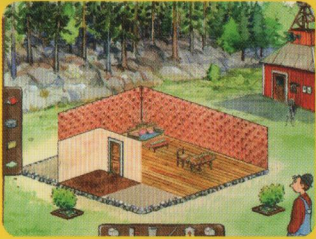


Miel Monteur

Huis op stellen!

Wat een pech! Het huis van Miel Monteur is tijdens een storm verwoest. Nu hebben Miel en zijn hond Rifka geen dak meer boven hun hoofd. Gelukkig kan Miel zelf een nieuw droomhuis bouwen. En jij wilt hem vast wel een handje helpen! In de garage liggen veel onderdelen, die je kunt gebruiken. Daarna kun je op zoek gaan naar nog meer materialen. Onderweg ontmoet je vrienden van Miel. Zij kunnen ook wel wat hulp gebruiken. In ruil daarvoor krijg jij weer nieuwe onderdelen. Veel succes!



Miel Monteur, huis op stellen:

- leert je hoe een huis in elkaar zit
- kan worden uitgebreid via internet
- won in 2003 de Bologna New Media Prize en in 2004 de Gouden @penstaart

Installatie PC:

Autostart

Plaats de cd-rom in de lezer en klik op *Speel*. Het programma wordt automatisch geïnstalleerd.

Werkt de autostart niet:

- 1) Ga via *Start* naar *Instellingen/Configuratiescherm* (Eng.: Control Panel).
- 2) Dubbelklik op *Systeem* (Eng.: System).
- 3) Selecteer *Apparaatbeheer* (Eng.: Device Manager).
- 4) Selecteer cd-rom en kies voor *Eigenschappen*.
- 5) Selecteer *Instellingen* (Eng.: Settings).
- 6) Zet de optie *Bericht bij automatisch invoegen* aan (Eng.: Auto insert notification).

7) Klik op OK.

Als de cd-rom nu nog steeds niet automatisch opstart, kun je het beste contact opnemen met de leverancier van de computer om een aantal andere instellingen in Windows aan te passen.

Installatie Mac:

- 1) Plaats de cd-rom in de lezer.
- 2) Open de cd-rom en dubbelklik op *Installeer - verwijder het spel*.
- 3) Klik dan op *Start het spel*. Als het spel al eens geïnstalleerd, kun je direct op *Start het spel* klikken.



Miel monteur
Huis op stellen!

Klim op de steigers
en ga aan de slag!

6-9
JAAR

PC
MAC



F Cd-romtoppers 2004-2005



TRANSPOSIA
www.transposia.com



Malmberg

Miel Monteur

Huis op stellen!

Klim op de steigers en ga aan de slag!



Technische hulp nodig? Kijk binnenin.

PC met toebehoren: Pentium 233 Mhz, Windows 98/ME/XP, 64 MB RAM, cd-romdrive (16x), 16-bit kleuren, 100 MB vrije schijfruimte. Er wordt geen garantie gegeven voor netwerkersies en Windows 2000.

Mac met toebehoren: PowerPC 300 Mhz of sneller, Mac OS 9.1 of hoger (bij gebruik van OS X: classic mode), 64 MB RAM (256 bij OS X), cd-romdrive (16x), 16-bit kleuren, 100 MB vrije schijfruimte.

Wat heb je nodig?

Doel van het spel:

Bouw samen met Miel een droomhuis. In Miels schuur liggen al wat onderdelen die je mag gebruiken. De rest van de spullen moet je nog gaan zoeken. Als je onderweg de juiste mensen helpt, geven zij je in ruil daarvoor bouwmaterialen.

Start, opslaan en stop

Start met het spel door op *Speel* te klikken. Voer je naam in en druk op *Enter*. Werkt dat niet? Ga dan via Start naar *Programma's/Transposia/Miel Monteur*. Kies voor *Spelen*.

Je kunt een huis bewaren door er een foto van te maken. De camera staat al klaar!

Als je wilt stoppen, klik je op de houten kist onder in het scherm.

Bediening

Op je scherm zie je een handschoen. Dit is de cursor. Je kunt hem besturen met je muis.

Open hand = Het voorwerp dat onder het handje ligt, kun je vastpakken.

Hand met wijsvinger die recht vooruit wijst = Je kunt klikken op het voorwerp waar de vinger naar wijst.

Hand met wijsvinger die naar links of rechts wijst = Volg de richting van de wijzende vinger.

Handje met pijl = Je kunt een voorwerp verplaatsen

Je kunt de boot en auto besturen met de muis of met de pijltjestoetsen op je toetsenbord.

Spelmenu

Onder op je scherm staat een bouw balk met knoppen. Deze knoppen zul je veel gebruiken.

Het huisje: Hiermee kun je om het huis lopen.

De deur: Hiermee kun je naar binnen of buiten gaan.

De prullenbak: Hiermee kun je het huis verwijderen om opnieuw te beginnen.

De koevoet: Hiermee kun je kamers, of andere onderdelen die aan het huis vastzitten, verwijderen.

Speltips

Links op je scherm staat een bouwboek. In dit boek staan de belangrijkste delen van een huis. Ook vind je hierin materiaalsoorten voor het dak, de muren en de vloer.

Vergeet niet om af en toe in het boek te kijken, want tijdens het spel komen er steeds nieuwe materiaalsoorten bij. Als je klikt op de houten kist onder in de hoek, kun je zien welke onderdelen Miel al heeft gevonden. Als je op deze onderdelen klikt, krijg je informatie.

Kijk voor meer speltips op www.cd-romtoppers.nl of www.cd-romtoppers.be.

Help

Klik op *Help* op de startpagina van het spel of gebruik *F1*.

Handleiding

Op de cd-rom zelf staat een uitgebreidere handleiding. Ga naar *Mijn computer* en dubbelklik. Dubbelklik dan op de cd-romspeler (meestal is dat *D:*). Je ziet hier een bestand dat *Mielhelp* heet. Dit is de handleiding. De informatie uit deze handleiding staat ook op onze site (www.cd-romtoppers.nl, kies voor *Handleiding*).

Voor technische vragen die met je computer te maken hebben (niet opstarten/geen geluid e.d.):

kijk op www.cd-romtoppers.nl of www.cd-romtoppers.be en kies voor

Hulp nodig. Telefonische Helpdesk:

Nederland: 0900-9007007

(€ 0,30 p/m) – **België: 03 491 94 44.**

Voor speltips:

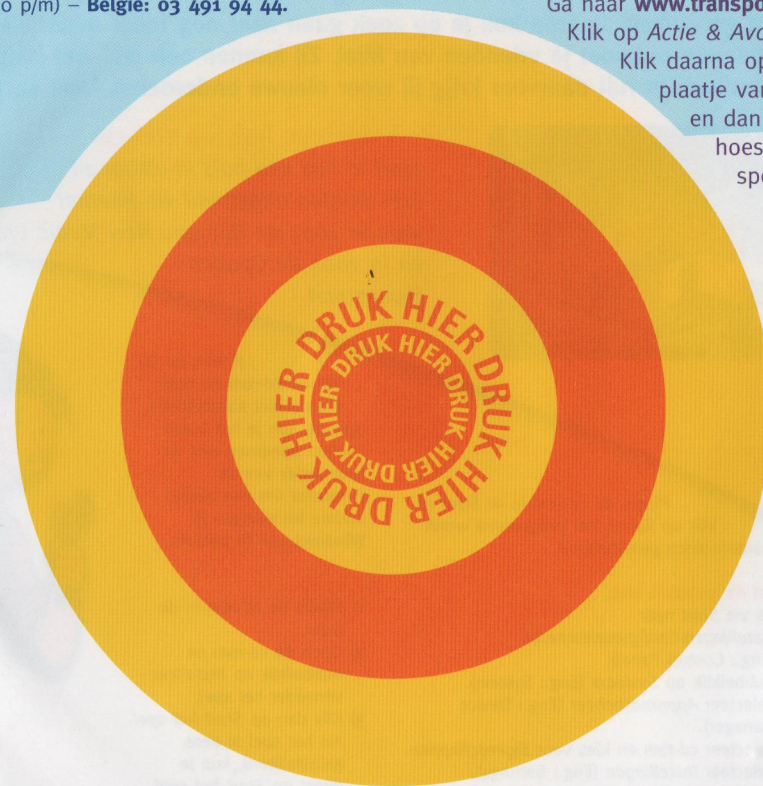
www.cd-romtoppers.nl of www.cd-romtoppers.be helpt je verder! Kies voor *Speltips*.

Via internet kun je extra onderdelen bestellen om je huis nóg mooier te maken! Ga naar www.transposia.com.

Klik op *Actie & Avontuur*.

Klik daarna op het plaatje van Miel en dan op de

hoes van het spel.



Cd-romtoppers 2004

Peuters (1-4 jaar)
Spookjes om middernacht / ISBN 90 345 1931 7 / artikelnr. 500443

Groep 1-2 (4-7 jaar)
De Smurfen redden de natuur / ISBN 90 345 1932 5 / artikelnr. 500444
Ollo en de reuzentomaat / ISBN 90 345 1933 3 / artikelnr. 500445

Groep 3-4 (6-9 jaar)
Vos en Haas, het ij van uil / ISBN 90 345 1934 1 / artikelnr. 500446
Putt-Putt in Autostad 500 / ISBN 90 345 1935 x / artikelnr. 500447
Miel Monteur, huis op stelten / ISBN 90 345 1936 8 / artikelnr. 500448

Groep 5-6 (8-11 jaar)
Het mysterieuze eiland van oom Ernest / ISBN 90 345 1937 6 / artikelnr. 500449
Cédric, Chen is verdwenen! / ISBN 90 345 1938 4 / artikelnr. 500450
De Zoombinies en de ontsnapping uit de Puzzelberg / ISBN 90 345 500451 / artikelnr. 500451

Groep 7-8 (10-13 jaar)
Het ruimteschip Catan / ISBN 90 345 1940 6 / artikelnr. 500452
Type Expert Junior / ISBN 90 345 1942 2 / artikelnr. 500454