

HDClick

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> HDClick		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 6, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	HDClick	1
1.1	HDClick Dokumentation	1
1.2	claude	2
1.3	Was ist Shareware ?	2
1.4	Zweck von HDClick	3
1.5	Benutzung der Version mit Störrequester	3
1.6	copyright	3
1.7	vertrieb	4
1.8	Vielen Dank an	5
1.9	register	5
1.10	bar	7
1.11	postanweisung	7
1.12	check	7
1.13	bankueberweisung	7
1.14	neu	7
1.15	versionen	8
1.16	programmaufruf	8
1.17	tooltypes	9
1.18	haupt-screen	10
1.19	small	10
1.20	pfeilgadgets	11
1.21	back-gadget	11
1.22	appwindow	11
1.23	iconify-funktion	12
1.24	edit-funktion	13
1.25	allgemeines	13
1.26	spalten-titel	14
1.27	listen-gadget	14
1.28	text-gadget	14
1.29	programmtyp	14

1.30	programmstart-gadget	15
1.31	darstellungs-gadget	15
1.32	farbauswahl-gadget	15
1.33	schriften-listen-gadget	15
1.34	schrift-gadget	16
1.35	copyswapdelete-gadget	16
1.36	app-edit-gadget	16
1.37	farben-gadget	16
1.38	small-gadget	16
1.39	appicon	17
1.40	preferences-gadget	17
1.41	hilfe-gadget	17
1.42	reload-gadget	17
1.43	speichern	18
1.44	speichernals-gadget	18
1.45	preferences	18
1.46	startmodus	19
1.47	iconifymodus	19
1.48	fenster-positionen	19
1.49	anzahlfarben	20
1.50	screenmodus	20
1.51	programmstart-modus	20
1.52	launch	20
1.53	run	21
1.54	execute	21
1.55	wbfront	21
1.56	menue	21
1.57	option	22
1.58	tips	23
1.59	installation	23
1.60	start	24
1.61	programm-gadgets	24
1.62	fehler	25
1.63	bugs	26
1.64	spezial-beispiele	26

Chapter 1

HDClick

1.1 HDClick Dokumentation

· H D - C L I C K ·

V e r s i o n 2 . 5

© 1993 by
Claude Müller

HDClick ist SHAREWARE !

Zweck von HDClick
Was ist HDClick

Copyright
Rechtliches...

Wichtig!
Benutzung der Version mit Störreq.

Vertrieb
Wer darf HDClick vertreiben

Registration
Wie wird man registrierter User

Vielen Dank an...
Credits

Neu an V2.5
Neue Funktionen dieser Version

Spätere Versionen
Erweiterungsideen

Anleitung

Programmaufruf
Start von CLI und Workbench

Der Haupt-Screen
Allgemeine Infos

Small
Small-Fenster / das AppWindow

Iconify
Die Iconify-Funktion

EDIT
Gadgets Editieren

Einstellungen
HDClick Preferences

Programmstart-Modus

Anhang

Tips, Häufige Fragen, Fehlermeldungen, Beispiele...

1.2 claude

Hier meine Adresse. Hierhin muss die Registration geschickt werden.

Claude Müller
Auf den Hallen 32
CH-4104 Oberwil (BL)
SCHWEIZ

Du kannst mich auch folgendermassen erreichen:

Fidonet: Claude Mueller 2:301/707.6
Aminet: Claude Mueller 44:8010/101.6
ZNETZ: CLAUDE.MUELLER@LINK-CH1.ZER
Internet: claudem@link-ch1.comlink.de
UUnet: uunet!cbmvax!cbmehq!cbmswi!augsl!amigch!Claude_Mueller
Tel: ++41 (0) 61 4013469
CH-VTX: 0614012117
TELEX: 333163+ (VTLX CH) (Text mit "0614012117+" beginnen)

1.3 Was ist Shareware ?

Wenn ein Programm Shareware ist, heisst das, dass der Autor sein
 Programm
 zum Testen zu Verfügung stellt, und es kopiert werden darf.

Wem das Programm gefällt, darf es behalten und bezahlt dafür die Sharegebühr.
 Wer das NICHT tut, macht dasselbe wie wenn er/sie eine Raubkopie benutzen
 würde. Siehe dazu auch

Benutzung der Version mit Störrequester

.

Um Dich registrieren zu lassen, die Sharegebühr zu zahlen und somit HDClick
 rechtmässig zu benutzen, lies unter

Registration
 nach.

1.4 Zweck von HDClick

HDClick ist ein Programmselector/HD-Menue mit dem schnell und einfach
 Programme durch Anklicken gestartet werden können. Je nach Wahl wird ein
 Screen oder ein kleines Fenster auf der Workbench geöffnet.

HDClick enthält auch eine AppIcon und AppWindow-Funktion, mit welchen
 komfortabel z.B. Bilder angeschaut, Texte gelesen oder Dateien entpackt
 werden können, indem Icons auf das AppIcon/AppWindow gezogen werden.

1.5 Benutzung der Version mit Störrequester

Damit HDClick-Benutzer zum Zahlen angeregt werden, enthält diese Version
 einen Störrequester, der einem die Benutzung etwas erschweren soll.

DIE BENUTZUNG DER NICHT-REGISTRIERTEN VERSION MIT STÖRREQUESTER BE-
 RECHTIGT NICHT ZUR AUSLASSUNG DER SHAREGEBÜHR-ZAHLUNG !

Auch die nicht registrierte HDClick-Version mit Störrequester ist Share-
 ware. Sharezahler erhalten die Version ohne Störrequester lediglich als
 "Belohnung" für ihre Ehrlichkeit.

1.6 copyright

Copyright:

HDClick ist

Shareware.

Wem dieses Programm gefällt, muss die Share-
 waregebühr von...

(Schweizer Franken) SFr. 20.-
(Deutsche Mark) DM. 25.-
(US Dollar) US\$. 20.-
(UK Pounds) UK£. 10.-

(resp. entsprechender Betrag in anderer Wahrung)

...an den
Autor
schicken.

Selbstverstandlich darf man auch mehr bezahlen, der Autor freut sich
uber jede Spende.

Um sich registrieren zu lassen, bitte den Text
Registration
lesen.

HDClick darf frei kopiert werden, solange diese Anleitung dabei und sie
und das Programm unverandert gelassen werden, jedoch mit folgenden Ausnah-
men:

HDClick darf NICHT KOMMERZIELL GENUTZT ODER VERTRIEBEN WERDEN ,dazu muss
eine SCHRIFTLICHE GENEHMIGUNG DES AUTORS vorliegen. Es darf mit HDClick
kein Profit gemacht werden, ausser alle Einnahmen werden dem Autor uber-
wiesen.

HDClick darf nur in eine PD-Serie od. ahnliches aufgenommen werden, wenn
der Autor daruber schriftlich informiert wurde. Der Autor behalt das Recht,
die Verbreitung seines Programmes je nach Fall zu verweigern.

Der Autor ibernimmt keine Verantwortung von Schaden, die durch die Benutz
ung HDClick's entstanden sind.

HDClick ist
Shareware.
Wem das Programm gefallt und wer es viel benutzt
sollte den Text unter "Copyright" lesen.

HDClick ist Copyright by
Claude Muller
, der Autor behalt alle Rechte
an HDClick.

1.7 vertrieb

V E R T R I E B

Wer für eine PD-Disk mehr als DM 5.-/ Fr.5.- verlangt, macht garantiert PROFIT, und das ist eindeutig gegen die PD/FD-Richtlinien ! So etwas nennt man KOMMERZIELLEN VERTRIEB, HDClick darf aber NICHT kommerziell vertrieben werden !

1.8 Vielen Dank an

Vielen Dank an

Rolf Boehme, M.Balzer, Jürgen Kohrmeyer und viele andere Z-Netz-ler die meine Fragen beantwortet haben.

Matthias Scherrer, Alain Wyss und Lothar Mai, welche HDClick auf Bugs getestet haben, und die mir viele Tips gegeben haben.

Matthias Wehrli für das Benutzen seines Computers als Test-Computer mit MMU.

Josef Egloff für Pointer-Tips.

Bill Stanton ohne den ich "Small" wahrscheinlich hätte verkümmern lassen.

Die Points der AmigaMagicBox für psychische Unterstützung :-)

Jan van den Baard für sein Programm GadToolsBox.

Den >100 Sharezahlern, ohne die es diese Version nie gegeben hätte.

1.9 register

Vielen Dank für Dein Interesse an HDClick. Wenn Dir das Programm ←
gefällt
und Du es häufig benutzt, musst Du mir die Sharewaregebühr bezahlen.

Dazu gehst Du folgendermassen vor:

Drucke am besten den Text "Register" in diesem Verzeichnis aus. Dann lies weiter.

1. Zahle die Sharegebühr (siehe unten) auf eine der folgenden Arten

Diese ist...

(Schweizer Franken) SFr. 20.-

(Deutsche Mark) DM. 25.-

(US Dollar) US\$. 20.-

(UK Pounds) UK£. 10.-

(resp. entsprechender Betrag in anderer Währung)

...TIEF.

Es kann folgendermassen bezahlt werden:

Bar

Postanweisung

Check

Banküberweisung

2. Du schreibst einen Brief (je nach Zahlungsart machst du das ja ↔ sowieso).

Du legst eine DISKETTE bei , welche

!! G R A T I S !!

mit PD-Programmen gefüllt wird. Natürlich mit der neusten Version von HDClick, ohne

störende Requester

.

Hier ist meine

Adresse

und sonstige Arten, wie Du mich erreichen kannst.

Registrierte Benutzer erhalten eine Information, sobald eine neue Version HDClicks erschienen ist. Die Updates sind gratis (Disk und Porto NICHT inbegriffen).

3. Du solltest folgendes beachten, ich bin sehr interessiert an den Informationen:

- Drucke den Text "Register" aus, der sich in diesem Verzeichnis befindet und fülle ihn aus.
- Nicht vergessen, eine leere Disk mitzuschicken!
- Mir mitteilen, welches Deine/Ihre neuste HDClick-Version ist. (wichtig bei der Beantwortung von Fragen)
- Mir mitteilen, woher (von welcher PD-Serie, Mailbox etc.) Du HDClick hast.
- Mir mitteilen, welche Kickstart/OS-Version (2.X, 3.X) Du installiert hast.
- Bei Problemen betreff HDClicks wäre es am besten, wenn ich das/die betreffenden Configfiles und die STARTUP-SEQUENCE bekäme.
- Den Absender nicht vergessen.

4. Du wartest auf meine Antwort. Normalerweise antworte ich noch in derselben Woche, ich habe aber als Schüler viel Ferien und kann daher auch mal ein paar Wochen nicht erreichbar sein.

1.10 bar

- Bar: Die einfachste Methode. Es hat sich gezeigt, dass Bares im Brief eingewickelt problemlos verschickt werden kann.

1.11 postanweisung

- Postanweisung: Informationen an der Poststelle. Billig und sicher. Für Nicht-Schweizer bitte nicht vergessen eine INTERNATIONALE Postanweisung zu machen.

1.12 check

- Check: Relativ teuer für den Zahler. Bitte nur Eurochecks oder Checks des Schweiz. Bankvereins benutzen, da ich sonst nachzahlen muss.

1.13 bankueberweisung

- Banküberweisung, Geld direkt ueberweisen auf mein schweizer Bankkonto:
Einzahlung für: Schweiz. Bankverein, CH-4104 Oberwil BL
Zugunsten von: Claude Mueller, Auf den Hallen 32,
CH-4104 Oberwil, Schweiz.
Konto: 40-854-2
Referenz-Nr: 3 32332 16806

1.14 neu

Neu an Version 2.5

- "Nur" lauffähig OS 2.0 oder höher, (fast) Style-Guide konforme Bedienung.
 - Komplette neugestaltete und erweiterte Edit-Funktion mit EDIT-Erleichterungen wie z.B. App-Edit.
 - Mehr Konfiguriermöglichkeiten
 - Farbige Gadgets
 - Verschiedene Schriftarten
 - AppIcon, für Tools wie Multiview von WB3.0 geeignet.
 - Small-Fenster-Grösse und Schriftart einstellbar
 - Small ist ein AppWindow, d.h. Icons können auf Gadgets gezogen werden. Somit kann komfortabel ein Bild angeschaut, ein Sample angehört oder
-

- z.B. ein .LHA-File entpackt werden.
- Beliebige Screenmodes der WB2.0
- Wählbarer Iconify-Hotkey
- Online-Hilfe
- Viel mehr, ausprobieren !

1.15 versionen

Spätere Versionen

Vorgesehene Erweiterung für spätere HDClick-Versionen:

- Farbige Texte
- Sound-Unterstützung
- Passwörter
- Locale Anpassung
- Filetype Erkennung des AppIcons
- AmigaGuide-Hilfe-Unterstützung
- Automatischer Configfile-Creator
- ???

Wer Erweiterungsideen hat, kann sie mir natürlich mitteilen.

1.16 programmaufruf

Programmaufruf

```
Shell          "HDClick c=CONFIGFILE p=PREFSFILE h=HOTKEY"
-----          oder  "HDClick"
```

Es muss jeweils der Buchstabe, das '=' und danach der Filename/Hotkey angegeben werden. HDClick sollte jedoch von der Workbench gestartet werden, da aus dem Shell nicht alle Einstellungen möglich sind (z.B. eigener Screenmodus)

"CONFIGFILE" = Pfad und Filename der ASCII-Configurations-Datei. Wird kein File-name angegeben, sucht HDClick nach dem File 'HDConfig' im aktuellen Verzeichnis.

"PREFSFILE" = Pfad und Filename der ASCII-Preferences-Datei. Wird kein File-name angegeben, sucht HDClick nach dem File 'HDCPrefs' im aktuellen Verzeichnis.

"HOTKEY" = Benennung des gewünschten
Hotkeys
in der WB2.X/höher üblichen
Form, also z.B. F10 oder "lcommand F1" oder "rawkey HELP".
(je nachdem Anführungszeichen nicht vergessen).

Wer eine Maus mit Drei Tasten hat, kann als Hotkey die mittlere

Maustaste nehmen, indem als Hotkey folgendes angegeben wird:
 HOTKEY="rawmouse midbutton mouse_middlepress". Dies funktioniert
 erst ab Commodities/Workbench 2.1.

Beispiel: "DH0:c/HDClick c=ENV:HDCConfig p=dh0:s/HDCPrefs h=F10"

Wird das spezifizierte Configfile nicht gefunden, erscheint ein Requester.
 Es kann auf Wunsch ein neues Configfile mit dem beim Aufruf spezifizierten
 Filenamen erzeugt werden. Im Falle des obigen Beispiels würde das File
 "dh0:s/HDCConfig" erzeugt.

HDClick2.5 kann mit Runback gestartet werden. HDClick2.5 leitet seine Aus-
 gaben ins NIL:. Falls ein Programm welches von HDClick gestartet wurde Aus-
 gaben in ein Fenster versucht zu machen, werden diese nicht sichtbar.

Workbench

Am einfachsten ist es, wenn HDClick in das Verzeichnis WBStartup der Boot-
 Harddisk kopiert wird, damit es nach jedem Reset wieder gestartet wird.

Wird HDClick von der WB gestartet, sucht es nach dem File 'HDCConfig' im
 aktuellen Verzeichnis. Wird "HDCConfig" nicht gefunden, erscheint ein Re-
 quester. Auf Druck des Gadgets "Erzeugen" wird ein Configfile "HDCConfig"
 in der aktuellen Schublade (Drawer) erzeugt.

Hier noch Informationen über die Einstellungsmöglichkeiten in den
 TOOLTYPES

.

Die

TOOLTYPES

von HDClick können editiert werden, indem das Icon einmal
 angeklickt und im Icons-Menue der Workbench "Information" gewählt wird.

1.17 tooltypes

Die TOOLTYPES:

CONFIGFILE=Pfad:Directory/Name des Configfiles

PREFSFILE=Pfad:Directory/Name des Prefsfiles

HOTKEY=Hotkey in der unter
 Programmaufruf/Shell
 beschriebenen Form

FONT=Entweder WB oder TOPAZ angeben. Bei WB wird die in den
 in den Preferences eingestellte Schrift genommen. Die
 Schrift findet nur in Fenster-Titeln und Gadgets Verwendung.

SIZEX=Breite des Screens.

SIZEY=Höhe des Screens.

- POP Dieses Wort angeben um den Screen als Popup zu definieren (setzt sich nach vorne wenn ein Fenster darauf geöffnet wird).
- SHANGHAI Shanghai-Look für die auf dem HDClick-Screen geöffneten Fenster. Keine Ahnung was das für Auswirkungen hat...Wer klärt mich auf ?
- DEFAULT Dieses Wort angeben um Fenster von anderen Programmen auf dem HDClick Screen erscheinen zu lassen. Achtung: Komplikationen mit der Iconify-Funktion - alle Fenster müssen zuvor geschlossen werden!
- DONOTWAIT Damit HDClick den WbStartup-Ablauf nicht blockiert.

1.18 haupt-screen

Der Haupt-Screen

Wird HDClick gestartet, sucht es nach dem Configfile, falls gefunden öffnet es einen Screen mit Gadgets. Der Benutzer kann per Maus ein Gadget anklicken, und ein von ihm im Configfile bestimmtes Programm wird gestartet. Neben den normalen Gadgets gibt's noch ein QUIT-Gadget zum Beenden von HDClick, ein

SMALL

Gadget für die Small-Version HDClicks, ein

APP

-Gadget um

sofort in den Appicon-Status zu gelangen und ein

EDIT

-Gadget.

HDClick benötigt die gängigen Libraries der Workbench 2.X oder höher, sonst nichts.

1.19 small

Das SMALL-Fenster

HDClick2.5 kann nicht nur mit normalem Screen, sondern auch in einer Mini-Version geöffnet werden. Zu diesem "Small"-Fenster gelangt man, indem man im HDClick

Hauptscreen

auf das "Small"-Gadget klickt, oder indem in den

HDClick

Prefs

beim HDClick-Startmodus "Small" angegeben wurde.

Ein kleines Fenster wird auf dem Workbench-Screen geöffnet. Es ist jeweils nur eine der vier Gadgetspalten des Hauptscreens sichtbar. Es wird dasselbe Configfile benutzt.

Die Pfeilgadgets

Das Back-Gadget

Die App-Window Funktion

1.20 pfeilgadgets

Die Pfeilgadgets:

Mit den PfeilGadgets kann zwischen den vier Gadgetspalten hin und herge scrollt werden.

Je nach Breite des Fensters ist auch ein Scrollbalken sichtbar.

1.21 back-gadget

Das Back-Gadget:

Mit dem Back-Gadget (gekennzeichnet durch ein B) wird das Small-Fenster geschlossen und der HDClick-Hauptscreen geöffnet.

Wird die rechte Maustaste gedrückt, gelangt man in den Iconify-Status (entweder Iconify-Fenster, AppIcon oder Hotkey)

1.22 appwindow

Die App-Window Funktion

Die wichtigste Neuerung im Small-Fenster! Zieht man ein Icon auf ein Gadget des Small-Fensters, wird der Filename des Icons dem im Gadget angegebenen Programm übergeben. Im Klartext: Wenn auf das Gadget eines Grafik-View-Programmes ein Icon eines Bildes draufgeschoben wird, wird das Bild angezeigt. Beispiel:

Beispiel 1:

Filename im betreffenden Gadget: "dh0:Utilities/Display"
 Mit der Maus darübergerzogenes Bild: "dh0:Pictures/Auto.IFF"

Ausgeführt wird "dh0:Utilities/Display dh0:Pictures/Auto.IFF". Das Bild wird angezeigt.

Beispiel 2:

Filename im betreffenden Gadget: "c:LHA >"con:0/0////CLOSE" x"
 Mit der Maus darübergerzogenes
 LHA-Archiv: "dh0:BBS/Term.lha"

Das Archiv wird somit ins aktuelle Verzeichnis entpackt.

Stellt man sich also eine Spalte aus lauter Grafik-Viewern, Sample-Playern und Text-Anzeigern zusammen, kann man sich die Arbeit auf der Workbench erleichtern, besonders wenn in den Tooltypes der jeweiligen Icons nicht die gewünschten Angaben stehen. Es kann auch ein erst durch den "Show All" Befehl der Workbench sichtbar gewordenes File daraufgezogen werden.

1.23 iconify-funktion

Die Iconify-Funktion

Wird die rechte Maustaste gedrückt, schliesst sich der Screen und ein und kleines Fenster wird geöffnet. Zurück zum

Hauptscreen

kommt man, indem man

die rechte Maustaste bei aktiviertem Fenster nochmals drückt. Ist ein Requester oder ein anderes Fenster HDClicks als das Hauptfenster oder EDIT-Fenster geöffnet, funktioniert die Iconify-Funktion NICHT.

In den HDClick

Preferences

kann ausgewählt werden, ob beim Druck der rech-

ten Maustaste

- Ein kleines Fenster geöffnet wird, von dem man per rechter Maustaste wieder zum HauptScreen od.

Smallwindow

gelangt.

- Kein Fenster geöffnet wird. Zurück zum Hauptscreen od. Small-Fenster gelangt man, indem man die dafür definierte Taste drückt. Die Taste ist in den

TOOLTYPES

definiert. Voreingestellt ist die HELP-Taste.

- Ein

AppIcon

auf der Workbench geöffnet wird. Diese muss dazu natürlich geöffnet sein. Zurück gelangt man durch Doppelklick auf das

AppIcon

.

1.24 edit-funktion

(5) Die EDIT-Funktion

Gadgets können editiert werden, indem man im Hauptfenster auf das EDIT-Gadget klickt. Ein grosses Fenster öffnet sich (ja, eine Turbokarte wäre nicht schlecht, stimmts ?).

Allgemeines

Die vier Spalten-Titel

Die Listen-Gadgets

Die Text-Gadgets

Der Programmtyp

Der Programmstart-Modus

Das Darstellungs-Gadget

Die Farbauswahl

Die Schriften-Liste

Das Schrift-Gadget

Copy/Swap/Delete

App-Edit

Farb-Einstellungen

Small-Einstellungen

AppIcon-Einstellungen

Einstellungen (Prefs)

Die Hilfe-Funktion

Reload

Speichern

Speichern Als

1.25 allgemeines

Allgemeines

Mit der TAB-Taste resp SHIFT-TAB gelangt man von einem Textgadget zum nächsten/vorhergehenden.

Alle Änderungen in Textgadgets müssen mit der EINGABETASTE (Return) abgeschlossen werden.

Unterstrichene Buchstaben bedeuten, dass die Funktion auch per Tastendruck des unterstrichenen Zeichens ausgeführt werden kann.

1.26 spalten-titel

Die vier Spalten-Titel

Werden geändert, indem man den neuen Titel mit der Eingabetaste (Return) abschliesst.

1.27 listen-gadget

Die Listen-Gadgets

In vier Listen-Gadgets, welche die vier Spalten repräsentieren, können die zu ändernden Gadgets ausgewählt werden. Ein anderer Weg um das zu ändernde Gadget anzuwählen ist das Auswählen-Gadget. Damit lässt sich auf dem Hauptscreen ein beliebiges Gadget selektieren.

1.28 text-gadget

Die Text-Gadgets

Ist ein Gadget ausgewählt, kann man es ändern. Den Gadget-Titel und den Disk:Pfad/Namen des zu startenden Programmes in den entsprechenden Gadgets. Die Eingaben müssen mit der EINGABETASTE (RETURN) abgeschlossen werden.

1.29 programmtyp

Der Programmtyp

Jetzt wählt man den Programmtyp-Modus. Die vier übereinanderliegenden kleinen Gadgets sind gemeint. Dabei wählt man

Normal: Für ausführbare Programme

Batch: Für Stapeldateien, diese werden mit dem Befehl
"Execute <Datei>" ausgeführt.

NewShell: Auch für Stapeldateien gedacht. Es wird jedoch noch ein

Shell zur Ausgabe geöffnet ("Newshel From <Datei>").
ARexx: Für ARexx-Programme. Diese werden mit "rx <Datei>" gestartet.
Rx muss sich in einem Verzeichnis befinden, welches mit dem Path-befehl markiert wurde (siehe DOS-Benutzerhandbuch).

1.30 programmstart-gadget

Der Programmstart-Modus

Nun muss der

Programmstart-Modus

per MX-Gadgets ausgewählt werden. Wählt

man "None", hat das Gadget (trotz Gadgettitel und/oder Filename) keine Funktion. Damit können "leere" Gadgets erzeugt werden.

1.31 darstellungs-gadget

Das Darstellungs-Gadget

Es dient zur sofortigen Ansicht des Gadget-Aussehens. Je nachdem ist dieses Gadget aber zu klein und daher stimmt das Aussehen nicht komplett mit dem wirklichen Gadget überein (zu grosse Schriften...).

1.32 farbauswahl-gadget

Das Farbauswahl-Gadget

Damit kann die Hintergrundfarbe für das gewählte Gadget gewählt werden. Je nachdem wieviele Farben der Screen hat, ist die Auswahl grösser oder kleiner. [

BUG:

Es kann vorkommen, dass dieses Gadget zuviele Auswahlfelder besitzt]

1.33 schriften-listen-gadget

Das Schriften-Listen-Gadget

Im untersten Listen-Gadget kann eine der sechs verschiedenen festgelegten Schriften (mit fester Grösse) für das Gadget gewählt werden.

1.34 schrift-gadget

Das Schrift-Gadget

Damit kann eine der fünf Schriften plus deren Grösse festgelegt werden.

Vorgehen: Zu ändernde Schrift im

Listen-Gadget

anwählen und dann dieses

Gadget wählen. Ein Schrift-Requester erscheint. Es kann jede beliebige Grösse einer Schrift gewählt werden. Ist die gewünschte Grösse nicht vorhanden, kann sie durch manuelle Eingabe der Grösse im Schriftrequester erstellt werden (Font-Scaling - sieht je nachdem nicht besonders schön aus, spart jedoch Platz auf der HD/Diskette).

1.35 copyswapdelete-gadget

Die Copy/Swap/Delete-Gadget

Damit können Gadgets Kopiert, Vertauscht und Gelöscht werden. Vorgehen:

Kopieren: Zu kopierendes Gadget auswählen - Copy - Zielgadget auswählen.

Tauschen: Erstes Gadget auswählen - Swap - Zweites Gadget auswählen.

Delete: Zu löschendes Gadget auswählen - Delete.

1.36 app-edit-gadget

Das App-Edit Gadget

Wird dieses Gadget gewählt, öffnet sich ein Fenster auf der Workbench.

Zieht man ein Icon in dieses Fenster, wird der Pfad und Filename des Icons dem Filename des gewählten Gadgets übergeben. Dies ist eine Alternative zum Filerequester-Gadget (direkt vor dem Filename-Gadget).

1.37 farben-gadget

Das Farben-Gadget

Damit kann man die Screen-Farben bestimmen. Jedes Configfile kann eigene Screen-Farben besitzen!

1.38 small-gadget

Das Small-Gadget

Ein weiteres Fenster wird geöffnet, indem die X und Y-Koordinaten, die Breite und Höhe und die Schriftart vom

Small

-Fenster eingestellt werden
kann.

1.39 appicon

Das AppIcon-Gadget

Hier kann die X/Y-Position des AppIcons festgelegt werden. Zudem kann hier ein Ausführ-Programm bestimmt werden. Dies kann ein Grafik-Viewer, ein Entpacker oder ein Text-Viewer sein. Am besten geeignet für diesen Job ist das Programm Multiview von der WB3.0, welches verschiedene Filetypen erkennt (leider besitze ich es nicht). Wichtig: Das Zeichen @ wird von HDClick bei Gebrauch des AppIcons von dem Filenamen des darauf-gezogenen Icons ersetzt. Dieses Zeichen ist nötig und kann an beliebiger Stelle stehen. Beispiel: "Dh0:Utilitites/Display @"

1.40 preferences-gadget

Das Preferences-Gadget

Mehr Informationen über dieses Fenster unter
Preferences

(AmigaGuide macht Spass !)

1.41 hilfe-gadget

Das Hilfe-Gadget

Hiermit wird eine Online-Hilfe aufgerufen. Ist dieser Modus aktiviert, kann ein beliebiges Gadget angewählt werden, über das eine Hilfe gewünscht ist. Beendet wird der Modus mit nochmaligem Klick auf Hilfe.
Das File "HDCHelp" muss sich dazu im aktuellen Verzeichnis befinden !

1.42 reload-gadget

Das Reload-Gadget

Lädt das Configfile nochmals. Achtung, alle Aenderungen gehen verloren.
Es wird sofort ohne Nachfrage nachgeladen.

1.43 speichern

----- Speichern

 Alle Änderungen (auch aus
 Prefs
 ,
 SmallPrefs
 ,
 AppIconPrefs
 etc.) werden
 gespeichert. Es werden jeweils zwei Files geschrieben:

1. Das aktuelle Configfile mit allen Gadgets und Spaltentiteln
2. Ein Preferences-File mit allgemeinen Einstellungen

1.44 speichernals-gadget

----- Das Speichern Als Gadget

 Damit wird das Configfile unter einem anderen Namen gespeichert. Somit
 können leicht neue Configfiles erzeugt/kopiert werden.

 Das
 Preferences
 -File wird auch mitgespeichert, jedoch an die Stelle von
 der es geladen wurde.

1.45 preferences

----- Preferences

 Durch Anklicken des "Prefs"-Gadgets im Edit-Fenster wird das HDClick
 Preferences-Fenster geöffnet.

 Eine Online-Hilfe ist anwählbar! Beendet wird dieser, indem nochmals auf
 das Hilfe-Gadget geklickt wird. Es muss das File "HDCHelp" in der aktuel-
 len Schublade vorhanden sein.

Der HDClick-Startmodus

 Der HDClick-Iconifymodus

 Die Fenster-Positionen

 Die Anzahl Farben

 Der Screenmodus

1.46 startmodus

Der HDClick-Startmodus

Nicht zu verwechseln mit dem Programmstartmodus (Launch, Run etc.). Hier wird festgelegt, in was für einer Form HDClick gestartet werden soll: - Normal: HDClick öffnet den

Hauptscreen

- Small: HDClick öffnet das

Small

-Fenster

- Iconified: HDClick öffnet das

Iconify

-Fenster

Die Aenderungen werden aktiv, sobald HDClick das nächste mal gestartet wird.

1.47 iconifymodus

Der HDClick-Iconifymodus

Mehr Informationen über die einzelnen Iconify-Modis hier anklicken.

.

Wird die rechte Maustaste im Hauptscreen

oder im

Small

-Fenster gedrückt,

erscheint bekanntlich das Iconify-Fenster. Es kann nun gewählt werden, ob entweder das Iconify-Fenster, oder stattdessen kein KEIN Fenster geöffnet werden soll.

- Fenster: Das Iconify-Fenster öffnet sich.

- AppIcon: Das

AppIcon

wird geöffnet.

- Hotkey: KEIN Fenster wird geöffnet. HDClick befindet sich jedoch weiterhin im Speicher. Zurück in den HDClick Hauptscreen oder ins Small-Fenster gelangt man, indem man die in den

TOOLTYPES

definierte Taste drückt. Voreingestellt ist die HELP-Taste.

1.48 fenster-positionen

Die Fenster-Positionen

Hier können die X/Y-Koordinaten des Iconify

Fensters spezifiziert
werden.

1.49 anzahlfarben

Die Anzahl Farben

Hier kann die Anzahl Farben des Screens gewählt werden. Das Maximum ist 16 Farben.

1.50 screenmodus

Der Screenmodus

Es kann zwischen WB Clone und Custom gewählt werden. Bei WB Clone werden die Einstellungen in den Workbench-Preferences benutzt, also wird der HDClick-Screen dieselbe Grösse/Farbanzahl/Modus besitzen wie der Workbench-Screen.

Wird Custom gewählt, kann ein eigener Screenmodus gewählt werden. Das "Screenmode..."-Gadget kann angeklickt werden. Ein Fenster mit einer Liste aller verfügbaren Screenmodis erscheint, von der einer ausgewählt werden kann.

1.51 programmstart-modus

(7) Programmstart-Modus

Launch

Run

Execute

WBFront

Option

Menue

1.52 launch

Modus Launch:

Beim Modus Launch wird das Programm normal gestartet und HDClick beendet.

1.53 run

Modus Run:

Beim Modus Run wird das Programm mit RUN gestartet. HDClick schliesst den Screen und öffnet das Iconify -Fenster.

1.54 execute

Modus Execute:

Beim Modus Execute wird das Programm mit RUN gestartet. Der HDClick-Screen resp. das Small -Fenster bleibt jedoch geöffnet und es können weitere Programme durch Anklicken gestartet werden.
Der Modus Execute ist nicht zu verwechseln mit dem "Execute"-Command vom CLI. Dieser Modus führt KEINE Batchdateien aus. Mehr dazu im Anhang
.

1.55 wbf front

Modus WBFront

Beim Modus WBFront wird das Programm gestartet und der HDClick-Screen in den Hintergrund gelegt. Sobald das Programm beendet wird, kommt der HDClick-Screen wieder nach vorne.

Währenddem der Screen im Hintergrund ist, kann NICHTS gestartet oder Editiert werden !

1.56 menue

Modus Menue:

Beim Modus Menue wird nach Anklicken eines solchen Gadgets ein neues Configfile geladen und die Gadgeteinträge und Farb-Einstellungen nach dem neu eingeladenen Configfile erneuert.

Im Edit-Fenster kann ein Menue-Gadget folgendermassen erstellt

werden:

```
Gadget-Titel: Grafik
  Filename: Dh0:s/Graphikconfig
  Modus: Menü
```

Nach Anklicken dieses Gadgets wird das Configfile "Dh0:s/GraphikConfig" geladen. Die Gadgets werden nun den Einträgen des neuen Configfiles (also "Graphikconfig") zugewiesen. Wird das spezifizierte Configfile nicht gefunden, erscheint ein Requester. Durch Klick auf das Gadget "Erzeugen" erzeugt HDClick ein neues Configfile mit dem im Eintrag spezifizierten Filenamen. Im obigen Beispiel würde das File "Dh0:s/GraphikConfig" erzeugt.

Mit dieser Menü-Funktion hat man Zugriff auf unendlich viele Configfiles, die Anzahl ist in keiner Weise limitiert. Von jedem Configfile kann mit dem Entsprechenden Eintrag in jedes andere Configfile gesprungen werden. Praktisch ist es, wenn in jedem Configfile ein Gadget "Main" existiert, welches das Haupt Haupt-Configfile lädt.

Ein neues Configfile aus HDClick erzeugen

```
Dies geht am schnellsten, indem man ein bestehendes Configfile
kopiert resp. im
  Edit
  -Fenster
  Speichern Als
  wählt.
```

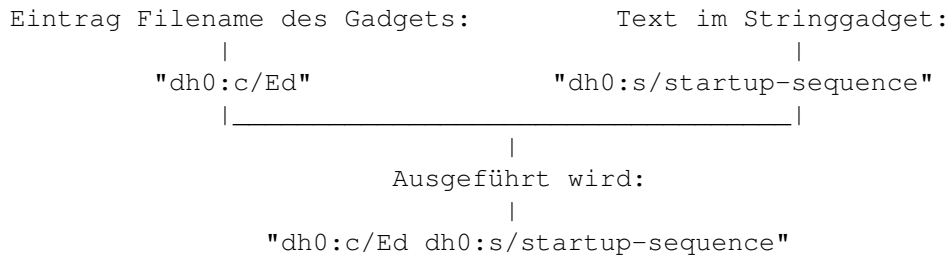
1.57 option

----- Modus Option:

Beim Modus Option öffnet sich ein Fenster vor dem Programm-Start.

Das Textgadget:

Der dort eingetippte Text wird beim Programmaufruf vom zu startenden Programm als Parameter empfangen. Beispiel:



Der Editor "ed" lädt also die Textdatei "dh0:s/startup-

sequence".

Wird eines der Gadgets unter dem Stringgadget angeklickt, wird das Programm mit dem jeweiligen Modus gestartet.

1.58 tips

Fehler, Tips & Tricks...

I N H A L T

Fragen zur Installation:

Fragen zum Start HDClicks:

Fragen zu den Programm-Gadgets/Programmstarts:

Erklärungen zu Fehlern

Bekannte Bugs

Spezial-Beispiele für Configfiles

1.59 installation

Voraussetzungen

Damit alles perfekt funktioniert, muss natürlich die Workbench 2.x oder höher installiert sein. HDClick sollte per Doppelklick von der

WB

gestartet werden.

Wie ändere ich die User-Startup Datei ?

-> Dies steht ausführlich im Benutzerhandbuch von AmigaDOS. Trotzdem eine kleine Anleitung dazu. Als erstes öffnet man ein CLI oder Shell. Nun tippt man folgendes:
"SYS:c/ed SYS:s/user-startup". Der Editor ED lädt nun die user-startup-datei. Nun fügt man an gewünschter Stelle folgendes ein: "SYS:HDClick SYS:s/HDCConfig". Jetzt drückt man die Esc-Taste und X. ED speichert nun die geänderte Datei. Damit das funktioniert, muss sich das Programm HDClick auf SYS: ,also der Bootdisk/HD (z.B. in df0: oder dh0:) und das Configfile

"HDCCconfig" im SYS:S befinden. Falls jetzt beim booten was nicht funktioniert...Keine Panik und mich anrufen/mir schreiben...

1.60 start

Fragen zum Start HDClicks

Configfile nicht gefunden

HDClick sucht nicht automatisch im S: nach einem Configfile. Befindet sich ein Configfile nicht im aktuellen Verzeichnis, muss das Configfile-Verzeichnis beim Start HDClicks (oder bei Menüwechseln) angegeben werden. Beispiel: File HDCCconfig im Verzeichnis dh0:s. HDClick muss mit "HDClick c=dh0:s/HDCCconfig" gestartet werden, resp. der Menüeintrag muss "dh0:s/HDC Config" lauten, nicht nur HDClick HDCCconfig resp. "HDConfig".

HDClick wird gestartet, nichts passiert

Wird HDClick gestartet, jedoch kein Screen/Fenster geöffnet, kann das an folgendem liegen:

Natürlich öffnet HDClick kein Window, wenn der Startmodus

"Iconify" lautet

und der

Iconify

-Modus auf "Hotkey" gestellt wurde. Mit der in den Tooltypes

eingestellten Taste gelangt man zu HDClick zurück.

1.61 programm-gadgets

Fragen zu den Programm-Gadgets/Programmstarts

Mehrere Programme mit EINEM Gadget starten

Müssen mehrere Programme mit einem Gadget gestartet werden, also z.B. ein CD, Assign oder Stack Befehl vor einem Programmstart, geschieht dies mithilfe einer Batch-Datei. Wie man eine Batchdatei erzeugt, steht im AmigaDos-Teil des Amiga Benutzerhandbuchs, ich beschreibe es an dieser Stelle jedoch auch kurz.

Man öffnet ein CLI oder Shell und tippt darin folgendes ein: "Sys:c/ED s:Irgendeiname". Der Editor ED erzeugt das File "Irgendeiname". Nun trägt man die zu startenden Programme nacheinander ein (pro Programm eine Zeile)

und wählt "Speichern" im Menue. Nun lädt man HDClick, gehe in den
 EDIT

Modus und wähle ein leeres Gadget an. Man drückt auf das Filerequester-
 Gadget (direkt vor dem Filename-Gadget) und selektiert das File
 "s:Irgendeinname". Jetzt muss der

Programmtyp-Modus
 "Batch" oder "Newshell"

angeklickt werden (egal welchen). Jetzt noch einen Gadgettitel und einen

Modus

(Launch,Run, Execute oder Option) und SAVE. Nach Anklicken
 dieses Gadgets werden alle in der Batchdatei aufgeführten Programme
 hintereinander gestartet.

Ich habe vor, in einer späteren Version HDClicks diesen Prozess zu vereinfachen.

Ein Gadget wird angeklickt, nichts passiert

Passiert nichts, kann dies verschiedene Gründe haben:

Das Gadget besitzt keinen

Modus
 (also den Modus "None"). Mit der
 EDIT
 -Funk

tion abändern.

Das zu startende Programm wurde nicht gefunden, oder das zu startende Programm wurde falsch aufgerufen. Fehlermeldungen werden nicht sichtbar, da HDClick seine Ausgaben ins Nil: macht. Das Programm "SnoopDos" von Eddy Carroll hilft einem bei der Fehlersuche.

1.62 fehler

Fehler

Error:

Fehler (-Beseitigung)

- Absturz / Guru

- Reset machen und mir den Fehler nach mehrmaligem Vorkommen sofort melden.

- Absturz / Guru beim Laden eines neuen Configfiles oder direkt nach dem Start HDClicks

- Es dürfen KEINE Kommas (,) in Filenamen oder Gadgettiteln verwendet werden!!!

- Die Schrift ragt über das Gadget Font wählen

- Kleineren

. Zur heraus. "Schmutzflecken" bleiben auf dem Screen zurueck.

"Reinigung" druecke man die rechte Maustaste um in den

Iconify

-Modus zu gelangen.

- "Fehler beim Speichern"-Requester erscheint.
- "Configfile nicht gefunden"
- Das File konnte nicht gespeichert werden. (DOS-Error).
- Das Configfile ist entweder nicht vorhanden oder der dazugehörige Eintrag im Configfile ist falsch. Das Configfile wurde von DOS nicht gefunden.

1.63 bugs

Bekannte Bugs

- HDClick kann mehrmals gestartet werden, was zu Problemen mit dem Hotkey führt. Leider gelingt es mir einfach nicht, eine CX-UNIQUE Message zu erhalten...
- HDClick crasht bei mir zwar nicht, aber ich habe festgestellt dass meine eigenen Programme auf meinem Computer laufen, wobei sie auf andern Probleme haben koennen. Enforcer habe ich erst seit kurzem (da ich erst seit kurzem eine MMU habe), und auf die bestellten Developer-Informationen von Commodore Schweiz warte ich schon sehr lange.....
- Wird WB2.1 oder höher benutzt, kann es vorkommen dass die Palette-Gadgets zuviele Einträge besitzen. Da ich keine Auflistung der neuen Screenmodes habe, wird dies erst später korrigiert (Developer sollte man sein).
- Ein Doppelklick mit der rechten Maustaste führt unerklärlicherweise zum Absturz.
- Im EDIT-Fenster kann es bei Benutzung der AppEdit-Funktion zu Gestaltungsfehlern kommen.
- Soviel ich weiss wird nicht aller Speicher zurückgegeben, ich bin auf der Suche nach den verlorenen Bytes und habe sie noch nicht gefunden...

Die meisten der obigen Fehler sind deswegen nicht beseitigt, weil ich sie innert einigermassen normaler Zeit nicht gefunden habe. Damit diese Version endlich mal veröffentlicht werden kann, sind die Bugs noch drin. Ich kann mir vorstellen dass ich sonst wohl nie fertig würde...

1.64 spezial-beispiele

Spezial-Beispiele

Hier ein paar Beispiele für spezielle (nützliche) Einträge:

```
(P=Programm,T=GadgetTitel, M=
    Modus
    , Y=
    ProgTyp
)
```

```
P=Graphik/Paint
T=Photolab
M=Option
Y=Normal
```

-> Zuerst erscheint der Requester mit Stringgadget. Wird eines der drei Gadgets gedrückt, wird das Programm "paint" im Verzeichnis "graphik" gestartet. Wurde im Stringgadget ein Filename eingegeben, (z.B. "Pictures/pic"), lädt das Malprogramm "Paint" das Bild "Pictures/pic".
Gadgettitel "Photolab".

```
P=dh0:s/HDCConfig
T=Reload Config
M=Menue
Y=Normal
```

-> Lädt das Configfile nochmals,

```
P=
T=Execute Command
M=Option
Y=Normal
```

[P hat keinen Eintrag]

-> Ein spezielles , aber sehr nützliches Beispiel. Bei Anklicken dieses Gadgets geschieht folgendes : Der Requester wird geöffnet. Jetzt tippt man ins Stringgadget anstatt einen Parameter einen Programmnamen ein. Nach anklicken eines der Gadgets (Launch,Run,Execute...) wird der Text im String gadget ,wie schon erwähnt, an den des Configfile-Eintrags angehängt. Da bei diesem Beispiel aber kein Eintrag an dieser Stelle gemacht wurde, wird der im Stringgadget eingetippte Befehl ausgeführt.

Am besten man editiert die Beispiels-Configfiles und trägt seine eigenen Daten ein.