

Contents



Présentation

La genèse de cuisinon

Installation

Les commandes classiques

Choisir une catégorie

Afficher une recette

Changer la police

Inprimer une recette

Les commandes avancées

Les mémos

Editer les catégories

Divers

Notes Techniques

La genèse de cuisinon

Cuisinon est un programme freeware qui exploite sous une interface conviviale la base de recettes de Alexandre PUKALL. Cette base de recettes se présente sous la forme de 238 fichiers textes pour MS-DOS, totalisant un peu plus de 10.500 recettes !

Elle a été compilée en un seul fichier pour Windows, afin de pouvoir être exploitée plus simplement depuis un programme. Cuisinon permet maintenant d'éditer ce gigantesque travail (Alexandre assure avoir passé 750 heures à saisir les recettes).

Choisir une catégorie

La première action est de choisir une Catégorie. A partir de l'onglet catégorie, cliquez sur la catégorie qui vous intéresse et choisissez l'onglet liste.

Remarque: Vous pouvez double-cliquez sur une catégorie pour aller directement dans l'onglet liste.

Imprimer une recette

Pour imprimer une recette, il suffit de cliquer sur l'icone d'impression dans la barre d'outils. La recette sélectionnée est envoyée à l'imprimante.

L'impression est effectuée avec la police de caractère sélectionnée.

Cette commande est implémentée depuis la version 1.1.

Afficher une recette

Depuis l'onglet liste, sélectionnez une recette dans la liste proposée dans la partie gauche de la fenêtre, le texte de la recette s'affichera dans la partie droite de la fenêtre de Cuisinon.

Remarque : Vous pouvez aussi taper le nom de la recette recherchée depuis le champ Rechercher.

Changer la police

Vous pouvez changer la taille de la police de caractères en utilisant les icônes de la barre d'outils :



Augmente la taille de la police



Diminue la taille de la police

Remarque :

Seules les fenêtres suivantes changent de police :

- fenêtre d'affichage des recettes
- fenêtre de liste des recettes
- fenêtre de liste des catégories

Les mémos

Les mémos sont de petits textes attachés à une recette.
Ils sont accessibles depuis la fenêtre principale par les icones de la barre d'outils.

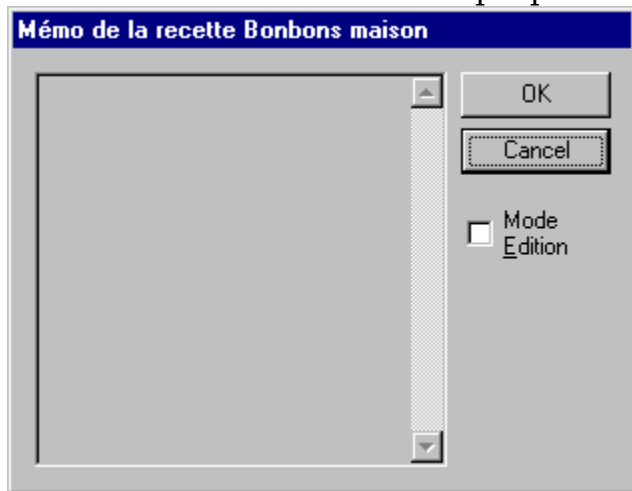


Consultation/modification d'un mémo existant



Création d'un mémo

La fenêtre suivante vous est proposée :



Par défaut, les mémos sont en consultation seulement, cocher la case Mode Edition pour passer en mode saisie. Le mémo est automatiquement sauvegardé si vous fermez la fenêtre en cliquant sur Fermer.

Editer les catégories

Le choix Edition des catégories, accessible depuis l'onglet Editer catégories vous ouvre une nouvelle fenêtre depuis laquelle il est possible de créer de nouvelles catégories, de les renommer, ou d'en supprimer.

De plus, vous pourrez changer la catégorie à laquelle appartient une recette.

Remarque : Vous pouvez aussi appeler cette fenêtre sans changer d'onglet soit le raccourci clavier Alt-E. soit avec la barre d'outils.

L'utilisation du bouton droit de la souris fait apparaître un menu contextuel qui permet

dans la liste des catégories	création/changement de nom/destruction
dans la liste des recettes	rappel de la recette / édition d'un mémo

Pour changer la catégorie d'une recette, faites-la glisser par drag and drop vers la nouvelle catégorie.

Pour insérer la totalité des recettes d'une catégorie dans une autre, faites-la glisser vers la catégorie de destination.

Catégorie

Une catégorie est un groupe de recettes. Elle peut éventuellement posséder des sous-catégories.

Attention: Une recette n'appartient qu'à une seule catégorie.

Notes Techniques

Ce projet est réalisé entièrement en C, compilé sous Visual C++ 5.0.
Il contient plus de 4000 lignes de codes.

Le fichier d'aide est saisi sous HelpMake de Quintin Willison.

Installation

Si vous pouvez lire ce fichier, vous avez extrait les fichiers du paquet ZIP.
Vous devez avoir les fichiers :

- cuisinon.hlp
- cuisinon.exe
- cuisine.idx
- cuisine.dat
- lisez.moi

L'installation de Cuisinon est déjà terminée (Non, vous ne rêvez pas, pas besoin de bibliothèques, de runtime et autres DLL, TOUT est dans les 75 kOctets du programme).

Vous pouvez donc lancer Cuisinon.exe.

