

SCORCHED PLANET DEMO VERSION

For the latest information on Scorched Planet and Criterion Studios check out www.csl.com/studios

SYSTEMANFORDERUNGEN

- IBM-PC oder 100% kompatibler Rechner mit Intel Pentium-Prozessor (empfohlen: P 90)
- DOS 5.0 oder höher
- Windows® 95 (um die Windows® 95-Version zu spielen)
- Maus und Maustreiber
- 8 MB RAM (empfohlen: 16 MB)
- Double Speed-CD-ROM-Laufwerk
- Schnelle Reflexe, Fingerfertigkeit und einen wachen, taktisch gewandten Geist

INSTALLATION

- Legen Sie die *Scorched Planet*-CD-ROM in Ihr CD-Laufwerk (meist Laufwerk D).
- **Windows® 95**

Double click on `spdemo\install\windows\setup.exe`

During installation you specified which program group Scorched Planet should go in (default Criterion Studios). To play Scorched Planet double click on the icon in this program group menu.

- **MS-DOS**

```
cd spdemo\install\dos
```

```
install
```

SO SPIELEN SIE SCORCHED PLANET

Die Kolonialwelt Dator 5 wird von plündernden Voraxianerhorden angegriffen. In ihrer Not haben die Bewohner der Welt ein Alarmsignal an die Galaktische Föderation geschickt. Doch nur ein einziges Föderationsschiff ist nahe genug an Dator 5, um den bedrängten Menschen dort zu helfen: Ihres. Der Planet wird überrannt, doch Sie können seine Bewohner noch retten.

In Ihrem gestaltwandelnden Fahrzeug des Typs 16 verteidigen Sie die Menschen auf Dator 5 gegen die voraxischen Angriffe aus der Luft und aus den Bergen. Die Aliens werden versuchen, alle Menschen umzubringen oder aber sie zu verschleppen und zur „Verarbeitung“ an Bord ihres Fabrikraumers zu schaffen. Beschützen Sie die Siedler und beamen Sie sie in die relative Sicherheit Ihres eigenen Frachtschiffs in der Umlaufbahn um Dator 5.

Ihr Typ 16-Panzerbuggy kann bis zu fünf Personen gleichzeitig transportieren. Bitten Sie die Siedler an Bord, indem Sie die Tür Ihres Gefährts öffnen (drücken Sie die Taste „Pos 1“, um die Tür zu öffnen bzw. zu schließen). Schicken Sie Ihre Passagiere an Bord des Frachters, indem Sie mit ihnen durch das schwebende Raumentor fliegen.

Vorsicht: Ihr Jagdgleiter verbraucht eine Menge Treibstoff. Wenn der knapp wird, verwandelt der Gleiter sich automatisch in den Panzerbuggy zurück. Gelegentlich finden Sie Treibstoffnachschieb im Gelände... oder ein abgeschossener Voraxianer hinterläßt ein Geschenk... oder vielleicht entdecken Sie das eine oder andere geheime Waffen- oder Treibstoffdepot.

Die Siedler sind zwar auf Ihre Hilfe angewiesen, können Ihnen aber auch tatkräftig zur Seite stehen. Soldaten (in gelben Uniformen) können sich unter Beschuß recht gut verteidigen. Zivilisten (in blauen Uniformen) können zwar nicht richtig kämpfen. Aber einige von ihnen sind verkappte Pfadfinder und können Ihnen vielleicht helfen, Extras zu entdecken.

Ein Tip: Halten Sie stets nach neuen Transportmöglichkeiten und Ausrüstungsgegenständen Ausschau, die Ihnen bei Ihrem Auftrag weiterhelfen können.

Suchen Sie das städtische Funkfeuer, das erscheint, wenn eine Ortschaft angegriffen wird. Alle Siedler bewegen sich auf den Leitstrahl zu.

Ein Tip: Wenn Sie flink genug sind, können Sie eine Siedlung evakuieren, indem Sie das Funkfeuer an sich nehmen und es außerhalb des Ortes absetzen.

Achten Sie auf Spinnen, die mit Vorliebe Menschen in Zombies verwandeln. Gegengift kehrt den schrecklichen Vorgang wieder um.

Denken Sie daran: Extras können nur aufgelesen werden, während Sie den Panzer fahren.

IHRE WAFFEN

Wählen Sie eine Waffe, indem Sie die entsprechende Zahl auf der Tastatur drücken.

GRUNDAUSSTATTUNG

Art	Taste	Beschreibung der Waffe
Schockgranate	1	Langsam feuernde Artilleriegranate.
Laserstrahl	1	Schneller, aber wenig kraftvoller Laserstrahl.

EXTRAWAFFEN

Art	Taste	Beschreibung der Waffe	
Plasmastrahl	2	Plasmastrahl mit geringer Reichweite. Nicht zum Ausschalten von Menschen vorgesehen. Ideal zum Befreien eingespinnener Menschen.	
Schallkanone	3	Feuert zerstörerische Schallringe ab. Große Reichweite, aber langsam.	
Zielsuchrakete	4	Äußerst durchschlagendes Geschöß. Zielen Sie mit „T“ und erfassen Sie Ihr Ziel mit „L“. Dann heißt es nur noch: „feuern und vergessen“.	

Vielfachrakete	5	Selbstausrichtende Zielsuchrakete mit wenig Sprengkraft	
Streukanone	6	Eine stärkere Version Ihrer Schock-/Laser-Kombination. Feuert schneller und breiter.	
Minen	8	Hochexplosive Kontaktminen. Werden nach hinten abgefeuert.	
EXTRAS			
Gegenstand		Beschreibung	
Treibstoff		Füllt Ihren Tank um 25% auf.	
Schutzschild		Lädt Ihren Schutzschild um 25% auf.	
Maximalschild		Lädt Ihren Schutzschild vollständig auf.	
Kartenhilfe		Landkarte.	

GEGENSTÄNDE FÜR IHR INVENTAR

Lesen Sie bitte im Abschnitt „Tastaturbefehle“, wie Sie Ihre Gegenstände aus dem Inventar aufrufen und einsetzen können.

Gegenstand	Beschreibung	
Städtisches Funkfeuer	Wenn eine Siedlung angegriffen wird, erscheint ein Funkfeuer (als blitzender roter Ring auf der Radaranzeige zu erkennen). Die Bewohner der Siedlung folgen dem Leitstrahl automatisch und versuchen, in seinen Einflußbereich zu gelangen. Sie können das Funkfeuer dazu verwenden, die Siedler vom Gefahrenbereich wegzulotsen.	
A-Tron	Ein Anziehungssignal, das eine Minute lang Voraxianer zu sich hin lockt.	
R-Tron	Ein Abstoßungssignal, das eine Minute lang Voraxianer verscheucht.	
Gegengift	Heilt Zombies, wenn es in ihrer Nähe fallengelassen wird.	

BESONDERE GEGENSTÄNDE

Gegenstand	Beschreibung
Regenerationsanzeiger	Zeigt an, daß eine Extrawaffe wieder aufgeladen wird.



MENSCHLICHES VERHALTEN

Das Verständnis menschlichen Verhaltens bildet den Schlüssel zum Spielerfolg. Lernen Sie, welchen Verhaltensmustern die Siedler folgen, und lassen Sie sich von den Bewohnern des Planeten helfen. Dazu müssen Sie erkennen, wie sich die Siedler in Bezug auf Leuchtfeuer und andere Gegenstände verhalten.

Wenn Sie „Pos 1“ drücken, um die Siedler zu Ihrem Panzer zu rufen, wird jede andere Handlung Ihrer Schützlinge davon außer Kraft gesetzt.

Sind die Siedler im Wirkungsbereich des Funkfeuers, folgen sie ihren üblichen Verhaltensmustern.

Wenn Sie einen Menschen außerhalb der Reichweite des Funkfeuers bringen, folgt er seinem üblichen Verhaltensmuster.

Beruf	Vorgegebenes Verhaltensmuster
--------------	--------------------------------------

Soldat	Soldaten greifen Voraxianer an, sobald sie welche sehen. Ist ein Gefechtsturm in der Nähe, setzt ihn der Soldat ein. Sind keine Voraxianer in der Nähe, läuft der Soldat auf sein örtliches Funkfeuer zu.
--------	---



Zivilist	Zivilisten sammeln Extras ein, die in ihrer Nähe liegen, und bringen sie zum örtlichen Leuchtfeuer. Sind keine Extras in der näheren Umgebung, bewegt sich der Zivilist auf sein örtliches Funkfeuer zu.
----------	--



Wenn Sie das Funkfeuer bewegen, gehen die Menschen außerhalb seiner Reichweite auf es zu.

Wenn ein Mensch außerhalb der Reichweite seines Funkfeuers in die Reichweite eines anderen Funkfeuers gerät, wird dieser Leitstrahl automatisch zu seinem „Heimatsignal“.

STEUERUNG

Maussteuerung	Funktion
rechte Maustaste (RMT)	Beschleunigen (Doppelklick, um den Panzer noch stärker zu beschleunigen)
linke Maustaste (LMT)	Waffe abfeuern
Alt + Mausbewegung	Gefechtsturm des Panzers nach oben bzw. unten neigen
Mausbewegung	Fahrtrichtung des Vehikels bestimmen

Tastaturbefehl	Funktion
Pos 1	Öffnet/schließt Fahrzeugtür, um Siedler an Bord zu lotsen
Ende	Veranlaßt das Gefährt zur Gestaltwandlung
Esc	Optionsbildschirm verlassen

; :	Kleinere/größere Radarreichweite
Hochstelltaste	Beschleunigen (Doppelklick, um den Panzer noch stärker zu beschleunigen)
Strg	Waffe abfeuern
Pfeiltasten	Fahrtrichtung des Vehikels bestimmen
Tabulatortaste	Kartenübersicht ein/aus
*	Inventar durchblättern
Eingabetaste	Gewählten Gegenstand aus dem Inventar benutzen
Leertaste	Dreht das Fahrzeug um 180°
ß ´	Stellt den Bildschirm dunkler/heller
Alt + Pfeil nach oben/unten	Neigt Gefechtsturm nach oben/unten
P	Hält das Spiel an - Pause
S	Schaltet die Schatten ein/aus
T	Wählt Ziel für die Zielsuchrakete
L	Erfasst gewähltes Ziel
M	Durchläuft die Kamerawinkel der Zielsuchrakete

F1	Cockpitsicht
F2	Spielersicht
F3	Vogelperspektive
F4	Feste Kameraausrichtung
F5	Feste Jagdperspektive
F6	Fester Blick nach hinten
F7	Blick nach links
F8	Blick nach rechts
F9	Freie Jagdperspektive

Radarkennung

weißer Punkt
gelber Punkt
blauer Punkt
roter Punkt
lila Punkt
rotes Quadrat

Bedeutung

Mensch
Extra (blinkender Punkt = Treibstoff oder Schutzschild)
Voraxianer in der Luft
Voraxianer am Boden
Fabrikraum der Voraxianer
Weltraumtor

COCKPITANZEIGEN



Scorched Planet™ © 1995, 1996 Criterion Studios. Alle Rechte vorbehalten. Die Criterion Studios sind eine Abteilung der Criterion Software Ltd., einer Canon-Firma. Windows® is a registered trademark of Microsoft Corporation.