

**ExoticGUI**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> ExoticGUI		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		May 25, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>ExoticGUI</b>	<b>1</b>
1.1	ExoticRipper® V3.0C . . . . .	1
1.2	introduction . . . . .	2
1.3	thanx . . . . .	2
1.4	programstart . . . . .	2
1.5	configuration . . . . .	2
1.6	gadgets . . . . .	3
1.7	actualaddressgadget . . . . .	4
1.8	bugs . . . . .	4
1.9	ripstartendgadget . . . . .	5
1.10	oringadget . . . . .	5
1.11	searchrangepadget . . . . .	5
1.12	findgadget . . . . .	5
1.13	shiftbuffgadget . . . . .	6
1.14	writegadget . . . . .	6
1.15	eagleplaygadget . . . . .	6
1.16	memdumpgadget . . . . .	7
1.17	freebuffgadget . . . . .	7
1.18	readgadget . . . . .	7
1.19	huntgadget . . . . .	7
1.20	cyclegadget . . . . .	8
1.21	samplesgadget . . . . .	8
1.22	continuegadget . . . . .	8

---

# Chapter 1

## ExoticGUI

### 1.1 ExoticRipper® V3.0C

INFECT' s

ExoticRipper® 3.1

Programmiert von

René "Turbo" Trolldenier  
und  
Mark "Marley" Leitiger

Einleitung

Danke

Copyrights

Vertriebsbedingungen

Programmstart

Knöpfe

Tips

Konfiguration

Soundformate

Bugs

Geschichte

Registrierung

Adressen

Grüße

Diese deutschsprachige Anleitung wurde freundlicherweise von Toni Lewerenz, Stralsund aus der englischsprachigen übersetzt. Daher übernehmen die Programm-Authoren keinerlei Verantwortung für etwaige Folgen, die auf Übersetzungsfehler zurückzuführen sind, die Benutzung der deutschen Anleitung ist schlicht auf eigene Gefahr!

## 1.2 introduction

### EINLEITUNG

ExoticRipper3.0 oder ExoticGUI (lese 'Graphical User Interface') ist kein eigenständiges Programm aber eine benutzerfreundliche Oberfläche für den Exoticripper V2.27+ , welches Kick2.04 braucht. Bitte schauen sie sich die Informationen über ExoticRipper an wenn sie nicht damit vertraut sind. Das neue Feature beim GUI ist die EaglePlayer-Unterstützung .

## 1.3 thanx

### DANKE

Wir danken Eagleeye und Buggs von DEFECT-Software für den Basis-(nicht BASIC)-interface-code zu ihrem einzigartigen Eagleplayer.

## 1.4 programstart

### PROGRAMMSTART

Wenn sie den ExoticGUI benutzen wollen , muß das Programm "Exoticripper" in dem Verzeichnis sein , aus dem ExoticGUI gestartet wird. Siehe Konfiguration .

## 1.5 configuration

### KONFIGURATION

Der GUI ist nur durch das \*.info konfigurierbar. Dabei sind die unterstützten/notwendigen Tooltypes folgende:

1) RIPPER=DH3:Tools/ExoticRipper.020

Hier muß der Name des Exoticrippers angegeben werden mit dem GUI kommunizieren soll. Wenn nötig muß der Pfad mit angegeben werden. Es wird mindestens die V2.29+ des Exoticrippers gebraucht.

2) PLAYER=DH0:Music/EaglePlayer

---

Hier muß der Pfad angegeben werden in dem der Eagleplayer liegt.

Es wird mindestens die V1.50 des Eagleplayers gebraucht.  
Allerdings funktioniert das Abspielen der gefundenen Module erst ab V1.54 vollkommen korrekt.

Wird der Pfad nicht angegeben, versucht GUI den Eagleplayer aus dem Verzeichnis zu laden in dem auch GUI liegt.

3) FONT=Siesta,11

Gibt den Zeichensatz an, den ExoticGUI verwenden soll.  
Dieser muß nicht-proportional und mindestens 8 Punkte groß sein .

4) MODE=CUST1|always

Dieser Tooltype ändert die Standardeinstellung des  
Cyclegadget

mit dem der Ripmodus eingestellt wird.

CUST1 kann ebenso auch CUST2,CUST3 oder CUST4 sein, je nach Laune.  
Ein weiter Wert ist SINGLE. Dieser setzt die Standardeinstellung auf den Single-Ripmodus. Anstelle von "always" sollte dann jedoch die zutreffende Soundformat-Nummer stehen.

(Beispiel: MODE=SINGLE|17 ... Protracker-Mode wird Standard)

Den zweiten Wert (samt dem | ) kann man auch weglassen.

Dann allerdings erscheint wieder bei jedem Klick aufs

Hunt-Gadget

der nervige Soundformat-Selektor.

Lesen sie dazu auch den Stichpunkt Konfiguration

## 1.6 gadgets

### KNÖPFE

RipStart	RipEnd	Origin	Actual Address
	00017654		
	000FFFFE		
	00000F00		

```

|
|           ( Status / Informationsfenster )
|
|
|
|
|-----|
|
|           SearchRange
|
|           Find
|
|           ShiftBuff
|
|           Write
|             |
|             |
|           Hunt
|
|           @Multi
|             |
|
|           EaglePlay
|
|           MemDump
|
|           FreeBuff
|
|           Read
|             |
|             |
|           Continue
|
|           Samples
|             |
| Reset  NoFastMem ClearMem DiskRead |
|-----|

```

## 1.7 actualaddressgadget

### ACTUAL ADDRESS DISPLAY

Hier wird die aktuelle Adresse angezeigt.  
 Außerdem wird durch einen blauen Balken graphisch die  
 aktuelle Adresse sichtbar.

## 1.8 bugs

BUGS

Bei manchen Zeichensätzen werden scheinbar Unterhaken abgeschnitten.

Für andere BUGS lesen Sie auch [ExoticRipper.deutsch.guide](http://ExoticRipper.deutsch.guide) .

## 1.9 ripstartendgadget

### SEARCHRANGE STRING GADGETS

Dieses Fenster ist hauptsächlich zur Information aber es können auch Eingaben gemacht werden.

Benutzen sie dazu das  
SearchRange-Gadget

Schauen sie auch im [ExoticRipper.deutsch.guide](http://ExoticRipper.deutsch.guide) nach.

## 1.10 origingadget

### ORIGIN GADGET

Der Wert "FFFFFFFF" in diesem Fenster bedeutet: Original unbekannt. Eingaben sind nur gültig wenn sie kleiner sind als eure gültige hexadecimale Chipspeicher Adresse, und ein Buffer muß geladen sein.

Sehen sie dazu auch [ExoticRipper.deutsch.guide](http://ExoticRipper.deutsch.guide).

## 1.11 searchrangedgadget

### SEARCHRANGE GADGET

Deiser Knöpf öffnet ein Fenster indem 4 Punkte zur Wahl stehen.

- |                                       |                                  |
|---------------------------------------|----------------------------------|
| - reset searchrange                   | - löscht den Suchbereich         |
| - set chipmemory searchrange          | - setzt den Bereich für den Chip |
| - set fastpmemory searchrange         | - setzt den Bereich für den Fast |
| - set searchrange to chipmemory image | - setzt den Bereich für den Chip |

Lesen sie weiter Infos zum A-Kommando in [ExoticRipper.deutsch.guide](http://ExoticRipper.deutsch.guide).

## 1.12 findgadget

### FINDGADGET

Dieser Knopf öffnet ein Fenster in dem eine Eingabe erfolgt

Das Eingabefeld:

---

- hier wird eingegeben nach was gesucht werden soll.  
Wichtig! bitte nicht das " " vergessen
- oder eine Serie von BYTES beginnend mit einem \$

Die Knöpfe:

- "search" -> beginnt Suche
- "find next" -> sucht weiter
- "cancel" -> Abbruch

Lesen sie auch das F-Kommando in ExoticRipper.deutsch.guide.

## 1.13 shiftbuffgadget

SHIFTBUFF GADGET

Verschiebt den Rippuffer um einen Byte.  
Sehen sie dazu auch ExoticRipper.deutsch.guide.

## 1.14 writegadget

WRITE GADGET

Öffnet ein Fenster mit 3 Möglichkeiten:

- write song+samples Siehe W-COMMAND in ExoticRipper.deutsch.guide
- write song Siehe WD-COMMAND in ExoticRipper.deutsch.guide
- write samples Siehe WS-COMMAND in ExoticRipper.deutsch.guide

Wichtig:

Bei einigen Soundformaten sind die Samples nicht hinter den Songdaten sondern irgendwo im Speicher.  
Der Knopf Write Song+Samples "denkt" aber immer das die Samples hinter den Songdaten sind und er diesen Bereich auch abspeichert egal ob sich dort Samples befinden oder nicht.

Der Exoticripper sagt ihnen aber ob der Song "externe" Samples hat.  
Benutzen sie in diesem Fall erst Write Song und dann Write Samples.

## 1.15 eagleplaygadget

EAGLEPLAY GADGET

Spielt den gefundenen Song mit dem Eagleplayer ab.  
Ist der Eagleplayer noch nicht geladen so wird er von GUI selbständig geladen.

Wichtig:

Sehen sie dazu auch  
Configuration

.

## 1.16 memdumpgadget

### MEMDUMP GADGET

Zeigt ihnen den Speicher hexadecimal an. Begonnen wird beim Anfang des aktuellen Suchbereiches.  
Ein erneuter klick auf den MEMDUMP Knopf zeigt den nächsten Bereich an.

## 1.17 freebuffgadget

### FREEBUFF GADGET

Dieser Knopf befreit folgende Puffertypen von dem zugewiesenen System Speicher:

- (geschützte) Module und/oder Sampledaten
- zugewiesener lese Puffer
- Chip Speicher Puffer

Siehe auch [ExoticRipper.deutsch.guide](#).

## 1.18 readgadget

### READ GADGET

Wählen sie ein oder mehrere Dateien die in den Puffer gelesen werden soll/en

Siehe auch [ExoticRipper.deutsch.guide](#).

## 1.19 huntgadget

### HUNT GADGET

Das ist natürlich der wichtigste Knopf beim Exoticripper.

Er startet die Suche nach Modulen.

Nach der Aktivierung wird aus dem Hunt ein Abort.

Der Such mode ist durch den

CycleGadget

veränderbar.

Alle Modi (außer Multi-Mode) öffnen ein Fenster in dem die Soundformate gewählt werden können und nach denen dann gesucht wird. Entweder durch Anklicken des Always-Knopfes

im Auswahlfenster oder durch Verwendung des  
MODE-Tooltypes  
kann für die folgenden Benutzungen die Auswahl übergegangen  
werden.

## 1.20 cyclegadget

### HUNTMODE CYCLE GADGET

Hier können sie den Such-Mode wählen der beim betätigen des

Hunt

Knopfes aktiviert wird.

Es stehen 4 Such-Mode zur Verfügung.

- Multi - sucht nach allen bekannten Modulen
- Single - sucht nach einem bestimmten Modul
- Fast Scan - Untersucht den Speicher mal fix nach Mods.
- Protracker & Clones - sucht nach Protracker und allen  
Abwandlungen davon. (Propacker, Prorunner)
- Real Chip Modules - sucht nur nach echten Chip Modulen
- Real Exotic Modules - sucht nur nach "exotischen" Modulen

## 1.21 samplesgadget

### SAMPLES GADGET

Wenn Module mit externen Samples gefunden wurden sucht dieser  
Knopf nach diesen Samples.

Siehe auch [ExoticRipper.deutsch.guide](#).

## 1.22 continuegadget

### CONTINUE GADGET

Nachdem der

Abortknopf

gedrückt wurde

oder nachdem ein Modul gefunden wurde wird durch diesen Knopf  
die Suche fortgesetzt.

Siehe auch [ExoticRipper.deutsch.guide](#).

---