

TDSItaliano

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> TDSItaliano		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 9, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	TDSItaliano	1
1.1	TDSItaliano.guide	1
1.2	TDSItaliano.guide/Introduction	2
1.3	TDSItaliano.guide/Requirements	3
1.4	TDSItaliano.guide/Installation	3
1.5	TDSItaliano.guide/Version	3
1.6	TDSItaliano.guide/Ted	4
1.7	TDSItaliano.guide/Ted Workbench	4
1.8	TDSItaliano.guide/Ted Shell	5
1.9	TDSItaliano.guide/Menu File	6
1.10	TDSItaliano.guide/File-New	6
1.11	TDSItaliano.guide/File-Open	7
1.12	TDSItaliano.guide/File-Load	7
1.13	TDSItaliano.guide/File-Insert	7
1.14	TDSItaliano.guide/File-Save	7
1.15	TDSItaliano.guide/File-Save as	7
1.16	TDSItaliano.guide/File-Save Changed	8
1.17	TDSItaliano.guide/File-Delete	8
1.18	TDSItaliano.guide/File-Current Dir	8
1.19	TDSItaliano.guide/File-Hide	8
1.20	TDSItaliano.guide/File-Reveal	8
1.21	TDSItaliano.guide/File-Protect	9
1.22	TDSItaliano.guide/File-About	9
1.23	TDSItaliano.guide/File-Iconify	9
1.24	TDSItaliano.guide/File-Quit	9
1.25	TDSItaliano.guide/Menu Edit	10
1.26	TDSItaliano.guide/Edit-Mark	11
1.27	TDSItaliano.guide/Edit-Mark Vertical	11
1.28	TDSItaliano.guide/Edit-Mark All	11
1.29	TDSItaliano.guide/Edit-Cut	11

1.30	TDSItaliano.guide/Edit-Copy	11
1.31	TDSItaliano.guide/Edit-Paste	11
1.32	TDSItaliano.guide/Edit-Paste Vertical	12
1.33	TDSItaliano.guide/Edit-Erase	12
1.34	TDSItaliano.guide/Edit-Save	12
1.35	TDSItaliano.guide/Edit-Indent	12
1.36	TDSItaliano.guide/Edit-Change To	13
1.37	TDSItaliano.guide/Edit-Format	13
1.38	TDSItaliano.guide/Edit-Undo	13
1.39	TDSItaliano.guide/Edit-Redo	13
1.40	TDSItaliano.guide/Menu Search	14
1.41	TDSItaliano.guide/Search-Find	14
1.42	TDSItaliano.guide/Search-Replace	15
1.43	TDSItaliano.guide/Search-Next	15
1.44	TDSItaliano.guide/Search-Previous	15
1.45	TDSItaliano.guide/Search-Set Bookmark	16
1.46	TDSItaliano.guide/Search-Goto Bookmark	16
1.47	TDSItaliano.guide/Search-Goto Line	16
1.48	TDSItaliano.guide/Search-Match Bracket	16
1.49	TDSItaliano.guide/Search-Find Reference	16
1.50	TDSItaliano.guide/Menu Compile	17
1.51	TDSItaliano.guide/Compile-Compile	18
1.52	TDSItaliano.guide/Compile-Build	18
1.53	TDSItaliano.guide/Compile-Build All	18
1.54	TDSItaliano.guide/Compile-Stop	18
1.55	TDSItaliano.guide/Compile-Run	19
1.56	TDSItaliano.guide/Compile-Debug	19
1.57	TDSItaliano.guide/Compile-Next Error	19
1.58	TDSItaliano.guide/Compile-Previous Error	19
1.59	TDSItaliano.guide/Compile-Load Errors	20
1.60	TDSItaliano.guide/Menu Project	20
1.61	TDSItaliano.guide/Project-New	21
1.62	TDSItaliano.guide/Project-Open	21
1.63	TDSItaliano.guide/Project-Save	21
1.64	TDSItaliano.guide/Project-Save As	21
1.65	TDSItaliano.guide/Project-Close	21
1.66	TDSItaliano.guide/Project-Translators	22
1.67	TDSItaliano.guide/Project-Linker	24
1.68	TDSItaliano.guide/Project-Debugger	25

1.69	TDSItaliano.guide/Project-Command	26
1.70	TDSItaliano.guide/Project-Modules	26
1.71	TDSItaliano.guide/Project-Options	26
1.72	TDSItaliano.guide/Menu Settings	28
1.73	TDSItaliano.guide/Settings-AutoIndent	29
1.74	TDSItaliano.guide/Settings-WordWrap	29
1.75	TDSItaliano.guide/Settings-OverStrike	29
1.76	TDSItaliano.guide/Settings-Create Icons?	29
1.77	TDSItaliano.guide/Settings-Editor	30
1.78	TDSItaliano.guide/Settings-Screen	31
1.79	TDSItaliano.guide/Settings-Keyboard	32
1.80	TDSItaliano.guide/Settings-References	33
1.81	TDSItaliano.guide/Settings-Load	33
1.82	TDSItaliano.guide/Settings-Save	33
1.83	TDSItaliano.guide/Settings-Save As	33
1.84	TDSItaliano.guide/ARexx Commands	34
1.85	TDSItaliano.guide/ABOUT	36
1.86	TDSItaliano.guide/BACKSPACE	36
1.87	TDSItaliano.guide/BUILD	36
1.88	TDSItaliano.guide/CLOSE	37
1.89	TDSItaliano.guide/CMDSHELL	37
1.90	TDSItaliano.guide/COMPILE	37
1.91	TDSItaliano.guide/COPY	37
1.92	TDSItaliano.guide/CURSOR	37
1.93	TDSItaliano.guide/CUT	38
1.94	TDSItaliano.guide/DEBUG	38
1.95	TDSItaliano.guide/DELETE	38
1.96	TDSItaliano.guide/DIR	39
1.97	TDSItaliano.guide/ERASE	39
1.98	TDSItaliano.guide/FIND	39
1.99	TDSItaliano.guide/FIRSTCAPITAL	39
1.100	TDSItaliano.guide/FORMAT	40
1.101	TDSItaliano.guide/GOTOBOOKMARK	40
1.102	TDSItaliano.guide/GOTOCOLUMN	40
1.103	TDSItaliano.guide/GOTOFILE	40
1.104	TDSItaliano.guide/GOTOLINE	40
1.105	TDSItaliano.guide/HIDE	41
1.106	TDSItaliano.guide/ICONIFY	41
1.107	TDSItaliano.guide/INDENT	41

1.108TDSItaliano.guide/INSERT	41
1.109TDSItaliano.guide/KEYBOARD	42
1.110TDSItaliano.guide/LOAD	42
1.111TDSItaliano.guide/LOWERCASE	42
1.112TDSItaliano.guide/MARK	43
1.113TDSItaliano.guide/NEW	43
1.114TDSItaliano.guide/NEXT	43
1.115TDSItaliano.guide/OPEN	43
1.116TDSItaliano.guide/PASTE	44
1.117TDSItaliano.guide/POSITION	44
1.118TDSItaliano.guide/PREVIOUS	44
1.119TDSItaliano.guide/PROJECT	45
1.120TDSItaliano.guide/PROTECT	45
1.121TDSItaliano.guide/QUERY	45
1.122TDSItaliano.guide/QUIT	45
1.123TDSItaliano.guide/REDO	46
1.124TDSItaliano.guide/REPLACE	46
1.125TDSItaliano.guide/REQUESTFILE	46
1.126TDSItaliano.guide/REQUESTNOTIFY	46
1.127TDSItaliano.guide/REQUESTNUMBER	47
1.128TDSItaliano.guide/REQUESTRESPONSE	47
1.129TDSItaliano.guide/REQUESTSTRING	47
1.130TDSItaliano.guide/REVEAL	47
1.131TDSItaliano.guide/RUN	48
1.132TDSItaliano.guide/RX	48
1.133TDSItaliano.guide/SAVE	48
1.134TDSItaliano.guide/SAVEAS	48
1.135TDSItaliano.guide/SET	49
1.136TDSItaliano.guide/SETBOOKMARK	49
1.137TDSItaliano.guide/SETTINGS	49
1.138TDSItaliano.guide/SPLITLINE	50
1.139TDSItaliano.guide/STOP	50
1.140TDSItaliano.guide/TEXT	50
1.141TDSItaliano.guide/UNDO	50
1.142TDSItaliano.guide/UPPERCASE	51
1.143TDSItaliano.guide/TMake	51
1.144TDSItaliano.guide/TRefs	52
1.145TDSItaliano.guide/Registration	53
1.146TDSItaliano.guide/Enhancements	53
1.147TDSItaliano.guide/Special Thanks	54
1.148TDSItaliano.guide/Copyright	55

Chapter 1

TDSItaliano

1.1 TDSItaliano.guide

Twilight Development System (TDS) 2.04

Questo documento descrive il 'Twilight Development System (TDS)', un sistema di sviluppo integrato per Amiga.

Introduzione

Cos'è 'TDS' ?

Configurazione minima

Di quale hardware e software necessita ?

Installazione

Come installare il software ?

Versione

Twilight Editor

Twilight Make

Twilight Reference Generator

Registrazione

Come ottenere la versione completa ?

Miglioramenti futuri

Ringraziamenti speciali

Copyright

1.2 TDSItaliano.guide/Introduction

Introduzione

Il Twilight Development System 'TDS' rende disponibile un ambiente di sviluppo integrato per scrivere e compilare programmi o generici sorgenti simile all'ambiente fornito da programmi come Turbo Pascal o Borland C/C++. Il programma principale del pacchetto è un potente editor di testo chiamato Twilight Editor (

Ted

) che comprende un project

manager integrato. Questo project manager semplifica e velocizza lo sviluppo di programmi composti da differenti sorgenti (moduli). Con 'TDS' è possibile compilare e linkare questi moduli in un file eseguibile con un singolo comando e, se il compilatore trova qualche errore, questi saranno notificati direttamente dall'editor. 'TDS' non fornisce un proprio compilatore, ma può usare qualunque compilatore o assembler eseguibile dalla shell. Si può interfacciare direttamente con molti noti compilatori e assembler come DICE C, SAS C, Lattice C, Aztec C, DevPac, A68k, PCQ, HCC, GNU-C, Amiga-E, Oberon e anche programmi come TeX, CatComp e MakeInfo. Se il compilatore non è supportato, si può scrivere un piccolo programma di interfaccia per convertire i messaggi di errore in un formato intelligibile dall'editor. Il processo di compilazione verrà eseguito concorrentemente usando un altro programma chiamato Twilight Make

(

TMake

), così l'utente può continuare ad editare il

sorgente mentre il computer sta lavorando.

Twilight Editor (

Ted

) possiede molte funzioni per supportare la

creazione e l'editing di sorgenti. Il numero di sorgenti che possono essere aperti ed editati contemporaneamente è limitato solo dall'ammontare della memoria disponibile e così anche per la lunghezza di un singolo file di testo o di una linea. Per ogni file

Ted

ricorda

ogni cambiamento fatto e rende possibile, con i comand

Undo

e

Redo

,

tornare indietro attraverso i cambiamenti. Supporta anche molti comandi (come

Taglia

,

Copia

,

Incolla

,

Impagina

)per maneggiare i blocchi

orizzontali e verticali e per cercare stringhe nel file. E' anche

possibile personalizzare i collegamenti "tasto premuto"- "codice o comando eseguito", se non vi piace la mappa di default.

1.3 TDSItaliano.guide/Requirements

Configurazione minima

Twilight Development System 'TDS' gira su ogni Amiga con il Kickstart 2.04 o superiore. Se presente, verrà utilizzata la 'locale.library' per supportare la localizzazione. Inoltre viene supportata la 'reqtools.library' V38 di Nico François (Grazie Nico per il tuo splendido lavoro), ma non è necessaria per l'esecuzione dei programmi.

1.4 TDSItaliano.guide/Installation

Installazione

Per installare 'TDS' si può usare l' 'Installer' della Commodore. Per iniziare l'installazione basta un doppio click sull'icona di nome 'Install TDS' e seguire le istruzioni. Lo script di installazione modificherà la tua 'user-startup' per aggiungere un assegnamento alla directory che contiene i programmi e che sarà chiamata 'TDS:'. Inoltre avrete anche la possibilità di scegliere se installare alcuni esempi di progetti che vi protranno aiutare a creare i vostri progetti.

Se non avete l' 'Installer', allora potete installare manualmente il software creando una directory e copiandoci tutti i file presenti nell'archivio. Per ultimo aggiungete un 'assign TDS: <la vostra directory>' al file 'user-startup'.

1.5 TDSItaliano.guide/Version

Versione

Questa versione del software è stata significativamente migliorata. Dalla versione 1.90 girerà solo sotto Kickstart 2.04 o superiore. Il formato dei file progetto è stato modificato.

Ted

rimane capace di caricare i vecchi file progetto, ma li salverà solamente nel nuovo formato. In tal modo non sarà possibile usare i nuovi file progetto con una vecchia versione di 'TDS'. Anche i comandi ARexx sono stati

modificati e potenziati (per aderire allo standard come descritto nel libro 'Amiga User Interface Style Guide'): molte macro ARexx scritte per il

Ted
dovranno essere corrette.

Dato che utilizzo un Amiga 1200 standard per sviluppare i miei programmi, non posso usare l'utility 'Enforcer' (che richiede una MMU). Sarò molto grato a chi mi invierà bug report e liste di Enforcer hits. Naturalmente sono ben accette critiche e suggerimenti.

Il software è disponibile al momento in tre lingue: inglese (codificato all'interno del programma), tedesco e italiano (presto anche in spagnolo). Se qualcuno desidera tradurre i messaggi in un'altra lingua, troverà i files di descrizione dei cataloghi necessari nella directory 'catalogs/source'.

1.6 TDSItaliano.guide/Ted

Twilight Editor (Ted)

Questo è il programma principale del pacchetto. Può essere lanciato sia da Workbench che da Shell. Una volta lanciato sul Workbench 'Ted' aprirà le sue finestre come AppWindows che significa che se volete aprire un altro file è sufficiente gettare la sua icona su una di queste finestre e il file verrà caricato.

Uso da Workbench

Uso da Shell

Menu File

Menu Modifica

Menu Cerca

Menu Compila

Menu Progetto

Menu Impostazioni

Comandi ARexx

1.7 TDSItaliano.guide/Ted Workbench

Uso da Workbench
=====

Per lanciare 'Ted' semplicemente fai un doppio click sulla sua icona. 'Ted' supporta, alla partenza, la selezione multipla delle icone per aprire automaticamente i file selezionati.

'Ted' supporta i seguenti tooltypes:

'STARTUP'

script ARExx da eseguire alla partenza

'PUBSCREEN'

nome dello schermo pubblico da utilizzare

'FONTNAME'

nome del font da utilizzare

'FONTSIZE'

altezza del font da utilizzare

'CX_POPKEY'

hotkey per accedere alla commodity

'CX_PRIORITY'

priorità dell'editor

'ICONIFY'

fa partire l'editor nella modalità 'iconizzata'

1.8 TDSItaliano.guide/Ted Shell

Uso da Shell
=====

Uso: Ted FILE/M,PROJECT/K,STARTUP/K

'FILE/M'

lista di file di testo da caricare

'PROJECT/K'

file progetto da caricare

'STARTUP/K'

script ARExx da eseguire alla partenza

Inoltre c'è anche un piccolo programma chiamato 'Ed' che serve da frontend per 'Ted'. 'Ed' controllerà se c'è già una copia dell'editor in esecuzione e aprirà il file su di esso, altrimenti lancerà una nuova copia.

Uso: Ed FILE/M,PROJECT/K

1.9 TDSItaliano.guide/Menu File

Menu File

=====

Questo menu contiene i comandi per aprire, inserire, salvare e chiudere i file sorgenti e per nascondere e richiamare le finestre. Il numero di finestre che possono essere aperte nello stesso momento dipende solamente dall'ammontare della memoria disponibile.

Nuovo
Apri
Carica
Inserisci
Salva
Salva con un nome
Salva modificato
Cancella
Directory corrente
Nascondi
Rivela
Proteggi
Versione
Riduci a icona
Fine

1.10 TDSItaliano.guide/File-New

File/Nuovo

Apri una nuova finestra e crea un file vuoto.

1.11 TDSItaliano.guide/File-Open

File/Apri

Apri una nuova finestra e carica un file. Usando il tasto SHIFT l'utente può selezionare più di un file da aprire.

1.12 TDSItaliano.guide/File-Load

File/Carica

Carica un file nella finestra corrente.

1.13 TDSItaliano.guide/File-Insert

File/Inserisci

Inserisce un file nella finestra corrente a partire dalla posizione del cursore.

1.14 TDSItaliano.guide/File-Save

File/Salva

Salva il file con il nome corrente.

1.15 TDSItaliano.guide/File-Save as

File/Salva con un nome

Salva il file con un nuovo nome.

1.16 TDSItaliano.guide/File-Save Changed

File/Salva modificato

Salva tutti i file che sono stati modificati.

1.17 TDSItaliano.guide/File-Delete

File/Cancella

Cancella un file (chiedendo conferma).

1.18 TDSItaliano.guide/File-Current Dir

File/Directory corrente

Cambia la directory corrente.

1.19 TDSItaliano.guide/File-Hide

File/Nascondi

Nasconde la finestra corrente, ma il contenuto del file rimane in memoria. Se era l'ultima finestra, riduce a icona il programma (Vedi

Riduci a icona
) .

1.20 TDSItaliano.guide/File-Reveal

File/Rivela

Apri un requester che indica tutti i file correntemente in memoria inclusi quelli nascosti. Con questo requester potete selezionare il file che volete editare o rivelare un file che è stato nascosto.

1.21 TDSItaliano.guide/File-Protect

File/Proteggi

Apri un requester con il commento e i bit di protezione del file corrente. Usate i gadgets per selezionare i bit di protezione e il commento.

1.22 TDSItaliano.guide/File-About

File/Versione

Mostra alcune informazioni riguardo il programma e l'ammontare di memoria libera. Se avete il keyfile, dovrebbe mostrare anche il vostro nome, altrimenti significa che state usando la versione dimostrativa non registrata.

1.23 TDSItaliano.guide/File-Iconify

File/Riduci a icona

Questo comando riduce a icona

Ted

. Chiude tutte le finestre e

l'eventuale schermo, ma tutti i file rimangono in memoria. Sul Workbench apparirà una application icon. Clickando sull'icona si tornerà all'editor.

Ted

si installa anche come una commodity e può essere richiamata con il programma 'Exchange' o con la hotkey. La hotkey può essere settata usando il tooltype CX_POPKEY oppure usando il requester

Editor

.

1.24 TDSItaliano.guide/File-Quit

File/Fine

Termina il programma.

1.25 TDSItaliano.guide/Menu Edit

Menu Modifica

=====

Questo menu contiene tutti i comandi necessari per manipolare le porzioni selezionate del file (blocchi). I blocchi possono essere di 2 tipi: orizzontali e verticali. Per selezionare un blocco orizzontale basta posizionare il puntatore del mouse all'inizio del blocco e clickare il tasto sinistro del mouse, quindi muovere il mouse fino alla fine del blocco mantenendo premuto il tasto sinistro e finalmente rilasciare il tasto. Un doppio click sul tasto sinistro del mouse seleziona la parola indicata dal puntatore. La stessa operazione con in piu' il tasto Shift premuto seleziona l'intera linea. Per selezionare un blocco verticale, basta tener premuto il tasto Alt mentre lo si seleziona. E' inoltre possibile selezionare un blocco con il comando

Seleziona
oppure
Seleziona colonna
e poi usando i tasti cursore.

Seleziona
Seleziona colonna
Seleziona tutto
Taglia
Copia
Incolla
Incolla colonna
Cancella
Salva
Sposta
Cambia in
Impagina
Undo
Redo

1.26 TDSItaliano.guide/Edit-Mark

Modifica/Selezione

Seleziona un blocco usando i tasti cursore.

1.27 TDSItaliano.guide/Edit-Mark Vertical

Modifica/Selezione colonna

Seleziona un blocco verticale usando i tasti cursore.

1.28 TDSItaliano.guide/Edit-Mark All

Modifica/Selezione tutto

Seleziona l'intero file.

1.29 TDSItaliano.guide/Edit-Cut

Modifica/Taglia

Elimina il blocco selezionato e lo copia nella clipboard.

1.30 TDSItaliano.guide/Edit-Copy

Modifica/Copia

Copia il blocco nella clipboard senza modificare il file.

1.31 TDSItaliano.guide/Edit-Paste

Modifica/Incolla

Se esiste un blocco selezionato verrà sostituito con il contenuto della clipboard, altrimenti il contenuto della clipboard verrà inserito a partire dalla posizione del cursore.

1.32 TDSItaliano.guide/Edit-Paste Vertical

Modifica/Incolla colonna

Inserisce un blocco nel testo come colonna.

1.33 TDSItaliano.guide/Edit-Erase

Modifica/Cancela

Elimina il blocco senza copiarlo nella clipboard.

1.34 TDSItaliano.guide/Edit-Save

Modifica/Salva

Salva il blocco su disco come un file.

1.35 TDSItaliano.guide/Edit-Indent

Modifica/Sposta

ha un sottomenu con 2 opzioni:

'avanti'

Muove il blocco di una colonna verso destra.

'indietro'

Muove il blocco di una colonna verso sinistra.

1.36 TDSItaliano.guide/Edit-Change To

Modifica/Cambia in

ha un sottomenu con 3 opzioni. Se non c'è un blocco selezionato questi comandi agiranno sulla parola indicata dal cursore.

`Maiuscolo'

Cambia il blocco o la parola in lettere maiuscole.

`Minuscolo'

Cambia il blocco o la parola in lettere minuscole.

`Prima lettera maiuscola'

Cambia ogni parola nel blocco o la parola indicata dal cursore in modo da ottenere la prima lettera maiuscola e il resto minuscolo.

1.37 TDSItaliano.guide/Edit-Format

Modifica/Impagina

Impagina una porzione di testo chiamata paragrafo. Il paragrafo inizia dalla posizione del cursore e finisce alla prima riga bianca. I margini del paragrafo possono essere aggiustati con i gadgets `Margine Sinistro' e `Margine Destro' del requester

Editor

.

1.38 TDSItaliano.guide/Edit-Undo

Modifica/Undo

Usa questo comando per percorrere a ritroso le modifiche operate al file.

Ted

ricorda per ogni file un numero massimo di modifiche, numero che può essere regolato con il requester

Editor

.

1.39 TDSItaliano.guide/Edit-Redo

Modifica/Redo

Usa questo comando per percorrere in avanti le modifiche operate al file.

Ted

ricorda per ogni file un numero massimo di modifiche, numero che può essere regolato con il requester

Editor

.

1.40 TDSItaliano.guide/Menu Search

Menu Cerca

=====

Questo menu contiene i comandi per cercare e sostituire stringhe nel file, per saltare ad una riga specificata, per trovare una parentesi che combacia con quella indicata dal cursore e per richiedere informazioni su una particolare parola chiave. Ha anche comandi per fissare e richiamare dei segnalibri.

Trova

Sostituisci

Successivo

Precedente

Inserisci segnalibro

Salta al segnalibro

Salta alla linea

Trova parentesi

Trova riferimento

1.41 TDSItaliano.guide/Search-Find

Cerca/Trova

Apri un requester per specificare la stringa da cercare e per

specificare le seguenti opzioni:

`Minuscolo <> maiuscolo`

Distingue una lettera maiuscola da una minuscola.

`Parole intere`

Cerca solo stringhe delimitate da spazi.

`Wildcards`

Usa '?' come jolly che specifica qualunque carattere.
es. `c?sa` seleziona `cosa`, `casa`, etc.

1.42 TDSItaliano.guide/Search-Replace

Cerca/Sostituisci

Apri un requester per specificare la stringa da cercare, la stringa da sostituire e per specificare le opzioni di ricerca (Vedi

Trova
)

1.43 TDSItaliano.guide/Search-Next

Cerca/Successivo

Ripete l'ultimo comando (
Trova
o
Sostituisci
) cercando la successiva
occorrenza.

1.44 TDSItaliano.guide/Search-Previous

Cerca/Precedente

Ripete l'ultimo comando (
Trova
o
Sostituisci
) cercando la precedente
occorrenza.

1.45 TDSItaliano.guide/Search-Set Bookmark

Cerca/Inserisci segnalibro

Posiziona un segnalibro alla posizione attuale del cursore.

1.46 TDSItaliano.guide/Search-Goto Bookmark

Cerca/Salta al segnalibro

Apri un requester con indicati tutti i segnalibri memorizzati. Per richiamare il segnalibro selezionato usate il bottone 'Salta', per cancellarlo il bottone 'Rimuovi'.

1.47 TDSItaliano.guide/Search-Goto Line

Cerca/Salta alla linea

Apri un requester richiedendo la linea a cui saltare.

1.48 TDSItaliano.guide/Search-Match Bracket

Cerca/Trova parentesi

Cerca la parentesi che si combina con quella indicata dal cursore
es. '(' si combina con ')'

1.49 TDSItaliano.guide/Search-Find Reference

Cerca/Trova riferimento

Cerca la parola indicata dal cursore nel file dei riferimenti e, se esiste, carica il file indicato dall'indice e muove il cursore alla

linea dove la parola chiave viene definita. Il file di riferimenti può essere selezionato con il comando

```
Riferimenti
. Il formato del file di
riferimenti è descritto nella sezione
TRefs
.
```

1.50 TDSItaliano.guide/Menu Compile

Menu Compila

=====

Questo menu contiene i comandi per compilare file sorgenti, per costruire un intero programma eseguibile, per lanciarlo e per correggerlo. Tutti i comandi usano il file progetto definito con i comandi del

```
Progetto
.
```

I comandi

```
Compila
,
Costruisci
e
Costruisci tutto
non sono
```

incorporati nell'editor, ma la loro esecuzione è affidata a TMake

.

Quando uno di questi comandi è stato selezionato,

```
Ted
lancia
TMake
che
```

esegue i comandi e se trova qualche errore, restituisce una lista degli errori a

```
Ted
. Usando il multitasking del sistema operativo
TMake
opera
```

in background, così puoi continuare ad utilizzare l'editor. Inoltre questi comandi aprono una console window quando possibile per seguire il processo di compilazione e per poterlo interrompere con CTRL-C. Questa caratteristica può essere disabilitata con l'opzione 'TMake nascosto' del requester

```
Opzioni
.
```

Compila

Costruisci
Costruisci tutto
Ferma
Esegui
Debug
Errore successivo
Errore precedente
Carica errori

1.51 TDSItaliano.guide/Compile-Compile

Compila/Compila

Compila il file sorgente nella finestra corrente.

1.52 TDSItaliano.guide/Compile-Build

Compila/Costruisci

Costruisce il file eseguibile compilando solo i sorgenti che sono stati modificati.

1.53 TDSItaliano.guide/Compile-Build All

Compila/Costruisci tutto

Costruisce il file eseguibile compilando tutti i sorgenti anche se non sono stati modificati.

1.54 TDSItaliano.guide/Compile-Stop

Compila/Ferma

Ferma

TMake

. Utile quando l'opzione 'TMake nascosto' è attiva e non potete usare CTRL-C per fermare

TMake

.

1.55 TDSItaliano.guide/Compile-Run

Compila/Esegui

Lancia il file eseguibile.

1.56 TDSItaliano.guide/Compile-Debug

Compila/Debug

Lancia il debugger.

1.57 TDSItaliano.guide/Compile-Next Error

Compila/Errore successivo

Se

TMake

ha riportato degli errori, usa questo comando per scorrere la lista al prossimo errore.

1.58 TDSItaliano.guide/Compile-Previous Error

Compila/Errore precedente

Se

TMake

ha riportato degli errori, usa questo comando per scorrere la lista al precedente errore.

1.59 TDSItaliano.guide/Compile-Load Errors

Compila/Carica Errori

Carica il file degli errori così com'è stato creato dal compilatore o dal linker.

1.60 TDSItaliano.guide/Menu Project

Menu Progetto
=====

Questo menu contiene tutti i comandi necessari a creare, aprire e salvare i file progetto. Il file progetto contiene i nomi dei file sorgente (moduli) del programma, le opzioni dei traduttori (compilatori, assembleri, etc.), il linker, il debugger e le directory di lavoro. Una volta creato un progetto, puoi usare i comandi

Compila
,
Costruisci
e
Costruisci tutto
per compilare un singolo
sorgente o per costruire l'intero file eseguibile.

Nuovo

Apri

Salva

Salva con nome

Chiudi

Traduttori

Linker

Debugger

Comandi

Moduli

Opzioni

1.61 TDSItaliano.guide/Project-New

Progetto/Nuovo

Crea un nuovo progetto.

1.62 TDSItaliano.guide/Project-Open

Progetto/Apri

Apri un progetto già esistente.

1.63 TDSItaliano.guide/Project-Save

Progetto/Salva

Salva il progetto con il nome corrente.

1.64 TDSItaliano.guide/Project-Save As

Progetto/Salva con nome

Salva il progetto con un nuovo nome (l'estensione del file progetto deve essere '.prj').

1.65 TDSItaliano.guide/Project-Close

Progetto/Chiudi

Chiude il progetto corrente.

1.66 TDSItaliano.guide/Project-Translators

Progetto/Traduttori

Apri un requester che definisce i traduttori usati da un progetto. Un traduttore è un compilatore, un assembler o qualunque altro programma che 'traduce' un sorgente in un file oggetto. Quando

TMake

prova a compilare un sorgente, cerca attraverso la lista dei traduttori ←

una estensione di nome che combaci con l'estensione del nome del file. Una volta compilato il sorgente in un file oggetto, l'estensione del nome del file oggetto viene confrontata con l'estensione degli oggetti usati dal linker. Se la ricerca fallisce, il file oggetto diventa un sorgente e il processo riprende dalla ricerca di un traduttore. In questo modo si può usare un compilatore che traduce un sorgente in assembler, un assembler che traduce l'assemblato in un codice oggetto e finalmente un linker che produce l'eseguibile.

Usando i bottoni 'Inserisci', 'Rimuovi', 'Modifica', '+', '-' puoi aggiungere, togliere, modificare e riordinare i traduttori. Per modificare un traduttore usa il bottone 'Modifica' o fai un doppio click sul nome del traduttore. Questo aprirà il requester 'Traduttori'.

'Nome'

Nome del traduttore.

'Comando'

Comando da invocare.

es. "sc" (per il SAS/C)

'Opzioni debug'

'Opzioni finali'

Le 'Opzioni debug' sono le opzioni usate se 'Opzioni di debug' è attivato nel requester

Opzioni

, altrimenti verranno usate le

'Opzioni finali'.

Le seguenti stringhe hanno un significato speciale:

'%src'

Nome del file sorgente.

'%mod'

Nome del file sorgente senza estensione.

'%base'

Nome del file sorgente senza estensione e cammino.

'%obj'

Nome del file oggetto.

'%opt'

Opzioni locali del file sorgente.

``%err'`

Nome del file degli errori (se non è presente verrà utilizzato lo standard output).

es.

``"-d -o%obj %src" con il file sorgente "text.c"' diventa
`-d -otest.o test.c'.`

``Estensione sorgente'`

Estensione del nome del file sorgente.

``Estensione oggetto'`

Estensione del nome del file oggetto.

``Directory oggetto'`

Directory dei file oggetto.

``Ignora Warnings'`

Se selezionato i messaggi di warning verranno ignorati.

``Controlla include'`

Opzione da usare solo con sorgenti C: se selezionata
TMake

controlla ogni sorgente se include un file che è stato modificato. Se è così, compila il file sorgente. Il controllo avviene solo per inclusioni fatte col formato:

``#include "....."'`

e non per:

``#include <.....>'`

``Single Pass'`

Se selezionato,

TMake

userà solo un traduttore sul file sorgente e non cercherà di operare ulteriori traduzioni sul file oggetto.

``Seleziona Convertitore'`

``Convertitore'`

Usa questi gadgets per selezionare il programma di conversione per il compilatore o assembler. Lo scopo del convertitore è di tradurre i messaggi di errore che arrivano dal compilatore/assembler in un formato utilizzabile dall'editor. Il gadget lista mostra tutti i convertitori disponibili nella directory `'TDS:converters'`. Se vuoi impiegare un compilatore che non ha un convertitore appropriato, puoi facilmente scriverne uno. Tutti i convertitori devono leggere dallo standard input l'output del compilatore e scrivere sullo standard output i messaggi di errore col seguente formato:

`MioConvertitore <file_errori_compilatore >file_errori_ted file_sorgente`

`<test.c> 10 2 E <Error Message>' per un errore`

`<test.c> 21 5 W <Error Message>' per un warning`

```
dove
<test.c>      : file sorgente
10            : linea
2            : colonna (opzionale)
E or W       : errore o warning
<Error Message> : messaggio d'errore
```

Il programma convertitore riceve inoltre il nome del file sorgente come primo argomento sulla linea comandi che a volte è molto utile se il compilatore non scrive il nome del file sorgente quando manda i messaggi di errore.

1.67 TDSItaliano.guide/Project-Linker

Progetto/Linker

Apri il requester con le opzioni per il linker:

'Comando'

Comando per il linker.
es. "slink" (per il SAS/C)

'Opzioni debug'

'Opzioni finali'

Le 'Opzioni debug' sono le opzioni usate se 'Opzioni di debug' è attivato nel requester

Opzioni
, altrimenti verranno usate le
'Opzioni finali'.

'%obj'

Nomi dei file oggetto.

'%lnk'

Nome del file contenente i nomi dei file oggetto.

'%lib'

Nome delle link libraries specificate con 'Librerie'.

'%exe'

Nome dell'eseguibile.

'%err'

Nome del file degli errori (se non è presente verrà utilizzato lo standard output).

es.

```
'FROM lib:c.o %obj TO %exe LIB %lib'
dove
'test.o' e 'sub.o' sono i file oggetto
'lib:lc.lib' e 'lib:amiga.lib' sono le librerie
```

```
`test' è l'eseguibile  
diventa  
`FROM lib:c.o test.o sub.o TO test LIB lib:lc.lib lib:amiga.lib'
```

`Estensione oggetto'
Estensione del nome dei file oggetto.

`Librerie'
Lista delle link libraries. Usa i bottoni `Inserisci', `Rimuovi',
`+', `-` per aggiungere, togliere e riordinare le librerie.

1.68 TDSItaliano.guide/Project-Debugger

Progetto/Debugger

Apri il requester con le opzioni per il debugger:

`Comando'
Nome del comando per il debugger.
es. "cpr" (per SAS/C)

`Opzioni'
Opzioni in linea di comando per il debugger.

Le seguenti stringhe hanno un significato speciale:

`%exe'
Nome del file eseguibile.

`%arg'
Argomenti in linea di comando selezionati con
Opzioni
.

`%src'
Nome del sorgente.

`%mod'
Nome del sorgente senza estensione.

`%base'
Nome del sorgente senza estensione e cammino.

`%screen'
Nome dello schermo pubblico usato dall'editor.

Queste opzioni sono molto utili utilizzando l'Amiga-E o il TeX.
Perciò potresti avere più di un file sorgente per progetto e
lanciare o mostrare solo quello corrente (vedi i progetti di
esempio).

1.69 TDSItaliano.guide/Project-Command

Progetto/Comandi

Apre un requester con le opzioni per l'esecuzione dei comandi:

``Cammino comandi'`

Lista delle directory dove cercare i comandi. Se la lista e' vuota verrà usato il cammino corrente.

``Stack'`

Dimensione dello stack usato dai comandi.

``Finestra'`

Nome della finestra di console usata dai comandi.

1.70 TDSItaliano.guide/Project-Modules

Progetto/Moduli

Apre un requester con la lista dei file sorgenti e degli oggetti precompilati. Usa i bottoni ``Inserisci'`, ``Rimuovi'`, ``+'` e ``-'` per aggiungere, cancellare e riordinare i sorgenti. Usa il bottone ``Modifica'` per definire le opzioni locali del modulo, mentre il bottone ``Carica'` carica il modulo nell'editor.

1.71 TDSItaliano.guide/Project-Options

Progetto/Opzioni

Apre un requester con le opzioni per il progetto:

``Programma'`

Nome dell'eseguibile.

Le seguenti stringhe hanno un significato speciale:

``%exe'`

Nome del file eseguibile.

``%src'`

Nome del sorgente.

'%mod'
Nome del sorgente senza estensione.

'%base'
Nome del sorgente senza estensione e cammino.

Queste opzioni sono molto utili utilizzando l'Amiga-E o il TeX. Perciò potresti avere più di un file sorgente per progetto e lanciare o mostrare solo quello corrente (vedi i progetti di esempio).

'Argomenti'
Argomenti in linea di comando per il programma (usati da
Esegui
e
Debug
)

Le seguenti stringhe hanno un significato speciale:

'%src'
Nome del sorgente.

'%mod'
Nome del sorgente senza estensione.

'%base'
Nome del sorgente senza estensione e cammino.

'%screen'
Nome dello schermo pubblico usato dall'editor.

Queste opzioni sono molto utili utilizzando l'Amiga-E o il TeX. Perciò potresti avere più di un file sorgente per progetto e lanciare o mostrare solo quello corrente (vedi i progetti di esempio).

'Finestra'
Nome della finestra di console usata dal programma che verrà aperta solo se l'opzione 'Apri finestra' è selezionato.

'Directory sorgenti'
Lista di directory dove cercare i file sorgenti e include se viene rilevato un errore. Usa i bottoni 'Inserisci', 'Rimuovi' per aggiungere e cancellare elementi della lista.

'Opzioni di debug'
Se selezionato, i comandi useranno le opzioni di debug, altrimenti le opzioni finali.

'No Linker'
Se selezionato,
TMake
non chiamerà il linker (es. Amiga-E non usa il linker).

'No Requester'
Se selezionato,
 TMake
 non mostrerà un requester dopo una
compilazione o dopo aver completato un progetto. Gli errori
verranno comunque riportati.

'TMake nascosto'
Se selezionato,
 TMake
 non aprirà la finestra di console mentre
lavora. Usa il comando
 Ferma
 per bloccarlo.

'Apri finestra'
Se selezionato,
 Ted
 aprirà una finestra di console per i comandi

 Esegui
 e
 Debug
 .

'Apri automaticamente'
Se selezionato, al apertura di un progetto
 Ted
 caricherà tutti i
moduli che erano aperti quando è stato salvato o chiuso il
progetto.

1.72 TDSItaliano.guide/Menu Settings

Menu Impostazioni

=====

Indentazione

Ritorno a capo

Sovrascrivere

Crea icone?

Editor

Schermo

Tastiera

Riferimenti
Carica
Salva
Salva con nome

1.73 TDSItaliano.guide/Settings-AutoIndent

Impostazioni/Indentazione

Attiva l'indentazione automatica.

1.74 TDSItaliano.guide/Settings-WordWrap

Impostazioni/Ritorno a capo

Attiva il ritorno a capo automatico a fine riga.

1.75 TDSItaliano.guide/Settings-OverStrike

Impostazioni/Sovrascrivere

Attiva il modo di sovrascrittura.

1.76 TDSItaliano.guide/Settings-Create Icons?

Impostazioni/Crea icone?

Se selezionato,

Ted

creerà una icona per ogni file salvato. Inoltre

Ted

usa il file '.info' per memorizzare la posizione e le dimensioni della finestra e la posizione del cursore. Il file '.info' usato dipende dall'estensione del file da salvare.

Ted

cercherà di usare un file chiamato 'ENV:TDS/def_XXX.info' o 'ENV:SYS/def_XXX.info' dove XXX è l'estensione del file. Così se salvi un file chiamato 'mydoc.txt' che non ha un'icona,

Ted

cercherà di aggiungere un file '.info' chiamato 'ENV:TDS/def_TXT.info' o 'ENV:SYS/def_TXT.info'. Ci sono già alcune icone nella directory 'ENV:TDS', ma puoi aggiungere le tue o cambiare quelle esistenti se non ti piacciono.

1.77 TDSItaliano.guide/Settings-Editor

Impostazioni/Editor

Apri un requester con le opzioni per l'editor:

'Requester'

Definisce il tipo di requester da usare: ('ASL' oppure 'ReqTools'. Se la 'reqtools.library' non è installata, allora verrà comunque usata la 'asl.library'.

'Larghezza tab'

Seleziona la larghezza del tabulatore.

'Margine sinistro'

'Margine destro'

Seleziona i margini destro e sinistro (usato da Ritorno a capo e

Impagina

).

'Max. Modifiche'

Seleziona il massimo numero di modifiche memorizzate per ogni file.

'Ritardo salva'

Seleziona il tempo in minuti per la modalità autosalva.

'Priorità'

Seleziona la priorità dell'editor.

'Indentazione'

Attiva l'indentazione automatica.

'Ritorno a capo'

Attiva il ritorno a capo automatico a fine riga.

'Sovrascrivere'

Attiva il modo di sovrascrittura.

'WrapCursor'

Definisce il comportamento del cursore alla fine della linea. Se selezionato, il cursore andrà all'inizio della riga seguente, altrimenti continuerà a muoversi verso destra sulla stessa riga.

'Elimina spazi'

Rimuove gli spazi e i tabulatori dalla fine della linea che è stata modificata.

'Autosalva'

Attiva il modo di salvataggio automatico.

'Backup'

Crea un file di backup chiamato '#?.bak' per ogni file salvato nella directory specificata con 'Backup Dir'.

'Backup Dir'

Seleziona la directory da usare per i backup. Se non viene specificata nessuna directory allora il file di backup verrà creato nella stessa directory del file originale. Usare una directory sullo stesso volume del file originale fa risparmiare tempo in quanto il programma deve solo rinominare il file, mentre se la directory risiede in un altro volume il file va copiato.

'Guida'

Definisce la guida da usare per l'aiuto in linea.

'Hotkey'

Definisce la hotkey usata per svegliare
Ted
dopo averlo iconizzato.

1.78 TDSItaliano.guide/Settings-Screen

Impostazioni/Schermo

Apri un requester con le opzioni per lo schermo:

'Schermo'

Seleziona la modalità di schermo per lo schermo custom (proprio).

'Font'

Seleziona il font usato per mostrare i file.

'Pubblico'

Definisce lo schermo pubblico usato da
Ted

.

'Orizzontale'

'Verticale'

'Larghezza'

'Altezza'

Seleziona la posizione e le dimensioni della prima finestra e di ogni finestra successiva se 'AutoDimensione' non è selezionata. Con 'Larghezza' = 0 la finestra si aprirà alla massima larghezza possibile, con 'Altezza' = 0 alla massima altezza.

'Tipo'

Definisce il tipo di schermo usato da
 Ted
 .

'AutoDimensione'

Se selezionato, ogni nuova finestra erediterà la posizione e le dimensioni della finestra corrente.

'Nascondi puntatore'

Se selezionato, nasconde il puntatore mentre si scrive.

1.79 TDSItaliano.guide/Settings-Keyboard

Impostazioni/Tastiera

Apri un requester con la lista di tutti i collegamenti per i tasti. Usa i bottoni 'Inserisci', 'Rimuovi' e 'Modifica' per aggiungere, cancellare e modificarli.

Questo requester descrive i collegamenti tra un tasto e un comando. Il comando può essere di 3 tipi: 'Interno', 'ARexx Macro' o 'AmigaDos'. Se vuoi utilizzare un comando interno, puoi sceglierlo dal gadget 'Comandi interni'.

Ecco la lista di tutti i collegamenti predefiniti:

Collegamento	Comando
Back	BACKSPACE
Delete	DELETE CHAR
Enter	SPLITLINE
Return	SPLITLINE
Ctrl-y	DELETE LINE
Ctrl-u	UNDO LINE
Ctrl-q	DELETE EOL
Ctrl-m	FIND BRACKET
Ctrl-h	HIDE
Ctrl-r	REVEAL
Ctrl-f	FORMAT
Ctrl-l	LOWERCASE
Ctrl-k	UPPERCASE
Ctrl-x	GOTOBOOKMARK
Ctrl-b	SETBOOKMARK
Left	CURSOR LEFT
Right	CURSOR RIGHT
Up	CURSOR UP

Down	CURSOR DOWN
Shift-Left	PREVIOUS WORD
Shift-Right	NEXT WORD
Shift-Up	PREVIOUS PAGE
Shift-Down	NEXT PAGE
Ctrl-Left	POSITION SOL
Ctrl-Right	POSITION EOL
Ctrl-Up	POSITION SOF
Ctrl-Down	POSITION EOF
F1	PREVIOUS FILE
F2	NEXT FILE
F10	ICONIFY
Shift-Help	FIND REFS

1.80 TDSItaliano.guide/Settings-References

Impostazioni/Riferimenti

Apri un requester con la lista dei file di riferimenti. Usa i bottoni 'Inserisci', 'Rimuovi', 'Modifica', '+' e '-' per aggiungere, cancellare, modificare e riordinare i files.

1.81 TDSItaliano.guide/Settings-Load

Impostazioni/Carica

Carica le impostazioni.

1.82 TDSItaliano.guide/Settings-Save

Impostazioni/Salva

Salva le impostazioni col nome corrente.

1.83 TDSItaliano.guide/Settings-Save As

Impostazioni/Salva con nome

Salva le impostazioni con un nuovo nome.

1.84 TDSItaliano.guide/ARexx Commands

Comandi ARexx

=====

Di seguito appare la lista dei comandi ARexx disponibili.

ABOUT

BACKSPACE

BUILD

CLOSE

CMDSHELL

COMPILE

COPY

CURSOR

CUT

DEBUG

DELETE

DIR

ERASE

FIND

FIRSTCAPITAL

FORMAT

GOTOBOOKMARK

GOTOCOLUMN

GOTOFILE

GOTOLINE

HIDE

ICONIFY

INDENT

INSERT

KEYBOARD
LOAD
LOWERCASE
MARK
NEW
NEXT
OPEN
PASTE
POSITION
PREVIOUS
PROJECT
PROTECT
QUERY
QUIT
REDO
REPLACE
REQUESTFILE
REQUESTNOTIFY
REQUESTNUMBER
REQUESTRESPONSE
REQUESTSTRING
REVEAL
RUN
RX
SAVE
SAVEAS
SET
SETBOOKMARK

SETTINGS
 SPLITLINE
 STOP
 TEXT
 UNDO
 UPPERCASE

1.85 TDSItaliano.guide/ABOUT

ABOUT

Comando	Opzioni	Descrizione
ABOUT	<nessuna>	apre il requester 'About'

1.86 TDSItaliano.guide/BACKSPACE

BACKSPACE

Comando	Opzioni	Descrizione
BACKSPACE	<nessuna>	cancella il carattere alla sinistra del cursore

1.87 TDSItaliano.guide/BUILD

BUILD

Comando	Opzioni	Descrizione
BUILD	<nessuna> ALL/S	costruisce il progetto compila tutti i moduli anche se non sono stati modificati

1.88 TDSItaliano.guide/CLOSE

CLOSE

Comando	Opzioni	Descrizione
CLOSE	FILE/S PROJECT/S	chiude il file corrente chiude il progetto

1.89 TDSItaliano.guide/CMDSHELL

CMDSHELL

Comando	Opzioni	Descrizione
CMDSHELL	<nessuna>	apre la shell comandi ARexx

1.90 TDSItaliano.guide/COMPILE

COMPILE

Comando	Opzioni	Descrizione
COMPILE	<nessuna> NAME/K	compila il file corrente compila il file specificato (STRINGA)

1.91 TDSItaliano.guide/COPY

COPY

Comando	Opzioni	Descrizione
COPY clipboard	<nessuna>	copia il blocco selezionato nella ↔ clipboard

1.92 TDSItaliano.guide/CURSOR

CURSOR

Comando	Opzioni	Descrizione
CURSOR	UP/S	muove il cursore su di una posizione
	DOWN/S	muove il cursore giu di una posizione
	LEFT/S	muove il cursore a sinistra di una ←
	posizione	
	RIGHT/S	muove il cursore a destra di una posizione

1.93 TDSItaliano.guide/CUT

CUT

Comando	Opzioni	Descrizione
CUT	<nessuna>	cancella il blocco selezionato e lo copia nella clipboard

1.94 TDSItaliano.guide/DEBUG

DEBUG

Comando	Opzioni	Descrizione
DEBUG	<nessuna>	lancia il the debugger

1.95 TDSItaliano.guide/DELETE

DELETE

Comando	Opzioni	Descrizione
DELETE	CHAR/S	cancella il carattere alla destra del cursore
	LINE/S	cancella la riga corrente
	EOL/S	cancella tutti i caratteri fino alla fine della riga corrente
	FILE/S	cancella un file
	NAME/K	nome del file da cancellare (STRINGA)

1.96 TDSItaliano.guide/DIR

DIR

Comando	Opzioni	Descrizione
DIR	PATH ASK/S	cambia la directory corrente apre il requester 'Directory corrente'

1.97 TDSItaliano.guide/ERASE

ERASE

Comando	Opzioni	Descrizione
ERASE	<nessuna>	cancella il blocco selezionato senza copiarlo nella clipboard

1.98 TDSItaliano.guide/FIND

FIND

Comando	Opzioni	Descrizione
FIND	STRING/K NEXT/S PREVIOUS/S BRACKET/S REFS/S	stringa da cercare (STRING) trova la successiva occorrenza trova la precedente occorrenza trova la parentesi che combacia trova il riferimento alla parola corrente

1.99 TDSItaliano.guide/FIRSTCAPITAL

FIRSTCAPITAL

Comando	Opzioni	Descrizione
FIRSTCAPITAL	<nessuna>	converte in maiuscolo la la prima lettera della parola corrente o di ogni parola del blocco

1.100 TDSItaliano.guide/FORMAT

FORMAT

Comando	Opzioni	Descrizione
FORMAT	<nessuna>	impagina un paragrafo a partire dalla linea corrente

1.101 TDSItaliano.guide/GOTOBOOKMARK

GOTOBOOKMARK

Comando	Opzioni	Descrizione
GOTOBOOKMARK	<nessuna>	apre il requester 'Salta segnalibri'

1.102 TDSItaliano.guide/GOTOCOLUMN

GOTOCOLUMN

Comando	Opzioni	Descrizione
GOTOCOLUMN	COL/N/A	salta alla colonna indicata

1.103 TDSItaliano.guide/GOTOFILE

GOTOFILE

Comando	Opzioni	Descrizione
GOTOFILE	NAME/A	vai al file indicato (se il file non è in memoria verrà aperto)

1.104 TDSItaliano.guide/GOTOLINE

GOTOLINE

Comando	Opzioni	Descrizione
GOTOLINE	<nessuna> LINE/N	apre il requester 'Salta linea' salta alla linea indicata

1.105 TDSItaliano.guide/HIDE

HIDE

Comando	Opzioni	Descrizione
HIDE	<nessuna>	nasconde il file corrente

1.106 TDSItaliano.guide/ICONIFY

ICONIFY

Comando	Opzioni	Descrizione
ICONIFY	<nessuna>	iconizza il programma

1.107 TDSItaliano.guide/INDENT

INDENT

Comando	Opzioni	Descrizione
INDENT	FORWARD/S BACKWARD/S	indenta il blocco selezionato di una posizione verso destra indenta il blocco selezionato di una posizione verso sinistra

1.108 TDSItaliano.guide/INSERT

INSERT

Comando	Opzioni	Descrizione
INSERT	NAME/K	inserisce il file indicato nel file corrente

1.109 TDSItaliano.guide/KEYBOARD

KEYBOARD

Comando	Opzioni	Descrizione
KEYBOARD	KEY/A CMD/F	tasto da collegare al comando ARexx comando ARexx

Il formato per il tasto è:

[Ctrl-] [Alt-] [Shift-] <lettera>

dove lettera è un carattere singolo oppure uno tra:

LEFT, RIGHT, DOWN, UP, BACK, DELETE, ENTER, ESC, F1-F10, HELP, TAB

1.110 TDSItaliano.guide/LOAD

LOAD

Comando	Opzioni	Descrizione
LOAD	FILE/S SETTINGS/S ERRORS/S NAME/K	carica il file carica le impostazioni carica il file degli errori nome del file o delle impostazioni da caricare

1.111 TDSItaliano.guide/LOWERCASE

LOWERCASE

Comando	Opzioni	Descrizione

LOWERCASE

converte la parola corrente o il blocco
in lettere minuscole

1.112 TDSItaliano.guide/MARK

MARK

Comando	Opzioni	Descrizione
MARK	WORD/S	seleziona la parola corrente
	LINE/S	seleziona la linea corrente
	VERTICAL/S	inizio e fine della selezione di un blocco verticale usando il cursore
	BLOCK/S	inizio e fine della selezione di un blocco orizzontale usando il cursore
	ALL/S	seleziona l'intero file

1.113 TDSItaliano.guide/NEW

NEW

Comando	Opzioni	Descrizione
NEW	FILE/S	crea un file vuoto
	PROJECT/S	crea un progetto vuoto

1.114 TDSItaliano.guide/NEXT

NEXT

Comando	Opzioni	Descrizione
NEXT	WORD/S	salta alla parola seguente
	PAGE/S	salta alla prossima pagina
	FILE/S	salta al prossimo file
	ERROR/S	salta al prossimo errore

1.115 TDSItaliano.guide/OPEN

OPEN

Comando	Opzioni	Descrizione
OPEN	FILE/S	apre un file
	PROJECT/S	apre un progetto
	NAME/K	nome del file o progetto da aprire

1.116 TDSItaliano.guide/PASTE

PASTE

Comando	Opzioni	Descrizione
PASTE	<nessuna>	inserisci il contenuto della clipboard nel file corrente
	VERTICAL/S	inserisci il contenuto della clipboard nel file corrente come blocco verticale

1.117 TDSItaliano.guide/POSITION

POSITION

Comando	Opzioni	Descrizione
POSITION	SOF/S	salta all'inizio del file corrente
	EOF/S	salta alla fine del file corrente
	SOL/S	salta all'inizio della riga corrente
	EOL/S	salta alla fine della riga corrente

1.118 TDSItaliano.guide/PREVIOUS

PREVIOUS

Comando	Opzioni	Descrizione
PREVIOUS	WORD/S	salta alla parola precedente
	PAGE/S	salta alla pagina precedente
	FILE/S	salta al file precedente
	ERROR/S	salta all'errore precedente

1.119 TDSItaliano.guide/PROJECT

PROJECT

Comando	Opzioni	Descrizione
PROJECT	COMMAND/S	apre il requester 'Comandi'
	DEBUGGER/S	apre il requester 'Debugger'
	LINKER/S	apre il requester 'Linker'
	MODULES/S	apre il requester 'Modules'
	OPTIONS/S	apre il requester 'Opzioni'
	TRANSLATORS/S	apre il requester 'Translators'

1.120 TDSItaliano.guide/PROTECT

PROTECT

Comando	Opzioni	Descrizione
PROTECT	<nessuna>	apre il requester 'Proteggi'

1.121 TDSItaliano.guide/QUERY

QUERY

Comando	Opzioni	Descrizione
QUERY	NAME/A	chiedi il valore di alcune variabili interne

Nome	Risultato
FILE	nome del file corrente
ROW	riga corrente
COLUMN	colonna corrente
LINES	lunghezza del file corrente
CURSOR	posizione del cursore nel formato 'riga,colonna'

1.122 TDSItaliano.guide/QUIT

QUIT

Comando	Opzioni	Descrizione
QUIT	<nessuna>	finisce il programma

1.123 TDSItaliano.guide/REDO

REDO

Comando	Opzioni	Descrizione
REDO	<nessuna>	ripete l'ultima azione annullata

1.124 TDSItaliano.guide/REPLACE

REPLACE

Comando	Opzioni	Descrizione
REPLACE	FIND/K CHANGE/K ALL/S	stringa da cercare (STRINGA) stringa da sostituire (STRINGA) sostituisce tutte le occorrenze

1.125 TDSItaliano.guide/REQUESTFILE

REQUESTFILE

Comando	Opzioni	Descrizione
REQUESTFILE	TITLE/K PATH/K FILE/K PATTERN/K	apre un file requester titolo (STRINGA) cammino iniziale (STRINGA) file iniziale (STRINGA) pattern iniziale (STRINGA)

1.126 TDSItaliano.guide/REQUESTNOTIFY

REQUESTNOTIFY

Comando	Opzioni	Descrizione
---------	---------	-------------

```

-----
REQUESTNOTIFY          apre un requester di notifica
                        PROMPT/A          prompt (STRINGA)

```

1.127 TDSItaliano.guide/REQUESTNUMBER

REQUESTNUMBER

```

-----
Comando                Opzioni                Descrizione
-----
REQUESTNUMBER          PROMPT/K              apre un requester numerico
                        DEFAULT/K             prompt (STRING)
                        numero di default (INTERO)

```

1.128 TDSItaliano.guide/REQUESTRESPONSE

REQUESTRESPONSE

```

-----
Comando                Opzioni                Descrizione
-----
REQUESTRESPONSE          TITLE/K              apre un requester di risposta
                        PROMPT/A             ('Ok', 'Annulla')
                        titolo (STRINGA)
                        prompt (STRINGA)

```

1.129 TDSItaliano.guide/REQUESTSTRING

REQUESTSTRING

```

-----
Comando                Opzioni                Descrizione
-----
REQUESTSTRING          PROMPT/K              apre un requester stringa
                        DEFAULT/K             prompt (STRINGA)
                        stringa di default (STRINGA)

```

1.130 TDSItaliano.guide/REVEAL

REVEAL

Comando	Opzioni	Descrizione
REVEAL	<nessuna>	apre il requester 'Reveal'

1.131 TDSItaliano.guide/RUN

RUN

Comando	Opzioni	Descrizione
RUN	<nessuna>	lancia il programma specificato nel progetto

1.132 TDSItaliano.guide/RX

RX

--

Comando	Opzioni	Descrizione
RX	COMMAND/A	esegue un comando ARexx

1.133 TDSItaliano.guide/SAVE

SAVE

Comando	Opzioni	Descrizione
SAVE	FILE/S PROJECT/S SETTINGS/S CHANGED/S	salva il file corrente salva il progetto corrente salva le impostazioni correnti salva tutti i file che sono stati modificati

1.134 TDSItaliano.guide/SAVEAS

SAVEAS

Comando	Opzioni	Descrizione
---------	---------	-------------

SAVEAS	FILE/S	salva il file corrente con un nuovo nome
	PROJECT/S	salva il progetto corrente con un nuovo nome
	SETTINGS/S	salva le impostazioni correnti con un nuovo nome
	BLOCK/S	salva il blocco selezionato
	NAME/K	nome del file, progetto, impostazioni o blocco (STRINGA)

1.135 TDSItaliano.guide/SET

SET

Comando	Opzioni	Descrizione
SET	NAME/A VALUE/A	seleziona una variabile interna valore della variabile

Nome	Valore
AUTOINDENT	TRUE, FALSE, TOGGLE
WORDWRAP	TRUE, FALSE, TOGGLE
OVERSTRIKE	TRUE, FALSE, TOGGLE
STRIPBLANKS	TRUE, FALSE, TOGGLE
CREATEICONS	TRUE, FALSE, TOGGLE
BACKUP	TRUE, FALSE, TOGGLE
AUTOSAVE	TRUE, FALSE, TOGGLE

1.136 TDSItaliano.guide/SETBOOKMARK

SETBOOKMARK

Comando	Opzioni	Descrizione
SETBOOKMARK	<nessuna>	inserisce la posizione corrente del cursore nella lista dei segnalibro

1.137 TDSItaliano.guide/SETTINGS

SETTINGS

Comando	Opzioni	Descrizione

SETTINGS	EDITOR/S	apre il requester 'Editor'
	DISPLAY/S	apre il requester 'Display'
	KEYBOARD/S	apre il requester 'Keyboard'
	REFS/S	apre il requester 'References'

1.138 TDSItaliano.guide/SPLITLINE

SPLITLINE

Comando	Opzioni	Descrizione
SPLITLINE	<nessuna>	divide la linea corrente sulla posizione del cursore

1.139 TDSItaliano.guide/STOP

STOP

Comando	Opzioni	Descrizione
STOP	<nessuna>	ferma l'ultimo comando inviato a 'TMake'

1.140 TDSItaliano.guide/TEXT

TEXT

Comando	Opzioni	Descrizione
TEXT	STRING/A	inserisce una stringa nel file corrente (STRING)

1.141 TDSItaliano.guide/UNDO

UNDO

Comando	Opzioni	Descrizione
UNDO	<nessuna> LINE/S	annulla l'ultima azione inserisce l'ultima linea cancellata col

comando "DELETE LINE"

1.142 TDSItaliano.guide/UPPERCASE

UPPERCASE

Comando	Opzioni	Descrizione
UPPERCASE		converte la parola corrente o il blocco in lettere maiuscole

1.143 TDSItaliano.guide/TMake

Twilight Make (TMake)

'TMake' è simile al programma 'make' usato nello sviluppo di programmi composti da più di un file sorgente. Questo programma controlla ogni file sorgente per vedere se è stato modificato e, a seconda dell'estensione del file (per esempio '.c' o '.asm') lo compila o lo assembla. Quindi linka tutti i file oggetto insieme per ottenere il file eseguibile. 'TMake' non usa i 'makefile', ma si appoggia ai file progetto creati con

Ted

.

'TMake' è stato disegnato per interfacciarsi ai più noti compilatori come DICE C, SAS C, Lattice C, Aztec C, DevPac, A68k, PCQ, HCC, GNU-C, Amiga-E, Oberon e anche programmi come TeX, CatComp e MakeInfo. E' anche possibile scrivere un proprio convertitore di messaggi se il compilatore usato non è tra quelli direttamente supportati. 'TMake' può anche essere usato da solo dalla Shell o dal Workbench per compilare i progetti creati con

Ted

.

Uso: TMake PROJECT, FILE/K, ALL/S, PORTNAME/K, PRI=PRIORITY/K/N

'PROJECT'

nome del file progetto

'FILE/K'

se indicato, compila solo il singolo file

'ALL'

compila tutti i file, anche se non sono stati modificati

'PORTNAME'

opzione usata da

```

                Ted
                per settare il nome della message port usata
da 'TMake'

'PRIORITY'
    priorità di 'TMake'

```

1.144 TDSItaliano.guide/TRefs

```

                Twilight Reference Generator (TRefs)
*****

'TRefs' genera file di indice usati da
                Trova riferimento
                . Con questo
comando è possibile ottenere informazioni circa una particolare parola
chiave, per esempio muovendo il cursore sulla parola 'Window' e
selezionando il comando
                Trova riferimento
                si otterrà il caricamento
del file 'intuition.h' e l'editor posizionerà il cursore all'inizio
della definizione della struttura 'struct Window'. Al momento 'TRefs'
può essere usato per generare file indice dai file include '#?.h' e
dagli autodocs '#?.doc'.

```

Uso: TRefs REFS/K/A,FILES/M/A

```

'REFS/K/A'
    nome del file indice da creare

```

```

'FILES/M/A'
    lista di file da cercare

```

Di seguito appare il formato dei file indice per chiunque voglia scrivere il proprio generatore di indici:

```

[file]
chiave1=riga1
chiave2=riga2
...

```

Usando 'TRefs' con il file 'intuition.h' si otterrà il seguente file indice:

```

[intuition/intuition.h]
Menu=61
MenuItem=89
...
TabletHookData=1661
[intuition/intuitionbase.h]
IntuitionBase=66
[intuition/preferences.h]
Preferences=58

```

```
[intuition/screens.h]
DrawInfo=66
Screen=133
NewScreen=462
...
```

1.145 TDSItaliano.guide/Registration

Registrazione

Questo software è *SHAREWARE* e necessita di un keyfile per diventare completamente funzionante. Senza il keyfile

Ted

non può

aprire più di 4 file alla volta e la lunghezza di un singolo file è limitata. Inoltre il project manager non può gestire più di 8 moduli per progetto e ogni tanto appare il requester 'About'.

Il prezzo per la registrazione è di:

Italia	Lire	30.000.-
Germania	DM	30.-
Altri	US\$	20.-

In Italia è possibile mandare l'importo mediante un vaglia, altrimenti il metodo più veloce, più facile e meno costoso è quello di mettere i soldi insieme al modulo di registrazione compilato in una lettera e di spedire il tutto a:

Claudio Zani
Via Liuzzi 1
42020 Cadelbosco Sotto (RE)
ITALY

In ogni caso ho bisogno del nome, indirizzo, numero di telefono e indirizzo di e-mail. È anche possibile inviare queste informazioni via posta elettronica.

Una volta registrati riceverete la versione più recente insieme al keyfile che vi permetterà di utilizzare qualunque futuro aggiornamento del software. Non dovrete pagare nient'altro per ottenere l'aggiornamento. Tutto quello che dovrete fare sarà di ottenere la versione più recente da una BBS o prenderla da un PD-disk e installare il vostro keyfile.

1.146 TDSItaliano.guide/Enhancements

Miglioramenti futuri

Queste sono alcune delle aggiunte che penso di implementare nelle prossime versioni dell'editor:

*Più finestre per file

L'utente potrà editare lo stesso file in differenti finestre ed avere differenti viste del file allo stesso tempo.

*Cartelle

Questa feature dà all'utente la possibilità di nascondere certe parti di un file sorgente, come definizioni di strutture e funzioni.

*Auto evidenziazione

Usare il grassetto, il corsivo e diversi colori per evidenziare gli elementi sintattici di file sorgente come parole chiave, commenti, stringhe e caratteri speciali. Con un requester speciale l'utente può definire quali parole sono riservate, come cominciano e finiscono i commenti, come stringhe e caratteri sono delimitati.

*Gestore di messaggi

Il gestore di messaggi dovrebbe facilitare la localizzazione degli errori e dei warning nei sorgenti.

*Impostazioni multiple

Con questa feature l'utente può definire le impostazioni per ogni tipo di file. Quindi quando editi un file C avrai certe opzioni, quando editi un file ASM altre e così via.

*Menus definiti dall'utente

Da la possibilità all'utente di creare i propri menus.

*MUI Interface

Supporto per il MagicUserInterface (MUI) di Stefan Stuntz.

1.147 TDSItaliano.guide/Special Thanks

Ringraziamenti speciali

Speciali ringraziamenti vanno a Enrico 'fedro' Fedrigo per aver tradotto la documentazione in Italiano e per i numerosi suggerimenti per il miglioramento del TDS ed a Frederik Lundström per tutti bug reports e gli Enforcer hits che mi ha segnalato.

Vorrei inoltre ringraziare tutti quelli che mi hanno inviato bug reports e suggerimenti per migliorare il programma e molti ringraziamenti vanno a tutti gli utenti registrati.

1.148 TDSItaliano.guide/Copyright

Copyright

Tutti i programmi e i files sono sotto Copyright © 1993-94 di

Claudio Zani
Via Liuzzi 1
42020 Cadelbosco Sotto (RE)
ITALY
Tel. 0522/911710
InterNet: zani@cs.unibo.it
FidoNet: Claudio Zani 2:332/516

License

This license applies to the product called "Twilight Development System" (short "TDS"), a collection of programs for the Amiga computer, published by Claudio Zani under the concepts of shareware, and the accompanying documentation. The terms "Program" and "TDS" below, refer to this product. The licensee is addressed as "you".

You may copy and distribute verbatim copies of the program's executable code and documentation as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish only the original, unmodified program, with all copyright notices and disclaimers of warranty intact and including all the accompanying documentation, example files and anything else that came with the original.

Except when otherwise stated in this documentation, you may not copy and/or distribute this program without the accompanying documentation and other additional files that came with the original. You may not copy and/or distribute modified versions of this program.

You may not copy, modify, sublicense, distribute or transfer the program except as expressly provided under this license. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, distribute or transfer the program is void, and will automatically terminate your rights to use the program under this license. However, parties who have received copies, or rights to use copies, from you under this license will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

By copying, distributing and/or using the program you indicate your acceptance of this license to do so, and all its terms and conditions.

Each time you redistribute the program, the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute and/or use the program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.

You may not disassemble, decompile, re-source or otherwise reverse engineer the program.

You agree to cease distributing the program and data involved if requested to do so by the author.

Disclaimer

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDER AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.