

## **WZebra**

Det här är en variant av Othello. Du kan spela mot datorn eller mot en annan spelare. Du ska få så många av motståndarens brickor mellan två av dina brickor som möjligt så att du kan ta över dem. Den som ha flest brickor när brädet är fyllt vinner.

Så spelar du:

Klicka på det fält där du vill placera din bricka. Till en början visar datorn alla möjliga placeringar. Stäng av denna hjälp genom att bocka av **View moves**, i menyn **Options**.

Vill du träna väljer du **New Practice Session** i menyn **Game**.

Byt språk i menyn **Options / Language**.