



# LIGA die Bundesliga-Tabelle

[Allgemeines zum Einstieg](#)  
[Shareware / Registrierung](#)  
[Neue Saison / Saison auswählen](#)  
[Vereine auswählen](#)  
[Spieltage definieren](#)  
[Ergebnisse eingeben](#)  
[Spieltage ausdrucken](#)  
[Nachholspiele](#)  
[Ewige Tabelle](#)  
[Zuschauer-Statistik](#)  
[Kleine Übersicht](#)  
[Tabelle drucken](#)

Da ich nur äußerst ungern Dokumentationen oder Hilfedateien schreibe, habe ich mich auf die vorliegenden kurzen Erläuterungen beschränkt, und habe statt dessen lieber versucht, das Programm so einfach, wie nur möglich zu halten. Ich hoffe, daß mir dies einigermaßen gelungen ist. Wenn nicht, so schreiben Sie mir doch einfach mal. - Achim Bergmeister -

---

# Allgemeines zum Einstieg

## Zweck des Programms:

LIGA ist ein sehr einfaches Programm zum Führen und Mitverfolgen der aktuellen Bundesligatabelle. Sie können zu Beginn einer neuen Saison die Vereine aufstellen, die Paarungen der jeweiligen Spieltage eingeben, und natürlich die Ergebnisse der einzelnen Spiele eintragen. Die jeweils aktuelle Tabelle wird dabei ganz automatisch erstellt.

Verschiedene Ausdruckmöglichkeiten, eine Ewige Tabelle, sowie eine Auswertung nach Zuschauerzahlen ergänzen das Programm.

## Zugehörige Dateien:

Zu LIGA gehören lediglich die eigentliche Programmdatei (LIGA.EXE), diese Hilfedatei (LIGA.HLP), zwei Dateien zum Speichern der eingegebenen Daten (LIGA.A96 und LIGA.B96), sowie die Konfigurationsdatei LIGA.INI. Weitere Dateien werden nicht benötigt.

## Installation:

Zur Installation reicht es deshalb auch völlig aus, wenn Sie diese Dateien einfach in ein beliebiges Verzeichnis kopieren, und über den Windows-Programmmanager (Windows 3.x) bzw. über die Taskleiste (Windows 95) in ihr System einbinden.

LIGA ist eine einfache 16-Bit-Anwendung, und läuft deshalb problemlos sowohl unter Windows 3.x, als auch unter Windows 95. Wer unbedingt eine 32-Bit-Anwendung haben will, kann auch eine solche bekommen (sie belegt allerdings genauso viel Speicherplatz, und läuft auch nicht sehr viel schneller).

## Schnelleinstieg:

Standardmäßig werden mit dem eigentlichen Programm LIGA auch gleich die beiden Dateien LIGA.A96 und LIGA.B96 ausgeliefert. Diese enthalten bereits Daten von der Bundesliga-Saison 96/97. (LIGA.INI speichert die Namen dieser beiden Dateien, LIGA.A96 die Namen der Mannschaften, und LIGA.B96 die Spielpaarungen und die Spielergebnisse).

Wenn Sie zum ersten Mal Liga starten, und bereits eine Tabelle angezeigt wird, dann sind diese beiden Dateien bei Ihnen bereits vorhanden und definiert. Damit ist der erste Schritt bereits getan. Ist dies nicht der Fall, so müssen Sie zunächst einmal die aktuelle Saison auswählen, dann die Vereine bestimmen, die mitspielen, und anschließend die Spieltage eingeben. Dann können Sie mit der Eingabe der Ergebnisse loslegen.

# Registrierung

## Shareware:

LIGA in der vorliegenden Version ist Shareware. Sie können das Programm also in Ruhe ausprobieren. Erst wenn Sie es auch in Zukunft regelmäßig einsetzen wollen, müssen Sie sich dafür registrieren lassen. Sie bekommen dann automatisch die neueste Vollversion des Programms ohne lästige Shareware-Hinweise.

Die vorliegende Shareware-Version dieses Programms ist übrigens bis auf die Hinweis-Bildschirme in keiner Weise eingeschränkt. Sie dürfen diese Version beliebig weitergeben (dies ist ja der Sinn von Shareware), nur müssen alle Dateien unverändert auf der Diskette sein.

LIGA ist sicherlich nicht fehlerfrei (kein Programm, das ich kenne, ist das), aber immerhin so fehlerfrei, wie ich es derzeit machen konnte. Sollten Sie dennoch irgendwelche Fehler, oder Unsauberkeiten entdecken, so lassen Sie es mich wissen, damit ich diese nach Möglichkeit bereinigen kann.

## Bestellung:

Um die Vollversion von LIGA zu erhalten, senden Sie bitte die Registrierungsgebühr von 20,- DM (als Verrechnungsscheck oder Schein) an folgende Adresse:

Achim Bergmeister  
Reichenberger Str. 21  
71638 Ludwigsburg  
(Tel: 07141 / 83598)

Alternativ dazu können Sie den Betrag auch auf mein Konto überweisen:

Kto.Nr.: 335 602 002  
Volksbank Ludwigsburg  
BLZ: 604 901 50

Vergessen Sie aber in beiden Fällen nicht, Ihren Namen (und Adresse) und den Verwendungszweck (Stichwort: Bundesliga) mit anzugeben. Sie erhalten dann postwendend eine Diskette mit der neuesten Vollversion.

## Neue Saison / Saison wählen

Wenn Sie eine neue Saison beginnen wollen, müssen Sie zunächst einmal in diesem Fenster das Jahr der neuen Saison bestimmen. Nach dieser Wahl bestimmen sich dann die Namen der Dateien, in denen die Mannschaften und die Ergebnisse der jeweiligen Saison gespeichert werden.

(So werden für die Saison 96/97 die Daten in den Dateien LIGA.A96 und LIGA.B96 gespeichert, für die Saison 97/98 in den Dateien LIGA.A97 und LIGA.B97, und so weiter.).

Auf diese Weise bleiben die Daten früherer Spielzeiten erhalten, und werden beim Neuanlegen einer neuen Spielsaison nicht überschrieben.

Wollen Sie nun wirklich eine neue Saison anlegen, müssen Sie nach der Auswahl des Jahres unbedingt auch die Mannschaften auswählen, die dabei sind. Haben Sie bereits frühere Spielzeiten gespeichert, reicht es aus, eine Saison auszuwählen. Die zugehörigen Dateien werden dann automatisch geladen, und die Daten eingelesen.

## Vereine aufstellen

In diesem Fenster müssen Sie zu Beginn einer neuen Saison die Mannschaften auswählen, die aktuell in der Bundesliga sind.

Klicken Sie in der linken Fensterhälfte zunächst die Mannschaften an, die in der Bundesliga sind. Mit einem Klick auf [ > ] werden die ausgewählten Mannschaften in das rechte Fenster übernommen.

Haben Sie aus Versehen mal eine falsche Mannschaft übernommen, markieren Sie sie in der rechten Fensterhälfte, und versetzen sie dann durch einen Klick auf [ < ] wieder nach links.

Haben Sie alle 18 Mannschaften ausgewählt, klicken Sie auf [OK]. Die Mannschaften werden dann für die aktuelle Saison in der Datei LIGA.A96 (bzw. LIGA.A97 etc) gespeichert. Ein Klick auf [Abbruch] schließt das Fenster, ohne zu speichern.

## Spieltage definieren

Zu Beginn einer neuen Saison müssen Sie nach der Auswahl der Mannschaften auch die Paarungen der jeweiligen Spieltage definieren.

Wählen Sie dazu nach Aufruf dieser Funktion in der linken Fensterhälfte zunächst einen Spieltag aus.

Klicken sie dann im Gitter ein Feld an, und danach einen Eintrag in der Mannschaftsliste. Dieser Eintrag wird dann automatisch in das Gitter übertragen. Wiederholen Sie dies solange, bis der ganze Spieltag definiert ist.

Sie können dann anschließend gleich den nächsten Spieltag definieren, oder zunächst einmal mit [OK] abspeichern. Ob Sie alle Spieltage auf einmal definieren, oder z.B. jede Woche einen, ist völlig egal. Allerdings können Sie erst Spielergebnisse eingeben, wenn der jeweilige Spieltag definiert ist.

Sie brauchen übrigens nicht alle 34 Spieltage zu definieren, sondern nur die 17 der Vorrunde. Da die Paarungen für die Rückrunde immer dieselben sind (nur mit vertauschten Spielorten) werden diese automatisch eingetragen.

## Spielergebnisse eingeben

In dieser Maske können Sie die Ergebnisse eines Spieltages eingeben. Nach Aufruf der Funktion erscheint ein Fenster, in dessen linker Hälfte Sie zunächst einmal den gewünschten Spieltag auswählen müssen.

Geben Sie dann anschließend in die Maske auf der rechten Seite die Ergebnisse ein. Klicken Sie dazu die gewünschten Eingabefelder mit der Maus an, oder bewegen Sie sich mit der Taste [Tab] von Feld zu Feld.

Haben Sie alle Ergebnisse eingegeben, speichern Sie mit [OK] Ihre Eingabe ab ([Abbruch] schließt das Fenster, ohne zu speichern). Mit [Drucken] können Sie die einzelnen (oder auch alle) Spieltage ausdrucken.

Zurück im Hauptfenster sehen Sie dann gleich die aktualisierte Tabelle, die Sie natürlich auch ausdrucken können.

**Bitte beachten:** Sie können hier immer nur die Ergebnisse eines Spieltages auf einmal eingeben. Wollen Sie die Ergebnisse mehrerer Spieltage auf einmal eingeben, müssen Sie nach jedem Tag Ihre Eingaben mit [OK] bestätigen!

## Nachholspiele

Haben Sie für einzelne Spieltage noch nicht alle Ergebnisse eingegeben, zeigt Ihnen dieses Fenster die Spieltage und die Spiele an, deren Ergebnisse noch fehlen.

## Ewige Tabelle

Die Ewige Tabelle zeigt Ihnen lediglich ein Fenster, in dem alle Mannschaften aufgeführt sind, die jemals in der Bundesliga gespielt haben. Die Tabelle wurde dabei nach dem Drei-Punkte-System berechnet. Aktueller Stand der Tabelle ist das Ende der Saison 95/96.

Mit [Drucken] können Sie die Ewige Tabelle ausdrucken lassen, [Update] aktualisiert Sie auf den heutigen Stand (Achtung: in der Shareware-Version noch nicht enthalten), und [Schließen] schließt das Fenster wieder.

## [Tabelle drucken](#)

Wenn Sie im Hauptfenster [Drucken] anklicken, wird die aktuelle Tabelle ausgedruckt. Diese enthält dann noch ein paar Details mehr, als die im Programm angezeigte Tabelle.

## Zuschauer-Statistik

Wenn Sie bei der Eingabe der Spielergebnisse auch jeweils die Zuschauerzahlen eingegeben haben, können Sie sich über diese Funktion eine graphische Auswertung der Zuschauerzahlen bei den Heimspielen der jeweiligen Mannschaften anschauen.

Die blaue Linie zeigt dabei den Liga-Durchschnitt an, die grünen Balken stehen für Mannschaften, die überdurchschnittliche Besucherzahlen haben, die gelben Balken für Mannschaften, die unterdurchschnittliche Besucherzahlen haben.

Mit einem Klick auf [Drucken] können Sie die Grafik ausdrucken, [Schließen] schließt das Fenster wieder .

(Anmerkung: Für die Zukunft sind noch ein paar weitere graphische Auswertungen geplant)

## Spieltage ausdrucken

Sie können die Paarungen der einzelnen Spieltage ausdrucken, und zwar unabhängig davon, ob bereits Ergebnisse eingegeben wurden, oder nicht. (Sind bereits Ergebnisse eingegeben, werden diese natürlich mit ausgedruckt).

Sie können dabei wählen, ob sie nur den gerade angezeigten Spieltag ausdrucken wollen, alle 34 Spieltage, oder nur bestimmte Spieltage. Wollen Sie nur bestimmte Spieltage drucken, sind als Voreinstellung die Spieltage von 1 bis zum aktuellen Spieltag vorgegeben.

Im unteren Markierfeld können Sie angeben, ob Sie jeden Spieltag auf einer Extra-Seite haben wollen oder nicht. Ist diese Option nicht markiert, werden drei Tage pro Seite ausgedruckt.

## Kleine Statistik

Dieses Fenster zeigt Ihnen nur ein paar statistische Daten aus 33 Jahren Bundesliga an: die Deutschen Meister, sowie die Pokalsieger seit 1994, sowie die durchschnittlichen Zuschauerzahlen pro Spiel.

