

Manual Digital Os 7 Invasores

INSTALAÇÃO EM PLATAFORMA PADRÃO IBM PC

WINDOWS 95

COLOQUE O CD-ROM NO DRIVE.

NA BARRA DE TAREFAS CLIQUE EM INICIAR E EM EXECUTAR.

QUANDO APARECER A JANELA DE DIÁLOGO DIGITE CD:\7INVAS95.EXE (SE O SEU DRIVE DE CD-ROM FOR OUTRA LETRA, SUBSTITUA PELA LETRA CORRESPONDENTE) E CLIQUE EM OK.

WINDOWS 3.11

COLOQUE O CD-ROM NO DRIVE.

NO MENU ARQUIVO CLIQUE EM EXECUTAR. QUANDO APARECER A JANELA DE DIÁLOGO DIGITE CD:\7INVAS31.EXE (SE O SEU DRIVE DE CD-ROM FOR OUTRA LETRA, SUBSTITUA PELA LETRA CORRESPONDENTE) E CLIQUE EM OK.

Opções no Menu

LEIA PRA MIM - Clicando aqui você verá toda a história sem precisar virar as páginas, como se alguém estivesse lendo pra você. Mas, nessa opção você não poderá ver as animações espalhadas pela tela e não terá acesso as atividades.

DEIXA COMIGO - Aqui, você poderá passear livremente pelo livro, podendo ir tanto para as próximas páginas, como para as anteriores. Em todas as telas existem animações, a se procurar, clicando com seu mouse.

ESCOLHA A PÁGINA - Vá direto para a página que você preferir, sem precisar ver as telas anteriores.

ATIVIDADES - Nessa opção, você pode ir direto para qualquer uma das 5 atividades: jogo da memória, jogo da velha, quebra-cabeça, planetas e pintura.

SAIR - Um clique aqui e você fecha seu livro.

Durante a História

Em todas as telas existem animações escondidas, você deve procurá-las clicando em várias partes do desenho. Se você clicar enquanto os personagens

ainda estão falando, o diálogo para. Caso você queira ouvir o diálogo mais uma vez, clique na escotilha, que está no canto esquerdo superior da tela.

Clicando na flecha para o lado esquerdo, você volta para a página anterior.

Clicando na flecha para o lado direito, você vai para a próxima página.

Clicando no número da página, você vai para o menu inicial.

S ou Q - sai do programa

T - Ativa o módulo texto

N - Desativa o módulo texto

Informações de Suporte:

Antes de pedir ajuda ao Suporte Técnico tenha em mãos os seguintes dados:

- Nome no jogo;
- Processador CPU e Mhz;
- Sistema operacional (Windows 95, 98, DOS ...);
- Quantidade de memória RAM;
- Placa de som e tipo de configuração (endereço, IRQ, DMA);
- Placa de vídeo;
- Velocidade do leitor de cd-rom;
- Simples descrição do problema e mensagens de erro.

Problemas comuns que envolvem Directx:

- Tela preta com apenas a música tocando;
- Piscada na tela e retorno ao sistema operacional;
- Gráficos corrompidos com linhas horizontais ou verticais ;
- Cores estranhas;
- Gráficos em baixa resolução e lentos;
- Visão dupla;
- Travamentos constantes que obrigam a saída do jogo.

Como resolver?

- 1) Clique no botão Iniciar/Programas/Windows Explorer.
- 2) Entre em C:\Arquivos de Programas\Directx\Setup.
- 3) Dê um duplo-clique em DxSetup.
- 4) Observe os itens que não estão com certificado do lado.

5) Os itens que não estiverem certificados precisam que você consulte um técnico especializado em hardware ou faça um download pelo site do fabricante da placa para inserir os últimos drivers.

Caso não encontre o driver necessário para a sua placa visite nosso site www.rexmore.com.br e entre no nosso departamento de suporte.

Você pode estar enviando dúvidas para o suporte diretamente para suporte@rexmore.com.br ou pode estar visitando nosso site na internet : www.rexmore.com.br