

Index der Hilfe

TSVIEW ist ein Programm zur Anzeige und Bearbeitung von Grafiken. Es bietet zahlreiche Bearbeitungs- und Konvertierfunktionen sowie die Möglichkeit zur Übernahme von Grafiken aus TWAIN - kompatiblen Scannern und Digital-Kameras. Zusätzlich können Slideshows erstellt und ausgeführt werden.

[Menü Datei](#)

[Menü Bearbeiten](#)

[Menü Slideshow](#)

[Menü Einstellungen](#)

[Menü TSPIX](#)

[Menü Hilfe](#)

[Deinstallation](#)

[Einschränkungen der Testversion](#)

Optionen

Hier können verschiedene Optionen eingestellt werden. Diese sind anhand der Funktionen unterteilt.

JPEG Grafiken werden automatisch bei der Anzeige auf 256 Farben heruntergerechnet. Wollen Sie dies nicht, wählen Sie die Option "Kein automatisches Dithern bei JPEG" an.

Es wird beim Laden der Grafiken standardmäßig ein Fenster mit einem Fortschrittsbalken angezeigt. Wollen Sie dies nicht, so wählen Sie "Kein Fortschritt" aus.

Für eine eventuelle Zusammenarbeit mit TSPIX muß das Programm wissen, wo sich TSPIX befindet. Geben Sie also hier den vollständigen Pfad an. Haben Sie TSPIX nicht, lassen Sie dieses Feld leer.

Standardmäßig werden alle Grafiken mit bestimmten Effekten zur Anzeige gebracht. Diese Effekte werden zufällig ausgewählt. Wollen Sie dies nicht, so wählen Sie bitte unter Effekte "Keine" aus.

Der Ausdruck einer Grafik erfolgt abhängig von der Größe. Wollen Sie dagegen immer auf die volle Seitengröße drucken, so wählen Sie bitte Druck auf Seitengröße anpassen.

Die Farbe der Dockbars, der Schalterleisten, kann eingestellt werden. Zusätzlich kann gewählt werden, ob die Farbe als Verlauf oder fest eingestellt werden soll.

Zu den Slideshows können eine Reihe von Funktionen eingestellt werden. Die Option Lauf der Show hat in dieser Version noch keine Funktion.

Es kann eine Standardfarbe gewählt werden, die bei Drehungen der Grafik als Füllfarbe verwendet wird.

Für die Bearbeitung von GIF Dateien wird ein Lizenzvertrag benötigt. Nur wenn Sie

diesen haben, sollten Sie die Option Lizenzvertrag ändern. Das Patent für GIF hält die Firma UNISYS.

Sie können auch ein Paßwort vergeben, daß bei der ersten Anzeige von Grafikdateien abgefragt werden kann. Damit kann u. U. ein Schutz von Minderjährigen vor nicht altersgemäßen Bildern erfolgen.

Deinstallation

Das Programm läßt sich sehr leicht deinstallieren ,deshalb wurde auf eine eigene Funktion dafür verzichtet. Löschen Sie einfach das komplette Programmverzeichnis, in dem sich TSView befindet.



Das gilt natürlich nur dann, wenn Sie die Installation in ein eigenes Verzeichnis durchgeführt haben.

Einschränkungen der Light-Version

Diese Version verfügt nur über eine grundsätzliche Funktionalität zur Anzeige von Grafiken und zur Zusammenarbeit mit TSPIX. Alle weitergehenden Funktionen fehlen in dieser Version.

[Informationen zur Vollversion](#)

Infos zur Vollversion

Die Vollversion bietet folgende Funktionen :

- Lesen und Anzeigen der Grafikdateien in den gängigen Formaten.
 - Konvertieren in andere Grafikformate
 - Einlesen als Uuencoded
 - Abspeichern als Uuencoded
 - Einlesen von verschlüsselten Dateien (Mittels TSCRYPT verschlüsselter)
 - Einscannen mittels TWAIN-kompatibler Scanner
 - Bearbeiten der Grafiken
 - Helligkeit verändern
- Kontrast
- Farbanteile verändern
- Anzahl der Farben (2,16,256, True-Color) verändern
- Scharfzeichnen
- Umwandeln in Graustufen
- Drehen um beliebige Winkel
- Größenveränderung (Vergrößern, Verkleinern)
- Kippen, Spiegeln
- Drucken der Grafiken
 - Abfrage über TSPIX
 - Suchen über TSPIX

Sie können die Light-Version einfach durch Austausch einiger Daten durch die Vollversion ersetzen.

Der Preise der Vollversion beträgt 39 DM.

Datei öffnen

Hier können Sie eine Datei auswählen, die zur Anzeige gebracht werden soll. Sie können hier zusätzlich Grafiken anzeigen, die mittels TSCRYPT verschlüsselt wurden. Diese tragen die Endung *.tcy.

Aus lizenzrechtlichen Gründen kann hierbei nur das Verfahren BLOWFISH zum Einsatz kommen

Datei aufrufen

Das Programm merkt sich bis zu 255 verschiedene Dateien mit Pfad, die schon einmal zur Anzeige gebracht wurden. Diese können Sie aus der Liste auswählen und mit einem Doppelklick zur Anzeige bringen.

Abfrage bei TSPIX

Zu einer angezeigten Grafik kann hier eine Abfrage bei TSPIX gestartet werden. Sollte die Grafik schon in der Datenbank erfaßt worden sein, erhalten Sie ein zusätzliches Fenster mit einer Reihe von zusätzlichen Angaben.

TSPIX ist ein eigenes Programm. Es stellt eine Art Grafikdatenbank da, in der Bilder aller Art erfaßt werden können. Dazu können eine Reihe von zusätzlichen Informationen angegeben werden, u.a. eine beliebige Anzahl von Stichworten und eine Bemerkung, die bis zu 32K Text groß sein kann. Näheres zu TSPIX finden Sie unter dem Menüpunkt "weitere Produkte".

Suchen in TSPIX

Sie können hier einen Suchbegriff angeben, nach dem in TSPIX gesucht wird. Das Programm liefert Ihnen daraufhin alle Einträge zurück, die zum angegebenen Suchbegriff passen. Sie können dann sehr schnell ein Thumbnail laden, oder auch gleich die gewünschte Grafik zur Anzeige bringen.

TSPIX ist ein eigenes Programm. Es stellt eine Art Grafikdatenbank da, in der Bilder aller Art erfaßt werden können. Dazu können eine Reihe von zusätzlichen Informationen angegeben werden, u.a. eine beliebige Anzahl von Stichworten und eine Bemerkung, die bis zu 32K Text groß sein kann. Näheres zu TSPIX finden Sie unter dem Menüpunkt "weitere Produkte".

Menü Datei

Datei öffnen

Datei aufrufen

Datei speichern

Speichern als

Druckereinstellungen

Drucken

Auswählen

Suchen

Scannen

Dateien löschen

Dateien zerstören

Beenden

Menü Bearbeiten

Rückgängig

Kopieren

Einfügen

Löschen

Clip erstellen

Drehen

90 Grad Uhrzeigersinn

90 Grad gegen Uhrzeigersinn

Beliebige Winkel

Kippen

Spiegeln

Größe

Scharfzeichnen

Weichzeichnen

Invertieren

Graustufen

Farbanzahl

16 Farben

256 Farben

16 Mio. Farben

Helligkeit

RGB

Weissabgleich

Filter anwenden

Umrandung

Menü Slideshows

Skript bearbeiten

Skript ausführen

aus Verzeichnis

Menü Einstellungen

Optionen

Menü TSPIX

Abfrage bei TSPIX

Suchen in TSPIX

Datei speichern

Hat die angezeigte Datei schon einen Dateinamen, der in der Titelleiste angezeigt wird, dann können Sie hier Änderungen direkt speichern.

Ist noch kein Dateiname vergeben, erscheint ein Dateifenster, in dem Sie einen Namen angeben müssen.

Speichern als

Hier kann die angezeigte Datei in einem der angegebenen Formate abgespeichert werden.

Bitte vergessen Sie nicht, die notwendige Dateiendung mit anzugeben, da TSVIEW dies nicht automatisch tut.

Druckereinstellungen

Hier können Optionen des aktuellen Druckers eingestellt werden.

Drucken

Die angezeigte Grafik kann hier ausgedruckt werden. Wenn die Option Druck auf Seitengröße anpassen ausgewählt ist, dann wird die angezeigte Datei so vergrößert, daß sie komplett auf eine Seite paßt.

Im anderen Fall wird die Grafik maßstäblich ausgedruckt, ist also im Normalfall viel zu klein. Sie können dies vermeiden, in dem Sie die Anzeige auf 200 oder 400% setzen.

Auswählen

Es erscheint eine Liste von bis zu 255 Dateinamen, aus denen Sie einen auswählen können. Diese Datei wird dann zur Anzeige gebracht.

Scannen

Haben Sie einen TWAIN-Kompatiblen Scanner, so können Sie Grafiken direkt vom Scanner in TSVIEW einlesen. Es sollte auch mit Digital-Kameras funktionieren, dies konnte aber noch nicht getestet werden.

Beenden

Das Programm wird beendet.

Skript bearbeiten

Hier kann ein Skript für eine Slideshow bearbeitet werden. Skripte sind Textdateien mit der Endung sct. Zum Bearbeiten stehen Ihnen eine Reihe von Funktionen zur Verfügung.

Das Programm kennt in dieser Version folgende Befehle, die zur Erstellung der Shows benötigt werden.

WARTEN XX	Wartet einfach XX Sekunden
SHOW datei	Zeigt die Datei datei an
ENDE	Beendet die Show
DOCKS EIN /AUS	Schaltet die Schalterleisten ein/ aus
LOESCHEN	Löscht die Anzeige der Grafik
EFFEKT XX	Zur Anzeige wird ein Effekt verwendet
	0 Kein Effekt
	1 - 40 Effekt.

Ein kurzes Beispiel:

```
SKRIPTFILE TSVIEW 1.2d
MODUS EINMAL
DOCKS AUS
EFFEKT 27
SHOW E:\CSERVE\GIF\BAUM.JPG
WARTE 1
EFFEKT 39
SHOW E:\CSERVE\GIF\BUSCH.JPG
WARTE 10
EFFEKT 11
SHOW E:\CSERVE\GIF\BERG.JPG
WARTE 1
ENDE
DOCKS EIN
LOESCHEN
```

Skript ausführen

Ein bereits erstelltes Skript kann hier aufgerufen und abgespielt werden.

Zum Abbrechen der Slideshow genügt ein Druck auf eine beliebige Taste der Tastatur.

Aus Verzeichnis

In der oberen Schalleiste kann ein Verzeichnis eingestellt werden, aus dem TSVIEW alle Grafikdateien als Slideshow anzeigt.

Mit dieser Funktion kann die Slideshow gestartet werden. Zum Abbrechen der Slideshow genügt ein Druck auf eine beliebige Taste der Tastatur.

Wenn die Option Immer Skript erstellen ausgewählt ist, wird bei diesem Vorgang eine Skriptdatei erstellt, die nachträglich bearbeitet werden kann. Diese Datei trägt den Namen test.sct.

Rückgängig

Macht die letzte Änderung an der angezeigten Grafik rückgängig.

Kopieren

Kopiert die angezeigte Grafik in die Zwischenablage.

Einfügen

Fügt eine Grafik aus der Zwischenablage ein.

Löschen

Löscht die angezeigte Grafik aus der anzeige.

90 Grad Uhrzeigersinn

Die Grafik wird um 90 Grad im Uhrzeigersinn gedreht.

90 Grad gegen Uhrzeigersinn

Die Grafik wird um 90 Grad gegen den Uhrzeigersinn gedreht.

Beliebige Winkel

Die Grafik kann hier um beliebige Winkel gedreht werden. Die Angabe erfolgt immer in 1/10 Grad, also 1800 für eine Drehung um 180 Grad.

Wenn der Drehwinkel nicht 90,180,270 Grad beträgt, wird eine Füllfarbe benötigt, mit der die verbleibenden Teile der Grafik eingefärbt werden. Diese kann hier auch gewählt werden.

Spiegeln

Die gezeigte Grafik wird horizontal gespiegelt.

Kippen

Die gezeigte Grafik wird vertikal gespiegelt.

Größe

Hier kann die Größe der Grafik verändert werden. Voreingestellt sind gängige Bildschirmformate, die Größe kann aber auch im Bereich von 10 -1024 frei gewählt werden.

Scharfzeichnen

Die gezeigte Grafik wird scharfgezeichnet, d.h. Übergänge werden stärker betont.

Weichzeichnen

Die gezeigte Grafik wird weichgezeichnet, d.h. Übergänge werden abgeschwächt.

Invertieren

Alle Pixel der gezeigten Grafik werden invertiert. Dies entspricht der Darstellung eines Bildes als Negativ.

Graustufen

Die gezeigte Grafik wird in ein Bild mit 256 Graustufen umgerechnet.

16 Farben

Die gezeigte Grafik wird in ein Bild mit 16 Farben umgerechnet.

256 Farben

Die gezeigte Grafik wird in ein Bild mit 256 Farben umgerechnet. Dazu gibt es einige Optionen, die sich in Qualität und Geschwindigkeit unterscheiden.

16 Mio. Farben

Die gezeigte Grafik wird in ein Bild mit 16 Mio. Farben (True Color) umgerechnet.

Helligkeit

Die Helligkeit der Grafik kann hier verändert werden. Nach links nimmt die Helligkeit ab und nach rechts zu.

RGB

Die Farbanteile der Grafik können hier verändert werden. Nach links nehmen die Farbanteile ab und nach rechts zu.

Filter anwenden

Hier können eigene Filter erstellt und angewandt werden. Im Verzeichnis finden Sie einige vordefinierte Filter, die Sie verwenden können. Die Werte in den Feldern können von -512 bis 512 variieren.

Menü Hilfe

[Index der Hilfe](#)

[Info](#)

[Upgrade](#)

[Registrierung](#)

[Tips und Tricks](#)

[Release](#)

[PGP-Fingerprint](#)

[Produktkey](#)

[Bankverbindung](#)

Index der Hilfe

Der Index der Hilfe wird angezeigt.

Info

Informationen zum Programm.

Upgrade

Das Programm wird Ihnen für eine Dauer von 60 Tagen als nicht eingeschränkte Testversion zur Verfügung gestellt. Nach Ablauf dieser 60 Tage können keine neuen Übungsblätter erstellt werden, solange das Programm nicht registriert wurde.

Wenn Sie sich zur Registrierung entschlossen haben, erhalten Sie vom Autor zwei Schlüssel in Textform, die Sie bitte genau so in die entsprechenden Felder eingeben.

Danach wählen Sie den Button "Registrieren" an. Wenn die gemachten Angaben nicht korrekt eingegeben wurden, erscheint eine entsprechende Meldung. Im anderen Fall beenden Sie bitte das Programm und starten es erneut. Es sollte jetzt keine Meldung mehr zu Beginn erscheinen und alle Menüpunkte sollten ebenfalls freigegeben sein.

Die Menüpunkte "Upgrade" und "Registrierung" sollten nach erfolgreicher Registrierung nicht mehr vorhanden sein.

Registrierung

Wenn Sie sich entschließen, das Programm registrieren lassen zu wollen, wählen Sie bitte diesen Menüpunkt an. Es besteht auch die Möglichkeit der Online-Registrierung über Compuserve. Unter GO SWREG suchen Sie einfach nach dem Programmnamen.

Es erscheint ein Fenster, in welchem von Ihnen einige Angaben gemacht werden müssen. Bitte überprüfen bzw. ergänzen Sie die folgenden Angaben:

- Wieviel Lizenzen benötigen Sie ?. Geben Sie die notwendige Anzahl an, 1 ist die Voreinstellung.
- Wollen Sie Diskettenversionen oder reichen Ihnen nur die Registriercodes ?. Geben Sie bitte Ihren Wunsch an. Registriercodes ermäßigen den Preis pro Lizenz um 5 DM.
- Wie wollen Sie zahlen ?. Bitte wählen Sie eine der Zahlungsweisen aus.

Geben Sie bitte nun noch Name und Anschrift an.

Drucken Sie das Formular aus und schicken Sie es per Brief oder Fax an eine der Adressen.

Tips und Tricks

Es erscheint ein Dialog, der einige Tips zum Programm enthält.

Release

Der aktuelle Stand des Programms. Da dieses Programm kontinuierlich weiterentwickelt wird und dabei nicht immer die Versionsnummer erhöht werden kann, können Sie hier ansehen, wann das Programm erstellt wurde.

PGP-Fingerprint

Im Programmverzeichnis finden Sie Dateien mit dem Namen Thomas.pgp bzw. Thomas.asc. Diese Dateien enthalten Informationen zu meinem öffentlichen PGP-Schlüssel.

Wenn Sie mir, aus welchen Gründen auch immer, Daten übersenden wollen, die nicht für jedermann bestimmt sind, so können Sie diesen Schlüssel verwenden. Dazu benötigen Sie das Programm PGP, welches Sie z.B. unter <http://www.pgp.com> laden können. Es handelt sich um ein Freeware-Verschlüsselungsprogramm.

Bitte vergessen Sie nicht, mir auch eine Kopie Ihres öffentlichen Schlüssels zu übersenden. Diese kann im Klartext per E-Mail verschickt werden.

Um nun zu überprüfen, ob der beigefügte Schlüssel auch wirklich meiner ist, dazu dient dieser Fingerprint. Er gibt Informationen darüber, ob der beigefügte Schlüssel auch wirklich von mir stammt.

Produktkey

Diese Angabe ist wichtig, wenn Sie das Programm per Compuserve direkt registrieren wollen. Senden Sie diese Angabe zusätzlich per E-Mail an TSchoessow@compuserve.com.

Bankverbindung

Die Bankverbindung des Autors.

Einschränkungen der Testversion

Nach Ablauf der 60 Tage kann keine Datei mehr abgespeichert werden.

Dateien löschen

Hier kann eine ausgewählte Datei gelöscht werden. Diese kann mittels Undelete unter Umständen wiederhergestellt werden.

Dateien zerstören

Hier kann eine ausgewählte Datei zerstört werden. Diese kann mittels Undelete nicht mehr wiederhergestellt werden, da die Datei vor dem eigentlichen Löschen 100 mal überschrieben wird.

Dateiliste

Sie können hier nach Dateimustern suchen. Wählen Sie hierzu ein Verzeichnis oder ein Laufwerk aus und geben Sie ein Suchmuster z.B. *.jpg an. Nach der Auswahl von Start wird dann der angegebene Pfad nach diesen Dateien durchsucht.

Farboptimierung

Umrandung

Hier kann eine Umrandung in die gezeigte Grafik eingefügt werden.

Clip erstellen

Hier kann ein Ausschnitt aus der angezeigten Grafik weiterverwendet werden. Der markierte Bereich einer Grafik wird ausgeschnitten und zur Anzeige gebracht.

Dazu muß zuvor ein Ausschnitt in der Grafik markiert sein. Zur Markierung drücken Sie über der Grafik an einer beliebigen Stelle die linke Maustaste und halten Sie gedrückt. Fahren Sie nun mit dem Mauszeiger an die Stelle, an der der Ausschnitt beendet sein soll und lassen die linke Maustaste los.

Wenn alles richtig gelaufen ist, dann erscheint in der Statuszeile der markierte Bereich in Koordinaten angegeben.

Weissabgleich

Beim Scannen kann es u.U. vorkommen, daß die Farben etwas verfälscht wurden. Diesen Effekt kann man hier berichtigen. Suchen Sie dazu mit dem Mauszeiger einen Punkt der Grafik aus, der in reinem Weiß (R=255,B=255,G=255) dargestellt werden soll. Die aktuellen RGB-Werte für jeden Punkt sehen Sie in der Statuszeile. Haben Sie den entsprechenden Punkt gefunden, so drücken Sie die rechte Maustaste.

Es erscheint ein Menü, daß Ihnen oben die RGB Werte anzeigt und einen Menüpunkt Weißabgleich anbietet. Wenn Sie diesen Menüpunkt anwählen, werden die Farben der Grafik neu berechnet.

Hierzu berechnet das Programm die Differenz aus dem RGB Wert zu dem von reinem Weiß. Diese Differenz wird dann auf jeden Punkt der Grafik angewandt.

