

TPP

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i>	
	TPP	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		January 5, 2023
		<i>SIGNATURE</i>

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	TPP	1
1.1	TPP Help	1
1.2	TPP/Vorwort	1
1.3	TPP/Copyright	2
1.4	TPP/Danksagung	3
1.5	TPP/Installation	3
1.6	TPP/Menüs	4
1.7	TPP/Menüs/Dokument	4
1.8	TPP/Menüs/Dokument/Laden	5
1.9	TPP/Menüs/Dokument/Text anhängen	6
1.10	TPP/Menüs/Dokument/Neues Fenster	6
1.11	TPP/Menüs/Dokument/Laden & Neues Fenster	6
1.12	TPP/Menüs/Dokument/Lade Configuration	6
1.13	TPP/Menüs/Dokument/Text löschen	6
1.14	TPP/Menüs/Dokument/Speichern	7
1.15	TPP/Menüs/Dokument/Speichern als	7
1.16	TPP/Menüs/Dokument/Speichern & Beenden	7
1.17	TPP/Menüs/Dokument/Speicher Configuration	7
1.18	TPP/Menüs/Dokument/Compilieren	7
1.19	TPP/Menüs/Dokument/Vorschau	8
1.20	TPP/Menüs/Dokument/Drucken	8
1.21	TPP/Menüs/Dokument/Iconify	12
1.22	TPP/Menüs/Dokument/Hilfe	12
1.23	TPP/Menüs/Dokument/Über	12
1.24	TPP/Menüs/Dokument/Ende	13
1.25	TPP/Menüs/Block	13
1.26	TPP/Menüs/Block/Markieren	13
1.27	TPP/Menüs/Block/Kopieren	13
1.28	TPP/Menüs/Block/Verschieben	14
1.29	TPP/Menüs/Block/Kleben	14

1.30	TPP/Menüs/Block/Loeschen	14
1.31	TPP/Menüs/Block/Laden	14
1.32	TPP/Menüs/Block/Speichern	14
1.33	TPP/Menüs/Block/MarkierungLoeschen	14
1.34	TPP/Menüs/Block/Kopieren in Tmp-Datei	14
1.35	TPP/Menüs/Einstellungen	15
1.36	TPP/Menüs/Einstellungen/Einstellungen	15
1.37	TPP/Menüs/Einstellungen/Screen	17
1.38	TPP/Menüs/Einstellungen/Farben	18
1.39	TPP/Menüs/Einstellungen/Zeichensatz	18
1.40	TPP/Menüs/Einstellungen/F-Tasten	18
1.41	TPP/Menüs/Einstellungen/Extern-Menü	18
1.42	TPP/Menüs/Einstellungen/TeX-Pfade	19
1.43	TPP/Menüs/Einstellungen/Rechter Rand	19
1.44	TPP/Menüs/Einstellungen/Linker Rand	19
1.45	TPP/Menüs/Einstellungen/Block einrücken	19
1.46	TPP/Menüs/Einstellungen/Seitenlänge	19
1.47	TPP/Menüs/Einstellungen/Auto-Save	20
1.48	TPP/Menüs/Schrift	20
1.49	TPP/Menüs/Schrift/Stil	20
1.50	TPP/Menüs/Schrift/Ausrichtung	20
1.51	TPP/Menüs/Schrift/Farbe	20
1.52	TPP/Menüs/Suchen	21
1.53	TPP/Menüs/Suchen/Suchen	21
1.54	TPP/Menüs/Suchen/Ersetzen	21
1.55	TPP/Menüs/TeX	21
1.56	TPP/Menüs/TeX/Brief	22
1.57	TPP/Menüs/TeX/Buch	23
1.58	TPP/Menüs/TeX/Global	25
1.59	TPP/Menüs/TeX/LaTeX	26
1.60	TPP/Menüs/TeX/Benutzer	29
1.61	TPP/Menüs/TeX/Serienbrief	29
1.62	TPP/Menüs/TeX/S-Markierung	31
1.63	TPP/Menüs/TeX/Tabelle	31
1.64	TPP/Menüs/TeX/Grafik	32
1.65	TPP/Menüs/Extras	33
1.66	TPP/Menüs/Extras/Dateien	33
1.67	TPP/Menüs/Extras/Undo	33
1.68	TPP/Menüs/Extras/Datum	33

1.69	TPP/Menüs/Extras/Setze Lesezeichen	33
1.70	TPP/Menüs/Extras/Gehe zu Lesezeichen	34
1.71	TPP/Menüs/Extras/Gehe zu	34
1.72	TPP/Menüs/Extras/Gehe zur x. Zeile	34
1.73	TPP/Menüs/Extern	34
1.74	TPP/Das Erstellen von Dokumenten	34
1.75	TPP/ARexx-Port	35
1.76	TPP/ARexx-Port/Der ARexx-Port von TPP	35
1.77	TPP/ARexx-Port/ARexx-Returncodes	36
1.78	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle	36
1.79	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Activate	40
1.80	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Append	40
1.81	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/AutoDivMode	41
1.82	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/AutoSave	41
1.83	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BackTab	41
1.84	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BackUpMode	42
1.85	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BBottom	42
1.86	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BCopy	42
1.87	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BCopyTmp	43
1.88	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BDelBackTab	43
1.89	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BDelete	44
1.90	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BIndent	44
1.91	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BInsTab	44
1.92	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BLeft	45
1.93	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BLoad	45
1.94	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Block	46
1.95	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BMode	46
1.96	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BMove	46
1.97	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Bottom	47
1.98	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BPaste	47
1.99	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BRight	48
1.100	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BS	48
1.101	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BSave	48
1.102	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BTop	49
1.103	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Casesensitive	49
1.104	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/ChFilename	50
1.105	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Clear	50
1.106	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/ClearTab	50
1.107	TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/ClearTabs	51

1.108TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Clock	51
1.109TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Color	51
1.110TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Continuous	52
1.111TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/CR	52
1.112TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/DelBackTab	52
1.113TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Del	53
1.114TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/DelLeft	53
1.115TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/DelLine	53
1.116TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/DelRight	54
1.117TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/DelSpace	54
1.118TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Display	54
1.119TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Down	55
1.120TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Execute	55
1.121TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Find	55
1.122TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/First	56
1.123TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/GetChar	56
1.124TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/GetColumn	57
1.125TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/GetFontHeight	57
1.126TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/GetLine	57
1.127TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/GetName	57
1.128TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/GetScreenHeight	58
1.129TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/GetScreenWidth	58
1.130TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/GetString	58
1.131TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/GetWord}	59
1.132TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/GoTo	59
1.133TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/GoToLine	59
1.134TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/GoToMark	60
1.135TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Iconify	60
1.136TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/InsertDate	60
1.137TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/InsertMode	61
1.138TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/InsTab	61
1.139TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/IsWord	61
1.140TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Justify	62
1.141TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Last	62
1.142TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Left	63
1.143TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/LeftEdge	63
1.144TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/LetterMode	63
1.145TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Load	64
1.146TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/MoveWindow	64

1.147	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/NewWindow	64
1.148	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Next	65
1.149	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/NextR	65
1.150	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/PageDown	66
1.151	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/PageLength	66
1.152	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/PageUp	67
1.153	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Prev	67
1.154	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/PrevR	68
1.155	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Replace	68
1.156	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Quit	69
1.157	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/RequestInt	69
1.158	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/RequestString	70
1.159	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Right	70
1.160	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/RightEdge	71
1.161	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/RX	71
1.162	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Save	71
1.163	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/SaveAndQuit	72
1.164	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/ScreenBottom	72
1.165	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/ScreenDown	73
1.166	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/ScreenToBack	73
1.167	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/ScreenToFront	73
1.168	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/ScreenTop	74
1.169	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/ScreenUp}	74
1.170	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/SetColors	75
1.171	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/SetFont	75
1.172	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/SetMark	75
1.173	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/SetTab	75
1.174	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/SizeWindow	76
1.175	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Style	76
1.176	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Tab	76
1.177	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Top	77
1.178	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/ToMouse	77
1.179	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Type	78
1.180	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/UnBlock	78
1.181	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Undo	78
1.182	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/UndoDelLine	78
1.183	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/Up	79
1.184	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/WDelLeft	79
1.185	TPP/ARExx-Port/ARExx-Befehle/WDelRight	79

1.186TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/WindowToBack	79
1.187TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/WindowToFront	80
1.188TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/WLeft	80
1.189TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/WRight	81
1.190TPP/Tastaturbelegung	81
1.191TPP/Befehlssequenzen des printer.device	82
1.192TPP/Literaturhinweise	84

Chapter 1

TPP

1.1 TPP Help

TeXt Plus Professional V4.10

Vorwort

Copyright

Danksagung

Installation

Menüs

Das Erstellen von Dokumenten

ARexx-Port

Tastaturbelegung

Befehlssequenzen des printer.device

Literaturhinweise

1.2 TPP/Vorwort

TeXt Plus Professional
V4.10
© 1988-1993
Martin Steppler

TPP ist eine TeX-Frontend-Textverarbeitung, d. h. mit TPP kann man TeX-Dokumente erstellen, ohne sich mit TeX auseinandersetzen zu müssen. Das professionelle Satzprogramm TeX ist von Donald E. Knuth, Professor an der Stanford University in den USA, in mehr als zehnjähriger Arbeit erstellt

worden.

Wo liegen die Stärken bzw. Schwächen von TeX?

Möchte man Werbebroschüren oder allgemein Texte erstellen, die durch flippiges Design unter Verwendung von auffälligen Grafiken ins Auge stechen, ist man sicherlich mit einem DTP Programm besser beraten. Sollen aber strukturierte Sachtexte, formschöne Briefe, wissenschaftliche Publikationen oder Bücher erstellt werden, so geht an TeX kein Weg vorbei.

Ein großer Nachteil hat die weite Verbreitung von TeX bisher verhindert: Es ist äußerst kompliziert. Man muß Texte eher programmieren als schreiben.

Genau an diesem Punkt setzt TPP an. Die Erstellung eines Dokumentes erfolgt jetzt folgendermaßen:

- Man lädt zu Beginn ein Formblatt (z.B. für einen Brief). In diesem Formblatt befinden sich mehrere Schlüsselwörter, die die Struktur des Dokumentes bestimmen. Auf WYSIWYG (What You See Is What You Get) wird fast vollends verzichtet, da man sich nur noch um den Inhalt kümmern muß, die richtige Form wird automatisch erstellt.
- Nachdem das Formblatt ausgefüllt worden ist, wird der Text kompiliert. Zuerst erzeugt TPP aus dem Formblatt eine TeX-Datei, danach kompiliert TeX diese Datei.
- Das Endprodukt dieser zwei Kompilationsvorgänge ist eine DVI-Datei (DeVice Independant), die man sich mit einem Vorschau-Programm (Previewer) anschauen oder gleich ausdrucken kann.

Somit ist das große Manko von TeX hoffentlich auf ein Mindestmaß reduziert worden.

Aachen, im Januar 1993

Martin Steppler

1.3 TPP/Copyright

TeX Plus Professional und die dazugehörige Dokumentation unterliegen dem Copyright © 1988-1992 von Martin Steppler. Weder das Programm noch die Dokumentation dürfen in irgendeiner Form reproduziert, in eine andere Sprache übersetzt, in ein Netzwerk gepostet oder vertrieben werden ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des Autors.

Es wird keine Garantie in jeglicher Hinsicht übernommen, weder für die korrekte Funktionsweise des Programms noch für durch das Programm entstandene Schäden.

TeX Plus Professional wurde auf einem Amiga 3000 mit 10 MB RAM, einer 240 MB Festplatte und einem HP DeskJet 500 unter Verwendung des Aztec C 5.2a Compilers entwickelt.

TeX Plus Professional V4.10 ist Shareware. Dies bedeutet, daß es beliebig kopierbar ist, aber alle Rechte beim Autor bleiben und der Anwender bei

Gefallen und häufiger Benutzung des Programms dem Autor einen bestimmten Geldbetrag (Share) - in diesem Fall DM 50 - zusendet.

Wer mir die Share, einen frankierten Rückumschlag und eine Diskette sendet, erhält die aktuellste Version ohne Nerv-Requester. Updates von V2.xx auf V4.00 kosten DM 30, von V3.xx auf V4.00 DM 20. Updates von V4.00 auf V4.10 sind kostenlos.

Der Nerv-Requester wurde eingebaut, um die Entscheidung zu erleichtern, ob man die Share zahlen sollte oder nicht. Vernünftiges Arbeiten mit Nerv-Requester ist meiner Meinung nach nicht möglich.

An alle PD-Händler:

TPP mit Nerv-Requester darf von jedem vertrieben werden, ohne von keinem. Das preislich tolerierbare Maximum für TPP ist DM 5.

Die Share, Bug-Reports und sonstiges können an folgende Adressen gesendet werden:

Adresse Martin Steppler
 Roermonder Str. 112a/69
 D-5100 Aachen
 BR Deutschland

Netzadressen InterNet: steppler@pool.informatik.rwth-aachen.de
 FidoNet: Martin Steppler @ 2:242/7.12

Bankverbindung Dresdner Bank Fulda
 Kto-Nr. 08 095 309 00
 BLZ 530 800 30

Aus gegebenem Anlaß weise ich darauf hin, daß man es möglichst vermeiden sollte, Bargeld oder Schecks per Post zu versenden, da die Zuverlässigkeit der Post in letzter Zeit öfters zu wünschen übrig ließ. Der sicherste Weg ist die Direktüberweisung auf mein Konto. In diesem Fall beschleunigen ein kurzer Brief und eine Kopie des Einzahlungsbelegs die Bearbeitung erheblich. Wer mir aus dem Ausland schreibt, ist mit einer internationalen Postanweisung oder doch einem Scheck oder Bargeld besser beraten.

1.4 TPP/Danksagung

Neben Donald Knuth und Leslie Lamport möchte ich insbesondere Georg Hessmann (PasTeX), Nico François (reqtools.library, powerpacker.library), Christian Rank (NICeTeX), Rainer Sengerling (dinbrief.sty) und meinen β -Testern Jens Aperdanner, Markus Baumeister, Stephan Kohler, Dirk Ludwig, Gregor Mauer, Johannes Maybaum, Karl Skibinski und Martin Ziemer danken.

1.5 TPP/Installation

Für einen korrekten Ablauf von TPP in Zusammenarbeit mit PasTeX werden benötigt:

- AmigaOS 2.04 (V37 oder höher)
- mindestens 2 MB RAM
- mindestens 10 MB Platz auf der Festplatte
- PasTeX V1.3 oder höher incl. NICE_{TE}X. Das Makropaket NICE_{TE}X ist im Lieferumfang von PasTeX enthalten.
- LaTeX vom 25. März 1992. Die von TPP benötigten Dateien liegen dem TPP-Paket bei.

Durch einen Doppelklick auf das Icon des Installationsscriptes wird die Installation gestartet. PasTeX muß vor der Installation von TPP installiert worden sein. Nach erfolgreicher Installation müssen Sie noch folgende Zeile in Ihre S:Startup-Sequenz oder S:User-Startup einfügen:

```
Assign TPP: <Name des TPP-Wurzel-Verzeichnisses>
```

Sie können jetzt sofort beginnen, mit TPP zu arbeiten.

TPP können Sie entweder von der Workbench durch einen Doppelklick auf das entsprechende Icon oder vom CLI aus starten.

Beim Aufruf vom CLI ist folgende Syntax möglich:

```
TPP [-nd] [-i] [-cKonfigurationsdatei] [Datei1] [Datei2] ... [Datei10]
```

Bei '-nd' (no detach) entkoppelt sich TPP vom aufrufenden CLI nicht. Falls angegeben, muß '-nd' das erste aller übergebenen Argumente sein. Falls der Schalter '-i' mitübergeben wurde, öffnet TPP nur ein iconifiziertes Fenster auf der Workbench. Mit '-c' steht einem die Angabe einer alternativen Konfigurationsdatei zur Verfügung. Es können bis zu zehn Dateinamen angegeben werden.

1.6 TPP/Menüs

Dokument

Block

Einstellungen

Schrift

Suchen

TeX

Extras

Extern

1.7 TPP/Menüs/Dokument

Laden
Text anhängen
Neues Fenster
Laden & Neues Fenster
Lade Configuration
Text löschen
Speichern
Speichern als
Speichern & Beenden
Speicher Configuration
Compilieren
Vorschau
Drucken
Iconify
Hilfe
Über
Ende

1.8 TPP/Menüs/Dokument/Laden

Nach der Anwahl dieses Menüpunktes erscheint der FileRequester, dessen augenblickliche Funktion - hier 'Text Laden' - als Fenstername erscheint.

Der FileRequester verhält sich völlig dynamisch und asynchron; man kann also Directories oder Files anklicken, durch die File-Liste scrollen etc., während der Requester ein Directory einliest.

Nachdem ein Filename ausgewählt wurde, lädt TPP dieses File. Es wird automatisch erkannt, ob das File gepackt (PowerPacker) ist, im Briefformat vorliegt oder ein reines ASCII-File ist. Briefdateien (Suffix '.txp') alter TextPlus-Versionen können weiterhin geladen werden. Selektiert man mehr als eine Datei, werden entsprechend der Anzahl der ausgewählten Dateien ikonifizierte Fenster auf dem TPP-Screen geöffnet.

Besteht die Gefahr, daß ein bestehendes File überschrieben wird, dann erfolgt vor dem Laden eine Sicherheitsabfrage. Der dann auftauchende Requester kann mit Klick auf OKAY oder STOP verlassen werden. Bei allen TPP-

Requestern kann man auch die Return-Taste für OKAY und Esc für STOP drücken, um den Requester zu verlassen.

1.9 TPP/Menüs/Dokument/Text anhängen

Nachdem die Datei wie bei 'Laden' ausgewählt wurde, wird sie an ←
das Ende
des sich schon im Speicher befindlichen Textes angehängt. Will man einen Text
an der Cursorposition einfügen, muß man einen Block laden
(vgl.

```
BlockLaden  
) .
```

1.10 TPP/Menüs/Dokument/Neues Fenster

Falls genügend Speicher vorhanden ist, wird ein neues Fenster geöffnet.
Die Tabulator-Stops, Textbreite usw. des alten Fensters werden mitübernommen.
Es können maximal zehn Fenster gleichzeitig von TextPlus verwaltet werden.

1.11 TPP/Menüs/Dokument/Laden & Neues Fenster

Hier werden die Punkte 'Laden' (vgl.
Laden
) und 'Neues
Fenster' (vgl.
NeuesFenster
) mit einem Mal
durchgeführt.

1.12 TPP/Menüs/Dokument/Lade Configuration

Möchte man die Einstellungen des Fensters auf die Werte, die in der
Configurations-Datei abgespeichert sind, zurücksetzen, braucht man nur diesen
Menüpunkt anzuwählen.

1.13 TPP/Menüs/Dokument/Text löschen

Der gesamte Textspeicher wird gelöscht.

1.14 TPP/Menüs/Dokument/Speichern

Der Text wird unter dem aktuellen Namen abgespeichert. Der Brief-Modus bestimmt die Form des Abspeicherns. Wenn er auf ASCII eingestellt ist, wird der bloße Text ohne jeglichen Steuercode abgespeichert; im ANSi-Modus werden zusätzlich die Steuercodes für Farb- und Stilveränderungen nach dem ANSi-Standard abgespeichert. Solche Files können von jedem ANSi-kompatiblen Editor oder Textanzeigeprogramm, wie z.B. 'Muchmore', verarbeitet werden - ASCII-Files natürlich auch. Im Brief-Modus werden zusätzlich noch die Einstellungen des Fensters wie z.B. die Tab-Stops, die Textbreite usw. mit abgespeichert. Beim Laden werden die Einstellungen des Fensters auf diese Werte gesetzt. Brief-Files können nur von TPP richtig verarbeitet werden. Beim Speichern wird diesen Files das Suffix '.tpp' angehängt.

1.15 TPP/Menüs/Dokument/Speichern als

Nach der Eingabe des erwünschten Namens im FileRequester, wird ←
das File
wie unter
Speichern
abgespeichert.

1.16 TPP/Menüs/Dokument/Speichern & Beenden

Zusammenfassung der Punkte
Speichern
und
Ende
.

1.17 TPP/Menüs/Dokument/Speicher Configuration

Die globalen Einstellungen von TPP werden in einer Configurations-Datei, deren Namen man selber angeben kann, abgespeichert.

1.18 TPP/Menüs/Dokument/Compilieren

Es erscheint ein Fenster, dessen Schalter folgende Bedeutung haben ←
:

Wurde 'Übersetzen' angewählt, so bedeutet dies, daß der TPP-interne Compiler den Text des aktuellen Fensters übersetzen soll. Danach, oder wenn 'Übersetzen' nicht gesetzt ist, wird der TeX-Compiler entsprechend der Definition der

TeX-Pfade

aufgerufen. Wenn der TPP-interne Compiler aufgerufen wird, erkennt er automatisch anhand des Schlüsselwortes zu Beginn des Textes, ob es sich bei dem Dokument um einen Brief, einen Artikel oder um ein Buch handelt. Ferner kann noch die Höhe des zu verwendenden Zeichensatzes bestimmt werden. Im anderen Fall muß das Format explizit durch das Cycle-Gadget 'Format' angegeben werden. Durch Betätigung von Ctrl-C im Log-Fenster kann die Compilation abgebrochen werden. Wird kein Log-Fenster geöffnet, muß das Ende der Compilation abgewartet werden. Ist der Schalter 'Serienbrief' angewählt, werden bei der Compilation aus einer

Serienbrief
-Datei Daten in den zu kompilierenden Text

eingefügt.

1.19 TPP/Menüs/Dokument/Vorschau

Es wird Georg Hessmanns Previewer 'ShowDVI' aufgerufen. Wenn man möchte, kann man auch eine Compilation vor dem Aufruf von ShowDVI durchführen lassen. Die zusätzlich zur Verfügung stehenden Schalter haben die selbe Bedeutung wie für den Menüpunkt Drucken

Falls sich ShowDVI schon im Hintergrund befindet wird das ARexx-Script 'rexx:UpdateShowDVI.tpl' aufgerufen.

1.20 TPP/Menüs/Dokument/Drucken

Die verschiedenen Gadgets haben folgende Bedeutung:

Von, Bis Seite	Von und bis zu welcher Seite soll gedruckt werden?
Kopien	Der Druckvorgang soll wie häufig wiederholt werden?
Typ	Sollen nur Seiten mit gerader oder ungerader Seitennummer gedruckt werden, oder soll keine Unterscheidung vorgenommen werden?
HOffset, VOffset	Soll der Ausdruck horizontal bzw. vertikal versetzt erfolgen?
SpecialHost	Soll SpecialHost vor dem Ausdruck gestartet werden? Wenn der zu druckende Text eine IFF-Grafik enthält, muß dieser Schalter angewählt werden. SpecialHost rechnet dann für DVIPrint die Grafik auf die gewünschten Maße um.

- Ausgabe Soll der Text sofort ausgedruckt werden oder soll die Ausgabe in eine Datei umgeleitet werden? Ferner kann die Ausgabe auch in eine IFF- oder eine Postscript-Datei erfolgen. Zur Ausgabe im Postscript-Format wird das DVIPS-Paket zusätzlich zu PasTeX benötigt.
- Async Neu seit 4.10. Mit diesem Schalter kann man einstellen, ob der Ausdruck asynchron, d.h. im Hintergrund, erfolgen soll oder nicht. Bei synchronem Ausdruck kann man mit TPP erst nach Beendigung des Druckvorgangs weiter arbeiten. Die Stellung des Async-Schalters wird beim Ausdruck von Serienbriefen oder mehreren Kopien (Anzahl der Kopien ≥ 2) nicht beachtet. Bei asynchronem Ausdruck kann der Druckvorgang von TPP aus nicht mehr abgebrochen werden.
- Datum Neu seit 4.10. Wenn Sie die Funktionsweise des Unix-Utilities 'Make' kennen, haben Sie die Bedeutung dieses Gadgets bereits begriffen. Die Motivation dieses Gadget zu benutzen ist folgende: Normalerweise druckt man einen Text erst aus, nachdem man ihn mit dem Previewer Korrektur gelesen hat. Wenn man die Einstellungen des Drucken-Fensters nach der Vorschau nicht verändert, wird der gesamte Text vor dem Ausdruck noch einmal von TPP übersetzt und von TeX compiliert. Bei längeren Dokumenten kann dies unnötige Wartezeiten verursachen. Um dies zu verhindern, könnte man die Schalter Compilieren und Übersetzen abschalten, die nach der nächsten Veränderung am Text aber wieder gesetzt werden müssten. Eine elegantere Methode bezieht das Datum der betroffenen Dateien in den Compilations-Ausdruck/Vorschau-Vorgang mitein: Ist der Text im aktiven Fenster verändert worden (es erscheint '(verändert)' im Fenstertitel), wird der Text vor der Compilation abgespeichert. Danach wird anhand des Datumeintrags auf dem Speichermedium getestet, ob die auf '.tpp' endende Datei jünger ist als die auf '.tex' endende. Ist dies der Fall oder die '.tex'-Datei existiert noch gar nicht, wird die '.tpp'-Datei von TPP in eine '.tex'-Datei übersetzt. Danach wird geprüft, ob die '.tex'-Datei jünger ist als die '.dvi'-Datei. Ist dies der Fall oder die '.dvi'-Datei existiert noch nicht, erzeugt der TeX-Compiler aus der '.tex'-Datei eine '.dvi'-Datei. Danach beginnt dann entweder der Ausdruck oder die Vorschau. Ist die '.dvi'-Datei jünger als die '.tpp'- und die '.tex'-Datei, werden so Übersetzen und Compilieren übersprungen und es wird sofort mit dem Ausdruck oder der Vorschau begonnen. Das hier beschriebene Verhalten zeigt TPP bei eingeschaltetem 'Datum'-Gadget.
- Optionen Seit V4.10 kann man auch einen Text direkt an das printer.device senden, um ihn auf dem mit dem zuständigen Prefsprogramm eingestellten Drucker auszudrucken. PasTeX wird hierzu natürlich nicht benötigt.
- Abhängig von der Einstellung des Gadgets 'Ausgabe' erscheint ein Fenster, das bei jeder von 'PRT:' verschiedenen Einstellung folgende Gadgets beinhaltet:
-

Drucker	Es wird die Configurations-Datei 'TeX:config/DVIprint.printers' eingeladen. Danach werden die verfügbaren Druckertreiber angezeigt. Möchte man den Preferences-Druckertreiber benutzen, muß man den Treiber 'generic' auswählen.
FontMem	Welche Größe soll der Zeichensatzspeicher von ShowDVI/DVIPrint haben?
Dichte	Wenn über den Preferences-Treiber ausgedruckt wird, so wird die Druckqualität normalerweise in den Preferences bestimmt. Mit dieser Option kann man die Preference-Einstellung (Density) überschreiben.
FontDir	Gibt ein zusätzliches Verzeichnis an, in dem nach Fontlibraries oder pk-Fonts gesucht werden soll.
Auflösung	Setzt die Auflösung, mit der die Bitmap der Seite bei Ausgabe in eine IFF-Datei erstellt wird. Als Auflösung kann entweder eine Zahl oder eine Zahl - Strich - Zahl angegeben werden. Im ersten Fall wird sowohl die horizontale als auch die vertikale Auflösung auf die angegebene Zahl gesetzt. Im zweiten Fall wird die erste Zahl als horizontale und die zweite als vertikale Zahl interpretiert, z.B. 120/72.
ShowDVI-Log	Soll ShowDVI ein LogFile anlegen und wie soll es heißen?
DVIprint-Log	Soll DVIprint ein LogFile anlegen und wie soll es heißen?
Optimieren	Soll die Druckausgabe optimiert werden? Eine
Schnell	Setzt im printer.device ein Flag, durch das die Ausgabe über die parallele Schnittstelle erheblich beschleunigt wird. Wird nicht über das printer.device ausgedruckt, ist dieser Schalter uninteressant.
Draft	Mit welcher Qualität soll ausgedruckt werden. Für schnelle Vorabdrucke, bei denen die Qualität eine untergeordnete Rolle spielt, ist dieser Schalter von Nutzen.
Unidirect.	Soll unidirectional oder bidirectional ausgedruckt werden? Bidirectional ist zwar schneller, verschlechtert aber auch häufig die Qualität des Ausdrucks.
Landscape	Der Ausdruck erfolgt im Landscape-Modus, d.h. die Ausgabe erfolgt um 90 Grad gedreht.
Kein FormFeed	Soll am Ende der letzten Seite die Ausgabe des Form-Feeds unterdrückt werden?
Rückwärts	Druckt die Seiten in umgekehrter Reihenfolge aus.

- Preload Sollen alle Zeichensätze des Dokuments schon zu Beginn und nicht erst dann, wenn sie wirklich gebraucht werden, eingeladen werden?
- Statistik Erzeugt ein ausführlicheres Logfile.
- Wenn das Gadget 'Ausgabe' auf 'PRT:' eingestellt ist, wird der Text des aktiven Fensters über das printer.device ausgedruckt. Folgende Gadgets des Optionsfensters steuern hierbei den Ablauf des Ausdrucks:
- Schriftart Es kann eine von vier Schriftarten ausgewählt werden. Die aufgeführten Schriftarten sollten nur als Vorgabe verstanden werden. Die Steuersequenzen, die den Drucker in den entsprechenden Schriftmodus versetzen, können jederzeit geändert. Die Bezeichnungen NLQ, Normal, Elite und Schmal dienen nur als Gedächtnisstützen für die Bedeutung der Steuersequenzen und dürfen natürlich auch verändert werden.
- Es muß hierbei darauf hingewiesen werden, daß man nur diejenigen Steuersequenzen verwenden darf, die vom printer.device auch verstanden werden. Diese sind nicht notwendigerweise mit den in Ihrem Druckerhandbuch erwähnten Steuersequenzen identisch. Die Befehlssequenzen, die vom printer.device verstanden werden, sind im Anhang aufgeführt. Das printer.device unterstützt leider nicht alle Möglichkeiten, die von vielen Druckern angeboten werden.
- Was muß also getan werden, damit man über das printer.device Schriftarten anwählen kann, die das printer.device nicht direkt unterstützt?
- Glücklicherweise kann man über das printer.device Daten roh, d.h. ohne daß sie vom printer.device verarbeitet werden, an den Drucker senden. Dies geschieht mit der Befehlssequenz '27/91/n/34/114'. Steht in Ihrem Druckerhandbuch z. B., daß die Sequenz '27/40/115/50/48/72/27/40/115/52/49/48/49/84' ihren Drucker in Courier mit 20 cpi druckTeX\–Endeken läßt, so muß aufgrund der Anzahl von 14 rohen Daten n '49/52' lauten (Die 1 hat den ASCII-Code 49, die 4 die 52.). Die gesamte Sequenz lautet dann:
- ```
'27/91/49/52/34/114/27/40/115/50/48/72/27/40/115/52/49/48/49/84'
```
- Die Beispielsequenz ist dem Handbuch des HP DeskJet 500 entnommen.
- Eingangssequenz Möchte man vor Beginn des Ausdrucks bestimmte Steuerdaten an den Drucker senden, so kann man sie hier angeben.
- Linker/Rechter Rand Die Ränder werden entsprechend den Angaben gesetzt.

|                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Seitennumerierung   | Die Seiten werden beim Ausdruck automatisch durchnumeriert.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Zeilennumerierung   | Die einzelnen Zeilen werden beim Ausdruck automatisch durchnumeriert.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Proportional        | Der Text wird mit einem proportionalen Zeichensatz ausgedruckt.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| FormFeed            | Soll nach dem Ausdruck der letzten zu druckenden Seite ein Seitenvorschub erfolgen oder nicht?                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Farbe 1-4<br>An/Aus | TPP ist keine WYSIWYG (What You See Is What You Get) Textverarbeitung. Beabsichtigt man, in seinem Text andere Zeichensätze, doppelte Höhe oder ähnliches zu verwenden, muß man diese Textstellen farblich mit einer der vier zur Verfügung stehenden Farben markieren. Wenn TPP beim Ausdruck dem Beginn oder dem Ende einer so markierten Textstelle begegnet, wird entweder die An-oder Aus-Sequenz der entsprechenden Farbe gesendet. Hierbei gelten dieselben Einschränkungen, wie sie im Unterpunkt 'Schriftart' erwähnt wurden. |

Auch hier kann der Druckvorgang abgebrochen werden, indem Ctrl-C im Log-Fenster gedrückt wird.

## 1.21 TPP/Menüs/Dokument/Iconify

Wenn sich mehrere Fenster auf dem TPP-Screen befinden und mindestens ein weiteres nicht iconifiziert ist, dann wird das zu iconifizierende Fenster auf dem TPP-Screen dargestellt. Ansonsten werden alle Fenster und der Screen geschlossen und auf der Workbench iconifiziert wieder geöffnet. Diese Funktion ist für speicherhungrige Multitasker interessant, denn man spart durch das Schließen des Bildschirms ungefähr 42 KB. Durch ein Klick auf die rechte Maustaste im iconifizierten Fenster wird das normale Fenster wieder geöffnet. Befindet man sich auf der Workbench, kann man auch durch Betätigen einer Tastenkombination, das zuletzt iconifizierte Fenster wieder öffnen. Normalerweise geschieht das mit Left + Right Amiga und Y.

## 1.22 TPP/Menüs/Dokument/Hilfe

Falls AmigaGuide installiert und sich die Dokumentation zu TPP im Pfad von AmigaGuide befindet, steht Online-Dokumentation zu TPP im Hypertextformat auf Tastendruck zur Verfügung. Ansonsten wird die Tastaturbelegung von TPP eingeblendet.

## 1.23 TPP/Menüs/Dokument/Über

Informationen über den Programmautor.

## 1.24 TPP/Menüs/Dokument/Ende

Das aktuelle Fenster wird ohne Abspeichern des aktuellen Textes verlassen. Wenn der aktuelle Text in irgendeiner Form verändert wurde, wird eine Sicherheitsabfrage davorgesaltet. Ein Abbruch aus Versehen und damit der Verlust des Textes ist also nicht möglich. War das Fenster das einzige noch offene, wird TPP verlassen.

## 1.25 TPP/Menüs/Block

Markieren

Kopieren

Verschieben

Kleben

Löschen

Laden

Speichern

Markierung löschen

Kopieren von/in Tmp-Datei

## 1.26 TPP/Menüs/Block/Markieren

Abhängig vom Markierungsmodus kann man einen Block zeilenweise, wortweise oder blockweise markieren. Der Block wird während des Markierens farblich gekennzeichnet. Befindet man sich im Blockmodus, der durch den Aufruf von 'Markierung löschen' oder 'Block löschen' verlassen werden kann, wird dies durch den eingedrückten Schalter 'BLO' in der Titelzeile angezeigt. Mit der Maus kann man einen Block markieren, indem man bei gedrückter linker Maustaste die Maus bewegt.

## 1.27 TPP/Menüs/Block/Kopieren

Im Blockmodus kann man an der aktuellen Cursorposition den Block in den Text einfügen, jedoch nur außerhalb des markierten Blocks selbst. Man kann einen Block auch durch einen Doppelclick mit der linken Maustaste kopieren.

---

## 1.28 TPP/Menüs/Block/Verschieben

Der Block wird an die Cursorposition verschoben. Dies kann auch mit Control-Doppelclick erreicht werden.

## 1.29 TPP/Menüs/Block/Kleben

Der Block wird an die Cursorposition geklebt. Eventuell vorhandene Textteile werden überklebt.

## 1.30 TPP/Menüs/Block/Loeschen

Der Block wird gelöscht (Shift-Doppelclick).

## 1.31 TPP/Menüs/Block/Laden

Ein normaler Text wird an der Position des Cursors abhängig vom ↔  
Blockmodus  
in den Text eingefügt, dessen Name vorher wie bei  
Laden  
eingegeben wurde.

## 1.32 TPP/Menüs/Block/Speichern

Der markierte Block wird nach dessen Namenseingabe gespeichert.

## 1.33 TPP/Menüs/Block/MarkierungLoeschen

Der Blockmodus wird verlassen. (Alt-Doppelclick)

## 1.34 TPP/Menüs/Block/Kopieren in Tmp-Datei

Im Blockmodus wird der Block unter dem in Einstellungen/Einstellungen definierten Namen gespeichert. Wenn man sich nicht im Blockmodus befindet, wird 'TP.tmp' geladen und abhängig vom Markierungsmodus an der Cursorposition in den Text eingefügt. Auf diese Weise kann man leicht einen Block in einem Fenster markieren und abspeichern und in einem anderen Fenster in den Text einfügen.

---

### 1.35 TPP/Menüs/Einstellungen

Einstellungen  
 Screen  
 Farben  
 Zeichensatz  
 F-Tasten  
 Extern-Menü  
 TeX-Pfade  
 Rechter Rand  
 Linker Rand  
 Block einrücken  
 Seitenlänge  
 Auto-Save

### 1.36 TPP/Menüs/Einstellungen/Einstellungen

Die Gadgets haben folgende Bedeutung:

|                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Schreiben        | Der Einfügen-Modus wird nach Anwahl dieses Gadgets entweder an- bzw. ausgeschaltet. Gleiches ist über den Schalter 'EIN' über dem Lineal zu erreichen.                                                                                                                                                                                                                     |
| Format           | Umschalten zwischen BRIef-, ANSi- und ASCii-Modus. Der Briefmodus ist nur beim Speichern von Bedeutung.                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Markierung       | Man kann zwischen WOrt-, ZEilen- oder BLOckweiser Markierung auswählen. Der Markierungsmodus bestimmt die Art und Weise der Blockmarkierung. (vgl. Markieren ).                                                                                                                                                                                                            |
| Auto-Trenn-Modus | Die automatische Trennfunktion wird hiermit an- bzw. ausgeschaltet. Wenn ein Block markiert worden ist und dieser neu links- oder rechtsbündig, zentriert oder im Blocksatz ausgerichtet wird, werden bei eingeschaltetem Auto-Trenn-Modus zu lange Wörter nach den Regeln der deutschen Silbentrennung getrennt, um das Entstehen von zu großen Löchern zu vermeiden. Die |

---

Trenn-Routine ist nicht perfekt, deswegen sollte ein Korrekturlesen nie unterbleiben. Wörter, die von TPP getrennt worden sind, sind mit einem doppeltem Trennstrich ' ' (ASCII 173) gekennzeichnet und nur dieser wird bei etwaigen Umformatierungen von TPP als Trennstrich akzeptiert.

Seit V3.0 ist auch ein Trennen direkt beim Eintippen möglich. Wenn ein Wort beim Tippen in die nächste Zeile gezogen wird und man dann nach Beendigung des Wortes die Space-Taste drückt, wird dieses Wort getrennt und in die obere Zeile gebracht. Wenn man in der ersten Spalte die Backspacetaste drückt, dann wird, wenn die ganze Zeile nicht in die obere hineinpaßt, der größtmögliche Teil nach oben gebracht und unter Umständen das letzte Wort getrennt.

Der Auto-Trenn-Modus hat nur auf die auf dem Bildschirm dargestellten Zeichen Einfluß. Da TeX ebenfalls automatisch trennt, ist diese Funktion nur für Texte interessant, die nicht in TeX verwendet werden sollen.

|               |                                                                                                                                                                                                                                                   |
|---------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Backup        | Ist der Backup-Modus eingeschaltet, wird bei jedem Schreibzugriff geprüft, ob auf der Disk schon ein File mit dem selben Namen existiert, den wir angegeben haben. Wenn ja, wird dieser nicht überschrieben, sondern er erhält das Suffix '.bak'. |
| Speicher Icon | Soll die abzuspeichernde Datei beim Abspeichern ein Icon erhalten?                                                                                                                                                                                |
| Speicher Tabs | Sollen beim Abspeichern acht Spaces zu einem Tab zusammengefaßt werden? Man kann somit die Größe einer Datei drastisch verringern.                                                                                                                |
| Smart <CR>    | Soll der Cursor nach der Betätigung der Return-Taste in die erste Spalte (aus) oder an den Beginn der vorgehenden Zeile befördert werden (an)?                                                                                                    |
| Tmp-File      | Filename der temporären Datei, die bei Blockoperationen benötigt wird.<br>(vgl.<br>KopierenInTmpDatei<br>).                                                                                                                                       |
| FReq-Pfad     | Welchen Pfad soll der File-Requester nach dem Start von TPP haben? Ein Punkt ('.') bedeutet, daß das aktuelle Verzeichnis des aufrufenden Prozeßes genommen werden soll.                                                                          |
| FReq-Muster   | Welches Muster soll als Filter im File-Requester benutzt werden?                                                                                                                                                                                  |
| Hotkey        | Mit welcher Tastenkombination sollen iconifizierte                                                                                                                                                                                                |



Fenster wieder geöffnet werden können?  
 (vgl.  
 Iconify  
 )

Die Syntax eines Hotkeys lautet folgendermaßen:

[<qualifier> [<qualifier>...]] <key>

Qualifiers

|            |                                         |
|------------|-----------------------------------------|
| alt        | beide Alt-Tasten                        |
| ralt       | rechte Alt-Taste                        |
| lalt       | linke Alt-Taste                         |
| shift      | beide Shift-Tasten                      |
| rshift     | rechte Shift-Taste                      |
| lshift     | linke Shift-Taste                       |
| capslock   | Caps Lock Taste                         |
| rcommand   | rechte Amiga-Taste                      |
| lcommand   | linke Amiga-Taste                       |
| control    | Control-Taste                           |
| numericpad | erlaubt die Benutzung des Zahlenblocks. |

Keys

|                       |                                                       |
|-----------------------|-------------------------------------------------------|
| a .. z, 0 .. 9, etc.  | Normale Tasten                                        |
| f1 .. f10             | Funktionstasten                                       |
| up, down, left, right | Cursor-Tasten                                         |
| help                  | Help-Taste                                            |
| del                   | Delete-Taste                                          |
| return                | Return-Taste                                          |
| enter                 | Enter-Taste (muß mit 'numericpad' kombiniert werden!) |
| backspace             | Backspace-Taste                                       |
| esc                   | Escape-Taste                                          |
| space                 | Space-Taste                                           |
| comma                 | Comma-Taste                                           |
| upstroke              | Hochkomma-Taste                                       |
| LEnde                 |                                                       |

Beispiele

lcommand rcommand y

lalt ralt enter

alt x

Uhr

Die Uhr wird an bzw. ausgeschaltet. Die Schalter 'Zeit', 'Datum', 'Speicher' und 'Rückwärts' bestimmen zusätzlich das Erscheinungsbild der Uhr.

**1.37 TPP/Menüs/Einstellungen/Screen**

Hier kann man den Monitortyp und die gewünschte Auflösung des Bildschirms auswählen.

### 1.38 TPP/Menüs/Einstellungen/Farben

Welche Farbeinstellungen soll der Bildschirm haben?

### 1.39 TPP/Menüs/Einstellungen/Zeichensatz

Hier wird der Zeichensatz des Text-Feldes eingestellt. Dieser Zeichensatz hat keine Auswirkung auf den Ausdruck.

### 1.40 TPP/Menüs/Einstellungen/F-Tasten

Es können bis zu 20 Funktionstasten mit Befehlen belegt werden, wobei F11 bis F20 der Tastenkombination SHIFT-F1 bis SHIFT-F10 entspricht. Als Befehle können die ARexx-Kommandos von TPP oder der Name eines ARexx-Macros angegeben werden. Das oder die Argumente werden dann an das Macro oder den Befehl weitergeleitet. Wenn man sich in der Kommandozeile (oberhalb des Lineals) befindet, wird die Funktionstaste nicht ausgeführt, sondern in der Kommandozeile angezeigt. So kann man leicht Veränderungen vornehmen.

Beispiele für Funktionstastenbelegungen:

```
tpl/SDVIToFront.tpl
```

```
execute bin:PowerPacker
```

### 1.41 TPP/Menüs/Einstellungen/Extern-Menü

Bis zu 15 Menüpunkte kann das vom Benutzer frei definierbare ↔  
Extern-Menü aufnehmen. Wie unter  
F-Tasten beschrieben, können als auszuführende Aktionen des Extern-Menüs ARexx-Kommandos von TPP oder ARexx-Macros angegeben werden. Besonders günstig ist es, wenn man die Gestaltung des Extern-Menüs mit der Belegung der Funktionstasten in Einklang bringt. In der mitgelieferten Configuration von TPP sind entsprechende Beispielbelegungen vordefiniert. Exemplarisch sei hier auf das Makro 'SDVI to Front' hingewiesen, mit dem man den Previewer in den Vordergrund schaltet, falls er sich schon im Speicher befand. Wenn man in ShowDVI analog die Taste 'F10' mit dem im TPP-Paket enthaltenen Makro 'TPPToFront.sd' belegt, kann man auf effektive Weise in der Entstehung befindliche Texte Korrektur lesen und anschließend sofort korrigieren, ohne die Maus betätigen zu müssen.

## 1.42 TPP/Menüs/Einstellungen/TeX-Pfade

Wo befinden sich die benötigten TeX-Programme? Falls PasTeX korrekt installiert wurde, muß hier nichts verändert werden. Für jede Art von Dokument gibt es zwei Alternativen für den Compileraufruf; so kann man z. B. leicht zwischen deutscher und amerikanischer L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-Version beim Kompilieren von Briefen auswählen. Wird ein Dokument vom TPP-internen Compiler übersetzt, geht TPP wie folgt vor:

Zuerst wird die ausgewählte Sonderzeichentabelle eingeladen. Jedes Zeichen eines Dokumentes wird daraufhin geprüft, ob es in der Tabelle enthalten ist, also ob es in TeX-spezifische Syntax übersetzt werden muß. Ferner wird vor dem Übersetzen eine `' .parse '`-Datei eingelesen. Die Angaben in dieser Datei stellen das Rahmengerüst der von TPP erzeugten `' .tex '`-Datei dar. Die `' .parse '`-Datei kann nach Belieben geändert werden unter Beachtung der vorgegebenen Regeln, die in der Datei selbst genauer definiert sind. Die mitgelieferten Makros und TeX-Styles sind demnach nicht unveränderbar vorgegeben, sondern sind eine Aufforderung seine Dokumente selbst mit eigenen Makros zu gestalten. Um sich an die Veränderung der `' .parse '`-Dateien heranzutrauen, sollte man aber ein TeXperte sein, für den zumindest das TeXbook [1] kein Buch mit sieben Siegeln ist. Den Normalanwender sollten die mitgelieferten Makros sicherlich vollends zufrieden stellen.

## 1.43 TPP/Menüs/Einstellungen/Rechter Rand

Es können Werte zwischen 10 und 255 eingegeben werden. Wenn ein Block vorher markiert worden ist, wird dieser nach der neuen Textbreite formatiert. Der Markierungsmodus muß hierbei aber `' zeilenweise '` sein.

## 1.44 TPP/Menüs/Einstellungen/Linker Rand

Es können Werte zwischen 1 und 245 eingegeben werden. Ein Block wird dem neuen linken Rand entsprechend verschoben, wenn der Markierungsmodus `' zeilenweise '` lautet.

## 1.45 TPP/Menüs/Einstellungen/Block einrücken

Hier kann bestimmt werden, ob und um wieviel die erste Zeile eines Blocks beim Formatieren eingerückt wird. Es können Werte zwischen 0 und der halben Textbreite eingegeben werden.

## 1.46 TPP/Menüs/Einstellungen/Seitenlänge

Es können Werte zwischen 10 und 255 eingegeben werden.

---

## 1.47 TPP/Menüs/Einstellungen/Auto-Save

Nach der Eingabe eines bestimmten Zeitintervalls (0 bis 60 Minuten, 0 = AUS) wird der Text jedesmal nach Verstreichung des Zeitintervalls automatisch unter dem aktuellen Namen abgespeichert.

Der eingedrückte Schalter 'ASA' oberhalb des Lineals, zeigt an, daß Auto-Save aktiv ist. Auto-Save kann für jedes Fenster und für verschiedene Zeitintervalle angeschaltet werden. Für das erste Fenster kann Auto-Save auch in der Configurationsdatei eingeschaltet werden. Sowohl Auto-Save als auch die Uhr benötigen den TextPlus-Handler, um korrekt funktionieren zu können.

## 1.48 TPP/Menüs/Schrift

Stil

Ausrichtung

Farbe

## 1.49 TPP/Menüs/Schrift/Stil

Nach der Anwahl eines der Punkte normal, unterstrichen, fett oder kursiv wird der aktuelle Schreibmodus verändert. Neu eingegebene Zeichen werden in der neuen Schriftart dargestellt. Ist ein Block markiert worden, wird der ganze Block in der neuen Schriftart dargestellt.

## 1.50 TPP/Menüs/Schrift/Ausrichtung

Es wird auf die neue Ausrichtung (links- oder rechtsbündig, zentriert oder Blocksatz) umgeschaltet. Die Zeile, in der der Cursor sich befindet wird umformatiert. Wenn ein Block definiert wurde, wird dieser umformatiert. Hierzu muß der Markierungsmodus auf 'zeilenweise' gestellt sein. Diese Formatierungsanweisungen wirken sich nur auf die Darstellung auf dem Bildschirm aus.

## 1.51 TPP/Menüs/Schrift/Farbe

Es wird auf die neue Farbe 1, 2, 3 oder 4 oder auf normal geschaltet. Neu eingegebene Zeichen werden in der neuen Farbe dargestellt. Ist ein Block markiert worden, wird der ganze Block in der neuen Farbe dargestellt.

Besondere Bedeutung kommt den Farben 1, 2 und 3 zu:

Während die Farbe 1 für die Darstellung der Schlüsselwörter reserviert ist, werden die mit Farbe 2 markierten Textteile beim Ausdruck in

---

Schreibmaschinenschrift ausgegeben. Mit Farbe 3 markierte Wörter werden gekippt (slanted) ausgedruckt.

## 1.52 TPP/Menüs/Suchen

Suchen

Ersetzen

## 1.53 TPP/Menüs/Suchen/Suchen

Nach der Eingabe des zu suchenden Strings, beginnt TPP ab der Position des Cursors mit der Suche. Wurde die Zeichenkette gefunden, zeigt TPP sie in der Mitte des Fensters an und setzt den Cursor an den Anfang des Wortes. Wenn der Schalter 'Unterscheidung Groß/Klein' angeschaltet wurde, dann werden die im zu suchenden String groß- bzw. kleingeschriebenen Buchstaben im Text nur gefunden, wenn diese ebenfalls groß- bzw. kleingeschrieben sind; z.B. Suchkriterium: 'Beispielwort' -> 'Beispielwort' wird gefunden, aber nicht 'beispielwort'. Mit vorwärts und rückwärts kann im Text ohne Eingabe eines neuen Suchstrings vorwärts bzw. rückwärts gesucht werden.

## 1.54 TPP/Menüs/Suchen/Ersetzen

Nachdem sowohl der Suchstring als auch der Ersatzstring eingegeben worden sind, erscheint bei erfolgreicher Suche die Sicherheitsabfrage, ob der angezeigte String wirklich ersetzt werden soll. Der Schalter 'Unterscheidung Groß/Klein' und die Menüpunkte vorwärts und rückwärts haben dieselbe Bedeutung wie bei Suchen. Wurde der Schalter 'Ununterbrochen' angeschaltet erfolgt keine Sicherheitsabfrage und es wird jedesmal, wenn der Suchstring gefunden wurde, ersetzt.

## 1.55 TPP/Menüs/TeX

Brief

Buch

Global

LaTeX

Benutzer

Serienbrief

S-Markierung

Tabelle

Grafik

## 1.56 TPP/Menüs/TeX/Brief

Man kann Schlüsselwörter auf zwei verschiedene Weisen eingeben: Man schreibt ein Schlüsselwort, während die Farbe 1 aktiv ist, oder man selektiert eines der in den nach der Auswahl eines der Menüpunkte 'Brief', 'Buch' oder 'Global' erscheinenden Fenstern dargestellten Schlüsselwörter. Häufig werden nicht nur ein sondern gleich mehrere Schlüsselwörter, die sich im logischen Zusammenhang zueinander befinden, auf einmal in den Text eingefügt (z.B. TeX und Ende). Schlüsselwörter müssen, wenn nicht durch einen Stern (\*) gekennzeichnet, grundsätzlich in der ersten Spalte beginnen, um beim Übersetzen erkannt zu werden.

Es folgen die Schlüsselwörter, die nur in einem Brief verwendet werden dürfen:

|                |                                                                                                                           |
|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Brief          | Das zu übersetzende Dokument ist ein Brief. Dieses Schlüsselwort muß ganz zu Anfang erscheinen.                           |
| Geschäftsbrief | Das Dokument ist ein Geschäftsbrief.                                                                                      |
| Absender       | Der Absender des Briefes darf neben dem Namen noch fünf weitere Zeilen enthalten.                                         |
| DINAbsender    | Dies ist die etwas schmucklose Alternative zum normalen Absender, die jedoch der Norm DIN 5008 entspricht.                |
| Retouradresse  | Bei Angabe dieses Schlüsselwortes werden die Absenderadresse für Fensterbriefe und zwei Faltmarken gesetzt.               |
| Adresse        | An wen soll der Brief gesendet werden.                                                                                    |
| IhrZeichen     | Nur im Geschäftsbrief erlaubt: Eintrag in der Formatzeile.                                                                |
| MeinZeichen    | Nur im Geschäftsbrief erlaubt: Eintrag in der Formatzeile.                                                                |
| Durchwahl      | Nur im Geschäftsbrief erlaubt: Die Durchwahl oder Vorwahlnummer der Telefonanlage.                                        |
| Telefon        | Nur im Geschäftsbrief erlaubt: Telefonendnummer.                                                                          |
| Ort            | Nur im Geschäftsbrief erlaubt: Wo wurde der Brief geschrieben? Das Datum wird automatisch im Format xx.xx.xxxx eingefügt. |
| Betreff        | Wie lautet der Grund des Schreibens?                                                                                      |
| Anrede         | Es wird eine Zeile für die Begrüßungsformel reserviert.                                                                   |

|              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|--------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Schluss      | Es wird eine Zeile für die Schlußformel reserviert.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Unterschrift | Hier kann man seine Unterschrift angeben.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Anlagen      | Welche Anlagen sind dem Brief begefügt worden?                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Verteiler    | Wem wird der Brief ebenfalls zur Einsichtnahme gesendet?                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| PS           | Das Postscriptum darf auch Absätze enthalten.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Liste        | Mit Liste wird eine zweispaltige, gestaffelte Liste begonnen, wie z.B. die Liste in der sich dieser Text befindet. Hinter dem Schlüsselwort Liste muß der längste Eintrag der linken Spalte angegeben werden, damit TeX weiß, wie breit die linke Spalte sein soll. Normalerweise benutzt man gestaffelte Listen, um bestimmte Punkte aufzuzählen und sie zu erklären. Dies kann man durch die miteinander korrespondierenden Schlüsselwörter Punkt (*) und Eintrag (*) erreichen. Während nach Punkt immer nur ein Wort oder wenige kurze Wörter folgen, erfolgt nach Eintrag die Erklärung des bei Punkt angegebenen Begriffes. Diese Erklärung darf auch länger sein und Absätze enthalten. |
| NListe       | Eine besondere Liste ist die numerierte Liste. Die Breitenangabe wie bei Liste und die Angabe von Punkt entfallen, da die Breite bekannt ist. Es wird von 1 beginnend durchnummeriert. Listen dürfen bis zu einer Tiefe von 6 geschachtelt werden. Werden numerierte Listen geschachtelt, wird die nächsttiefere Liste automatisch mit 'a' beginnend numeriert. Auf jeder neuen Listenebene wird die Art der Zählung gewechselt (z.B. 1. (a) i.A.).                                                                                                                                                                                                                                            |
| LEnde        | Eine gestaffelte Liste muß mit einem LEnde beendet werden.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Einrückung   | Der folgende Text, der auch Absätze enthalten darf, wird etwas eingerückt. Die Einrückung muß mit Ende abgeschlossen werden.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |

## 1.57 TPP/Menüs/TeX/Buch

Folgende Schlüsselwörter dürfen nur in einem Buch verwendet werden ↔  
:

|            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Buch       | Das zu übersetzende Dokument ist ein Buch. Dieses Schlüsselwort muß ganz zu Anfang erscheinen.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Titelseite | Mit den Schlüsselwörtern TitelSeite, Version, Autor und Abstract wird das Erscheinungsbild der Titleseite bestimmt. Mit TitelSeite wird die einzeilige große Überschrift definiert. Mit Version kann man eine zusätzliche Kurzinformation auf der Titelseite unterbringen. Sie wird im Fettdruck als zentrierte Zeile gesetzt; sie darf also nicht länger als eine Zeile sein. Autor dient zur Angabe des oder der Autoren des Dokuments und |

darf sich über mehrere Zeilen erstrecken. Abschließend besitzt man noch die Möglichkeit, eine kurze Inhaltsangabe des Dokuments als Abstract in der unteren Hälfte der Titelseite darstellen zu lassen.

|                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Titelzeile         | Möchte man nicht eine ganze Seite für den Titel verschwenden, kann man hier ein oder mehrere Titelzeilen angeben, die auch Absätze enthalten dürfen.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Abschnitt          | Mit den Schlüsselwörtern Abschnitt, UnterAbschnitt und UnterUnterAbschnitt gliedert man seinen Text. Die Abschnitte werden automatisch durchnummeriert. Hinter dem Schlüsselwort kann man noch eine Überschrift für den jeweiligen Abschnitt angeben.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Inhaltsverzeichnis | Durch dieses Schlüsselwort wird TeX veranlaßt, automatisch ein Inhaltsverzeichnis aller Abschnitte anzufertigen. Während der Übersetzung werden die Titel aller Abschnitte und deren Seitennummern in eine '.toc'-Datei (table of contents) geschrieben. Dies führt dazu, daß Sie Ihren Text zweimal hintereinander übersetzen müssen, wenn Sie garantiert ein richtiges Inhaltsverzeichnis haben wollen. Dies wird jedoch im allgemeinen nur bei der endgültigen Fertigstellung des Textes erforderlich sein. Wichtig ist, daß Sie sich wirklich sonst um nichts bezüglich des Inhalts des Inhaltsverzeichnisses kümmern müssen.                                                                                                                                                  |
| Anhang             | Ab sofort werden alle Abschnitte mit Großbuchstaben durchnummeriert.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Rahmen             | Der folgende Text, der mit einem Ende abgeschlossen werden muß und Absätze enthalten darf, wird eingerahmt.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Marke (*)          | In längeren Texten kommt man ohne Verweise auf zwar im gleichen Text, aber an anderer Stelle behandelter Themen nicht aus. Eine Stelle, auf die man von anderswo im Text verweisen möchte, wird mit 'Marke Name der Marke Ende' markiert. Üblicherweise verweist man entweder auf die Seitennummer ('SRef (*) Name der Marke Ende') oder auf die Nummer des betreffenden Abschnitts ('ARef (*) Name der Marke Ende'). Dies von Hand zu verwalten, wäre begreiflicherweise ein Problem, denn während der Entwicklung eines Textes sind die Abschnitts-, noch mehr aber die Seitennummern einer ständigen Veränderung unterworfen. Wie unter 'Inhaltsverzeichnis' beschrieben, sind auch hier zwei Übersetzungsvorgänge für eine korrekte Dereferenzierung aller Querverweise nötig. |

---



|          |                                                                                                                                                                                                                                                   |
|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| BRef (*) | Mit BRef verweist man auf ein Bild<br>(vgl.<br>Grafik<br>) und mit                                                                                                                                                                                |
| TRef (*) | TRef auf eine Tabelle (vgl.<br>Tabelle<br>).                                                                                                                                                                                                      |
| Liste    | (vgl.<br>Brief<br>)                                                                                                                                                                                                                               |
| NListe   | (vgl.<br>Brief<br>). Hier muß aber auch<br>noch die Breite der linken Spalte angegeben<br>werden. Dies geschieht mittels Angabe der zu<br>reservierenden Stellenzahl ('1' für maximal 9, '2'<br>für maximal 99 und '3' für maximal 999 Einträge). |
| AListe   | Es wird eine Liste mit alphanumerischer<br>Numerierung (a), b), c) etc.) erzeugt.<br>Breitenangaben entfallen.                                                                                                                                    |
| RListe   | Die Numerierung erfolgt mit kleinen römischen<br>Ziffern. Auch hier ist keine Breitenangabe<br>erforderlich.                                                                                                                                      |

## 1.58 TPP/Menüs/TeX/Global

Folgende Schlüsselwörter dürfen in allen fünf Dokumentarten (Brief, Artikel, Buch, LBuch und LArtikel) verwendet werden:

|           |                                                                                                                                                                                      |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Artikel   | Das zu übersetzende Dokument ist ein Artikel.<br>Dieses Schlüsselwort muß ganz zu Anfang erscheinen<br>und darf natürlich nur in einem Artikel verwendet<br>werden.                  |
| Beginn    | Hiermit wird der Beginn des Texthauptteils des<br>Dokumentes eingeleitet. Beginn muß bei jedem<br>Dokument erscheinen und mit einem<br>korrespondierenden Ende abgeschlossen werden. |
| TeX (*)   | Sollen bestimmte Anweisungen an TeX unverändert<br>in die '.tex'-Datei übernommen werden, kann man<br>dies mit der Befehlsfolge 'TeX Anweisungen etc.<br>Ende' erreichen.            |
| Datum (*) | Gibt das aktuelle Datum mit ausgeschriebenem<br>Monatsnamen aus.                                                                                                                     |
| Heute (*) | Gibt das aktuelle Datum in Kurzschreibweise aus<br>(TT.MM.JJ)                                                                                                                        |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Linksbündig | Normalerweise wird der gesamte Text im Blocksatz gesetzt. Möchte man jedoch ganze Textpassagen, die auch Absätze enthalten dürfen, linksbündig setzen, kann man dies mit Linksbündig und anschließendem Ende erreichen. Soll nur eine einzige Zeile linksbündig gesetzt werden, dann benutzt man Links. Für rechtsbündige und zentrierte Ausrichtung gelten analog die Schlüsselwörter Rechtsbündig und Rechts, Zentriert und ZentrierZeile.                                                                                                                              |
| Kopfzeile   | Hiermit kann man festlegen, welche Definition am Kopf jeder Seite erscheinen soll. Fußzeile gilt analog für den Fuß jeder Seite.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Fußnote (*) | Wenn man ein Wort oder einen Begriff durch eine Fußnote näher erläutern möchte, fügt man in den fortlaufenden Text die Befehlsfolge 'Fußnote Erläuterung Ende' ein. Beim Compilieren werden die Fußnoten automatisch durchnumeriert und am Fuße der jeweiligen Seite in etwas kleinerer Schrifthöhe gesetzt. Für den Endanwender ist einzig und allein wichtig zu wissen, daß er keine Sorge für die korrekte Platzierung oder Numerierung der Fußnoten zu tragen hat, sondern daß seine gesamte Arbeit mit dem Einfügen der Fußnote in den fortlaufenden Text getan ist. |
| NeueSeite   | Nach diesem Schlüsselwort wird der folgende Text an den Beginn einer neuen Seite gesetzt.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |

## 1.59 TPP/Menüs/TeX/LaTeX

Seit 4.10 wird Leslie Lamports Makro-Paket LaTeX von TPP voll ←  
unterstützt.

Es können die Dokumenttypen Buch (LBuch) und Artikel (LArtikel) mit TPP erstellt werden.

Wenn Schlüsselwörter ausschließlich in der Umgebung LBuch oder LArtikel Verwendung finden, wird dies an gegebener Stelle erwähnt. Es stehen folgende Schlüsselwörter zur Verfügung:

|            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| LBuch      | Das zu erstellende Dokument ist ein LaTeX-Buch. Dieses Schlüsselwort muß zu Anfang erscheinen.                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| LArtikel   | Das zu erstellende Dokument ist ein LaTeX-Artikel. Dieses Schlüsselwort muß zu Anfang erscheinen.                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| TitelSeite | Mit den Schlüsselwörtern TitelSeite, Autor und Datum wird das Erscheinungsbild der Titelseite bestimmt. Mit TitelSeite wird die große Überschrift definiert. Autor dient zur Angabe des oder der Autoren des Dokuments und darf sich über mehrere Zeilen erstrecken. Mit Datum kann man das Erstellungsdatum des Textes auf der Titelseite plazieren. Abschließend besitzt man noch die Möglichkeit, |

eine kurze Zusammenfassung des Inhalts des Dokuments als Abstract auf der Titelseite darzustellen. Ein Abstract kann nur in der Umgebung LArtikel und nicht in LBuch verwendet werden.

RohtTitelSeite Anstelle der Vorgabe von LaTeX, kann man nach diesem Schlüsselwort die Titelseite nach eigenen Vorstellungen gestalten.

Inhaltsverzeichnis (vgl.  
Buch  
)

Kapitel Ein LaTeX-Buch kann mit den sechs folgenden, in ihrer Priorität aufgezählten Schlüsselwörtern gegliedert werden: Kapitel, Abschnitt, UnterAbschnitt, UnterUnterAbschnitt, Absatz und UnterAbsatz. In der Regel wird unmittelbar nach dem Schlüsselwort der Titel des Kapitels, Abschnitts oder Absatzes angegeben. Alle Gliederungsbefehle erzeugen eine fortlaufende Numerierung, die dem jeweiligen Titel vorangestellt wird. Vom Kapitel bis zum Unterunterabschnitt werden sowohl Nummer als auch Titel mit in das Inhaltsverzeichnis übernommen. Bei einem LaTeX-Artikel entfällt der Gliederungsbefehl Kapitel.

Anhang Von nun an werden alle Kapitel (LBuch) bzw. Abschnitte (LArtikel) mit Großbuchstaben durchnumeriert. Im Gegensatz zur Umgebung Buch muß hier der Anhang mit dem Schlüsselwort Ende beendet werden.

Marke (vgl.  
Buch  
)  
Im Gegensatz zur Umgebung Buch werden hier die Schlüsselwörter für Querverweise auf Abschnitte, Tabellen und Abbildungen durch das einzige Schlüsselwort Ref ersetzt. Die Querverweise werden in eine Hilfsdatei geschrieben ('.aux' = auxiliary).

Liste (vgl.  
Brief  
)

NListe (vgl.  
Brief  
)

Rahmen (vgl.  
Buch  
)

SNumArabisch Von nun an werden alle Seite mit arabischen Ziffern durchnumeriert.

SNumrömisch schaltet auf kleine römische Ziffern, SNumrömisch auf große römische Ziffern, SNumalpha auf

kleine Buchstaben und SNumAlpha auf große Buchstaben.

#### LitVerzeichnis

Mit diesem Schlüsselwort beginnt die Definition des Literaturverzeichnisses, das mit LitEnde abgeschlossen wird. Wissenschaftliche Veröffentlichungen enthalten häufig ein Literaturverzeichnis auf dessen verschiedene Eintragungen im Text verwiesen wird, z. B. durch eine fortlaufende Numerierung im Literaturverzeichnis und Verweis auf die entsprechende Nummer im Text. Oft steht das Literaturverzeichnis noch nicht endgültig fest, wenn mit dem Text der Veröffentlichung begonnen wird.

Es wäre mühsam, wenn bei jeder Änderung im Literaturverzeichnis der gesamte Text daraufhin zu durchmustern wäre, um die entsprechenden Verweise anzupassen. TPP unterstützt die Funktion von LaTeX, das Literaturverzeichnis geeignet zu formatieren, als auch Änderungen oder Ergänzungen bei den Bezügen im Text automatisch anzupassen.

Ein Eintrag in das Literaturverzeichnis erfolgt mit LitEintrag und dem sich unmittelbar daran anschließenden Bezugswort. In den folgenden Zeilen befindet sich dann die Beschreibung des Buches selbst (normalerweise Autor, Titel, Verlag, Erscheinungsjahr), die man frei gestalten kann. Der Eintrag endet beim Beginn des nächsten Eintrages (LitEintrag) oder beim Ende des Literaturverzeichnisses (LitEnde). Jeder Eintrag wird automatisch mit ganzen, fortlaufenden, bei 1 beginnenden und von eckigen Klammern eingeschlossenen Zahlen durchnummeriert.

Mit der Befehlsfolge 'Zitat Bezugswort Ende' kann man im Text auf einen Eintrag Bezug nehmen. Im fortlaufenden Text erscheint dann eine von eckigen Klammern eingeschlossene Zahl, die der Zahl im Literaturverzeichnis entspricht.

Für korrekte Querverweise sind auch hier zwei Compilationsvorgänge vonnöten.

#### Index

Wie beim Inhaltsverzeichnis kann man auch ein Indexregister (Stichwortverzeichnis) erstellen lassen. Die Befehlsfolge 'Index Eintrag Ende' erzeugt einen Indexeintrag in der auf '.idx' endenden Datei. Diese so erzeugten Einträge werden mit Hilfe des Programms MakeIndex alphabetisch sortiert und in eine auf '.ind' endende Datei geschrieben. Durch den Befehl ZeigeIndex wird das sortierte Indexregister in den Text eingefügt, was normalerweise am Ende eines Textes geschieht. Auch beim Erstellen eines Indexregisters sind wieder zwei Compilationsdurchgänge vonnöten.

Mit dem Text eines Eintrags kann man die Gestaltung des Indexregisters steuern, was anhand des folgenden Beispiels verdeutlicht werden soll:

Seite    Befehlsfolge

```

iv Index Serienbrief Ende
3 Index ARexx!ToMouse Ende
7 Index ARexx!WDelLeft Ende
15 Index Installation|(Ende
17 Index Installation|) Ende
20 Index Block@Beliebiger Text Ende

```

erzeugt folgendes Indexregister:

```

ARexx,
 ToMouse, 3
 WDelLeft, 7
Beliebiger Text, 20
Installation, 15-17
Serienbrief, iv

```

Das Ausrufezeichen initiiert eine weitere Untergliederung. Es dürfen Untergliederungen bis zu einer Tiefe von drei verwendet werden, d.h. es gibt keine Unterunteruntergliederungen. Jede Gliederung wird unabhängig von den anderen alphabetisch sortiert. Eine Von-Bis-Seitenangabe erhält man durch Anhängen der Zeichen '|(' (von) und '|)' (bis). Durch den Klammeraffen (@) wird MakeIndex mitgeteilt, welcher Text im Indexregister anstelle desjenigen Textes erscheinen soll, der die alphabetische Position im Register bestimmt hat. Abhängig von der verwendeten Sonderzeichentabelle (z. B. TPP:parse/specchars1.parse), muß das Zeichen '|' eventuell durch die Befehlsfolge 'TeX | Ende' ersetzt werden. Weitere Informationen zu MakeIndex liegen in einem separaten DVI-file vor, das dieser Distribution beiliegt.

## 1.60 TPP/Menüs/TeX/Benutzer

Neu seit V4.10. Ab sofort können vom Benutzer selbst definierte Schlüsselwörter im Text verwendet werden. Diese Schlüsselwörter dürfen natürlich nicht mit bereits existierenden identisch sein. Die Definition eines Schlüsselwortes wird an die jeweilige Parse-Datei angehängt. Wie ein Eintrag in der Parse-Datei auszusehen hat, ist an gegebener Stelle in den Parse-Dateien beschrieben. Abhängig davon, ob die Definition des Schlüsselwortes eine Eingabe erwartet (<insert>), muß das Schlüsselwort bei Verwendung im Text mit Ende abgeschlossen werden oder nicht. Es können beliebig viele Schlüsselwörter definiert werden, wobei jedoch nur die ersten 24 per Maus ausgewählt werden können. In der Datei TPP:parse/glbook.parse befinden sich einige Beispiele zu selbstdefinierten Schlüsselwörtern.

## 1.61 TPP/Menüs/TeX/Serienbrief

Sollen Briefe erstellt werden, die sich z. B. nur durch die Adresse und ↔

die Anrede unterscheiden, bietet sich die Verwendung der Serienbrieffunktion an. Es stehen bis zu 10 Serienbrief-Platzhalter zur Verfügung, die beliebig oft im Text benutzt werden dürfen (vgl.

S-Markierung

). Beim Ausdruck eines

Serienbriefs werden an die Stellen der Platzhalter die Daten einer separaten Serienbriefdatei eingefügt. Da viele Dateiverwaltungsprogramme unterschiedliche Formate für ihre Daten benutzen, kann man den Aufbau der Serienbriefdatei selber definieren. Dies geschieht mittels des Schalters 'Trennzeichen'. 'Backslash' bedeutet, daß jeder Datensatz eine Zeile lang ist und jedes Datum vom nächsten durch ein 'Backslash'-Zeichen ('\') getrennt.

Auszug aus einer Serienbriefdatei:

```
Anker\Jens\Friedensstr. 18\8504 Stein
Bauer\Peter\Am Sülzhof 11\6822 Altlussheim
Hummel\Jörn\Josef-Horstmann-Weg 7\2267 Weesby
Jäger\Uwe\Im Fuhlenbrock 88\5300 Bonn
Jürgensen\Volker\Erlenweg 8\5190 Stolberg
Meyer\Walter\Semmelweisstr. 5\4192 Kalkar
```

etc.

Bei 'Komma' ist das Trennzeichen ein Komma (',''). Falls in der Serienbriefdatei ein anderes Trennzeichen als die beiden vorgegebenen benutzt wird, kann man es auch selber definieren. Das Trennzeichen darf auch eine Sequenz von Zeichen sein. Wenn 'Return' angewählt wurde, enthält jede Zeile ein Datum. Jeder Datensatz ist unweigerlich 10 Zeilen lang. Die frei definierbaren Memo-Strings dienen nur als Gedächtnisstütze für die Bedeutung jedes Datums innerhalb eines Datensatzes. Mit den Muster-Strings gibt man an, nach welchen Kriterien die Datensätze innerhalb einer Serienbriefdatei ausgewählt werden sollen. Ein Datensatz wird erst dann nicht ausgefiltert, wenn alle Daten vor den Auswahlkriterien Bestand haben.

Folgende Wildcards sind in den Muster-Strings erlaubt:

```
? Platzhalter für ein beliebiges Zeichen.
Erfüllt den folgenden Ausdruck 0 mal oder öfters.
(ab|cd) Es wird einer der beiden Ausdrücke, die durch '|' getrennt sind,
ausgewählt.
~ Negiert den folgenden Ausdruck.
[abc] Es wird eines der sich in den Klammern befindenden Zeichen
ausgewählt.
[~abc] Es wird eines der sich nicht in den Klammern befindenden Zeichen
ausgewählt.
[a-z] Bereichsangabe. Es wird eines der Zeichen zwischen 'a' und 'z'
ausgewählt.
% Es wird kein Zeichen ausgewählt. Nützlich z.B. in '(foo|bar|%)'.
* Synonym für '#?'.
```

Mit dem Ausdruck 'J\*' im ersten Muster-String wären aus obiger Serienbriefdatei nur die Datensätze 'Jäger\...' und 'Jürgensen\...' nicht ausgefiltert worden.

Im Datenfile-String gibt man das zu benutzende Serienbrief-Datenfile an. Vor der Compilation oder dem Ausdruck wird ein Fenster geöffnet, und dieses Datenfile wird geladen. Das Fenster wird nur geöffnet, wenn kein Fenster mit

dem Namen des Datenfiles bereits existiert. Anschließend werden die ausgewählten Datensätze angezeigt und man kann entscheiden, ob man einen Serienbrief mit diesem Datensatz ausdrucken möchte, ob man ihn vielleicht noch verändern oder überspringen möchte oder ob man auch alle nachfolgenden Datensätze ohne weitere Abfragen ausdrucken lassen möchte.

## 1.62 TPP/Menüs/TeX/S-Markierung

Es wird einer der zehn Serienbrief-Platzhalter (Ser0 ... Ser9) in den Text eingefügt.

## 1.63 TPP/Menüs/TeX/Tabelle

Mit TPP ist es möglich, auf einfache Weise auch komplexere Tabellen in TeX zu setzen. Eine mit TPP erstellte Tabelle setzt sich normalerweise aus einem Titel, mehreren Spalten, den Namen dieser Spalten, den Einträgen der Tabelle und schließlich noch aus einem Untertitel zusammen.

Bei der Erstellung einer neuen Tabelle sind zunächst alle Felder des Tabellen-Fensters leer. Befindet sich beim Aufruf des Tabellenfensters der Cursor innerhalb einer bereits bestehenden Tabellendefinition, dann werden die Felder entsprechend der im Text gespeicherten Informationen ausgefüllt. Es können bis zu 20 Spalten definiert werden. Für jede Spalte wird eine Ausrichtung definiert: Neben links- und rechtsbündiger und zentrierter Ausrichtung sind auch noch Punkt- und Komma-Ausrichtung erlaubt, d.h. in diesen Spalten werden die Einträge nach einem Komma oder Punkt ausgerichtet (nützlich in Zahlenkolonnen). Die Einträge einer Zeile werden durch das 'Backslash'-Trennzeichen ('\') von einander getrennt.

Folgende Schlüsselwörter dürfen sich innerhalb einer Tabellendefinition befinden:

|            |                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Tabelle    | Hierdurch wird der Beginn der Tabelle definiert. Die Tabelle muß mit einem Ende abgeschlossen werden.                                                                                                                                                                                     |
| Titel      | Wie soll der Titel der Tabelle lauten.                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Untertitel | Unter die Tabelle wird eine Erklärung plaziert. Wenn Tabellen in einem Buch-Dokument verwendet werden, werden sie automatisch durchnummeriert. Wenn zusätzlich 'TMarke Name der Marke' innerhalb der Tabellendefinition erscheint, kann man mit TRef auf die jeweilige Tabelle verweisen. |
| Breite     | Es wird nur die Breite der gesamten Tabellen angegeben. Die Breite der einzelnen Spalten wird von TeX automatisch bestimmt.                                                                                                                                                               |
| Horizontal | Sollen die einzelnen Zeilen der Tabelle durch horizontale Linien getrennt werden? Analog Vertikal.                                                                                                                                                                                        |
| Rahmen     | Es wird ein Rahmen um die Tabelle gezeichnet.                                                                                                                                                                                                                                             |

|          |                                                                                                                                                                                            |
|----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| NurNamen | Nur die Namen der Spalten werden von den anderen Zeilen durch eine horizontale Linie abgehoben.<br>(Horizontal muß hierzu abgeschaltet sein.)                                              |
| Spalten  | Ab hier beginnt die Definition der Namen der Spalten. Zuerst folgt die Ausrichtung der Spalte (TabLinks, TabRechts, TabZentriert, TabKomma, TabPunkt), danach jeweils der Name der Spalte. |
| Einträge | Die Einträge der Spalten werden durch ein Backslash-Zeichen ('\') getrennt.                                                                                                                |

All diese Schlüsselwörter muß man nicht von Hand einfügen, da TPP diese automatisch nach Verlassen des Tabellenfensters in den Text einfügt.

## 1.64 TPP/Menüs/TeX/Grafik

Soll der Text durch eine IFF-Grafik verziert werden, fügt man  $\leftrightarrow$  einfach eine Grafikdefinition in den Text ein. Diese Grafik wird dann beim Ausdruck oder im Previewer nachgeladen. Hierzu muß 'SpecialHost' als Prozeß im Hintergrund laufen. Im Text wird an der entsprechenden Stelle Platz gelassen.

Ein Umfließen der Grafik mit Text ist z.Z. noch nicht möglich. Folgende Schlüsselwörter stehen zur Verfügung, die aber wie bei der Definition von

Tabellen  
nicht von Hand eingegeben werden müssen:

|            |                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Grafik     | Hiermit beginnt die Definition einer Grafik, die durch Ende abgeschlossen werden muß.                                                                                                                                                                                                     |
| IFFFile    | Name des darzustellenden IFF-Files.                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Untertitel | Unter die Grafik wird eine Erklärung plaziert. Wenn Grafiken in einem Buch-Dokument verwendet werden, werden sie automatisch durchnumeriert. Wenn zusätzlich 'BMarke Name der Marke Ende' innerhalb der Grafikdefinition erscheint, kann man mit BRef auf die jeweilige Grafik verweisen. |
| Breite     | Auf welche Breite soll die Grafik umgerechnet werden? Analog: Höhe.                                                                                                                                                                                                                       |
| DefFarben  | Sollen die Default Farbeinstellungen der Grafik übernommen werden? Wenn nein, dann kann man mit Rot, Grün, Blau und Hell die Farb- und Helligkeit der Grafik verändern.<br>Die Werte sollten jeweils zwischen 0 und 15 liegen.                                                            |
| Modus      | Soll die Grafik als schwarz/weiß (SW), farbiges (Farbig) oder HAM-Bild ausgedruckt werden?                                                                                                                                                                                                |
| Position   | Soll die Grafik linksbündig (PosLinks), rechtsbündig (PosRechts) oder zentriert (PosMitte) ausgedruckt werden?                                                                                                                                                                            |

Es sei jedoch darauf hingewiesen, daß durch die Einbindung einer Grafik



in ein Dokument die Portabilität des '.dvi'-Files dieses Dokumentes verloren geht.

## 1.65 TPP/Menüs/Extras

- Dateien
- Undo
- Datum
- Setze Lesezeichen
- Gehe zu Lesezeichen
- Gehe zu ...
- Gehe zur x. Zeile

## 1.66 TPP/Menüs/Extras/Dateien

Es erscheint ein Filerequester und alle angewählten Dateien könne je nach Menüpunkt gelöscht oder umbenannt werden. Wie beim Laden wird auch hier Multiselect unterstützt. Ferner besteht die Möglichkeit neue Verzeichnisse anzulegen. 'Namen ändern' bezieht sich auf den Namen des aktuellen Fensters.

## 1.67 TPP/Menüs/Extras/Undo

Wurden in einer Zeile Veränderungen vorgenommen und man möchte diese Veränderungen wieder rückgängig machen, braucht man nur diesen Menüpunkt anzuwählen. Der Cursor muß sich beim Aufruf von Undo in der zu verändernden Zeile befinden. Man kann Undo immer nur auf die zuletzt veränderte Zeile anwenden.

## 1.68 TPP/Menüs/Extras/Datum

Es wird das aktuelle Datum an der Cursorposition eingefügt.

## 1.69 TPP/Menüs/Extras/Setze Lesezeichen

Eins der zehn möglichen Lesezeichen wird initialisiert. Hierbei merkt sich TPP die Spalte und Zeile der aktuellen Cursorposition.

---

## 1.70 TPP/Menüs/Extras/Gehe zu Lesezeichen

Falls das Lesezeichen zuvor gesetzt worden ist (vgl.  
Setze Lesezeichen  
) , springt

TPP an die gespeicherte Stelle. Somit ist es möglich, sich auch in größeren Dokumenten zurecht zu finden.

## 1.71 TPP/Menüs/Extras/Gehe zu ...

Nach der Eingabe des zu suchenden Strings, sucht TPP am linken Textrand jeder Zeile nach dem jeweiligen String und findet diesen nur, wenn er sich am linken Rand befindet. Diese Routine ist beim Programmieren in C recht nützlich, weil man so schnell bestimmte Module in längeren Sourcecodes anspringen kann (z.B. Gehe zu ... `main() { }`).

## 1.72 TPP/Menüs/Extras/Gehe zur x. Zeile

Es wird zur eingegebenen Zeile im Text gesprungen. Auch diese Routine ist dem Programmierer von Nutzen, denn Fehlermeldungen eines Compilers geben auch die Zeile an, in der der Fehler auftritt und die man somit direkt anspringen kann.

## 1.73 TPP/Menüs/Extern

In diesem Menü befinden sich die maximal 15 selbstdefinierten Menüpunkte. Zur Erzeugung eines Menüpunktes des Extern-Menüs vergleiche Extern-Menü.

## 1.74 TPP/Das Erstellen von Dokumenten

Zur Erstellung eines Dokumentes lädt man zu Anfang normalerweise ein Formblatt, das man nur noch an den entsprechenden Stellen auszufüllen und zu erweitern hat. Da man am meisten durch Beispiele lernt, befinden sich im TPP-Paket zu jedem Dokumententyp hinreichend viele davon.

Einen neuen Absatz beginnt man durch Einfügen einer Leerzeile.

Der Aufbau eines Briefes setzt sich im allgemeinen aus Absender, Adresse, Betreff, Anrede und Schlußformel zusammen. Unter Umständen werden noch ein Postscriptum und Bemerkungen über Anlagen und Verteiler hinzugefügt. Große Verständnisprobleme sollten bei der Erstellung eines Briefes also nicht auftauchen.

Das Gesamtlayout eines Sachtextes (Buches) ist meistens ähnlich dem folgenden:

- Titelseite mit Autor- und Titelangabe sowie weiteren Kurzangaben. Eventuell enthält die Titelseite noch eine Kurzzusammenfassung des Inhaltes.
- Inhaltsverzeichnis, in das die Überschriften der Abschnitte (und eventuell auch weiterer Untergliederungen) aufgenommen werden.
- Abschnitte, die mit einem durchnumerierten Titel überschrieben werden. Jeder Abschnitt kann auch noch weiter in Unterabschnitte und weiter in Unterunterabschnitte untergliedert sein.
- Anhang, z.B. ein Literaturverzeichnis. Besteht der Anhang aus mehreren Abschnitten, so sind diese mit einem durchbuchstabierten Titel versehen.
- Jede Seite (außer die erste) enthält Kopf- und Fußzeilen, in die Informationen über die Seitennummer und den Titel des auf der Seite beginnenden oder fortgesetzten Abschnitts aufgenommen werden können.

Artikel sind die loseste Dokumentenform, die mit TPP erstellt werden können, und unterliegen keiner vorgegebenen Struktur. Auf Artikel greift man zurück, wenn man weder Briefe noch Sachtexte zu schreiben beabsichtigt.

Seit V4.10 kann man auch LaTeX-Bücher und -Artikel mit TPP erzeugen, deren Aufbau im großen und ganzen der obigen Beschreibung folgt. Jedoch im Gegensatz dazu, kann man bei LaTeX-Dokumenten neben einem Literaturverzeichnis noch ein Indexregister automatisch erstellen lassen (unter Verwendung von `MakeIndex`). Beim Dokumenttyp `LBuch` kann der Text zusätzlich noch in Kapitel unterteilt werden.

## 1.75 TPP/ARexx-Port

Der ARexx-Port von TPP

ARexx-Returncodes

ARexx-Befehle

## 1.76 TPP/ARexx-Port/Der ARexx-Port von TPP

ARexx ist die Umsetzung der Programmiersprache REXX (Restructured EXtended eXecutor) auf den Amiga. REXX wurde von Michael F. Cowlishaw auf dem IBM VM/SP unter VM/CMS entwickelt. Die Umsetzung auf den Amiga geschah durch William S. Hawes. REXX zeichnet sich vor allem durch seine Fähigkeit zur Interprozeßkommunikation aus, d. h. mit Hilfe von ARexx können verschiedene Prozesse miteinander kommunizieren und sich gegenseitig durch den Austausch von Botschaften (Messages) im Programmablauf beeinflussen.

Seit V3.0 besitzt TPP einen ARexx-Port und versteht über 100 Befehle. Der Hostname von TPP ist 'TextPlus'.

Mit der Taste 'Esc' gelangt man in den Befehlszeilenmodus. Nach der Eingabe eines Befehls prüft TPP zuerst, ob es sich um einen internen Befehl handelt. Wenn ja, wird dieser ausgeführt, wenn nein, wird versucht ein Macro mit dem angegebenen Namen zu starten. Dieses Macro muß sich entweder im aktuellen oder im REXX:-Directory befinden. Den Befehlszeilenmodus kann man durch eine weitere Betätigung der Escape-Taste unter Umgehung der Ausführung des Befehls verlassen. Befehle, die an TPP von außen gesendet werden, werden automatisch erkannt. Damit man sofort erkennt, daß es sich bei einem Macro, um ein TPP-Macro handelt, sollte man ihm das Suffix '.tpl' anhängen.

## 1.77 TPP/ARexx-Port/ARexx-Returncodes

| ErrorCode | Severity | Bedeutung                                                                      |
|-----------|----------|--------------------------------------------------------------------------------|
| 0         | 10       | Es steht kein Fenster für die Ausführung des gesendeten Befehls zur Verfügung. |
| 1         | 4        | Fehler beim Laden                                                              |
| 2         | 4        | Fehler beim Drucken                                                            |
| 3         | 4        | Konnte Fenster nicht öffnen.                                                   |
| 4         | 4        | Fehler beim Speichern                                                          |
| 5         | 4        | Konnte Fenster nicht finden.                                                   |
| 6         | 4        | Fehler bei der Ausführung von 'Execute'                                        |
| 7         | 1        | Blockoperation blieb erfolglos                                                 |
| 8         | 1        | Suchen/Ersetzen blieb erfolglos                                                |
| 9         | 1        | Veränderung einer Einstellung blieb erfolglos                                  |
| 10        | 1        | Fensteroperation nicht möglich.                                                |

## 1.78 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle

Activate

Append

AutoDivMode

AutoSave

BackTab

BackUpMode

BBottom

BCopy

BCopyTmp

BDelBackTab

BDelete

BIndent

BInsTab

BLeft

BLoad

Block

BMode

BMove

Bottom

BPaste

BRight

BS

BSave

BTOP

Casesensitive

ChFilename

Clear

ClearTab

ClearTabs

Clock

Color

Continuous

CR

DelBackTab

Del

DelLeft

DelLine

DelRight

DelSpace

---

---

Display  
Down  
Execute  
Find  
First  
GetChar  
GetColumn  
GetFontHeight  
GetLine  
GetName  
GetScreenHeight  
GetScreenWidth  
GetString  
GetWord  
GoTo  
GoToLine  
GoToMark  
Iconify  
InsertDate  
InsertMode  
InsTab  
IsWord  
Justify  
Last  
Left  
LeftEdge  
LetterMode  
Load  
MoveWindow

---

NewWindow  
Next  
NextR  
PageDown  
PageLength  
PageUp  
Prev  
PrevR  
Replace  
RequestInt  
RequestString  
Right  
RightEdge  
RX  
Quit  
Save  
SaveAndQuit  
ScreenBottom  
ScreenDown  
ScreenToBack  
ScreenToFront  
ScreenTop  
ScreenUp  
SetColors  
SetFont  
SetMark  
SetTab  
SizeWindow

---

Style  
Tab  
Top  
ToMouse  
Type  
UnBlock  
Undo  
UndoDelLine  
Up  
WDelLeft  
WDelRight  
WindowToBack  
WindowToFront  
WLeft  
WRight

## 1.79 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Activate

NAME            Activate Filename  
FUNKTION        Aktiviert das Fenster mit dem Namen Filename.  
BEISPIEL        Activate MAN:TP-ARexx.doc  
RETURN          Bei einem Fehler: ErrorCode 5 Severity 4  
SIEHE AUCH

## 1.80 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Append

NAME            Append Filename  
FUNKTION        Hängt das File mit dem Namen Filename an das Ende  
des aktuellen Textes.  
BEISPIEL        Append RAM:TP.tmp  
RETURN          Bei einem Fehler: ErrorCode 4 Severity 1

---



SIEHE AUCH  
BLoad

### 1.81 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/AutoDivMode

NAME AutoDivMode switch

FUNKTION Schaltet den Auto-Trenn-Modus an oder aus.

BEISPIEL AutoDivMode on  
AutoDivMode off

RETURN

SIEHE AUCH

BackUpMode  
,  
BMode  
,  
InsertMode  
,  
LetterMode

### 1.82 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/AutoSave

NAME AutoSave n

FUNKTION Speichert das aktuelle File alle n Minuten.

BEISPIEL AutoSave 10  
AutoSave 0 (schaltet AutoSave aus)

RETURN

SIEHE AUCH

### 1.83 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BackTab

NAME BackTab

FUNKTION Springt zum vorhergehenden Tabulator.

BEISPIEL BackTab

RETURN

SIEHE AUCH

Tab  
,

```

BInsTab
,
BDelBackTab
,
InsTab
,
DelBackTab
,
BLeft
,
BRight

```

## 1.84 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BackUpMode

```

NAME BackUpMode switch

```

FUNKTION Schaltet den BackUp-Modus an oder aus.

```

BEISPIEL BackUpMode on
 BackUpMode off

```

RETURN

```

SIEHE AUCH

AutoDivMode
,
BMode
,
InsertMode
,
LetterMode

```

## 1.85 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BBottom

```

NAME BBottom

```

FUNKTION Springt in die letzte Zeile des aktuellen Blocks.

```

BEISPIEL BBottom

```

RETURN

```

SIEHE AUCH

BTop

```

## 1.86 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BCopy

---

|            |                                                             |       |
|------------|-------------------------------------------------------------|-------|
|            | NAME                                                        | BCopy |
| FUNKTION   | Kopiert den aktuellen Block an die aktuelle Cursorposition. |       |
| BEISPIEL   | BCopy                                                       |       |
| RETURN     |                                                             |       |
| SIEHE AUCH | BMove<br>,<br>BPaste<br>,<br>BDelete                        |       |

### 1.87 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BCopyTmp

|            |                                                                                                                                      |          |
|------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
|            | NAME                                                                                                                                 | BCopyTmp |
| FUNKTION   | Wenn ein Block definiert ist, wird dieser unter dem Namen TP.tmp abgespeichert. Ansonsten wird TP.tmp an die Cursorposition geladen. |          |
| BEISPIEL   | BCopyTmp                                                                                                                             |          |
| RETURN     |                                                                                                                                      |          |
| SIEHE AUCH | BLoad<br>,<br>BSave                                                                                                                  |          |

### 1.88 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BDelBackTab

|            |                                                              |             |
|------------|--------------------------------------------------------------|-------------|
|            | NAME                                                         | BDelBackTab |
| FUNKTION   | Verschiebt den aktuellen Block zum vorhergehenden Tabulator. |             |
| BEISPIEL   | BDelBackTab                                                  |             |
| RETURN     |                                                              |             |
| SIEHE AUCH | Tab<br>,<br>BInsTab<br>,<br>BackTab<br>,                     |             |

---

```

 InsTab
 ,
 DelBackTab
 ,
 BLeft
 ,
 BRight

```

## 1.89 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BDelete

```

 NAME BDelete
FUNKTION Löscht den aktuellen Block.
BEISPIEL BDelete
RETURN
SIEHE AUCH
 BCopy
 ,
 BMove
 ,
 BPaste
 ,
 Unblock

```

## 1.90 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BIndent

```

NAME BIndent n
FUNKTION Die erste Zeile eines Blocks wird bei einer Neuformatierung um n
 Spalten eingerückt.
BEISPIEL BIndent 3
 BIndent 0
RETURN Bei einem Fehler: ErrorCode 9 Severity 1
SIEHE AUCH

```

## 1.91 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BInsTab

```

 NAME BInsTab
FUNKTION Verschiebt den aktuellen Block zum nächsten Tabulator.

```

---

BEISPIEL      BInsTab

RETURN

SIEHE AUCH

    Tab  
    ,  
    BackTab  
    ,  
  
    BDelBackTab  
    ,  
    InsTab  
    ,  
  
    DelBackTab  
    ,  
    BLeft  
    ,  
  
    BRight

## 1.92 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BLeft

    NAME            BLeft

FUNKTION        Verschiebt den aktuellen Block um eine Spalte nach links.

BEISPIEL        BLeft

RETURN

SIEHE AUCH

    Tab  
    ,  
    BackTab  
    ,  
  
    BDelBackTab  
    ,  
    InsTab  
    ,  
  
    DelBackTab  
    ,  
    BInsTab  
    ,  
  
    BRight

## 1.93 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BLoad

---

|            | NAME | BLoad Filename                                                          |
|------------|------|-------------------------------------------------------------------------|
| FUNKTION   |      | Lädt Filename an die aktuelle Cursorposition.                           |
| BEISPIEL   |      | BLoad MAN:TP-ARexx.doc                                                  |
| RETURN     |      | Bei einem Fehler: ErrorCode 1 Severity 4<br>oder ErrorCode 7 Severity 1 |
| SIEHE AUCH |      | BSave<br>,<br>BCopyTmp                                                  |

### 1.94 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Block

|            | NAME | Block                                                                             |
|------------|------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| FUNKTION   |      | Markiert Anfang und Ende eines Blocks                                             |
| BEISPIEL   |      | Block (Anfang markiert)<br>Block (Ende markiert)<br>Block (Neuer Anfang markiert) |
| RETURN     |      |                                                                                   |
| SIEHE AUCH |      | UnBlock                                                                           |

### 1.95 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BMode

|            | NAME | BMode mode                                                          |
|------------|------|---------------------------------------------------------------------|
| FUNKTION   |      | Schaltet den Markierungsmodus auf mode.                             |
| BEISPIEL   |      | BMode word<br>BMode line<br>BMode block                             |
| RETURN     |      |                                                                     |
| SIEHE AUCH |      | InsertMode<br>,<br>LetterMode<br><br>BackUpMode<br>,<br>AutoDivMode |

### 1.96 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BMove

---

|            |      |                                                          |
|------------|------|----------------------------------------------------------|
|            | NAME | BMove                                                    |
| FUNKTION   |      | Verschiebt den aktuellen Block an die Cursorposition.    |
| BEISPIEL   |      | BMove                                                    |
| RETURN     |      |                                                          |
| SIEHE AUCH |      | BCopy<br>,<br>BPaste<br>,<br><br>BDelete<br>,<br>UnBlock |

### 1.97 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Bottom

|            |      |                                                   |
|------------|------|---------------------------------------------------|
|            | NAME | Bottom                                            |
| FUNKTION   |      | Springt in die letzte Zeile des aktuellen Textes. |
| BEISPIEL   |      | Bottom                                            |
| RETURN     |      |                                                   |
| SIEHE AUCH |      | Top<br>,<br>ScreenBottom<br>,<br><br>ScreenTop    |

### 1.98 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BPaste

|            |      |                                                  |
|------------|------|--------------------------------------------------|
|            | NAME | BPaste                                           |
| FUNKTION   |      | Klebt den aktuellen Block an die Cursorposition. |
| BEISPIEL   |      | BPaste                                           |
| RETURN     |      |                                                  |
| SIEHE AUCH |      | BCopy<br>,<br>BMove<br>,                         |

---

```
BDelete
,
UnBlock
```

## 1.99 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BRight

```
NAME BRight
```

FUNKTION Verschiebt den aktuellen Block eine Spalte nach rechts.

BEISPIEL BRight

RETURN

SIEHE AUCH

```
Tab
,
BInsTab
,
BDelBackTab
,
InsTab
,
DelBackTab
,
BLeft
,
BackTab
```

## 1.100 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BS

```
NAME BS
```

FUNKTION Backspace (löscht das Zeichen links des Cursors)

BEISPIEL BS

RETURN

SIEHE AUCH

```
Del
```

## 1.101 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BSave



NAME BSave Filename

FUNKTION Speichert den aktuellen Block unter Filename ab.

BEISPIEL BSave RAM:Block

RETURN Bei einem Fehler: ErrorCode 4 Severity 4  
oder ErrorCode 7 Severity 1

SIEHE AUCH

- BLoad
- ,
- Load
- ,
- Save

### 1.102 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/BTop

NAME BTop

FUNKTION Springt in die erste Zeile des aktuellen Blocks.

BEISPIEL BTop

RETURN

SIEHE AUCH

- BBottom

### 1.103 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Casesensitive

NAME Casesensitive switch

FUNKTION Der Schalter 'Unterscheidung Groß/Klein' wird auf switch gestellt.

BEISPIEL Casesensitive on  
Casesensitive off

RETURN

SIEHE AUCH

- Find
- ,
- Replace
- ,
- Next
- ,
- NextR
- ,

---

```
 Prev
 ,
 PrevR
 ,
 Continuous
```

### 1.104 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/ChFilename

```
NAME ChFilename Filename
FUNKTION Setzt den aktuellen Filenamen auf 'Filename'.
BEISPIEL ChFilename MAN:TP-ARexx.doc
RETURN
SIEHE AUCH GetName
```

### 1.105 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Clear

```
NAME Clear
FUNKTION Löscht den aktuellen Text.
BEISPIEL Clear
RETURN
SIEHE AUCH
```

### 1.106 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/ClearTab

```
NAME ClearTab n
FUNKTION Löscht den Tabulator der Spalte n.
BEISPIEL ClearTab 7
RETURN
SIEHE AUCH SetTab
 ,
 ClearTabs
```

---

## 1.107 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/ClearTabs

NAME ClearTabs

FUNKTION Löscht alle Tabulatoren.

BEISPIEL ClearTabs

RETURN

SIEHE AUCH

- SetTab
- ,
- ClearTab

## 1.108 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Clock

NAME Clock switches

FUNKTION Beeinflusst die Funktion der Uhr.

BEISPIEL

- Clock on (schaltet die Uhr an)
- Clock off (schaltet die Uhr aus)
- Clock on time date (schaltet Zeit u. Datum-Anzeige an)
- Clock off memory (schaltet Speicheranzeige aus)
- Clock on time date off reverse (schaltet Zeit u. Datum-Anzeige an und Rückwärts-Anzeige aus)

RETURN

SIEHE AUCH

## 1.109 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Color

NAME Color n

FUNKTION Schaltet auf aktuelle Zeichenfarbe n.

BEISPIEL

- Color 1
- Color 2
- Color 3
- Color 4

RETURN

SIEHE AUCH

- Style
- ,
- Justify

### 1.110 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Continuous

NAME Continuous switch

FUNKTION Setzt 'Ununterbrochen-Modus' für 'Ersetzen'.

BEISPIEL Continuous on  
Continuous off

RETURN

SIEHE AUCH

- Find
- ,
- Replace
- ,
- Next
- ,
- NextR
- ,
- Prev
- ,
- PrevR
- ,
- Casesensitive

### 1.111 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/CR

NAME CR

FUNKTION Führt ein Carriage-Return an der akuten Cursorposition aus.

BEISPIEL CR

RETURN

SIEHE AUCH

### 1.112 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/DelBackTab

NAME DelBackTab

FUNKTION Löscht die Zeile bis zum vorhergehenden Tabulator.

BEISPIEL DelBackTab

RETURN

SIEHE AUCH

- Tab

```
,
BInsTab
,

BDelBackTab
,
InsTab
,

BackTab
,
BLeft
,

BRight
```

### 1.113 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Del

```
NAME Del

FUNKTION Löscht das Zeichen unter dem Cursor.

BEISPIEL Del

RETURN

SIEHE AUCH
BS
```

### 1.114 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/DelLeft

```
NAME DelLeft

FUNKTION Löscht alle Zeichen der Zeile links vom Cursor.

BEISPIEL DelLeft

RETURN

SIEHE AUCH
DelRight
,
DelSpace
```

### 1.115 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/DelLine

```
NAME DelLine

FUNKTION Löscht die aktuelle Zeile.
```

---

BEISPIEL      DelLine

RETURN

SIEHE AUCH  
                    UndoDelLine

### 1.116 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/DelRight

NAME            DelRight

FUNKTION      Löscht alle Zeichen der Zeile rechts des Cursors.

BEISPIEL      DelRight

RETURN

SIEHE AUCH  
                    DelLeft  
                    ,  
                    DelSpace

### 1.117 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/DelSpace

NAME            DelSpace

FUNKTION      Löscht alle Spaces rechts des Cursors.

BEISPIEL      DelSpace

RETURN

SIEHE AUCH  
                    DelLeft  
                    ,  
                    DelRight

### 1.118 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Display

NAME            Display string

FUNKTION      Zeigt 'string' über der Titelzeile des aktuellen Fensters an.

BEISPIEL      Display 'Hallo, Welt!'

RETURN

SIEHE AUCH

---

### 1.119 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Down

|            |      |                                                                                                     |
|------------|------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
|            | NAME | Down                                                                                                |
| FUNKTION   |      | Bewegt den Cursor eine Zeile nach unten.                                                            |
| BEISPIEL   |      | Down                                                                                                |
| RETURN     |      | rc = 1 (Severity), ErrorCode 11, wenn man sich<br>bereits in letzten Zeile befindet<br>rc = 0 sonst |
| SIEHE AUCH |      | Up<br>,<br>Left<br>,<br>Right<br>,<br>First<br>,<br>Last                                            |

### 1.120 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Execute

|            |      |                                                                 |
|------------|------|-----------------------------------------------------------------|
|            | NAME | Execute command                                                 |
| FUNKTION   |      | Führt 'command' als CLI-Befehl aus.                             |
| BEISPIEL   |      | Execute C:NewShell "CON:////TPPSHELL/AUTO/WAIT/SCREEN TextPlus" |
| RETURN     |      | Bei einem Fehler: ErrorCode 6 Severity 4                        |
| SIEHE AUCH |      |                                                                 |

### 1.121 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Find

|            |      |                                                                                                                                             |
|------------|------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|            | NAME | Find findstring                                                                                                                             |
| FUNKTION   |      | Sucht ab der Cursorposition nach 'findstring' und setzt den<br>Cursor an den Beginn des gefundenen Wortes oder sendet<br>Fehlercode zurück. |
| BEISPIEL   |      | Find TextPlus                                                                                                                               |
| RETURN     |      | Bei einem Fehler: ErrorCode 8 Severity 1                                                                                                    |
| SIEHE AUCH |      | Casesensitive<br>,<br>Replace<br>Next                                                                                                       |

```

,
NextR
,
Prev
,
PrevR
,
Continuous

```

## 1.122 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/First

```

NAME First
FUNKTION Springt in die erste Spalte.
BEISPIEL First
RETURN
SIEHE AUCH
Up
,
Left
,
Right
,
Down
,
Last
,
WLeft
WRight

```

## 1.123 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/GetChar

```

NAME GetChar
FUNKTION Liest das Zeichen unter dem Cursor in den Return-String 'result'
 ein. Befindet sich der Cursor über keinem Zeichen wird 0
 zurückgegeben.
BEISPIEL GetChar
 Say result
RETURN
SIEHE AUCH
 GetString

```

---



,  
GetWord

### 1.124 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/GetColumn

NAME GetColumn

FUNKTION Gibt die aktuelle Spalte aus.

BEISPIEL GetColumn  
say result

RETURN

SIEHE AUCH

### 1.125 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/GetFontHeight

NAME GetFontHeight

FUNKTION Liefert die Höhe Screen-Zeichensatzes zurueck.

BEISPIEL GetFontHeight  
say 'Die Screen-Zeichensatzhöhe beträgt' result 'Pixel'

RETURN

SIEHE AUCH

### 1.126 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/GetLine

NAME GetLine

FUNKTION Liefert die aktuelle Zeilennummer, in der sich der Cursor befindet zurueck.

BEISPIEL GetLine  
say 'Der Cursor befindet sich in Zeile' result

RETURN

SIEHE AUCH

GetColumn

### 1.127 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/GetName

NAME           GetName

FUNKTION       Liest den Namen des aktuellen Fensters in den Return-String ein.

BEISPIEL       GetName  
                Say result

RETURN

SIEHE AUCH     ChFilename

### 1.128 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/GetScreenHeight

NAME           GetScreenHeight

FUNKTION       Gibt die Hoehe des TPP-Screens aus.

BEISPIEL       GetScreenHeight  
                say result

RETURN

SIEHE AUCH     GetScreenWidth

### 1.129 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/GetScreenWidth

NAME           GetScreenWidth

FUNKTION       Gibt die Breite des TextPlus-Screens auss.

BEISPIEL       GetScreenWidth  
                say result

RETURN

SIEHE AUCH     GetScreenHeight

### 1.130 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/GetString

NAME           GetString

FUNKTION       Liest den String der aktuellen Zeile in den Return-String ein.

BEISPIEL       GetString  
                Say result

---

RETURN

SIEHE AUCH

GetChar  
,  
GetWord

### 1.131 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/GetWord}

NAME GetWord

FUNKTION Liest das Word unter dem Cursor in den Return-String 'result' ein. Befindet sich der Cursor über keinem Zeichen wird 0 zurückgegeben.

BEISPIEL GetWord  
Say result

RETURN

SIEHE AUCH

GetString  
,  
GetChar  
,  
IsWord

### 1.132 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/GoTo

NAME GoTo string

FUNKTION Geht zur ersten Zeile, die mit 'string' beginnt.

BEISPIEL GoTo main()

RETURN Bei einem Fehler: ErrorCode 8 Severity 1

SIEHE AUCH

GoToLine  
,  
Find

### 1.133 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/GoToLine

NAME GoToLine n

FUNKTION Springt in die n. Zeile.

BEISPIEL GoToLine 35

---

RETURN Bei einem Fehler: ErrorCode 8 Severity 1

SIEHE AUCH  
GoTo  
,  
Find

### 1.134 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/GoToMark

NAME GoToMark n

FUNKTION GoToMark springt zum Lesezeichen Nr.<n> (n aus [1,10]).  
Das Lesezeichen muß zuvor mit SetMark gesetzt worden sein.

BEISPIEL GoToMark 4

RETURN

SIEHE AUCH  
SetMark

### 1.135 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Iconify

NAME Iconify

FUNKTION Iconifiziert das aktuelle Fenster. Uniconify wird automatisch  
bei Empfang eines neuen Befehls durchgeführt.

BEISPIEL Iconify

RETURN

SIEHE AUCH

### 1.136 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/InsertDate

NAME InsertDate

FUNKTION Fügt das aktuelle Datum in den Text ein.

BEISPIEL InsertDate

RETURN

SIEHE AUCH

---

### 1.137 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/InsertMode

NAME InsertMode switch

FUNKTION Schaltet den Einfügen-Modus an oder aus.

BEISPIEL InsertMode on  
InsertMode off

RETURN

SIEHE AUCH

BackUpMode  
,  
LetterMode  
  
BMode  
,  
AutoDivMode

### 1.138 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/InsTab

NAME InsTab

FUNKTION Fügt Spaces bis zum nächsten Tab ein.

BEISPIEL InsTab

RETURN

SIEHE AUCH

Tab  
,  
BInsTab  
,  
  
BDelBackTab  
,  
BackTab  
,  
  
DelBackTab  
,  
BLeft  
,  
  
BRight

### 1.139 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/IsWord

NAME IsWord

FUNKTION      Testet, ob sich der Cursor am Anfang eines Wortes befindet.

BEISPIEL      IsWord

RETURN        rc = 1 (Severity), ErrorCode 11, falls sich der Cursor nicht am  
                  Anfang eines Wortes befindet.  
                  rc = 0 sonst

SIEHE AUCH                      GetWord

### 1.140 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Justify

                  NAME              Justify alignment

FUNKTION      Richtet die aktuelle Zeile/Block nach 'alignment' aus.

BEISPIEL      Justify left  
                  Justify right  
                  Justify center  
                  Justify block

RETURN

SIEHE AUCH                      Style  
                                  ,  
                                  Color

### 1.141 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Last

                  NAME              Last

FUNKTION      Springt in die Spalte hinter dem Ende der aktuellen Zeile.

BEISPIEL      Last

RETURN

SIEHE AUCH                      Up  
                                  ,  
                                  Left  
                                  ,  
                                  Right  
                                  ,  
                                  Down  
                                  ,  
                                  First  
                                  ,  
                                  WLeft

---

WRight

### 1.142 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Left

|            | NAME   | Left                                                                                 |
|------------|--------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| FUNKTION   |        | Bewegt Cursor eine Spalte nach links.                                                |
| BEISPIEL   |        | Left                                                                                 |
| RETURN     | rc = 1 | (Severity), ErrorCode 11, wenn man sich bereits in Spalte 1 Zeile 1 befindet         |
|            | rc = 0 | sonst                                                                                |
| SIEHE AUCH |        | Up<br>,<br>Last<br>,<br>Right<br>,<br>Down<br>,<br>First<br>,<br>WLeft<br><br>WRight |

SIEHE AUCH

### 1.143 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/LeftEdge

|            | NAME | LeftEdge n                                  |
|------------|------|---------------------------------------------|
| FUNKTION   |      | Setzt den linken Rand im Textfenster auf n. |
| BEISPIEL   |      | LeftEdge 10                                 |
| RETURN     |      | Bei einem Fehler: ErrorCode 9 Severity 1    |
| SIEHE AUCH |      | RightEdge                                   |

### 1.144 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/LetterMode

|          | NAME | LetterMode mode                |
|----------|------|--------------------------------|
| FUNKTION |      | Schaltet Brief-Modus auf mode. |

BEISPIEL LetterMode letter  
LetterMode ansi  
LetterMode ascii

RETURN

SIEHE AUCH BackUpMode  
,  
InsertMode  
  
BMode  
,  
AutoDivMode

### 1.145 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Load

NAME Load filename

FUNKTION Lädt die Datei 'filename'.

BEISPIEL Load T:TP.tmp

RETURN Bei einem Fehler: ErrorCode 4 Severity 1

SIEHE AUCH BLoad  
,  
Append

### 1.146 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/MoveWindow

NAME MoveWindow dx dy

FUNKTION Verschiebt das aktuelle Fenster.

BEISPIEL MoveWindow -10 10  
MoveWindow 5 -20

RETURN Bei einem Fehler: ErrorCode 10 Severity 1

SIEHE AUCH SizeWindow  
,  
NewWindow

### 1.147 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/NewWindow



NAME           NewWindow (filename) (x y dx dy)

FUNKTION       Öffnet ein neues Fenster.

BEISPIEL       NewWindow  
 NewWindow Name\_des\_neuen\_Fensters  
 NewWindow 0 11 640 245  
 NewWindow Name\_des\_neuen\_Fensters 0 11 640 245

RETURN         Bei einem Fehler: ErrorCode 3 Severity 4

SIEHE AUCH  
               MoveWindow  
               ,  
               SizeWindow

### 1.148 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Next

NAME           Next

FUNKTION       Sucht vorwärts im Text nach dem nächsten Vorkommen  
 des findstrings des Befehls 'Find' und setzt den  
 Cursor an den Anfang des gefundenen Wortes oder  
 sendet Fehlermeldung zurück.

BEISPIEL       Next

RETURN         Bei einem Fehler: ErrorCode 8 Severity 1

SIEHE AUCH  
               Find  
               ,  
               Replace  
               ,  
               Casesensitive  
               ,  
               NextR  
               ,  
               Prev  
               ,  
               PrevR  
               ,  
               Continuous

### 1.149 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/NextR

NAME           NextR

FUNKTION Ersetzt den nächsten findstring durch replacestring  
oder alle restlichen (  
Continuous  
)

BEISPIEL NextR

RETURN Bei einem Fehler: ErrorCode 8 Severity 1

SIEHE AUCH  
Find  
,  
Replace  
,  
Casesensitive  
,  
Next  
,  
Prev  
,  
PrevR  
,  
Continuous

### 1.150 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/PageDown

NAME PageDown

FUNKTION Springt eine Seite nach unten.

BEISPIEL PageDown

RETURN rc = 1 (Severity), ErrorCode 11, wenn man die letzte Zeile  
erreicht hat  
rc = 0 sonst

SIEHE AUCH  
PageUp  
,  
ScreenUp  
,  
ScreenDown

### 1.151 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/PageLength

NAME PageLength n

FUNKTION Setzt die Seitenlänge auf n Zeilen.  
 BEISPIEL PageLength 60  
 RETURN Bei einem Fehler: ErrorCode 9 Severity 1  
 SIEHE AUCH

### 1.152 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/PageUp

NAME PageUp

FUNKTION Springt eine Seite nach oben

BEISPIEL PageUp

RETURN rc = 1 (Severity), ErrorCode 11, wenn man die erste Zeile erreicht hat  
 rc = 0 sonst

SIEHE AUCH  
 PageDown  
 ,  
 ScreenUp  
 ,  
 ScreenDown

### 1.153 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Prev

NAME Prev

FUNKTION Sucht rückwärts im Text nach dem nächsten Vorkommen des findstrings des Befehls 'Find' und setzt den Cursor an den Anfang des gefundenen Wortes oder sendet Fehlermeldung zurück.

BEISPIEL Prev

RETURN Bei einem Fehler: ErrorCode 8 Severity 1

SIEHE AUCH  
 Find  
 ,  
 Replace  
 ,  
 Next  
 ,  
 NextR  
 ,

```

Casesensitive
,
PrevR
,

Continuous
SIEHE AUCH

```

### 1.154 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/PrevR

|            |                                                                                                    |       |
|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
|            | NAME                                                                                               | PrevR |
| FUNKTION   | Ersetzt den vorhergehenden findstring durch replacestring oder alle vorhergehenden ( Continuous ). |       |
| BEISPIEL   | PrevR                                                                                              |       |
| RETURN     | Bei einem Fehler: ErrorCode 8 Severity 1                                                           |       |
| SIEHE AUCH | <pre> Find , Replace ,  Next , NextR ,  Casesensitive , Prev ,  Continuous                 </pre>  |       |

### 1.155 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Replace

|          |                                                                                                                                                                       |                                  |
|----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|
|          | NAME                                                                                                                                                                  | Replace findstring replacestring |
| FUNKTION | Sucht ab der Cursorposition nach 'findstring' und ersetzt 'findstring', wenn gefunden, durch 'replacestring'. Andernfalls wird ein Fehlercode zurückgegeben (rc = 1). |                                  |
| BEISPIEL | <pre> Replace TextMinus TextPlus if rc = 1 then     Display 'TextMinus wurde nicht gefunden'                 </pre>                                                   |                                  |
| RETURN   | Bei einem Fehler: ErrorCode 8 Severity 1                                                                                                                              |                                  |

SIEHE AUCH

```

Find
,
PrevR
,

Next
,
NextR
,

Casesensitive
,
Prev
,

Continuous

```

### 1.156 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Quit

NAME Quit

FUNKTION Schließt das aktive Fenster. Falls dieses Fenster das einzige offene war, wird TPP verlassen.

BEISPIEL Quit

RETURN

SIEHE AUCH

SaveAndQuit

### 1.157 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/RequestInt

NAME RequestInt hailstring'\definteger

FUNKTION Es erscheint ein Requester, der vom Benutzer interaktiv die Eingabe einer Integerzahl erfragt. Die Zahl kann im Bereich [-9999,99999] liegen. Es können sowohl eine Titelzeile als auch eine Defaultzahl, die in der Eingabezeile erscheint, angegeben werden. Beide Strings werden durch ein '\ ' von einander getrennt.

BEISPIEL

```

1) hailstring = 'Bitte gib Dein Alter an!'
 definteger = '22'
 RequestInt hailstring'\definteger
 if result ~= "" then
 'Display' 'Du bist' result 'Jahre alt!'
 else
 'Display' 'Abbruch: Es wurde STOP gedrückt'

```

```
2) /* Aufrufe mit einem oder keinem Parameter sind auch
 * möglich
 */
```

```
RequestInt 'Dies ist die Titelzeile'
```

```
3) RequestInt
```

RETURN result enthält die eingegebene Zahl.  
result ist leer, wenn die Eingabe abgebrochen wurde.

SIEHE AUCH

```
RequestString
```

### 1.158 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/RequestString

```
NAME RequestString hailstring'\defstring
```

FUNKTION Es erscheint ein Requester, der vom Benutzer interaktiv die Eingabe eines Strings erfragt. Es können sowohl eine Titelzeile als auch ein Defaultstring, der in der Eingabezeile erscheint, angegeben werden. Beide Strings werden durch ein '\' von einander getrennt, so daß man auch Spaces in den einzelnen Strings verwenden kann.

BEISPIEL

```
1) hailstring = 'Bitte Name des Config-Files eingeben!'
 defstring = 'S:TxP.Config'
 RequestString hailstring'\defstring
 if result ~= "" then
 'Display' 'Eingegebener String:' result
 else
 'Display' 'Abbruch: Es wurde STOP gedrückt'
```

```
2) /* Aufrufe mit einem oder keinem Parameter sind auch
 * möglich
 */
```

```
RequestString 'Dies ist die Titelzeile'
```

```
3) RequestString
```

RETURN result enthält den eingegebenen String.  
result ist leer, wenn die Eingabe abgebrochen wurde.

SIEHE AUCH

```
RequestInt
```

### 1.159 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Right

```
NAME Right
```

FUNKTION Bewegt Cursor eine Spalte nach rechts.

BEISPIEL      Right

RETURN        rc = 1 (Severity), ErrorCode 11, wenn man die letzte Zeile und  
                  die letzte Spalte erreicht hat  
              rc = 0 sonst

SIEHE AUCH

              Up  
              ,  
              Left  
              ,  
              First  
              ,  
              Down  
              ,  
              Last  
              ,  
              WLeft  
                                  WRight

SIEHE AUCH

### 1.160 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/RightEdge

NAME           RightEdge n

FUNKTION       Setzt den rechten Rand im Textfenster auf n.

BEISPIEL       RightEdge 10

RETURN        Bei einem Fehler: ErrorCode 9 Severity 1

SIEHE AUCH     LeftEdge

### 1.161 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/RX

NAME           RX macro args

FUNKTION       Ruft das Macro 'macro' auf und übergibt das/die Argumente 'args'.

BEISPIEL       RX mein\_erstes\_macro.tpl ein zwei drei\_argumente

RETURN

SIEHE AUCH

### 1.162 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Save

---

NAME Save (filename)

FUNKTION Speichert das aktuelle File unter dem Namen 'filename' oder unter dem aktuellen Fenstername.

BEISPIEL Save  
Save DF0:Ein\_Filename

RETURN Bei einem Fehler: ErrorCode 4 Severity 4

SIEHE AUCH

- BSave
- ,
- BCopyTmp
- ,
- SaveAndQuit

### 1.163 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/SaveAndQuit

NAME SaveAndQuit

FUNKTION Speichert das aktuelle File unter dem aktuellen Fenstername ab und schließt anschließend das aktuelle Fenster. Falls das letzte geöffnete Fenster geschlossen wurde, wird TPP verlassen.

BEISPIEL SaveAndQuit

RETURN Bei einem Fehler: ErrorCode 4 Severity 4

SIEHE AUCH

- BSave
- ,
- BCopyTmp
- ,
- Save
- ,
- Quit

### 1.164 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/ScreenBottom

NAME ScreenBottom

FUNKTION Springt in die letzte Zeile des Bildschirms des aktuellen Fensters.

BEISPIEL ScreenBottom

RETURN

---



SIEHE AUCH

ScreenTop  
,  
Bottom  
,  
Top

### 1.165 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/ScreenDown

NAME ScreenDown

FUNKTION Springt eine Bildschirmseite nach unten.

BEISPIEL ScreenDown

RETURN rc = 1 (Severity), ErrorCode 11, wenn man die letzte Zeile erreicht hat  
rc = 0 sonst

SIEHE AUCH

PageUp  
,  
PageDown  
,  
ScreenUp

### 1.166 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/ScreenToBack

NAME ScreenToBack

FUNKTION Schaltet den TPP-Screen in den Hintergrund.

BEISPIEL ScreenToBack

RETURN

SIEHE AUCH

ScreenToFront  
,  
WindowToFront  
,  
WindowToBack

### 1.167 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/ScreenToFront

NAME ScreenToFront

FUNKTION Schaltet den TPP-Screen in den Vordergrund.

BEISPIEL ScreenToFront

RETURN

SIEHE AUCH

ScreenToBack

,

WindowToFront

,

WindowToBack

### 1.168 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/ScreenTop

NAME ScreenTop

FUNKTION

BEISPIEL ScreenTop

RETURN Springt in die erste Bildschirmzeile des aktuellen Fensters.

SIEHE AUCH

ScreenBottom

,

Top

,

Bottom

### 1.169 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/ScreenUp}

NAME ScreenUp

FUNKTION Springt eine Bildschirmseite nach oben.

BEISPIEL ScreenUp

RETURN rc = 1 (Severity), ErrorCode 11, wenn man die letzte Zeile erreicht hat  
rc = 0 sonst

SIEHE AUCH

PageDown

,

PageUp

,  
ScreenDown

### 1.170 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/SetColors

NAME           SetColors  
FUNKTION       Setzt die Farben des Bildschirms.  
BEISPIEL       SetColors AAA 000 FFF 57B  
RETURN  
SIEHE AUCH

### 1.171 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/SetFont

NAME           SetFont fontname fontsize  
FUNKTION       Schaltet für das aktuelle Fenster auf den Font  
                'fontname' mit der Höhe 'fontsize' um.  
                Achtung: Keine Proportional-Fonts benutzen!  
BEISPIEL       SetFont topaz.font 11  
RETURN         Bei einem Fehler: ErrorCode 9 Severity 1  
SIEHE AUCH

### 1.172 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/SetMark

NAME           SetMark n  
FUNKTION       SetMark setzt das Lesezeichen Nr.<n> (n aus [1,10]).  
                Es werden sowohl Zeile als auch Spalte gespeichert.  
BEISPIEL       SetMark 4  
RETURN  
SIEHE AUCH     GoToMark

### 1.173 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/SetTab

NAME           SetTab

FUNKTION       Setzt einen Tabulator in der Spalte n.

BEISPIEL       SetTab 17

RETURN         Bei einem Fehler: ErrorCode 9 Severity 1

SIEHE AUCH     ClearTab, ClearTabs

### 1.174 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/SizeWindow

NAME           SizeWindow dx dy

FUNKTION       Verändert die Größe des aktuellen Fensters.

BEISPIEL       SizeWindow 0 -100  
SizeWindow -300 20

RETURN         Bei einem Fehler: ErrorCode 10 Severity 1

SIEHE AUCH     ClearTab, ClearTabs

### 1.175 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Style

NAME           Style what

FUNKTION       Schaltet aktuelle Schriftart auf what.

BEISPIEL       Style normal  
Style underlined  
Style bold  
Style italic

RETURN

SIEHE AUCH

Justify  
,  
Color

### 1.176 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Tab

NAME           Tab

FUNKTION       Springt zum nächsten Tabulator.

BEISPIEL       Tab

---

RETURN

SIEHE AUCH

```
BackTab
,
BInsTab
,
BDelBackTab
,
InsTab
,
DelBackTab
,
BLeft
,
BRight
```

### 1.177 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Top

NAME Top

FUNKTION Springt in die erste Zeile des Files.

BEISPIEL Top

RETURN

SIEHE AUCH

```
Bottom
,
ScreenTop
,
ScreenBottom
```

### 1.178 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/ToMouse

NAME ToMouse

FUNKTION Setzt den Cursor an die Position des Mouse-Pointers.

BEISPIEL ToMouse

RETURN

SIEHE AUCH

---

### 1.179 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Type

NAME           Type string

FUNKTION       Fügt 'string' an der aktuellen Cursorposition, als wäre es getippt, ein.

BEISPIEL       Type 'Hallo, Welt!'

RETURN

SIEHE AUCH

### 1.180 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/UnBlock

NAME           UnBlock

FUNKTION       Verläßt den Blockmodus.

BEISPIEL       UnBlock

RETURN

SIEHE AUCH     Block

### 1.181 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Undo

NAME Undo

FUNKTION       Macht die letzten Veränderungen in der aktuellen Zeile rückgängig.

BEISPIEL       Undo

RETURN

SIEHE AUCH

### 1.182 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/UndoDelLine

NAME           UndoDelLine

FUNKTION       Fügt die zuletzt gelöschte Zeile an der aktuellen Cursorposition ein.

BEISPIEL       UndoDelLine

RETURN

---

SIEHE AUCH  
DelLine

### 1.183 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/Up

NAME Up

FUNKTION Bewegt den Cursor eine Zeile nach oben.

BEISPIEL Up

RETURN rc = 1 (Severity), ErrorCode 11, wenn man bereits die erste Zeile erreicht hat  
rc = 0 sonst

SIEHE AUCH  
Down

### 1.184 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/WDelLeft

NAME WDelLeft

FUNKTION Löscht das Wort links des Cursors. Wenn sich der Cursor nicht am Anfang eines Wortes befindet, wird das Wort, in dem er sich befindet, gelöscht.

BEISPIEL WDelLeft

RETURN

SIEHE AUCH WDelRight

### 1.185 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/WDelRight

NAME WDelRight

FUNKTION Löscht das Wort rechts des Cursors. Wenn sich der Cursor in einem Wort befindet, wird dieses gelöscht.

BEISPIEL WDelRight

RETURN

SIEHE AUCH WDelLeft

### 1.186 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/WindowToBack

NAME WindowToBack

FUNKTION Legt das aktuelle Fenster in den Hintergrund.

BEISPIEL WindowToBack

RETURN

SIEHE AUCH

- ScreenToBack
- ,
- ScreenToFront
- ,
- WindowToFront

### 1.187 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/WindowToFront

NAME WindowToFront

FUNKTION Legt das aktuelle Fenster in den Vordergrund.

BEISPIEL WindowToFront

RETURN

SIEHE AUCH

- ScreenToBack
- ,
- ScreenToFront
- ,
- WindowToBack

### 1.188 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/WLeft

NAME WLeft

FUNKTION Springt an den Anfang des Wortes links des Cursors. Wenn der Cursor sich in einem Wort befindet, dann wird an den Anfang dieses Wortes gesprungen.

BEISPIEL WLeft

RETURN rc = 1 (Severity), ErrorCode 11, wenn man bereits den Beginn des ersten Wortes der ersten Zeile erreicht hat  
rc = 0 sonst

SIEHE AUCH

- WRight

---



## 1.189 TPP/ARexx-Port/ARexx-Befehle/WRight

|            | NAME | WRight                                                                                                                       |
|------------|------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| FUNKTION   |      | Springt an den Anfang des Wortes rechts des Cursors.                                                                         |
| BEISPIEL   |      | WRight                                                                                                                       |
| RETURN     |      | rc = 1 (Severity), ErrorCode 11, wenn man bereits das Ende des letzten Wortes der letzten Zeile erreicht hat<br>rc = 0 sonst |
| SIEHE AUCH |      | WLeft                                                                                                                        |

## 1.190 TPP/Tastaturbelegung

Die Tastaturbelegung von TPP

|                       |                                                                                                  |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ctrl-b                | Blockanfang/-ende markieren                                                                      |
| Ctrl-l                | markierung Löschen                                                                               |
| Ctrl-w                | markierungsmodus verändern                                                                       |
| Ctrl-c/k/m/x          | block Copieren/Kleben/verschieben/löschen                                                        |
| Ctrl-j                | block in temporäre datei kopieren                                                                |
| Ctrl-a/e/p            | Auto-trenn/Einfügen/backuP-modus an/aus                                                          |
| Ctrl-r                | brief-modus verändern                                                                            |
| Ctrl-o                | erste zeile eines block einrücken                                                                |
| Ctrl-g                | Gehe zu ...                                                                                      |
| Ctrl-z                | gehe zu Zeile x                                                                                  |
| Ctrl-y                | linken rand verändern                                                                            |
| Ctrl-s                | Seitenlänge einstellen                                                                           |
| Ctrl-t                | Textlänge und Textende anzeigen                                                                  |
| Ctrl-u                | Undo                                                                                             |
| Ctrl-d                | Datum einfügen                                                                                   |
| Ctrl-v                | auto-saVe                                                                                        |
| Ctrl-q                | text abspeichern und fenster schließen                                                           |
| Ctrl-f                | neues Fenster                                                                                    |
| Ctrl-n                | text laden & Neues fenster                                                                       |
| Ctrl-f[1-10]          | setze lesezeichen                                                                                |
| Alt-f[1-10]           | gehe zu lesezeichen                                                                              |
| Ctrl-1/2/3/5/6        | brief/buch/global/tabelle/grafik                                                                 |
| Shift-Del             | zeile löschen                                                                                    |
| Shift-CR              | die zuletzt gelöschte zeile einfügen                                                             |
| Ctrl-Bs/Del           | alles links/rechts des cursors löschen                                                           |
| Alt-Bs/Del            | wort links/rechts des cursors löschen                                                            |
| Shift-Bs              | space rechts des cursors löschen                                                                 |
| Alt-Tab               | space bis zum nächsten tab-stop einfügen bzw. block zum nächsten tab-stop verschieben            |
| Ctrl-Tab              | zeile bis zum vorhergehenden tab-stop löschen bzw. block zum vorhergehenden tab-stop verschieben |
| Esc                   | befehlszeilenmodus an/aus                                                                        |
| Shift-Alt-Crsr-Up/Dwn | gehe zum anfang/ende des markierten blocks                                                       |
| Shift-Crsr-Up/Dwn     | eine bildschirmseite zurück-/vorspringen                                                         |

|                         |                                                  |
|-------------------------|--------------------------------------------------|
| Alt-Crsr-Up/Dwn         | crsr an den textanfang/das textende              |
| Ctrl-Crsr-Up/Dwn        | zum anfang der nächsten/vorhergehenden textseite |
| Shift-Alt-Crsr-Lft/Rght | crsr an den anfang bzw. ans ende der zeile       |
| Shift-Crsr-Lft/Rght     | dasselbe, nur keine Bildschirmseitensprünge      |
| Alt-Crsr-Lft/Rght       | zum anfang des vorhergehenden/nächsten wortes    |
| Ctrl-Crsr-Lft/Rght      | block nach links/rechts verschieben              |
|                         |                                                  |
| Rght-Amiga-i/a/c        | text laden/Anhängen/löschen                      |
| Rght-Amiga-w/o          | speichern/speichern als ...                      |
| Rght-Amiga-x            | speichern & beenden                              |
| Rght-Amiga-c            | Compilieren                                      |
| Rght-Amiga-v            | Vorschau                                         |
| Rght-Amiga-d            | Drucken                                          |
| Rght-Amiga-y            | iconify                                          |
| Rght-Amiga-q            | ende                                             |
| Rght-Amiga-g/m          | block laden/speichern                            |
| Rght-Amiga-<            | einstellungen                                    |
| Rght-Amiga->            | screen                                           |
| Rght-Amiga-.            | f-tasten                                         |
| Rght-Amiga-,            | extern-menü                                      |
| Rght-Amiga-;            | tex-pfade                                        |
| Rght-Amiga-t            | rechter rand                                     |
| Rght-Amiga-`            | serienbrief                                      |
| Rght-Amiga-5            | serienbrief-markierung einfügen                  |
| Rght-Amiga-n/u/f/k      | stil: Normal/Unterstreichen/Fett/Kursiv          |
| Rght-Amiga-l/r/z/b      | Links-/Rechtsbündig/Zentriert/Blocksatz          |
| Rght-Amiga-0/9/8/7/6    | farbe: normal/eins/zwei/drei/vier                |
| Rght-Amiga-s/1/2        | Suchen/vorwärts/rückwärts                        |
| Rght-Amiga-e/3/4        | Ersetzen/vorwärts/rückwärts                      |
| Rght-Amiga-j            | namen ändern                                     |

### 1.191 TPP/Befehlssequenzen des printer.device

|                 |                           |
|-----------------|---------------------------|
| 27/99           | Reset                     |
| 27/35/49        | Initialisieren            |
| 27/68           | Linefeed                  |
| 27/69           | Carriage Return, Linefeed |
| 27/77           | Reverse Linefeed          |
|                 |                           |
| 27/91/48/109    | Normaler Zeichensatz      |
| 27/91/51/109    | Kursiv an                 |
| 27/91/50/51/109 | Kursiv aus                |
| 27/91/52/109    | Unterstreichen an         |
| 27/91/50/52/109 | Unterstreichen aus        |
| 27/91/49/109    | Fett an                   |
| 27/91/50/50/109 | Fett aus                  |
|                 |                           |
| 27/91/48/87     | Normale Zeichenbreite     |
| 27/91/50/87     | Elite an                  |
| 27/91/49/87     | Elite aus                 |
| 27/91/52/87     | Schmal an                 |
| 27/91/51/87     | Schmal aus                |
| 27/91/54/87     | Breit an                  |
| 27/91/53/87     | Breit aus                 |

---

|                    |                                           |
|--------------------|-------------------------------------------|
| 27/91/54/34/122    | Schattendruck an                          |
| 27/91/53/34/122    | Schattendruck aus                         |
| 27/91/52/34/122    | Doppeldruck an                            |
| 27/91/51/34/122    | Doppeldruck aus                           |
| 27/91/50/34/122    | NLQ an                                    |
| 27/91/49/34/122    | NLQ aus                                   |
| 27/91/50/118       | Hochgestellt an                           |
| 27/91/49/118       | Hochgestellt aus                          |
| 27/91/52/118       | Tiefgestellt an                           |
| 27/91/51/118       | Tiefgestellt aus                          |
| 27/91/48/118       | schaltet auf normale Zeile zurück         |
| 27/76              | stellt auf obere Zeilenhälfte             |
| 27/75              | stellt auf untere Zeilenhälfte            |
| 27/40/66           | US Zeichensatz                            |
| 27/40/82           | Französischer Zeichensatz                 |
| 27/40/75           | Deutscher Zeichensatz                     |
| 27/40/65           | Englischer Zeichensatz                    |
| 27/40/69           | Dänischer Zeichensatz I                   |
| 27/40/72           | Schwedischer Zeichensatz                  |
| 27/40/89           | Italienischer Zeichensatz                 |
| 27/40/90           | Spanischer Zeichensatz                    |
| 27/40/74           | Japanischer Zeichensatz                   |
| 27/40/54           | Norwegischer Zeichensatz                  |
| 27/40/67           | Dänischer Zeichensatz II                  |
| 27/91/50/112       | Proportionalschrift an                    |
| 27/91/49/112       | Proportionalschrift aus                   |
| 27/91/n/32/69      | Setzt den Abstand für Proportionalschrift |
| 27/91/53/32/70     | Automatische Justierung linksbündig       |
| 27/91/55/32/70     | Automatische Justierung rechtsbündig      |
| 27/91/54/32/70     | Automatische Justierung zentriert         |
| 27/91/48/32/70     | Ausschalten der automatischen Justierung  |
| 27/91/51/32/70     | Zeichenabstand für Justierung             |
| 27/91/49/32/70     | Wort füllen (automatische Zentrierung)    |
| 27/91/48/122       | 1/8 Zoll Zeilenabstand                    |
| 27/91/49/122       | 1/6 Zoll Zeilenabstand                    |
| 27/91/n/116        | Papierlänge n Zeilen                      |
| 27/91/n/81         | Perforationssprung wirksam                |
| 27/91/0/81         | Perforationssprung unwirksam              |
| 27/35/57           | Linken Rand setzen                        |
| 27/35/48           | Rechten Rand setzen                       |
| 27/35/56           | Oberen Rand setzen                        |
| 27/35/50           | Unteren Rand setzen                       |
| 27/91/xx/59/yy/114 | Oberen und unteren Rand setzen            |
| 27/91/xx/59/yy/115 | Linken und rechten Rand setzen            |
| 27/35/51           | Ränder löschen                            |
| 27/72              | Horizontalen Tabulator setzen             |
| 27/74              | Vertikalen Tabulator setzen               |
| 27/91/48/103       | Horizontalen Tabulator löschen            |
| 27/91/51/103       | Alle horizontalen Tabulatoren löschen     |

---

|                |                                     |
|----------------|-------------------------------------|
| 27/91/49/103   | Vertikalen Tabulator setzen         |
| 27/91/52/103   | Alle vertikalen Tabulatoren löschen |
| 27/35/52       | Alle Tabulatoren löschen            |
| 27/35/53       | Setzen voreingestellter Tabulatoren |
| 27/91/n/34/114 | Die nächsten n Zeichen sind roh     |

## 1.192 TPP/Literaturhinweise

- [1] Donald E. Knuth. The TeXbook. Addison-Wesley Co., Inc., Reading, MA, 1990. ISBN 0-201-13448-9.

[1] bietet die umfassende Beschreibung von TeX, genial und schwer verdaulich, [4] dagegen eine knappe und übersichtliche Einführung auf deutsch.

- [2] Leslie Lamport. LaTeX - A Document Preparation System. Addison-Wesley Co., Inc., Reading, MA, 1985.

[2] ist das maßgebliche Benutzerhandbuch für LaTeX.

- [3] Helmut Kopka. LaTeX- Eine Einführung. Addison-Wesley (Deutschland) GmbH, 1992. ISBN 3-89319-434-7.

Das Standardwerk zum Verständnis von LaTeX auf deutsch.

- [4] Helmut Kopka. LaTeX - Erweiterungsmöglichkeiten. Addison-Wesley (Deutschland) GmbH, 1991.

- [5] Reinhard Wonneberger: LaTeX-Kompaktführer. Addison-Wesley (Deutschland) GmbH, 1988. ISBN 3-89319-152-6.

[5] gibt einen knappen Überblick über die Funktionen von LaTeX.

- [6] Norber Schwarz: Einführung in TeX. Addison-Wesley (Deutschland) GmbH, 1987.

- [7] Michael F. Cowlishaw: The REXX Language. A Practical Approach to Programming. Prentice-Hall 1985.

Umfassende Einführung und Beschreibung der REXX-Programmiersprache vom Autor selbst.

- [8] Michael F. Cowlishaw: Die REXX Programmiersprache. Carl-Hanser-Verlag 1988. ISBN 3-446-15195-8.

[8] auf deutsch.

- [9] Commodore-Amiga, Inc. Amiga Programmer's Guide to ARexx. Commodore-Amiga, Inc., West Chester, Pennsylvania, 1991.

[9] beschreibt die Implementation der Sprache REXX auf dem Amiga umfassend.

---