

Moho

Internet: www.lostmarble.com

Når du starter Moho, bliver du først spurgt, om du vil have en demo eller registrere programmet. Klik på **Demo** for at prøve uden registrering. Nu ser du arbejdsbordet på skærmen.

Nederst ser du **Timeline**. Linealen angiver, hvilken såkaldt frame du arbejder i. En animation er sammensat af et antal billeder eller frames, der bliver vist hurtigt efter hinanden, så det fremstår som levende billeder. Når du klikker på et tal på linealen, placerer du den røde linje samme sted. Det betyder, at den tegning, der er på tegnebrættet, bliver placeret i den pågældende frame. I **Timeline** øverst til venstre sidder kontrolknapperne, som fungerer som på en cd-afspiller.

Til venstre for tegnebrættet sidder alle de redskaber, du skal bruge, når du går i gang med at tegne og senere lave animationer.

Nederst til højre i vinduet **Layers** aktiverer du de enkelte lag i dine tegninger, så du kan redigere i dem enkeltvis. Medmindre din animation kun indeholder én enkelt figur, så bliver den bygget op af tegninger, der ligger i hvert sit lag. Måske laver du fx en bil, der kører bag et hus, eller en måne, der står op bag en bakke. Det lag, der er markeret med musen og er blå, er det lag, du i øjeblikket kan redigere i.

Programmet er stort og kan det meste af, hvad man kan forlange af et program, der laver animationer i 2D. Så derfor anbefaler vi, at du læser artiklen inde i bladet. Hvis du ikke har bladet, bør du benytte de såkaldte tutorials, som følger med programmet. I menuen **Help** vælger du **Help**. Nu åbner din browser programmets manual. Ude i venstre side klikker du på **Tutorials**. Begynd med **Tutorial 1**, og kør dem alle igennem. Det kan virke lidt uoverskueligt, og selvfølgelig tager det lidt tid, men hvis du følger vejledningen punkt for punkt, går det faktisk smertefrit.