

РАЗДЕЛ "DEATHZONE"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

Counter-Strike

PodBot v2.6

Новая версия самых популярных ботов для **Counter-Strike** (российский вариант). Кроме установки ботов на ваш компьютер, вам предложат изучить основы создания вэйпойнтов (маршрутов, которым следуют боты). Изменений по сравнению с прошлой версией оказалось достаточно много. Поведение ботов в игре стало менее предсказуемым и более "человечным", благодаря чему возникает ощущение, что играешь с живым противником. Кроме того, боты научились анализировать ситуацию. Теперь, если команда осталась в меньшинстве, ее игроки начинают действовать осторожно и по большей части кемперят. В общем, да здравствует разум!

Установка

Автоматическая. После распаковки запустите **exe**-файл.

Карты

Карта 828_arena_05

Очень маленькая карта с небольшим количеством препятствий. Чистой воды экшен — ни спрятаться, ни подкараулить противника просто негде. Арена выполнена в древнеегипетском стиле. Мифологические знаки и символы погружают в загадочную атмосферу времен правления фараонов. Малые размеры карты позволяют играть почти

любому количеству участников. Хотя при максимальном наплыве игроков действие будет скорее похоже на мясорубку. Немного веселья и сумбура добавляет присутствие на карте четырех порталов, расположенных в центре арены и переносящих игрока в определенные места на ее краю.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию `\\cstrike`, соблюдая структуру каталогов.

Карта de_desktop

Автор: Squall

Забавная, но в то же время очень интересная карта. До некоторой степени клон серии **de_rats**, но более качественно проработанный. Перед вами компьютерный стол то ли хакера, то ли ремонтника. Вскрытый системный блок и разбросанные компьютерные устройства создают разнообразные укрытия и делают возможными интересные ходы. В плане сбалансированности и геймплея все выполнено очень грамотно. Играть на такой карте будет интересно каждому. Все текстуры абсолютно новые и четко соответствуют дизайну объектов. А объектов, скажу я вам, на этой карте немало — начиная с монитора и заканчивая батареей. Архитектура уровня настолько проста и легко запоминается, что карту можно освоить буквально за три раунда. Есть где развернуться и любителям стратегических действий. Много обходных и скрытых путей + второй этаж для снайперов.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию `\\cstrike`, соблюдая структуру каталогов.

Карта de_frankzoo

Автор: Pierre "TheMonk" Lemoine

Когда вы в последний раз были в зоопарке? Если давно, то у вас появился хороший шанс снова посетить этот живой уголок. Вот только зверей вы так и не увидите. Видимо, всех тварей перед началом боевых действий куда-то увезли. На вашу долю остались только лабиринты клеток и вольеров, комнаты для персонала и террариум с рептилиями. Карта изобилует узкими проходами и большим количеством углов и мест, где можно укрыться. Сюжет достаточно прост. Террористам требуется пробраться в центр зоопарка и заложить там бомбу, а спецназ всячески мешает проведению этой диверсии.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию `\\cstrike`, соблюдая структуру каталогов.

Карта de_terial

Пожалуй, самая навороченная карта на тему `de_dust`. Хотя в названии этого шедевра и нет слова "dust", тем не менее все текстуры и объекты позаимствованы из этой легендарной карты. Основная сложность проекта состоит в том, что изрядное

количество всевозможных проходов, лестниц, балконов, ящиков и других предметов расположено на средней по величине карте. Боевые действия могут происходить на двух уровнях высоты, и во многих местах они пересекаются. То есть добраться из одного угла карты в противоположный можно как по верху, так и по низу. Причем если посчитать все варианты передвижения, то их окажется более двадцати. Для сравнения вспомним, что на первом "дасте" таких вариантов было не более десятка.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **cstrike\maps**.

Скины для Counter-Strike

Модели контр-террористов

Автор: SPASTiC CHiLD

Оригинальная подборка качественных моделей от SPASTiC CHiLD, заменяющих внешний вид всех контров игры. Модели выполнены на достаточно профессиональном уровне. Все текстуры подобраны и наложены на модели с особенной тщательностью. Не обделена вниманием и анимация персонажей: модели движутся реалистично и плавно. Каждый скин обладает выразительными характерными чертами и потому легко узнаваем. Что не мешает всем вместе смотреться как единая команда.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **\\cstrike**, соблюдая структуру каталогов.

Модели террористов

Автор: SPASTiC CHiLD

Еще одно творение SPASTiC CHiLD. На сей раз это коллекция моделей, заменяющих всех террористов. Особую оригинальность придает ей огнемечик: такого количества перетаскиваемых на себе вещей я еще нигде не видел. Если воспользоваться этим скином, взяв в руки dual beretta, то трудно отделаться от ощущения сходства с новогодней елкой. При этом все дополнительные детали снаряжения не просто висят на игроке, а двигаются в такт с его движениями, что выглядит очень красиво. Остальные модели заслуживают не меньшего внимания и выполнены на столь же высоком уровне.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **\\cstrike**, соблюдая структуру каталогов.

Модели заложников

Автор: SPASTiC CHiLD

ADH (Armed and Dangerous Hossies) — это не что иное, как модели заложников. Кроме того, что все они выполнены на профессиональном уровне и с особой

тщательностью, они еще и достаточно оригинальны. Вы спросите, что же в них такого особенного? Отвечаю. Верней, демонстрирую короткую сводку процесса создания моделей: модель головы — "Wolfenstein", модель руки — "Max Payne", модель ботинок — "SOF2", звук — "Kingpin". Не правда ли, занятно? И что характерно, анимация рта точно совпадает с воспроизводимой речью. Пустячок, а приятно.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию `\\cstrike`, соблюдая структуру каталогов.

Звуковой пак PHYSCO SOUNDPACK

Звуковой пак, меняющий некоторые звуки игры. После его установки все игроки начинают жутко вопить от боли и нецензурно выражаться, естественно на английском языке. Порой создается ощущение, что смотришь очередной голливудский боевик. Стрельба, крики, дружное посылание друг друга подальше, и так далее и тому подобное. В какой-то степени эти душераздирающие звуки даже способствуют поднятию уровня адреналина в крови.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию `\\cstrike`, соблюдая структуру каталогов.

Jedi Knight II: Jedi Outcast

Карта Duel Shadows

Автор: Феникс Кеноби

Довольно маленькая простая карта, которая идеально подходит для битв двух игроков на лазерных мечах. Использование другого оружия здесь попросту бессмысленно. Небольшие размеры карты не позволяют долго бегать от противника, поэтому для того, чтобы победить, придется проявить незаурядное мастерство владения мечом.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию `GameData\\Base`.

Карта Messaja

Автор: Тее

Еще одна карта, предназначенная для дуэльных сражений, размер которой, однако, совсем даже не маленький. На этой карте есть где развернуться и где применить не только лазерный меч, но и оружие дальнего боя. Кроме того, в разных местах карты

запрятаны "кубы силы", захватив которые, можно получить солидное преимущество над противником.

Отдельно хотелось бы отметить, что карта очень красива, сделана старательно и с любовью. Ничего не скажешь — удачная работа.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **GameData\Base**.

Карта Kaminoan Landing Platform

Автор: Khaza

Очередная карта, созданная специально для дуэльных битв. Соответственно, приготовьтесь к активным боевым действиям с применением самых разных средств уничтожения противника. Характерная черта этой карты состоит в том, что здесь побеждает не тот, кто лучше управляется с мечом, а тот, кто быстрее бежит и хватается все, что попадется на глаза. Дело в том, что на карте валяется парочка весьма мощных стволов (ракетница и лазерная винтовка), и кто успеет подобрать их первым, тот, скорее всего, и победит.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **GameData\Base**.

Карта Godz Sacredrealm

Автор: Sonny

Очень интересная большая карта, явно рассчитанная на долгую беготню за противником, а также на использование не только лазерных мечей, но и разнообразного оружия дальнего боя. Отдельно следует отметить оригинальный дизайн, а также пропасть в центре карты, падать в которую я вам настоятельно не рекомендую.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **GameData\Base**.

Карта Clan Ironfoot Duel Pit V 1.0

Довольно простенькая с точки зрения дизайна карта, отличающаяся малым размером. Предполагает активные схватки на лазерных мечах. В силу того, что расстояние между противниками весьма невелико, использование огнестрельного оружия теряет всякий смысл. Опять-таки стоит помнить о коварной пропасти, падение в которую смертельно опасно.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **GameData\Base**.

Модификация ForceMod II — The Mercs Strike Back

Автор: Azymn

Позвольте представить вашему вниманию один из самых интересных на сегодняшний день модов для **Jedi Knight II: Jedi Outcast**. Первым делом надобно отметить, что модификация содержит целую кучу самых разных нововведений. Главное достоинство состоит в том, что она вносит в привычный Jedi Knight II немалое количество новых классов персонажей, каждый из которых обладает какими-то особыми способностями.

Bounty Hunter — имеет на вооружении двойные пистолеты и огнемёт, с помощью Jetpack может совершать впечатляющие полеты. Heavy Soldier уничтожает врагов при помощи ракетницы, которая обладает страшной разрушительной силой. Джедаи могут овладеть умением драться двумя мечами вместо одного, а также изучить новые уровни Силы, что сделает их еще более грозными противниками.

Вряд ли стоит перечислять другие захватывающие новшества, лишая вас возможности испытать радость первооткрывателя. Проще установить этот мод и от души насладиться резко преобразованным геймплеем.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **GameData**, после чего активируйте модификацию в меню **Mods**.

Operation Flashpoint

Новые карты для мультиплеера

Предлагаем вашему вниманию четыре свежих мультиплеерных карты: **Attack&Defend SE Nogova.No**, **Civil War.Intro**, **CTF_Stadium_Rev.II.Intro** и **Highlands v5 (2-40).Abel**. Все карты прошли тщательный отбор, и мы можем с уверенностью заявить, что это лучшие карты из всех, что были сделаны за прошедший месяц. Играйте на здоровье!

Установка

Скопировать карты в каталог **Flashpoint\MPMissions**.

Quake III Arena

Модификация Akimbo

И вновь в центре внимания легендарная квака. На этот раз мы решили порадовать вас классной модификацией под названием **Akimbo**. Установив этот мод, вы сможете вести огонь по врагам с двух рук, как заправский ковбой. Этот мод мощно добавляет экшена и делает и без того ураганные битвы Quake 3 еще более ураганными. Сами понимаете, что расстреливать врагов с двух стволов куда как эффективнее и эффектнее, чем с одного. Представьте, как весело угостить врага не одной ракетой, а сразу двумя! От такого обращения противник лапы склеит мгновенно. Но не стоит забывать о том, что враги тоже не гнушаются стрелять с двух рук, поэтому оставаться на коне становится ровно в два раза сложнее — выжить после попадания пары ракет просто нереально. Так что придется много бегать, прыгать и стрелять первым, иначе — смерть. Быстрая и бесславная.

Установка

Скопируйте папку **Akimbo** в директорию с игрой, затем активизируйте модификацию в меню **Mods**.

Unreal Tournament 2003

Карта из коллекции Клиффи Би: DM-Peak2003

Хотя в свое время Клиффи дал зарок не помещать в ряды лучших карт, когда-либо созданных для UT2003, ремейки старых шедевров времен **Unreal** и **Unreal Tournament**, для этого уровня он сделал исключение. Перед нами тот самый поднебесный монастырь расы Нали, по праву считавшийся одной из лучших карт оригинального Unreal Tournament. Только на этот раз она в десятки раз более детализирована: вы можете разглядеть каждую досочку в навесных мостах или даже заглянуть в сокровенную книгу Нали. Однако не советуем долго оставаться на месте — свойственная оригинальной карте динамика никуда не пропала, так что времени на выживание у вас будет совсем немного.

Установка

См. "Руководство по установке файлов "Deathmatch"" в "**ИнфоБлоке**".

Mario Mutator

Вам никогда не казалось, что **Unreal Tournament 2003** — слишком серьезная игра? Все эти сражения с использованием футуристического оружия и высчитыванием времени до следующего респауна навороченной брони похожи на Олимпийские

спортивные состязания. А что, если добавить в игру долю сумасшествия, разухабистого веселья и совершенно чумовые краски? Вот и разработчики мутатора **Mario Mutator** задались этим вопросом и создали нечто совершенно необычное и оригинальное, а именно: симбиоз старой аркады **Super Mario** и кровавого UT2003.

Главная особенность игры: изменена система оружия и повреждений. Теперь у нас есть три новых вида оружия, заменяющих стандартные пушки UT 2003: зеленые черепахи панцири, наносящие слабенький урон, красные панцири, обладающие возможностью самонаведения, а также огненные цветы, запускающие во врага настоящие файерболы. Кроме того, появилось новое средство массового уничтожения — звездочка, скушав которую, игрок становится неуязвим и настолько крут, что может убивать врагов одним прикосновением. При этом не стоит забывать, что врагу можно просто-напросто прыгнуть на голову, сняв 50 очков жизни и наполовину уменьшив его рост. А если прыгнуть ему на голову еще раз до того, как он съест местные аптечки-грибы, неприятель и вовсе скоростижно скончается.

Вот и представьте теперь какую-нибудь **DM-Grendelkeep**, по которой бегают куча игроков, сжимающих в руках разноцветные ракушки и норовящих прыгнуть друг другу на голову, параллельно поедая монетки, заменяющие в мутаторе адреналин. Весело, и очень играбельно. Ставить всем!

Установка

См. "Руководство по установке файлов "Deathmatch"" в "**ИнфоБлоке**".

Карты Mario Mutator: Koopa Chaos, Whomp's Fortress

Две карты, специально созданные для модификации Mario Mutator. Вносят в игровой процесс особое веселье и олицетворяют собой типичные уровни оригинальной Super Mario для Nintendo 64 с его примитивными текстурами и минимальным количеством полигонов в кадре. Звучит не очень, зато играется на ура, особенно под развеселое пиканье главной музыкальной темы игры.

Установка

См. "Руководство по установке файлов "Deathmatch"" в "**ИнфоБлоке**".

Warcraft III: Reign of Chaos

Реплеи

Представляем вашему вниманию реплей, который показывает, как можно выигрывать в матчах 2x2 и в дуэлях на карте "Древний Храм" еще до появления героя. Реплей относится к статье в **Deathmatch** "Комбинируем юниты".