

AmigaGameGuide

Stefan Instinske

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> AmigaGameGuide		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Stefan Instinske	February 10, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	AmigaGameGuide	1
1.1	Amiga Game Guide	1
1.2	Yo! Joe!	1
1.3	yojoe_schlegel	2
1.4	yolanda	4
1.5	yosemite sam	4
1.6	young defender	4

Chapter 1

AmigaGameGuide

1.1 Amiga Game Guide

"The Amiga Game Guide" by Stefan Instinske und Stefan Martens

Gehe zurück zum Hauptmenü

OZ Titel Bilder Karte Test(s)

Y **YO! JOE!** Test(s)

Yolanda

Yosemite Sam

Young Defender

1.2 Yo! Joe!

Spielname: Yo ! Joe !

Hersteller: Hudson Soft (1993)

Genre: Jump 'n Run

Test(s) zu diesem Spiel von:

Norman Schlegel

Cheat:

Während des Spiels tippt man einfach " WELTRAUMKAKALAKEN " ein. Nun hat man die volle Bewaffnung und es sind folgende Tasten belegt:

- + oder] : ein Extraleben

- Y : nächster Level

- SPACE : Ende Fluglevel

Freezer: C0330A - Leben Joe

C032CC - Leben Nat

C03307 - Energie Joe

C032C9 - Energie Nat

1.3 yojoe_schlegel

Testbericht zu JO JOE! von Hudson Soft

Geschrieben von Norman Schlegel

Ich habe mir dieses tolle Spiel auf der Messe für schlappe 10.-DM geholt und ich kann euch schon im Voraus sagen ich habe es nicht bereut!

Was mir persönlich sehr gut gefallen hat ist die Tatsache das alles auf Graffiti gemacht wurde.Da mich Graffiti sehr interessiert konnte ich mir auch nicht ein breites Lächeln verkneifen als ich im Handbuch ein Comic über die beiden "Hauptdarsteller" Joe und Nat las.In diesem Comic wird beschrieben wie Joe und Nat in einer nächtlichen Sprühaktion von der Polizei überrascht werden und wie sie in des Gegners Teretorium flüchten müssen um dort eine Schlägerei mit einer Gang auszutragen um dann abermals vor der Polizei zu flüchten.Dabei retten sie sich in einen Transporter der,wie könnte es schöner sein,Underground-Sprüher-Comics als Ladung besitzt und den sie nach langem lesen druch einen Sprung verlassen.Dabei verschwindet Nat und Joe macht sich zu einem Geisterschloss auf weil er Nat dort vermutet.

Ihr fragt euch wo der Bösewicht(außer der Polizei) bei dieser Story bleibt? Nun,der wartet mit seinen 4 Mitstreitern in genau diesem Schloss und hatte das ganze natürlich schon geplant."Der" ist Professor X und er hat es sich zum Ziel gemacht,wie schon einige andere :-),die Welt zu beherrschen. Dabei helfen ihm Graf Cosimo,Meanotaurus, Marcos Cane und Sheebop. Ok,soviel zur Vorgeschichte...

...in der Packung befinden sich neben dem geilem Handbuch(mit echtem Sprüher Lexicon,Comic,Story...)noch ein Aufbügler und natürlich die 2 Disketten welche ein Zusatzlaufwerk unterstützen.Ok,I insert Disk 1... ...nach dem Titelscreen sehen wir einen Zug aus einem Tunnel kommen der mit Graffitis überseht ist(jute Styles!).Man kann nun 2 Namen eingeben,wobei die Buchstaben ebenfalls als Graffstyles auf dem Zug erscheinen und dann davonfahren.Neben dem Intro kann man noch die Options einstellen oder das Spiel einfach starten...

...Man beginnt im Schloss von Graf Cosimo.Hier will ich gleich anmerken daß die Welten durch Zwischengegnern und Endgegnern aufgeteilt sind.Für jede Welt kommt natürlich ein neuerSchlimmling mit seinen kleineren Helfern neu ins Spiel.Zwischen den Welten kann man auch noch auf einem Drachen eine Flugsequenz spielen mit der man sich die

abgemagerte Energieleiste auffüllen kann. Dieser Bonuslevel ist net schlecht gemacht und ist ne coole Auflockerung!

Ok, nun aber zu den Leveln...

...Die Level sind mit sehr abwechslungsreichen und schönen Grafiken ausgestattet. Die Gegner sehen ebenfalls gut aus und sind ebenso sauber programmiert wie das Scrolling im gesamten Spiel! Joe und Nat haben die Auswahl zwischen 6 verschiedenen Waffen wie zB NunChaku, Eisenstange, Wurfsterne, Kettensäge usw.. Dabei hat jede Waffe ihre speziellen Eigenschaften. So kann man mit dem NChaku springen, sich irgendwo hochziehen und natürlich schlagen wenn man auf festen Boden steht, bei der Eisenstange siehts schon wieder anders aus. Hier kann man zwar gegenüber dem NC beim springen schlagen, kann sich aber nicht mit der Stange in der Hand irgendwo hochziehen. Dazu muß man erst die Waffe ins Inventory packen und entweder eine neue Waffe nehmen oder die Eisenstange wieder auspacken sobald man wieder festen Boden unter den Füßen hat. Bei der Kettensäge muß man wiederum auf den Benzinvorat achten usw.. Besonders gut haben mir aber die 9 Musikstücke gefallen. Wirklich erste Sahne!

Ok, zur Grafik kann ich eigentlich nicht mehr viel sagen. Am besten ihr schaut euch die Screenshots auf der Rückseite der Packung an!!!

Man kann dieses Prügelspiel allein oder mit Unterstützung eines schlagkräftigen Freundes spielen. Ach so, wo wir gerade bei Unterstützung sind... auf meinem A1200 wird ein Joypad nicht unterstützt (zumindest nicht mein SEGA MegaII mit 6 Knöpfen) während Jo Joe! Joypads am A500 meines Bruderleins unterstützt! Da kann man dann einen Knopf zum springen und einen Knopf zum schlagen benutzen. Die Jungs sind gut animiert und können gehen (was die auch? :-)), springen, hangeln, schwimmen, tauchen, schlagen und natürlich auch sterben :-)

Dabei sollte man immer Ausschau nach Extraleben oder eine der wenigen Duschen halten. Ja genau, Duschen, hier kann man nämlich seine Lebensenergie wieder auffüllen indem man sich ein paar Wassertropfen gönt.

Zu schwer ist das Spiel eigentlich nicht und der Schwierigkeitsgrad steigt langsam an, also auch geeignet für Anfänger. Mehr kann man eigentlich zu diesem Spiel nicht sagen, also fasse ich das jetzt noch mal zusammen...

Also, Jo Joe! ist ein Prügelspiel für 1ne oder 2 Person(en) mit guter Grafik, toller Musik/FX, sauberem Scrolling und Animationen, abwechslungsreichen Leveln mit Zwischen- und Endgegnern.

Es kommt auf 2 Disketten mit dem coolsten Hanbuch das ich kenne und einem Bügelbild in einer grünen Packung daher. Ich habe es für lächerliche 10DM bekommen und glaube nicht das es im Laden viel teurer ist, kann es nur empfehlen... mmh finde es gut... ääh es spielt sich toll und... mrphh... SCHLUSS!

Wer sich für Graffiti interessiert kann sich ja mal bei mir melden!

Ok, ich sags mal mit den Worten meines Kollegen: "Immer Cool bleiben!" ...

1.4 yolanda

Spielname: Yolanda

Hersteller: Millenium

Genre: Jump 'n Run

Cheat:

Während des Spiels tippt man " QUIDITY " ein und aktiviert diese Tasten:

- SPACE : Levelsprung - F4 : NTSC-Mode
- Help : unendlich Leben AN/AUS - F5 : PAL-Mode

1.5 yosemite sam

Spielname: Yosemite Sam

Hersteller: ?

Genre: ?

Cheat:

Wer sich mit " BUGS " als Namen einträgt, bekommt unbegrenzt Energie! Mit der F1-Taste gelangt man in einen Sprite-Editor.

1.6 young defender

Spielname: Young Defender

Hersteller: ?

Genre: Shoot 'em Up

Cheats:

1) <CAPD LOCK> anschalten, als Pilotennamen "AAAAAAIIIIQQYYZZA" eingeben und auf END gehen.

2) Wenn das Spiel geladen ist, beende es mit <SHIFT> / <ESC>. Mach nun das Gleiche wie unter Punkt 1 nochmal. Wenn das Spiel nun geladen ist fliegen aus dem abgeschossenen Gegner Speedwaffen, Schutzschilde, Smart-Bombs, ... Man sollte wenn möglich immer im ersten Level bei der zweiten Gegnerformation auf auf der linken Bildschirmseite alle 3 Gegner zu töten versuchen, da dort fast immer ein Doppelschuß zu finden ist.