незаменимый для каждого профессионального игрока "грызун".

*******Картинка Wop-35.eps**

И, наконец, **третий приз** — зарекомендовавшая себя в мультиплеерных ристалищах оптическая мышь **A4-TECH WOP-35**. Одно из главных отличий этой модели от остальных — второе колесико для горизонтальной прокрутки и масштабирования страниц.

Конкурсные картинки Скринтурса №07. Июль

Вашему вниманию предлагается девять картинок. Девять. Не сто восемьдесят шесть, не дважды девять восемнадцать, не девять на три всего три, а — девять. Вам требуется прийти к единственно верному осознанию, какая из картинок к какой игре относится. Удостовериться в факте свершенного вами осознания. Написать названия всех игр, не забыв указать нумерацию. Удостовериться, что написали их **орфографически правильно** (будем придирааться). Удостовериться, что нигде не возникает языкового противоречия: например, если игра локализована и на картинке присутствует русский текст, то надо написать ее локализованное русское название, а не англоязычное; и наоборот, соответственно.

Дальше — высылайте письмо нам. Успеха!