

Вступительный ролик на компактe

Ролик первого компактa.

Новые приключения Лары Крофт с треском провалились в прессе. Рекордно низкие оценки самых именитых обозревателей для столь ожидаемого проекта можно расценивать как приговор. Главные претензии предъявляются к игровому дизайну и управлению. В эту, в общем-то, замечательную игру просто невозможно играть. Впрочем, играть все равно стоит. Даже через силу. Отличный сюжет, эпический дух, замечательная музыка и блестяще поставленные экшен-сцены достойны вашего внимания. В ролике я и попытался это наглядно показать — играть стоит.

Музыка — оригинальная, непосредственно из игры.

Искренне ваш, Антон Логвинов (fx@igromania.ru)

Ролик второго компактa.

Приветствую всех любителей компьютерных игр и читателей журнала "Игромания"! Вступительный ролик второго компактa сделан по игре **The Hulk**. Будучи выпущена почти одновременно с фильмом, она оказалась одной из редких вмняемых "игр-по-лицензии". Потрясающая атмосфера ожившего комикса и возможность настучать по кумполу врагам самыми увесистыми предметами уличного, промышленного и прочего интерьера сделали свое дело.

Музыка взята из песен **Chop Suey** группы System of a Down и **Fight Song** от Merlin Manson. Тяжелые ритмы как нельзя лучше подошли для ураганного мочилова, происходящего в игре и показанного в данном ролике.

С уважением, Zigfried (zigfried@igromania.ru)

Общая информация

Игроманский компакт-диск начинается с того, что вашим глазам предстает оконце, на котором вам предлагается два варианта: запустить компакт **"НАПРЯМУЮ"** либо сначала посмотреть вступительный ролик, нажав на **"ИНТРО!"**. О том, что следует за нажатием кнопки **"ИНТРО!"**, и пойдет речь ниже.

Постоянным и бессменным автором вступительного ролика на компактe "Игромании" является **Антон Логвинов aka FX**. Однако на втором компактe вы найдете ролик за авторством одного из наших читателей — **Zigfried'a**. Это своего рода пробный шар — на наш взгляд, очень удачный. Если ролик понравится и вам, то,

вероятно, работы Zigfried'a будут и дальше появляться на наших компактках.

Ролики всегда являются эксклюзивными для читателей "**Игромании**".

Для проигрывания роликов нужен кодек **DivX** версии **5.0.5**. Вы найдете его в "**Софтвверном наборе**" на компактe, в подразделе "**Стандартный набор**".

Инсталляция проблем не составит.

Если, тем не менее, после этого ролик у вас тормозит, попробуйте поиграться с настройками постфильтрации в **Start -> Programs -> DivX -> DivX Codec -> Decoder Configuration**. Чем ниже уровень фильтрации, тем хуже изображение, но — тем меньше кодек нагружает вашу машину, а как следствие — тем меньше тормозит ролик. Верно и обратное правило.

Однако учтите, что если у вас устаревший по сегодняшним меркам компьютер (например, трехсотый Celeron при 128 метрах оперативки), то можете отдельно попробовать проиграть ролик через фирменный проигрыватель кодека — **DivX Player 2.0 Alpha**. Если это не помогает, то — увы.

Вообще, кодек **DivX** требуется далеко не только для того, чтобы проигрывать игроманский ролик. Например, сейчас у пиратов в продаже часто можно увидеть кинофильмы на компакт-дисках. Так вот — как правило, они тоже закодированы через **DivX** и проигрываются с его помощью. И тут немаловажен следующий момент: если вы проинсталировали **пятый DivX** на устаревший компьютер, то после этого вы, возможно, не только не сможете посмотреть ролик (т.к. силенок у компьютера все равно не хватит), но и, например, означенные фильмы начнут у вас подтормаживать. Решение проблемы — деинсталляция пятого **DivX** и установка более старой его версии (либо с наших прежних компактков, либо с какого-нибудь пиратского с кинофильмом, не суть важно).