

Abashera

Näyttäviä 3D-labyrintteja kiehtovassa maailmassa, jossa on epätavallisia hirviöitä ja erikoisia esteitä. Liikut labyrinteissa 3D-räiskintäpelin tavoin, mutta sinulla ei ole aseita. Joudut nujertamaan hirviöt älyn ja nokkeluuden avulla. Joissain labyrinteissa joudut vaeltamaan loputtomissa käytävissä, toisissa taas nouset kapeaa muuria pitkin päätähuimaaviin korkeuksiin. *Abashera* on shareware-ohjelma. Voit kokeilla vapaasti muutamia labyrintteja, mutta jos maksat 5 euron rekisteröintimaksun, saat pelattavaksesi lisää labyrintteja, pystyt tallentamaan pelisi ja voit suunnitella omia labyrintteja mukana tulevalla labyrintti-editorilla.

Toimi näin:

Käytä liikkumiseen joko näppäimistöä, hiirtä tai joypadia. Jos käytät näppäimistöä, liikkuminen tapahtuu **nuolinäppäimillä**. Jos pidät **Shift**-näppäintä alhaalla samalla kun painat **nuolta ylös**, näet alaspäin, ja näppäinyhdistelmällä **Shift+nuoli alas** näet taas ylöspäin. Voit ryömiä ylöspäin painamalla **a**-näppäintä ja pääset ryömimään alaspäin painamalla **välilyöntinäppäintä**. Voit vaihtaa ohjausnäppäimiä pelin asetuksista. Lopeta pelaaminen painamalla **Esc**-näppäintä.