

Trainz Demo

Harddisk: 75 MB

Internet: www.virtualtrainz.com

Her får du en omfattende demo af togsimulatoren *Trainz*, hvor du selv skal vælge udstyr. Og selv om det ikke kan overføres til simulatoren i denne demo, kan du prøve at opbygge et landskab.

Når spillet er installeret, åbner du det via genvejen **Trainz Demo** på skrivebordet. Nu ser du hovedmenuen, og du kan eventuelt læse dig klogere via **Read Me**. Du starter simulatoren via **Launch Trainz**. Nu får du en menu, hvor du skal vælge **Driver** for straks at komme i gang. Vent med at opbygge dit eget landskab, da du i denne demo alligevel ikke kan bruge det i simulatoren. Klik derfor **Driver**.

Nu skal du sammensætte din togstamme. Nederst på skærmen ser du en linje med navnet **Consist**. Hvis du ikke her kan se en togstamme, så klik på pilen, der peger op, indtil der står **0**. Øverst til højre kan du bladre imellem de forskellige mulige lokomotiver og vogne. Du vælger en vogn ved at klikke på navnet, holde musetasten nede, flytte musen hen imellem to vogne og slippe tasten. Husk at du kan lave mere end én togstamme, ved at bladre med pilene ved **Consist** og selv fylde op.

Når du er færdig, så klik på **Terrain**.

I denne demo kan du kun vælge landskabet **Britain**. Så du skal nu kun placere din/dine togstammer. Vælg først **0** i nederste venstre hjørne, og klik på en af de røde pile på kortet. Ved første klik bliver toget placeret, og ved det næste bliver retningen ændret. Zoom eventuelt helt ud via **+** og **-**. Hvis du har lavet mere end én togstamme, skal den næste nu vælges nederst til venstre og placeres et andet sted end den første. Pas på, at de ikke kolliderer.

Klik **Settings**, når togene er placeret.

Klik **Cabin**. I **de-rail level** indstiller du realismen. Vælg **NONE** i **autopilot**. Gem dine indstillinger via **Save** i nederste højre hjørne, giv dem et navn, og klik på fluebenet.

Klik nu på den grønne, blinkende lampe i nederste højre hjørne. Nu står toget/togene på skinnerne. Du sætter toget i gang ved at klikke på den hvide kant omkring den store, sorte knap til højre. Hold øje med, at du ikke overstiger **speed limit**. Hvis du har mere end ét tog, kan du skifte imellem dem ved at bruge pilene nederst til højre.

Du afslutter altid spillet via den røde knap.

Du kan ændre synsvinkel ved at holde højre musetast nede og dreje rundt. Du kan skifte kameravinkel ved at klikke på **Internal view**, **Chase view** og **Tracking view**. Du kan få et overblik ved at klikke på det lille runde kort nederst til højre.

I denne demo kan du ikke lave et landskab, gemme det og så bruge det i simulatoren. Men du kan alligevel få lov at teste funktionen. Hvis du vil prøve, hvordan det er at opbygge et landskab, skal du fra hovedmenuen ikke vælge **Driver**, men i stedet **Surveyor** og derefter klikke **Create New**. Giv kortet et navn i **map name**. I denne demo kan du kun vælge **Britain** i **geographical region**. I **Working Scale** vælger du, hvilken skala du vil arbejde i. I **Working units** bør du vælge **Metric**. Klik så på fluebenet.

Ude til venstre har du nu en række faneblade, som indeholder de forskellige redskaber. Når du klikker på et faneblad, får du en kontrolmenu. Prøv dig frem igennem de forskellige kontrolmenuer. Du bruger de enkelte redskaber ved at vælge dem i kontrolmenuerne og så klikke et sted i landskabet.

Hvis du fortryder en handling, så kør musemarkøren op i toppen af skærmen, og klik på **Undo** i den menu, der dukker op.

Du afslutter altid spillet via den røde lampe.