

РАЗДЕЛ "ИГРОВАЯ ЗОНА"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

Казачи (Cossacks: European Wars)

Дополнительные карты

Четыре карты от отечественных производителей. Большой интерес представляет карта **Borodino**, моделирующая знаменитую битву. Компанию ей составляют работы под названиями **The Fort**, миссия "Желтые Воды", в которой нам предстоит освободить всего один хутор, и миссия "Збарыж" — длительная осада одноименной польской крепости.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры

Крутой Сэм (Serious Sam)

Карта Triphon (Cooperative)

Очень симпатичная карта, где открытые пространства чередуются с узкими коридорами, а обилие монстров не даст вам уснуть до самой развязки. Хорошая сбалансированность и без особых выкрутас.

Установка

Скопировать gto-файл в директорию игры. Карта будет доступна в меню.

Vanessas Mission (Single)

"Динамичная" карта, которая больше подходит для кооперативного прохождения ввиду своей сложности и изобилия монстров. Хотя на сложности Serious отдельным личностям и удавалось добраться до конца, но то были настоящие "отцы".

Установка

Скопировать gto-файл в директорию игры. Карта будет доступна в меню.

Руна (Rune)

Скин Темного Джедая (DarkJedi)

Очень стильный скин по мотивам "Звездных Войн". Данную "шкурку" очень удобно использовать на темных картах — она удачно скрывает игрока в темных углах.

Установка

Внимательно прочитайте комментарии в readme-файле и следуйте изложенным там инструкциям. Для стандартной "шкурки" нужно скопировать файлы с расширением .u

и .int в директорию **Rune\System**, а файл с расширением .utx — в директорию **Rune\Textures**.

Скин Красноглазого Байкера (RedEyeBaker)

Яркий скин для тех, кто не пытается скрываться по углам, а готов рваться грудью на амбразуры вражьих мечей и топоров.

Установка

Внимательно прочитайте комментарии в readme-файле и следуйте изложенным там инструкциям. Для стандартной “шкурки” нужно скопировать файлы с расширением .u и .int в директорию **Rune\System**, а файл с расширением .utx — в директорию **Rune\Textures**.

Age of Empires II: The Conquerors

Дополнительные кампании

Три развернутые кампании — исторически достоверная **Battle of the Empires**, **The Lord and The Knight**, в состав которой помимо самих карт входят скрипты поведения противника и дополнительные звуки, и, наконец, кампания **War Between States**, моделирующая американскую войну за независимость.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **AgeOfEmpires2\Campaign**.

Aliens vs. Predator II

Deathmatch карты

Три великолепные дефматчевые карты — **The First Blood**, **Ruinous** и **E1M1** — римейк первого уровня из **Doom 2**.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **AvP2\Maps**.

Модификация Red Dwarf Mod

Модификация **Red Dwarf Mod**. Новые скины персонажей, новое оформление интерфейса и основная фишка — **The Bazookoid**, чудовищной силы оружие.

Установка

Создать в директории игры поддиректорию **custom**, скопировать туда все файлы, содержащиеся в архиве, затем запустить игру с параметром **-rez custom/reddwarf.REZ** и в настройках активировать пункт **Always Specify**.

Дополнительные скины

Несколько альтернативных **скинов** для **Чужого**. Некоторые из них вы можете лицезреть на скриншотах ниже.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **custom**.

Command and Conquer: Tiberian Sun

Модификация Computer Fantasy War

Модификация **Computer Fantasy War**, совместимая как с оригинальной версией игры, так и с аддоном Firestorm. Полностью изменен сюжет игры, противоборствующими сторонами являются **EVA** (Electronic Video Agent) и **CABAL**. Добавлено множество новых юнитов, в том числе и уникальных для каждой из сторон (**Cyborg Devastator**, **Devil Hound**, **Rail Jumpjet Infantry**, **Stealth Cyborg Hijacker**, **Hyper Mobile Repair Vehicle** и т.д. — всего добавлено **70 юнитов** и **20 построек**, не считая стандартных), модифицированы абсолютно все стандартные юниты и постройки. Полностью **переработан AI код** компьютерных противников. Дабы соответствовать сюжету, изменены стандартные миссии.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры. Для отключения модификации удалите эти файлы.

Модификация Ice Storm

Модификация **Ice Storm** — противоположность стандартному аддону **Firestorm**, надо полагать. Новое оформление **интерфейса**, модифицированный программный код и, конечно же, более **30 новых** юнитов и зданий.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры. Для отключения модификации удалите эти файлы.

Counter-Strike

J.B. Choice #5

Я устал читать гневные письма в форуме на нашем сайте: “Даешь наманные модельки”, “Долой фантастический бред” и прочее им подобное. Кстати, кто читал прошлый номер, надеюсь, теперь понял, что миниган существует. Полазив на сайтах, посвященных КС-моделлингу, я обнаружил очень и очень симпатичные работы. Которые, не раздумывая, установил на свою машину, а теперь делюсь и с вами. Смотрите-ставьте-радуйтесь.

P.S. Для самых привередливых: все модельки оружия сделаны с реальных прототипов.

P.P.S. Для самых танкистов: не нужно спрашивать у меня, почему МР-5 не стреляет гранатами — модельки заменяются только визуально. На баллистические характеристики замена модели не влияет.

P.P.P.S. Для самых прапорщиков: не обижайтесь, что у некоторых моделек отсутствуют “превью картинки” для меню покупки. Рисовать их или нет, решают авторы моделек. Если у вас есть желание — можете их сделать сами. “Фотошоп” вам в помощь. А вообще советую включать упрощенное меню. Так проще и быстрее.

P.P.P.P.S. Для настоящих фанатов КС: спасибо всем читателям, приславшим свои работы мне на ящик. Должен вас огорчить: после долгой и мучительной смерти моего винчестера ваши работы были потеряны. Мне очень жаль. Сердечно прошу вас выслать еще раз ваши карты, модели и спрайты мне на ящик jb@igromania.ru. Они обязательно попадут на наш компакт-диск!

Heckler & Koch g36

Создатели:

Модельмейкер: [csmi]Dark Hunter

Текстуры: [csmi]nIrVy

Спрайты: [csmi]Dark Hunter

Компиляция: [csmi]Siro, [csmi]Dark Hunter

Замена модели **H&K G3/SG-1 Sniper Rifle**. Вот смотрю я на этот папский девайс и думаю: если я попробую сделать такую модельку, у меня получится? Возможно. Но не скоро. Уж слишком она правдоподобная. Да и не судьба найти мне реальную винтовку для того, чтобы сделать с нее фототекстуры. Спасибо всем тем “папкам”, кто потрудились ради нас — геймеров.

Установка

Разархивируйте:

файлы с расширением **.mdl** в папку `\\cstrike\models\`

файлы с расширением **.wav** в папку `\\cstrike\sound\weapons`

файлы с расширением **.spr** и **.txt** в папку `\\cstrike\sprites`

Советую сделать копии оригинальных моделей в другую папку или просто переименовать их. На случай, если модели у вас не заработают или не понравятся.

Еще раз напомним: все модели на данном компактe совместимы только с КС версии 1.1 — 1.3. Сам проверил, так что гневные письма не принимаются.

Heckler & Koch MP5A3 + M203 Grenade Launcher

Модельмейкер: Raven

Текстуры: §ixShooter

Спрайты: -= Vicious -= VP

Компиляция: DarkB5

Замена модели **H&K MP5-Navy**. Вот чего мне не хватало для полного “хэппи”. Вот с такой пушкой не страшно и на снайпера бежать. Правда, снайперу тоже не страшно будет. Самый навороченный MP-5, который я видел. Как уже заметили, он — с подствольником. Правда, оптику, фонарик и лазерный прицел забыли. Ну еще и сошки до кучи. Шутка.

P.S. Данная моделька делалась со страйкбольского варианта. Но никто не говорит, что такого гана нет в реале.

Установка

Разархивируйте:

файлы с расширением **.mdl** в папку `\\cstrike\models\`

файлы с расширением **.wav** в папку `\\cstrike\sound\weapons`

файлы с расширением **.spr** и **.txt** в папку `\\cstrike\sprites`

Не забудьте сделать резервные копии!

Steyr AUG Rail Interface System

Модельмейкер: ReggieDog, Raven, Ironclad

Текстуры: ReggieDog, Sixshooter

Анимация: BaD_KaRmA

Замена модели **Steyr Aug**. Это — то, что нужно. Правда, теперь без гранатомета, зато с оптикой, фонариком и лазерным прицелом. Получилась скромненькая такая штучка для застенчивого киллера.

Установка

Разархивируйте:

файлы с расширением **.mdl** в папку `\\cstrike\models\`

файлы с расширением **.wav** в папку `\\cstrike\sound\weapons`

файлы с расширением **.spr** и **.txt** в папку `\\cstrike\sprites`

Не забудьте сделать резервные копии!

Хочу предупредить: модель **p_aug.mdl**, отвечающая за вид оружия в руках у противника, с правой стороны видна только наполовину (смотри скрин). Поэтому

данный файл можете не устанавливать. Но остальные — просто обязаны!

The Accuracy Internation Artic Warfare Magnum (Police Version)

Модельмейкер: sas.stu

Текстуры: Svugg

Компиляция: Mole

Спрайты: Tiger

Замена модели **AWP**. Это надо же так четко смоделировать **AWP**. По сравнению со стандартной винтовкой, что устанавливается по умолчанию, это просто шедевр. Устанавливать всем и срочно. J.B. рекомендует!

Установка

Разархивируйте:

файлы с расширением **.mdl** в папку `\\cstrike\models\\`

файлы с расширением **.wav** в папку `\\cstrike\sound\weapons`

файлы с расширением **.spr** и **.txt** в папку `\\cstrike\sprites`

Не забудьте сделать резервные копии!

Stylish 187 Leet

Модельмейкер: PaBo

Замена модели **leet**. Старый знакомый. Видать, прямиком с вечеринки, потому как шрам под глазом. Весь такой стильный: в черных очках и в красном свитере.

Установка

Разархивируйте файлы с расширением **.mdl** в папку `\\cstrike\models\\`

Не забудьте сделать резервные копии!

Baton №1

Батон — это бонус. Чур, меня не бить. То, что вы видите на скриншоте — не коллаж. В доказательство вот вам **демка**. Это — мировой рекорд! Тридцать два человека на карте **cs_aztec** забрались друг другу на головы и соорудили живую башню.

Установка

Скопировать в папку игры и просматривать как демку.

Baton №2

Это то, что нужно нашим маленьким любителям киберспорта! Замена старых спрайтов крови на новые. Теперь получающий вашу очередь из автомата вражина будет умирать гораздо реалистичнее, чем раньше. Спасибо товарищу **Mercatorn** за конвертированные спрайты из **Max Payne**.

Установка

Разархивируйте файлы с расширением **.spr** в папку `\\cstrike\sprites`

Не рекомендуется устанавливать на слабых компах.

Baton №3

Самый классный флэш-мувик на тему Counter-Strike, который я видел. Создан по мотивам карты **cs_747**. Спезназ, терроры, хостаги, бомба, море крови. Все как положено. Всем смотреть и наслаждаться!

Установка

Запустить ехе-шник и получать удовольствие.

Diablo II: Lord of Destruction

Модификация Baldur's Gate Mod

Модов для **Diablo II** и **Lord of Destruction** за последнее время было выпущено немало, некоторую их часть вы могли видеть на нашем компактe в “Игровой Зоне”, наиболее интересной за последнее время была отечественная модификация **The Evil 3**, однако недавно появился мод, способный составить **Evil'у** достойную конкуренцию, его мы и решили сделать темой апрельского компактa.

Авторы **Baldur's Gate Mod** — **RicFaith** и **SubSanity** умудрились запихать в 5 Мб огромное количество нововведений, о которых нам и предстоит рассказать...

Классы и скиллы

Amazon превратилась в **Ranger** и изменений претерпела меньше всего — простые стрелы у нее в колчане теперь не кончаются, кроме того, можно использовать различные магические стрелы (как и в **BG** — ледяные, кислотные и огненные).

Assassin, а ныне **Shadow Thief**, тратит меньше маны на установку ловушек и получает больше очков для **Claw mastery**.

Berserker (бывший варвар) может использовать только оружие ближнего боя, плюс специализированное оружие, о котором далее. Скиллы варвара не тронуты.

Некромансер значительно усилен — **Corpse Explosion** превращается в некое подобие ядерного взрыва, призванная нежить живет дольше и бьет сильнее, усилены также скиллы **Bone Armor**, **Bone Wall** и **Teeth**.

Paladin — ныне **Inquisitor** — лишился всех умений типа **Aura**, зато приобрел чисто AD&D-шный скилл **Turn Undead**, усилено действие **Holy Shield**, а вот за использование **Sacrifice** отнимается 1% здоровья.

У **Sorceress** усилены заклинания **Charged Bolt**, **Thunder Storm** и **Ice Bolt**, плюс появилось совершенно новое заклинание **Snow Storm**.

Немного увеличены изначальные характеристики героев и улучшен стандартный стартовый комплект оружия. Скиллов у каждого из героев стало меньше, особенно в этом плане пострадал бывший друид, призывать созданий он не может аж до 12 уровня, зато **Grizzly Bear** стоит этого ожидания — мощнейшая зверюга. Меньшее количество скиллов позволяет глубже прокачивать, теперь уровень умения не ограничен 20 пунктами.

Ништяки

Новых предметов великое множество. В игру перекочевала практически вся броня из **Baldur's Gate**, амулеты и татуировки из **Planescape: Torment** плюс совершенно новые камни (ровно тридцать, в том числе и очень мощные — как вам, например, **BloodStone**, попадающийся довольно часто даже в самом начале игры и дающий +10 к vitality), 24 руны и дополнительные **jewel'ы**. Отдельный интерес представляют предметы типа **Sphere of Mastery** — находясь в инвентаре, они повышают мастерство владения определенном типом оружия; увы, занимают они много места (около четырех ячеек) и стоят недешево, хотя нередко выпадают из боссов. Сферы можно апгрейдить при помощи **Spheresotn'ов**, коих пять типов (классификация сходна со стандартной классификацией камней). Следующее дополнение — рецепты для **Horadric Cube**, для изготовления магических предметов появились реагенты, кристаллы и **Orb'ы**, при помощи которых можно не только задавать предметам магические свойства, но и, например, делать **socket'ы** в любых, даже уникальных предметах.

География

Отредактированы первый и третий акты. Начнем с первого: подземелье **Underground Passage** соединяет теперь локации **Blood Moor**, **Dark Wood** и **Tamoe Highland**; в подземелье **Den of Evil** добавлен второй уровень; два небольших подземелья на кладбище стали просторнее, и населяют их теперь более крутые

монстры в большем количестве; появилось новое подземелье **Cavern of Bone** — еще одна обитель нежити; а к боссу эпизода **Andariel** можно попасть теперь менее долгими и занудными путями — через **Forgotten Tower** или **Desecrated Temple**, что, конечно, не исключает первоначальный вариант прохождения через **Jail** и **Cathedral**. Теперь об изменениях в третьем акте: все локации соединены огромной сетью подземелий, через которые, если постараться, можно попасть даже в **Durance of Hate**.

Зверинец

В армии монстров, увы, особых пополнений нет. Появились модифицированные и перекрашенные старые монстры и довольно много мелких боссов. Зато полностью переделана система генерации монстров — теперь их просто толпы, причем группы подбираются весьма интересные. Например, Шаман-босс с парой десятков таких же минионов практически непобедим, пробиться к нему трудно, потому как своих подопечных он сразу же оживляет. Существенно увеличилось число боссов, а соответственно, возрастает количество получаемой экспы и ценных предметов, которые, кстати, стали часто выпадать и из рядовых вражин. Учитывая такое количество монстров, особую ценность приобретают заклинания массового поражения — например, друидский ядовитый укус, после которого укушенный монстр заражает всех, кто рядом находится, и в результате такой цепной реакции реально уничтожить пару-тройку десятков монстров за несколько секунд.

Наемники

Наемники, совершенно бесполезные в оригинальной игре и ставшие значительно нужнее в **Lord of Destruction**, после установки **Baldur's Gate** снова становятся ну просто богами. Во-первых, вдвое увеличено количество здоровья и стартовые характеристики; пока уровень наемника меньше вашего, он получает вдвое больше экспы, до тех пор пока не достигнет уровня вашего героя. С ростом уровня наемники изучают соответствующие их классу скиллы и активно их используют. В первом акте доступны амазонки-магички, во втором — воины-маги, в третьем — несколько типов магов, специализирующихся на огненных, ледяных или электрических заклинаниях, и, наконец, в пятом акте для найма доступны берсерки, орудующие двумя мечами и обладающие всеми способностями варвара.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры, предварительно сделав резервные копии заменяемых файлов.

Doom 2

Doom-Flash

Предлагаем вам повысить свой снайперский навык, поиграв в очень симпатичную Flash-игрушку по мотивам великой игры. Триединство игрока, шотгана и монстров. Пятый уровень сложности — для настоящих “отцов”.

Установка

Просто запустить exe-файл и наслаждаться процессом.

Empire Earth

Дополнительные миссии

Три синглплеерные миссии — историческая **The Battle of Yorktown**, фристайловая **The River Marne** и очень нестандартная **David and Goliath**.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Maps**.

Fallout Tactics: Brotherhood of Steel

Champions Mod

Любителям мультиплеера — полный комплект готовых бойцов для сетевой игры. Озвучка и портреты прилагаются.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Core**.

Lara Croft Mod

Lara Croft Mod — позволяет добавлять в свой отряд силиконовую расхитительницу древнесоциалистической собственности из разного рода могил. Лариска умеет стрелять из двух “Магнумов” одновременно и обладает бездонным рюкзаком, вследствие чего вполне может использоваться группой в качестве ослика, таскающего всякий хлам на продажу.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Core**.

Star Wars Mod

Тема “Звездных Войн” проскакивала везде, практически для каждой игры делались либо тематические модификации, либо карты, либо модели героев. “Фолл” не стал исключением. Устанавливаем модификацию и получаем в свое распоряжение отряд джедаев — с лазерными мечами, разумеется. В комплекте озвучка и портреты.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Core**.

FIFA 2002

Стадион “Динамо”

Стадион московского “Динамо”. Знаком каждому футбольному фанату и теперь вполне может занять достойное место среди лучших арен мира. В виртуальности...

Установка

Запустить exe-файл и следовать указаниям программы-установщика.

Новое оформление для replay

Три варианта оформления герплей'ев. Имитирует трансляцию каналов ОРТ, ТВЦ или РТР.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры и запустить один из bat-файлов.

Half-Life

Дополнительные карты

Карта Doom

Римейк первого уровня из **Doom**, адаптированный для **HL Deathmatch**. Планировка и архитектура переданы довольно точно, если не обращать внимание на порядком

надоевшие всем стандартные текстуры.

Установка

Скопировать файл в директорию **HalfLife\Valve\Maps**.

Карта Frag Pipe

Еще один римейк, на этот раз переделан уровень **Q2DM2** из **Quake2**. Планировка абсолютно та же, текстуры подобраны не самые плохие, однако все дело портит освещение — слишком темно, приходится иногда бегать с фонариком.

Установка

Скопировать файл в директорию **HalfLife\Valve\Maps**.

Карта Laser SETI

Большой уровень в классическом HL-стиле. Неплохой дизайн и подбор текстур, приятное освещение, и главная фишка — трансгалактический коммуникационный лазер, активировав который, можно вызвать эскадрилью инопланетных бомбардировщиков, которые в несколько секунд разносят пол-уровня к известной матери, естественно, вместе со всеми игроками.

Установка

Скопировать файл в директорию **HalfLife\Valve\Maps**.

Карта Xenergy

Уровень в довольно редком стиле Xen — инопланетный мир. Великолепный дизайн, освещение и озвучка, множество грамотно реализованных открытых пространств, jump-rad'ы прям как в КуЗ, грамотно разложенное оружие.

Установка

Скопировать файл в директорию **HalfLife\Valve\Maps**.

Карта Y2Nuke

Маленькая военная база. Посередине бункер, по краям — сторожевые башни с мощными стационарными пушками, от огня которых можно спрятаться разве что в этом бункере, который посередине.

Установка

Скопировать файл в директорию **HalfLife\Valve\Maps**.

Модели игроков

Десять дополнительных моделей игроков — **Psycho Steve**, **Trinity**, **Тигра**, некий **Silent Killer**, лягушонок **Кермит**, анимешная **Kibari**, синерожий **Smurf**, злобный **байкер**, **Санта-Клаус** и т.д.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **HalfLife\Valve\Models**.

Heroes of Might and Magic III

Дополнительные сценарии

Сценарий Archery vs Flight

Война двух гильдий — Рейнджеров и Повелителей Драконов, кто победит — зависит только от вас. Действие происходит на высокодетализированной местности, карта размера XL содержит два уровня и отлично сбалансирована и продумана.

Установка

Скопировать в директорию **Heroes3\maps**.

Сценарий Bloodrules

Очень маленькая двухэтажная карта. Интересна тем, что верхний уровень почти ничем не отличается от нижнего. Городов также два, соответственно, на первом уровне и на втором.

Установка

Скопировать в директорию **Heroes3\maps**.

Сценарий Equilibrium

Карта средних размеров, но очень густонаселенная. Одних городов на ней пять штук, не говоря уже о монстрах и их поселениях. Собственно, сценарий посвящен войне двух орденов **Golden Flame** и **The Harpers of the White Crane**.

Установка

Скопировать в директорию **Heroes3\maps**.

Сценарий Trapped Insect

Маленькая карта с двумя городами и подземельем. В плане дизайна и баланса ничуть не уступает стандартным сценариям из игры. Несмотря на небольшие размеры, одна партия на ней может растянуться на многие часы.

Установка

Скопировать в директорию **Heroes3\maps**.

Сценарий Treasure of Elves

Вам предстоит добыть некое сокровище эльфов, судя по всему, шибко ценное. Сокровище лежит в подземелье, до которого еще предстоит добраться, а это нелегко, да и в самом подземелье, прежде чем получить вожаемую награду, вам предстоит сразиться с толпами монстров.

Установка

Скопировать в директорию **Heroes3\maps**.

Insane

Автобус

Больше года прошло с момента выхода Insane, а игра продолжает оставаться популярной, занимая первое место на пьедестале аркадных автогонок. Это видно как из рейтинга продаж, так и из активности фанатов игры, которые продолжают с завидной регулярностью снабжать нас различными поделками. И если карт поступает не очень много — благо в игре их предостаточно — то вот авто... Мы предлагаем вам ознакомиться с двумя наиболее выдающимися экземплярами. Попробуйте прокатиться по ровным игровым уровням на автобусе. Не простом, а круизном двухэтажном.

Установка

Скопируйте idf-файл в директорию **data\vehicles**, машинка станет доступна в меню игры.

Mercedes S-600 Pullman

Если все стандартные игровые кары вам надоели, пересаживайтесь за баранку **Mercedes S-600 Pullman**. Этот индивид, правда, весьма требователен к дорожному

покрытию. Но совершенно не требователен к его отсутствию — какая разница, где отлетит бампер, а где колеса, когда у нас есть такая замечательная возможность разнести “мерин” по кусочку.

Установка

Скопируйте idf-файл в директорию **data\vehicles**, машинка станет доступна в меню игры.

Max Payne

Max Module

Неофициальный апдейт **Max Module**. Включает в себя новое оформление **интерфейса** и **HUD'a**, удобную систему выбора установленных модификаций, модифицированный скин Макса, три новых “волыны” (**Colt1911**, **H&K MP5** и **AK47**), улучшенные графические эффекты вроде того же bullet tracing'a и новые звуковые эффекты. Авторы не рекомендуют устанавливать этот мод на слабые компьютеры, так как ресурсов он жрет побольше оригинальной версии игры.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры.

Lightsaber Mod

Lightsaber Mod — заменяет бейсбольную битку на лазерный меч, очень красивый, между прочим.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры.

MaxMatch Mod

Max Match — попытка сымитировать игру с ботами. Небольшая карта чисто мультиплеерного типа с несколькими врагами, которые после смерти сразу респавнятся.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры.

70'th Max House

70'th Max House — небольшой уровень, представляющие собой жилой дом 70-х годов. Приятный дизайн, врагов мало, но расставлены они так, что скучать не придется.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры.

Medal of Honor: Allied Assault

Кровавые патчи

Crizz Blood Mod

Кровища выглядит реалистичнее и ее больше, а подыхающие враги совершенно замечательно корчатся в предсмертной агонии.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **MoH\\Main**.

Elite Bloody Mix

В **Elite Bloody Mix** кровь не такая красивая, зато на шкурках раненых врагов остаются соответствующие “отметки”, а за убегающим наци тянется кровавый след.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **MoH\\Main**.

Mpowell Mod

Mpowell Mod самый простой — добавляет лужи под трупами, и все...

Установка

Скопировать все файлы в директорию **MoH\\Main**.

Альтернативные прицелы

Набор альтернативных прицелов, более привычных для старых игроков — простые крестики, несколько цветов на выбор.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **MoH\\Main**.

Модификация NoBazooka!

Мод **No Bazooka** — для тех, кому сильно досаждают ракетометчики. Отныне они лишены предмета своей гордости и довольствуются автоматами или пистолетами.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **MoH\\Main**.

Скринсейвер

Официальный **скринсейвер** рекламного характера. Анимированные сцены из игры, фотографии и просто красивые рендеренные картинки, сменяющиеся под торжественную музыку.

Установка

Устанавливается так же, как и любой другой скринсейвер.

Обои для рабочего стола

Шесть очень качественных **обоин** для рабочего стола. Разрешение 1024x768.

Установка

Используя любой **нормальный** (т.е. **HE Paintbrush**) графический редактор, конвертируйте файлы **jpg** в **bmp**, которые затем бросьте в директорию **Windows** и выберите в экранных настройках в качестве обоев. А лучше — установите смотрелку **ACDSee**, откройте файл в ней и воспользуйтесь функцией **Set Wallpaper**.

Microsoft Train Simulator

Российский пассажирский состав

Известные каждому, кто хоть раз ездил по отечественной железной дороге, зеленые вагоны. В комплекте — купейные, плацкартные, вагон-ресторан и почтовый вагон.

Установка

Запустить exe-файл и следовать дальнейшим указаниям.

Грузовой вагон-хopper

Отечественный грузовой вагон, используемый для перевозки сыпучих продуктов. Старый, грязный и ржавый.

Установка

Запустить exe-файл и следовать дальнейшим указаниям.

Вагон пива!

Целый вагон (вы вдумайтесь) седьмой “Балтики”... Целый вагон, и все ваше!

Установка

Запустить exe-файл и следовать дальнейшим указаниям.

Тепловоз М-62

Отечественный грузовой тепловоз М-62.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Train\Trainset\M62**.

Operation Flashpoint: Cold War Crisis

Дополнительные миссии

Миссий в этот раз негусто, всего три — **Black Ops**, **Desert Attack** и **Bloody Eden**.

Установка

Переписываем их в директорию **Flashpoint\Missions** (или **Flashpoint\MPMissions**, если это миссия для сетевой игры), а потом выбираем нужную из списка в самой игре.

Утилита OFP Addon Helper

Утилита **OFP Addon Helper** — незаменимый помощник при установке дополнительных миссий, аддонов, модификаций, а также для тонкой настройки игры.

Установка

Не требуется.

Quake III Arena

Дополнительные модели

Пачка моделей — **Rayman** (персонаж известной игры), **Tux** (пингвин — символ *nix-систем), **Mister Phono** (психоделическая штука — здоровенный граммофон на колесиках с пушкой наверху) и **Clobber** (злобный бородавочник).

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Quake3\Baseq3**.

Red Alert II: Yuri's Revenge

*Модификация **Fallen Angels***

Мод **Fallen Angels** — 36 новых юнитов, 18 зданий и огромное количество изменений в балансе.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры.

Синглплеерные карты

Семь синглплеерных карт. **Access Denied**, **Hidden Castles**, **Drainage Problem**, **Lower Limit**, **Killing Cliffs** и другие.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры.

Red Faction

Мультиплеерные карты

Две мультиплеерные карты — **KAOS** и **DM Tikal**. Отличный дизайн и грамотная планировка.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **RedFaction\\maps\\multiplayer**.

Biohazard Mod

Biohazard Mod — штука страшная и ужасная. Сильно увеличена убойная сила всех видов вооружения, автоматическое оружие стреляет быстрее и не требует перезарядки, а шотгану добавлен оптический прицел. Кроме того, увеличена сила воздействия оружия на окружающую среду: разрушения от взрывов получаются внушительные.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **RedFaction\\Mods\\Biohazard**.

RedFaction Kit

Red Faction Kit — редактор VPP-файлов, позволяющий копаться во внутренностях игры.

Установка

Не требуется

Фирменный шрифт

Фирменный **шрифт** в формате ttf, кириллица не поддерживается.

Установка

Скопировать файл в директорию **Windows\\Fonts**.

Return to Castle Wolfenstein

*Карта **Power Dam***

Мультиплеерная карта **Power Dam** — диверсия на плотине. Взрываем либо шлюзы, либо систему управления.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **RTCW\\Main**.

Utulima Level Selector

Level Selector — утилита, позволяющая выбрать любую карту еще до запуска игры.

Установка

Не требуется.

Stronghold

Дополнительные сценарии

Десять синглплеерных **сценариев** — экономических, осадных и даже исторических.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Stronghold\\Maps**.

The Sims

Дополнительные предметы

Двадцать дополнительных **объектов** симсического обихода. Вполне стандартные окна, двери и диваны, набор черной мраморной сантехники, два диджейских пульта (попроще и подешевле стандартного), личные вещи (метла, книги и прочее) некоего Гарри П., известного в криминальном мире как Гарик Потный, робот-трансформер и автомат по продаже банок с энергетическим напитком Red Bull.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **UserData\\Objects**.

Дополнительные скины

Десять скинов. В основном симпатичные девушки в весьма откровенных нарядах, а то и вовсе без них.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **UserData\\Skins**.

Дополнение к “Игровой Зоне” #01

Air Xonix — римейк одной из старейших аркадно-логических игрушек. Смысл игры объяснить довольно трудно, надо просто это увидеть. Заполняем поле, уворачиваемся от агрессивно настроенных шариков, собираем бонусы и сюрпризы. Великолепная трехмерная графика, разрешение до 1600x1200, замечательные модели с множеством полигонов и отлично оптимизированный движок — игра не тормозит даже на очень слабых системах.

Установка

Запустить exe-файл.

Дополнение к “Игровой Зоне” #02

Axy Snake — трехмерный “Питон”, известный всем по приставкам и карманным

тетрисам. Ползаем змейкой по небольшому уровню, собираем яблочки-грибочки, змейка постепенно отжирается и становится длиннее, через некоторое время прилетает волшебник на голубом вертолете (точнее, на вышеописанном пепелаце из Хопix'a) и бесплатно сбрасывает на карту ключик, открывающий выход на следующий уровень. Время ограничено, если играть на одном уровне слишком долго, то наступает ночь и из темноты вылезают всякие гадкие кариозные монстры, немедленно нашу змейку сжирающие. Графика отличная — высокое разрешение, 32-битный цвет, четкие текстуры и аккуратные модели. Плюс ко всему замечательная электронная музыка в качестве саундтрека.

Установка

Запустить exe-файл.

Дополнение к “Игровой Зоне” #03

Sky Maze — очередная вариация на тему диггеров, пакманов и прочих ходилок-бродилок.

Водим по лабиринту колобка женского пола (колобиху? А может, колобчицу?), собираем кусочки золота и бонусы типа дополнительного времени или очков, уворачиваемся от врагов — божьих коровок, тараканов и зубастых гуманоидных существ. Успешно собрав все золото, переходим на следующий уровень. Графика трехмерная и заслуживает только похвал, озвучка не хуже, особенно музыка, уж больно красивая.

Установка

Запустить exe-файл.

Работы читателей “Мании”

Игра Golden Crown

Профессионально сделанная логическая игрушка типа Lines, называется **Golden Crown**, сделал и прислал ее **Алексей Щербинин**.

Установка

Не требуется.

Игра Underground Runner

Еще одна игрушка, на этот раз трехмерная. Называется **Underground Runner**. Сделал и прислал **Евгений ака Comman[ZooM]**.

Установка

Не требуется.

Карты для Counter-Strike

CS_DESWAR от Alex142ne

Большой и довольно красивый, к тому же грамотно спланированный уровень. Несмотря на стандартные текстуры, выглядит все равно неплохо, вот только темноват местами.

Установка

Скопировать файл в директорию **cstrike\maps**.

CS_NORMANDY om Igor “LiS_Dm/ZST/” Lantratov

К сожалению, запустить эту карту мы не смогли, так как отсутствовал нужный wad-файл. Может, у вас найдется?

Установка

Скопировать файл в директорию **cstrike\maps**.

Jonny5 om Archangel

Для самой первой карты довольно неплохо, даже идея есть. Здоровый минимализм. А играть, кстати, вполне можно, и даже интересно получается.

Установка

Скопировать файл в директорию **cstrike\maps**.

Waypoint'ы для CS_DA4A (C-S)

Waypoint'ы для карты **cs_da4a**, занявшей первое место в нашем картостроительном конкурсе. Теперь на этом шедевре можно играть с ботами, спасибо человеку по имени **Sezay**.

Установка

Скопировать все файлы в директории **cstrike\podbot\Wptcs10** и **cstrike\podbot\Wptcs11**.

Карты для Heroes III

Карты для третьих “Героев”: **Война Времен** от **ZIX the Ripper**, **OverLord's Sudden Attack** от **OverLord'a** и **ЗК**, которую сделал опять же **Антон Кучумов aka Archangel**.

Установка

Скопировать в директорию **Heroes3\Maps**.

Карты для Unreal Tournament

Две карты для **Unreal Tournament** от уже знакомых вам **Vis0r & Skank**.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **UT\Maps**.

Герои для Diablo II

Герои для **Diablo II**. Друид 99 по имени **Alien** от **Евгения Мокринского** и целый комплект из отлично прокачанных героев во главе с 74-уровневой **магичкой**, которых прислал просто **Павел**.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Diablo2\Save**.

Колода для “Демииургов”

Колода для “Демииургов” под названием **Fast Death**. Прислал **Archangel**.

Установка

Скопировать в директорию игры.

Демка для “Ил-2: Штурмовик”

Записи интересных моментов из “ИЛ-2: Штурмовика”, прислал **Seraphim**.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **IL2\Records**.

Скин для WinAmp

Скин для **Winamp** на тему **Hitman'a**, прислал **KOLYA**

Установка

Скопировать в директорию **Winamp\Skins\Hitman**.