

# *CAEScript*

# *1.6.5*

**Con**

# **pIRCh 0.92** 32 bits

© 1998 - Carlos Eduardo Aníbarro Zelaya  
"CAE" Productions Company  
<http://caescript.home.ml.org/>  
<http://www.bolivia-internet.com/irc/caescript>  
[caescript@programmer.net](mailto:caescript@programmer.net)

# CAEScript 1.6.5

## Historia.

Desde que comencé a usar la carretera de la información Internet, siempre he optado por el paquete pIRCh para realizar mis charlas a través del sistema IRC. Desde un inicio he encontrado a este paquete mucho más flexible a cambios que otros de la competencia.

A partir de la versión beta 0.82, se incluye la posibilidad de crear scripts propios, para simular actividades repetitivas o programar procesos más complicados.

Los avances han ido surgiendo poco a poco hasta llegar a esta versión 0.92 de 32 bits.

Desde la época en la que se introdujo la programación de PIL's para este programa, he creado procesos que simplifiquen varias tareas que a mi parecer eran repetitivas. Muchos otros programadores han realizado similar trabajo.

Muchos scripts se han publicado en Internet, y a partir de ello, he estado juntando y creando un conjunto de procesos en primera instancia para uso personal. Al ver que muchos amigos y fanáticos del pIRCh han estado solicitando les copie mis colecciones de scripts, es que he decidido crear el *CAEScript*.

La primera versión 1.0 ha sido experimental e incluía nuevos procesos para ser sometidos a prueba.

La versión 1.1 fue la primera versión sacada para evaluación por parte de usuarios. Fueron muchas las sugerencias para modificar la estructura de varios comandos que preferí sacar ya no una versión 1.1 sino una versión 1.2, que es la primera que se pone a consideración de toda la gente.

La versión 1.3 pasó por varias etapas de prueba y mejora a la publicada (1.2). Principalmente se corrigen muchos bugs y se mejora la estructura de los procesos. Se borran Pils que ya a partir de la versión 0.92 van incluidos en el mismo paquete. Se inicia el proceso de pruebas en la versión

de 16 bits 0.87, logrando resultados bastante óptimos a partir de la corrección de algunos scripts con el fin de lograr compatibilidad entre las dos versiones.

La versión 1.3 es lanzada e incluye la posibilidad de jugar BlackJack, y también Tres en Raya contra otro usuario de CAEScript, se incluyen también el módulo CTERM para manejo de texto en colores, secuencias para dar y quitar grados de operador masivos en canales, un módulo para cálculos matemáticos simples, entre otras mejoras.

Posteriormente, se fueron creando y también fueron llegando nuevos scripts y nuevas visiones para mejorar este conjunto de herramientas que facilitan el uso de este excelente programa cliente IRC pIRCh.

Algunos scripts de 16 bits son corregidos y eliminados. La utilidad de captura automática de audio y otros procesos menores no funcionarán en la versión 0.87 de 16 bits.

Se lanza la versión 1.4 al mercado.

Nuevas ideas y propuestas van llegando. Se corrigen scripts y se implementan muchos para búsquedas y procesos masivos. Se prepara el lanzamiento de la versión 1.4.5. Polar Greek reconoce al **CAEScript 1.4.5** como el mejor script en español y se crean varios espejos para el bajado del programa desde diferentes locaciones. El **CAEScript 1.4.5** comienza a figurar en los repositorios de software más importantes.

A mediados de Septiembre de 1997, lanzo la versión 1.5, la cuál ya incluye al PIRCh 0.92 para evitar problemas en la instalación, se mejoran algunos procedimientos, se reduce código y se reorganizan los pop ups.

Aunque el **CAEScript 1.5** no es un script de guerra o cuyo objetivo sea molestar a la gente, es bueno estar protegido o contar con las armas precisas al momento de detener por de manera brusca el continuo ataque de otros usuarios en el IRC. Se ha incluido un módulo de Ataque, que contiene diversos tipos de floods y herramientas para ataques Nuke y ICMP.

**CAEScript 1.5** se convierte en uno de los dos Scripts oficiales del canal #Bolivia en DALnet, junto con el AlCoss Script.

A finales de 1997, lanzo **CAEScript 1.5.5**, que básicamente corrige algunos errores que encuentre en la versión 1.5, reduzco el código de algunas operaciones, elimino algunos procedimientos que ya no son utilizados, y están sólo ocupando espacio, y se añade una larga colección de dibujos ASCII y de poemas.

A inicios de 1998, me veo obligado a lanzar un nuevo patch y una nueva versión, **CAEScript 1.5.6**, debido al cambio de los comandos de seguridad de DALnet, para manejo de sus servicios.

**CAEScript 1.6:** Aprovechando de mis vacaciones en la universidad, es que me dedico a mejorar mi script poco a poco y re inicio la re programación de la mayoría de los comandos para que puedan funcionar en la versión 0.87 de pIRCh 16 bits. Si, la nueva versión 1.6 nuevamente es compatible y correrá en un 80% en la versión de 16 bits. He atendido todas las sugerencias que me han llegado a mi correo electrónico y se ha mejorado la estructura de los pop ups, se ha incluido un mejor manejador de solicitudes y auto envíos de sonidos, se ha incluido un manejador de AWAY, estado ausente, con paginador, y finalmente se han añadido más poemas y ahora también canciones, canciones que son de mi autoría y se encuentran debidamente registradas en la Asociación Boliviana de Compositores.

Previo al lanzamiento oficial de la versión 1.6 el script ha pasado por una fase de prueba. Agradezco a todos aquellos que colaboraron en la etapa de pruebas.

Sin embargo, se encontraron nuevas pequeñas fallas en la nueva versión, principalmente incompatibilidad en la instalación para sistemas Windows NT. Se corrigió esto y se añadieron nuevos comandos. En Abril de 1998n sale **CAEScript 1.6.5**.

Reitero nuevamente, **CAEScript 1.6.5** es un conjunto de procesos reunidos para brindar mayor comodidad a los usuarios de pIRCh. Muchos de estos procesos o PIL's venían ya incluidos con el paquete original o han sido desarrollados por programadores de todo el mundo. Agradezco respetar la autoría intelectual individual de cada uno de los procesos y las ideas, no modificando de ninguna manera este software.

## **¿Qué es lo nuevo en CAEScript 1.6.5?**

La nueva versión del **CAEScript** incluye los siguientes cambios:

- Se mejoró la compatibilidad con la versión de 16 bits , pIRCh 0.87.
- Corrección de la incompatibilidad en la instalación existente con sistemas NT que no cuentan con los Service Pack.
- Patada contra nicks ofensivos incluida
- Posibilidad de bajar la ultima versión de CAEScript directamente desde el pIRCh incorporada.

## **¿Qué es el Nuke, los ataques ICMP y cómo protegernos de ellos?**

Se ha detectado un error en los sistemas operativos Windows 95 y Windows NT, el mismo que permite la interrupción del Internet al recibir un paquete de datos enviado al puerto 139 y otros de su conexión Internet, esto debido a que estos sistemas no han sido programados para esto y no saben que hacer (se cuelgan) cuando reciben un dato dirigido de esta clase.

Se sugiere instalar el archivo fix\_oob.reg que esta incluido en este paquete (se instalará en el directorio del CAEScript) para proteger su sistema Windows 95.

Otros ataques han comenzado a aparecer también poco a poco y se han descubierto nuevas técnicas para atacar.

Los IRCops de DALnet han construido una página en la que se pueden encontrar los mejores programas para evadir y detectar estos ataques.

Se sugiere visitar esta página WWW:

[http://www.webzone.net/DDG\\_Computing/Dalnet/](http://www.webzone.net/DDG_Computing/Dalnet/)

## **Licencia de Distribución.**

Este software cumple con los siguientes puntos:

1. Tiene licencia **FreeWare** de uso libre. Es decir, cualquier usuario puede usar este software por el tiempo que desee, mientras no cambia el código fuente y respete la autoría intelectual e ideal individual de cada uno de los procesos incluidos en este software.
2. Este software es provisto **COMO ES Y TAL ES**. El autor no acepta responsabilidad de daños en ningún modo. Usando este software, usted esta de acuerdo a los términos establecidos acá y en la demás documentación.
3. La distribución esta condicionada a pasar el archivo ejecutable (auto descomprimible) de este software, lo que garantiza que el código no haya sido modificado.
4. Se agradecerá que los usuarios del *CAEScript 1.6.5* se identifiquen (registrar el uso del Software Gratuito) tan solo para que pueda llevar un historia de quienes están trabajando con mi programa, para poder hacerles llegar actualizaciones, recibir sus sugerencias, y finalmente para hacer este conjunto de scripts un poco más adecuado a nuestra interacción diaria en el IRC.

### **Registro de este SoftWare Gratuito.**

Este software es completamente gratuito como se detalla en la "Licencia de Distribución".

El objetivo del registro que se solicita, es que tenga una lista de los usuarios que están usando mi programa, esto con el único fin de poderles hacer llegar noticias de actualizaciones, noticias de errores y bugs encontrados y sus posibles soluciones.

Para registrarse por favor llene el formulario provisto en el archivo "*registro.txt*" y envíelo a través del correo electrónico a esta dirección:

**caescript@programmer.net**

### **Reporte de errores, Sugerencias.**

Para ayuda en línea, conéctese a algún servidor DALnet, únase al canal **#Bolivia** y pida ayuda. Mi nickname personal es **CAESpock**. Si no me encuentran conectado en línea, intenta dejándome un mensaje en el servidor de Mensajes y Memos de DALnet.

Todos los reportes de errores, aportes y/o sugerencias para mejorar este software son siempre bienvenidos. Por favor envíelos a esta dirección E-Mail:

**caescript@programmer.net**

## **Instalación.**

Siga los siguientes pasos:

1. Debido al cambio del sistema de instalación, para eliminar posibles errores en sistemas Windows NT, se recomienda no tener copias de pIRCh Instaladas.
2. Ejecute el archivo descomprimible. Deberá descomprimir los archivos siempre en el directorio "C:\CaeScrip\".
3. El programa ejecutable es:C:\CAEScript\Pirch32.exe.
4. Conéctese y disfrute del **CAEScript 1.6**.

## **Instalación en la versión de 16 bits**

El **CAEScript 1.6.5** viene en su versión completa con la versión de 32 Bits incluida, para ejecutar el script en la versión de 16 bits siga estos pasos:

1. Baje e instale el paquete de 16 bits de pIRCh. Instálelo en cualquier directorio excepto CAEScript.
2. Realice una instalación normal del CAEScript. Note que los archivos deberán creados en el directorio C:\CAEScript\.
3. Copie el archivo PIRCH.EXE de su instalación de 16 bits al directorio C:\CAEScript.
4. Ejecute desde Windows 3.X el archivo c:\CAEScript\Pirch.EXE

## **Errores en la ejecución de pIRCh y el CAEScript.**

Usualmente se generan errores de varios tipos, generalmente al momento de iniciar el programa pIRCh e intentar una conexión. Si este error es de alguno de los dos tipos que se muestran a continuación, lo óptimo es presionar **Control-Alt-Del** y forzar el término de la aplicación **PIRCH32.EXE**. Una vez realizado esto, si iniciamos nuevamente el pIRCh, ya no se presentarán errores.



## **Uso del CAEScript.**

El *CAEScript 1.6.5* tiene una interfaz sencilla y 100% compatible con pIRCh. Una vez realizada una conexión, automáticamente se abrirá una ventana de introducción que indicará el nombre del servidor destino, y la dirección IP que usted este usando en ese momento, además de mensajes de introducción. Una parte importante de estos mensajes es la que resalta que para dejar de usar el pIRCh y por ende el Script, debe ejecutar el alias **"/CERRAR"** en la ventana de comandos. De esta manera, se garantiza que se hayan cerrado todos los procesos de forma correcta.

A partir de acá, usted puede operar con los mismos comandos de siempre del pIRCh para unirse o conectarse a grupos de charla, enviar mensajes privados, iniciar sesiones DCC, etc., simplemente recuerde que tiene que volver a la pantalla principal de mensajes del servidor para ejecutar los comandos o ver la lista de canales.

El *CAEScript 1.6.5* incluye nuevos alias, rutinas de eventos y menús emergentes que irán apareciendo cuando usted los vaya conociendo poco a poco. A los usuarios de versiones antiguas



de *CAEScript*, se les recomienda repasar los alias y nuevos comandos. Muchos han sido modificados y otros eliminados.

## Alias

Para ejecutar cada uno de los alias, díjite el comando en la ventana de texto, como si estuviera entrando texto para enviar al canal o a la persona con la que este charlando. Estos son los alias o comandos para ejecutar procesos que trae el *CAEScript 1.6.5*.

### **5L**

**Uso:** /5L

**Descripción:** Escribe un texto no muy largo en 5 líneas, se le pedirá que ingrese el color del texto.

### **ADIOS**

**Uso:** /ADIOS

**Descripción:** Se despide de toda la audiencia del canal.

### **AFUERA y AWAYP**

**Uso:** /AFUERA ó /AWAYP

**Descripción:** Inicia el modo Stand by de IRC. Es el estado de ausencia de la máquina más conocido como AWAY, se da la posibilidad de tener y utilizar un paginador para llamadas importantes.



Mensaje Away: Poner acá el mensaje y/o razón por la que está ausente del computador.

Nick Away: Es el nick que usara cuando este ausente de su computador. Ej: ToyAway

Mensaje vuelta: Es el mensaje que será enviado a los canales cuando usted vuelva, y ya no esté ausente.

Notará que en la caja derecha inferior se pondrá automáticamente su nick, que será el nick que este usando y el nick que se repondrá cuando usted vuelva después de estar ausente.

Para iniciar el modo de ausencia, existen dos opciones: con paginador o son paginador.

Una vez que ya no esté ausente del computador, presione sobre el botón “De vuelta”.

OJO: si minimiza la ventana se perderán los datos.

## ASCII

**Uso:** /ASCII

**Descripción:** Abre una ventana para seleccionar que archivo texto o ASCII se va a desplegar en la pantalla activa.

## AVISO

**Uso:** /AVISO

**Descripción:** Informa en que página del WWW se pueden encontrar programas para protección en IRC.

## **B**

**Uso:** /b <nick>

**Descripción:** Banea del canal a la persona con el nick indicado. OJO: solo banea, no realiza ningún kick, para hacer kick haga referencia al comando K.

## **BOLIVIA**

**Uso:** /BOLIVIA <texto>

**Descripción:** Enmarca un texto enviado como parámetro en una bandera boliviana.

## **BOX**

**Uso:** /BOX

**Descripción:** Enmarca un texto dentro de una caja de colores. Los parámetros que se solicitarán y deben ser ingresados son:

#,# # :color texto, color fondo del texto color relleno

Texto: Texto que se desea enviar

## **BUSCAR**

**Uso:** /BUSCAR

**Descripción:** Inicia el módulo para búsquedas mediante WWW desde el cliente PIRCh. Deberá tener corriendo su navegador de web. La opción preseleccionada es para el navegador Microsoft Internet Explorer.

## **BUZZ**

**Uso:** /BUZZ

**Descripción:** Inicia un módulo para enviar mensajes coloridos a la pantalla activa. La parte izquierda de la pantalla de comandos necesita de un nick seleccionado en la lista de nicks de un canal, mientras que la parte derecha no.

## C

**Uso:** /C

**Descripción:** Cuenta a los usuarios del canal activo.

## CAJA , CAJA2 y CAJA3

**Uso:** /CAJA <texto> ó /CAJA2 <texto> ó /CAJA3 <texto>

**Descripción:** Enmarca en una caja el texto que se envíe como parámetro. Cada una de las 3 formas despliega cajas con colores diferentes.

## CERRAR

**Uso:** /CERRAR

**Descripción:** Secuencia importante del CAEScript. Cierra todos los procesos y cierra también el sistema pIRCh IRC. Por favor, **para cerrar el programa siempre ejecute este comando.**

## CERVEZA

**Uso:** /CERVEZA <nickname>

**Descripción:** Invita una cerveza boliviana al usuario nickname.

## CINTA

**Uso:** /CINTA

**Descripción:** Envía el mensaje que usted entra enmarcado por una cinta de colores.

## CONTROL

**Uso:** /CONTROL

**Descripción:** Inicia una barra alternativa para operadores de control, que además incluye opciones para cambiar los modos del canal.

## CORAZON

**Uso:** /CORAZON

**Descripción:** Rodea el texto entrado con corazones: Ej: caescript →  
♥c♥a♥e♥s♥c♥r♥i♥p♥t♥.

## CTERM

**Uso:** /CTERM

**Descripción:** Inicia la terminal de Colores para texto. Sencilla de usar.



Introduzca un texto en la pantalla negra o un nickname en la lista del canal. Seleccione un PopUp, un TXTFile, un PIL o un sonido de los menús desplegable de la derecha, apriete sobre la selección hecha y luego sobre el botón de la derecha, presione SEND y se enviará el texto a la pantalla activa.

## ENCRIPTA

**Uso:** /ENCRIPTA

**Descripción:** Encripta el texto que se entra. El proceso de desencryptación es invocado de forma inmediata si el otro usuario también usa *CAEScript 1.3* o superior. Ideal para comunicación privada entre usuarios de este programa.

## **ENROSCAR**

**Uso:** /ENROSCAR

**Descripción:** Enrosca el texto que se entre: Ej: caescript → CaEsCrIpT

## **GINVITE**

**Uso:** /GINVITE

**Descripción:** Sistema de invitaciones masivo según patrón. Le preguntará que patrón de búsqueda por dominio usará y el nombre del canal al que se desee invitar.

## **GRANDE y GRANDE2**

**Uso:** /GRANDE <mensaje> ó /GRANDE2 <mensaje>

**Descripción:** Enmarca en una caja grande de colores el mensaje que se envíe como parámetro.

## **HOLA**

**Uso:** /HOLA <nickname>

**Descripción:** Saluda con expresivos colores al usuario nickname.

## **HOLAS**

**Uso:** /HOLAS

**Descripción:** Saluda a todos los usuarios del canal.

## HORA

**Uso:** /HORA

**Descripción:** Muestra en pantalla los datos de fecha y hora locales del computador en el cuál se esté ejecutando pIRCh.

## ID e ID2

**Uso:** /ID e /ID2

**Descripción:** Inicia las interfaces para identificación con los services de DALnet NickServ y ChanServ, ID se encarga de la identificación del nick que se esté usando y el ID2 se encarga de las identificaciones de fundador de un canal.

## INV

**Uso:** /INV

**Descripción:** Invita a toda la audiencia del canal en el que uno ejecuta el comando, al canal que se entre en la ventana de texto que saldrá luego de correr el script.

## INVERTIR

**Uso:** /INVERTIR

**Descripción:** Invierte el texto que se entre. Ej: caescript → tpircseac

## INVITAR

**Uso:** /INVITAR

**Descripción:** Inicia una ventana que permite editar mensajes y opciones para invitar a un usuario a un determinado canal.

## **IRCOPER**

**Uso:** /IRCOPER

**Descripción:** Activa los comandos para IRCops de DALnet.

## **K**

**Uso:** /k <nick> <mensaje>

**Descripción:** Patea del canal actual al usuario identificado con el <nick> indicado, enviándole el <mensaje> en la sentencia de la patada.

## **MATH**

**Uso:** /MATH número OP número

**Descripción:** Calcula la expresión entrada. Ej: /math 3 \* 2 → 6.

## **MDEOP**

**Uso:** /MDEOP

**Descripción:** Inicia el proceso de quitar el grado de operador a todos los que lo tengan en el canal indicado, exceptuando al que ejecute el comando.

## **MDVOZ**

**Uso:** /MDVOZ

**Descripción:** Inicia el proceso de quitar el + (voice) a los que lo tengan en el canal indicado, exceptuando al que ejecute el comando.



## **MENSAJE**

**Uso:** /MENSAJE

**Descripción:** Envía el mensaje que se entre a todas las personas incluidas en la lista de usuarios del canal.

## **MOP**

**Uso:** /MOP

**Descripción:** Inicia el proceso de dar el grado de operador a todos los que no tengan en el canal indicado, se trata de dar grado de operador a todos en el canal de forma masiva.

## **MVOZ**

**Uso:** /MVOZ

**Descripción:** Inicia el proceso de dar voz (+v , +) todos los que no lo tengan en el canal indicado.

## **N**

**Uso:** /N

**Descripción:** Abrirá una caja para cambiar de nick.

## **NEON7**

**Uso:** /NEON7

**Descripción:** Mostrará el texto que se ingrese enmarcado en colores vistosos.

## **O**

**Uso:** /O <nick>

**Descripción:** Asigna operador a la persona con el <nick> indicado.

## ONDA

**Uso:** /ONDA

**Descripción:** Muestra el texto que se introduzca en forma de onda. Deberá ingresar el tamaño de la onda (número de filas), el color del texto, el color de fondo y/o relleno y el mensaje a enviar

## OPS

**Uso:** /OPS mensaje

**Descripción:** Envía un mensaje a los operadores del canal.

## PIG

**Uso:** /PIG

**Descripción:** Convierte el texto entrado en PigLatin.

## PPOKER

**Uso:** /PPOKER

**Descripción:** Inicia un juego de poker gráfico.

## RAINBOW

**Uso:** /RAINBOW

**Descripción:** Muestra el texto que se entre en diferentes colores.

## ROSA

**Uso:** /ROSA nickname

**Descripción:** Regala una rosa a la persona que tiene el nickname indicado.

## S

**Uso:** /S nickname

**Descripción:** Patea y banea del canal actual a la persona, además de enviarle las instrucciones para desactivar su script.ini. Para personas que tienen sus computadores infectados con script.ini.

## **SALTAR**

**Uso:** /SALTAR

**Descripción:** Saltara en un canal, es decir, saldrá de un canal y volverá a entrar.

## **SP**

**Uso:** /SP

**Descripción:** Inicia el módulo de Super Protección (ignore Total) hasta que se teclee /SP0 para desactivarlo.

## **STR**

**Uso:** /STR

**Descripción:** Muestra el texto que se entre con estrellas al medio.  
Ej. caescript → c\*a\*e\*s\*c\*r\*i\*p\*t\*.

## **TABLA**

**Uso:** /TABLA

**Descripción:** Muestra en pantalla la tabla de colores de pIRCh.

## **ULIST**

**Uso:** /ULIST

**Descripción:** Inicia una interfaz gráfica para extraer listado de canales en servidores Undernet.

## **V y SV**

**Uso:** /V <nick>

**Descripción:** Otorga el modo +v a un determinado usuario. Con /SV nick se quitara el +v a un usuario.

## **WHOIS2**

**Uso:** /WHOIS2 <nick>

**Descripción:** Muestra en la pantalla activa el reporte de /whois que usualmente es enviado a la ventana de status.

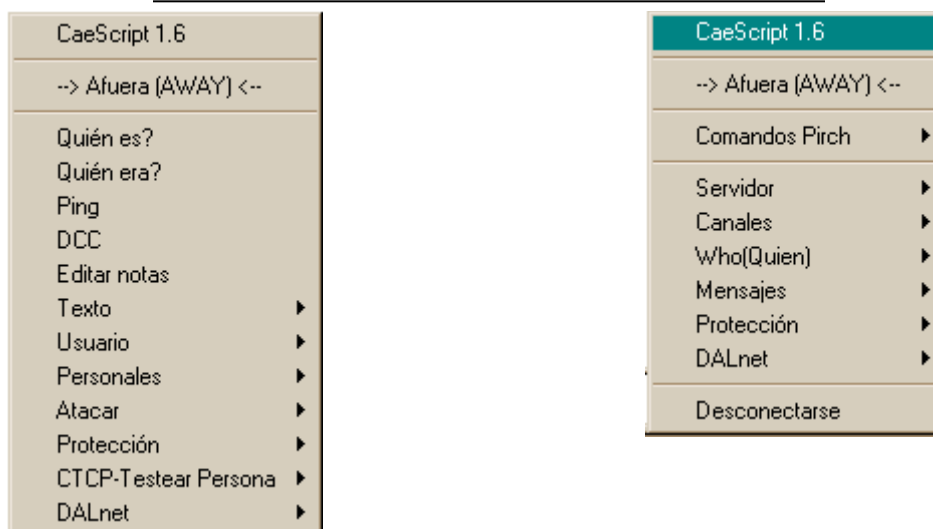
## **Shift + F2**

**Uso:** Shift + F2

**Descripción:** Ayuda en línea mientras se ejecuta el CAEScript.

## **Menús Emergentes**

El principal objetivo de los menús emergentes es el de interactuar con los alias creados y activar o desactivar eventos. Para experimentar todas las opciones que estos menús emergentes tienen, prueba apretando el **botón derecho** sobre la ventana principal del servidor, sobre la lista de canales, sobre la ventana de un canal, sobre la lista de usuarios y sobre la ventana de una charla privada.



Acá podrán encontrar secuencias para activar los procesos de votación, mandar mensajes coloridos a personas o a canales, ....

Uno de los procesos más importantes de estos menús emergentes, es la comunicación con e los servicios de DALnet (NickServ, ChanServ, MemoServ).

## *Eventos*

Se activan o desactivan principalmente gracias a la selección de opciones de menús emergentes o bien se activan automáticamente cuando sucede un evento.

Un ejemplo claro es el activar la opción para patear a gente que use malas palabras en las charlas. Al seleccionar usar esta opción dentro del menú emergente de la lista de usuarios de un canal, se activarán eventos que a la sola presencia de una palabra restringida patearan al usuario.

## *Aplicaciones para Ataques*

El script no ha sido creado con un fin de ataque, sin embargo a veces este es el único de detener un ataque de otra persona. El que utilice estos módulos es totalmente responsable por sus actos, no me culpen a mi!

### Asalto a puertos

Esta utilidad utiliza ICMP para atacar un determinado destino, es solo necesario insertar la dirección IP del que recibirá el ataque.

### Click

Ataque mediante Nuke a un determinado cliente por medio de un servidor.

### Nuker

Envía un paquete al puerto 139 del destinatario. Solo necesita ingresar la dirección IP del que será atacado.

### Búsqueda de Puertos

Busca un puerto que este abierto para atacar

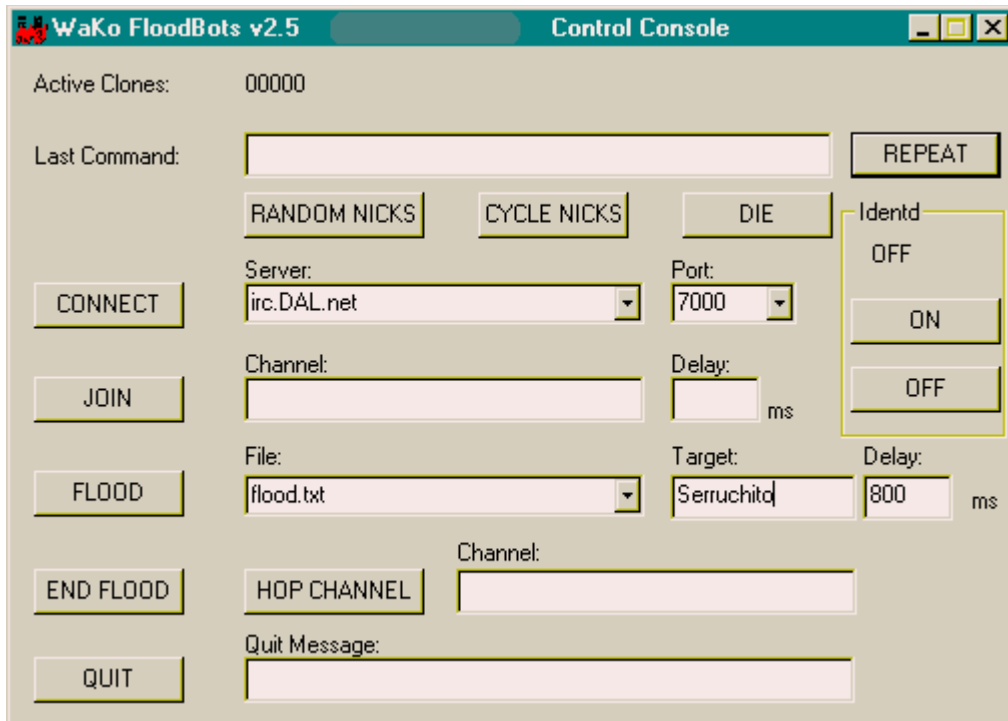
### Ataque a Puerto

Ataca un determinado puerto de un destinatario.

### Clones de Flood

Se tienen dos archivos para flood: flood.txt y bolfflood.txt pero usted puede crear sus propios archivos.

Por ejemplo, si queremos floodear al usuario "Serruchito" que se encuentra en DALnet, cargamos 5 clones y luego floodemos como se muestra en la figura:



**Disfruta del ....**

# **CAEScript 1.6.5**

*(Dedicado a la mujer que amo, a mi bebida linda hermosa, a mi corazón de frutilla ☺ Te amo.)*

© **1998 - Carlos Eduardo Aníbarro Zelaya**

**"CAE" Productions Company**

<http://caescript.home.ml.org/>

<http://www.bolivia-internet.com/irc/caescript>

[caescript@programmer.net](mailto:caescript@programmer.net)