

**MAXS\_PERSON**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> MAXS_PERSON		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		June 12, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>MAXS_PERSON</b>	<b>1</b>
1.1	MAX's BBS Documentación en Castellano: Personalizar la BBS . . . . .	1
1.2	MAX's BBS Documentación en Castellano: Personalizar la BBS . . . . .	1
1.3	MAX's BBS Documentación en Castellano: Personalizar la BBS . . . . .	2
1.4	MAX's BBS Documentación en Castellano: Personalizar la BBS . . . . .	2
1.5	MAX's BBS Documentación en Castellano: Personalizar la BBS . . . . .	3
1.6	MAX's BBS Documentación en Castellano: Personalizar la BBS . . . . .	3
1.7	MAX's BBS Documentación en Castellano: Personalizar la BBS . . . . .	4
1.8	MAX's BBS Documentación en Castellano: Códigos ANSI . . . . .	4
1.9	MAX's BBS Documentación en Castellano: Códigos ANSI . . . . .	4
1.10	MAX's BBS Documentación en Castellano: Códigos ANSI . . . . .	5
1.11	MAX's BBS Documentación en Castellano: Códigos ANSI . . . . .	5
1.12	MAX's BBS Documentación en Castellano: Códigos ANSI . . . . .	5
1.13	MAX's BBS Documentación en Castellano: Autoinserción . . . . .	6
1.14	MAX's BBS Documentación en Castellano: Autoinserción . . . . .	6
1.15	MAX's BBS Documentación en Castellano: Autoinserción . . . . .	7
1.16	MAX's BBS Documentación en Castellano: Autoinserción . . . . .	7
1.17	MAX's BBS Documentación en Castellano: Ocultar Partes del Texto . . . . .	8
1.18	MAX's BBS Documentación en Castellano: Ocultar Partes del Texto . . . . .	8

---

## Chapter 1

# MAXS\_PERSON

### 1.1 MAX's BBS Documentación en Castellano: Personalizar la BBS

#### PERSONALIZAR LA BBS

MAX's BBS es suministrado con menús de muestra y ficheros de texto, para darle una idea de las características que tiene MAX's BBS. Usted puede que desee usar la BBS tal como está. La mayoría de usuarios no quieren llamar a una BBS que es exactamente igual a la que ya conectan habitualmente. Por consiguiente, le corresponde tanto a su imaginación y sus necesidades, cómo a qué grupo de usuarios desea atraer a su BBS. MAX's BBS fue escrita con el concepto de poder personalizar completamente el aspecto y el sentido de la BBS. Todos los ficheros de texto pueden ser editados con cualquier editor de texto. También puede añadir sus propios ficheros de texto. Todos los menús tienen ficheros de texto independientes. Todos los textos de la BBS pueden ser editados con la función "Editor de texto" (ver "Configurando la BBS"). De hecho, ¡puede incluso cambiar el idioma de la BBS!. Aquí están las descripciones de los ficheros de texto por defecto usados por la BBS:

[PÁGINA SIGUIENTE >>](#)

### 1.2 MAX's BBS Documentación en Castellano: Personalizar la BBS

BBS.text: Éste es el fichero que se ve cuando la BBS está esperando una llamada (ocioso).

Bulletin.text: Éste es el fichero que ven los usuarios después de haber conectado con el sistema. El usuario sólo lo verá si el señalizador "Bulletin" no está configurado, es decir, cuando haga una

---

actualización del boletín de noticias, use la función de edición global para forzar a todos los usuarios a leer el nuevo boletín de noticias (ver "Editor de usuario").

FSEHelp.text: Éste es el fichero de ayuda del editor a pantalla completa visto cuando el usuario selecciona la opción de ayuda en el editor a pantalla completa. Es recomendable que sólo cambie los colores ANSI en este fichero.

Guest.Text: Éste es el fichero visto por un nuevo usuario o usuario "Invitado" cuando éste haya conectado en su BBS por primera vez. Este  
<< PÁGINA ANTERIOR [PÁGINA SIGUIENTE](#) >>

### 1.3 MAX's BBS Documentación en Castellano: Personalizar la BBS

fichero debería contener normalmente una introducción y una información de ingreso para los nuevos usuarios.

Intro.text: Éste es el fichero visto por todos los usuarios después de haber conectado con el sistema. Este fichero debería contener normalmente información y estadísticas sobre de los usuarios.

ListFilesHelp.text: Ésta es la función 20 - Listar ficheros del menú de la BBS, el fichero se vé cuando el usuario selecciona la opción de ayuda del submenú. Es recomendable que sólo cambie los colores ANSI en este fichero.

ListFilesMenu.text: Éste es el fichero del submenú para la la función 20 - Listar ficheros del menú de la BBS. Las teclas de selección no pueden ser cambiadas y está pensado que sólo pueda cambiar el aspecto y los colores.

<< PÁGINA ANTERIOR [PÁGINA SIGUIENTE](#) >>

### 1.4 MAX's BBS Documentación en Castellano: Personalizar la BBS

LockOut.text: Éste es el fichero visto por un usuario que ha sido expulsado de su BBS (acceso 0). ¡Mejor que lo cambies!.

LogIn.text: Éste es el fichero visto por el usuario cuando éste conecta por primera vez con su BBS. Debería cambiarlo por el nombre que piensa ponerle a su BBS. NOTA: La pausa es desactivada cuando se imprime/envía este fichero.

MsgEdHelp.text: Ésta es la función 16 - Dejar un mensaje del menú de la BBS, el fichero se vé cuando el usuario selecciona la opción de ayuda del submenú. Es recomendable que sólo cambie los colores ANSI

---

en este fichero.

MsgEdMenu.text: Éste es el fichero del submenú para la función 16 - Dejar un mensaje del menú de la BBS. Las teclas de selección no pueden ser cambiadas y está pensado que sólo pueda cambiar el aspecto y los colores.

[<< PÁGINA ANTERIOR PÁGINA SIGUIENTE >>](#)

## 1.5 MAX's BBS Documentación en Castellano: Personalizar la BBS

MsgRdHelp.text: Ésta es la función 17 - Leer mensajes del menú de la BBS, el fichero se vé cuando el usuario selecciona la opción de ayuda del submenú. Es recomendable que sólo cambie los colores ANSI en este fichero.

MsgRdMenu.text: Éste es el primer fichero del submenú para la función 17 - Leer mensajes del menú de la BBS. Las teclas de selección no pueden ser cambiadas y está pensado que sólo pueda cambiar el aspecto y los colores.

MsgSearchMenu.text: Éste es el segundo fichero del submenú para la la función 17 - Leer mensajes del menú de la BBS. Este menú es visto cuando los usuarios seleccionan "(S)earch msgs" (Buscar mensajes) del primer submenú. Las teclas de selección no pueden ser cambiadas y está pensado que sólo pueda cambiar el aspecto y los colores.

[<< PÁGINA ANTERIOR PÁGINA SIGUIENTE >>](#)

## 1.6 MAX's BBS Documentación en Castellano: Personalizar la BBS

ProtocolHelp.text: Ésta es la función 23/24 - "Subir"/"Bajar" un fichero del menú de la BBS, el fichero de ayuda del protocolo se vé cuando el usuario selecciona la opción de ayuda del submenú. Es recomendable que sólo cambie los colores ANSI en este fichero.

ProtocolList.text: Ésta es la función 33 - Establecer el protocolo de transferencia de fichero por defecto del menú de la BBS, el fichero se vé cuando el usuario selecciona esta función.

ProtocolMenu.text: Éste es el fichero de selección de protocolo del submenú para las funciones 23/24 - "Subir"/"Bajar" un fichero del menú de la BBS. Las teclas de selección no pueden ser cambiadas y está pensado que sólo pueda cambiar el aspecto y los colores.

[<< PÁGINA ANTERIOR PÁGINA SIGUIENTE >>](#)

---

## 1.7 MAX's BBS Documentación en Castellano: Personalizar la BBS

MENU DE OPCIONES DE PERSONALIZAR LA BBS

Códigos ANSI Ocultar partes del texto

Autoinserción

<< PÁGINA ANTERIOR

## 1.8 MAX's BBS Documentación en Castellano: Códigos ANSI

Códigos ANSI:

MAX's BBS soporta todos los códigos de color ANSI más algunos códigos de movimiento de cursor. Todos los códigos ANSI empiezan con estos dos caracteres, "Escape" (^[]) y "[", los siguientes códigos son números opcionales separados por un punto y coma (";") y terminados con una "m" para un código de color, "A, B, C, o D" para un movimiento de cursor delta, o "H" para posición de cursor. Los códigos de color pueden ser tan largos como desee y son terminados con el carácter "m".

ej: <Esc>[n;n...m

<Esc> - el carácter "Escape" (^[])

[ - El carácter "["

n - Un número (ver abajo)

; - Separa números

m - Termina un código de color ANSI

**MENÚ PÁGINA SIGUIENTE >>**

## 1.9 MAX's BBS Documentación en Castellano: Códigos ANSI

Donde la "n" es un número que representa un color o atributo. Aquí están los colores disponibles:

30 - Primer plano negro 40 - Primer plano negro

31 - Primer plano rojo 41 - Fondo rojo

32 - Primer plano verde 42 - Fondo verde

33 - Primer plano amarillo 43 - Fondo amarillo

34 - Primer plano azul 44 - Fondo azul

35 - Primer plano magenta 45 - Fondo magenta

36 - Primer plano cyan 46 - Fondo cyan

37 - Primer plano blanco 47 - Fondo blanco

**<< PÁGINA ANTERIOR MENÚ PÁGINA SIGUIENTE >>**

## 1.10 MAX's BBS Documentación en Castellano: Códigos ANSI

Aquí están los atributos disponibles:

0 - Todos los atributos desactivados (normal blanco sobre negro)

1 - Negrita activado (gran intensidad)

3 - Itálica activado

4 - Subrayado activado

5 - Parpadeo activado (o itálica si el texto destelleante está apagado)

7 - Vídeo inverso activado (intercambia primer plano y fondo)

[<< PÁGINA ANTERIOR MENÚ PÁGINA SIGUIENTE >>](#)

## 1.11 MAX's BBS Documentación en Castellano: Códigos ANSI

Para un movimiento de cursor delta, la cadena ANSI es similar a lo anterior arriba, excepto que sólo puede tener un número y el carácter de terminación dá la dirección de movimiento:

A - El cursor se mueve arriba n (norte)

B - El cursor se mueve abajo n (sur)

C - El cursor se mueve a la derecha n (este)

D - El cursor se mueve a la izquierda n (oeste)

ej: <Esc>[10A

El cursor se moverá arriba 10 líneas

[<< PÁGINA ANTERIOR MENÚ PÁGINA SIGUIENTE >>](#)

## 1.12 MAX's BBS Documentación en Castellano: Códigos ANSI

Para las posiciones de cursor, la cadena ANSI es terminada por el carácter "H":

ej: <Esc>[n1;n2H

n1 - Fila (línea)

n2 - Columna

Si los números para el movimiento de cursor delta y para la posición de cursor son cero (0) u omitidos, entonces irá a uno (1) por exclusión.

[<< PÁGINA ANTERIOR MENÚ](#)

---



## 1.13 MAX's BBS Documentación en Castellano: Autoinserción

Autoinserción:

MAX's BBS insertará automáticamente texto en cualquier menú de la BBS, fichero de texto, o texto de la BBS. Hay cuarenta y siete autoinserciones disponibles. Para insertar texto, el carácter "%" es usado seguido por el código de carácter que representa la inserción a ser situada allí. Si desea usar el carácter "%" sin una autoinserción, entonces use dos caracteres "%" (sólo verá uno). Se recomienda que imprima el fichero sumario de autoinserciones tanto como una guía rápida de consulta llamada:

AutoInsert.text

Aquí está la lista de autoinserciones disponibles:

%a - Nombre del Sysop (línea 0)

%b - Fecha completa y hora

**MENÚ PÁGINA SIGUIENTE >>**

## 1.14 MAX's BBS Documentación en Castellano: Autoinserción

%c - Fecha

%d - Hora

%e - Reloj de habla

%f - Apellido del usuario

%R - Nombre del usuario

%g - Ciudad

%h - Número de teléfono

%i - Descripción del ordenador

%j - Comentario

%l - Acceso

%u - Estatus

%m - Límite de tiempo

%n - Proporción 'Bajadas'/'Subidas'

%o - Último mensaje leído

%p - Extensión de página

%q - # de llamadas

%r - # de mensajes

**<< PÁGINA ANTERIOR MENÚ PÁGINA SIGUIENTE >>**

---

## 1.15 MAX's BBS Documentación en Castellano: Autoinserción

%s - # de 'subidas'

%t - # de 'bajadas'

%M - Banco de tiempo

%N - Protocolo de transferencia de fichero

%O - Futuro

%v - Last on date & time

%w - Velocidad en bps

%x - LLlamadas totales

%y - Número de usuarios

%z - Mensajes activos

%A - Mensaje más bajo

%B - Mensaje más alto

%C - Ficheros activos

%D - LLlamadas hoy

%E - Mensajes hoy

%F - Ficheros hoy

%G - Invitados hoy

<< PÁGINA ANTERIOR MENÚ PÁGINA SIGUIENTE >>

## 1.16 MAX's BBS Documentación en Castellano: Autoinserción

%Q - Importaciones hoy

%H - Nombre del último usuario

%I - Fecha y hora de la última conexión al sistema

%J - Fecha y hora en la que el usuario entró en el sistema

%K - Tiempo transcurrido

%L - Porcentaje de tiempo usado

%P - Minutos antes del próximo evento del sistema

%X - Fuerza colgar

%Y - Espera un segundo

%Z - Fuerza una pausa

<< PÁGINA ANTERIOR MENÚ

---

## 1.17 MAX's BBS Documentación en Castellano: Ocultar Partes del Texto

Ocultar partes del texto:

Partes del menú o partes de cualquier fichero de texto pueden ser ocultadas a los usuarios dependiendo de su nivel de acceso. Es útil para ocultar funciones del menú a usuarios que no tengan acceso a ellas, y para ocultar partes del boletín de noticias que contienen informaciones que no quiere que vean algunos usuarios. Así es cómo funciona; el carácter "@" es seguido por un nivel de acceso. Sólo los usuarios con el mismo o superior nivel, pueden ver el texto que sigue al código "@n". Si desea usar el carácter "@" sin comprobador de nivel de acceso, entonces use dos caracteres "@" (sólo verá uno).

Aquí tenemos un ejemplo de como ocultar el texto "Only sysops can see this" a los usuarios con un nivel de acceso menor de 5000:

ej.: @5000Only sysops can see this@0

[MENÚ PÁGINA SIGUIENTE >>](#)

## 1.18 MAX's BBS Documentación en Castellano: Ocultar Partes del Texto

Ponga un comprobador de nivel de acceso cero ("@0") después de la parte de texto que ha ocultado, así permitirá a todos los usuarios ver la parte restante de fichero de texto.

[<< PÁGINA ANTERIOR MENÚ](#)

---