

## Sheep

*Sheep* handler om at drive en flok får, og det kommer der ganske megen morskab ud af i dette flotte og underholdende spil. Ikke mindst fordi fårene er fra det ydre rum.

Klik på den røde knap "PLAY" for at starte spillet.

Spillets menu indeholder tre valg:

"New Game" – starter et nyt spil.

"Configure" – her kan ændres styring, lydindstillinger, sværhedsgrad.

"Exit Game" – for at afslutte.

Du springer mellem de enkelte punkter med **pil op/ned** og vælger med **Enter**-tasten.

Vælg "New Game". Vælg at spille med figuren BoPeep, og vælg banen "Polygon Farm", derefter "Barn Dance" og endelig "Pastoral", disse valg fører frem til det spil, som denne demo tilbyder.

Målet i spillet er at lede en flok får gennem banens forhindringer og frem til en ventende lastbil.

For at styre BoPeep bruger du **piletasterne**.

**Alt** – bruger du til at kravle, aktivere, samle op eller at smide ting.

**Mellemrumstasten** – råb, eller smid et bolche (hvis du forud har samlet nogen op).

**Shift** – løb (sammen med piletasterne).

**Tab** – se et kort over banen.

Fårene skal drives gennem banen. De flygter fra BoPeep, så det gælder om at holde sig bag dem og at holde flokken samlet. Der er forskellige forhindringer, fx traktorerne, der slår fårene ihjel. Du skal redde 10 får på de fire minutter, du har til rådighed.

Du kan afbryde et spil ved at taste **Esc**. Det kalder en menu frem på skærmen med tre valgmuligheder:

"CONTINUE THE GAME" – vælg denne for at fortsætte spillet.

"REPLAY LEVEL" – for at starte forfra på banen.

"QUIT LEVEL" – for at afslutte spillet.

Vælger du at afslutte, vises du først en statusskærm med din score, tryk nu på en tast for at komme videre, tilbage til spillets hovedmenu, hvorfra du vælger "Exit Game" for at afslutte programmet.