

KEYSTRING,C,100
NO MORE MOVES!
ALL MONSTERS CLEARED!
LEVEL CLEARED!
BONUS
WINNER!
OBJECTIVE: CLEAR PLAYFIELD AND PUT
ALL MONSTERS IN THEIR GRAVES.
CLEAR PLAYFIELD BY DOUBLE TOUCHING
CONNECTED TOMBSTONES OF THE SAME COLOR.
CLEAR PLAYFIELD FAST FOR LARGER BONUS.
DOUBLE TOUCH CONNECTED
TOMBSTONES OF THE SAME COLOR.
OBJECT: CLEAR PLAYFIELD AND
PUT ALL MONSTERS IN GRAVES.
TOUCH AGAIN TO
ELIMINATE.

ENGLISH,C,100
NO MORE MOVES!
ALL MONSTERS CLEARED!
LEVEL CLEARED!
BONUS
WINNER!
OBJECTIVE: CLEAR PLAYFIELD AND PUT
ALL MONSTERS IN THEIR GRAVES.
CLEAR PLAYFIELD BY DOUBLE TOUCHING
CONNECTED TOMBSTONES OF THE SAME COLOR.
CLEAR PLAYFIELD FAST FOR LARGER BONUS.
DOUBLE TOUCH CONNECTED
TOMBSTONES OF THE SAME COLOR
OBJECT: CLEAR PLAYFIELD AND
PUT ALL MONSTERS IN GRAVES.
TOUCH AGAIN TO
ELIMINATE.

GERMAN,C,100

KEIN ZUG MEHR MÖGLICH

ALLE MONSTER SIND WEG!

NIVEAU ERFOLGREICH BEENDET!

BONUS

GEWINNER!

ZIEL: SPIELFELD RÜHMEN UND ALLE

MONSTER IN IHRE GRÄBER LEGEN.

SPIELFELD RÜHMEN DURCH DOPPELTES BERÜHMEN

VON MITEINANDER VERBUNDENEN GRABSTEINEN DER SELBEN FARBE.

SPIELFELD ABRÜHMEN FÜR HÖHEREN BONUS.

MITEINANDER VERBUNDENE GRABSTEINE

DER GLEICHEN FARBE ZWEIMAL BERÜHMEN

ZIEL: SPIELFELD ABRÜHMEN UND

ALLE MONSTER IN IHRE GRÄBER LEGEN.

NOCHMAL BERÜHMEN UM

SIE ZU ELIMINIEREN.

ITALIAN,C,100
NON PUOI PIU GIOCARE!
TUTTI I MOSTRI SONO SPARITI!
LIVELLO FINITO
BONUS
HAI VINTO!
OBBIETTIVO: PULIRE IL TAVOLO DA GIOCO E
METTERE TUTTI I MOSTRI NELLE LORO TOMBE.
PULIRE IL TAVOLO DA GIOCO TOCCANDO DUE VOLTE
LE TOMBE COLLEGATE DELLO STESSO COLORE.
PULIRE IL TAVOLO DA GIOCO PER VINCERE UN PIU GROSSO BONUS.
TOCCARE DUE VOLTE
LE TOMBE COLLEGATE DELLO STESSO COLORE.
OBBIETTIVO: PULIRE IL TAVOLO DA GIOCO E
METTERE TUTTI I MOSTRI NELLE LORO TOMBE.
TOCCARE DI NUOVO PER
ELIMINARLI

FRENCH,C,100
IL N'Y A PLUS DE JEUX POSSIBLES.
IL N'Y A PLUS DE MONSTRES!
NIVEAU FINI
BONUS
GAGNANT!
OBJECTIF: VIDEZ L'ECRAN ET METTEZ TOUS
LES MONSTRES DANS LEURS TOMBES.
VIDEZ L'ECRAN EN TOUCHANT DEUX FOIS
LES PIERRES TOMBALES CONTIGUES DE MEME COULEUR.
VIDEZ L'ECRAN PLUS VITE POR UN PLUS GRAND BONUS.
TOUCHEZ DEUX FOIS LES PIERRES TOMBALES
CONTIGUES DE M^UME COULEUR.
OBJECTIF: VIDEZ L'ECRAN ET
METTEZ TOUS LES MONSTRES DANS LEURS TOMBES.
TOUCHEZ DE NOUVEAU POUR
ELIMINER.

SPANISH,C,100

NO HAY MAS JUGADAS

NO QUEDAN MONSTRUOS

NIVEL ACABADO

BONUS

GANADOR

OBJETIVO: DESPEJAR EL CAMPO DE JUEGO Y DEVOLVER

TODOS LOS MONSTRUOS A SUS TOMBAS

PARA DESDEJAR EL CAMPO DE JUEGO TOCA DOS VECES

LAS LAPIDAS ADYACENTES QUE SON DEL MISMO COLOR

AL DESPEJAR RAPIDAMENTE EL CAMPO DE JUEGO, GANARAS MAS PUNTOS

TOCA DOS VECES LAPIDAS

ADYACENTES DEL MISMO COLOR

OBJETIVO: DESPEJAR EL CAMPO DE JUEGO Y

DEVOLVER TODOS LOS MONSTRUOS A SUS TOMBAS

TOCA DE NUEVO PARA

ELIMINAR.

BRZPORTUG,C,100

NÃO TEM MAIS JOGADAS!

NÃO TEM MAIS MONTROS!

NÍVEL TERMINADO

BÊNUS

GANHADOR

OBJETIVO: LIMPAR O CAMPO DE JOGO E

COLOCA TODOS OS MONTROS NAS TUMBAS.

LIMPAR O CAMPO DE JOGO POR TOCAR DUAS

VEZES NAS TUMBAS LIGADAS PELA MESMA COR.

LIMPAR RAPIDINHO O CAMPO DE JOGO PARA GANHAR MAIS PONTOS.

TOCA DUAS VEZES NAS TUMBAS

LIGADAS PELA MESMA COR.

OBJETIVO: LIMPAR O CAMPO DE JOGO E

COLOCAR TODOS OS MONTROS NAS TUMBAS.

TOCA DE NOVO

PARA ELIMINAR.

Sheet1

DUTCH,C,100

ER ZIJN GEEN ZETTEN MEER!

ALLE MONSTERS ZIJN OPGERUIMD!

NIVEAU VRIJGEMAAKT!

BONUS

WINNAAR!

DOEL: MAAK HET SPEELVELD VRIJ EN

STOP ALLE MONSTERS IN HUN GRAF.

MAAK HET SPEELVELD VRIJ DOOR HET TWEEMAAL AANTIKKEN

VAN ONDERLING VERBONDEN GRAFSTENEN VAN EENZELFDE KLEUR

HOE SNELLER HET VRIJMAKEN VAN HET SPEELVELD DUURT, HOE GROTER DE BONUS

TWEEMAAL AANTIKKEN VAN ONDERLING VERBONDEN

GRAFSTENEN VAN EENZELFDE KLEUR

DOEL: MAAK HET SPEELVELD VRIJ EN

STOP ALLE MONSTERS IN HUN GRAF.

TIK NOGMAALS AAN TER

ELIMINATIE.

BRITISH,C,10FINNISH,C,100

ET VOI EN— LIIKKUA!
KAIKKI HIRVIIT ON POISTETTU!
TASO ON TYHJENNETTY!
BONUS
VOITTAJA!
P—M—R—: TYHJENN— PELIKENTT— JA
LAITA KAIKKI HIRVIIT HAUTOIHINSA.
TYHJENN— PELIKENTT— KOSKETTAMALLA
KAHDESTI TOISIINSA KYTKETTYJ— SAMANV—RISI— HAUTAKIVI—.
TYHJENN— PELIKENTT— NOPEASTI-SAAT SUUREMMAN BONUSKEN
KOSKETA KAHDESTI TOISIINSA
KYTKETTYJ— SAMANV—RISI— HAUTAKIVI—.
P—M—R—: TYHJENN— PELIKENTT— JA
LAITA KAIKKI HIRVIIT HAUTOIHINSA.
KOSKETA UUDESTAAN
ELIMINOIDAKSESI.

CROATIA,C,100
KRETANJE NIJE VISE MOGUCE!
SVA CUDOVISTA UKLONJENA!
RAZINA PONISTENA!
BONUS
POBJEDNIK!
KOL: VY LISTI HRAC= ULOA
SVA CUDOVISTA U NJIHOVE GROBOVE.
OCISTI IGRALISTE DVAPUT DODIRNUVSI
POVEZANE NADGROBNE SPOMENIKE ISTE BOJE.
VY LISTI HRAC= POLE Z=SK-e V Tè= PR MII.
DVAKR-T SE DOTKNI
NADGROBNE SPOMENIKE ISTE BOJE.
CILJ: OCISTITI IGRALISTE I
STAVITI SVA CUDOVISTA U GROBOVE.
DODIRNI PONOVO DA
UKLONIS.

DANISH,C,100
IKKE FLERE TRÅK!
ALLE MONSTRE UDRYDDET
NIVEAU AFSLUTTET!
BONUS
VINDER!
M+L: RYD BANEN OG LÅG
ALLE MONSTRE I GRAVENE.
RYD BANEN VED AT RËRE TO GANGE VED
DE SAMMENHÅNENDE GRAVSTENE I SAMME FARVE.
RYD BANEN HURTIGT FOR AT F+ STËRRE BONUS.
RËR TO GANGE VED DE SAMMENHÅNGENDE
GRAVSTEN I SAMME FARVE
M+L: RYD BANEN OG
LÅG ALLE MONSTRE I GRAVENE.
TRYK IGEN FOR AT
FJERNE.

NORWEGIAN,C,100
INGEN FLER BEVEGELSER!
ALLE MONSTER KLARE!
NIVÅET ER KLART!
BONUS
VINNER!
HENSIKT: RYDD FELTET OG LEGG
ALLE MONSTER I GRAVENE.
RYDD FELTET VED Å BERØRE
SAMMENBUNDNE GRAVER I SAMME FARGE TO GANGER.
RYDD FELTET FORT FOR HØYERE BONUS.
DOBBEL BERØRING FORBUNDET MED
GRAVER I SAMME FARGE.
HENSIKT: RYDD FELTET OG
LEGG ALLE MONSTER I GRAVENE.
BERØR IGJEN FOR Å
ELIMINERE.

SWEDISH,C,100

INGA FLER DRAG!

ALLA MONSTER –R BORTA!

DU HAR KLARAT AV NIV+N!

BONUS

VINNAREN

UPPDRAG: RENSA SPELPLANEN OCH F+ ALLA

MONSTER ATT +TERV–NDA TILL SINA GRAVAR

RENSA SPELPLANEN GENOM DUBBEL BERÍRING

SAMMANBIND GRAVSTENAR SOM HAR SAMMA F–RG

RENSA SPELPLANEN SNABBT S+ F+R DU STÍTTE BONUS

DUBBELBERÍRING HAR SAMMANBUNDIT

GRAVSTENAR MED SAMMA F–RG.

UPPDRAG: RENSA SPELPLANEN OCH

F+ ALLA MONSTER NER I GRAVARNA

RÍR IGEN FÍR ATT

ELIMINERA.

HUNGARIAN,C,100

NINCS TÍBB MOZGÁS!

MINDEN SZÍRNY MEG VAN SEMMISÍTVE!

A SZINT SZABAD!

JUTALOM

GYÍZTES!

CÉL: SZABADTSA FEL A JUTALOMKÉZÍTÉS

TEGYEN MINDEN SZÍRNYET A SZERJÉBA.

SZABADTSA FEL A JUTALOMKÉZŐT AZ AZONOS SZÉNY

CSATLAKOZÓ SÉRKÍVEK DUPLA MEGÉRINTÉSSEL.

NAGYOBB JUTALOMÉRT GYORSAN SZABADTSA FEL A JUTALOMKÉZÍTÉS.

ÉRINTSE MEG DUPLÁN AZ

AZONOS SZÉNY CSATLAKOZÓ SÉRKÍVEKET.

CÉL: SZABADTSA FEL A JUTALOMKÉZÍTÉS

TEGYEN MINDEN SZÍRNYET A SZERJÉBA.

A MEGSEMMISÍTÉSÉZ

ÉRINTSE MEG ÉJRA.

CZECH,C,100

Ä[↓]DN_ř DALè= TAHY!VèECHNY NESTV[↓] RY ODSTRAN_řNY!řZEM= VY_řèT_řNO!PR_řMIEV=T_řZ!řKOL: VY_řISTIT HRAC= POLE A ULOĀITVèECHNY NESTV[↓] RY DO HROBU.HRAC= POLE VY_řIST=è, KDYĀ SE DVAKR[↓]T DOTKNEèN[↓]HROBN=CH KAMEN[↓] T_řĀE BARVY, KTER_ř SPOLU SOUSED=.VY_řIST=è HRAC= POLE RYCHLE A Z=SK[↓]è V_řTè= PR_řMII.DVAKR[↓]T SE DOTKNEè SOUSED=C=CHN[↓]HROBK[↓] T_řĀE BARVY.řKOL: VY_řISTIT HRAC= POLE AULOĀIT NESTV[↓] RY DO HROBU.

DOTKNI SE ZNOVU A

ODSTRAÈUJ.

JAPANESE,C

LATINAMER,C,100

NO HAY MAS JUGADAS

NO QUEDAN MONSTRUOS

NIVEL ACABADO

BONO

GANADOR

OBJETIVO: DESPEJAR EL CAMPO DE JUEGO Y

DEVOLVER TODOS LOS MONSTRUOS A SUS TOMBAS

PARA DESDEJAR EL CAMPO DE JUEGO TOCA DOS VECES

LAS L⁺PIDAS ADYACENTES QUE SON DEL MISMO COLOR

AL DESPEJAR RAPIDAMENTE EL CAMPO DE JUEGO, GANARAS M⁺S PUNTOS

TOCA DOS VECES L⁺PIDAS

ADYACENTES DEL MISMO COLOR

OBJETIVO: DESPEJAR EL CAMPO DE JUEGO Y

DEVOLVER TODOS LOS MONSTRUOS A SUS TOMBAS

TOCA DE NUEVO PARA

ELIMINAR.

TURKISH,C,100
ARTIK HAREKET YOK!
T■M CANAVARLAR TEMIZLENDI!
SEVIYE TAMAM!
IKRAMIYE
KAZANDINIZ!
HEDEF:OYUN ALANINI TEMIZLE VE
CANAVARLARI MEZARLARINA KOY.
ÅIFT DOKUNUP OYUNALANINI TEMIZLE
AYNI RENKTEKI BAGLI MEZARTASLARA
B■Y■K IKRAMIYE İÅİN OYUNALANINI HIZLI TEMIZLE.
ÅIFT DOKUNARAK BAGLI
AYNI RENKTEKI MEZAR TASLARI
HEDEF:OYUNALANINI TEMIZLE
T■M CANAVARLARI MEZARA KOY
TEKRAR DOKUNARAK
YOKET.

FRCANADA,C,100

IL N'Y A PLUS DE MOUVEMENTS POSSIBLES.

IL N'Y A PLUS DE MONSTRES!

NIVEAU FINI

BONUS

GAGNANT!

OBJECTIF: VIDEZ L'ŒCRAN ET METTEZ TOUS
LES MONSTRES DANS SES TOMBES.

VIDEZ L'ŒCRAN EN TOUCHANT DEUX FOIS
LES PIERRES TOMBALES CONTIGUËS DE MÊME COULEUR.

VIDEZ L'ŒCRAN PLUS VITE POUR UN PLUS GRAND BONUS.

TOUCHEZ DEUX FOIS LES PIERRES TOMBALES
CONTIGUËS DE MÊME COULEUR.

OBJECTIF: VIDEZ L'ŒCRAN ET
METTEZ TOUS LES MONSTRES DANS SES TOMBES.

TOUCHEZ DE NOUVEAU POUR
ELIMINER.

PORTUGUESE,C,100

IRISH,C,100 MISCELL,C,100

NÃO TEM MAIS JOGADAS!

NÃO TEM MAIS MONTROS!

NÍVEL TERMINADO

BÊNUS

GANHADOR

OBJETIVO: LIMPAR O CAMPO DE JOGO E

COLOCA TODOS OS MONTROS NAS TUMBAS.

LIMPAR O CAMPO DE JOGO POR TOCAR DUAS

VEZES NAS TUMBAS LIGADAS PELA MESMA COR.

LIMPAR RAPIDINHO O CAMPO DE JOGO PARA GANHAR MAIS PONTOS.

TOCA DUAS VEZES NAS TUMBAS

LIGADAS PELA MESMA COR.

OBJETIVO: LIMPAR O CAMPO DE JOGO E

COLOCAR TODOS OS MONTROS NAS TUMBAS.

TOCA DE NOVO

PARA ELIMINAR.

)