

WZebra

Pelaa myös Reversinä tai Othellona tunnettua peliä tietokonetta tai toista pelaajaa vastaan. Ideana on vangita yksi tai useampia vastustajan nappuloita omien nappuloiden sisään, jolloin vastustajan nappulat siirtyvät sinulle. Voittaja on se, jolla on eniten nappuloita pelilaudan täytyessä, tai kun nappuloiden lisääminen ei enää ole mahdollista. Jos pelaat tietokonetta vastaan, voit valita, kuinka monta siirtoa se pystyy ajattelemaan etukäteen - eli voit määrätä, kuinka taitavasti se pelaa.

Toimi näin:

Klikkaa kenttää, johon haluat siirtää nappulan. Tietokone näyttää oletusarvoisesti mahdolliset siirrot, mutta ellet kaipaa tällaista apua, voit ottaa toiminnon pois päältä poistamalla valintamerkin **Options**-valikon kohdasta **View moves**.

Jos haluat harjoitella peliä, valitse **Game**-valikon kohta **New Practice Session**. Pelaat kumpaakin osapuolta, ja tietokone arvioi siirtojasi. Harjoitusta varten ohjelma kannattaa säätää ajattelemaan monta siirtoa eteenpäin.

Saat ohjelman suomenkieliseksi **Options**-valikon kohdasta **Language**.