

Музыка на компактe “Мании”

Спешу приветствовать тебя, уважаемый, шелкнувшего на перекладинку с надписью “Музыка”, оказавшегося на этом экранчике и погрузившего глаза в чтение этой текстовины. Нижеследующими строчками я совершу усилие, смысл которого будет сводиться к тому, чтобы рассказать, какие именно композиции находятся на компакт-диске.

Интерфейс компактa, как можно видеть, исполнен в стиле игрушки **Renegade**, недавно выпущенной компанией **Westwood**. Вступительный ролик, сделанный бесподобным **Антоном Логвиновым aka FX**, аналогичнейшим же образом опирается на видеофрагменты, почерпнутые из **Renegade**. И, как следствие, музыка на компактe тоже будет из...

1. Отнюдь. Как-нибудь в другой раз я поставлю вам что-нибудь захватывающее и классное из “**ренеГАДА**”. А сейчас — барабанным перепонкам ваших настроившихся на фокус восприятия музыки ушей предстанет композиция из другой игры, сделанной **Westwood Studios**. Она (игра) называется **Dune 2000**, и она (композиция) называется “**Attack on Arrakis**”. Эпическое музыкальное полотно, которое заставит вас ощутить себя на планете Дюна, почувствовать пряный вкус спайса на губах, зубы червя на пятке, ракету атридесов в синеющей глазнице, яд харконненов в желудке и кучу мелкого колючего песка по всей поверхности кожи. Наслаждайтесь!..

2. и 3. Давненько, ох как давненько собирался я поставить на компакт музыку из **Summoner**! Моя мечта свершилась. Надеюсь, она соответствует вашим чаяниям. Но если нет — не расстраивайтесь, у вас все еще впереди. Два музыкальных фрагмента, которые запомнились всем, кто проходил **Summoner**, победически геройжа тамошних монстров, вкушая прелесть кровавой жатвы, вытирая налипшие монстровьи кишки со своих кожаных сапог вонючей шкурой этих же самых победически загеройженных монстров, и, так сказать, ощущая весь сладко-кровавый вкус чувствования себя человеком! Фильм “Людоед” смотрели, кстати? Очень в тему.

4. Слишком мирная музыка в слишком большом количестве — не есть аргумент в пользу хорошестьи. Настала пора исчербить вам впечатление легким вкраплением тяжелого металла из дьявольской игрушки **Nightmare Creatures**. Милая игрушка, где нашей задачей было замочить мерзопастных монстров, уродов лица человеческого, ходячих проклятий на земле божьей. Совершить им сепукку их же собственными бесчеловечными когтями. Сделать им обрезание хвостов и кастрацию мозгов. В общем, научить их уважать семя людское. Именно этому и учит нас выбранный мною музыкальный фрагмент из этой доброй, милой игрушки.

5. И вновь через ваши же колонки вам на ковер и прочие линолеумные окрестности компьютера исторгается лавина песка, густо сдобренного спайсом и прочими фекалиями червяков планеты Дюна. Композиция вновь происходит из игрушки **Dune 2000**. Она (композиция) называется “**Rise of the Harkonnen**”, что в переводе означает “**Встает у Харконненов**”. Как вы понимаете, для того, чтобы подобное радостное событие у Харконненов произошло, нужен сильный веский повод. Должно быть, им и стала музыкальная композиция, которую вы услышите, когда до нее дойдет очередь. Искренне надеюсь, что у вас по ходу ее прослушивания тоже... эээ... все будет хорошо.

6. И вновь — **Summoner**. Последний из трех треков, который я хотел загрузить в дрожачие триггеры ваших мембран. Он не в меньшей степени приятен, чем два предыдущих, и все так же будит воспоминания о чистоте сапог и хронической неисправности тел монстров... неисправности, которую можно устранить лишь одним способом: лишив их жизни. По возможности — жестоко. Чтоб неповадно было. И тогда благодать снизойдет в ваши истосковавшиеся по вражьей крови сердца...

7. Внимание, в программе раритет. Композиция, которая станет венцом нашей музыкальной программы. Последний штрих к портрету. Апофеоз кошмара и ужаса. Гимн крови. Крови. КРОВИ. **BLOOD**. Да!!! — именно из этого культового экшена,

сотворенного на джук-нюкемовском движке Build, происходит данная композиция. Кровавые сатрапы синтезаторов готовы поразить самую суть ваших колонок и исторгнуть чудовищные, запредельные звуки, которые, я уверен, вам понравятся, так как, пройдя Summoner, Dune 2000, Nightmare Creatures и другие выдающиеся игрушки, вы будете им (этим звукам) полностью и всецело соответствовать.

Желаю вам приятного прослушивания.

*Вечно и всецело ваш,
ди-джей Геймер
gamer.sobaka.igromania.ru*