

Informations générales

DPoker - Version 1.0

Jeux de poker pour Windows™ 3.1

© Copyright 1995 Didier BOIZOT - Tous droits réservés

COPYRIGHT

© Copyright 1995 Didier BOIZOT - Tous droits réservés. Ce logiciel fait l'objet de la licence d'utilisation ci-après. La concession de cette licence ne constitue pas une vente du logiciel, qui reste la seule propriété de Didier BOIZOT. Aux termes de l'article 47 de la loi du 3 juillet 1985, toute reproduction non autorisée du logiciel ou de la documentation est interdite.

GARANTIE LIMITEE

CE LOGICIEL ET SON MANUEL SONT FOURNIS "TELS QUELS" ET SANS GARANTIE EXPRESSE OU IMPLICITE RELATIVE A LA PERFORMANCE OU AU CARACTERE ADEQUAT POUR LA COMMERCIALISATION. EN RAISON DES ENVIRONNEMENTS MATERIELS ET LOGICIELS VARIES DANS LESQUELS CE PROGRAMME PEUT ETRE PLACE, AUCUNE GARANTIE D'ADEQUATION A UN PROPOS PARTICULIER N'EST OFFERTE. L'UTILISATEUR DOIT ASSUMER TOUS LES RISQUES LIES A L'UTILISATION DU PROGRAMME. TOUTE RESPONSABILITE DU VENDEUR SERA EXCLUSIVEMENT LIMITEE AU REMPLACEMENT DU PRODUIT OU AU REMBOURSEMENT DU PRIX D'ACHAT.

LICENCE D'UTILISATION

Votre utilisation de ce logiciel implique votre acceptation des termes et conditions ci-après :

- 1. Logiciel non enregistré** : le logiciel non enregistré peut être librement utilisé sur tout nombre de machines à des fins de Libre essai dont la durée n'est pas limitée. Il peut être librement copié et distribué, sous réserve que la distribution soit complète et sans aucune modification.
- 2. Logiciel enregistré** : le logiciel enregistré peut être installé sur plusieurs machines. La seule limitation concerne le nombre d'utilisateurs simultanés du logiciel, qui ne devra pas être supérieur au nombre de licences acquises. Toute diffusion du logiciel à des tiers est strictement interdite.
- 3. Logiciel enregistré ou non enregistré** : Le désassemblage du logiciel est interdit. La modification des dialogues au moyen d'un éditeur de ressources est permise à titre privé. Toute diffusion d'un logiciel modifié est strictement interdite.

* : Le **Logiciel** est dit **non enregistré** lorsque la licence d'utilisation n'a pas (encore) été acquise auprès de l'auteur. Il est dit **enregistré** lorsqu'elle l'a été (voir **ENREGISTREMENT** ci-après).

LE SHAREWARE

Un logiciel en shareware est un logiciel commercial complet que vous pouvez essayer avant de l'acheter. Il peut être obtenu auprès de distributeurs de shareware tels des BBS (bulletin boards systems), des distributeurs de disquettes ou de CD-ROM's, ou par des copies passées entre amis.

- L'essai du logiciel vous permet de déterminer s'il vous convient et s'il fonctionne correctement dans votre environnement spécifique. A l'issue de cet d'essai, vous devriez acquérir une licence d'utilisation du logiciel s'il vous convient (voir **ENREGISTREMENT** ci-après).

- Le logiciel et la documentation fournis sont complets et il ne manque aucune fonctionnalité essentielle. Cela devrait vous permettre de prendre votre décision d'enregistrement en toute connaissance de cause.

- L'enregistrement permet toutefois généralement de bénéficier de fonctionnalités annexes et/ou d'un logiciel additionnel (outre les services supplémentaires de support et/ou de fourniture des nouvelles versions et/ou d'un manuel imprimé).

L'intérêt du système est de stimuler la création de logiciels, offrant ainsi à l'utilisateur un choix étendu, une facilité d'essai, des prix légers, et une meilleure réactivité au niveau du support en établissant une relation directe entre l'auteur et l'utilisateur. De nombreux produits sont aujourd'hui disponibles sur le marché. Ces produits n'auraient jamais vu le jour sans cette méthode de distribution.

En enregistrant les produits que vous utilisez et les distribuant autour de vous, vous favorisez la création de logiciels à prix légers, et c'est ainsi vous-même que vous favorisez !

CONTENU DE L'ENREGISTREMENT

Avec votre enregistrement, vous recevrez une clé d'identification éliminant les messages de rappel et vous donnant accès à l'ensemble des fonctionnalités du logiciel. (la dernière version du produit sera disponible sur CompuServe dans le Forum Windows Shareware - GO WINFUN).

Votre enregistrement comprend également l'accès aux nouvelles versions : votre clé d'identification éliminera également les messages de rappel dans celles-ci.

Votre enregistrement comprend enfin le support par messagerie électronique, ou courrier aux coordonnées ci-dessous. Les bogues seront corrigés dès que possible. Selon le niveau de gravité, une disquette de correction vous sera envoyée ou la correction sera intégrée à la version suivante.

ENREGISTREMENT

Pour vous enregistrer, imprimez le fichier "commande.wri" contenu dans la distribution, remplissez-le, signez-le et adressez-le accompagné de votre règlement à :

Didier BOIZOT
11, Chemin du Biolley
73100 Aix-les-Bains - FRANCE

CompuServe : 100343,3621

CONTENU DE LA DISTRIBUTION

La distribution doit contenir les fichiers suivants:

- 01 - LISEZMOI.WRI Informations générales (ce texte)
- 02 - COMMANDE.WRI Bon de commande
- 03 - MANUEL.WRI Manuel d'utilisation
- 04 - FILE_ID.DIZ Présentation succincte
- 05 - DPOKER.EXE Fichier exécutable
- 06 - DPOKER.ICO Fichier Icone
- 07 - DPOKERST.TXT Fichier de Statistiques
- 08 - DPOKERS1.WAV Fichier Son
- 09 - DPOKERS2.WAV Fichier Son
- 10 - DPOKERS3.WAV Fichier Son
- 11 - DPOKERS4.WAV Fichier Son
- 12 - DPOKERS5.WAV Fichier Son
- 13 - DPOKERS6.WAV Fichier Son
- 14 - QCARD.DLL Bibliothèque des Cartes

- 15 - COMMDLG.DLL Bibliothèque pour utilisation sous **Windows™ 3.0**
- 15b- MMSYSTEM.DLL Bibliothèque API MultiMédia.

- 16 - VBRUN300.DLL * Bibliothèque **Visual Basic™ 3.0** nécessaire pour l'utilisation de **DPoker**

* Ce fichier n'est pas inclut dans la version distribué par l'intermédiaire de BBS ou de CompuServe™, ceci dans le simple but de reduire le temps de téléchargement par 2! Cependant ce fichier est indispensable pour l'utilisation de DPoker, si vous ne le possédez pas déjà il est disponible gratuitement sur la plupart des BBS et sur CompuServe™ .

INSTALLATION

1. Décompressez le fichier DPOKER10.ZIP dans un *répertoire temporaire* ou sur une *disquette*.
(Si vous avez utilisé un répertoire temporaire, vous devriez le copier vers une disquette au cas où vous devriez réinstaller DPOKER dans le futur. Vous pourrez ensuite supprimer le répertoire temporaire.)
2. Créez un répertoire de votre choix pour y installer DPOKER.
3. Copiez-y les fichiers 01 à 14 mentionnés ci-dessus.
4. Assurez-vous que votre répertoire WINDOWS\SYSTEM contienne bien le fichier RunTime de Visual Basic™ 3.0 (VBRUN300.DLL), ainsi que MMSYSTEM.DLL.
5. Si vous utilisez Windows™ 3.0 et non Windows™ 3.1 ou supérieur, assurez-vous de même que votre répertoire WINDOWS\SYSTEM contienne bien le fichier COMMDLG.DLL.
6. Installation sur le bureau de Windows...:
 - 1-Dans le gestionnaire de programmes sélectionnez un groupe de programme.
 - 2-Sélectionnez FICHIER / NOUVEAU /
 - 3-Cochez l'option nouveau programme dans la boîte de dialogue.
 - 4-Choisissez parcourir dans la boîte de dialogue.
(Si vous saisissez directement le nom du programme n'oubliez pas de saisir de même le répertoire de travail, alors que ceci n'est pas nécessaire en utilisant l'option parcourir.)
 - 5-Sélectionnez le fichier DPOKER.EXE.
 - 6-Cliquez sur le bouton OK.

L'installation est maintenant complétée. Bonne partie.

DESINSTALLATION

1. Supprimez le répertoire dans lequel vous avez installé les fichiers principaux (01 à 14) de DPOKER.
2. Supprimez le fichier DPOKER.INI dans votre répertoire WINDOWS...
3. Depuis le gestionnaire de programmes sélectionnez l'icône de DPOKER et supprimez-le en pressant la touche Delete.
4. Vous pouvez éventuellement supprimer les fichiers VBRUN300.DLL et COMMDLG.DLL de votre répertoire WINDOWS\SYSTEM. Cependant je vous le déconseille dans la mesure où ceux-ci pourront toujours vous être utiles lors de l'utilisation de nouveaux sharewares.