

CDA-Tetris

Wählen Sie einen der folgenden Punkte aus oder klicken Sie auf den Next-Button (>>):

- [Spielanleitung](#)
- [Informationen zum Gewinnspiel](#)

Spielanleitung

Nachdem das Programm geladen wurde kann mit der Taste F2 (oder *Datei - Start*) ein neues Spiel gestartet werden. Es werden nun zufällig Steine ausgewählt und am oberen Ende der Spielfläche angezeigt. Je nachdem, wie lange man bereits spielt bzw. wieviele Reihen schon geschafft wurden, fallen diese Spielsteine schneller oder langsamer nach unten.

Ziel ist es nun, die Steine so zu positionieren, daß keine "Löcher" entstehen. Dazu kann der Stein mit den Cursor-Tasten (links, rechts) in die entsprechende Richtung gesteuert werden. Mit der Cursor-Up-Taste rotiert der Stein jeweils um 90 ° nach rechts. Sobald sich der Stein in der richtigen Position befindet, kann er mit der Cursor-Down-Taste beschleunigt nach unten gesetzt werden.

Es gibt auch Steine mit besonderer Funktion: die Löschsteine

Bombe:

Es handelt sich hierbei um einen hellblauen Stein mit einer Bombe darauf. Dieser löscht das Feld, worauf er landet.

Aber Achtung: Wenn dieser Löschstein auf den Boden fällt (d. h. auf keinen anderen Spielstein), werden einige Punkte abgezogen!!!

Horizontaler Löschstein:

Dieser ist gelb mit einem schwarzen, waagrechten Doppelpfeil darauf. Er löscht die eine ganze Zeile. Punkte gibt es dafür jedoch keine. Dieser Stein tritt erst ab dem 3. Level auf.

Vertikaler Löschstein:

Sieht wie der horizontale Löschstein aus, hat jedoch einen senkrechten Doppelpfeil. Dieser Stein tritt ab dem 5. Level auf und löscht die gesamte Spalte, auf die er gesetzt wird.

Das Spiel ist beendet, sobald der nächste Stein nicht mehr auf das Spielfeld paßt.

Achtung: Für den langen Stein müssen 4 Felder frei sein, ansonsten ist das Spiel beendet.

Punktevergabe:

Die Anzahl der Punkte hängt von dem aktuellen Level ab. Es gibt jedoch einige grundsätzliche Regelungen:

Es soll immer versucht werden, möglichst viele Reihen auf einmal voll zu kriegen, da dadurch mehr Punkte erreicht werden.

Weiters muß man darauf achten, daß die Bombe nicht auf den Boden fällt, da man sonst eine Menge Punkte verliert.

Informationen zum Gewinnspiel

Mit dieser Tetris-Variante ist ein Gewinnspiel verbunden. Wenn eine hohe Punktezahl erreicht wurde, kann man am Gewinnspiel teilnehmen. Dazu kann man, sobald das Spiel beendet ist, durch den Menüpunkt Gewinnschein eine Bestätigung ausdrucken, daß diese Punktezahl wirklich erreicht wurde. Wenn Sie glauben, eine gute Punktezahl sowohl bei diesem Spiel als auch bei dem zweiten Teil des Gewinnspiels erreicht zu haben, senden Sie die beiden Gewinnscheine bis zur Einsendefrist an die aufgedruckte Adresse. Schicken Sie jedoch nur Ihre beste Punktezahl ein.

Voraussetzung ist allerdings, daß ein Drucker installiert ist.

Die einlangenden Spielstände werden sortiert und die Preise entsprechend der Rangverteilung vergeben.

Nähere Informationen sehen Sie unter dem Menüpunkte *Hilfe/Hinweis zum Gewinnspiel*.

