

# **Inhalt**

**Introduktion**

**Verlauf des Spiels**

**Sprache**

**WortListen**

**Kontakt**

## Introduktion

*Das Nimmers SillyAna ist hier.*

Ihr kennt sicher Anagrammspiele. SillyAna ist ein anagramm-ähnliches Wortspiel, wo man Wörter aus zufällig gegebenen Silben macht. Oder man macht aus den Wörtern Silben. Man kann auch die Wörter in Einzelbuchstaben zerteilt bekommen um dann das Wort wieder zu sammeln. Man bekommt dafür Punkte. Hier ist wieder ein kleines Spielchen, das dir Stunden verschwenden lassen wird. Vorsicht! Sehr Süchtigmachend.

*das EndZiel*

Das Ziel in SillyAna ist es so viele Punkte wie möglich zu bekommen, indem man Wörter aus zufällig gegebenen Buchstaben bildet. Es kann sehr gut für das Wortschatz sein, und die Schüler mögen es sehr Wettkämpfe zu machen, und sie lernen dabei Silben-trennung und Buchstabieren ohne Tränen. Auch Erwachsene haben Spass dabei ihr eigene Vermögen zu testen.

## Verlauf des Spiels

Man beginnt das Spiel indem man zuerst SpielType wählt.

Entweder **SilbenMachen** oder **SilbenSammeln** oder **Buchstaben sammeln**. Dann wird das Wort präsentiert und man schreibt in das EditField (SchreibKasten) das Wort ein. Taste Return/Eingabe und das Wort wird untersucht und wenn das Wort richtig geschrieben ist , dann kriegt man einen Punkt. Wenn nicht, tscha, versuch's nochmal.

Danach bekommt man ein neues Wort ausgeliefert.

Beispiel 1.SilbenMachen: Lastkraftwagen =>schreib=> Last-kraft-wa-gen.

Beispiel 2. Silben Sammeln: gen wa kraft Last =>schreib=>Lastkraftwagen.

Beispiel 3. BuchstabenSammeln:

a t s w k r g n L e t f a a =>schreib=>Lastkraftwagen.

Wenn man ein neues Wort wünscht, dann klickt man das NeuesWortKnopf.

Wenn man ganz vom Vorne wieder anfangen will, dann klicke den NeuesSpiel-knopf, und alle Punkte werden zu Null gestellt, und das Spiel fängt ganz von Vorne an.

Wenn man ein ganz anderes Spiel spielen will, dann klick' den AUS-knopf };-()

## Sprachen

Das Spielchen wird in 3 Sprachen geliefert. Dänisch, Englisch und Deutsch. Um die "Benutzer-Sprache" zu wechseln , d.h. Beschreibungen auf Schildern, Knöpfe und Mitteilungen usw., klicke dann den Sprache-Knopf und ein Pop-up Menü wird auftauchen (aufpoppen?). Das gibt dann die Wahl zwischen den 3 "Benutzer-Sprachen".

## Wortlisten

Die Wortlisten sind keinesfalls Vollständig. Wenn man den Listen neue Wörter hinzufügen will, dann klick auf den "ListeEditieren"-knopf und redigiere dann die Listen. Es gibt ein Paar Begrenzungen :

1. Die Wörter dürfen nicht länger als 20 Buchstaben sein.
2. Die teilungs-zeichen zählen hier nicht mit.
3. Das Wort darf höchstens sieben, 7, Silben haben.
4. Keine leere Zeilen oder leere Zwischenräume.
5. Die Wörter müssen mit Trennungszeichen geschrieben werden.
6. Es gibt *fast* keine Grenze für die Länge der Listen(65000 bytes).

Beispiele :

Last-kraft-wa-gen

wun-der-bar

ge-schrie-ben

Damit man das mitgelieferte Editierungsmodul benutzen kann, ist ein Passwort notwendig, das nur durch [Registrierung](#) zugänglich ist.

## Kontakt

Damit man die mitgelieferten Editierungsmodul benutzen kann, ist ein Passwort erforderlich, das nur durch Registrierung zugänglich ist.

Wegen Passworte, es gibt tatsächlich zwei Passworte für den Registrierten Benutzer.

Ein Passwort (das Äusserste) wird in alltäglicher Arbeit dazu benutzt mit dem Editor zu arbeiten.

Dieses "äussere" Passwort lässt sich zu allem Möglichen ändern durch die Anwendung eines MasterSchlüsselwortes, das nur der Systemverantwortliche (der Sysop) der Schule oder der Familie besitzen sollte.

Auf dieser Weise ist es möglich sich in passendem Umfang gegen KinderBastelFinger zu wehren und trotzdem ein nicht allzu beschwerlichen Zugang zu sichern.

Das MasterSchlüsselwort ist nur für registrierten Benutzer verfügbar.

Und es ist im Programm ganz fest und kann nur durch wieder-kompilieren geändert werden. Dass wird 15 DM kosten (100Dkr) da das Programm ja für diesen bestimmten Kunden neu kompiliert werden muss. Hüte es wohl.

Nichts ist ganz total Einbruch-sicher, und auf das Leben gibt es keinerlei Garantie.

Registrierung des Programms werden Sie das Recht zu freie Aufdatierungen von mein download-homepage oder anderswo bis die nächste Grössere ProgrammÄnderung geben. Binnen diesem Jahrhundert.

Registrierung ist 25 DM für ein persönliches Lizens und 40 DM für ein Lokal-lizens(Schulen u.a.).

Für genauere Information darüber, wie man sich registrieren lässt und über Zahlungsmöglichkeiten, schau mal in die "RegOrder.txt" -Datei nach.

Kontakt an : [jelarsen@mail.image.dk](mailto:jelarsen@mail.image.dk)

oder CompuServe: [100416.624@compuserve.com](mailto:100416.624@compuserve.com)

Homepage : <http://www.image.dk/~jelarsen>

Gesetzliches Müll: Ich akzeptiere keine Verantwortung für Schäden an Dich, deinen Nachbarn, deinen Hund oder die Hart- oder Sanft-waren deines Computers. Ich bin nur für die Herstellung dieses Programm verantwortlich. Alle Benutzung geschieht ganz auf eigene Verantwortung .

