

GED.HYPER

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> GED.HYPER		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 6, 2023	

REVISION HISTORY

<i>NUMBER</i>	<i>DATE</i>	<i>DESCRIPTION</i>	<i>NAME</i>

Contents

1	GED.HYPER	1
1.1	main	1
1.2	FEATURES	2
1.3	LIZENZ	4
1.4	EINFÜHRUNG	5
1.5	SYSTEMANFORDERUNGEN	5
1.6	PROGRAMMSTART	5
1.7	MAUS	7
1.8	MENUS IM ÜBERBLICK	8
1.9	PROJEKT-MENU	8
1.10	Projekt/Über GoldED	9
1.11	Projekt/Benutzer	10
1.12	Projekt/Text löschen	10
1.13	Projekt/Neues Fenster	10
1.14	Projekt/Laden	11
1.15	Projekt/Laden schnell	12
1.16	Projekt/Laden neu	12
1.17	Projekt/Laden Original	13
1.18	Projekt/Einfügen	13
1.19	Projekt/Anhängen	13
1.20	Projekt/Neuer Name	13
1.21	Projekt/Verzeichnis	14
1.22	Projekt/Speichern	14
1.23	Projekt/Speichern als	15
1.24	Projekt/Speichern XPK	15
1.25	Projekt/Speichern & Ende	15
1.26	Projekt/Schutzbits	16
1.27	Projekt/Drucken	16
1.28	Projekt/Ende & entfernen	17
1.29	Projekt/Ende (Fenster)	17

1.30	BLOCK-MENU	18
1.31	Block/Markieren	19
1.32	Block/Markierung aus	19
1.33	Block/Ausschneiden	20
1.34	Block/Kopie anlegen	20
1.35	Block/Einfügen	21
1.36	Block/Einfügen vertikal	21
1.37	Block/Kopieren	22
1.38	Block/Löschen	22
1.39	Block/Verschieben	22
1.40	Block/Spalte löschen	23
1.41	Block/Spalte einfügen	23
1.42	Block/Text anhängen	23
1.43	Block/Spaltentext	24
1.44	Block/Einrücken	24
1.45	Block/Sortieren	25
1.46	Block/Groß	25
1.47	Block/Klein	25
1.48	Block/Sichern als	25
1.49	Block/Drucken	26
1.50	LAYOUT-MENU	26
1.51	Layout/rechten Rand setzen	27
1.52	Layout/Rand übernehmen	27
1.53	Layout/WordWrap an/aus	28
1.54	Layout/Templates an/aus	28
1.55	Layout/Block bündig	29
1.56	Layout/Block links	29
1.57	Layout/Block rechts	29
1.58	Layout/Block zentriert	29
1.59	Layout/Blocksatz	30
1.60	Layout/Linksbündig	30
1.61	Layout/Rechtsbündig	30
1.62	Layout/zentriert	31
1.63	Layout/Autom. Groß-Klein	31
1.64	Layout/Rechts->Links	31
1.65	SUCHEN-MENU	32
1.66	Suchen/Suchen	33
1.67	Suchen/Weitersuchen	33
1.68	Suchen/Vorheriges	33

1.69	Suchen/Ersetzen	34
1.70	Suchen/Weiter	34
1.71	Suchen/Zählen	34
1.72	Suchen/Prüfe	34
1.73	Suchen/Passende Klammer	35
1.74	Suchen/Referenz	35
1.75	Suchen/Referenz...	36
1.76	Suchen/Ergänzen	36
1.77	Suchen/ASCII-Tabelle	37
1.78	Suchen/ASCII einfügen	37
1.79	Suchen/ASCII-Code zeigen	37
1.80	Suchen/Zeichensatz	38
1.81	Suchen/Code einfügen	38
1.82	Suchen/Zeichen groß-klein	39
1.83	Suchen/Funktionen	39
1.84	KONTROLLE-MENU	40
1.85	Kontrolle/Gehe zu	41
1.86	Kontrolle/Anfang-Ende	42
1.87	Kontrolle/Letzte Änderung	42
1.88	Kontrolle/Position merken	42
1.89	Kontrolle/Alte Position	42
1.90	Kontrolle/Alles Falten	43
1.91	Kontrolle/Alles entfalten	44
1.92	Kontrolle/Einfügen An-Aus	44
1.93	Kontrolle/TAB-Modus	45
1.94	Kontrolle/NumPad = Bewegung	45
1.95	Kontrolle/Arrangieren	45
1.96	Kontrolle/Zentrieren	46
1.97	Kontrolle/Groß-Klein	46
1.98	Kontrolle/Vergrößern	46
1.99	Kontrolle/Übersicht	46
1.100	Kontrolle/Einfrieren	47
1.101	Kontrolle/Nächstes Fenster	47
1.102	Kontrolle/Vorheriges Fenster	48
1.103	Kontrolle/Iconify	48
1.104	DIVERSES-MENU	48
1.105	Diverses/Hilfe	49
1.106	Diverses/Sourcefiles	49
1.107	Diverses/Filter	50

1.108Diverses/Datei suchen	50
1.109Diverses/Zeile tauschen	51
1.110Diverses/Zeile verdoppeln	51
1.111Diverses/Zeile entfernen	51
1.112Diverses/Wieder einfügen	52
1.113Diverses/Alte Zeile	52
1.114Diverses/Statistik	52
1.115Diverses/Shell	52
1.116Diverses/Rechner	53
1.117Diverses/HiSpeed	53
1.118Diverses/Dateien	54
1.119Diverses/Datum einfügen	54
1.120Diverses/Zeit einfügen	54
1.121Diverses/Pfad einfügen	55
1.122Diverses/Kommando	55
1.123Diverses/Letzter Fehler	55
1.124MAKROS-MENU	55
1.125Makros/Makro edieren	56
1.126Makros/Als Makro starten	56
1.127Makros/Sequenz aufnehmen	57
1.128Makros/Sequenz laden	57
1.129Makros/Sequenz speichern	58
1.130Makros/Sequenz abspielen	58
1.131Makros/Öfter abspielen	58
1.132Makros/Makros C	59
1.133Makros/Makros allgemein	60
1.134Makros/GUIMake	62
1.135KONFIG-MENU	63
1.136Konfig/Referenzen	64
1.137Konfig/Pfade	65
1.138Konfig/API	66
1.139Konfig/Menus	68
1.140Konfig/Maus	69
1.141Konfig/Tastatur	69
1.142Ereignis-Definition	70
1.143Platzhalter	71
1.144Konfig/Wörterbuch	72
1.145Konfig/Templates	73
1.146Konfig/Einrückungen	73

1.147 Konfig/Tabulatoren	74
1.148 Konfig/Anzeige	75
1.149 Konfig/Oberfläche	76
1.150 Konfig/Layout	78
1.151 Konfig/Drucker	78
1.152 Konfig/Diverses	78
1.153 Konfig/Sichern	81
1.154 Konfig/Laden	81
1.155 Benutzerdefinierbare Gadgets	81
1.156 Tastatur	81
1.157 Cursortasten	82
1.158 HELP-Taste	83
1.159 TAB-Taste	83
1.160 RETURN-Taste	84
1.161 DEL-Taste	84
1.162 ESC-Taste	85
1.163 F-Tasten	85
1.164 ARexx-Port	87
1.165 Host auswählen	88
1.166 Fenster anfordern	88
1.167 Arbeit erledigen	89
1.168 Fenster freigeben	90
1.169 Interne Befehle	90
1.170 Befehlsliste	91
1.171 API	95
1.172 BACK	95
1.173 BEEP	95
1.174 BIND	96
1.175 BITS	96
1.176 BLOCK	96
1.177 BRACKET	97
1.178 CLIP	97
1.179 CMD	98
1.180 CODE	98
1.181 COLON	98
1.182 CR	99
1.183 DEL	99
1.184 DELETE	99
1.185 DIR	100

1.186DJUMP	100
1.187DOWN	100
1.188DPAGE	101
1.189ENDWORD	101
1.190EXALL	101
1.191EXTRACT	102
1.192FDOWN	102
1.193FILE	102
1.194FIND	103
1.195FIX	103
1.196FIRST	104
1.197FOLD	104
1.198FORMAT	104
1.199FREEZE	105
1.200FUNC	105
1.201FUP	105
1.202GOTO	106
1.203GREP	106
1.204GUI	107
1.205HELP	107
1.206HUNTER	108
1.207INDENT	108
1.208INFO	109
1.209INSERT	109
1.210KEY	109
1.211LAYOUT	110
1.212LEFT	110
1.213LINES	110
1.214LOCK	111
1.215MACRO	111
1.216MARK	112
1.217MAXDOWN	112
1.218MAXUP	112
1.219MENUS	113
1.220MISC	113
1.221MODE	113
1.222MORE	114
1.223MOUSE	114
1.224NAME	114

1.225NEW	115
1.226NEXT	115
1.227NOTIFY	115
1.228OPEN	116
1.229PATH	116
1.230PHRASE	117
1.231PING	117
1.232PONG	117
1.233POP	118
1.234PREFS	118
1.235PREV	118
1.236PREVEND	119
1.237PRINT	119
1.238PROJECT	120
1.239PUSH	120
1.240QUERY	120
1.241QUIT	123
1.242REFRESH	123
1.243REMAP	123
1.244REPLACE	124
1.245REQUEST	124
1.246RIGHT	125
1.247RUN	125
1.248RX	125
1.249SAVE	126
1.250SCREEN	126
1.251SET	127
1.252SHIFT	127
1.253SMARTCR	127
1.254SUFFIX	128
1.255TAB	128
1.256TABS	128
1.257TASK	129
1.258TEXT	129
1.259TMPLATE	130
1.260UJUMP	130
1.261UNDO	130
1.262UNLOCK	131
1.263UP	131

1.264UPAGE	131
1.265USE	132
1.266VIEW	132
1.267VLEFT	132
1.268VRIGHT	133
1.269WINDOW	133
1.270XREF	134
1.271Input Events	134
1.272ALLGEMEINE TIPS	135
1.273DANKSAGUNG	136
1.274REGISTRIEREN	137
1.275Registrierungs-Service Deutschland	137
1.276Registrierungs-Service Belgien	138
1.277Registrierungs-Service Frankreich	139
1.278WO GIBT ES UPDATES ?	139
1.279ADRESSE	140
1.280 GoldED	141

Chapter 1

GED.HYPER

1.1 main

Features

ARexx-Port

Lizenz

Befehlsliste

Einführung

Allgemeine Tips

Systemanforderungen

Danksagung

Programmstart

Registrieren

Maus

Wo gibt es Updates ?

Menus im Überblick

Adresse

Tastatur

Index

Menus

Projekt-Menu

Kontrolle-Menu

Block-Menu

Diverses-Menu

Layout-Menu

Makros-Menu

Suchen-Menu

Konfig-Menu

Diese Anleitung sollte in der oben angegebenen Reihenfolge gelesen werden. Die Abschnitte "ARexx-Port" und "Befehlsliste" richten sich an fortgeschrittene AnwenderInnen.

1.2 FEATURES

FEATURES

- o OS3.x-Look & Funktionen (
 - AppWindows
 - & mehr)
- o
 - Falten
 - verfügbar (unbegrenzt schachtelbar)
- o Menus frei definierbar (komfortabler Requester)
- o
 - ARexx-Port
 - (ca. 420 Befehle/Optionen)
- o
 - QuickReferenz
 - Funktion für Includes, Quelltexte, ...
- o
 - APC
 - : Automatische Wortvervollständigung
- o horizontales Verschieben von Textpassagen
- o Schneller und ergonomischer Bildaufbau
- o HotKey-Unterstützung
- o Fensteranzahl nicht begrenzt
- o
 - Formatierfunktionen
 - (Blocksatz etc.),
 - WordWrap
 - o Automatische Einrückung
- o kontextabhängige Einrückung (z.B. nach IF)
- o
 - AutoBackup
 - : beliebiges Intervall, beliebiger Pfad
- o
 - Menu-Hilfe
 - (auf AmigaGuide-Basis)

- o lokalisiert (Deutsch/English)
- o
 - Rechts-nach-Links
 - Eingabemodus verfügbar
- o Drucker-Kontrolle (Vorschub/Stil/...)
- o
 - Mehrfachauswahl
 - von Dateien in allen Requestern
- o direkte
 - XPk-Unterstützung
 - : (ent)packen
- o ASCII-Zeichenauswahl über Tabelle
- o flexible Oberfläche: beliebige Anzeigemodi
- /
- Fonts
 - o Unterstützung von Schutzbits/Dateikommentaren
- o
 - Clipboard
 - Unterstützung: Ausschneiden & Einfügen
- o
 - AutoLaden
 - der zuletzt bearbeiteten Datei
- o
 - schnelles Laden
 - (QuickLoad)
- o
 - AutoCase
 - : Korrigiert Groß/Kleinschreibung
- o automatische
 - Klammern-Überprüfung
 - o
 - QuickFunc
 - : Anzeige einer Sprungtabelle für Funktionen im Text
- o
 - Spalten löschen
 - ,
 - Spalten einfügen
 - o benutzerfreundlich (etwa 30 Requester)
- o fixe/regelmäßige/dynamische TAB's; einfügende/transparenente TAB's
- o Zeichensatz-Anpassung (z.B. Amiga nach MS-DOS)
- o vier Scroll-Geschwindigkeiten, schnelles horizontales Scrollen
- o
 - Schnellstarter
 - ED, AppIcon-Starter GEDApp
- o
 - Startup-Makro
 - o Makro-Rekorder
- o
 - Templates
 - o
 - globale Suche
 - über Filegrenzen hinweg
- o
 - History
 - für Suchen/Ersetzen
- o eingebaute Funktionen zur Dateisuche (

- FileHunter
-)
- o asynchrones Drucken im Hintergrund
- o
 - benutzerdefinierbare Gadgets
 - o benutzerdefinierbare Iconleiste (
 - Dock
-)
- o Online-
 - Rechtschreibprüfung
 - o erhöhte Übersichtlichkeit durch
 - Preview
 - Anzeige
- o und vieles mehr ...

1.3 LIZENZ

LIZENZ

Diese Nutzungslizenz betrifft alle Bestandteile des GoldED-Paketes (Programme, Handbücher) ab Programmversion 0.99. Ausgenommen sind lediglich die Programme im 'Support'-Verzeichnis. Verletzung eines der folgenden Punkte beendet jedes Nutzungsrecht (inklusive Vertrieb).

Sie dürfen ABGESEHEN VOM KEYFILE-VERZEICHNIS das GoldED-Paket duplizieren und vertreiben, solange Sie dafür keine Gegenleistungen (insbesondere Bezahlung) verlangen, die über Kompensation des Materialaufwandes hinausgehen. Das Keyfile und Keyfile-bezogene Dateien (das Keyfile-Verzeichnis) sind ©1994 Dietmar Eilert und dürfen nicht weitergegeben werden; Zuwiderhandlungen stellen eine Verletzung geltender Urheberrechtsgesetze dar und werden entsprechend verfolgt.

Die Aufnahme der Demo-Version in wie auch immer geartete Softwarezusammenstellungen abgesehen von der von Fred Fish zusammengestellten Amiga Library sowie BBS File-Areas ist ohne schriftliche Genehmigung des Autors nicht zulässig, inklusive, aber nicht beschränkt auf, CD-ROMs und Diskettenmagazine. Die Software darf nicht als Bestandteil eines Paketes oder Bundles (Bookware, Diskettenmagazin) angeboten werden.

Die Copyright-Inhaber behalten sich das Recht vor, einem Vertreiber die Weitergabe jederzeit zu untersagen, wenn sich dieser aus der Sicht der Copyright-Inhaber nicht an die Bedingungen dieser Lizenz hält.

Sie dürfen das Paket nicht modifizieren. Dies betrifft sowohl die Zusammenstellung als auch einzelne Dateien. Es dürfen weder Dateien entfernt noch neue hinzugefügt werden. Alle Übersetzungsrechte vorbehalten.

Die Copyright-Inhaber stellen dieses Programm 'so wie es ist' zur Verfügung. Das komplette Nutzungsrisiko liegt beim Anwender. Die Copyright-Inhaber werden nicht für Schäden verantwortlich sein, die aus der Nutzung bzw. der Unmöglichkeit der Nutzung dieser Software entstehen, ob direkt oder indirekt, inklusive (aber nicht beschränkt auf) Datenverlust oder Erzeugung fehlerhafter Daten.

1.4 EINFÜHRUNG

EINFÜHRUNG

Die grundlegenden Ziele bei der Entwicklung dieses Editors waren hohe Benutzerfreundlichkeit sowie eine angenehme Geschwindigkeit. Dabei wurde großer Wert auf die vollständige Unterstützung des Amiga-Betriebssystems gelegt. Das grundlegende Design basiert auf OS3.0, einem schnellen Prozessor, ausreichend RAM und einer Festplatte. Es wurde weder besonders auf Speicherverbrauch noch auf veraltete OS-Versionen (OS1.3) Rücksicht genommen. Die meisten internen Abläufe in diesem Programm sind ereignisgesteuert: Der Editor wartet auf Ereignisse wie einen Tastendruck oder eine Menüauswahl, um dann einen zentralen Verteiler aufzurufen, der die zugeordnete Operation durchführt. Aktionen sind nicht fest vorgegeben - jedem Ereignis kann vom Benutzer die gewünschte Aktion zugeordnet werden. Beispielsweise könnte man der Taste 'A' die Funktion zum Laden einer Datei zuordnen. Oder den Text "Don't panic !". Oder ein ARexx-Skript. Oder ein DOS-Programm. Oder sie einfach so belassen, wie sie normalerweise definiert ist: Als das Einfügen des Buchstabens "A" in den Text. Unabhängig davon, welche Schnittstelle zu GoldED Sie benutzen werden (die Menus, die Tastatur oder den ARexx-Port): sie alle unterstützen denselben Befehlssatz. Dies macht den Editor einfach in der Bedienung, geradlinig und flexibel. GoldED benutzt keine interne Makrosprache, die sie erst erlernen müssen: alle internen Kommandos sind einfache Funktionsaufrufe, führen vorgegebene Aktionen aus. Hinsichtlich Ablaufkontrolle und Kontrollstrukturen wie IF...THEN verläßt sich der Editor dagegen vollständig auf ARexx.

1.5 SYSTEMANFORDERUNGEN

SYSTEMANFORDERUNGEN

Minimale Anforderungen sind OS2.04, 68000 und 1 MB RAM. Diese Konfiguration ist für flüssiges Arbeiten aber praktisch ungeeignet. GoldED ist auch NICHT mit einem 68000 getestet worden. Vorgeschlagenes System für durchschnittliche Performance ist ein 68020 unter OS3.0 & 2 MB RAM. Diverse Features (u.a. deutsche Requestertexte, Cursorsteuerung in Listviews, freie Farbgestaltung der Menus) sind unter OS2.04 nicht verfügbar. Wir empfehlen dringend die Installation von OS3.0 (sofern verfügbar); GoldED gewinnt unter 3.0 erheblich an Geschwindigkeit.

Anforderungen bezüglich begleitender Software (alle diese Pakete wurden schon auf FD-Serien veröffentlicht):

- o Reqtools-Library
- o XPK-Library (optional)
- o AmigaGuide-Library (optional)

1.6 PROGRAMMSTART

PROGRAMMSTART

Starten Sie den Editor durch einen Doppelklick auf das zugehörige Icon oder durch Eingabe des Programmnamens (GOLDED:GOLDED) in einer Shell. In Abhängigkeit von der Einstellung für automatisches Laden (AutoLaden, siehe

Konfig/Diverses

) kann es passieren, daß eine Datei geladen wird, auch ohne daß ein Filename angegeben wurde - dies ist eine von GoldED's besonderen Eigenschaften und kein Programmfehler ;-)

Schnellstarter

Neben dem eigentlichen Editor steht Ihnen der Schnellstarter ED zur Verfügung. Es handelt sich dabei um einen kleinen (4K) Vorsatz für GoldED, der benutzt werden kann, ALS OB er selbst ein Editor wäre. Sie können also beispielsweise 'ED Brief' eingeben, um die Datei Brief zu edieren. Der Vorteil des Quickstarters ist seine Fähigkeit, einen neuen Job an einen eventuell schon laufenden Editor weiterzuleiten - was extrem schnell geschieht. Zudem kann der Quickstarter resident gemacht werden (für den eigentliche Editor trifft dies nicht zu). Den Sourcecode zu ED finden sie im "GoldED:Tools/EDSource"-Verzeichnis.

Argumente

Sowohl GoldED als auch der Schnellstarter akzeptieren nur vier Argumenttypen: eine Liste von Dateien, die geladen werden soll, den Namen eines zu benutzenden Public-Screens (nach dem SCREEN Schlüsselwort), den Namen einer Konfigurationsdatei (CONFIG-Option) und schließlich die HIDE-Option. SCREEN/CONFIG-Optionen können sowohl in Kommandozeilen als auch innerhalb von Tooltypes verwendet werden (Tooltypes sind Einträge im GoldED-Icon, die über 'Information...' im Workbench-Menu geändert werden können; benutzen Sie innerhalb von Tooltype-Einträgen keine Anführungszeichen um Filenamen). Beispiel:

GoldED s:startup-sequence CONFIG s:MeineEinstellungen

Geben Sie HIDE an, wenn Sie den Editor direkt beim Start in den Hintergrund legen möchten (dabei dürfen keine Dateinamen übergeben werden); GoldED wartet dann auf Aktivierung durch eine spezielle Tastenkombination (

Hotkey
).

GoldED HIDE

Der Schnellstarter ED unterstützt zusätzlich eine STICKY-Option (siehe unten). Die Schlüsselworte CONFIG/SCREEN werden dagegen von ihm ignoriert, wenn er den Editierauftrag an einen schon laufenden GoldED abgeben kann. Beispielaufruf:

ED mail:answer CONFIG s:BBS.prefs STICKY

Der Schnellstarter ist für synchrone Operationen entworfen worden - er entkoppelt sich nicht von einer Shell, solange sie kein RUN benutzen (eine Ausnahme ist der Start im Hintergrund per HIDE-Option). Wenn die STICKY-Option nicht benutzt wird, kehrt der GoldED-Aufruf erst zurück, nachdem der Editor komplett beendet wurde. Wenn STICKY angeführt ist, kommt der Schnellstarter zurück, sobald die beim Aufruf angegebene Datei ediert und

geschlossen wurde (der Editor selbst wird aber nicht zwangsläufig beendet; es geht hier nur um den Schnellstarter). Ein mögliches Anwendungsgebiet ist der Einsatz von GoldED innerhalb eines Skriptes oder in einem Mail-System: das Skript bzw. das Mailsystem stoppen die weitere Abarbeitung, bis der Benutzer die übergebene Datei wunschgemäß verändert und gespeichert hat.

Menu-Hilfe

Das Hilfe-System des Editors basiert auf der AmigaGuide-Library (FD) von Commodore. Ein Doppelklick auf das 'Anleitung'-Icon genügt - das Dokument wird über AmigaGuide angezeigt. Unter OS3.0 kann selbstverständlich auch 'Multiview' zum Lesen verwendet werden. GoldED selbst bietet eine Menu-Hilfe an: betätigen Sie die HELP-Taste während einer Menusauswahl, um Hilfstexte zum entsprechenden Menüpunkt abzurufen.

Sprache

Die Locale-Library (ab OS2.1) wird hinsichtlich programmeigener Requester unterstützt: Sofern Sie über prefs/locale 'Deutsch' angewählt haben, werden hier deutsche Texte benutzt. Das Format von Datums-/Zeitangaben wird ebenfalls angepaßt. Zur Zeit stehen Englisch und Deutsch zur Verfügung; weitere Sprachen werden möglicherweise in Zukunft verfügbar sein. Die Locale-Einstellungen haben übrigens keine Auswirkung auf Menus, da letztere als externe Dateien vorliegen und nicht Bestandteil des eigentlichen Editors sind. Verwenden Sie

Konfig/Menu

, um Menus zu ändern/laden. Das

mitgelieferte Menu steht sowohl in Deutsch als auch Englisch zur Verfügung. Es wird im Zuge der GoldED-Installation eingerichtet. Sie können mit

Konfig/Menu

jederzeit ein neues Menu laden.

GUI (Graphical User Interface = graphische Benutzerschnittstelle)

Das Benutzerinterface dieses Editor unterstützt das Look & Feel von OS3.x. Die meisten Gadgets bieten Aktivierung per Tastatur an: unterstrichene Buchstaben in der Gadgetbeschriftung markieren die entsprechende Taste. Sie können also beispielsweise einen Schieberegler auch ohne Maus bedienen, indem sie die per Unterstrich angezeigte Taste betätigen. Drücken Sie gleichzeitig SHIFT, um die "Richtung" der Änderung zu beeinflussen - also um etwa einen Schieber von rechts nach links und nicht (wie gewohnt) von links nach rechts zu bewegen. Befindet sich der Cursor in einem Eingabefeld für Texte, so reicht das Betätigen der Taste zur Aktivierung eines anderen Gadgets normalerweise nicht aus (der Tastendruck würde im Eingabefeld erscheinen). Halten Sie in solchen Fällen einfach gleichzeitig die rechte Amiga-Taste gedrückt.

1.7 MAUS

MAUS

Einfacher Klick mit der Maus in ein Textfenster positioniert den Cursor. Doppelklick in ein Textfenster markiert das Wort unter dem Cursor. Wird die

Maus bei niedergehaltener Taste über den Text gezogen, werden die überstrichenen Zeilen oder Zeichen markiert. Der Editor bietet ihnen zwei Markierungsmodi an: zeichenweise markieren (Standard) und zeilenweises markieren. Zum Umschalten genügt das Niederhalten der SHIFT-Taste während des Markierens.

1.8 MENUS IM ÜBERBLICK

MENUS IM ÜBERBLICK

Aufgrund weitgehender Konfigurationsmöglichkeiten gibt es bei GoldED kein bestimmtes Erscheinungsbild: Farben, Auflösung oder Fonts, Funktionen und Menus - all dies ist einstellbar. Dieser Text beschreibt den Editor so, wie Sie ihn ursprünglich erhalten haben. Benutzen Sie

Konfig/Laden
, um andere

Einstellungen zu laden. Die Standard-Menus sind:

Projekt-Menu
Kontrolle-Menu
Block-Menu
Diverses-Menu
Layout-Menu
Makros-Menu
Suchen-Menu
Konfig-Menu

1.9 PROJEKT-MENU

PROJEKT-MENU

Menubaum des Projekt-Menus

Projekt/über GoldED
Projekt/Neuer Name
Projekt/Benutzer
Projekt/Verzeichnis

Projekt/Text löschen
 Projekt/Speichern
 Projekt/Neues Fenster
 Projekt/Speichern als
 Projekt/Laden
 Projekt/Speichern XPK
 Projekt/Laden schnell
 Projekt/Speichern & Ende
 Projekt/Laden neu
 Projekt/Schutzbits
 Projekt/Laden Original
 Projekt/Drucken
 Projekt/Einfügen
 Projekt/Ende & entfernen
 Projekt/Anhängen
 Projekt/Ende (Fenster)

Das Projekt-Menu bietet eine Vielzahl von Kommandos, die auf \leftrightarrow die eine oder andere Weise mit dem Dateihandling zu tun haben - insbesondere soweit es grundlegende Ein-/Ausgabefunktionen betrifft (laden/speichern, drucken).

1.10 Projekt/Über GoldED

Projekt/Über GoldED zu finden im
 PROJEKT-MENU

Zeigt die Versionsnummer des Programms an. Daneben werden Ihnen \leftrightarrow auch noch der

Name des ARexx-Ports und der Name des benutzten Screens mitgeteilt. Haben Sie den Editor so eingestellt, daß ein eigener Bildschirm aufgemacht wird, dann ist dieser Screen immer "öffentlich": er kann von anderen Programmen mitbenutzt werden. Beispiel:

```
SHELL CON:0/11/640/100/Shell/screenGOLDED.1
```

... öffnet ein Shell-Fenster auf GoldED's Bildschirm (man beachte, daß zwischen "screen" und dem folgenden Bildschirmnamen kein Leerzeichen steht).
 Unter

Konfig/Anzeige

finden Sie weitere Informationen über das Umleiten anderer Programme auf den Screen des Editors.

1.11 Projekt/Benutzer

Projekt/Benutzer zu finden im
PROJEKT-MENU

Hier wird Ihr Name angezeigt, wenn Sie ein registrierter Anwender dieser

Programme sind. Ansonsten erscheint ein allgemeiner Urheberrechts-Vermerk.

1.12 Projekt/Text löschen

Projekt/Text löschen zu finden im
PROJEKT-MENU

Löscht den Inhalt des aktuellen Textfensters. Sollte der Text verändert

worden sein, wird eine Sicherheitsabfrage eingeschoben. Die Datei-Schutzbits werden dann auf die Vorgabewerte (siehe

Konfig/Diverses
) und der Pfad auf

den aktuellen Pfad zurückgesetzt. Dies ist normalerweise der Pfad, aus dem heraus sie den Editor gestartet haben. Der Textname wird auf "OhneName" bzw. bei fehlender Locale-Library auf "Unnamed" gesetzt.

1.13 Projekt/Neues Fenster

Projekt/Neues Fenster zu finden im
PROJEKT-MENU

Öffnet ein weiteres Fenster für die Texteingabe. Die Fensterabmessungen

werden aus der Konfigurationsdatei entnommen (siehe Konfig/Laden

). Das

Fenster wird auf dem Monitor zentriert, wenn

Zentriert

(
Konfig/Diverses
)

eingeschaltet ist. Benutzen Sie

Konfig/Sichern

, um die Abmessungen und die

Lage des aktuellen Fensters als bevorzugte Fenstergröße und bzw. Position abzuspeichern. Dieser Editor bietet Ihnen viele Funktionen im Zusammenhang

mit der Fensterverwaltung an. So ist es beispielsweise möglich, Fenster auf dem Bildschirm optimal arrangieren zu lassen. AutoScroll-Bildschirme werden dabei voll unterstützt: Nur der sichtbare Teil wird berücksichtigt. Unter

Kontrolle/Arrangieren
finden Sie weitere Informationen zu diesem Thema.

1.14 Projekt/Laden

Projekt/Laden zu finden im
PROJEKT-MENU
Löscht den vorhandenen Text (intern als
Projekt/Text löschen
realisiert),

fragt nach einer neuen Datei bzw. neuen Dateien und lädt diese. Gegebenenfalls erfolgt vor dem Löschen des bisherigen Textes noch eine Sicherheitsabfrage.

Mehrfachauswahl

Wie viele andere Requester von GoldED bietet auch die Dateiauswahl dieses Menus Mehrfachauswahl an, d.h. Sie können mehr als eine Datei gleichzeitig zur Bearbeitung auswählen: halten Sie bei der Auswahl einfach die SHIFT-Taste gedrückt. Die Behandlung der Mehrfachauswahl hängt immer vom jeweiligen Kontext ab: während diese Funktion für jede angewählte Datei ein neues Fenster öffnet, lädt beispielsweise

Projekt/Anhängen
alle Dateien in ein

Fenster.

AppWindows

GoldED's Fenster sind sogenannte AppWindows: es ist möglich, mit der Maus Icons von Textdateien über diese Fenster zu ziehen. Die zugehörigen Dateien würden dann alle an den aktuellen Text angehängt. Mehrfachauswahl wird unterstützt (SHIFT bei der Auswahl der Icons gedrückt halten).

Die Ladefunktion erkennt automatisch mit XPK gepackte Dateien, wenn die XPK-Libraries auf Ihrem Rechner installiert sind. XPK ist ein Freeware-Paket, das einen einheitlichen Standard zum (Ent-)Packen von Dateien auf dem Amiga bereitstellt. TAB's (ASCII-Code ist 8) werden beim Laden erkannt und durch SPC (Leerzeichen) ersetzt. Dazu bietet ihnen

Konfig/Tabulatoren
entsprechende Einstellmöglichkeiten. Die Lade-Funktion ←
benutzt einen

(vergleichsweise kleinen) Ein/Ausgabepuffer, um die erforderlichen Operationen möglichst schnell abzuwickeln. Benötigen Sie höhere Performance und ist Ihr Rechner mit genügend Speicher ausgestattet, so können Sie alternativ auch

Projekt/Laden schnell
benutzen.

Direkt nach dem Laden werden Texte normalerweise (Konfig/Diverses

:
AutoFalten EIN) nach Faltpassagen durchsucht und entsprechend markierte
Textpassagen weggefaltet (siehe
Falten
) . Dies geschieht noch bevor der Text
angezeigt wird. Sie sollten AutoFalten ausschalten, wenn Sie die
Falt-Eigenschaften dieses Editors nicht benutzen, um so die Suche nach
Faltpassagen zu unterdrücken (und auf diese Weise etwas Zeit zu sparen).

Warnung: Laden Sie keine Binärdateien (Programme). GoldED ist ein Texteditor,
kein Dateimonitor. Er wird Dateien beim Laden auf eine Weise verändern, die
Texten (aber auf keinen Fall Programmen) angemessen ist. So werden
beispielsweise CR-Codes entfernt, TAB's substituiert oder das Executable-Bit
gelöscht.

1.15 Projekt/Laden schnell

Projekt/Laden schnell zu finden im
PROJEKT-MENU
Schnelles Laden

Bei dieser Funktion handelt es sich um eine schnelle Alternative zu

Projekt/Laden
: Geschwindigkeitsvorteil bei großen Dateien bis zu 50%. Sie
benötigt einen u.U. sehr großen IO-Buffer von exakt der Größe der zu ladenden
Datei. Bei einer 400K-Datei müssen beispielsweise kurzfristig mindestens 900
K freier Speicher vorhanden sein: 400 K als Buffer, ca. 500 K zum Speichern
des Textes; der Buffer wird direkt nach dem Laden wieder freigegeben. Im
Unterschied zu der normalen Lade-Funktion werden TAB's nicht erkannt und
nicht durch Leerzeichen ersetzt. Da GoldED selbst keine TAB's schreibt (ein
Zugeständnis an höhere Geschwindigkeit), führt dies normalerweise nicht zu
irgendwelchen Nachteilen. Zudem ist eine Überprüfung eingebaut, die die
ersten 1500 Zeichen jeder Datei untersucht und ggf. auf normales Laden
zurückschaltet, wenn dabei TAB's entdeckt werden.

1.16 Projekt/Laden neu

Projekt/Laden neu zu finden im
PROJEKT-MENU
Läd einen Text. Im Unterscheid zu
Projekt/Laden
wird für den Text aber ein
neues Fenster geöffnet - das aktuelle Textfenster wird nicht beeinflusst.

1.17 Projekt/Laden Original

Projekt/Laden Original zu finden im

PROJEKT-MENU

Lädt das Original des gerade bearbeiteten Textes (sofern vorhanden) ↔

. Verwenden

Sie diesen Menueintrag, wenn Ihnen die zwischenzeitlich gemachten Änderungen nicht zusagen und Sie den Ausgangszustand wieder herstellen möchten. Diese Funktion benutzt "langsames" Laden (siehe

Projekt/Laden

).

1.18 Projekt/Einfügen

Projekt/Einfügen zu finden im

PROJEKT-MENU

Fügt eine Datei oder mehrere Dateien vor der aktuellen ↔

Zeile ein. Ein

Filerequester wird Sie nach den einzufügenden Dateien fragen. Halten Sie die SHIFT-Taste gedrückt, wenn Sie mehr als eine Datei auswählen möchten (siehe

Mehrfachauswahl

).

1.19 Projekt/Anhängen

Projekt/Anhängen zu finden im

PROJEKT-MENU

Hängt eine oder mehrere Dateien an den aktuellen Text an - ein ↔

Filerequester

wird sie nach den Texten fragen. Diese Funktion kann gut dazu verwendet werden, mehrere kleine Dateien (etwa Kapitel eines Referats) zu einem großen Text zusammenzuhängen.

1.20 Projekt/Neuer Name

Projekt/Neuer Name

Funktion zum Ändern des Textnamens - Sie werden nach einem neuen Namen gefragt. Hiervon ist nur die Kopie im Speicher betroffen. Der Name einer eventuell vorhandenen Datei wird nicht beeinflusst. Diese Funktion wird selten gebraucht, da man zum Abspeichern einer Datei unter neuem Namen normalerweise

Projekt/Speichern als
verwenden würde.

1.21 Projekt/Verzeichnis

Projekt/Verzeichnis zu finden im
PROJEKT-MENU

Mit diesem Menüpunkt kann das "aktuelle Verzeichnis" gesetzt
←
werden (direkt

nach dem Editoraufruf ist dies das Verzeichnis, aus dem Sie GoldED angerufen
haben). Diese Einstellung wird von vielen Funktionen ausgewertet.
Beispielsweise würde

Projekt/Laden neu
in der Dateiauswahl die Dateien des

aktuellen Pfades anzeigen. Nur wenige Funktionen werden diese Einstellung
vorsätzlich ignorieren - so entnimmt beispielsweise

Projekt/Laden
die

Pfadinformation dem Namen des gerade aktiven Textes. Setzen des Pfades
beeinflusst nicht die geöffneten Fenster. Mit

Projekt/Text löschen
kann der

Pfad eines (leeren) Fensters auf den aktuellen Pfad gesetzt werden. Benutzen
Sie das Makro "Pfad übernehmen" aus dem

Makros-Menu

, wenn Sie den Pfad des

gerade bearbeiteten Textes zum aktuellen Pfad machen möchten.

1.22 Projekt/Speichern

Projekt/Speichern zu finden im
PROJEKT-MENU

Speichert den aktuellen Text unter dem Namen, der im
←
Fenstertitel angezeigt

wird. Eine eventuell existierende ältere Version wird ohne besonderen Hinweis
überschrieben (unabhängig davon, ob das Schreibschutz-Bit gesetzt ist, oder
nicht). Zweckmäßigerweise sollten Sie "*.bak erzeugen" (

Konfig/Diverses
)

einschalten - dann wird vom alten Text vor dem Überschreiben eine
Sicherheitskopie angelegt. Sie können den Editor auch anweisen, regelmäßig
(etwa alle 10 Minuten) eine Kopie anzulegen. Das Verzeichnis für Backups ist
ebenso wie das Intervall unter

Konfig/Diverses
einstellbar. Wird kein

Verzeichnis angegeben, so werden die Kopien im Verzeichnis des Textes (mit
der Endung ".bak") abgelegt.

Diese Funktion ist für Texte mit Nur-Lese-Status gesperrt, um unbeabsichtigtes Überschreiben wichtiger Dateien (z.B. Includes) zu vermeiden. QuickRef-Fenster (s. QuickReferenz) haben den Nur-Lese-Status.

1.23 Projekt/Speichern als

Projekt/Speichern als zu finden im PROJEKT-MENU
Alternative zu Projekt/Speichern
: hier werden Sie vor dem Abspeichern noch nach einem Dateinamen gefragt. Selbstverständlich können Sie den bisherigen Dateinamen auch beibehalten.

Diese Funktion ist für Texte mit Nur-Lese-Status gesperrt, um unbeabsichtigtes Überschreiben wichtiger Dateien (z.B. Includes) zu vermeiden. QuickRef-Fenster (s. QuickReferenz) haben den Nur-Lese-Status.

1.24 Projekt/Speichern XPK

Projekt/Speichern XPK zu finden im
PROJEKT-MENU
XPK-Unterstützung

Speichert den gerade bearbeiteten Text komprimiert ab (und erreicht dabei meist eine Reduzierung um 50%). Kompressionsmodus und ggf. Kompressionsrate können unter

Konfig/Diverses eingestellt werden. Diese Funktion benötigt die als Freeware verfügbaren XPK-Libraries. Bitte beachten Sie, daß nicht jedes Programm gepackte Dateien lesen kann - insbesondere Compiler können dies im allgemeinen nicht.

Diese Funktion ist für Texte mit Nur-Lese-Status gesperrt, um unbeabsichtigtes Überschreiben wichtiger Dateien (z.B. Includes) zu vermeiden. QuickRef-Fenster (s. QuickReferenz) haben den Nur-Lese-Status.

1.25 Projekt/Speichern & Ende

Projekt/Speichern & Ende zu finden im
 PROJEKT-MENU
 Sichert den aktuellen Text. Das zugehörige Fenster wird ↔
 anschließend
 geschlossen (entspricht
 Projekt/Speichern
 +
 Projekt/Ende (Fenster)
). Mit
 dem Schließen des letzten Fenster wird GoldED beendet. Sollte beim Speichern
 des Textes ein Fehler auftreten, wird das Fenster nicht geschlossen.

Diese Funktion ist für Texte mit Nur-Lese-Status gesperrt, um
 unbeabsichtigtes Überschreiben wichtiger Dateien (z.B. Includes) zu
 vermeiden. QuickRef-Fenster (s.
 QuickReferenz
) haben den Nur-Lese-Status.

1.26 Projekt/Schutzbits

Projekt/Schutzbits zu finden im
 PROJEKT-MENU
 Öffnet Requester zum Setzen der Schutzbits des aktuellen ↔
 Textes. Nähere
 Informationen zu deren Bedeutung finden Sie in ihren AmigaDos-Handbuch. Im
 allgemeinen sollten Sie das S-(Skript-)Bit für Batch-Dateien setzen (also für
 Dateien, die mit dem Befehl EXECUTE abgearbeitet werden können; dazu gehört
 beispielsweise s:user-startup), die anderen Bits aber unverändert lassen.
 Änderungen werden erst dann dauerhaft wirksam, wenn Sie den Text auch
 abspeichern. Die Schutzbits werden nach jedem
 Projekt/Text löschen
 auf die
 Vorgabewerte (siehe
 Konfig/Diverses
) zurückgesetzt.

1.27 Projekt/Drucken

Projekt/Drucken zu finden im
 PROJEKT-MENU
 Schickt den aktuellen Text zum Drucker 'PRT:'. Einige ↔
 druckerbezogenen
 Einstellungen (etwa Druckstil) können unter
 Konfig/Drucker
 eingestellt
 werden. Ansonsten werden die Drucker-Einstellungen Ihrer Workbench
 übernommen. BesitzerInnen von DeskJet/LaserJet-kompatiblen Geräten können

Ausdrucke auch über das HiSpeed-Programm (siehe
Diverses/HiSpeed
)

abwickeln. Dort stehen wesentlich komplexere Optionen zur Verfügung (etwa Buchdruck im A5-Format). HiSpeed ist ein externes Sharewareprogramm, das bei einer GoldED-Pro-Registrierung im Paket enthalten ist.

1.28 Projekt/Ende & entfernen

Projekt/Ende & entfernen zu finden im
PROJEKT-MENU

Schließt das aktuelle Fenster. Beendet GoldED, nachdem das ↔
letzte Fenster

geschlossen wurde. Wurde der Text verändert, so werden Sie zuvor um eine Bestätigung gebeten – ansonsten erfolgt der Ausstieg direkt (unabhängig davon, ob Sie Programmeinstellungen verändert wurde; also ggf. vorher

Konfig/Sichern
aufrufen). Im Gegensatz zu
Projekt/Ende (Fenster)
wird der

Editor nach dem Schließen des letzten Fensters immer komplett aus dem Speicher entfernt und nicht in den Hintergrund gelegt.

1.29 Projekt/Ende (Fenster)

Projekt/Ende (Fenster) zu finden im
PROJEKT-MENU

Schließt das aktuelle Fenster. Beendet GoldED, nachdem das ↔
letzte Fenster

geschlossen wurde. Wurde der Text verändert, so werden Sie zuvor um eine Bestätigung gebeten – ansonsten erfolgt der Ausstieg direkt (unabhängig davon, ob Sie Programmeinstellungen verändert wurde; also ggf. vorher

Konfig/Sichern
aufrufen).

GoldED's Speicherverwaltung ist weitgehend asynchron – Sie müssen nach dem Schließen eines Fensters nicht wie bei einigen anderen Editoren auf die Freigabe des Speicher warten: dies wird von einem zweiten Task im Hintergrund erledigt. Es ist normal, wenn ihnen der Rechner während dieser Zeit – insbesondere bei großen Textspeichern (200 KB und mehr) – etwas langsamer vorkommt.

HotKey

Ist die HotKey-Unterstützung (siehe
Konfig/Diverses

) eingeschaltet, so wird GoldED auch nach dem Schließen des letzten Fensters (im Gegensatz zu

Projekt/Ende & entfernen

) nicht komplett aus dem Speicher entfernt.

Stattdessen wird das Programm weitgehend inaktiviert und dann nur noch auf eine bestimmte Tastenkombination (HotKey) warten: Rechte ALT-Taste + rechte Amiga-Taste + RETURN. Erst nach Eingabe dieser Kombination wird das Programm wieder aktiv und öffnet ein neues Fenster. Alternativ kann GoldED auch über das Commodities-Exchange-Programm Ihrer Workbench aktiviert/deaktiviert werden. Der Vorteil eines Editors im Hintergrund ist die unmittelbare Verfügbarkeit des Programms ohne längere Ladezeiten. Nachteilig ist der etwas höhere Speicherverbrauch, so daß sich auf Rechnern mit wenig Speicher (< 2 MB) diese Option nicht immer empfiehlt.

1.30 BLOCK-MENU

BLOCK-MENU

Menubaum des Block-Menus

Block/Markieren

Block/Spalte einfügen

Block/Markierung aus

Block/Text anhängen

Block/Ausschneiden

Block/Spaltentext

Block/Kopie anlegen

Block/Einrücken

Block/Einfügen

Block/Sortieren

Block/Einfügen vertikal

Block/Groß

Block/Kopieren

Block/Klein

Block/Löschen

Block/Sichern als

Block/Verschieben

Block/Drucken

Block/Spalte löschen

Alle Funktionen dieses Menus stehen im Zusammenhang mit der Handhabung von ↔

"Blöcken" - darunter verstehen wir eine oder mehrere markierte Zeilen eines Textes. Zum markieren von Zeilen werden i.d.R. entsprechende Menüpunkte oder Tastenkombinationen verwendet (rechte Amiga-Taste und B oder H). Daneben kann auch die Maus zum Markieren verwendet werden: halten Sie den linken Mausknopf gedrückt, während Sie den Mauszeiger über die gewünschten Zeilen bewegen. Sie können pro Text nur einen Block markieren.

1.31 Block/Markieren

Block/Markieren zu finden im
BLOCK-MENU

Funktion zum Markieren von Blockanfang bzw. Blockende. Mit diesem Menüpunkt ↔

wird i.d.R. zeilenweise markiert (vgl.
Maus

); benutzen Sie die Maus zum

markieren einzelner Worte. Der Editor merkt sich die aktuelle Position als Blockanfang, wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aufrufen (und zur Zeit kein Block markiert ist). Mit dem zweiten Aufruf wird dann das Blockende gesetzt. Alle Zeilen zwischen Blockanfang und Blockende werden daraufhin optisch hervorgehoben. Mit weiteren Aufrufen dieses Menüpunktes können Anfang und Ende der Markierung verschoben werden: ist der Cursor bei diesen Aufrufen dem Blockanfang näher als dem Blockende, so wird der Blockanfang neu gesetzt, andernfalls wird das Ende verschoben. Benutzen Sie

Block/Markierung aus
, um

die bisherige Markierung vollständig aufzuheben.

Einige Funktionen dieses Editors machen nur im Zusammenhang mit zeilenweisen Markierungen Sinn. So können beispielsweise nur Absätze, nicht aber einzelne Worte formatiert werden. Der Editor wandelt bei Bedarf die Markierung automatisch in eine möglichst ähnliche zeilenorientierte Formatierung um.

1.32 Block/Markierung aus

Block/Markierung aus zu finden im
BLOCK-MENU

Entfernt die mit

Block/Markieren

oder der

Maus

gesetzte Blockmarkierung
im aktuellen Text, so daß nach dem Aufruf dieser Funktion kein Textteil mehr optisch hervorgehoben ist.

1.33 Block/Ausschneiden

Block/Ausschneiden zu finden im
BLOCK-MENU
Schneidet die mit
Block/Markieren
oder der Maus ausgewählten Zeichen aus
dem Text aus und legt sie in einem unsichtbaren Zwischenspeicher (dem
Clipboard
) ab. Aus dem Clipboard kann der ausgeschnittene Text jederzeit
wieder angerufen werden; innerhalb von GoldED geschieht dies mit

Block/Einfügen
. Da das Clipboard ein systemweiter Standard ist, können Sie
auch Daten aus GoldED-Texten ausschneiden und in anderen Programmen (die den
Clipboard-Standard unterstützen) wieder einfügen; Shell-Fenster bieten dazu
die Tastenkombination Amiga+V an (sofern während der Startup-Sequenz das
Programm ConClip gestartet wurde). Aus Geschwindigkeitsgründen sollte diese
Menufunktion nicht zum Verschieben/Kopieren von Textpassagen innerhalb eines
einzelnen GoldED-Dokumentes verwendet werden;

Block/Kopieren
bzw.

Block/Verschieben
können derartige Aufgaben wesentlich effizienter
erledigen.

1.34 Block/Kopie anlegen

Block/Kopie anlegen zu finden im
BLOCK-MENU
Legt eine Kopie der markierten Zeilen/Zeichen im ↔
Zwischenspeicher

(
Clipboard
) ab. Entspricht prinzipiell
Block/Ausschneiden
- allerdings
werden hier die Zeilen im Zwischenspeicher abgelegt, ohne aus dem Text selbst
entfernt zu werden. Aus dem Zwischenspeicher kann der kopierte Text von jedem
Programm abgerufen werden, das den Clipboard-Standard unterstützt (im Rahmen
von GoldED mit

Block/Einfügen

).

1.35 Block/Einfügen

Block/Einfügen zu finden im
BLOCK-MENU

Fügt den Inhalt des Zwischenspeichers (Clipboard) im aktuellen
Text vor der

aktuellen Zeile ein. Der Editor wird mit einem "Clipboard-Fehler" auf einen
leeren Zwischenspeicher hinweisen.

Beim Einfügen aus dem Clipboard wird zwischen kurzen einzeiligen Ausdrücken
oder Worten und mehrzeiligen Textpassagen unterschieden: während Worte an der
aktuellen Cursorposition eingefügt werden, werden mehrzeilige Textpassagen
vor der aktuellen Zeile eingefügt.

Clipboard

Das Clipboard ist ein Standardmechanismus zum Austausch von Daten zwischen
verschiedenen Programmen (letzlich verbirgt sich hinter dem Clipboard das
logische Verzeichnis "CLIPS:"). Das Clipboard bietet zur Ablage verschiedene
Speicherplätze ("Units") an, so daß dort gleichzeitig mehrere
Informationsblöcke aufbewahrt werden können. Zum Datenaustausch zwischen
Programmen wird üblicherweise Unit 0 benutzt - GoldED kann aber auch auf alle
anderen Units zugreifen (siehe

CLIP

-Befehl)). Ablagen im Clipboard erfolgen

immer im IFF-Format, so daß allen zugreifenden Programmen das Format bekannt
ist. GoldED unterstützt (liest/schreibt) dabei das IFF/FTXT-Format (ein
IFF-Format für Texte). Lesezugriffe auf das Clipboard (z.B. mit dieser
Funktion) löschen den Clipboard-Inhalt nicht; Sie können mit

Block/Einfügen

den Clipboard-Inhalt also beliebig oft in Ihren Text einfügen.

1.36 Block/Einfügen vertikal

Block/Einfügen vertikal zu finden im
BLOCK-MENU

Fügt den Inhalt des Zwischenspeichers (
Clipboard

) "vertikal" im aktuellen

Text an der aktuellen Cursorposition ein: Der Clipboardtext wird zu den schon
vorhandenen Zeilen gemischt. In Abhängigkeit vom aktuellen Schreibmodus
(

Kontrolle/Einfügen An-Aus

) wird dabei entweder zusätzlicher Text in die

vorhandenen Zeilen eingefügt (bietet sich zum Einsetzen einzelner Worte an)
oder vorhandener Text überschrieben (zum Erzeugen von Spaltensatz). Der

Editor wird mit einem "Clipboard-Fehler" auf einen leeren Zwischenspeicher hinweisen.

1.37 Block/Kopieren

Block/Kopieren zu finden im
BLOCK-MENU
Kopiert die mit
Block/Kopieren
markierten Zeichen/Worte an die aktuelle
Cursorposition (zeichenweise Markierung; s.
Maus
) bzw. die markierten
Zeilen vor die aktuelle Zeile (zeilenweise Markierung). Diese Funktion kann
nur Textteile innerhalb eines Fensters kopieren. Verwenden Sie die
Clipboard-Funktionen
Block/Kopie anlegen
/
Block/Einfügen
, um von einem
Fenster in ein anderes Fenster zu kopieren.

1.38 Block/Löschen

Block/Löschen zu finden im
BLOCK-MENU
Löscht die mit
Block/Markieren
bzw. der Maus markierten Partien. Eine
derartige Operation kann nicht rückgängig gemacht werden, so daß es i.A.
günstiger ist, mit
Block/Ausschneiden
zu arbeiten (dann können die
gelöschten Zeilen mit
Block/Einfügen
zurückgeholt werden). Allerdings sind
jene Funktion etwas langsamer.

1.39 Block/Verschieben

Block/Verschieben zu finden im
BLOCK-MENU
Verschiebt die mit
Block/Markieren

bzw. der Maus ausgewählten Partien
innerhalb des Textes an die aktuelle Cursorposition (zeichenweise Markierung;
s.

Maus
) bzw. vor die aktuelle Zeile (zeilenweise Markierung). ←
Verwenden

Sie

Block/Ausschneiden
gefolgt von
Block/Einfügen
, um Passagen zwischen

Fenstern zu verschieben).

1.40 Block/Spalte löschen

Block/Spalte löschen zu finden im
BLOCK-MENU
Spalten löschen

Löscht die "aktuelle" Spalte (also die Spalte, in der sich der Cursor
befindet) aus allen markierten Zeilen. Bewegen Sie den Cursor zur Spalte 10,
wenn Sie die 10. Spalte aller markierter Zeilen entfernen möchten. Möchten
Sie lediglich die Einrückung eines Block verändern, so wäre

Block/Einrücken
besser geeignet - dann besteht nicht die Gefahr, daß Sie ←
versentlich wichtige

Textteile löschen, da nur führende Leerzeichen entfernt werden.

1.41 Block/Spalte einfügen

Block/Spalte einfügen zu finden im
BLOCK-MENU
Spalten einfügen

Fügt eine Leerspalte in alle mit

Block/Markieren
ausgewählten Spalten an

der aktuellen Cursorposition ein. Bewegen Sie beispielsweise den Cursor in
Spalte 40, um in allen markierten Zeilen vor dem 40 Buchstaben ein
Leerzeichen einzufügen. Typisches Anwendungsgebiet: Tabellen gestalten.

1.42 Block/Text anhängen

Block/Text anhängen zu finden im
BLOCK-MENU

Sie werden nach einem Text gefragt, der dann an alle mit
Block/Markieren

ausgewählten Zeilen angehängt wird. Geben Sie beispielsweise als ↵
Text ";" an,

so werden alle Zeilen mit einem ";" abgeschlossen. Beispielanwendung: Einen
mit

Block/Einfügen

aus einem anderen Programm importierten Text mit
Anführungszeichen versehen.

1.43 Block/Spaltentext

Block/Spaltentext zu finden im
BLOCK-MENU

Fügt eine Zeichenkette in alle mit
Block/Markieren

ausgewählten Zeilen ab

der aktuellen Cursorposition ein. Beispiel: Markieren Sie einige Zeilen,
bewegen Sie den Cursor zu Spalte 1 und rufen Sie dann diese Funktion auf. Im
erscheinenden Requester geben Sie als einzufügende Zeichenkette "extern "
ein. Daraufhin wird in allen markierten Zeilen an Spalte 1 ein "extern "
eingefügt. Typisches Anwendungsgebiet: Tabellen (Einfügen von "|" ergibt eine
vertikale Linie).

1.44 Block/Einrücken

Block/Einrücken zu finden im
BLOCK-MENU

Einrücken

Ändert die Einrückung der mit

Block/Markieren
ausgewählten Zeilen.

Verwenden Sie die Pfeilgadgets, um den markierten Block nach links bzw.
rechts zu bewegen. Als Schrittweite für die Einrückung wird der eingestellte
Wert für TAB's benutzt (

Konfig/Tabulatoren

). Diese Funktion ist in zwei

Geschwindigkeiten auch direkt über die Tastatur abrufbar (

Cursortasten

).

1.45 Block/Sortieren

Block/Sortieren zu finden im
BLOCK-MENU
Sortiert die mit
Block/Markieren
ausgewählten Zeilen alphabetisch. Groß-
bzw. Kleinschreibung wird von dieser Funktion ignoriert.

1.46 Block/Groß

Block/Groß zu finden im
BLOCK-MENU
Wandelt alle Zeichen in den mit
Block/Markieren
ausgewählten Zeilen in
Großbuchstaben um. Greift auf die Locale-Library (sofern vorhanden) zurück,
um nicht-ASCII-Zeichen (z.B. "ä") korrekt zu wandeln. Die Locale-Library ist
erst ab OS 2.1 Bestandteil des Betriebssystems - unter OS2.04 ist sie nicht
verfügbar.

1.47 Block/Klein

Block/Klein zu finden im
BLOCK-MENU
Wandelt alle Zeichen in den mit
Block/Markieren
ausgewählten Zeilen in
Kleinbuchstaben um. Greift auf die Locale-Library (sofern vorhanden) zurück,
um nicht-ASCII-Zeichen (z.B. "ä") korrekt zu wandeln. Die Locale-Library ist
erst ab OS 2.1 Bestandteil des Betriebssystems - unter OS2.04 ist sie nicht
verfügbar.

1.48 Block/Sichern als

Block/Sichern als zu finden im
BLOCK-MENU
Speichert die mit
Block/Markieren
ausgewählten Zeilen (Sie werden zuvor
nach dem gewünschten Dateinamen gefragt). Geht es Ihnen um den Austausch von
Daten mit einem anderen Text, so ist im allgemeinen der Weg über das

Clipboard vorzuziehen. Allerdings wird letzteres nicht von allen Programmen unterstützt.

1.49 Block/Drucken

Block/Drucken zu finden im
BLOCK-MENU
Druckt die mit
Block/Markieren
ausgewählten Zeilen. Es wird der über die
Workbench-Preferences eingestellte Drucker verwendet. Einige Attribute der
Ausgabe können auch direkt im Editor unter
Konfig/Drucker
eingestellt
werden.

1.50 LAYOUT-MENU

LAYOUT-MENU
Menubaum des Layout

Layout/rechten Rand setzen
Layout/Block zentriert
Layout/Rand übernehmen
Layout/Blocksatz
Layout/WordWrap an/aus
Layout/linksbündig
Layout/Templates an/aus
Layout/rechtsbündig
Layout/Block bündig
Layout/zentriert
Layout/Block links
Layout/Autom. Groß-Klein
Layout/Block rechts

Layout/Rechts->Links Formatierfunktionen

Alle Funktionen diese Menus hängen auf die eine oder andere Weise mit der Formatierung von Texten zusammen. Bei der Bearbeitung von Programmen - dem Anwendungsschwerpunkt von GoldED - werden sie nicht benötigt, dafür können sie beim Bearbeiten normaler Texte (etwa Ihrer E-Mail) recht nützlich sein.

Paragraph vs. Block

Einige Formatier-Funktionen sind eigentlich Block-Funktionen, die der Übersicht halber in dieses Menu aufgenommen wurden: Sie wirken sich nur auf mit

Block/Markieren

ausgewählte Zeilen aus. Andere beziehen sich auf den "aktuelle Abschnitt" des bearbeiteten Textes: Sie könnten etwa den Cursor auf den folgenden Stern "*" setzen und dann

Layout/linksbündig aufrufen.

Daraufhin würden alle Zeilen zwischen "Einge Formatierfunktionen ..." (Anfang dieses Abschnittes) und dem Ende dieses Abschnittes linksbündig formatiert. Dabei werden Leerzeilen vom Editor als Begrenzungen eines Abschnittes gewertet. Bitte beachten Sie, daß Zeilen u.U. wie Leerzeilen erscheinen können, tatsächlich aber nicht leer sind, sondern mehrere Leerzeichen enthalten (dies betrifft i.d.R. nur importierte Texte anderer Editoren; GoldED entfernt automatisch überflüssige Leerzeichen). Derartige Zeilen gelten NICHT als Absatzbegrenzungen.

1.51 Layout/rechten Rand setzen

Layout/rechten Rand setzen zu finden im
LAYOUT-MENU

Setzt den rechten Rand auf die aktuelle Cursorspalte. ↔
Befindet sich der

Cursor zum Zeitpunkt des Funktionsaufrufes beispielsweise in Spalte 80, so wird der Rand auf 80 Zeichen gesetzt. Die Randwerte werden von vielen Layoutfunktionen wie WordWrap ausgewertet, sie sind aber nicht als Grenze zu verstehen, über die man nicht hinausschreiben kann.

1.52 Layout/Rand übernehmen

Layout/Rand übernehmen zu finden im
LAYOUT-MENU

Ist dieser Menueintrag aktiviert, greifen die Formatierfunktionen ↔
nicht mehr

auf den mit

Konfig/Layout
eingestellten Rand zurück. Der Editor orientiert

sich ersatzweise an dem linken Rand der aktuellen Zeile.

1.53 Layout/WordWrap an/aus

Layout/WordWrap an/aus zu finden im
LAYOUT-MENU
WordWrap

Schaltet den WordWrap-Modus ein/aus. Die aktuelle Einstellung kann der Titelzeile des Bildschirms entnommen werden (WRAP). Ist der WordWrap-Modus eingeschaltet, fügt der Editor selbsttätig einen Zeilenvorschub ein, sobald Sie beim Schreiben den rechten Rand erreichen (und zieht dabei ggf. Satzteile in die neue Zeile, um das Überschreiben des eingestellten Randes zu vermeiden). Auf Wunsch wird der Text nach einem automatisch eingefügten Zeilenvorschub auch neu umgebrochen (dazu wäre 'neu formatieren' im

Konfig/Layout
-Requester einzuschalten). Der WordWrap-Modus bietet einigen Komfort während der Bearbeitung "normaler" Texte. Er sollte aber unbedingt ausgeschaltet werden, wenn Sie es mit formatierte Daten zu tun haben (Programme, Tabellen), um unerwünschtes Formatieren zu vermeiden.

1.54 Layout/Templates an/aus

Layout/Templates an/aus zu finden im
LAYOUT-MENU
Templates

Schaltet den Templates-Modus an/aus. Die aktuelle Einstellung kann der Titelzeile des Bildschirms entnommen werden (TMPL). Im Template-Modus erkennt der Editor schon während der Texteingabe Textmuster und kann auf sie reagieren. Es ist mit einer entsprechenden Konfiguration beispielsweise möglich, daß ein eingegebenes "mfg" ohne Zutun des Benutzers augenblicklich in "mit freundlichen Grüßen" umgewandelt wird. Ständig wiederkehrende Eingaben können so auf Kürzel reduziert werden. Prinzipiell kann jedem Muster jede beliebige Funktion zugeordnet werden. Dies können Textausgaben, die Ausführung vorher aufgenommener

Sequenzen

,
interne Befehle
und zahlreiche

andere Aktionen sein; die Konfiguration erfolgt mit

Konfig/Templates

.

1.55 Layout/Block bündig

Layout/Block bündig zu finden im
LAYOUT-MENU
Formatiert die mit
Block/Markieren
ausgewählten Zeilen durch Einfügen von
Leerzeichen so, daß der Text links und rechts bündig erscheint. Leere Zeilen
werden dabei nicht entfernt, die Absatzstruktur bleibt also erhalten. Die
gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit
Konfig/Layout
eingestellt
werden.

1.56 Layout/Block links

Layout/Block links zu finden im
LAYOUT-MENU
Formatiert die mit
Block/Markieren
ausgewählten Zeilen durch Einfügen von
Leerzeichen so, daß der Text linksbündig erscheint (Flatterrand auf der
rechten Seite). Leere Zeilen werden dabei nicht entfernt, die Absatzstruktur
bleibt also erhalten. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit
Konfig/Layout
eingestellt werden.

1.57 Layout/Block rechts

Layout/Block rechts zu finden im
LAYOUT-MENU
Formatiert die mit
Block/Markieren
ausgewählten Zeilen durch Einfügen von
Leerzeichen so, daß der Text rechtsbündig erscheint (Flatterrand auf der
linken Seite). Leere Zeilen werden dabei nicht entfernt, die Absatzstruktur
bleibt also erhalten. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit
Konfig/Layout
eingestellt werden.

1.58 Layout/Block zentriert

Layout/Block zentriert zu finden im
LAYOUT-MENU
Formatiert die mit
Block/Markieren
ausgewählten Zeilen so, daß der Text
zentriert innerhalb der durch die Randeinstellungen (
Konfig/Layout
)
vorgegebenen Grenzen erscheint. Leere Zeilen werden dabei nicht entfernt, die
Absatzstruktur bleibt also erhalten. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder)
kann mit
Konfig/Layout
eingestellt werden.

1.59 Layout/Blocksatz

Layout/Blocksatz zu finden im
LAYOUT-MENU
Formatiert den aktuellen Abschnitt (siehe
Paragraph vs. Block
durch
Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text links und rechts bündig erscheint.
Die letzte Zeile eines Absatzes (also die Zeile vor der den Absatz
abschließenden Leerzeile) ist davon nicht betroffen: sie wird linksbündig
formatiert. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit
Konfig/Layout
eingestellt werden.

1.60 Layout/Linksbündig

Layout/Linksbündig zu finden im
LAYOUT-MENU
Formatiert den aktuellen Abschnitt (siehe
Paragraph vs. Block
durch
Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text linksbündig erscheint (Flatterrand
auf der rechten Seite). Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit
Konfig/Layout
eingestellt werden.

1.61 Layout/Rechtsbündig

Layout/Rechtsbündig zu finden im
 LAYOUT-MENU
 Formatiert den aktuellen Abschnitt (siehe
 Paragraph vs. Block
 durch

Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text rechtsbündig erscheint (Flatterrand
 auf der linken Seite). Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit

Konfig/Layout
 eingestellt werden.

1.62 Layout/zentriert

Layout/zentriert zu finden im
 LAYOUT-MENU
 Formatiert den aktuellen Abschnitt (siehe
 Paragraph vs. Block
 so, daß der

Text zentriert innerhalb der durch die Randeinstellungen (Konfig/Layout
)

vorgegebenen Grenzen erscheint. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann
 mit

Konfig/Layout
 eingestellt werden.

1.63 Layout/Autom. Groß-Klein

Layout/Autom. Groß-Klein zu finden im
 LAYOUT-MENU
 Schaltet die automatische Überprüfung der Groß/ ↔
 Kleinschreibung (siehe

AutoCase
) an bzw. aus; als Referenz wird das zur Zeit geladene ↔
 Wörterbuch

verwendet (

Konfig/Wörterbuch
).

1.64 Layout/Rechts->Links

Layout/Rechts->Links zu finden im
 LAYOUT-MENU

Aktiviert den Rechts-nach-Links Eingabemodus: Eingaben ↔
erscheinen von rechts
nach links am Bildschirm. Diese Betriebsart erleichtert das Erfassen von Texten,
die in Sprachen mit dieser Schreibrichtung geschrieben wurden - wie
beispielsweise Hebräisch. Backspace, Delete und Return ändern mit umgekehrter
Schreibrichtung ebenfalls ihr Verhalten: so springt der Cursor nach einem RETURN
nun in die letzte und nicht mehr in die erste Spalte der nächsten Zeile (die
"letzte Spalte" kann unter
Konfig/Layout
als "rechter Rand" eingestellt
werden).

1.65 SUCHEN-MENU

SUCHEN-MENU

Menubaum des Suchen-Menus

- Suchen/Suchen
- Suchen/Referenz...
- Suchen/Weitersuchen
- Suchen/Ergänzen
- Suchen/Vorheriges
- Suchen/ASCII-Tabelle
- Suchen/Ersetzen
- Suchen/ASCII einfügen
- Suchen/Weiter
- Suchen/ASCII-Code zeigen
- Suchen/Zählen
- Suchen/Zeichensatz
- Suchen/Prüfe
- Suchen/Code einfügen
- Suchen/Passende Klammer
- Suchen/Zeichen groß-klein
- Suchen/Referenz
- Suchen/Funktionen

1.66 Suchen/Suchen

Suchen/Suchen zu finden im

SUCHEN-MENU

Öffnet einen Requester, in dem eine zu suchende Zeichenkette ←
eingegeben

werden kann. Diese Funktion wird nur den aktuellen Text durchsuchen (zum Suchen über Dateigrenzen hinweg wäre

Diverses/Filter

verwendbar). Sie

können wählen, ob Groß- und Kleinschreibung beachtet werden sollen. Betätigen Sie das OK-Gadget, um nach dem nächste Auftreten der Zeichenkette suchen zu lassen (also ab der aktuellen Cursorposition); mit "rückwärts" kann ebenfalls ab Cursorposition - aber in entgegengesetzter Richtung - gesucht werden. Schließlich ist mit dem "ab Start"-Gadget auch das erste Auftreten der Zeichenkette bestimmbar.

History

Mit dem Pfeil-Gadget wird eine Auswahlliste aufgerufen, die die letzten Zeichenketten enthält, nach denen gesucht wurde. Möchten Sie nach einem Text suchen, den Sie früher schon einmal eingegeben hatten, können Sie ihn hier i.d.R. wiederfinden und damit schnell auswählen. Das Wort unter dem Cursor wird ebenfalls angeboten.

1.67 Suchen/Weitersuchen

Suchen/Weitersuchen zu finden im

SUCHEN-MENU

Sucht das nächste Auftreten des zuletzt unter
Suchen/Suchen
eingegeben

Suchmusters (ab der aktuellen Cursorposition).

1.68 Suchen/Vorheriges

Suchen/Vorheriges zu finden im

SUCHEN-MENU

Sucht das nächste Auftreten des unter
Suchen/Suchen
eingegeben Suchmusters

(beginnend ab der aktuellen Cursorposition) in Richtung Textanfang.

1.69 Suchen/Ersetzen

Suchen/Ersetzen zu finden im

SUCHEN-MENU

Öffnet einen Requester, in dem Sie einen zu suchenden Text und den

gewünschten Ersatz eintragen können. Je nach Wunsch werden auf der Suche nach der eingegebenen Zeichenkette Groß/Klein-Schreibung beachtet oder ignoriert. Verlassen Sie die Auswahl mit dem "ALLE"-Gadget, so wird jedes Vorkommen des Suchtextes gegen den Ersatztext ausgetauscht. Mit "Block" würden Sie das Austauschen auf die markierten Zeilen (s.

Block/Markieren

) beschränken,

während "Nächstes" nur das nächste Auftreten des Suchtextes bestimmt und ihn durch den Ersatztext austauscht. Mit den Pfeil-Gadgets neben den Eingabefeldern kann eine "History" der letzten Eingabe abgerufen werden; siehe dazu auch

Suchen/Suchen

.

1.70 Suchen/Weiter

Suchen/Weiter zu finden im

SUCHEN-MENU

Sucht ab Cursorposition nach dem nächsten Auftreten des Suchtextes und

tauscht ihn gegen den Ersatztext aus. Diese beiden Zeichenketten sind unter

Suchen/Ersetzen

einstellbar.

1.71 Suchen/Zählen

Suchen/Zählen zu finden im

SUCHEN-MENU

Öffnet einen Requester, in dem eine zu zählende Zeichenkette eingegeben

werden kann. Diese Funktion wird nur den aktuellen Text durchsuchen. Sie können wählen, ob dabei Groß- und Kleinschreibung beachtet werden sollen.

1.72 Suchen/Prüfe

Suchen/Prüfe zu finden im
 SUCHEN-MENU
 Prüft die Klammerung (runde Klammern) in der aktuellen Zeile. ↔
 Geprüft wird

sowohl auf einwandfreie Schachtelung als auch korrekte Anzahl an Klammern. Klammern, die in Zeichenketten auftreten, werden erkannt und von der Bewertung ausgeschlossen.

1.73 Suchen/Passende Klammer

Suchen/Passende Klammer zu finden im
 SUCHEN-MENU
 Positioniert den Cursor auf dem Gegenstück zur Klammer, die ↔
 sich unter dem

Cursor befindet; erkannt werden diverse Klammerntypen. Diese Funktion ist sehr nützlich, um die korrekte Klammerung in Programmtexten zu überprüfen. Beispiel (C-Programm): Positionieren Sie den Cursor über der einleitenden geschweiften Klammer "{" einer Funktion und rufen Sie dann diese Funktion zweimal auf - befindet sich der Cursor danach nicht wieder über derselben Klammer, stimmt die Schachtelung nicht.

1.74 Suchen/Referenz

Suchen/Referenz zu finden im
 SUCHEN-MENU
 QuickReferenz

Versucht einen Hilfstext für das Wort unter dem Cursor zu öffnen. Beispiel (C-Programm): Positionieren Sie den Cursor über dem Strukturnamen "RastPort", um dann diese Funktion aufzurufen. Unter der Voraussetzung, daß das Referenz-System installiert wurde (s.u.), wird GoldED dann die Include-Datei "graphics.h" öffnen (wo diese Struktur definiert ist) und die Zeile mit der RastPort-Definition anspringen. Die geöffnete Referenz-Datei hat automatisch Nur-Lese-Status: Sie könne zwar in diesem Fenster schreiben, den Text aber nicht abspeichern (so soll das versehentliche Überschreiben wichtiger Dateien verhindert werden).

Installation des Referenz-Systems

Damit das Referenz-Kommando korrekt arbeitet, muß dem Editor zuvor mitgeteilt werden, wo er für Schlüsselworte Hilfstexte finden kann: Tragen Sie alle Dateien/Ordner, die Hilfstexte enthalten, im
 Konfig/Referenzen
 -Requester

ein. Dies können z.Zt. C-Sourcen, C-Includes, Autodocs, Basic-Programme, Assembler-Programme oder Pascal-Programme sein. Nach Druck auf "Erzeugen" wird eine Datenbank erzeugt, die alle Zuordnungen zwischen Suchbegriffen

(Strukturnamen, Funktionsnamen, AutoDoc-Einträge, etc.) und dazu passenden Hilfstexten enthält. Die Zuordnung zwischen Schlüsselwort und Hilfstext erfolgt automatisch (d.h. Sie müssen GoldED nicht mitteilen, daß zu "RastPort" die Datei "graphics.h" gehört): Dem Editor sind die typischen Dateiendungen bekannt, so daß er beispielsweise aus einer Datei "dos.h" automatisch Struktur-Schlüsselworte extrahiert, während er sich aus "module.c" automatisch die C-Funktionen merkt. Verwenden Sie auf Ihrem System abweichende Endungen (z.B. *.cc für C-Programme), so kann dies unter

Suchen/Funktionen
eingestellt werden. Es ist auch möglich, den Editor so zu
erweitern, daß ganz neue Texttypen erkannt und damit referenzierbar werden:
dazu muß ein "Scan-Handler" geschrieben werden (siehe
Suchen/Funktionen
).

1.75 Suchen/Referenz...

Suchen/Referenz... zu finden im
SUCHEN-MENU
Fragt Sie nach einem Begriff, zu dem ein Hilfstext gesucht ←
werden soll;
arbeitet prinzipiell wie
Suchen/Referenz
, allerdings kann hier der Begriff
direkt eingegeben werden und wird nicht als "Wort unter Cursor" dem Text
entnommen. Beispiel: Geben Sie "RastPort" (nicht: "struct RastPort") ein, um
sich die passende Strukturdefinition anzeigen zu lassen. Diese Funktion setzt
voraus, daß das Referenz-System korrekt eingerichtet wurde (siehe
Suchen/Referenz
).

1.76 Suchen/Ergänzen

Suchen/Ergänzen zu finden im
SUCHEN-MENU
APC (Automatic Phrase Completion)

Versucht das Wort unter dem Cursor zu vervollständigen. Beispiel: Geben Sie "swin" ein und rufen Sie dann diese Funktion auf (oder betätigen Sie die ESC-Taste): "swin" würde durch "struct Window" ersetzt, wenn das C-Wörterbuch präsent ist (siehe

Konfig/Wörterbuch
). Der Editor versucht selbständig,
Abkürzungen Wörterbucheinträge zuzuordnen - Sie hätten also auch "swindow"
oder "struwi" eingeben können. Bedingung ist lediglich, daß der erste
Buchstabe der Abkürzung dem ersten Buchstaben der ausgeschriebenen Form

entspricht. Bitte beachten Sie, daß die Abkürzungen um so detaillierter und länger ausfallen müssen, je größer das geladene Wörterbuch ist, damit eine einwandfreie Identifizierung möglich ist. Für das Wörterbuch empfiehlt sich deshalb ein Kompromiß zwischen Umfang und Eindeutigkeit; eine Beschränkung auf die häufig gebrauchte Ausdrücke ist anzuraten.

1.77 Suchen/ASCII-Tabelle

Suchen/ASCII-Tabelle zu finden im

SUCHEN-MENU

Öffnet eine Übersicht, die alle verfügbaren Buchstaben enthält. ↔

Klicken Sie

einen Buchstaben an, um ihn an aktueller Cursorposition einzufügen. Eine nützliche Funktion, um Zeichen wie "@" zu erreichen, deren Tastenkombinationen Ihnen nicht bekannt sind.

1.78 Suchen/ASCII einfügen

Suchen/ASCII einfügen zu finden im

SUCHEN-MENU

Fragt Sie nach dem ASCII-Code des Zeichens, das an aktueller ↔

Cursorposition

eingefügt werden soll. ASCII-Tabellen finden sich in den meisten Drucker-Handbüchern. Eine nützliche Funktion, um Spezialcodes in den Text einzubetten: Die Folge 27 91 49 109 wird beispielsweise von Druckern als Fettdruck-EIN-Kommando erkannt. Auch vielen Textanzeigeprogrammen sind Sondercodes bekannt, mit denen sich Farbe und Stil der Ausgabe beeinflussen lassen; für weitere Informationen sei auf deren Dokumentation bzw. die Programmierunterlagen von Commodore verwiesen. Für häufig benutzte Sequenzen empfiehlt es sich, mit

Konfig/Menus

spezielle Menueinträge vom Typ "Text"

anzulegen - die Untermenüs von

Suchen/Code einfügen

sind entsprechende

Beispiele.

1.79 Suchen/ASCII-Code zeigen

Suchen/ASCII-Code zeigen zu finden im

SUCHEN-MENU

Zeigt den ASCII-Code des Zeichens unter dem Cursor an. Kann dazu ↔

verwendet

werden, "ungewöhnliche" Zeichen zu identifizieren (alle nicht-ASCII-Zeichen

werden vom Amiga normalerweise nur als Rechtecke angezeigt). Beispiel: Nach dem Laden mögen sich an einigen Zeilenanfängen unbekannte Sonderzeichen befinden. Mit dieser Funktion könnten Sie feststellen, daß es sich dabei um Zeichen mit dem ASCII-Code 9 handelt. Ihren Programmierunterlagen entnehmen Sie, daß ASCII-9 TAB-Codes darstellen. Sie würden dann vermutlich

```
Projekt/Laden Original
          aufrufen, um den Text nochmals zu laden und dabei
die TAB's substituieren zu lassen.
```

1.80 Suchen/Zeichensatz

```
Suchen/Zeichensatz zu finden im
      SUCHEN-MENU
Zeichensatz-Umwandlung
```

Sie werden nach einer Zeichensatz-Tabelle gefragt, anhand derer GoldED versucht, den aktuellen Text umzuwandeln, sprich: jeder Buchstabe wird durch einen paarweise zugeordneten Buchstaben aus der Tabelle ersetzt. Laden Sie beispielsweise die "AmigaToMSDOS"-Tabelle, um den Text in das MS-DOS-Format umrechnen zu lassen. Nach der Umwandlung wäre der Text dann auf DOS-Rechnern anzeigbar. Mit "anzeigbar" ist hier nicht die physikalische Übertragung gemeint (dafür könnte man ein Modem verwenden), sondern die Kodierung der Buchstaben. Ohne diese Umwandlung würden Umlaute ("ä") im Text bei Anzeige durch PC's nicht als Umlaute erscheinen. Andere Tabellen wie "StripControl" oder "StripNonAscii" können zum Entfernen von Sonderzeichen aus dem Text benutzt werden. Letztere entfernt alle ASCII-Codes über 128 (u.a. Umlaute; diese Codes sind in einigen E-Mail-Netzwerken nicht erlaubt). Beachten Sie, daß bei allen Tabellen Datenverluste auftreten können. Beispielsweise gibt es auf MS-DOS-Rechnern kein "@" - ein "@" im Amiga-Text kann von der AmigaToMSDOS-Tabelle damit nicht eindeutig umgewandelt werden.

1.81 Suchen/Code einfügen

```
Suchen/Code einfügen zu finden im
      SUCHEN-MENU
FF (alternativ über Tastatur: CTRL + L):
```

Fügt einen FF-Code (Form Feed = Seitenvorschub) mit dem ASCII-Wert 12 an der Cursorposition ein. Dieser Code wird beim Ausdruck vom Drucker erkannt (

```
      Projekt/Drucken
) und hat dann einen Blattvorschub zur Folge.
```

ESC (alternativ über Tastatur: CTRL + ESC)

Fügt einen ESC-Code (ESC = Escape) mit dem ASCII-Wert 27 an der Cursorposition ein. Dieser Code wird beim Ausdruck vom Drucker als

Einleitung einer Kommandosequenz erkannt (Projekt/Drucken). Beispiel:

siehe Suchen/ASCII einfügen

.

1.82 Suchen/Zeichen groß-klein

Suchen/Zeichen groß-klein zu finden im SUCHEN-MENU

Wandelt den Buchstaben unter dem Cursor von Groß- nach ← Kleinschreibung (und umgekehrt). Ist allerdings die automatische Korrektur aktiviert (siehe

Konfig/Wörterbuch

) und das Wort unter dem Cursor dem Editor bekannt, so wird die Schreibweise bei nächster Gelegenheit (i.a. beim Verlassen der Zeile oder im Zuge des nächsten Menuaufrufs) wieder korrigiert.

1.83 Suchen/Funktionen

Suchen/Funktionen zu finden im SUCHEN-MENU QuickFunc

Die in diesem Untermenu angebotenen Funktionen werden eine Sprungliste erzeugen, die alle Funktionen/Strukturen/andere markante Stellen des aktuellen Programmtextes umfaßt. Sie arbeiten alle dynamisch, d.h. der Text wird erst beim Funktionsaufruf auf markanten Zeilen hin durchsucht. Alle gefundenen Stellen werden in einer Liste zusammengefaßt. Klicken Sie auf einen Listeneintrag, um den Cursor an die entsprechende Stelle zu bewegen. Die verschiedensten Suchmodi stehen zur Auswahl bereit: Im C-Modus wird nach C-Funktionen gesucht, im Pascal-Betrieb nach Prozeduren/Funktionen, im Assembler-Modus nach Labeln, die mit einem Unterstrich beginnen (z.B. `_main`), usw. QuickFunc hängt sehr von der Art der Textformatierung ab. Beispielsweise wird von den vielen Arten, einen C-Text zu formatieren, nur das am häufigsten verwendete Schema erkannt: Funktionsname und Argumente in einer Zeile, in der Zeile davor der Funktionstyp. Es gibt aber die Möglichkeit, eigene Scan-Handler einzubinden, so daß man das System an persönliche Vorlieben anpassen kann. Für jeden Modus kann eine Dateierdung im Format `"*.Endung"` angegeben werden, die im Zusammenhang mit dem Aufbau eines Referenzsystems von Bedeutung ist (siehe

Konfig/Referenzen

). Der Menüpunkt "Alle anzeigen"

greift ebenfalls auf diese Endungen zurück, um entsprechend dem gerade aktiven Text einen passenden Scanner zu aktivieren: Ist beispielsweise ein Text `"main.c"` geladen, so wird der Scanner für C-Funktionen benutzt, wogegen

bei der Datei "intuition.h" der Scanner für Strukturdefinitionen aktiviert würde.

Neben dem beschriebenen Aufbau von Sprunglisten können Sie die Fähigkeit dieses Editors, besondere Textstellen zu finden, auch noch auf eine andere Weise nutzen: Positionieren Sie den Cursor über einem Schlüsselwort (z.B. einem Funktionsnamen), um dann das Untermenü "aktuelles Wort" aufzurufen. GoldED wird nun (unsichtbar) eine Sprungliste aufbauen und dort die Funktion suchen, deren Aufruf sich unter dem Cursor befindet. Anschließend wird die Funktion (sofern vorhanden) angesprungen.

Eigene Scan-Handler (nur für ProgrammiererInnen)

Der Editor unterstützt anwenderspezifische Scan-Funktionen, mit denen Sie auch nach markanten Textstellen suchen lassen können, die nicht von den eingebauten Suchfunktionen erkannt werden. Mit einem eigenen Handler für #define's könnten etwa C-ProgrammiererInnen Konstanten referenzierbar machen: Cursor auf eine Konstante wie "MODE_OLDFILE", dann

```
Suchen/Referenz
aufrufen, um die entsprechende Include-Datei mit der ←
Definition für
```

MODE_OLDFILE laden zu lassen. Zum Hinzufügen eines neuen Handlers ist das "Modus"-Gadget anzuwählen. Sie gelangen dann in das Konfigurationsfenster, in dem sich mit "neu" beliebig viele Handler zur Liste der eingebauten Suchfunktionen hinzufügen lassen. Handler sind prinzipiell Programme, die von GoldED per LoadSeg geladen werden. Ein Handler wird dann beim Durchsuchen eines Textes (etwa infolge eines Untermenü-Aufrufes aus

```
Suchen/Funktionen
)
```

für jede Zeile einmal aufgerufen. Mit dem Aufruf werden ein Zeiger auf einen Stringpointer (char **) in A0 und die Zeilenlänge in D0 übergeben. Der Handler hat dann zu untersuchen, ob in der Zeile "Informationen" enthalten sind. Ein Handler für #define's würde beispielsweise prüfen, ob am Zeilenanfang die Zeichenfolge "#define" auftaucht. Wird der Handler in der Zeile nicht fündig, hat er in D0 NULL zurückzugeben. Wird er fündig, hat er den Stringpointer (Adresse in A0) auf einen "Ergebnisstring" zu setzen und in D0 die Länge des Ergebnisses zurückzugeben. Der Ergebnisstring wird dann in die Sprungzieltabelle übernommen. Ein Handler für #define's würde sinnvollerweise als Ergebnisstring den Namen der Konstante zurückliefern, die er in der Zeile entdeckt hat. Beispielcode für Scan-Handler finden Sie im Verzeichnis GoldED:tools/GEDScan.

1.84 KONTROLLE-MENU

KONTROLLE-MENU

Menubaum des Kontrolle-Menus

Kontrolle/Gehe zu

Kontrolle/Arrangieren

Kontrolle/Anfang-Ende

Kontrolle/Zentrieren
Kontrolle/Letzte Änderung
Kontrolle/Groß-Klein
Kontrolle/Position merken
Kontrolle/Vergrößern
Kontrolle/Alte Position
Kontrolle/Übersicht
Kontrolle/Alles falten
Kontrolle/Einfrieren
Kontrolle/Alles entfalten
Kontrolle/Nächstes Fenster
Kontrolle/Einfügen An-Aus
Kontrolle/Vorheriges Fenster
Kontrolle/TAB-Modus
Kontrolle/Iconify
Kontrolle/NumPad = Bewegung

1.85 Kontrolle/Gehe zu

Kontrolle/Gehe zu zu finden im
KONTROLLE-MENU

Fragt Sie nach der Nummer einer Zeile, die Sie anspringen möchten ↔
. Die erste

Zeile eines Textes zählt hier als Zeile 1. Solange das 'entfalten'-Gadget im erscheinenden Requester aktiviert ist, werden Ihre Eingaben als absolute Zeilennummern interpretiert: es wird also beispielsweise zur Zeile 100 gesprungen, auch wenn gerade nur 10 Zeilen angezeigt werden (und der Rest weggefaltet ist - siehe

Falten

). Dazu werden ggf. gefaltete Textpassagen

entfaltet. Ist das 'entfalten'-Gadget nicht aktiv, werden vom Editor nur die tatsächlich angezeigten Zeilen gezählt - Sie würden dann zur 100sten sichtbaren Zeile springen. Die im Fenstertitel angezeigte Cursorposition (X = Spalte, Y = Zeile) bezieht sich übrigens ebenfalls immer auf die sichtbaren Zeilen.

1.86 Kontrolle/Anfang-Ende

Kontrolle/Anfang-Ende zu finden im
KONTROLLE-MENU

Bewegt den Cursor in die letzte Zeile des Textes, wenn er ←
bisher dem
Textanfang näher als dem Textende. Umgekehrt wird die erste Zeile
angesprungen, wenn sich der Cursor bisher in der Nähe des Textendes befand.

1.87 Kontrolle/Letzte Änderung

Kontrolle/Letzte Änderung zu finden im
KONTROLLE-MENU

Positioniert den Cursor an jener Stelle, an der der Text ←
zuletzt verändert
wurde (oder möglichst nahe bei dieser Stelle, wenn eine exakte Positionierung
beispielsweise aufgrund gelöschter Passagen nicht möglich ist).

1.88 Kontrolle/Position merken

Kontrolle/Position merken zu finden im
KONTROLLE-MENU

Funktion zum Aufzeichnen der aktuellen Cursorposition (dazu ←
stehen pro
Fenster im Menu fünf unabhängige Speicher zur Verfügung, über ARexx 10
Speicher). Eine einmal aufgezeichnete Position kann später mit

Kontrolle/Alte Position
wieder abgerufen werden.

1.89 Kontrolle/Alte Position

Kontrolle/Alte Position zu finden im
KONTROLLE-MENU

Bewegt den Cursor zu einer Stelle, die zuvor mit
Kontrolle/Position merken
aufgezeichnet wurde. Pro Text stehen dazu fünf Speicher ←
bereit. Ergänzt
werden diese Funktionen durch eine "automatische" (von GoldED selbst ständig
aktualisierte) Marke für die zuletzt veränderte Zeile - abrufbar mit

Kontrolle/Letzte Änderung
.

1.90 Kontrolle/Alles Falten

Kontrolle/Alles Falten zu finden im
KONTROLLE-MENU

Durchsucht den Text nach Faltpassagen. Faltet alle Passagen, ←
die jeweils

zwischen einer Start- und einer End-Markierung stehen (mehr zum Thema Falten im nächsten Abschnitt). Über die Tastatur wird mit CTRL+HELP eine ähnliche Funktion zur Verfügung gestellt: Befindet sich der Cursor bei diesem Tastendruck über einer gefalteten Passage (optisch hervorgehobene Zeile, die mit > beginnt), werden alle gefalteten Passagen entfaltet. Befindet es sich dagegen über einer normalen Textzeile, werden alle Passagen zwischen Faltpassagen gefaltet.

Falten

Die Fähigkeit, Textpassagen zu "falten", gehört zu den besonderen Merkmalen dieses Editors: unter Falten versteht man das zeitweilige Ausblenden besonders markierter Zeilen. Sie werden dann am Bildschirm durch eine einzige (normalerweise optisch hervorgehobene) Zeile ersetzt: dem Faltkommentar. Falten kann in zahlreichen Zusammenhängen sinnvoll sein: ProgrammiererInnen werden die Möglichkeit schätzen, gerade nicht bearbeitete Zeilen von der Anzeige zu verbannen (oft wird jede einzelne Funktion gefaltet, so daß am Bildschirm nur noch Funktionsname auftauchen). Für die Gestaltung eines Referats bietet Falten ein Mittel zur Strukturierung. Selbstverständlich kann geschachtelt gefaltet werden, d.h. eine weggefaltete Partie kann weitere Faltungen enthalten.

Wie wird gefaltet ?

Eine Textpassage, die weggefaltet werden soll, muß in Faltpassagen eingeschlossen werden. Faltpassagen sind einfache (einstellbare) Zeichensequenzen. Werden Sie innerhalb von Programmtexten eingesetzt, müssen sie so gewählt werden, daß der Compiler sie als Kommentar auffaßt (oder man verbirgt sie in Kommentaren). Voreingestellt ist mit /// eine Folge, die von den meisten K&R C-Compilern und allen C++ Compilern als Kommentar gewertet wird. Hier ein Beispiel (der Optik halber zentriert abgedruckt):

```
    /// "Wichtige Funktion"

    void
    main()
    {
        puts("Falte mich !");
    }

    ///
```

Nun plazieren Sie den Cursor über eine der Zeilen zwischen den Faltpassagen oder über der ersten Faltpassagen und drücken Sie die HELP-Taste. Die Zeilen werden dann verschwinden und eine einzelne neue Zeile (der Faltkommentar) erscheint:

> Wichtige Funktion

Betätigen Sie die Help-Taste ein zweites mal, um diese Faltung rückgängig zu machen. Sie können beliebig viele Textpassagen falten. Je mehr Faltungen Sie pro Text haben, desto schneller wird GoldED arbeiten; besonders bei großen Dateien lassen sich über Faltungen viele Operationen beschleunigen. Mit CTRL-HELP können alle Faltungen gleichzeitig entfaltet werden (der Cursor muß dabei über einem Faltkommentar stehen). Faltungen sind beliebig tief schachtelbar - dies setzt allerdings voraus, daß unterschiedliche Markierungen für Faltstart/Faltende verwendet werden, da sonst die Struktur logisch nicht eindeutig ist. In den obigen Beispiel wurde dagegen jeweils /// verwendet. Vorteil gleicher Markierungen für Start und Ende einer Faltung ist eine schnell durchführbare Suche nach Faltungen. Eingestellt werden die Markierungen im

Konfig/Diverses

-Requester. Die Maximallänge ist auf 10

Zeichen beschränkt. Zugunsten schneller Auffindbarkeit fordert GoldED, daß die Markierungen in den Spalten 1-7 beginnen. Je kürzer die Markierungen sind, desto schneller werden sie gefunden.

Weggefaltete Textteile (dargestellt durch Faltkommentare) sind keine normalen Zeilen und deshalb schreibgeschützt: Sie können in diesen Zeilen erst nach dem Entfalten wieder schreiben. Blockoperationen wirken sich dagegen auch auf Faltungen aus: markieren und duplizieren Sie einen Block, so wird auch der gerade nicht sichtbare Teil (inklusive aller Unterfaltungen) dupliziert. Speichern und Drucken werden durch Falten nicht beeinflusst, d.h. der Text wird behandelt, als ob alle gefalteten Partien entfaltet wären.

1.91 Kontrolle/Alles entfalten

Kontrolle/Alles entfalten zu finden im

KONTROLLE-MENU

Durchsucht den Text nach gefalteten Passagen, die dann ↔
inklusive aller

Unterschachtelungen entfaltet werden. Nähere Informationen zu diesem Thema finden Sie unter

Falten

.

1.92 Kontrolle/Einfügen An-Aus

Kontrolle/Einfügen An-Aus zu finden im

KONTROLLE-MENU

Schaltet den Schreibmodus von "einfügen" nach "überschreiben" und ↔
umgekehrt.

Im Einfüge-Betrieb (in der Titelzeile des Screens erscheint <EINF>) werden Tastatureingaben eingefügt, ohne den bestehenden Text zu überschreiben. Im

Überschreib-Modus (ÜBER in der Titelzeile) wird bestehender Text überschrieben. Die letzte Betriebsart eignet sich besonders gut zum Nachbearbeiten von Tabellen.

1.93 Kontrolle/TAB-Modus

Kontrolle/TAB-Modus zu finden im

KONTROLLE-MENU

Schaltet den TAB-Modus zwischen normalen und einfügenden TAB's ↔

um. Letztere

fügen tatsächlich Leerzeichen in den Text ein. Der Effekt hängt vom Schreibmodus ab (

Kontrolle/Einfügen An-Aus

): i.d.R. wird der folgende Text

um die Anzahl eingefügter Leerstellen nach rechts (bzw. zusammen mit SHIFT nach links) verschoben. Einfügende TAB's können mithin zur Formatierung verwendet werden. Dagegen bewegen 'normale' TAB's lediglich den Cursor, sind also ein Mittel zur Positionierung. Die TAB-Positionen selbst können über

Konfig/Tabulatoren

eingestellt werden.

1.94 Kontrolle/NumPad = Bewegung

Kontrolle/NumPad = Bewegung zu finden im

KONTROLLE-MENU

Schaltet die spezielle Belegung des numerischen Tastenblocks ↔

ein/aus. Bei

eingeschalteter Sonderbelegung werden statt der Zahlen die vorne auf den Tasten angegebenen Belegungen benutzt (z.B. END = Cursor an Textende).

1.95 Kontrolle/Arrangieren

Kontrolle/Arrangieren zu finden im

KONTROLLE-MENU

Arrangiert die Fenster am Bildschirm (unter Vermeidung von ↔

Überlappungen).

Zur Wahl stehen horizontales und vertikales Arrangieren. Mit

Konfig/Oberfläche

kann eine besondere Gewichtung für das aktuelle Fenster eingestellt werden. Der Editor versucht, die Titelzeile des Bildschirms freizuhalten - damit ihm diese gelingt, darf der Screen nicht "heruntergezogen" werden. AutoScroll-Bildschirme (Screens, die größer als der sichtbare Ausschnitt sind) werden erkannt: Die Fenster werden im sichtbaren

Bildschirmteil angeordnet.

1.96 Kontrolle/Zentrieren

Kontrolle/Zentrieren zu finden im
KONTROLLE-MENU

Zentriert das aktuelle Fenster am Bildschirm. AutoScroll- ↔
Bildschirme

(Screens, die größer als der sichtbare Ausschnitt sind) werden erkannt: Das Fenster wird im sichtbaren Bildschirmteil zentriert.

1.97 Kontrolle/Groß-Klein

Kontrolle/Groß-Klein zu finden im
KONTROLLE-MENU

Simuliert das Betätigen des 'Zip'-(Zoom)-Gadget des aktuellen ↔
Fensters: Das

Betriebssystem merkt sich für jedes Fenster zwei Zustände (beschrieben durch Lage und Abmessungen), zwischen denen mit diesem Befehl hin- und hergewechselt werden kann. Der zweite Zustand eines Fensters ist direkt nach dem Öffnen auf die Minimalgröße des Fensters voreingestellt. Diese wird vom Editor so gewählt, daß noch genau eine Textzeile angezeigt werden kann; außerdem sorgt er dafür, daß die Positionswerte für Spalte/Zeile lesbar bleiben.

1.98 Kontrolle/Vergrößern

Kontrolle/Vergrößern zu finden im
KONTROLLE-MENU

Vergrößert das aktuelle Fenster bis auf Screengöße. Der Editor ↔
versucht, die

Titelzeile des Bildschirms freizuhalten - damit ihm diese gelingt, darf der Screen nicht "heruntergezogen" werden. AutoScroll-Bildschirme (Screens, die größer als der sichtbare Ausschnitt sind) werden erkannt: nur der sichtbare Teil wird berücksichtigt.

1.99 Kontrolle/Übersicht

Kontrolle/Übersicht zu finden im
 KONTROLLE-MENU
 Schaltet für das aktuelle Fenster zwischen Darstellung mit Preview-Font
 (üblicherweise ein kleiner Font zur Erhöhung der Übersicht) und Darstellung
 mit dem normalen Textfont um (siehe auch
 Preview
).

1.100 Kontrolle/Einfrieren

Kontrolle/Einfrieren zu finden im
 KONTROLLE-MENU
 EINFRIEREN

Friert den Text ein: das aktuelle Fenster wird geschlossen, der Text selbst bleibt aber im Speicher und kann mit ÖFFNEN (s.u.) wieder hervorgeholt werden. Eine nützliche Funktion, um die Überladung des Bildschirms mit zu vielen Fenstern zu vermeiden. Mit dem Einfrieren des letzten Fensters verschwindet auch das letzte Menu (und damit die Funktion zum Öffnen eingefrorener Fenster). Benutzen Sie dann den

HotKey
 , um GoldED wieder zu

aktivieren: rechte ALT-Taste + rechte SHIFT-Taste + RETURN.

ÖFFNEN

Fragt Sie nach einem mit EINFRIEREN vom Bildschirm verbannten Text, den Sie wieder in den Vordergrund holen möchten. Zur komfortablen Auswahl wird Ihnen eine Liste angeboten. Diese Funktion versucht, die alte Fensterposition und Fenstergröße wieder herzustellen.

TAUSCHEN

Fragt Sie nach einem Text, den sie in den Vordergrund zurückholen wollen, wobei gleichzeitig der bisher bearbeitete Text eingefroren wird.

1.101 Kontrolle/Nächstes Fenster

Kontrolle/Nächstes Fenster zu finden im
 KONTROLLE-MENU

Aktiviert das "nächste" Fenster (maßgebend ist die Reihenfolge, in der die

Fenster geöffnet wurden). Eine sehr nützliche Funktion, da Sie nun zum Aktivieren anderer Fenster nicht mehr zur Maus greifen müssen: Wandern Sie einfach mit dieser Funktion von Fenster zu Fenster.

1.102 Kontrolle/Vorheriges Fenster

Kontrolle/Vorheriges Fenster zu finden im
KONTROLLE-MENU

Aktiviert das "vorangehende" Fenster (maßgebend ist die Reihenfolge, in der die Fenster geöffnet wurden): Umkehrung von Kontrolle/Nächstes Fenster
.

1.103 Kontrolle/Iconify

Kontrolle/Iconify zu finden im
KONTROLLE-MENU
AppIcon

Schließt alle offenen Fenster und gegebenenfalls einen geöffneten Screen, ohne daß dabei Daten verloren gehen. Auf der Workbench erscheint ein GoldED-AppIcon. Sie können Textdateien über dieses Icon ziehen und so GoldED dazu bringen, diese Texte zu laden. Durch einen Doppelklick auf das Icon wird der Editor wieder reaktivieren. Dabei werden alle zuvor geschlossenen Fenster wieder geöffnet.

1.104 DIVERSES-MENU

DIVERSES-MENU
Menubaum des Diverses-Menu

Diverses/Hilfe

Diverses/Shell

Diverses/Sourcefiles

Diverses/Rechner

Diverses/Filter

Diverses/HiSpeed

Diverses/Datei suchen

Diverses/Dateien

Diverses/Zeile tauschen

Diverses/Datum einfügen

Diverses/Zeile verdoppeln
 Diverses/Zeit einfügen
 Diverses/Zeile entfernen
 Diverses/Pfad einfügen
 Diverses/Wieder einfügen
 Diverses/Kommando
 Diverses/Alte Zeile
 Diverses/Letzter Fehler
 Diverses/Statistik

1.105 Diverses/Hilfe

Diverses/Hilfe zu finden im
 DIVERSES-MENU
 Über die AmigaGuide-Library (FD) wird die Hauptseite von GoldED' ↔
 s Anleitung
 ('database' in der Terminologie von AmigaGuide) angezeigt. Der Name der
 Anleitung ist unter
 Konfig/Menus
 einstellbar. Mitgeliefert werden eine
 deutsche und eine englische Fassung.

1.106 Diverses/Sourcefiles

Diverses/Sourcefiles zu finden im
 DIVERSES-MENU
 Öffnet den Projektrequester. Dieser Requester wird ↔
 üblicherweise dazu
 benutzt, die zu einem Programmierprojekt gehörenden Dateien zusammenzufassen.
 Mit einem Doppelklick auf einen der Dateinamen in der Liste wird der
 entsprechende Text für die Bearbeitung geöffnet. Mehrfachauswahl wird ab
 OS3.0 unterstützt: Halten Sie bei der Auswahl die SHIFT-Taste gedrückt. Nach
 Bestätigung mit "edieren" werden die angewählten Texte geladen. GoldED selbst
 bietet nur einige grundlegende Funktionen im Zusammenhang mit dieser Liste
 (Dateien hinzufügen, entfernen und
 Diverses/Filter
). Der eigentliche Sinn
 dieses Requesters besteht in einer Schnittstelle zu externen Programmen, die
 diese Liste auswerten können: Make-Utilities, Druckprogramme und andere
 Utilities.

Listenzugriff (nur für ProgrammiererInnen)

Programme können einen

QUERY

-Befehl an GoldED's ARexx-Port senden, um einen

Zeiger auf eine verkettete Liste von Nodes zu erhalten (struct List *): QUERY PRJLIST. Beispielcode dazu finden Sie unter GoldED:Tools/PrjSource. Die ln_Name-Felder der Nodes zeigen auf die 0-terminierten Dateinamen. Sie können die Liste in dieser Form direkt an ein Listview binden (dazu müssen Sie sich aber mit LOCK zuvor den exklusiven Zugriff auf den Editor gesichert haben). Die Liste darf nur gelesen werden. Für das Hinzufügen/Löschen von Dateien oder das Setzen einer komplett neuen Liste steht der

PROJECT

-Befehl zur

Verfügung.

1.107 Diverses/Filter

Diverses/Filter zu finden im

DIVERSES-MENU

Globale Suche

Öffnet einen Requester, der Sie nach einem zu suchenden Text fragt. Alle Dateien, die in der Projektlist (

Diverses/Sourcefiles

) eingetragen sind,

werden auf diesen Text hin durchsucht. Die Suche erfolgt wahlweise mit/ohne Beachtung von Groß/Kleinschreibung (erstere ist etwas schneller). Dateien, die den Text nicht enthalten, werden aus der Liste entfernt (OS2.0), bzw. Dateien, in denen das Muster vorhanden ist, werden in der Liste markiert (OS3.0). Mit einem späteren Doppelklick auf einen der Namen wird die entsprechende Datei geladen. Dabei ist SHIFT-Taste gedrückt zu halten, wenn die anderen Hervorhebungen erhalten bleiben sollen.

1.108 Diverses/Datei suchen

Diverses/Datei suchen zu finden im

DIVERSES-MENU

FileHunter (von David Göhler vorgeschlagen)

Entnimmt dem Text unter dem Cursor einen Dateinamen, wobei dem Editor diverse Begrenzerzeichen (z.B. Anführungszeichen oder <>) bekannt sind. Wird keines der Begrenzerzeichen gefunden, entscheidet sich GoldED für das Wort unter dem Cursor. Anschließend wird versucht, die Datei zu lokalisieren und zu laden. Bei mehrdeutigen Dateiname (z.B. kein absoluter Pfad) werden diverse Verzeichnisse durchsucht (einstellbar unter

Konfig/Pfade

) und auch

versuchsweise einstellbare Endungen (Konfig/Pfade) an den Namen angehängt.

Mit dieser Funktion kann man beispielsweise den #include's in einem C-Programm folgen. Oder auch einfach nach einer "verlorengegangenen" Datei suchen.

1.109 Diverses/Zeile tauschen

Diverses/Zeile tauschen zu finden im DIVERSES-MENU

Vertauscht die aktuelle Zeile mit der nächsten Zeile. Diese Funktion bietet

sich für ARexx-Makros zum Sortieren von Texten an (Bubble Sort).

1.110 Diverses/Zeile verdoppeln

Diverses/Zeile verdoppeln zu finden im DIVERSES-MENU

Verdoppelt die aktuelle Zeile (arbeitet schneller als Block/Kopieren).

1.111 Diverses/Zeile entfernen

Diverses/Zeile entfernen zu finden im DIVERSES-MENU

Entfernt die aktuelle Zeile aus dem Text. Diese Funktion ist auch über

CTRL-DEL zu erreichen (und dann wesentlich schneller als über Menu bzw. Menu-Shortcut; Menuevents werden durch das OS leider sehr stark gebuffert). Die entfernte Zeile geht nicht verloren - sie wird in einen internen 'last-in-last-out'-Buffer eingereiht und kann von dort auch wieder abgerufen werden (

Diverses/Wieder einfügen). Der Buffer kann maximal 50 Zeilen

aufnehmen. Aufnehmen weiterer Zeilen führt dazu, daß durch Entfernen der ältesten Einträge Platz geschaffen wird. Beispielanwendung: löschen Sie drei Zeilen, bewegen Sie den Cursor zu einer anderen Zeile und rufen Sie dann dreimal

Diverses/Wieder einfügen auf.

1.112 Diverses/Wieder einfügen

Diverses/Wieder einfügen zu finden im
DIVERSES-MENU

Holt die zuletzt mit
Diverses/Zeile entfernen
(oder CTRL-DEL) gelöschte

Zeile zurück.

1.113 Diverses/Alte Zeile

Diverses/Alte Zeile zu finden im
DIVERSES-MENU

Stellt den alten Zustand der gerade bearbeiteten Zeile wieder her. ↔

Sie können

dieses Funktion aufrufen, solange Sie die Zeile mit dem Cursor noch nicht verlassen haben. Das Verlassen einer Zeile wird als Anerkennung der Änderungen gewertet. Diese Funktion kann nicht dazu verwendet werden, eine gelöschte Zeile zurückzuholen (siehe

Diverses/Wieder einfügen
).

1.114 Diverses/Statistik

Diverses/Statistik zu finden im
DIVERSES-MENU

Zeigt einige statistische Kennwerte für den aktuellen Text an: ↔

Bytes, Zeilen,

gefaltete Blöcke und nicht-ASCII-Zeichen (Codes über 128) werden gezählt. Außerdem wird die Länge der längsten Zeile festgestellt. Die Zeilen werden so behandelt, als ob der Text abgespeichert vorläge: Faltungen werden ignoriert, zu allen Zeilen noch ein abschließender LF-Code (Linefeed) addiert.

1.115 Diverses/Shell

Diverses/Shell zu finden im
DIVERSES-MENU

Öffnet ein neues Shell-Fenster auf dem Screen des Editors. Das ↔

Fenster wird

im sichtbaren Bildschirmteil arrangiert. Der Editor gibt die ihm bekannten Befehlspfade an die Shell weiter (das sind normalerweise die Pfade, die in der Startup-Sequenz mit dem PATH-Befehl angemeldet wurden).

1.116 Diverses/Rechner

Diverses/Rechner zu finden im
DIVERSES-MENU

Startet den mit der Workbench gelieferten Rechner (sys:tools/ ↵
calculator) auf

dem Bildschirm des Editors.

1.117 Diverses/HiSpeed

Diverses/HiSpeed zu finden im
DIVERSES-MENU

Ruft das Druck-Programm "HiSpeed" auf dem Screen des Editors auf; ↵
der Name

der gerade bearbeiteten Datei wird übergeben. Bitte beachten Sie, daß HiSpeed auf die Datei, nicht aber auf die Kopie im Speicher von GoldED zurückgreifen wird - ggf. ist also vorher der Text abzuspeichern.

HiSpeed

HiSpeed wurde für PCL-Drucker wie Hewlett Packard's DeskJet-Familie entworfen. Ziel bei der Entwicklung dieses Programms war eine möglichst effektive Nutzung des Papiers bei der Ausgabe. Dies wird zum einen durch die Benutzung kleiner Schriften erreicht, zum anderen durch das Layout der Ausgabe (mehrspaltig). So können beispielsweise 8 normale A4-Seiten auf einem einzigen A4-Blatt gedruckt werden, ohne daß die Lesbarkeit dabei leidet. Ausgaben mit HiSpeed erfolgen sehr schnell - auf einem DeskJet Plus sind effektiv mehr als 4 Seiten/Minute erreichbar (alle 4 Seiten würden auf einem A4-Blatt erscheinen). Dank der Flexibilität des Programms können aber auch ganz "normale" Druckaufträge in gewohnter Schriftgröße abgewickelt werden. Oder Etikettenbögen bedruckt werden. Oder ein A5-Buch gedruckt werden. Hier die interessantesten Features im Überblick:

- o graphische Oberfläche
- o Drag & Drop (AppWindow)
- o Kommandointerface
- o ARexx-Port
- o Ausgabe einfach/doppelseitig
- o Ausgabe in "richtiger" Reihenfolge
- o freies Layout
- o diverse Druckstile (fett, etc.)
- o einstellbarer Zeilenabstand
- o Spooler (mehrere Texte drucken)
- o Hochgeschwindigkeits-Modus
- o Preview (WYSIWYG)
- o Schriften (Fonts) einstellbar
- o Seitenköpfe
- o Zeilennumerierung
- o automatischer Index/Appendix
- o Hoch/Querdruck
- o Buchdruckmodus (A5-Bücher)

Bitte lesen Sie die Anleitung zu HiSpeed (Verzeichnis GoldED:Tools/HiSpeed), wenn Sie näher an diesem Programm interessiert sind. HiSpeed ist ein eigenständiges Shareware-Programm. Als besonderes Angebot ist HiSpeed zusammen mit GoldED im Rahmen einer GoldED-Pro-Registrierung erhältlich (siehe dazu auch

Registrieren
).

1.118 Diverses/Dateien

Diverses/Dateien zu finden im
DIVERSES-MENU
LÖSCHEN

Fragt Sie nach den zu löschenden Dateien (halten Sie die SHIFT-Taste während der Auswahl gedrückt, um mehr als eine Datei zu markieren). Vor dem Löschen der einzelnen Dateien werden Sie um eine Bestätigung gebeten. Es ist nicht möglich, gegen Löschen geschützte Dateien zu löschen.

UMBENENNEN

Fragt Sie nach den umzubenennenden Dateien. Anschließend ist der neue Name (inklusive Pfad) anzugeben.

VERZEICHNIS ANLEGEN

Der erscheinende Requester fragt Sie nach dem Namen des zu erzeugenden Verzeichnisses; der Editor wird sich mit einem "Objekt in Gebrauch"-Fehler melden, wenn unter diesem Namen schon ein Verzeichnis existiert.

1.119 Diverses/Datum einfügen

Diverses/Datum einfügen zu finden im
DIVERSES-MENU

Fügt das Datum (beispielsweise "Köln, den 3.8.1993") an aktueller ←
Position in

den Text ein. Sie sollten zuvor die Environment-Variable USERTOWN entsprechend setzen; Beispieleingabe in einem Shell-Fenster:

```
setenv USERTOWN "Köln"
```

Umgebungsvariablen werden vom Betriebssystem im Verzeichnis "ENV:" abgelegt. Da dieses Verzeichnis normalerweise in der RAM-Disk liegt, gehen entsprechende Einstellungen mit jedem Reset verloren. Dem kann abgeholfen werden, indem Sie die Datei "ENV:USERTOWN" nach "ENVARC:" kopieren. Oder eingeben: echo >envarc:USERTOWN "Köln"

1.120 Diverses/Zeit einfügen

Diverses/Zeit einfügen zu finden im
DIVERSES-MENU

Fügt das aktuelle Datum an der Cursorposition ein. Das Format ←
des Datums

hängt von den Locale-Einstellungen ab. Ist Ihr Amiga-System noch nicht mit den Locale-Preferences ausgestattet (das betrifft alle Workbench-Versionen unter OS2.1), wird das vom DATE-Befehl bekannte DOS-Format benutzt.

1.121 Diverses/Pfad einfügen

Diverses/Pfad einfügen zu finden im
DIVERSES-MENU

Fragt Sie nach einem Dateinamen, der in den Text eingefügt werden
soll; zur

Auswahl wird ein Dateirequester angeboten.

1.122 Diverses/Kommando

Diverses/Kommando zu finden im
DIVERSES-MENU

Fragt Sie nach einem auszuführenden Kommando. Eine
Zusammenstellung der vom

Editor angebotenen Befehle finden Sie unter
Interne Befehle
. Diese

Menufunktion kann mit SHIFT-ESC auch über die Tastatur aufgerufen werden.
Ihre Eingaben werden von der Betriebssystem-Funktion ReadArgs() ausgewertet,
die auch von vielen CLI-Befehlen benutzt wird. Die Syntax der Eingaben folgt
deshalb den üblichen Regeln (beispielsweise sollten Zeichenketten in
Anführungszeichen gestellt werden). Beispiel: INFO VERSION

1.123 Diverses/Letzter Fehler

Diverses/Letzter Fehler zu finden im
DIVERSES-MENU

Zeigt den Text der zuletzt aufgetretenen Fehlermeldung an.

1.124 MAKROS-MENU

MAKROS-MENU

Menubaum des Makros-Menu

Makros/Makro editieren

Makros/Sequenz abspielen

Makros/Als Makro starten

Makros/Öfter abspielen

Makros/Sequenz aufnehmen

Makros/Makros C

Makros/Sequenz laden

Makros/Makros allgemein

Makros/Sequenz speichern

Makros/GUIMake

1.125 Makros/Makro edieren

Makros/Makro edieren zu finden im
MAKROS-MENU

Wechselt in das Makro-Verzeichnis, um Sie dann nach einem zu ↔
bearbeitenden

ARexx-Makro zu fragen. Es empfiehlt sich, vor dem Entwurf eines neuen Makros zunächst die Datei "empty.ged" zu laden: Sie erhalten damit ein weitgehend "leeres" Makro, welches gut als Ausgangspunkt für eigene Entwicklungen benutzt werden kann: in diesem Makro ist das empfohlene Schutzprotokoll für Makroeinstieg/Ende schon enthalten. Der Raum, an dem Sie Ihren eigenen Code einfügen können, ist über Kommentare hervorgehoben. Speichern Sie das fertige Makro unter dem gewünschten Namen ab. ARexx-Makros für GoldED sollten auf ".ged" enden. Sie müssen einem speziellen Lock-Unlock-Protokoll (siehe

LOCK

) folgen, um für eindeutige Ablaufbedingungen zu sorgen.

1.126 Makros/Als Makro starten

Makros/Als Makro starten zu finden im
MAKROS-MENU

Führt den aktuellen Text über den ARexx-Server als Makro aus; der ↔
Server muß

im Hintergrund präsent sein (normalerweise wird er in der Startup-Sequenz mit "run sys:system/RexxMast" gestartet). Eine sehr nützliche Funktion während der Makroentwicklung. Sie sollten den Text vorher sichern, da die Fassung auf dem Datenträger und nicht die Kopie im Speicher ausgeführt wird. Alle ARexx-Makros müssen mit einem Kommentar (/* ... */) beginnen, um vom Server als gültig anerkannt zu werden. Ist in der ersten Zeile kein Kommentar zu finden, verweigert der Server ohne jede Fehlermeldung die Abarbeitung. Diese Funktion sorgt dafür, daß der "Host" (GoldED) automatisch richtig gesetzt

ist. Der ARexx-Befehl "ADDRESS" wird mithin nicht benötigt. Diese Anleitung kann Sie nicht in ARexx einführen. Für eine Einführung sei deshalb auf die einschlägige Literatur verwiesen. Hier nur ein kurzes Beispiel zum Abtippen:

```
/* Dies ist die erste Zeile mit dem Kommentar */

'LOCK CURRENT'
'REQUEST BODY="Hallo !"'
'UNLOCK'
```

1.127 Makros/Sequenz aufnehmen

Makros/Sequenz aufnehmen zu finden im
MAKROS-MENU
Sequenzen

Startet (erster Aufruf) bzw. beendet (zweiter Aufruf) die Aufnahme einer Sequenz. Diese Funktion liegt auch auf SHIFT-F10. Während der Aufnahme werden alle Tastendrucke sowie Menuaktionen aufgezeichnet. Mausaktionen (Mausklicks, Rollbalken, etc.) werden NICHT aufgezeichnet. Mit

Makros/Sequenz abspielen
kann die Sequenz dann später wieder abgespielt werden. ←
Benutzen Sie

Makros/Sequenz speichern
, um Aufnahmen dauerhaft zu sichern und

Makros/Sequenz laden
, um auf eine früher aufgezeichnete Sequenz zuzugreifen.

Über die entsprechenden internen Kommandos (siehe
interne Befehle
) können

Makros auch direkt auf Tasten gelegt werden (verwenden Sie dazu ein
MACRO
LOAD gefolgt von
MACRO

PLAY). Wenn während der Aufnahme ein Requester geöffnet wird, dann werden Sie i.a. gefragt, ob Sie den Inhalt des Requesters während der Aufnahmezeit für das spätere Abspielen übernehmen möchten. Entscheiden Sie sich dagegen, erscheint der Requester auch beim Abspielen der Sequenz. Übernehmen Sie den Inhalt (etwa die Zeilennummer beim "Gehe zu Zeile...."-Requester), dann wird beim Abspielen ohne weitere Nachfrage der früher eingegebene Requesterinhalt verwendet.

1.128 Makros/Sequenz laden

Makros/Sequenz laden zu finden im
MAKROS-MENU

Fragt Sie nach einer zuvor mit
 Makros/Sequenz speichern
 abgespeicherten
 Sequenz, die geladen werden soll. Die Sequenz steht anschließend zum
 Abspielen über
 Makros/Sequenz abspielen
 bzw. F10 bereit. Sie können die
 Abfolge von Makro laden und Makro starten auch in Form von zwei
 MACRO
 -Befehlen direkt auf Tasten und Menus legen; siehe dazu ↔
 auch
 Konfig/Tastatur
 bzw.
 Konfig/Menus
 .

1.129 Makros/Sequenz speichern

Makros/Sequenz speichern zu finden im
 MAKROS-MENU
 Speichert die zuletzt mit
 Makros/Sequenz aufnehmen
 bzw. SHIFT-F10
 aufgenommen Sequenz unter wählbarem Namen. GoldED-Sequenzen sollten auf
 ".seq" enden und im Verzeichnis "GoldED:Macros" abgelegt werden.

1.130 Makros/Sequenz abspielen

Makros/Sequenz abspielen zu finden im
 MAKROS-MENU
 Spielt eine zuvor mit
 Makros/Sequenz aufnehmen
 aufgenommene Sequenz von
 Ereignissen ab. Diese Funktion liegt auch auf F10. Möchten Sie eine Sequenz
 öfter abspielen, wäre
 Makros/Öfter abspielen
 angebracht.

1.131 Makros/Öfter abspielen

Makros/Öfter abspielen zu finden im
 MAKROS-MENU
 Spielt eine zuvor mit
 Makros/Sequenz aufnehmen
 aufgenommene Sequenz von
 Ereignissen beliebig oft ab. Sie werden nach der gewünschten Anzahl
 Durchläufe gefragt. Das Abspielen der Sequenz wird unterbrochen, wenn während
 der Wiedergabe ein Fehler auftritt - dies könnte beispielsweise ein
 Suchen-Aufruf sein, der nicht fündig wird. Sie können die Wiedergabe notfalls
 auch stoppen, indem Sie einen QUIT-Befehl an GoldED's ARexx-Port senden;
 geben Sie dazu in einem Shell-Fenster ein: rx "address GOLDED.1 QUIT".

1.132 Makros/Makros C

Makros/Makros C zu finden im
 MAKROS-MENU
 Hinter diesem Menueintrag verbergen sich diverse ARexx-Makros aus ←
 dem Bereich
 der C-Programmierung. Alle Makros hängen von der Präsenz des ARexx-Servers an
 (dieser wird üblicherweise in der Startup-Sequenz gestartet: run
 sys:system/RexxMast). Selbstverständlich können Sie alle Makros mit
 Makros/Makro edieren
 an ihre Wünsche anpassen; Informationen zu GoldED's
 ARexx-Port finden Sie unter
 ARexx-Port
 .

MARKIERE

Markiert alle Zeilen, die zwischen dem nächstgelegenen Paar geschweiften
 Klammern liegen; geschweifte Klammern werden in vielen Programmiersprachen
 zum Abgrenzen zusammenhängender Anwendungsblöcke verwendet.

C-FUNKTION

Fügt einen leeren Funktionsrumpf im C-Format ein. Funktionsname und Typ
 werden von Ihnen erfragt. Dieses Makro akzeptiert im Aufruf zwei
 BOOL-Argumente (TRUE oder FALSE), die festlegen, ob vor der Funktion ein
 (leerer) Kommentar eingefügt werden soll bzw. ob Faltmarkierungen gesetzt
 werden sollen. Voreingestellt sind eingeschaltete Kommentarerzeugung und
 ausgeschaltete Faltmarkierungen; dies kann durch Edieren des Menueintrags
 (
 Konfig/Menus
) geändert werden.

SWITCH

Fügt ein switch-Konstrukt (Programmiersprache C) in den Sourcecode ein. Die
 Switch-Bedingung und die Bedingung des ersten case-Blocks werden von Ihnen
 erfragt. Weitere case-Blöcke können mit case (s.u.) hinzugefügt werden.

CASE

Fügt dem letzten switch-Block eine neue case-Verzweigung hinzu. Die exakte Position des Cursors beim Makro-Aufruf spielt keine Rolle - er muß lediglich unterhalb der switch-Anweisung stehen. Die neue case-Bedingung wird vor den schon vorhandenen case-Bedingungen eingefügt werden.

DMAKE

Dieses ARexx-Makro sucht im Verzeichnis des gerade geladenen Textes nach einem 'dmakefile'. Makefiles dienen der Steuerung von Compiler und Linker. Ist die Suche erfolgreich, wird das Make-Utility "dmake" aus dem DICE-Paket aufgerufen. Diese Funktion ist in der ausgelieferten Form nur für DICE-BenutzerInnen interessant; andere Umgebungen erfordern ein Anpassen des Makros "dmake.ged" (siehe

Makros/Makro edieren

). Das Makro hängt (wie

alle Makros) von der Präsenz des ARexx-Servers an. Der Server wird üblicherweise in der Startup-Sequenz gestartet: run sys:system/RexxMast.

COMPILER DCC

C-Programm übersetzen (nur für ProgrammiererInnen)

Compiliert und linkt den C-Sourcecode im aktuellen Fenster, wobei das Compiler/Linker-Frontend DCC aus Matt Dillon's DICE-Paket verwendet wird (was folglich die Präsenz von DICE-C voraussetzt). Dazu wird von ihrem Text zunächst eine temporäre Kopie unter dem Namen "T:TEST.C" angelegt, die DCC anschließend übersetzt und linkt. Nach erfolgreichen Durchlaufen von Compiler und Linker steht Ihnen das ausführbare Programm als "T:TEST" zur Verfügung.

1.133 Makros/Makros allgemein

Makros/Makros allgemein zu finden im

MAKROS-MENU

Hinter diesem Menueintrag verbergen sich diverse ARexx- ←

Makros aus den

verschiedensten Anwendungsgebieten. Alle Makros hängen von der Präsenz des ARexx-Servers an (dieser wird üblicherweise in der Startup-Sequenz gestartet: run sys:system/RexxMast). Selbstverständlich können Sie alle Makros mit

Makros/Makro edieren

an ihre Wünsche anpassen; Informationen zu GoldED's

ARexx-Port finden Sie unter

ARexx-Port

.

BLOCK FALTEN

Faltet alle mit

Block/Markieren
 ausgewählten Zeilen. Sie werden um einen
 Kommentar für die wegzufaltenden Zeilen gebeten. Zum Thema "Falten" sei auf
 die entsprechenden Abschnitte verwiesen (
 Falten
).

REVISION (von Marius Gröger)

Sucht im Text nach einem Versionsstring im vom Commodore vorgegebenen
 Format und erhöht - falls fündig geworden - die Revisionsnummer des
 Versionsstrings um eins. Versionsstrings werden in Programme eingebettet,
 um so die vom Programm VERSION benötigte Information bereitzustellen. Das
 folgende Format ist zu benutzen:

```
$VER <Programmname> <Versionsnummer>.<Revisionsnummer> (<Datum>)
```

Das Makro wird Sie danach noch nach einem Kommentar für diese Version
 fragen, wenn im Text ein \$History-Abschnitt geführt wird; der Kommentar
 wird mit Datum versehen am Kopf der History abgelegt werden. Hier ein
 beispielhafter C-Programmkopf, der vom REVISION-Makro erkannt wird:

```
char *Version = "$VER: GED 0.8 (21 Jul 1993)";

/*
  $HISTORY:

  18 Jul 1993 : 000.003 : neue Template-Optionen
  18 Jul 1993 : 000.001 : erste Version
*/
```

NUMERIEREN

Numeriert den angezeigten Text. Startnummer und Schrittweite werden von
 Ihnen erfragt.

ZEILE AUSFÜHREN

Führt die Textzeile, in der sich der Cursor befindet, als DOS-Kommando aus.
 Kann dazu verwendet werden, in den Programmtext eingebettete Anweisungen
 auszuführen. Als Beispiel hier der Kopf eines C-Programms (DICE-C);
 plazieren Sie den Cursor in der "dcc..."-Zeile, bevor Sie dieses Makro
 aufrufen:

```
/* -----
  ED v0.91 - GoldED quick starter, ©1993 Dietmar Eilert. DICE:

  dcc main.c -// -proto -mRR -mi -r -2.0 -o ram:ED

  -----
*/
```

ASSEMBLIEREN

Assembliert den im aktuellen Fenster enthaltenen Assembler-Sourcecode, von
 dem eine temporäre Kopie unter den Namen "T:TEST" angelegt wird. Es findet

der FD-Assembler A68K Verwendung (Copyright 1985 Brian R. Anderson, AmigaDOS-Fassung Copyright 1991 Charlie Gibbs). Anschließend wird mit BLINK gelinkt. Sowohl Linker als auch Assembler werden nicht mit GoldED ausgeliefert.

PFAD ÜBERNEHMEN

Der Pfad des aktuellen Textes wird als Vorgabe übernommen. Der Menüpunkt
Projekt/Laden neu
wird bei der nächsten Auswahl diesen Pfad anbieten.

1.134 Makros/GUIMake

Makros/GUIMake zu finden im
MAKROS-MENU
GUIMake

Copyright-Information zu GUIMake wird angezeigt. GUIMake ist ein von Rico Krasowski entwickelter Projekt-Manager für den DICE-Compiler (eine Fassung für andere Compiler ist in Vorbereitung). Mit diesem Programm können die sonst üblichen Makefiles ersetzt werden. Neben komfortablem Dateimanagement (einfaches Zusammenstellen der Source- und Objektfiles, die zu einem Programmierprojekt gehören) bietet GUIMake auch ein sehr komfortables Fehlerhandling. So kann man mit GUIMake den Editor nach entdeckten Übersetzungsfehlern direkt in die fehlerhaften Zeilen springen lassen. GUIMake ist ein eigenständiges Programm, das mit GoldED über Messages Informationen austauscht. Für weitergehende Informationen zu diesem Programm sei auf die GUIMake-Dokumentation verwiesen. Diese Funktion ist (wie alle noch folgenden Funktionen in diesem Menu) nur vorhanden, wenn Sie während der Installation von GoldED auf die Frage nach Dice-Support mit "Ja" geantwortet haben. Sie setzt (ebenfalls wie alle folgenden Funktionen) die Präsenz des ARexx-Servers voraus.

OPTIONEN

Öffnet das Optionen-Fenster von GUIMake, in dem die Einstellung der Compileroptionen erfolgt. Hier getätigten Einstellungen werden in einen entsprechenden DCCOPTS-Wert umgesetzt (DCCOPTS ist eine Environment-Variable, die von DCC ausgewertet wird).

MODULE

Öffnet das Module-Fenster von GUIMake. In diesem Fenster erfolgt die Projektzusammenstellung, also die Auswahl der zum aktuellen Projekt gehörenden Dateien: Programmtexte (*.c), Objektfiles (*.o), Headerfiles (*.h) und Linker-Libraries (*.lib).

KONFIG

Öffnen das Konfigurationsfenster von GUIMake. In diesem Fenster erfolgen die grundsätzlichen Projekteinstellungen wie Compileraufruf, Dateiauswahl,

uvam.

ÜBERSETZEN-LINKEN

Compiliert und linkt die zum aktuellen Projekt (siehe KONFIG) gehörenden Dateien. Module, für die schon ein aktuelles Objektfile existiert, werden (im Gegensatz zu NEU ÜBERSETZEN) nicht nochmals übersetzt. Weitergehende Erläuterungen sind in der Befehlsbeschreibung zu "BUILD" in der GUIMake-Dokumentation zu finden.

NEU ÜBERSETZEN

Compiliert und linkt die zum aktuellen Projekt (siehe KONFIG) gehörenden Dateien. Alle Quelltexte werden neu übersetzt (siehe auch ÜBERSETZEN-LINKEN).

FEHLER: ERSTER

Bewegt den Cursor in die erste fehlerhafte/bemängelte Zeile, die im Zuge von ÜBERSETZEN-LINKEN festgestellt wurde. Die Meldung des Compilers wird in der Statuszeile des Fensters angezeigt. Leider liefert DICE in seinen Meldungen nicht immer gültige Dateinamen und Zeilennummern, so daß möglicherweise die falsche Zeile angesprungen wird.

FEHLER: NÄCHSTER

Bewegt den Cursor in die nächste fehlerhafte/bemängelte Zeile, die im Zuge von ÜBERSETZEN-LINKEN festgestellt wurde. Die Meldung des Compilers wird aus der Datei T:ERRORS entnommen und in der Statuszeile des Fensters angezeigt. Leider liefert DICE in seinen Meldungen nicht immer gültige Dateinamen und Zeilennummern, so daß möglicherweise die falsche Zeile angesprungen wird.

FEHLER: VORHERIGE

Bewegt den Cursor in die vorherige fehlerhafte/bemängelte Zeile, die im Zuge von ÜBERSETZEN-LINKEN festgestellt wurde. Die Meldung des Compilers wird aus der Datei T:ERRORS entnommen und in der Statuszeile des Fensters angezeigt. Leider liefert DICE in seinen Meldungen nicht immer gültige Dateinamen und Zeilennummern, so daß möglicherweise die falsche Zeile angesprungen wird.

ALLE ANZEIGEN

Läd die im Zuge von ÜBERSETZEN-LINKEN erzeugte Fehlererdatei in ein neues Textfenster.

EXECUTABLE STARTEN

Startet das von GUIMake erzeugte Programm (siehe ÜBERSETZEN-LINKEN)

1.135 KONFIG-MENU

KONFIG-MENU

Menubaum des Konfig-Menus

Konfig/Referenzen

Konfig/Tabulatoren

Konfig/Pfade

Konfig/Anzeige

Konfig/API

Konfig/Oberfläche

Konfig/Menus

Konfig/Layout

Konfig/Maus

Konfig/Drucker

Konfig/Tastatur

Konfig/Diverses

Konfig/Wörterbuch

Konfig/Sichern

Konfig/Templates

Konfig/Laden

Konfig/Einrückungen

Mit diesen Funktionen können Sie GoldED an Ihre Vorlieben anpassen ↔

. Vergessen

Sie nicht, anschließend auch

Konfig/Sichern

aufzurufen - andernfalls gehen

alle neuen Einstellungen verloren.

1.136 Konfig/Referenzen

Konfig/Referenzen zu finden im

KONFIG-MENU

Öffnet einen Requester, mit dem das Referenz-System von GoldED ↔

eingerrichtet

wird. Immer dann, wenn der Benutzer mit

Suchen/Referenz

Erklärungen zu dem

Wort unter dem Cursor anfordert, wird über eine Datenbank nach Hilfstexten gesucht. Diese Datenbank enthält für jeden Begriff, den GoldED kennt, einen Verweis auf eine Datei, in der sich passende Erklärungen finden. Die Datenbank wird von GoldED weitgehend automatisch erstellt: Alles, was Sie tun müssen, ist, die Namen der Hilfstexte anzugeben. Oder die Namen der Verzeichnisse, die Hilfstexte enthalten. Ein typischer Fall für Hilfstexte wären die Include-Dateien eines Compilers, die Strukturdefinitionen inklusive Erklärungen enthalten. Oder Commodore's AutoDocs - eine Beschreibung aller Funktionen des Amiga-Betriebssystems. Tragen Sie einfach alle derartigen Dateien und Verzeichnisse in diesem Requester ein. Unterverzeichnisse müssen nicht extra eingetragen werden, da die angegebenen Verzeichnisse vollständig durchsucht werden. Betätigen Sie dann das "Erzeugen"-Gadget (neben dem gewünschten Namen der Datenbank), um die Datenbank erzeugen zu lassen. Der Editor wird anschließend alle angegebenen Dateien laden und nach möglichen Schlüsselworten durchsuchen. Dieser Vorgang kann (je nach Anzahl der Dateien) nur wenige Sekunden oder auch mehrere Minuten dauern. Der Editor erkennt die Dateien an ihren Endungen. Wenn er beispielsweise auf eine Datei "dos.h" stößt, geht er von einer Include-Datei aus und ruft den Struktur-Scanner auf. Der Struktur-Scanner durchsucht die Datei dann nach C-Strukturdefinitionen. Alle gefundenen Strukturnamen werden in die Datenbank aufgenommen - zusammen mit einem Verweise, wo die entsprechende Definition gefunden wurde. Diese Datenbank wird auf Wunsch (RAM-Gadget) ständig im Speicher gehalten: sehr schneller Zugriff, der mit entsprechendem Speicherverbrauch erkauft wird. Die vom Editor erkannten Endungen können unter

Suchen/Funktionen
eingestellt

werden. Das Hinzufügen selbstentwickelter Scanner ist ebenfalls möglich, so daß GoldED's Fähigkeit, Datenbanken aufzubauen, beliebige erweitert werden kann. In der ausgelieferten Form besitzt der Editor schon fest eingebaute Scanner für C-Programme, Includes, AutoDocs, Pascal-Programme und Assembler-Programme.

1.137 Konfig/Pfade

Konfig/Pfade zu finden im
KONFIG-MENU

Mit diesem Requester wird eingestellt, wo der Editor suchen wird, ←
wenn der

Benutzer eine Datei mit

Diverses/Datei suchen
lokalisieren lassen möchte.

Durchsucht werden die in der Liste angegebenen Pfade. Ist das "Unterverzeichnisse"-Gadget aktiviert, werden auch alle Unterverzeichnisse durchsucht. Für jedes Verzeichnis kann ein Suffix angegeben werden. Dieser Suffix (z.B. ".TEX") wird versuchsweise an den Dateinamen angehängt, wenn die Datei ohne Suffix nicht aufzufinden ist. Beispiel: Nehmen Sie das Include-Verzeichnis Ihres Compilers in die Liste auf und stellen Sie den Suffix auf "*.h". Plazieren Sie dann den Cursor über dem folgenden Dateinamen (zwischen den spitzen Klammern) und rufen Sie

Diverses/Datei suchen
auf:

```
#include <amiga/exec/exec.h>
```

GoldED wird nun (sofern die Datei "amiga/exec/exec.h" nicht im Verzeichnis des Textes selbst zu finden ist) die Includes nach "amiga/exec/exec.h" absuchen. Mit dem "Datei"-Gadget können Sie auch einen Suffix (z.B. *.tex) ohne Bindung an ein bestimmtes Verzeichnis für die Suche vorgeben. In der Liste wird dann anstelle eines Verzeichnisnamens ein ".*" erscheinen. Würde dem Hunter als zu suchende Datei "tex:text" vorgegeben, so wird er es in diesem Fall auch mit "tex:text.tex" probieren.

1.138 Konfig/API

Konfig/API zu finden im
KONFIG-MENU
Application Interface

Mit diesem Requester können Sie festlegen, welche GoldED-Clients während des Programmstarts installiert werden sollen. Dies sind externe Programme, die mit dem Editor über ein spezielles Protokoll Informationen austauschen können und so regelmäßig über bestimmte Ereignisse informiert werden. Beispiele für die Programmierung finden Sie im Verzeichnis "GoldED:API". Mit Clients kann der Funktionsumfang des Editors flexibel erweitert werden. Zusammen mit GoldED werden vier Clients (teilweise mit Beispielcode in C) ausgeliefert:

Dock : benutzerdefinierbare Iconleiste

Tragen Sie als Client GoldED:API/dock/dock ein, um das Leistungsangebot des Editors um ein ToolManager-Dock zu erweitern: neben den Textfenstern wird eine Iconleiste erscheinen, die häufig benötigte Funktionen über einen einfachen Mausklick zur Verfügung stellt (benötigt die ToolManager-Library 2.0; ToolManager ©Stefan Becker). Erfahrene Anwender können Aussehen, Lage, Orientierung und Funktion dieser Leiste jederzeit an die eigenen Wünsche anpassen, indem sie die Dock-Konfiguration GoldED:API/dock/dock.prefs mit GoldED laden und editieren. Hier ein Beispiel für eine Dock-Konfiguration:

```
; Dock-Konfiguration
```

```
ADD AREXX COMMAND="'ADDRESS %s; FREEZE CURRENT'" ICON="icons:FREEZE.iff"
ADD AREXX COMMAND="'ADDRESS %s; FREEZE SWAP'" ICON="icons:EXCHG.iff"
```

```
DOCK X=0 Y=0 HORIZONTAL COLUMNS=1
```

In dieser Datei können neben Leerzeilen und Kommentaren (eingeleitet durch ein Semikolon) die beiden Befehle ADD und DOCK verwendet werden. Mit DOCK werden allgemeine Eigenschaften der Iconleiste eingestellt (Orientierung und Position am Bildschirm). Mit ADD werden die Icons des Docks samt zugeordneter Aktion beschrieben. Jedem Icon kann entweder ein Programm oder ein AREXX-Befehl zugeordnet werden. Die Syntax (bezüglich der Schreibweise sei auf den Abschnitt

interne Befehle
verwiesen):

Kommando	Option	Beschreibung

ADD	AREXX/S	setzt Aktionstyp auf 'ARexx'
	EXEC/S	setzt Aktionstyp auf 'Programm'
	COMMAND/K/A	Kommando (%s wird durch Hostname ersetzt)
	DIR/K	'aktuelles Verzeichnis' während der Aktion
	OUTPUT/K	Ausgabedatei
	ICON/K/A	Iconfile

Bemerkung: Kommandos in Hochkommata werden vom ARexx-Server als Befehle interpretiert, Kommandos in Anführungszeichen gelten als Makro-Aufruf.

Kommando	Option	Beschreibung
DOCK	X/N	x-Position des Docks
	Y/N	y-Position des Docks
	HORIZONTAL/S	Dock horizontal ausrichten
	COLUMNS/N	Anzahl der Spalten

Bemerkung: Wird X/N nicht angegeben, erscheint das Dock am rechten Bildschirmrand. Wird Y/N nicht angegeben, erscheint das Dock direkt unter dem Screen-Titel.

Speichern Sie die Einstellungsdatei nach erfolgter Änderung ab und rufen Sie dann den API-Requester erneut auf: mit Betätigung des OK-Gadgets wird das Dock neu gestartet und damit die neuen Einstellungen übernommen.

Rechtschreibprüfung (Spell, SpellIT)

Tragen Sie als Client GoldED:API/spell/spell ein, um das Leistungsangebot des Editors um eine Rechtschreibüberprüfung zu erweitern: GoldED wird dann in Zukunft nach jedem eingegebenen Wort (soabld die Leertaste betätigt wird) die Schreibweise überprüfen und gegebenenfalls mit einem Warnton auf Fehler hinweisen. Tragen Sie als Client "GoldED:API/spell/spell ASK" ein, um bei Fehlern eine Liste mit Korrekturvorschlägen zu erhalten. Voraussetzung für die korrekte Funktion der Rechtschreibüberprüfung ist, daß das ISpell-Paket installiert ist. ISpell kann über die Fish-Serie bezogen werden und ist auch in diversen Mailboxen erhältlich. Das originale ISpell-Paket enthält nur ein englisches Wörterbuch.

Neben Spell steht Ihnen in Form von SpellIT eine weitere (etwas leistungsfähigere) Variante einer Rechtschreibprüfung zur Verfügung; eine Dokumentation dieses Programms finden Sie unter GoldED:API/SpellIT.

Befehlserweiterung

Über API ist es auch möglich, den internen Befehlssatz des Editors zu erweitern: Tragen Sie als Client GOLDED:API/REXX/REXX ein, und Sie erhalten die beiden zusätzlichen Kommandos DISPLAYBEEP und ABOUT, die wie jeder andere interne GoldED-Befehl (vgl.

interne Befehle
) benutzt werden

können, also in Makros, zur Tastaturbelegung, in Menus oder über den Kommandorequester einsetzbar sind. Zum Testen könnten Sie

Diverses/Kommando
anwählen und im erscheinenden Requester ABOUT eingeben.

1.139 Konfig/Menus

Konfig/Menus zu finden im

KONFIG-MENU

Mit diesem Requester können Menus (linke Liste), Menueinträge ←
(mittlere

Liste) und Untermenü (rechte Liste) zusammengestellt werden. Einträge in den Listen können per Doppelklick ediert werden. Mit den Gadgets "+" und "-" ist ein Ändern der Reihenfolge möglich. Die Anzahl der Menutitel, Untermenü, etc. ist durch GoldED selbst nicht begrenzt. Limits setzt das Amiga-OS (auf beispielsweise maximal 32 Einträge pro Menü). Dem Gesamtmenü kann mit dem 'Guide'-Gadget eine Hilfsdatei zugeordnet werden. Diese Datei wird für die

Menu-Hilfe

benutzt; siehe auch

Ereignis-Definition

).

Jedem Menueintrag bzw. jedem Untermenü kann ein Shortcut (ein Buchstabe) für den Aufruf über die Tastatur in Verbindung mit der rechten Amiga-Taste zugeordnet werden. Das Betriebssystem unterscheidet bei Shortcuts nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung. Viele Shortcuts werden schon durch das Standard-Menü belegt. Noch freien Tasten können mit dem Pfeil-Gadget abgerufen werden. In der erscheinenden Liste werden nur ASCII-Zeichen mit Codes bis 128 berücksichtigt (die restlichen Zeichen wie etwa das "ä" sollten zugunsten internationaler Austauschbarkeit nicht benutzt werden). Wird für den Shortcut mehr als ein Zeichen angegeben (z.B. "CTRL-V"), so wird dieser Text ab OS3.0 in das Menü eingeblendet, besitzt aber keinerlei Shortcut-Funktion. Derartige Einblendungen bieten sich an, um auf entsprechende Tastaturbelegungen hinzuweisen (siehe

Konfig/Tastatur

).

Jedem Menueintrag kann mit dem 'Anzeigen'-Gadget eine Variable zugeordnet werden. Erläuterungen zu den Variablennamen wie "WRAP" finden Sie unter

QUERY

. Der Zustand dieser Variablen (an/aus) wird dann im Menü mit ←
einem

Häkchen dargestellt. Man beachte, daß das Zuordnen einer Variable zunächst nur eine rein optische Funktion ist. Eine Steuerung des Häkchens ist damit noch nicht möglich - dazu wäre dem Menü per

Ereignis-Definition

erst noch

ein Befehl zuzuordnen, die die angebundene Variable neu setzt (etwa der MODE-Befehl).

USER-Variablen

Neben vorbelegten Variablen, die über diverse Befehle (

Befehlsliste

)

beeinflussbar sind, werden auch frei benutzbare Variablen (USER1 bis USER20)

angeboten, die mit dem

```
SET
-Befehl gesetzt und in ARexx-Makros mit
QUERY
```

ausgelesen werden können. Ein typischer Anwendungsfall wäre die Steuerung von ←

Compilerflags. Beispiel: erzeugen Sie einen Menüpunkt "030-Code", dem Sie per Menurequester die User-Variable USER1 und den internen Befehl "SET USER=1 VALUE=TOGGLE" zuordnen. Mit diesem Menüpunkt kann in Zukunft die User-Variable 1 zwischen TRUE und FALSE umgeschaltet werden, wobei der aktuelle Zustand im Menu per Häkchen angezeigt wird. Sie müssten nun noch ein ARexx-Makro zum Compilieren schreiben, in dem USER1 abgefragt (QUERY USER1) und entsprechend übersetzt wird.

Menueinträge auslagern

Es ist möglich, Menueinträge mit dem 'auslagern'-Gadget "auszulagern": Sie werden dann zusätzlich zum Menu im Fenstertitel als Gadgets erscheinen (siehe auch

```
Benutzerdefinierbare Gadgets
).
```

Die Anzahl auslagerbarer Menüpunkte ist durch den im Fenstertitel zur Verfügung gestellten Platz beschränkt; es empfiehlt sich deshalb, für auszulagernde Menüpunkte kurze Namen zu wählen.

1.140 Konfig/Maus

```
Konfig/Maus zu finden im
KONFIG-MENU
```

Öffnet einen Requester, mit dem die Belegung der Maustasten ←
einstellbar ist.

Belegbar ist die linke Maustaste sowie die bei einigen Mausmodellen vorhandene mittlere Taste. Die rechte Maustaste ("Menutaste") kann nicht belegt werden. Konfigurierbar sind einzelne Klicks und Doppelklicks sowie Kombinationen mit SHIFT, ALT oder CTRL. Die Definition der vom Editor durchzuführenden Aktionen gleicht den Definitionen der Menu- oder Tastaturbelegung (vgl.

```
Ereignis-Definition
).
```

1.141 Konfig/Tastatur

```
Konfig/Tastatur zu finden im
KONFIG-MENU
```

Öffnet ein Einstellungsfenster für die Tastatur. Hier können die ←
Tasten und

Tastaturkombinationen mit Aktionen belegt werden. Als Tastaturkombination gilt im Rahmen dieser Anleitung gleichzeitiges Betätigen einer "normalen" Taste zusammen mit SHIFT und/oder ALT und/oder CTRL. Solange eine Taste nicht

explizit belegt ist, führt ihre Betätigung zum Einfügen jenes Zeichens, das normalerweise dieser Taste zugeordnet ist. Steuertasten (Cursortasten etc.) sind ursprünglich nicht belegt. Selbstverständlich wird GoldED mit einer Tastaturbelegung ausgeliefert, die allen Steuertasten brauchbare Aktionen zuteilt. Das (Um-)Belegen einer Tasten bzw. einer Tastenkombination ist eine Sache weniger Sekunden: Wählen Sie "Aufnahme" an und betätigen Sie dann die gewünschte Taste. In dem nun erscheinenden Fenster können Sie die gewünschten Aktionen eintragen (siehe

Ereignis-Definition

). Einige Tastenkombinationen

können allerdings nicht belegt werden, da sie vom Betriebssystem für andere Zwecke gebraucht werden. So beeinflusst ALT-G den folgenden Buchstaben (ein "a" wird nach einem ALT-G zu "à") und gilt nicht als eigenständiger Tastendruck. Hier die "dead keys" im Überblick:

`	ALT-H
ALT-F	ALT-J
ALT-G	ALT-K

1.142 Ereignis-Definition

Ereignis-Definition

Sie können einem Ereignis (darunter sollen hier Menuauswahl oder Tastendruck verstanden werden) jeden beliebigen internen Befehl von GoldED zuweisen. Oder ein Makro. Oder ein DOS-Kommando. Oder eine Zeichenkette, die beim Drücken der Taste in den Text eingefügt wird. Der Ereignisrequester erscheint nach einem Doppelklick auf eine Tastenbelegung im Tastaturrequester bzw. auf einen Menueintrag im Menurequester. Tragen Sie das gewünschte Kommando, den gewünschten Text (in Anführungszeichen) bzw. den gewünschten Dateinamen einfach in die Aktionsliste des Ereignisses ein und stellen Sie den Type entsprechend auf Intern, Shell, ARexx oder Text. Die Typeneinstellung "n.def." würde dazu führen, daß das Ereignis ignoriert wird.

Mehrfache Befehle

Jedem Ereignis können über die Aktionsliste beliebig viele Reaktionen zugeordnet werden. Das Mischen von Typen (z.B. erst mit einem internen Befehl Text abspeichern, dann Makro aufrufen) ist möglich. ARexx-Aktionen sind immer asynchron: nachdem das Kommando an den ARexx-Server abgeschickt wurde, fährt der Editor unmittelbar mit der Abarbeitung fort. Machen Sie keine Annahmen darüber, wann das Makro vom ARexx-Server abgearbeitet wird. Vermeiden Sie auf jeden Fall Konstruktionen, in denen eine Aktion von der Erledigung eines zuvor abgeschickten ARexx-Auftrags abhängt.

Das 'Pfad'-Gadget kann verwendet werden, um den aktuellen Pfad während der Ereignisreaktion zu setzen; Beispiel: Nehmen Sie "LIST" (Type "Shell") in die Befehlsliste auf und tragen Sie im Pfad-Gadget "fonts:" ein. Bei Eintreten des Ereignisses würde der Inhalt des Fonts-Verzeichnis angezeigt. Auch das Ausgabegerät (z.B. das Ausgabefenster für den LIST-Befehl im vorherigen Beispiel) ist mit dem Pfad-Gadget explizit wählbar (Beispieleintrag: con:0/0/640/400). Sowohl Pfad als auch Verzeichnis gelten für alle Einträge in der Aktionsliste vom Typ "ARexx" oder "Shell". Im Zusammenhang mit internen Befehlen sind diese Einstellungen bedeutungslos.

Die Inhalte von Pfad/Ausgabegadget sowie die Einträge in der Aktionsliste (abgesehen von internen Befehlen) werden "interpretiert": Schlüsselworte wie \DATE werden zum Zeitpunkt des Ereignisses durch den aktuellen Wert ersetzt. Näheres hierzu unter

Platzhalter

.

Ist das "Shanghai"-Gadget aktiviert, werden alle fremden Fenster, die normalerweise auf dem gerade gültigen "Default-Public-Screen" (normalerweise die Workbench) öffnen würden, auf den Screen des Editors umgelenkt. Diese Umleitung gilt nur für eine einstellbare Zeit - danach kommt wieder die Workbench zu ihrem Recht. Möchten Sie fremde Fenster dauerhaft umleiten, kann dies unter

Konfig/Anzeige

eingestellt werden. Nicht alle Fenster können

umgeleitet werden.

Shell-Aktionen können mit dem "Async"-Gadget wahlweise synchron (Editor während Ablauf blockiert) oder asynchron (Editor läuft parallel weiter) gemacht werden. Für synchrone Ereignisse erzeugt GED zusätzliche Ausgaben (z.B. Angabe der Laufzeit).

Für jede Ereignisdefinition kann ein Hilfstext in Form eines Verweises auf einen AmigaGuide-Node angegeben werden. Dieser Hilfstext ist über die

Menu-Hilfe

abrufbar. Tragen Sie dazu im Hyper-Gadget den Namen eines Nodes aus der Dokumentation ein. HyperGuide und die zugehörigen Begriffe (database, node, link) werden in der AmigaGuide-Dokumentation erklärt. Wird im Hyper-Gadget kein Nodename eingetragen, verwendet GoldED automatisch M<Menunummer>.<Itemnummer> (z.B. M0.3). Nodennamen beziehen sich normalerweise auf die global eingestellte AmigaGuide-Datei (siehe

Konfig/Menus

).

Prinzipiell kann jedem Ereignis ein beliebiger Node aus einer beliebigen Guide-Datei zugewiesen werden: Tragen Sie vor dem Nodennamen die Guide-Datei ein. Dateinamen und Nodename sind durch ein "@" zu trennen. Beispiel: GOLDED:GOLDED.GUIDE@MAIN.

1.143 Platzhalter

Platzhalter

Unter "Interpretieren" von Zeichenketten (siehe

Ereignis-Definition

) ist

das Ersetzen reservierter Schlüsselworte in Befehlsfolgen durch einen aktuellen Wert zu verstehen. Benötigt wird dies beispielsweise dann, wenn man das Datum in den Text einfügen möchte. In diesem Fall wäre der Platzhalter \DATE auf ein Event (z.B. Tastenkombination CTRL+D) vom Typ "Text" zu legen (siehe

Ereignis-Definition

). Platzhalter können mit konstanten

Befehlstteilen gemischt werden, solange alle konstanten Zeichenketten in

Anführungszeichen stehen; Beispiel: "Heute ist der " \DATE

Die folgenden Platzhalter sind GoldED bekannt:

```
"<irgendein Text>" ... fixer Text
%<code> ..... fügt ASCII-Code <code> ein
\n ..... fügt Zeilenvorschub ein
\t ..... fügt Tabulatorsprung ein
\b ..... bewegt den Cursor nach links
\" ..... fügt Anführungszeichen ein
\NAME ..... fügt aktuellen Dateinamen ein
\CON ..... fügt Fensterabmessungen ein
\DATE ..... fügt Datum ein
\TIME ..... fügt Zeit ein
\SCREEN ..... fügt Screen-Name ein
\HOST ..... fügt Name des ARexx-Ports ein
$<name> ..... fügt Environment-Variable <name> ein
```

1.144 Konfig/Wörterbuch

Konfig/Wörterbuch zu finden im

KONFIG-MENU

Öffnet einen Requester zum Editieren des dem Editor bekannten
Vokabulars. Das ←

Wörterbuch wird sowohl zur automatischen Korrektur der Groß/Kleinschreibung
(AutoCase) als auch für das Erkennen von Abkürzungen (

APC

) benutzt.

```
E-Wörterbuch ..... ©1994 Andreas Weiss
ARexx-Wörterbuch ..... ©1994 Andreas Weiss
C-Wörterbuch ..... ©1994 Dietmar Eilert
KickPascal Wörterbuch ... ©1994 Stefan Kraus
```

AutoCase

Ist diese Option eingeschaltet, wird der Editor jede (geänderte) Zeile auf
korrekte Groß/Kleinschreibung überprüfen. Die Überprüfung findet spätestens
statt, sobald Sie die Zeile mit dem Cursor verlassen. Taucht in Ihrem
Wörterbuch beispielsweise "RastPort" auf und stößt GoldED in der Zeile auf
ein "rastport", dann wird letzteres automatisch in "RastPort" umgewandelt.

Allgemeine Tips

Halten Sie das Wörterbuch möglichst klein. Nehmen Sie nur Begriffe auf, die
sehr häufig in Ihren Programmen auftauchen. Je stärker das Wörterbuch wächst,
desto ineffektiver wird das automatische Vervollständigung von Abkürzungen
(

APC

) werden: Immer längere Abkürzungen sind vorzugeben, um noch ←
eine

einwandfreie Identifizierung zu gewährleisten. Bei einem kleine Wörterbuch
reichen dagegen oft schon die ersten zwei bis drei Buchstaben aus. Nehmen Sie

nur eindeutige Phrasen auf, die immer auf dieselbe Art und Weise geschrieben werden. Es wäre keine gute Idee, "RastPort" zum Bestandteil des Wörterbuchs zu machen, da Sie dann nicht mehr "rastport" als Variablenname in Ihren Programmen benutzen könnten (der Editor würde sofort gegen RastPort austauschen). Dagegen kann "struct RastPort" problemlos aufgenommen werden, da dies (für C-Programmierer) die einzig sinnvolle Schreibweise ist. Ein gutes Wörterbuch erkennen Sie daran, daß es nicht auffällt. Ein schlechtes Wörterbuch gibt sich dadurch zu erkennen, daß es häufig Begriffe korrigieren wird, die Sie gar nicht korrigiert haben möchten. Machen Sie bei Begriffen, denen immer ein Leerzeichen folgt, das Leerzeichen zum Bestandteil des Wörterbucheintrages. Beispielsweise sollte man "int" (C-Typ) nicht aufnehmen (GoldED würde dann aus INTERNATIONAL INTERNATIONAL machen). Mit "int " gäbe es diese Problem nicht. Ähnliches gilt auch für die Klammern nach einem Funktionsnamen: statt "Open" sollten Sie lieber "Open(" aufnehmen.

Klammern-Überprüfung

Ist die Überprüfung eingeschaltet, wird jede geänderte Zeile beim Verlassen auf korrekte Klammernung (inklusive sinnvoller Schachtelung) überprüft. Aufgrund des internen Programmdesigns läßt es sich leider nicht vermeiden, daß auch beim Shifting der Anzeige überprüft wird (vgl.

```
Suchen/Prüfe
).
```

1.145 Konfig/Templates

Konfig/Templates zu finden im

KONFIG-MENU

Öffnet einen Requester zum Vorgeben der vom Editor erkannten ←
Suchmuster

(

Templates

). Templates arbeiten wortorientiert, verwenden Sie nur einzelne

Worte als Suchmuster. Jedem Suchmuster kann eine Aktion zugeordnet werden, die beim Auftreten des Musters in der Benutzereingabe ausgeführt wird. Der Editor überprüft (sofern die Templates mit

Layout/Templates an/aus

aktiviert

wurden), ständig Ihre Eingaben. Gefundene Suchmuster werden entfernt, anschließend wird die zugeordnete Aktion ausgeführt. Sie können jedem Template wahlweise eine Sequenz (siehe

Sequenzen

) oder eine

Ereignis-Definition

(Pfeil-Gadget) zuordnen.

1.146 Konfig/Einrückungen

Konfig/Einrückungen zu finden im
 KONFIG-MENU
 Automatisches Einrücken , Kontextsensitives Einrücken

Ein Requester zum Einstellen des Einrückungsschemas wird geöffnet. Schalten Sie AutoEinrückung ein, wenn der Cursor nach einem RETURN die Einrückung der letzten Zeile übernehmen soll (vgl.

Return-Taste
). Schalten Sie die

Code-Einrückung ein, wenn nach einem Return in Abhängigkeit vom Inhalt der vorangehenden Zeile ein/ausgerückt werden soll. GoldED wird dann das erste/letzte Wort der letzten Zeile überprüfen. Taucht dieses Wort (z.B. IF) in der Liste dieses Requesters auf, wird ein- oder ausgerückt. Für jedes Schlüsselwort kann einzeln angegeben werden, ob ein- bzw. auszurücken ist. Folgende Operationen sind möglich:

```
-->   Cursor in nächster Zeile einrücken
<--   Cursor in nächster Zeile ausrücken
>>>  aktuellen Zeileninhalt nach rechts verschieben
<<<  aktuellen Zeileninhalt nach links verschieben
<<< -> nach links verschieben, nächste Zeile einrücken
```

1.147 Konfig/Tabulatoren

Konfig/Tabulatoren zu finden im
 KONFIG-MENU
 Öffnet einen Requester zum Einstellen der Tabulatoren. GoldED ←
 kennt in dieser

Hinsicht verschiedene (teilweise kombinierbare) Betriebsarten: "Normale" TABs sind regelmäßig verteilte TABs; eingestellt wird mit "TAB-Tastatur" (allgemein üblich ist ein Abstand von vier Zeichen). Dagegen können "fixe" TAB's auf beliebige Positionen gesetzt werden. Die gewünschten Positionen sind in die angebotene Liste einzutragen. Fixe TABs bieten sich aufgrund der tabellenähnlichen Sourcecodes vor allem für Assembler-Programmierer an. Neben regulären und fixen TABs kennt GoldED noch dynamische TABs:

Dynamische TABs

In dieser Betriebsart gibt es keine festgelegten TAB-Positionen. Statt dessen orientiert sich der Editor bei Betätigung der TAB-Taste an den vorhergehenden Zeilen und den dort gefundenen Wortanfängen.

Alle bisher erwähnten TAB-Modi können entweder zur Cursorpositionierung (der unterliegende Text wird nicht beeinflusst) oder zur Formatierung (Text wird ein/ausgerückt) verwendet werden: Aktivieren Sie "Leerstellen einfügen", wenn Sie die letztere Art vorziehen. GoldED selbst benutzt intern und beim Abspeichern niemals TAB-Codes (ASCII-Code 9). Einige andere Editoren arbeiten dagegen mit diesen Codes. TAB-Codes werden von GoldED beim Laden

Projekt/Laden

durch Leerstellen ersetzt, deren Anzahl pro TAB in diesem Requester einstellbar ist (TAB-Datei-Gadget). Üblich ist ein Wert von 8.

1.148 Konfig/Anzeige

Konfig/Anzeige zu finden im
KONFIG-MENU
Anzeigemodi , Fonts

In dem erscheinenden Fenster können diverse Displayparameter manipuliert werden: Auflösung, Fonts, Farben und mehr sind einstellbar. Änderungen in diesem Bereich sollten nicht vorgenommen werden, solange ein wichtiger Text geladen und wenig Speicher vorhanden ist: Da der Screen teilweise komplett geschlossen und wieder neu eingerichtet werden muß, kann es passieren, daß der Speicher dafür nicht mehr ausreicht. Hinsichtlich der Fonts kann für Screen (Menus), Fenster und Texte jeweils eine eigene Wahl getroffen werden. Proportionalfonts sind nur für den Screen zugelassen.

Preview

Zusätzlich zu dem gewünschten Standard-Font für die Textanzeige kann ein Preview-Font vorgegeben werden. Dieser Font wird vom Editor verwendet, wenn ein Fenster mit

Kontrolle/Übersicht
in den Preview-Modus umgeschaltet wird.

Wählen Sie hier einen Font, der deutlich kleiner als der sonst bevorzugte Textfont ist, um bei Preview-Aktivierung die gewünschte Übersichtlichkeit zu erhalten: Der Preview gibt ProgrammiererInnen eine Möglichkeit, schnell einen Überblick über größere Programmabschnitte zu erhalten.

Icons

GoldED verwendet in einigen seiner Requester Symbole, die auf die typische OS2.0-Farbverteilung abgestimmt sind. Da dank einstellbarer Pens (s.u.) auch recht ausgefallene Farbverteilungen möglich sind, kann es aus optischen Gründen sinnvoll sein, die Symbole auszuschalten.

Pens

Sie können die Stifte wählen, mit denen das Betriebssystem und teilweise auch der Editor selbst auf einem GoldED-Screen zeichnen. Der mit "helle Kanten" bezeichnete Stift wird vom OS beispielsweise zum Zeichnen der Gadgetkanten verwendet.

Shanghai

Bei eingeschaltetem Shanghai-Modus werden Fenster anderer Programme auf den Bildschirm des Editors umgeleitet. Nicht alle Fenster lassen sich umleiten.

Chunky pixel

Einige Grafikkarten benutzen als Organisationsform für ihre Grafikspeicher in den Modi mit 256 oder mehr Farben ein 'chunky pixel'-Modell. Im Gegensatz dazu baut die Amiga-Hardware auf Bitplanes auf. GoldED ist für Bitplanes optimiert; so wird wann immer möglich die Ausgabe per Maske auf eine Bitplane

beschränkt. Nun werden Plane-Maskierungen auf Chunky-Pixel-Boards nicht nur keinen Geschwindigkeitsvorteil bringen, sondern u.U. die Ausgabe sogar verlangsamen - sie sind deshalb mit diesem Gadget auch abschaltbar. Eine falsche Einstellung kann erhebliche Performanceverluste bringen. Lassen Sie dieses Gadget im Zweifel ausgeschaltet.

1.149 Konfig/Oberfläche

Konfig/Oberfläche zu finden im
 KONFIG-MENU
 Einstellrequester für diverse Optionen der Benutzeroberfläche:

Zentriert

Schalten Sie GoldED's AutoCenter-Funktion ("Fenster zentriert") ein, wenn Sie möchten, daß neu geöffnete Fenster zentriert am Bildschirm erscheinen. Schalten Sie AutoCenter aus, wenn Sie Fenster an der zuletzt abgespeicherten Position (
 Konfig/Sichern
) erscheinen lassen möchten.

Fenster ordnen - AutoArrange

Ist "Fenster ordnen", aktiviert, so werden die Textfenster beim Öffnen eines neuen bzw. beim Schließen eines schon vorhandenen Fensters neu am Bildschirm arrangiert; vgl.

Kontrolle/Arrangieren
 . Wünschen Sie auch beim

Wechseln der Fenster mit
 Kontrolle/Nächstes Fenster
 ein Neuordnen, so

wäre diesem Menüpunkt der Befehl WINDOW ARRANGE=0 hinzuzufügen (Umbelegen der Menus:

Konfig/Menus
).

Gewichtung

Einstellregler für eine besondere Berücksichtigung des aktuellen Fensters beim Anordnen der Fenster (z.B.

Kontrolle/Arrangieren
); ein Wert von 2

würde dem aktuellen Fenster doppelt so viel Platz wie den anderen Fenstern zur Verfügung stellen.

Rand

Einstellbarer oberer/rechter Rand, der beim Neuordnen der Fenster (beispielsweise durch

Kontrolle/Arrangieren
) freigelassen wird. Nützlich,

um ein ggf. gleichzeitig angezeigtes ToolManager-Dock unverdeckt zu halten (ToolManager ©1990-1994 Stefan Becker; vgl.

Konfig/API
).

Schnell scrollen

Beschleunigt das Scrollen, sobald der Cursor einen Bildrand erreicht. In monochromen Modi und auf schnellen Rechnern (A4000) sollte FastScroll ausgeschaltet werden, um das Scrollen etwas langsamer zu machen.

Statuszeile

Veranlaßt GoldED, zur Anzeige einfacher Meldungen statt des üblichen Requesters die Status-Zeile des Fensters zu verwenden.

Fehlerton

Weist den Editor an, auf Fehlermeldungen mit einem zusätzlichen Warnton aufmerksam zu machen. Besonders zu empfehlen, wenn Sie mit der oben erwähnten Option "Statuszeile" die (leicht zu übersehende) Kurzform für Fehlermeldungen gewählt haben.

Scroll-Abstand

Mit diesen Gadgets kann der Abstand des Cursors zu den Fensterrändern eingestellt werden, ab dem der Text weitergescrollt wird. Steht der y-Abstand beispielsweise auf drei, so sorgt der Editor dafür, daß neben der aktuellen Zeile auch die drei vorangehenden Zeilen sichtbar sind.

Leerzeichen

Mit diesem Gadget kann für diverse Befehle vorgegeben werden, welche Zeichen als Leerzeichen und damit als Worttrenner zu gelten haben. Wird beispielsweise die Klammer "(" nicht als Leerzeichen deklariert, dann würde der Cursor bei einem Sprung zum nächsten Wort (SHIT + CURSOR RECHTS) bei dem folgenden Text "Argumente" nicht einzeln anspringen: Funktion(Argumente). Zum Aufbau der Liste: siehe

GUI
-Befehl (SPC-Option).

Unterer Balken

Schaltet den horizontalen Scrollbalken am unteren Fensterrand zu/ab. Das Abschalten des Scrollers bringt einen geringen Platzgewinn für die Anzeige von Text.

Zeilenende fix

Veranlaßt GoldED am Zeilenende (sobald der Cursor nach Betätigung von <CURSOR-RECHTS> den letzten Buchstaben passiert hat) zu einem Sprung an den Anfang der nächsten Zeile.

rechts->links

Schaltet die Texteingabe auf
Rechts-Nach-Links
-Betrieb um

ASL benutzen

Aktiviert den ASL-Dateirequester.

1.150 Konfig/Layout

Konfig/Layout zu finden im
 KONFIG-MENU
 Requester zum Setzen diverser Layout-Einstellungen. Die Randwerte ↔
 werden von
 den diversen Layout-Funktionen (siehe
 Layout-Menu
) berücksichtigt; sie sind
 nicht als Grenzen zu verstehen, in denen sich der Cursor bewegen kann.

1.151 Konfig/Drucker

Konfig/Drucker zu finden im
 KONFIG-MENU
 Einstellfenster für den Drucker. Die hier gemachten ↔
 Vorgaben gelten
 zusätzlich zu den Einstellungen der Drucker-Preferences Ihrer Workbench, so
 daß mit praktisch jedem Drucker gearbeitet werden kann (im Gegensatz dazu ist

Diverses/HiSpeed
 auf PCL-Drucker wie den DeskJet beschränkt). Der Inhalt
 des Init-Gadgets wird nach allen anderen Einstellungen an den Drucker
 geschickt. Dieses Gadget kann dazu benutzt werden, druckerspezifische Befehle
 einzubinden (um so die doch recht starren Grenzen des Printer-Devices zu
 umgehen). Der Gadgetinhalt wird "interpretiert" (siehe
 Platzhalter
), so daß
 auch Sondercodes (z.B. 27 = ESC) einfach eingebettet werden können. Zum
 Durchschleusen "roher" (druckerspezifischer) Daten durch das Drucker-Device
 wird die "aRaw"-Sequenz benötigt: 27 [<Anzahl Bytes> 34 r. Um beispielsweise
 den 7-Zeichen-String "0123456" zu senden, wäre einzutragen:

```
%27 "[7" %34 "r" "0123456"
```

1.152 Konfig/Diverses

Konfig/Diverses zu finden im
 KONFIG-MENU

Öffnet das umfangreichste Einstellfenster dieses Editors. Hier werden neben diversen Auto(matik)-Optionen so verschiedene Dinge wie Backup-Erzeugung, bevorzugter Packer (siehe Projekt/Speichern XPK) oder Falmarker eingestellt.

AutoLaden AutoFalten

Schalten Sie AutoFalten ein, wenn Sie möchten, daß GoldED jede Datei nach dem Laden (und noch vor der Anzeige) nach Falmarkierungen durchsucht und ggf. faltet. Die Falmarkierungen sind mit den Fal-Start/Fal-Ende-Gadgets einstellbar. Sie müssen hier zwei unterschiedliche Markierungen eintragen, wenn Sie geschachtelt falten möchten. Für normales Falten können für Start bzw. Ende die gleichen Makierungen benutzt werden. Weiter Informationen zum Thema Falten finden Sie unter Falten

Ist AutoLaden zum Zeitpunkt des GoldED-Starts aktiviert (und wurde beim Start keine zu edierende Datei übergeben), versucht der Editor, die zuletzt bearbeitete Datei zu laden.

XPk-Pack-Modus/Passwort

In der XPk-Liste werden die auf Ihrem System verfügbaren XPk-Packer angezeigt (das sind alle Libraries, die sich in LIBS:COMPRESSORS befinden). Der ausgewählte Packer wird von

Projekt/Speichern XPk
verwendet. XPk ist ein

als Freeware-Paket verfügbarer allgemeiner Standard zum (Ent-)Packen von Daten. Neben der Effizienz kann für einige XPk-Modi auch ein Passwort angegeben werden. Texte, die mit diesem Passwort gepackt wurden, können ohne dieses Passwort von niemandem mehr gelesen werden. Für weitere Informationen sei auf die XPk-Dokumentation verwiesen.

Backup-Erzeugung: AutoBackup

Der Editor wird beim Überschreiben von Texten eine Sicherheitskopie der bisherigen Fassung anlegen, wenn "*.bak erzeugen" eingeschaltet ist. Die Sicherheitskopie wird (nach Anhängen von ".bak" an den bisherigen Namen) im Backup-Verzeichnis abgelegt. Letzteres ist mit dem Backup-Pfad-Gadget vorzugeben. Wird kein Verzeichnis angegeben, entscheidet sich GoldED für den Ordner des Textes. Sie können AutoBak einschalten, wenn regelmäßige Sicherheitskopieen (etwa alle 10 Minuten) erwünscht sind. Derartige Backups werden ebenfalls im Backup-Pfad abgelegt. Aktivieren Sie das "fragen"-Gadget, wenn Sie vor dem automatischen Sichern noch um eine Bestätigung gebeten werden möchten.

*.info erzeugen

Ist diese Option eingeschaltet ist, wird GoldED für Texte beim Abspeichern ein Icon erzeugen. Mit dem 'Standardprogramm'-Gadget kann ein Default-Tool gesetzt werden. Dieses Tool würde beim Anklicken des Gadgets gestartet. Der Editor wird kein Icon erzeugen (und kein Default-Tool eintragen), wenn unter dem entsprechenden Dateinamen schon ein Icon existiert.

Schutzbits

Diese Gadgets (Lesen, Schreib, Löschen, Skript) bezeichnen die Vorgaben für die Schutzbits der mit Projekt/Neues Fenster neu erzeugten Texte. Später können die Bits eines Textes mit Projekt/Schutzbits korrigiert werden.

Startup-Makro

Das Startup-Arexx-Makro wird während des GoldED-Starts (nachdem die ersten Fenster schon geöffnet sind) asynchron ausgeführt. Bezüglich ARExx sei auf den Abschnitt

ARExx-Port

verwiesen. Könnte dazu verwendet werden, eine dem geladenen File angemessene Konfiguration zu laden (eine C-Konfiguration, wenn der Dateiname auf ".c" endet).

HotKey-Unterstützung ('resident'-Gadget)

GoldED unterstützt HotKey-Aktivierung: Ist das 'resident'-Gadget aktiv, wird der Editor auch nach dem Schließen des letzten Fensters nicht aus dem Speicher entfernt. Er wartet statt dessen (ohne Rechenzeit zu verbrauchen) auf eine spezielle Tastenkombination: rechte SHIFT-Taste + rechte ALT-Taste + RETURN. Diese Kombination kann auch dazu verwendet werden, den GoldED-Screen nach vorne zu holen. HotKey-Aktivierung bietet den Vorteil eines ständig präsenten Editors; Ladezeiten entfallen. Nachteilig ist der höhere Speicherbedarf. Eingabe von QUIT UNLOAD (

Diverses/Kommando

) entfernt GoldED

komplett aus dem Speicher. Zum Aktivieren/Verbergen/Entfernen können Sie auch das Commodities-Exchange-Programm Ihrer Workbench verwenden.

Überschreiben

Beim Speichern (u.a.

Projekt/Speichern

) werden schon vorhandene Fassungen

eines Textes ohne eine Rückfrage überschrieben, wenn diese Option aktiviert ist.

Mehrfach laden

Schalten sie <mehrfach laden> ab, wenn GoldED vor dem Laden von Dateien prüfen soll, ob eine gleichnamige Datei schon im Speicher steht (auch die eingefrorenen Texte werden überprüft; siehe

Kontrolle/Einfrieren

). Sie

erhalten einen entsprechenden Hinweis, wenn der Editor fündig wird.

1.153 Konfig/Sichern

Konfig/Sichern zu finden im
KONFIG-MENU

Speichert den aktuellen Zustand des Editors ab. Diese ↔
Funktion ist nach

Änderungen an den Einstellungen aufzurufen, wenn Sie die neuen Werte dauerhaft sichern möchte. Der Name der Einstellungsdatei ist frei wählbar. Normalerweise wird hier "envarc:golded/golded.prefs" benutzt, da diese Datei von GoldED beim Hochfahren gelesen wird. Sie können den Editor aber auch beliebige andere Einstellungsdateien laden lassen (CONFIG-Schlüsselwort).

1.154 Konfig/Laden

Konfig/Laden zu finden im
KONFIG-MENU

Läd eine Gesamtkonfiguration und paßt den Editor entsprechend ↔
an. Im Zuge

dieser Operation wird der bisherige Screen geschlossen und ein neuer Screen geöffnet; bei wenig freiem Speicher können dadurch Probleme entstehen (u.U. zu wenig Speicher zum Öffnen der Fenster). Nach einem Update dürfen ältere Konfigurationsdateien NICHT MEHR VERWENDET WERDEN. Laden Sie statt dessen die einzelnen Einstellungen für Menus, Tastatur, etc. der bisherigen Version. Das Install-Skript sollte von diesen Dateien Sicherheitskopien angelegt haben.

1.155 Benutzerdefinierbare Gadgets

Benutzerdefinierbare Gadgets

GoldED kennt benutzerdefinierbare Gadgets in Fenstertiteln: hier können Sie häufig benötigte Funktionen für den schnellen Zugriff ablegen. Prinzipiell kann jeder beliebige Menüpunkt als Gadget "ausgelagert" werden (siehe auch

Konfig/Menus
).

1.156 Tastatur

Tastatur

Bitte lesen Sie die folgenden Abschnitte sorgfältig, da einige Tasten mit sehr nützlichen Funktionen belegt sind, die so in den Menus nicht auftauchen. Für einige Kombinationen (Zeile löschen) gibt es zwar auch äquivalente Menus, allerdings werden Menus und Menu-Shortcuts OS-bedingt deutlich langsamer

abgearbeitet.

(Steuer-)Tasten sind in GoldED allgemeinen mehrfach belegt - in Abhängigkeit davon ob gleichzeitig SHIFT und/oder CTRL und/oder ALT gedrückt werden, kommt es zu unterschiedlichen Aktionen. So können Sie über die Cursortasten beispielsweise sieben verschiedene Funktionen erreichen. Die Belegung der Tasten mit Funktionen ist nicht fest vorgegeben: Eingestellt wird mit

Konfig/Tastatur

. Diese Anleitung beschreibt die mit GoldED ausgelieferten Einstellungen. Folgende Beschreibungen sind verfügbar:

Cursortasten

TAB-Taste

HELP-Taste

ESC-Taste

RETURN-Taste

F-Tasten

DEL-Taste

1.157 Cursortasten

Cursortasten

Scrollgeschwindigkeiten

CURSORTASTEN (PFEIL NACH OBEN/UNTEN) + ALT

Diese ist eine der nützlichsten Tastenkombinationen: der Text wird schnell nach oben bzw. unten gescrollt. Der Cursor bleibt dabei an der alten Bildschirmposition (z.B. in der Mitte der Anzeige).

CURSORTASTEN (PFEIL NACH OBEN/UNTEN) + SHIFT

Blättert zur nächsten bzw. zur vorherigen Seite. Die Seiten überlappen sich beim Blättern etwas, um Ihnen eine Orientierung im Text zu ermöglichen.

CURSORTASTEN (PFEIL NACH OBEN/UNTEN) + CTRL

Sprungfunktion: Der Cursor überspringt die nächsten 25% des Textes in Richtung Textanfang bzw. Textende. Dient der groben Orientierung.

CURSORTASTEN (PFEIL NACH LINKS/RECHTS) + ALT

Der Text wird nach links bzw. rechts gescrollt. Der Cursor bleibt dabei an der alten Bildschirmposition (z.B. in der Mitte der Anzeige).

CURSORTASTEN (PFEIL NACH LINKS/RECHTS) + CTRL

Ändert die Block-Einrückung: Die mit
Block/Markieren
ausgewählten Zeilen

werden buchstabenweise ein- bzw. ausgerückt. Eine Funktion hauptsächlich für ProgrammiererInnen. Halten Sie gleichzeitig die SHIFT-Taste gedrückt, um vom buchstabenweisen Einrücken auf schnelles Einrücken (um eine TAB-Position) umzuschalten.

CURSORTASTEN (PFEIL NACH LINKS/RECHTS) + SHIFT

Bewegt den Cursor an den Anfang des nächsten (rechts) bzw. des vorangehenden (links) Wortes.

CURSORTASTEN (PFEIL NACH LINKS/RECHTS) + SHIFT + ALT

Bewegt den Cursor an das Ende des nächsten (rechts) bzw. des vorangehenden (links) Wortes.

1.158 HELP-Taste

HELP-Taste

HELP

(Ent-)faltet Zeilen: Es wird entfaltet, wenn sich der Cursor momentan über einem Faltkommentar befindet. Es wird nach Faltmarkierungen gesucht und gefaltet (siehe

Falten

), wenn sich der Cursor in einer "normalen" Zeile befindet.

HELP + CTRL

(Ent-)faltet den ganzen Text: Es wird entfaltet, wenn sich der Cursor momentan über weggefalteten Zeilen befindet. Andernfalls wird der Text nach Faltmarkierungen durchsucht und entsprechend gefaltet (siehe

Falten

).

1.159 TAB-Taste

TAB-Taste

TAB (+ SHIFT)

Bewegt den Cursor zur nächsten TAB-Position. Dieser Editor kennt regelmäßige TABs (z.B. jede vierte Spalte), fixe TABs (beliebige Spalten) und dynamische TABs. Betriebsart und Positionen werden mit

Konfig/Tabulatoren

eingestellt.

Unabhängig davon kann man noch zwischen einfügenden oder positionierenden TAB's wählen: einfügende TAB's verändern den Text, indem Zeichen hinzugefügt oder (SHIFT) entfernt werden. Positionierende TABs bewegen nur den Cursor. Eingestellt wird ebenfalls mit

Konfig/Tabulatoren
(dort finden Sie auch

ausführlichere Erläuterungen zu den verschiedenen Modi).

TAB + ALT (+ SHIFT)

Betätigen Sie zur TAB-Taste noch ALT, wird der momentan eingestellte TAB-Modus kurzzeitig ignoriert und fixe TABs benutzt.

1.160 RETURN-Taste

RETURN-Taste

RETURN

Die aktuelle Zeile wird an der Cursorposition aufgespalten. Der rechte Teil wird zusammen mit dem Cursor in die nächste Zeile gezogen. Ist AutoEinrücken (siehe

Konfig/Einrückungen

) eingeschaltet, wird der abgespaltene Teil um

denselben Betrag eingezogen, wie die letzte Zeile. Daneben kennt GoldED noch kontextsensitives Einrücken: wurde beispielsweise mit

Konfig/Einrückungen

das C-Schema geladen, erkennt GoldED Konstruktionen wie "switch". ↔

Enthält eine

Zeile ein bekanntes Schlüsselwort, wird dies bei einem RETURN durch entsprechendes Ein/Ausrücken berücksichtigt.

RETURN + SHIFT

Bewegt den Cursor an den Anfang der nächsten Zeile, ohne die aktuelle Zeile aufzuspalten.

RETURN + CTRL

Fügt eine leere Zeile vor der aktuellen Zeile in den Text ein. Der Cursor wird dabei nicht bewegt.

1.161 DEL-Taste

DEL-Taste

DELETE (+ SHIFT)

Löscht den Buchstaben unter dem Cursor. Der Rest der Zeile wird um eine Position nach links gezogen. Bei gleichzeitig niedergehaltenem SHIFT würde bis zum Ende der Zeile gelöscht. Kann mit

Diverses/Alte Zeile
rückgängig
gemacht werden.

DELETE + CTRL

Entfernt die aktuelle Zeile aus dem Text. Diese Kombination entspricht funktionell

Diverses/Zeile entfernen
, arbeitet aber schneller. Die 50
zuletzt gelöschten Zeilen können zurückgeholt werden.

DELETE + ALT

Löscht das Wort unter der dem Cursor. Mit

Diverses/Alte Zeile
kann der alte
Zeileninhalt zurückgeholt werden, solange die Zeile noch nicht verlassen
wurde. Zusätzlich können die 100 zuletzt gelöschten Worte mit DEL-ALT-SHIFT
zurückgeholt werden.

DELETE + ALT + SHIFT

Fügt das zuletzt gelöschte Wort an der aktuellen Cursorposition ein; bis zu
100 Worte können zurückgeholt werden.

1.162 ESC-Taste

ESC-Taste

Versucht das Wort unter dem Cursor zu vervollständigen. Beispiel: Plazieren
Sie den Cursor über "TIG" und betätigen Sie dann die ESC-Taste: 'TIG' würde
durch 'TAG_IGNORE' ersetzt (sofern das C-Wörterbuch präsent ist; siehe dazu

Konfig/Wörterbuch
) . GoldED benutzt einfaches Pattern-Matching, um zu
Abkürzungen einen passenden Wörterbucheintrag zu finden. Es ist deshalb nicht
notwendig, sich bestimmte Abkürzungen zu merken. In dem obigen Beispiel hätte
die Abkürzung "TAGI" zu demselben Ergebnis geführt. Einzige Bedingung ist,
daß der erste Buchstabe der Abkürzung dem ersten Buchstaben der
ausgeschriebenen Fassung entspricht. Je größer das Wörterbuch ist, desto
längere Abkürzungen müssen verwendet werden, um eine eindeutige
Identifizierung zu gewährleisten.

1.163 F-Tasten

F-Tasten

Benutzen Sie den Tastatur-Requester
Konfig/Tastatur
, um Tasten mit

Kommandos, Texten, Makros oder Programmaufrufen zu belegen. Funktionstasten nehmen in diesem Zusammenhang keine Sonderstellung ein. Allerdings kann es passieren, daß ein im Hintergrund laufendes Programm die Funktionstasten abfängt, so daß diese innerhalb des Editors nicht belegbar sind. In diese Kategorie fällt auch das FKey-Commodity Ihrer Workbench. Normalerweise sind die Funktionstasten folgendermaßen belegt:

Taste	Beschreibung	Querverweis
F1	Datei laden	
	Projekt/Laden	
	F2	Datei einfügen
	Projekt/Einfügen	
	F3	Text drucken
	Projekt/Drucken	
	F4	Markierung aufheben
	Block/Markierung aus	
	F5	Zeile markieren
	Block/Markieren	
	F6	Weitersuchen
	Suchen/Weitersuchen	
	F7	nächste Seite
	Cursortasten	
	F8	Einfüge-Modus setzen
	Kontrolle/Einfügen an-aus	
	F9	TAB-Modus wechseln
	Kontrolle/TAB-Modus	
	F10	Sequenz abspielen
	Makros/Sequenz abspielen	
	SHIFT &	
Taste	Beschreibung	Querverweis
F1	Sichern als...	
	Projekt/Speichern als	
	F2	Packen als...
	Projekt/Speichern XPK	
	F3	Fenster schließen
	Projekt/Ende (Fenster)	
	F4	Text löschen
	Projekt/Text löschen	
	F5	Zeile markieren
	Block/Markieren	
	F6	Ersetzen
	Suchen/Ersetzen	
	F7	vorherige Seite
	Cursortasten	
	F8	Überschreib-Modus
	Kontrolle/Einfügen an-aus	
	F9	Projektrequester
	Diverses/Sourcefiles	
	F10	Sequenz aufnehmen
	Makros/Sequenz aufnehmen	

1.164 ARexx-Port

ARexx-Port

ARexx Macros vs. aufgenommene Sequenzen

GoldED kennt zwei unterschiedliche Ansätze für automatisierte Abläufe: ARexx-Makros und

Sequenzen

. ARexx-Makros sind Programme in der Art vieler

Programmiersprachen: zeilenweise Aneinanderhängung von Befehlen. ARexx-Makros werden zwar oft durch GoldED gestartet (DMAKE aus

Makros/Makros C

ist

beispielsweise ein Makroaufruf), aber tatsächlich ausgeführt werden sie durch den ARexx-Server. Als ARexx-Server wird das im Hintergrund laufende Programm RexxMast bezeichnet, welches üblicherweise in der Startup-Sequenz gestartet wird. Der Server geht die Makros zeilenweise durch und führt die Befehle aus. Dabei können die dem ARexx-Server bekannten Befehle mit anwendungsspezifischen Kommandos gemischt werden. Stößt der Server auf einen ihm unbekanntem Befehl, reicht er diesen an den "Host" (in unserem Fall GoldED) weiter. Dank der Flexibilität von ARexx stellen Makros ein sehr mächtiges Mittel zur Ablaufkontrolle dar. In GoldED's Makro-Menu finden Sie einige Beispiele für die sich eröffnenden Möglichkeiten. Nachteilig ist das umfangreiche erforderliche Wissen. Wenn Sie automatisierte Kontrolle benötigen, an ARexx aber kein Interesse haben, bleibt Ihnen noch die Fähigkeit dieses Editors, Abläufe aufzuzeichnen und später beliebig oft abzuspielen. Mit anderen Worten: Sie bringen dem Editor neue Funktionen bei, indem Sie ihm den Ablauf vorspielen. Die Komplexität eines ARexx-Makros ist so zwar nicht zu erreichen, aber für einfache Probleme reicht dieser Ansatz manchmal aus. Gestartet und beendet wird die Aufnahme einer Sequenz mit

Makros/Sequenz aufnehmen

, abgespielt wird mit

Makros/Sequenz abspielen

.

Zum Speichern/Laden können

Makros/Sequenz laden

/

Makros/Sequenz speichern

verwendet werden.

Die folgenden Passagen beschreiben den ARexx-Port dieses Editors. Basiswissen bezüglich der ARexx-Programmierung wird vorausgesetzt: Sie sollten wissen, wie ARexx-Programme üblicherweise aufgebaut sind, wie man diese Programme entwickelt und wie man Sie startet, usw. Einsteiger seien auf die einschlägige Literatur verwiesen (z.B. das ARexx-Handbuch vom Commodore, das einigen Amigamodellen beiliegt).

ARexx-Grundlagen

Möchte ein Makro per ARexx die Kontrolle über den Editor übernehmen, so ist es sehr wichtig, daß dabei ein bestimmtes Protokoll eingehalten wird, um

potentielle Kollisionen zu vermeiden. Damit soll beispielsweise verhindert werden, daß mehrere Makros gleichzeitig laufen und sich so gegenseitig stören. Oder daß Benutzer und Makro einen Text gleichzeitig verändern. Die dazu geforderten Schritte sind:

1.
Host auswählen
2.
Fenster anfordern
3.
Arbeit erledigen
4.
Fenster freigeben

1.165 Host auswählen

Host auswählen

Bei Aufruf eines ARexx-Makros über den Editor (etwa als Menu; siehe auch

Konfig/Menus

) ist der Host automatisch richtig gesetzt: alle dem Server unbekanntem Befehle werden an GoldED weitergereicht. Wird das Makro dagegen durch ein drittes Programm (beispielsweise durch "rx") gestartet, weiß der Server nicht, an wen die ihm unbekanntem GoldED-Befehle zu übergeben sind. Im Makro muß deshalb der Host explizit per ADDRESS <Port-Name> angegeben werden.

Port-Name

Als Portnamen verwendet dieser Editor "GOLDED.<Nummer>". Der erste gestartete GoldED würde einen ARexx-Port unter dem Namen "GOLDED.1" einrichten. Mit

```
Projekt/Über GoldED
  bzw. mit dem
  QUERY
  -Kommando (
  Diverses/Kommando
  )
```

kann der Name im Zweifelsfall abgefragt werden. Die meisten Anwender werden nie mehr als einen GoldED-Task gleichzeitig laufen haben, so daß man im allgemeinen von einem Port "GOLDED.1" ausgehen kann.

1.166 Fenster anfordern

Fenster anfordern

Ein Skript muß dem Editor per

```
LOCK
  -Befehl mitteilen, welches Fenster von
```

den folgenden Befehlen betroffen sein wird. In den meisten Fällen wird dies das aktuelle Fenster sein: LOCK CURRENT. Bis zum LOCK-Befehl läuft ein Makro parallel zum Editor. Der Benutzer kann in dieser Zeit weiter am Text arbeiten. Erst mit dem LOCK-Befehl wird der Editor für den Benutzer gesperrt. Das Makro kann sich von nun an darauf verlassen, daß der Ablauf nicht durch Anwenderaktionen gestört wird. GoldED befindet sich damit (bis zum nächsten

```
UNLOCK
) im Zustand der Makro-Ausführung. In dieser Phase ändert sich ←
das
```

Verhalten des

```
QUERY
```

-Befehls: Ergebnisse werden nicht mehr interaktiv ausgegeben, sondern an den Server in Form der Variablen RESULT übergeben. Wenn Sie den Editor einmal erfolgreich per

```
LOCK
```

```
angefordert haben
```

(Returncode RC = 0), müssen Sie ihn später auf jeden Fall per

```
UNLOCK
```

```
wieder
```

freischalten. Wird dies versäumt, verbleibt GoldED vollständig blockiert; näheres unter

```
Fenster freigeben
```

.

1.167 Arbeit erledigen

Arbeit erledigen

Innerhalb Ihres Makros können Sie jeden GoldED-Befehl (s.

```
Interne Befehle
```

```
)
```

verwenden. Beachten Sie, daß eine Makrozeile zweimal interpretiert wird: Erst vom Server, dann von GoldED per ReadArgs(). Diese macht insbesondere die Verwendung von Anführungszeichen und "" recht kompliziert. Vorschlag: Schreiben Sie eine Makrozeile so, als ob sie direkt vom Editor ausgeführt würde (Schritt 1). Dann setzen die die ganze Zeile in "", um sie dem ARexx-Server als Kommando kenntlich zu machen (Schritt 2). Nun müssen noch alle "" innerhalb des Kommandos verdoppelt werden, damit der Server sie nicht für Kommando-Begrenzer hält (Schritt 3). Zum Abschluß wären noch alle Sternchen ("*") zu verdoppeln ("**"): Einzelne Sterne würden von ReadArgs() als Einleitung einer Speziesequenz gewertet (z.B. *n = Linefeed). Beispiel:

```
Schritt 1: REQUEST BODY "Hi, I'm an empty macro"
```

```
Schritt 2: 'REQUEST BODY "Hi, I'm an empty macro"'
```

```
Schritt 3: 'REQUEST BODY "Hi, I''m an empty macro"'
```

Normalerweise gibt GoldED Ergebnisse in der Variable RESULT zurück, einige Befehle (u.a.

```
QUERY
```

```
) gestatten aber auch die Angabe der gewünschten
```

Variable. Beispiel: 'QUERY ABSLINE VAR LINE'. Zusätzlich wird RC bei fehlerfreier Abarbeitung auf 0, bei Fehlern je nach Schweregrad auf 5, 10 oder 20 gesetzt. RC2 enthält ggf. einen passenden Fehlertext.

1.168 Fenster freigeben

Fenster freigeben

Ein ARexx-Makro, das den Editor zuvor mit einem

LOCK

blockiert hat, muß die

Benutzeroberfläche per

UNLOCK

freigeben, bevor terminiert wird (

UNLOCK

ohne vorheriges

LOCK

ist nicht zulässig). Ohne

UNLOCK

würde der Editor

dauerhaft blockiert und damit unbenutzbar. Es ist deshalb unbedingt dafür zu sorgen, daß der UNLOCK-Befehl auch ausgeführt wird - und zwar auch dann, wenn das Makro aus unvorhergesehenen Gründen abbricht (ARexx bietet mit SIGNAL und OPTION FAILAT brauchbare Befehle zum Fehler-Handling an). Einige beispielhafte Makros finden Sie im Verzeichnis "GoldED:ARexx". Im schlimmsten Fall (Editor offensichtlich blockiert) können Sie versuchen, per Doppelklick auf "GoldED:ARexx/Unlock.ged" die Sperre aufzuheben.

1.169 Interne Befehle

Interne Befehle

GoldED bietet Ihnen insgesamt etwa 420 Kommandos und Optionen an (vergleiche

Befehlsliste

), die über alle Schnittstellen des Editors angesprechbar sind:

Sie können in Makros eingesetzt, auf Tasten gelegt

Konfig/Tastatur

, an

Menüs gebunden

Konfig/Menus

, oder einfach direkt eingegeben werden

Diverses/Kommando

). Hinsichtlich der Syntax gelten die üblichen DOS-Regeln,

da zum Auswerten der Befehle wie von den meisten DOS-Kommandos die Funktion ReadArgs() verwendet wird: Zeichenketten, die Leerzeichen enthalten, müssen in Anführungszeichen auftreten. Anführungszeichen in Zeichenketten können mit "*" übergeben werden (ein einzelnes Sternchen * wäre als ** zu übergeben). Kommandos und Optionen dürfen beliebig groß oder klein geschrieben werden. Beispiel für eine auf den folgenden Seiten verwendete Befehlsbeschreibung:

PRINT FORCE/S, ITALICS/K, ALL/S, LPI/N, CONFIG/K

Dieses PRINT-Kommando akzeptiert offensichtlich fünf Optionen: force, italics, all, lpi und config. Hinter jeder Option ist der "Optionstyp" über Schrägstrich plus Buchstabe angegeben. Im allgemeinen ist es dem Benutzer freigestellt, beliebig viele der angegebene Optionen gleichzeitig zu benutzen (nur /A-Optionen müssen angegeben werden). Die Option force ist ein Schalter (/S), der beim PRINT-Kommando ein bestimmtes Verhalten auslöst, WENN sie angegeben wird (näheres dann in der entsprechenden Befehlsbeschreibung). Die zweite Option (/K) führt ein Schlüsselwort-Wert-Paar ein; Beispiel: PRINT ITALICS=TRUE. Das Gleichheitszeichen muß nicht angegeben werden. Der zulässige Wertebereich (hier TRUE oder FALSE) wäre der jeweiligen Befehlsbeschreibung zu entnehmen: Wird bei einer der Befehlsbeschreibungen BOOL angegeben, sind TRUE, FALSE (und oft auch TOGGLE) möglich. STRING würde beliebige Zeichenketten (ggf. in Anführungszeichen) zulassen. Die vierte Option lpi des obigen Beispiels steht für ein numerische Argument (/N); Beispiel: PRINT LPI=10. Der zulässige Bereich für das Argument ergibt sich meist aus dem Zusammenhang und wird nur grob vorgegeben. Neben den bisher vorgestellten Typen gibt es noch "/F" (akzeptiert Rest der Zeile) und "/M" (akzeptiert beliebig viele Zeichenketten).

1.170 Befehlsliste

Befehlsliste (Benutzung: siehe
Interne Befehle
):

API

DPAGE

HELP

MORE

PUSH

TABS

BACK

ENDWORD

HUNTER

MOUSE

QUERY

TASK

BEEP

EXALL
INDENT
NAME
QUIT
TEXT
BIND
EXTRACT
INFO
NEW
REFRESH
TMPLATE
BITS
FDOWN
INSERT
NEXT
REMAP
UJUMP
BLOCK
FILE
KEY
NOTIFY
REPLACE
UNDO
BRACKET
FIND
LAYOUT
OPEN
REQUEST
UNLOCK

CLIP

FIRST

LEFT

PATH

RIGHT

UP

CMD

FIX

LINES

PHRASE

RUN

UPAGE

CODE

FOLD

LOCK

PING

RX

USE

COLON

FORMAT

MACRO

PONG

SAVE

VIEW

CR

FREEZE

MARK

POP

SCREEN
VLEFT
DEL
FUNC
MAXDOWN
PREFS
SET
VRIGHT
DELETE
FUP
MAXUP
PREV
SHIFT
WINDOW
DIR
GOTO
MENUS
PREVEND
SMARTCR
XREF
DJUMP
GREP
MISC
PRINT
SUFFIX
DOWN
GUI
MODE
PROJECT

TAB

1.171 API

API

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
API	ASK/S	Konfig/API -Einstellrequester öffnen
	ADD/K	einzubindender API-Client (STRING)
	FIND/K	prüfen, ob angegebener API-Client aktiv (STRING)
	PORT/N	Client: Zeiger auf MsgPort (struct MsgPort *)
	MASK/N	Notify-Maske (ULONG)
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

Bemerkung: PORT/N und MASK/N sind für die Benutzung in externen API-Clients (und damit für erfahrene ProgrammiererInnen :-)
reserviert. Dokumentation und Beispiele zum API-Interface
finden Sie im Verzeichnis "GoldED:API".

1.172 BACK

BACK

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
BACK	(keine)	Backspace: Zeichen links neben Cursor löschen
	SMART/S	Backspace über markiertem Wort löscht Wort

1.173 BEEP

BEEP

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
BEEP	(keine)	Signalton erzeugen

1.174 BIND

BIND

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
BIND	ASK/S	Einstellrequester für Tastatur öffnen
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.175 BITS

BITS

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
BITS	ASK/S	Schutzbits/Dateikommentar edieren
	R/K	Schutzbit setzen: 'lesbar' (BOOL)
	W/K	Schutzbit setzen: 'schreibbar' (BOOL)
	D/K	Schutzbit setzen: 'löschar' (BOOL)
	S/K	Schutzbit setzen: 'Skript' (BOOL)
	COMMENT/K	Kommentar setzen (STRING)

1.176 BLOCK

BLOCK

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
BLOCK	UPPER/S	für markierte Zeilen Großschreibung erzwingen
	LOWER/S	für markierte Zeilen Kleinschreibung erzwingen
	SORT/S	Block sortieren
	COPY/S	Block vor Cursorposition kopieren
	MOVE/S	Block vor Cursorposition verschieben
	HIDE/S	Blockmarkierung nach Operation entfernen

Bemerkung: Ein Block kann mit
DELETE
gelöscht werden.

1.177 BRACKET

BRACKET

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
BRACKET	MATCH/S	Cursor auf Gegenstück zu Klammer unter Cursor
	CHECK/S	Gebrauch von Klammern in aktueller Zeile prüfen
	TWINS/K	Klammerntyp (STRING, Vorgabe: "()")

1.178 CLIP

CLIP

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
CLIP	CUT/S	Block ausschneiden und im Clipboard ablegen
	COPY/S	Kopie von Block im Clipboard ablegen
	PASTE/S	Clipboardinhalt vor aktueller Zeile einfügen
	VPASTE/S	Clipboardinhalt vertikal einfügen
	UNIT/N	zu benutzende Clipboard-Unit (UBYTE); Vorgabe 0

1.179 CMD

CMD

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
CMD	(keine)	Kommando-Requester öffnen

1.180 CODE

CODE

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
CODE	SHOW/S	ASCII-Code des Zeichens unter Cursor anzeigen
	SET/N	ASCII-Code einfügen (UBYTE)
	ASK/S	fragt Benutzer nach einzufügendem ASCII-Code
	TABLE/S	Zeichentabelle anzeigen
	TOGGLE/S	ändert Groß/Kleinschreibung unter Cursor

Bemerkung: Die SET-Option wird vom Schreibmodus beeinflusst: im Einfüge-Betrieb wird ein Zeichen eingefügt, sonst das Zeichen unter dem Cursor überschrieben.

1.181 COLON

COLON

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
COLON	(keine)	Fügt Semikolon und ggf. einen Zeilenvorschub ein

Bemerkung: Ist für C-ProgrammiererInnen als Zuweisung an die ;-Taste gedacht: Betätigung von RETURN nach einem ";" erübrigt sich dann. Erkennt Konstruktionen wie "for (;)" und fügt dann kein RETURN ein.

1.182 CR

CR

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
CR	(keine)	<RETURN>-Befehl; Umbruch an Cursorposition

Bemerkung: Wird durch die Liste der Schlüsselworte, nach denen automatisch eingerückt wird, beeinflusst (Konfig/Einrückungen).

1.183 DEL

DEL

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
DEL	(keine)	Löscht Zeichen unter Cursor

1.184 DELETE

DELETE

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
DELETE	WORD/S	Löscht Wort unter Cursor
	EOW/S	Löscht bis Wortende
	SMART/S	Leerzeichen-Einstellung beachten
	EOL/S	Löscht bis zum Ende der Zeile
	LEFT/S	Löscht bis zum Anfang der Zeile

LINE/S Löscht aktuelle Zeile
 BLOCK/S Löscht den markierten Block
 COLUMN/S Löscht Spalte (siehe AT/N-Option) aus dem Block
 AT/N zu löschende Spalte (UWORD); Vorgabe: aktuelle

Bemerkung: GoldED merkt sich die 100 zuletzt gelöschten Worte (WORD/S); sie können mit
 INSERT
 zurückgeholt werden.

1.185 DIR

DIR

Beschreibung für
 interne Befehle
 :

Kommando	Option	Beschreibung
DIR	ASK/S	Interaktiv nach "aktuellem Verzeichnis" fragen
	NEW/F	"aktuelles Verzeichnis" setzen (STRING)

Bemerkung: Bedeutung siehe auch
 Projekt/Verzeichnis
 .

1.186 DJUMP

DJUMP

Beschreibung für
 interne Befehle
 :

Kommando	Option	Beschreibung
DJUMP	(keine)	Sprung zu letzter Fensterzeile/nächster Seite

Bemerkung: Springt zur letzten Fensterzeile, wenn sich der Cursor bisher oberhalb dieser Zeile befand, andernfalls wird zur nächsten Seite weitergeblättert. Siehe auch
 DPAGE
 .

1.187 DOWN

DOWN

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
DOWN	(keine)	Bewegt Cursor in nächste Zeile

1.188 DPAGE

DPAGE

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
DPAGE	(keine) DJUMP)	Sprung zur nächsten Seite (vgl.

1.189 ENDWORD

ENDWORD

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
ENDWORD	(keine)	Bewegt Cursor zum Wortende

1.190 EXALL

EXALL

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
----------	--------	--------------

EXALL	(keine)	Text untersuchen
-------	---------	------------------

Bemerkung: Zur Benutzung in ARexx-Makros; muß vor einigen QUERY-Befehlen aufgerufen werden (siehe QUERY).

1.191 EXTRACT

EXTRACT

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
----------	--------	--------------

EXTRACT	(keine)	Dateiname unter Cursor ausschneiden
	VAR/K	Name der ARexx-Variable für Ergebnis (STRING)
	LEFT/K	linke Begrenzer (STRING); z.B. "<[("
	RIGHT/K	rechte Begrenzer (STRING); z.B. ">]"

Bemerkung: Linke/rechte Begrenzer müssen paarweise auftreten. Auswertung der Strings erfolgt von links nach rechts.

1.192 FDOWN

FDOWN

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
----------	--------	--------------

FDOWN	(keine)	Anzeige schnell nach unten scollen (s. FUP)
-------	---------	---

1.193 FILE

FILE

Beschreibung für
interne Befehle

:

Kommando	Option	Beschreibung
FILE	NAME/K	Dateiname (STRING)
	DELETE/S	Datei löschen
	FORCE/S	Nicht um Löschbestätigung fragen
	SEARCH/K	Pfad, wo Datei gesucht werden soll (STRING)
	VAR/K	ARexx-Variable für Ablage des Ergebnisses (STRING)
	NEWDIR/K	Verzeichnis erzeugen (STRING)

Bemerkung: Löschgeschützte Dateien werden nur gelöscht, wenn die Option FORCE/S benutzt wird

1.194 FIND

FIND

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
FIND	STRING/K	Suchmuster (STRING)
	COUNT/S	Muster zählen
	PREV/S	Muster suchen (in Richtung Textanfang)
	NEXT/S	Muster suchen (in Richtung Textende)
	FIRST/S	erstes Auftreten des Musters suchen
	ASK/S	Suchen-Requester öffnen
	CASE/K	Groß/Kleinschreibung beachten ? (BOOL)
	QUIET/S	Nicht-gefunden-Meldung unterdrücken
	WORDS/K	nur ganze Worte berücksichtigen ? (BOOL)

1.195 FIX

FIX

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
FIX	VAR/K/A	Name einer ARexx-Variable (STRING)

Bemerkung: Nur zum Gebrauch in ARexx-Makros. Verändert den Inhalt der angegebenen Zeichenkette so, daß Anführungszeichen und "*" den Parser passieren können (s.a. interne Befehle

).

1.196 FIRST

FIRST

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
FIRST	(keine) GOTO)	Cursor zum Zeilenanfang (see

Bemerkung: Zum Zeilenende mit GOTO EOL (oder GOTO EOL STEP 1)

1.197 FOLD

FOLD

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
FOLD	OPEN/K TOGGLE/S ALL/S	Falte bzw. Falten (ALL/S) öffnen/schließen (BOOL) Falte bzw. Falten (ALL/S) öffnen/schließen alle Falten durchgehen

1.198 FORMAT

FORMAT

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
FORMAT	LINES/S MARK/S LEFT/S RIGHT/S	Abschnitt formatieren Block formatieren Formatierungsart: Linksbündig Formatierungsart: Rechtsbündig

Block/S Formatierungsart: Links- und rechtsbündig
 CENTER/S Formatierungsart: zentriert

1.199 FREEZE

FREEZE

Beschreibung für
 interne Befehle
 :

Kommando	Option	Beschreibung
FREEZE	CURRENT/S	Fenster einfrieren
	ASK/S	Fenster (über Requesterauswahl) zurückholen
	SWAP/S	aktuelles mit verstecktem Fenster austauschen
	ADD/M	Datei(en) im Hintergrund (ohne Fenster) laden

1.200 FUNC

FUNC

Beschreibung für
 interne Befehle
 :

Kommando	Option	Beschreibung
FUNC	C/S	Text scannen (Modus: C)
	BASIC/S	Text scannen (Modus: BASIC)
	A68K/S	Text scannen (Modus: Assembler)
	PASCAL/S	Text scannen (Modus: Pascal)
	AUTODOC/S	Text scannen (Modus: AutoDoc)
	STRUCT/S	Text scannen (Modus: C-Header)
	CURRENT/S	suche nach Wort/Funktion unter Cursor
	SMART/S	Modus automatisch wählen
	UNFOLD/K	gefaltete Passagen durchsuchen ? (BOOL)

1.201 FUP

FUP

Beschreibung für
 interne Befehle
 :

Kommando	Option	Beschreibung
----------	--------	--------------

FUP (keine) Anzeige schnell nach oben scrollen (siehe FDOWN)

1.202 GOTO

GOTO

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
GOTO	LINE/N	anzuspringende Zeile (ULONG: 1, ...)
	COLUMN/N	anzuspringende Spalte (UWORD: 1, ...)
	UNFOLD/K	entfalten (absolute Zeilennummern) ? (BOOL)
	TOP/S	springe in erste Textzeile
	BOTTOM/S	springe in letzte Textzeile
	OTHEREND/S	abwechselnd zum Textanfang/Ende springen
	CHANGE/S	zur letzten Änderung
	ASK/S	Sprungziel per Requester erfragen
	EOL/S	zum letzten Buchstaben der Zeile
	BFIRST/S	zum Blockanfang
	BLAST/S	zum Blockende
	STEP/N	Cursor nach links/rechts (WORD)
	TOF/S	springe zur ersten angezeigten Zeile
	BOF/S	springe zur letzten angezeigten Zeile
	BYTE/N	anzuspringender Byte-Offset (inclusive LF's)

Bemerkung: Zeilennummern werden bei UNFOLD=TRUE als absolute Angaben gewertet, ansonsten beziehen sie sich nur auf die angezeigten (nicht weggefalteten) Zeilen.

1.203 GREP

GREP

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
GREP	STRING/K	in den Sourcefiles zu suchendes Muster (STRING)
	ASK/S	per Requester nach Suchmuster fragen
	case/K	Groß/Kleinschreibung beachten ? (BOOL)

1.204 GUI

GUI

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
GUI	ASK/S	'GUI'-Konfigurationsfenster öffnen
	CENTER/K	setze Fenster-Zentrieren-Modus (BOOL)
	X/N	vertikaler Scroll-Abstand (UWORD: 0, ...)
	Y/N	horizontaler Scroll-Abstand (UWORD: 0, ...)
	OVERWRITE/K	Dateien ohne Warnung überschreiben ? (BOOL)
	CLOCK/K	Uhr ? (BOOL)
	FAST/K	beschleunigt scrollen ? (BOOL)
	TINYMSG/K	Statuszeile für Meldungen benutzen ? (BOOL)
	SPC/K	Liste der 'white space'-Zeichen (STRING)
	ARRANGE/K	Fenster beim Öffnen/Schließen ordnen ? (BOOL)
	WEIGHT/N	Gewichtung beim Arrangieren (UWORD: 1...4)
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern
	DATE/K	Datums-Format (STRING); benötigt OS3.0+
	REVERSED/K	Recht-nach-Links-Eingabe aktivieren (BOOL)

Bemerkung: SPC/K kann gemischt und durch Kommata getrennt aus Strings, ASCII-Codes sowie Code-Bereichen aufgebaut werden. Beispiel: 0-" ",128-160,".,;()". Es ist dafür zu sorgen, daß die Anführungszeichen GED erreichen (vgl.

interne Befehle
).

Für DATE/K können neben normalen Buchstaben die folgenden Platzhalter verwendet werden:

```
%a - abgekürzter Wochentagsname
%A - Wochentagsname
%b - abgekürzter Monatsname
%B - Monatsname
%d - Tag mit führender Null
%D - wie "%m/%d/%y"
%e - Tag ohne führende Null
%j - Julianisches Datum
%m - Monatsnummer mit führender Null
%U - Wochennummer (erster Wochentag = Sonntag)
%W - Wochennummer (erster Wochentag = Montag)
%w - Wochentagsnummer
%x - wie "%m/%d/%y"
%y - Jahr zweistellig
%Y - Jahr vierstellig
```

1.205 HELP

HELP

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
HELP	CATALOG/K	zu benutzender Guide (STRING)
	TOPIC/K	zu suchender Node (STRING)

Bemerkung: es wird der Menu-Guide (
Konfig/Menus
) benutzt, wenn
CATALOG/K nicht angeführt wird.

1.206 HUNTER

HUNTER

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
HUNTER	ASK/S	Konfigurationsfenster für Suchpfade öffnen
	CURRENT/S	Datei(name) unter Cursor suchen und laden
	NAME/K	Name der zu suchenden Datei
	DEEP/K	Unterverzeichnisse durchsuchen ? (BOOL)
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.207 INDENT

INDENT

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
INDENT	ASK/S	Konfigurationsfenster für Einrückungen öffnen
	AUTO/K	automatisches Einrücken ? (BOOL)
	SMART/K	kontextsensitives Einrücken ? (BOOL)
	IN/K	Schlüsselwort für Einrückung hinzufügen (STRING)
	OUT/K	Schlüsselwort für Ausrückung hinzufügen (STRING)

CLR/S	Schlüsselwortliste löschen
CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.208 INFO

INFO

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
INFO	VERSION/S	Programmversion/Screen/Portname anzeigen
	USER/S	Copyright-Requester anzeigen
	TEXT/S	Textstatistik anzeigen
	ERROR/S	letzte Fehlermeldung anzeigen

1.209 INSERT

INSERT

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
INSERT	LINE/S	Zeile einfügen
	BLOCK/S	Text in Blockzeilen einfügen
	STRING/K	zu BLOCK/S: einzufügender Text (STRING)
	COLUMN/S	zu BLOCK/S: leere Spalte einfügen
	AT/N	zu BLOCK/S: Startspalte (UWORD)
	APPEND/S	zu BLOCK/S: Text an Blockzeilen anhängen
	WORD/S	zuletzt gelöscht Wort zurückholen (s.
	DELETE)
	PATH/S	fragt nach Dateinamen & fügt ihn in den Text ein

1.210 KEY

KEY

Beschreibung für
interne Befehle

:

Kommando	Option	Beschreibung
KEY	EVENT/K	Ereignisdefinition (STRING)
	RAW/S	Ereignis als einfachen Text einfügen

Bemerkung: Erläuterungen finden sie unter
Input Events

1.211 LAYOUT

LAYOUT

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
LAYOUT	LEFT/N	linken Rand setzen (UWORD)
	RIGHT/N	rechten Rand setzen (UWORD)
	WRAP/K	WordWrap aktiv ? (BOOL)
	ASK/S	Layout-Requester öffnen
	AUTO/K	aktuelle Einrückung als linken Rand benutzen (BOOL)
	REFORMAT/K	während WordWrap ggf. neu umbrechen ? (BOOL)
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.212 LEFT

LEFT

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
LEFT	(keine)	Cursor eine Splate nach links

1.213 LINES

LINES

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
LINES	JOIN/S	aktuelle Zeile und nächste Zeile zusammenlegen
	SWAP/S	aktuelle Zeile mit nächster Zeile vertauschen
	DOUBLE/S	aktuelle Zeile verdoppeln

1.214 LOCK

LOCK

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
LOCK	CURRENT/S	aktuelles Fenster anfordern
	NAME/K	benanntes Fenster anfordern (STRING)
	QUIET/S	Fenster nicht aktivieren

Bemerkung: zur Benutzung in ARexx-Makros. Nach erfolgreichen LOCK (RC = 0) muß später unbedingt ein UNLOCK folgen. Siehe auch Fenster anfordern.

LOCK und UNLOCK sind nicht schachtelbar: ein UNLOCK hebt alle LOCKS auf. Dieser Befehl holt den GoldED-Screen in den Vordergrund.

1.215 MACRO

MACRO

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
----------	--------	--------------

MACRO	RECORD/S	Sequenz-Aufnahme starten/beenden
	PLAY/S	letzte Sequenz abspielen
	LOOPS/N	Anzahl Durchläufe beim Abspielen (UWORD)
	ASK/S	per Requester Anzahl der Durchläufe erfragen
	FILE/K	Name einer Sequenzdatei (STRING); siehe LOAD/SAVE
	SAVE/S	aktuelle Sequenz abspeichern
	LOAD/S	Sequenzdatei laden

1.216 MARK

MARK

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
MARK	HIDE/S	Blockmarkierung entfernen
	SET/S	Markierung setzen
	COLUMN/S	zeichenweise markieren
	LINE/S	zeilenweise markieren
	WORD/S	Wort unter Cursor markieren
	STRICT/S	nur Leerzeichen gelten als Wortbegrenzer

1.217 MAXDOWN

MAXDOWN

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
MAXDOWN	(keine)	25% des Textes in Richtung Anfang überspringen

1.218 MAXUP

MAXUP

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
----------	--------	--------------

MAXUP (keine) 25% des Textes in Richtung Textende überspringen

1.219 MENUS

MENUS

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
MENUS	ASK/S	Konfigurationsfenster für Menus öffnen
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.220 MISC

MISC

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
MISC	ASK/S	'Diverses'-Konfigurationsfenster öffnen
	AUTOBAK/K	setze AutoBak-Modus (BOOL)
	CONFIRM/K	setze Backup-Bestätigen-Modus (BOOL)
	INFOS/K	setze Icons-Erzeugen-Modus (BOOL)
	AUTOLOAD/K	setze AutoLade-Modus (BOOL)
	AUTOFOLD/K	setze AutoFalten-Modus (BOOL)
	CENTERWIN/K	setze Fenster-Zentrieren-Modus (BOOL)
	PERIOD/N	setze Backup-Intervall (UWORD)
	PATH/K	setze Backup-Pfad (STRING)
	FOLDSTART/K	setze Falt-Start (STRING)
	FOLDEND/K	setze Falt-Ende (STRING)
	BACKUP/K	setze Backup-Erzeugung beim Speichern (BOOL)
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.221 MODE

MODE

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
MODE	INSERT/K	setze Schreibmodus (BOOL)
	AUTOCASE/K	setze automatische Groß/Klein-Korrektur (BOOL)
	AUTOBRACKET/K	setze automatische ()-Überprüfung (BOOL)
	NUMPAD/K	NumPad-Belegung ein/ausschalten (BOOL)

1.222 MORE

MORE

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
MORE	(keine)	weiteres Fenster öffnen
	SMART/S	aktuelles Fenster benutzen, wenn dieses leer ist

1.223 MOUSE

MOUSE

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
MOUSE	ASK/S	Konfigurationsfenster für Maus öffnen
	SET/S	Cursor positionieren, mit Maus markieren
	LINE/S	zeilenweise markieren
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

Bemerkung: SET/S und LINE/S reserviert für Mausbelegung

1.224 NAME

NAME

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
NAME	ASK/S	Benutzer nach neuem Textname fragen
	NEW/F	Textname neu setzen (STRING)

1.225 NEW

NEW

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
NEW	(no option)	Text löschen; ggf. Bestätigung einholen
	FORCE/S	Text ohne Bestätigung löschen
	NONAME/S	Textname auf "OhneName" zurücksetzen

1.226 NEXT

NEXT

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
NEXT	(keine)	Cursor zum nächsten Wortanfang

1.227 NOTIFY

NOTIFY

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
NOTIFY	FILE/K/A	zu beobachtende Datei (STRING)
	START/S	Beobachtung starten
	STOP/S	Beobachtung beenden
	CHECK/S	Anzahl der Zugriffe seit letzter Abfrage (UWORD)
	MACRO/K	bei Schreibzugriff auszuführendes Makro (STRING)

Bemerkung: Bietet Zugriffsmöglichkeit auf den Notification-Mechanismus von AmigaDOS. Der Dateiname wird als Argument an das Makro übergeben.

1.228 OPEN

OPEN

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
OPEN	NAME/M	zu öffnende Datei(n) (STRING or STRINGS)
	FAST/S	schnell laden (TAB's werden nicht erkannt)
	NEW/S	für jede Datei ein neues Fenster öffnen
	AGAIN/S	aktuellen Text neu laden
	APPEND/S	Datei(en) an aktuellen Text anhängen
	INSERT/S	Datei(en) an aktueller Position einfügen
	ASK/S	per Requester nach Datei(en) fragen
	QUIET/S	nicht über fehlende Datei beschweren
	PATH/K	Pfadvorgabe für Dateirequester (STRING)
	OLDPATH/S	Pfad des Textes als Pfadvorgabe benutzen
	SMART/S	aktuelles Fenster mitbenutzen, wenn leer
	RAW/S	TAB's nicht in Leerzeichen umwandeln

Bemerkung: Gibt Handle zurück, falls über ARexx aufgerufen (kann zum Aktivieren des Fensters benutzte werden; siehe WINDOW).

1.229 PATH

PATH

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
----------	--------	--------------

PATH	ASK/S	Konfigurationsfenster für Referenzsystem öffnen
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.230 PHRASE

PHRASE

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
PHRASE	CURRENT/S	aktuelles Wort vervollständigen
	ASK/S	Wörterbuch-Requester öffnen
	CLR/S	Wörterbuch löschen
	ADD/K	Begriff in Wörterbuch aufnehmen (STRING)
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.231 PING

PING

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
PING	SLOT/N	Cursorposition im angegebenen Speicher merken

Bemerkung: GoldED bietet pro Text 10 Speicher (0-9) zum Merken von Positionen an; Abruf mit
PONG
. Speicher 0 ist i.a. für den Gebrauch in Makros reserviert.

1.232 PONG

PONG

Beschreibung für
interne Befehle

:

Kommando	Option	Beschreibung
PONG	SLOT/A/N	Position aus Speicher abrufen & Cursor neu setzen

Bemerkung: GoldED bietet pro Text 10 Speicher (0-9) zum Merken von Positionen an; Speichern mit PING

.

1.233 POP

POP

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
POP	(keine)	Zeile ausschneiden & im Pick/Push-Buffer ablegen

Bemerkung: Dieser Buffer kann maximal 50 Zeilen aufnehmen. Abruf mit

PUSH

. Es handelt sich um einen last-in-first-out-Speicher.

1.234 PREFS

PREFS

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
PREFS	CONFIG/K	Dateiname einer Gesamtkonfiguration (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern
	SPLIT/K	Ausgabeprefix, etwa "RAM:Konfig" (STRING)

Bemerkung: SPLIT erzeugt aus der aktuellen Gesamteinstellungen alle GED bekannten Konfigurationsdateien (z.B. Menueffinition).

1.235 PREV

PREV

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
PREV	(keine)	Cursor zum Anfang des vorangehenden Wortes

1.236 PREVEND

PREVEND

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
PREVEND	(keine)	Cursor zum Ende des vorangehenden Wortes

1.237 PRINT

PRINT

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
PRINT	FORCE/S	nicht um 'Drucken ?'-Bestätigung fragen
	BLOCK/S	Block drucken
	ALL/S	den ganzen Text drucken
	LPI/N	Zeilen-pro-Inch-Wert (UWORD): 0=6 lpi, 1=8 lpi
	LQ/K	Briefqualität ? (BOOL)
	ITALICS/K	Kursivdruck ? (BOOL)
	PROP/K	Proportionaldruck ? (BOOL)
	DOUBLE/K	doppelte Breite ? (BOOL)
	RESET/K	Reset des Druckers vor Ausdruck ? (BOOL)
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern
	ASK/S	Drucker-Konfigurationsfenster öffnen

1.238 PROJECT

PROJECT

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
PROJECT	ASK/S	Projektrequester (Sourcefiles) öffnen
	ADD/K	Sourcefile hinzufügen (STRING)
	DEL/N	Sourcefile entfernen (UWORD: 0, ...)
	CLR/S	Projektliste löschen
	LIST/N	angegebene Liste kopieren (struct List *)
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.239 PUSH

PUSH

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
PUSH	(keine) POP)	Zeile aus Pick/Push-Buffer holen (siehe

1.240 QUERY

QUERY

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
QUERY	NAME/M VAR/K	Name(n) der abzufragenden Variable(n) (STRING) ARexx-Variable für Ergebnisablage (STRING)

Kommentar: Mit diesem Befehl können interne Variablen abgefragt werden. Im interaktiven Modus (z.B. Diverses/Kommando

) wird
das Ergebnis mit Variablenname angezeigt; Beispiel:
'LINE=123'. AReXX-Makros erhalten das Ergebnis nach einem

LOCK

(oder bei Benutzung der VAR/K-Option) ohne Variablenname
in RESULT bzw. in der mit VAR/K angegebene Variable. Sie können
mehrere Variablen gleichzeitig abfragen; die Ergebnisse sind
dann durch Leerzeichen getrennt. Zulässige Argumente für
NAME/K:

ABAK..... AutoBackups eingeschaltet ? (BOOL)
ABSLINE..... absolute Zeilennummer (ULONG); siehe LINE
ABSLINES..... absolute Zeilenanzahl (ULONG); siehe LINES
ACENTER..... Zentrieren für Fenster eingeschaltet ?
AFOLD..... AutoFalten eingeschaltet ? (BOOL)
ALEFT Layout: alten Rand benutzen ? (BOOL)
ALOAD..... AutoLaden eingeschaltet ? (BOOL)
ANSI..... Anzahl der Nicht-ASCII-Zeichen (*)
ANYCHAR aktuelle Zeile nicht leer ? (BOOL)
ANYFOLDS..... enthält der Text Faltungen ? (BOOL)
ANYTEXT..... Text im aktuellen Fenster ? (BOOL)
ASKBAK..... Backups bestätigen ? (BOOL)
BACKUP..... Backups beim Abspeichern erzeugen ? (BOOL)
BAKDIR..... Backup-Pfad (STRING)
BITS..... Vorgabe (Bitmaske) für Schutzbits (ULONG)
BLOCK..... Blocktype (UWORD): 0=keiner 1=Zeilen 2=Zeichen
BLOCKX..... Blockanfang Spalte (UWORD)
BLOCKY..... Blockanfang Zeile (ULONG)
BLOCKR..... Blockende Spalte (UWORD)
BLOCKB..... Blockende Zeile (ULONG)
BOLD..... Fettdruck eingeschaltet ? (BOOL)
BRACKET..... automatische ()-Überprüfung aktiviert ? (BOOL)
BUFFER Inhalt der aktuellen Zeile (STRING)
BYTES..... Textgröße in Bytes (ULONG) (*)
CAT..... Name der geladenen Catalog-Datei (STRING)
CHKCASE..... automatische Groß/Klein-Wandlung ? (BOOL)
CODE..... ASCII-Code des Zeichens unter Cursor (UBYTE)
COLUMN..... aktuelle Spalte (UWORD: 1, ...)
COLUMNS..... Fensterbreite (UWORD)
CON..... "günstige" Fensterabmessungen (STRING)
CURRENT..... Speicherbereich der aktuellen Zeile (char *)
DIR..... Pfad des Filerequesters (STRING)
DOC..... Fenstertitel (= Dateiname) (STRING)
DOUBLE..... Doppeldruck ? (BOOL)
DTABS..... fixe TABs ? (BOOL)
ERR..... letzte Fehlermeldung (STRING)
FILE..... Textname ohne Pfad (STRING)
FIND..... Suchmuster (STRING)
FOLDA..... Markierung für Falt-Start (STRING)
FOLDB..... Markierung für Falt-Ende (STRING)
FOLDS..... Anzahl gefalteter Passagen (*)
FONTX..... Breite des Textfonts (UWORD)
FONTY..... Höhe des Textfonts (UWORD)
FUNC..... QuickFunc-Modus (UWORD: 0, ...)
HANDLE..... interne Handle des aktuellen Fensters (ULONG)
HMI..... Druckervorschub: Elite, ... (UWORD: 0 - 2)

HOST..... Name des ARexx-Ports (STRING)
INBLOCK..... Cursor innerhalb Block (BOOL)
INDENT..... AutoEinrückung ? (BOOL)
INFOS..... *.info-Dateien erzeugen ? (BOOL)
INSERT..... Scheibmodus = 'Einfügen' ? (BOOL)
ITALICS..... Kursivdruck ? (BOOL)
LEFT..... Layout: linker Rand (UWORD)
LEN..... Länge der aktuellen Zeile (UWORD)
LINE..... relative Zeilennummer (ULONG); s. ABSLINE
LINES..... relative Zeilenanzahl (ULONG); s. ABSLINES
LPI..... Zeilen/Inch: 6 lpi or 8 lpi (UWORD: 0, 1)
LQ..... Druck mit höchster Qualität ? (BOOL)
MARKED..... Block markiert ? (BOOL)
MAXLEN..... Länge der längsten Zeile (UWORD) (*)
MODIFY..... Text geändert ? (BOOL)
PATH..... Pfad des aktuellen Textes (STRING)
PICKED..... Anzahl Zeilen im Pick/Push-Buffer (UWORD)
PREVIEW Preview-Darstellung im aktuellen Fenster ? (BOOL)
PROG..... Programmname incl. Pfad (STRING)
PRJLIST Liste der Projektdateien (struct List *)
READONLY..... Fenster schreibgeschützt ? (BOOL)
REM..... (Datei-)Kommentar des Textes (STRING)
REMAP..... zuletzt benutzte Zeichensatz-Tabelle (STRING)
RESET..... Druckerreset vor Ausgabe ? (BOOL)
RIGHT..... Layout: rechter Rand (UWORD)
ROWS..... Fensterhöhe (UWORD)
RPLC..... Ersatz-Text aus dem Ersetzen-Requesters (STRING)
SCREEN..... Screen-Name (STRING)
SCREENW..... Screen-Breite (UWORD)
SCREENH..... Screen-Höhe (UWORD)
SCRMODE..... Screen-Modus-ID (ULONG)
SCRTYPE..... fremder oder eigener Screen ? (UWORD: 0, 1)
SHANGHAI..... Shanghai-Modus eingestellt ? (BOOL)
SINDENT..... kontextsensitives Einrücken ? (BOOL)
SOLID..... fügen TABs Leerstellen ein ? (BOOL)
SPC Liste der Trennzeichen ('white space') (STRING)
STDLINE..... aktuelle Zeile "normal" (nicht gefaltet) ? (BOOL)
TAB..... TAB-Wert für Tastatur (UWORD)
TABFILE..... TAB-Wert während Laden (UWORD)
TIMER..... Backup-Intervall (UWORD)
TOPLINE..... rel. Nummer der ersten Zeile im Fenster (ULONG)
UNFOLD..... absolutes (entfaltendes) GOTO ? (BOOL)
USECASE..... Groß/klein bei Suche beachten ? (BOOL)
USER..... Benutzername (STRING)
USER1-USER20.. User-Variable 1-20 abfragen
VER..... Versions-String (STRING); Vgl. VERSION
VERSION..... Version ID (ULONG); Vgl. VER
WINDOWS..... Anzahl offener Fenster (UWORD)
WINH..... Fensterhöhe (UWORD)
WINW..... Fensterbreite (UWORD)
WORDS..... Anzahl Worte im Text (ULONG) (*)
WORD..... Wort unter Cursor (STRING)
WRAP..... WordWrap aktiviert ? (BOOL)
X..... X-Koordinate des Fensters (UWORD)
XPK..... XPK-Modus (STRING)
Y..... Y-Koordinate des Fensters (UWORD)

(*): Werte sind erst nach
EXAll
gültig.

1.241 QUIT

QUIT

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
QUIT	(no option)	Fenster schließen (ggf. zu bestätigen)
	FORCE/S	Fenster ohne Bestätigung schließen
	UNLOAD/S	Fenster schließen, Editor nicht resident lassen

1.242 REFRESH

REFRESH

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
REFRESH	PAGE/S	Text neu anzeigen
	LINE/S	Zeile neu anzeigen

1.243 REMAP

REMAP

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
REMAP	TABLE/K	Zeichensatztabelle für Textumwandlung (STRING)
	ASK/S	Benutzer per Requester nach Tabelle fragen

1.244 REPLACE

REPLACE

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
REPLACE	STRING/K	Suchmuster (STRING)
	BY/K	Ersatz für Suchmuster (STRING)
	PREV/S	in Richtung Anfang suchen & einmal ersetzen (*)
	NEXT/S	in Richtung Ende suchen & einmal ersetzen (*)
	ALL/S	alle gefundenen Suchmuster ersetzen (*)
	BLOCK/S	nur markierte Zeilen durchsuchen (*)
	ASK/S	Ersetzen-Requester öffnen
	CASE/K	Groß/Kleinschreibung beachten
	QUIET/S	Nicht-gefunden-Meldung unterdrücken
	WORDS/K	nur ganze Worte berücksichtigen ? (BOOL)
	CONFIRM/K	nach Bestätigung fragen ? (BOOL)

(*) nur eine dieser Optionen darf gleichzeitig benutzt werden

1.245 REQUEST

REQUEST

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
REQUEST	HIDE/K	Requester allgemein ausschalten (BOOL)
	DEFAULT/K	Default, wenn Requester ausgeschaltet (UWORD)
	BODY/K	Requestertext, Zeilen durch getrennt (STRING)
	BUTTON/K	Gadgettexte, durch getrennt (STRING)
	TITLE/K	Requestertitel (STRING)
	LONG/S	Benutzer nach Zahl fragen
	MIN/N	untere Grenze für Zahl (WORD)
	MAX/N	obere Grenze für Zahl/Buchstaben (WORD)
	OLD/K	Vorgabe (STRING)
	FILE/S	Benutzer nach Datei fragen
	SAVE/S	ASL-Requester im SAVE-Modus öffnen
	PATH/K	Pfad für Dateirequester (STRING)
	MASK/K	Maske (z.B. "#?.c") für Dateirequester (STRING)
	VAR/K	ARexx-Variable für Ergebnis (STRING)
	STRING/S	Benutzer nach Zeichenkette fragen
	STATUS/K	Text für Statuszeile (STRING)
	KEY/S	Benutzer um Tastendruck bitten
	PROBLEM/K	anzuzeigender Fehlertext (STRING)

Bemerkung: HIDE/K nur in Makros benutzbar; Requester müssen vor Makroende wieder eingeschaltet werden. Kann benutzt werden, um Requester wie "Muster nicht gefunden" zu unterdrücken (Makro würde stattdessen RC auswerten, um Erfolg festzustellen).

1.246 RIGHT

RIGHT

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
RIGHT	(keine)	Cursor eine Spalte nach rechts

1.247 RUN

RUN

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
RUN	CMD/K	auszuführendes Programm (STRING)
	LINE/S	aktuelle Textzeile als Kommando ausführen
	PRIO/N	Priorität des Programmaufrufs (WORD: -3...3)
	STACK/N	Stack für Programm (ULONG)
	ASYNC/S	asynchron ausführen
	OUTPUT/K	Ausgabe (STRING)
	SHANGHAI/N	temporärer Shanghai in Sekunden (UWORD)
	WAITPORT/K	auf Erscheinen dieses Ports warten (STRING)
	SECONDS/N	maximale Wartezeit; Default: 5 Sekunden (UWORD)

1.248 RX

RX

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
RX	CMD/K	als Message zu verschickendes Kommando (STRING)
	SYNC/S	synchron verschicken (Default: asynchron)
	ASK/S	Benutzer nach Kommando fragen
	PORT/K	Adressat (Port); Vorgabe: AREXX-Server (STRING)
	MACRO/K	auszuführendes Makro, wenn PORT ungültig (STRING)
	CON/K	Ausgabe (STRING)

Bemerkung: Dem Makro (sofern es ausgeführt wird) wird der Befehl CMD als Argument übergeben. Verhält sich wie der DOS-Befehl RX, wenn kein spezieller PORT/K angegeben ist, also an AREXX gesendet wird: Befehl in '...' gilt als Kommandos für den AREXX-Server, Befehl in "..." gilt als Makro-Name.

1.249 SAVE

SAVE

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
SAVE	BLOCK/S	nur Block sichern
	ALL/S	ganzen Text sichern
	NAME/K	Dateiname, unter dem gesichert wird (STRING)
	ASK/S	Sichern-als-Requester öffnen
	EXIT/S	Fenster schließen, wenn Speichern erfolgreich
	CRUNCH/S	gepackt (XPK) speichern
	XPKMODE/K	XPK-Kompressionsmodus (STRING, z.B. "IMPL")
	PASS/K	XPK-Passwort (STRING)

1.250 SCREEN

SCREEN

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
SCREEN	ASK/S	Konfigurationsfenster für Anzeige öffnen
	USE/K	Public-Screen, der benutzt werden soll (STRING)
	ICONIFY/K	Anzeige schließen/öffnen (BOOL)
	FRONT/S	GoldED's Screen nach vorne
	BACK/S	GoldED's Screen nach hinten
	CLOSE/S	Anzeige schließen, auf

```

HotKey
warten
NOSIZE/K      keine fixen Screen-Abmessungen ? (BOOL)
CONFIG/K      Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
LOAD/S        Konfigurationsdatei laden
SAVE/S        Konfigurationsdatei speichern

```

Bemerkung: Nach NOSIZE=TRUE werden Display-Presets ohne Angaben für Screenabmessungen abgespeichert. Wird ein solcher Preset später geladen, werden Standard-Overscan-Abmessungen benutzt.

1.251 SET

```
SET
```

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
SET	USER/N VALUE/K	zu setzende USER-Variable (UWORD 1...20) gewünschter Wert (BOOL)

1.252 SHIFT

```
SHIFT
```

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
SHIFT	COLUMNS/N TAB/S ASK/S LEFT/S RIGHT/S	Spalten, um die verschoben werden soll (UWORD) um TAB-Wert ein- bzw. ausrücken interaktiv ein/ausrücken einrücken ausrücken

1.253 SMARTCR

```
SMARTCR
```

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
SMARTCR	(keine)	Return ohne Auftrennen der Zeile

1.254 SUFFIX

SUFFIX

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
SUFFIX	VAR/K SUFFIX/K	zu überprüfende ARexx-Variable (STRING) gewünschter Suffix (STRING, z.B. ".c")

1.255 TAB

TAB

Kommando	Option	Beschreibung
TAB	BACK/S SOLID/K FIXED/S DYNAMIC/S REGULAR/S	TAB nach links Leerstellen einfügen (BOOL) fixe TAB-Positionen anspringen TAB-Positionen dynamisch bestimmen reguläre TAB-Positionen benutzen

Bemerkung: Die hier angegebenen Optionen setzen den TAB-Modus nur für die Dauer des Kommandos. Globale Einstellungen sind mit

TABS
zu setzen.

1.256 TABS

TABS

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
----------	--------	--------------

TABS	FIXED/S	fixe TAB's einschalten
	REGULAR/S	reguläre TAB's einschalten
	DYNAMIC/S	dynamische TAB's einschalten
	FILE/N	Anzahl SPC für TAB-Ersatz beim Laden (UWORD)
	KEY/N	TAB-Distanz am Bildschirm (reguläre TAB's) (UWORD)
	ASK/S	Konfigurationsfenster für TAB's öffnen
	SET/N	fixe TAB-Position hinzufügen (UWORD)
	CLR/S	alle fixen TAB-Positionen löschen
	SOLID/K	sollen TAB's Leerzeichen einfügen ? (BOOL)
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.257 TASK

TASK

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
TASK	PRI/N	Taskpriorität des Editors (WORD, -3 to 3)
	DEBUG/K	Debug-Informationen ausgeben ? (BOOL)

Bemerkung: Im Debug-Betrieb werden ankommende ARexx-Befehle über die Standardausgabe angezeigt (Editor aus Shell starten).

1.258 TEXT

TEXT

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
TEXT	T/K	an Cursorposition einzufügender Text (STRING)
	VAR/K	einzufügende Variable; vgl. QUERY (STRING)
	STAY/S	Cursor an bisheriger Position halten
	CR/S	Zeilenvorschub an Ausgabe anhängen

Bemerkung: Mit "*" können Anführungszeichen in den Text eingefügt werden (einzelne * müssen zur Unterscheidung verdoppelt werden).
Beispiel: TEXT T="He said *"Bye !*" and left the room."

1.259 TMLATE

TMLATE

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
TMLATE	ASK/S	Konfigurationsfenster für Templates öffnen
	USE/K	Templates aktivieren (BOOL)
	CHECK/S	Wort unter Cursor überprüfen
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.260 UJUMP

UJUMP

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
UJUMP	(keine)	zur ersten Fensterzeile/vorherigen Seite

Bemerkung: Springt zur ersten Fensterzeile, wenn sich der Cursor bisher unterhalb dieser Zeile befand. Andernfalls wird zur vorherigen Seite weitergeblättert. Siehe auch

UPAGE

.

1.261 UNDO

UNDO

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
UNDO	(keine)	stellt alten Zeileninhalt wieder her

1.262 UNLOCK

UNLOCK

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
UNLOCK	(no option) LOCK freigeben	GUI nach einem früheren LOCK freigeben
	DELAY/S	GUI freigeben. Antwort bis GoldED-Ende verzögern
	STICKY/S	GUI freigeben. Antwort verzögern, bis Text beendet

Bemerkung: DELAY und STICKY sind für externe Programme wie ED (QuickStarter) reserviert und dienen der Synchronisation mit dem Editor. Nicht in Makros verwenden.

1.263 UP

UP

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
UP	(keine)	bewegt Cursor eine Zeile nach oben

1.264 UPAGE

UPAGE

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
UPAGE	(keine) UJUMP)	zur vorherigen Seite (vgl. UJUMP)

1.265 USE

USE

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
USE	(keine)	aktuelle Zeile übernehmen

Bemerkung: Nur für ARExx-Makros. Muß aufgerufen werden, nachdem direkt in den Speicherbereich der aktuellen Zeile geschrieben wurde. Einen Zeiger auf diesen Bereich erhalten Sie mit QUERY CURRENT (siehe QUERY). Die Zeilenlänge kann nicht durch Schreiben in diesen Speicherbereich verändert werden.

1.266 VIEW

VIEW

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
VIEW	LEFT/S	Textausschnitt nach links verschieben
	RIGHT/S	Textausschnitt nach rechts verschieben
	COLUMNS/N	Anzahl der Spalten, um die verschoben wird (UWORD)
	PREVIEW/K	Preview-Darstellung aktivieren (BOOL)

Bemerkung: Die ähnlichen Befehle VLEFT und VRIGHT sind aus Geschwindigkeitsgründen vorzuziehen.

1.267 VLEFT

VLEFT

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
VLEFT	(keine)	Textausschnitt 5 Spalten nach links verschieben

1.268 VRIGHT

VRIGHT

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
VRIGHT	(keine)	Textausschnitt 5 Spalten nach rechts verschieben

1.269 WINDOW

WINDOW

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
WINDOW	MAX/S	aktuelles Fenster maximieren
	CENTER/S	aktuelles Fenster am Bildschirm zentrieren
	ARRANGE/N	Fenster arrangieren (0: vertikal, 1: horizontal)
	ZIP/S	Betätigung des Zip-Gadgets simulieren
	USE/K	benanntes Fenster aktivieren (STRING); s. FORCE/S
	FORCE/S	Datei laden, falls Fenster nicht vorhanden
	WIDTH/N	Fensterbreite setzen (UWORD)
	HEIGHT/N	Fensterhöhe setzen (UWORD)
	X/N	X-Position des Fensters setzen (UWORD)
	Y/N	Y-Position des Fensters setzen (UWORD)
	NEXT/S	nächstes Fenster aktivieren
	PREV/S	vorangehendes Fenster aktivieren
	RECOVER/S	Fenster neu zeichnen
	HANDLE/N	Fenster über Handle aktivieren (ULONG)
	ORDINAL/N	1., 2., ... Fenster aktivieren (ULONG: 0, ...)
	QUIET/S	NEXT/USE/ORDINAL: Fenster nicht nach vorne holen
	SNAP/S	Aktuelle Fenstermaße als Defaultwerte übernehmen

Kommentar: eine Fensterhandle für HANDLE/N erhalten Sie beim Öffnen des Fensters oder über QUERY HANDLE (QUERY).

1.270 XREF

XREF

Beschreibung für
interne Befehle
:

Kommando	Option	Beschreibung
XREF	CURRENT/S	Referenz-Text für Wort unter Cursor
	PHRASE/K	Referenz-Text für diesen Begriff (STRING)
	ASK/S	Benutzer nach Begriff fragen
	CHECK/S	nur prüfen, ob Referenz vorhanden (nicht laden)

1.271 Input Events

Input Events

Einfügen von Ereignissen (vorgeschlagen von Markus Aretz):

GoldED's

KEY

-Befehl kann dazu benutzt werden, "Ereignisse" ("Input events"; beispielsweise einen Tastendruck) in den globalen Eingabestrom einzufügen. Das zur Zeit benutzte Anwendungsprogramm (i.a. das aktive GoldED-Fenster) wird auf diese Ereignisse wie auf normale Benutzereingaben reagieren. Ein Ereignis wird über die EVENT-Option des KEY-Befehls als String beschrieben. In der Beschreibung können einfache Buchstaben, die als Tastendrücke in den Ereignisstrom eingereicht werden, mit "Ereignisbeschreibungen" in spitzen Klammern (beispielsweise "<shift>") gemischt werden. Die RAW/S-Option ist anzugeben, wenn der einfache Text spitze Klammern enthält. Beispiele:

```
KEY EVENT="Hallo Welt"
KEY EVENT="Hallo Welt<return>"
KEY EVENT="--->" RAW
```

Wird RAW nicht benutzt, so werden die Ereignisdefinitionen in spitzen Klammern in Ereignisse übersetzt, also nicht wortwörtlich als Text in den Eingabestrom übergeben (<return> würde als "Die Return-Taste wurde gedrückt"-Meldung das aktuelle Fenster erreichen). Ereignisdefinitionen sind nach dem folgenden Muster aufgebaut: <CLASS QUALIFIER KEY>

A) CLASS kann einen der folgenden Werte annehmen (Vorgabe ist rawkey):

```
rawkey ..... dies ist ein Tastaturereignis
rawmouse ..... dies ist ein Maus-Ereignis
```

B) QUALIFIER(s) kann einen oder mehrere der folgenden Werte annehmen ...

```

shift ..... Shift
control ..... Control
capslock ..... Caps-Lock
alt ..... Alt
lcommand ..... linke Amiga-Taste
rcommand ..... rechte Amiga-Taste
numericpad ..... numerischer Tastenblock
leftbutton ..... linke Maustaste
rbutton ..... rechte Maustaste

```

C) KEY ist entweder ein einfacher Buchstabe oder ...

```

space ..... Leertaste
backspace ..... Backspace
tab ..... TAB
enter ..... Enter
return ..... Return
esc ..... ESC
del ..... Delete
up ..... Cursor rauf
down ..... Cursor runter
right ..... Cursor rechts
left ..... Cursor links
f1 - f10 ..... Funktionstaste
help ..... Help

```

```

Beispiele: KEY EVENT="<rawkey shift down>"
           KEY EVENT="<rawkey f1>"
           KEY EVENT="<rawkey rcommand o>"

```

1.272 ALLGEMEINE TIPS

ALLGEMEINE TIPS

Ändern Sie keine grundlegenden Displayparameter (Auflösung, etc.), wenn wenig freier Speicher vorhanden ist und der Editor dadurch Probleme bekommen könnte, seine Anzeige neu aufzubauen.

Schalten Sie AutoFalten (Konfig/Diverses) aus, wenn Sie die Falt-Fähigkeiten von GoldED nicht nutzen. Dann wird nach dem Laden eine Datei nicht unnötigerweise nach Faltmarkierungen durchsucht.

Benutzen gleicher Markierung für Falt-Start und Falt-Ende beschleunigt die Suche nach wegzufaltenden Zeilen. Allerdings wird man verschiedene Zeichenketten benutzen müssen, wenn man geschachtelt falten möchte (siehe

```

        Falten
    ).

```

Pfad für Backup und Text sollten auf eine Partition weisen, da sonst im Zuge der Backup-Erzeugung statt schnellen Umbenennens der alten Fassung aufwendig kopiert werden muß (Umbenennen über Device-Grenzen ist nicht möglich).

Benutzen Sie keine Links auf Textdateien. Wenn der Editor zu Backuperzeugung die alte Datei umbenennt, wird der Link weiterhin auf die alte (jetzt überholte) Datei zeigen.

Projekt/Laden schnell

sollte nicht für große Dateien oder bei wenig freiem Speicher benutzt werden. Normales Laden ist wesentlich speichereffizienter und deshalb in den angesprochenen Situationen vorzuziehen.

Der Editor kann sich (OS-bedingt) die Position des Sleep-Icons nicht merken. Dennoch gibt es eine Möglichkeit, die bevorzugte Lage dauerhaft zu setzen: gehen Sie über die Workbench in den Ordner "prefs/env-archive/GoldED". Ziehen Sie das dort vorgefundene 'AppIcon' an die gewünschte Stelle und fixieren Sie die Position mit "fixieren" aus dem Piktogramm-Menu der Workbench. Legen Sie das Icon dann in seinen Ordner zurück. Nach dem nächsten Booten wird GoldED die neue Position verwenden.

Das Amiga-Betriebssystem bietet Font/Library-Caching: diese Ressourcen werden nach dem Ausstieg aus GoldED als unbenutzt markiert, bleiben aber vorläufig im Speicher. Nach Programmende wird deshalb weniger freier Speicher als zuvor angezeigt. Dieser Speicher ist aber nicht verloren, da er automatisch freigegeben wird, sobald das RAM zur Neige geht. Testweise können Sie die Freigabe mit dem Shell-Befehl "avail flush" überprüfen.

Trotz der Tatsache, daß GoldED selbst seine Konfiguration in "ENVARC:GOLDED" aufbewahrt, sollten Sie dieses Verzeichnis nicht zu Ablage alternativer Konfigurationen benutzen: "ENVARC:" wird bei jedem Rechnerstart in die RAM-Disk kopiert; es würde Speicher verschwendet. Benutzen Sie besser "GOLDED:" oder "s:".

1.273 DANKSAGUNG

DANKSAGUNG

* DICE * Reqtools * XPK * ARexxBBox * GadToolsBox *

Dieses Programm wurde mit Matt Dillon's Dice-C Compiler geschrieben. Die meisten Requester sind mit Hilfe der GadToolsBox von Jan van den Baard entstanden. Die Autoren möchten sich bei Nico François für seine Reqtools-Library und bei den XPK-Entwicklern für ihren (Ent-)Packerstandard bedanken. Einige der ARexx-Routinen in GoldED haben Ähnlichkeit mit Code, der durch Michael Balzer's ARexx-Box erzeugt wurde. Dank geht an Stefan Zeiger für Boopsi-Beispielcode. Danke auch an Joerg Gutzke, Dario Fava und Thomas Lechner, Sysops der Mowgli/Mailway/Tomate (Quellen für den größten Teil der oben erwähnten FD-Pakete). GUIMake ist von Rico Krasowski entwickelt worden; vielen Dank für dieses schöne Programm, Rico ! Für Vorschläge, Ideen & Unterstützung ein Dankeschön an Markus Aretz, Martin Fay, David 'Edi' Göhler, Christian Gottschling, Serge Hammouche, Andreas Harrenberg, Martin

Korndörfer, René Laederach, Lieven Leme, Rudolphe Sanderson (französische Übersetzungen) und Stefan Schor !

1.274 REGISTRIEREN

REGISTRIEREN

Falls Sie die unregistrierte Fassung benutzen (Speichern/Drucken auf 1000 Zeilen beschränkt), aber Interesse besteht, auf die Vollversion umzusteigen, dann finden Sie hier die notwendigen Informationen. Ein Keyfile bzw. das GoldED-Paket plus Keyfile werden Ihnen bei Bestellung auf Disketten oder über das Netz zugeschickt. Richten Sie die Bestellung an einen der unten aufgeführten Anbieter. Die Bearbeitung kann im schlimmsten Fall bis zu 8 Wochen dauern, in der Regel wird aber innerhalb von drei Wochen geliefert. Die folgenden Personen oder Firmen bieten einen Registrierungs-Service an (Preise variieren; einige Übersetzungen der Anleitung sind nicht überall erhältlich):

Registrierungs-Service Deutschland

Registrierungs-Service Belgien

Registrierungs-Service Frankreich

1.275 Registrierungs-Service Deutschland

Registrierungs-Service Deutschland

Über den deutschen Registrierungs-Service (Adresse: siehe
Adresse
) können

Sie die unten angeführten Pakete erhalten. Zur Bezahlung werden Euro(!)schecks, Einschreiben und Bargeld akzeptiert. Neben Euroschecks werden keine anderen Schecks akzeptiert. Keine Nachnahmesendungen. Und mit Ausnahme der Pro/NET-Version des Editors: keine Überweisungen. Bitte schreiben Sie deutlich. Angebote gültig bis Ende 1994:

GoldED Light (20 DM Deutschland, 25 DM Europa, 20\$ außerhalb von Europa)

Dieses Paket besteht aus einer oder zwei Disketten, auf denen die neuste Fassung des Programmpaketes ausgeliefert wird - inklusive einem Keyfile (nur) für GoldED. Die Standarddokumentation wird als Datei bereitgestellt. Bitte geben Sie an, ob bei Ihnen ein 1.7 MB-HD-Laufwerk vorhanden ist.

GoldED Pro (35 Deutschland, 40 DM DM Europa, 30\$ außerhalb von Europa)

Die Sendung besteht aus einer oder zwei Disketten und einer gedruckten, etwa 70-seitigen Anleitung. Beinhaltet die neuste Fassung des Paketes inklusive einem Keyfile für GoldED und HiSpeed. Wahlweise eine deutsche oder englische

Anleitung (französische Anleitungen sind ausschließlich über den Registrierungs-Service Frankreich erhältlich). Bitte geben Sie an, ob ein 1.7 MB-HD-Laufwerk vorhanden ist.

GoldED Pro/NET (25 DM weltweit)

 Die Netz-Version: Sie erhalten bei Bestellung ein PGP-verschlüsseltes Keyfile für GoldED und HiSpeed über Z-Netz/Internet zugeschickt; ein schon vorhandenes GoldED-Paket (ab v0.99) kann damit ohne Einschränkungen benutzt werden. In der an DIETMAR@TOMATE.OCHE.DE zu richtenden Bestellung ist neben der vollen Anschrift der eigene PGP-Key anzugeben (PGP -kxa). Die Lieferung ist innerhalb von 14 Tagen mit einer Überweisung zu bezahlen: Dietmar Eilert, Konto 5129 92-505, Postbank Köln, BLZ 370 100 50

Im allgemeinen sind FD-Programme und Libraries Dritter nicht Bestandteil der Lieferung (es sei denn, wir erhalten eine entsprechende Erlaubnis). Porto und Verpackung werden gestellt - daher die etwas höheren Preise für Bestellungen aus dem Ausland. Für Sammelbestellungen gibt es größere Preisnachlässe. Unbedingt für jeden einzelnen Besteller Name und Adresse angeben !

2 Pakete jeweils minus 20%
 mehr (just joking :-) jeweils minus 30%

1.276 Registrierungs-Service Belgien

Registrierungs-Service Belgien

AUGFL bietet einen belgischen Registrierungs-Service über Lieven Lema an: Lieven Lema, Sint-Amandsstraat 61, 1853 Strombeek, Belgien. Bank-Konto ASLK 001-1869832-39. Sie können ihn unter den folgenden Netz-Adressen erreichen: Fido 2:292/603.11, Compuserve 100343,241 sowie Lieven.Lema@AUGFL.BE (Internet). Die Bestellbedingungen folgen weiter unten. Die folgenden Pakete sind erhältlich; Angebote gültig bis Ende 1994:

GoldED Light (650 BEF Europa, AUGFL-Mitglieder: 550 BEF, 20\$ international)

 Dieses Paket besteht aus einer Diskette, auf der die neuste Fassung des Programmpaketes ausgeliefert wird - inklusive einem Keyfile (nur) für GoldED. Die Standarddokumentation wird als Datei bereitgestellt. Bitte geben Sie an, ob bei Ihnen ein 1.7 MB-HD-Laufwerk vorhanden ist.

GoldED Pro (950 BEF Europa, AUGFL-Mitglieder: 850 BEF, 30\$ international)

 Die Sendung besteht aus einer oder zwei Disketten und einer gedruckten, etwa 70-seitigen Anleitung. Bitte geben Sie an, ob bei Ihnen ein 1.7 MB-HD-Laufwerk vorhanden ist. Beinhaltet die neuste Fassung des Paketes inklusive einem Keyfile für GoldED und HiSpeed. Die Anleitung ist in den folgenden Sprachen verfügbar (französische Anleitungen sind ausschließlich über den

Registrierungs-Service Frankreich

erhältlich):

- o Englisch (Vorgabe)
- o Deutsch (auf Wunsch)

GoldED Pro/NET (650 BEF international, AUGFL-Mitglieder: 550 BEF)

 Die Netz-Version: Sie erhalten bei Bestellung ein PGP-verschlüsseltes Keyfile für GoldED und HiSpeed über Internet/FidoNet zugeschickt; ein schon vorhandenes GoldED-Paket (ab v0.99) kann damit ohne Einschränkungen benutzt werden. Richten Sie die Bestellung an Lieven.Lema@AUGFL.BE (Internet), Lieven Lema 2:292/603.11 (FidoNet) oder Compuserve 100343,241. Geben Sie in der Bestellung neben der vollen Adresse den eigene PGP-Key an (PGP -kxa). Die Lieferung ist innerhalb von 14 Tagen mit einer Überweisung zu bezahlen: Lieven Lema, Sint-Amandsstraat 61, 1853 Strombeek. Bank Account ASLK 001-1869832-39

Im allgemeinen sind FD-Programme und Libraries Dritter nicht Bestandteil der Lieferung (es sei denn, wir erhalten eine entsprechende Erlaubnis). Porto und Verpackung werden gestellt - daher die etwas höheren Preise für Bestellungen aus dem Ausland. Für Sammelbestellungen gibt es größere Preisnachlässe. Unbedingt für jeden einzelnen Besteller Name und Adresse angeben !

2 Pakete jeweils minus 20%
 mehr (just joking :-) jeweils minus 30%

1.277 Registrierungs-Service Frankreich

Registrierungs-Service Frankreich

Die französische Firma FFD (France Festival Distribution) bietet in Frankreich Vollversionen des Editors in Form von GoldED PRO-Paketen an. Hier erhalten Sie auch exklusiv eine gedruckte, professionelle, etwa 100-seitige französische Übersetzung der Anleitung. In dem Preis von 250 Francs sind Steuern & Versand enthalten. Bezugsadresse:

France Festival Distribution
 3, rue Anatole France
 13220 Chateauneuf Les Martigues
 FRANCE
 Fax: +33.42.76.18.70

1.278 WO GIBT ES UPDATES ?

WO GIBT ES UPDATES ?

Die einzige Quelle für GoldED-Updates (unabhängig davon, ob Sie registriert haben), sind BBS-Systeme: Sie sollten eine aktuelle GoldED-Version in allen größeren Mailboxen finden. Von Zeit zu Zeit erscheinen neue Fassungen vmtl.

auch auf FD-Serien/Fish. Registrierte Benutzer erhalten ein Keyfile, mit dem alle Demo-Versionen als Vollversionen benutzt werden können. Schicken Sie auf keinen Fall irgendwelche Disketten (es sei denn, Sie haben welche zu verschenken ;-). Uploads gehen bevorzugt in die Tomate - dort ist auch ein Ansprechpartner für Anfragen zu erreichen (vgl.

Adresse
) . Alle Angaben ohne

Gewähr:

TOMATE (Aachen); Sysop: Thomas 'Tom' Lechner - SYSOP@TOMATE.OCHE.DE

+49-(0)2408-7788 (ZyXEL). Den Editor finden Sie im GoldED-Brett. Gastzugang.

MOWGLI (Aachen); Sysop: Joerg Gutzke

+49-(0)241-405949. Anmeldung erforderlich. GED ist unter <Files>/<Utilities> zu finden. Fido-Filerequest unter dem Magic GoldED.

DOOM (bei Bremen)

Ports: +49-(0)4223-8355, +49-(0)4223-3256, +49-(0)4223-3313 (ZyXEL). Filearea FILESERVER-AMIGA/SUPPORT/GOLDED. Anmeldung erforderlich.

SUNBURN (Westfalen-Lippe)

+49-(0)5231-18626 USR DS, ISDN +49-(0)5231-969361, SUPPORT-Brett.

TAURUS ALPHA 1/Österreich

Ports: 43-732-611243, 43-732-609032, 43-732-663090 (ZyXEL). FREQ unter dem Magic GOLDED.

1.279 ADRESSE

ADRESSE

Bugreports, Kommentare oder Vorschläge per E-Mail oder FAX werden jederzeit gerne entgegengenommen. Bitte schicken Sie abgesehen von Registrierungen keine Briefe. Wir können auf keinen Fall schriftliche Fragen zum Programm beantworten, wenn kein frankierter und adressierter Rückumschlag gestellt wird. Im allgemeinen kann man den Support über eine der folgenden Adressen erreichen. Diese Adressen sind für Update-Anfragen **nicht** gültig für (siehe

Wo gibt es Updates ?

) . Es ist unbedingt zu empfehlen, telefonisch nachzufragen, welche der angegebenen Adresse gültig ist; andernfalls kann es zu größeren Verzögerungen kommen.

Dietmar Eilert
Mies-v-d-Rohe-Str. 31
52074 Aachen (Deutschland)
FAX: +49 (0)241 81665
Telefon: 0241/81665

Dietmar Eilert
Kampstraße 28
59269 Beckum (Deutschland)
Telefon: 02525/7776

E-Mail: DIETMAR@TOMATE.OCHE.DE

1.280 GoldED

ADRESSE

GUI

PONG

ALLGEMEINE TIPS

GUIMAKE

POP

ANZEIGEMODI

HELP

PREFS

APC

HELP-TASTE

PREV

API

HISTORY

PREVEND

APPICON

HOST AUSWÄHLEN

PREVIEW

APPLICATION INTERFACE

HOTKEY

PRINT

APPWINDOWS

HUNTER

PROGRAMMSTART

ARBEIT ERLEDIGEN

INDENT

PROJECT
AREXX-PORT
INDEX
PROJEKT-MENU
AREXXBOX
INFO
PROJEKT/ANHÄNGEN
ARGUMENTE
INPUT EVENTS
PROJEKT/BENUTZER
ASL BENUTZEN
INSERT
PROJEKT/DRUCKEN
ASSEMBLIEREN
INTERNE BEFEHLE
PROJEKT/EINFÜGEN
AUTOARRANGE
KEY
PROJEKT/ENDE & ENTFERNEN
AUTOBACKUP
KLAMMERN-ÜBERPRÜFUNG
PROJEKT/ENDE (FENSTER)
AUTOCASE
KONFIG-MENU
PROJEKT/LADEN
AUTOFALTEN
KONFIG/ANZEIGE
PROJEKT/LADEN NEU

AUTOLADEN

KONFIG/API

PROJEKT/LADEN ORIGINAL

AUTOMATISCHES EINRÜCKEN

KONFIG/DIVERSES

PROJEKT/LADEN SCHNELL

BACK

KONFIG/DRUCKER

PROJEKT/NEUER NAME

BEEP

KONFIG/EINRÜCKUNGEN

PROJEKT/NEUES FENSTER

BEFEHLSERWEITERUNG

KONFIG/LADEN

PROJEKT/SCHUTZBITS

BEFEHLSLISTE

KONFIG/LAYOUT

PROJEKT/SPEICHERN

BENUTZERDEFINIERBARE GADG

KONFIG/MAUS

PROJEKT/SPEICHERN & ENDE

BIND

KONFIG/MENUS

PROJEKT/SPEICHERN ALS

BITS

KONFIG/OBERFLÄCHE

PROJEKT/SPEICHERN XPK

BLOCK

KONFIG/PFADE

PROJEKT/TEXT LÖSCHEN

BLOCK FALTEN

KONFIG/REFERENZEN

PROJEKT/VERZEICHNIS

BLOCK-MENU

KONFIG/SICHERN

PROJEKT/ÜBER GOLDED

BLOCK/AUSSCHNEIDEN

KONFIG/TABULATOREN

PUSH

BLOCK/DRUCKEN

KONFIG/TASTATUR

QUERY

BLOCK/EINFÜGEN

KONFIG/TEMPLATES

QUICKFUNC

BLOCK/EINFÜGEN VERTIKAL

KONFIG/WÖRTERBUCH

QUICKREFERENZ

BLOCK/EINRÜCKEN

KONTEXTSENSITIVES EINRÜCK

QUIT

BLOCK/GROß

KONTROLLE-MENU

RAND

BLOCK/KLEIN

KONTROLLE/ALLES ENTFALTEN

RECHTS->LINKS

BLOCK/KOPIE ANLEGEN
KONTROLLE/ALLES FALTEN
RECHTS-NACH-LINKS
BLOCK/KOPIEREN
KONTROLLE/ALTE POSITION
RECHTSCHREIBPRÜFUNG
BLOCK/LÖSCHEN
KONTROLLE/ANFANG-ENDE
REFRESH
BLOCK/MARKIEREN
KONTROLLE/ARRANGIEREN
REGISTRIEREN
BLOCK/MARKIERUNG AUS
KONTROLLE/EINFRIEREN
REGISTRIERUNGS-SERVICE BE
BLOCK/SICHERN ALS
KONTROLLE/EINFÜGEN AN-AUS
REGISTRIERUNGS-SERVICE DE
BLOCK/SORTIEREN
KONTROLLE/GEHE ZU
REGISTRIERUNGS-SERVICE FR
BLOCK/SPALTE EINFÜGEN
KONTROLLE/GROß-KLEIN
REMAP
BLOCK/SPALTE LÖSCHEN
KONTROLLE/ICONIFY
REPLACE
BLOCK/SPALTENTEXT
KONTROLLE/LETZTE ÄNDERUNG

REQTOOLS
BLOCK/TEXT ANHÄNGEN
KONTROLLE/NUMPAD = BEWEGU
REQUEST
BLOCK/VERSCHIEBEN
KONTROLLE/NÄCHSTES FENSTE
RETURN-TASTE
BRACKET
KONTROLLE/POSITION MERKEN
REVISION
C-FUNKTION
KONTROLLE/TAB-MODUS
RIGHT
CASE
KONTROLLE/VERGRÖßERN
RUN
CLIP
KONTROLLE/VORHERIGES FENS
RX
CLIPBOARD
KONTROLLE/ZENTRIEREN
SAVE
CMD
KONTROLLE/ÜBERSICHT
SCHNELL SCROLLEN
CODE
LAYOUT
SCHNELLES LADEN

COLON

LAYOUT-MENU

SCHNELLSTARTER

CR

LAYOUT/AUTOM. GROß-KLEIN

SCREEN

CURSORTASTEN

LAYOUT/BLOCK BÜNDIG

SCROLL-ABSTAND

DANKSAGUNG

LAYOUT/BLOCK LINKS

SCROLLGESCHSCHWINDIGKEITE

DCC

LAYOUT/BLOCK RECHTS

SEQUENZEN

DEL

LAYOUT/BLOCK ZENTRIERT

SET

DEL-TASTE

LAYOUT/BLOCKSATZ

SHIFT

DELETE

LAYOUT/LINKSBÜNDIG

SMARTCR

DICE

LAYOUT/RAND ÜBERNEHMEN

SPALTEN EINFÜGEN

DIR

LAYOUT/RECHTEN RAND SETZE

SPALTEN LÖSCHEN

DIVERSES-MENU

LAYOUT/RECHTS->LINKS

SPRACHE

DIVERSES/ALTE ZEILE

LAYOUT/RECHTSBÜNDIG

STARTUP-MAKRO

DIVERSES/DATEI SUCHEN

LAYOUT/TEMPLATES AN/AUS

STATUSZEILE

DIVERSES/DATEIEN

LAYOUT/WORDWRAP AN/AUS

SUCHEN-MENU

DIVERSES/DATUM EINFÜGEN

LAYOUT/ZENTRIERT

SUCHEN/ASCII EINFÜGEN

DIVERSES/FILTER

LEERZEICHEN

SUCHEN/ASCII-CODE ZEIGEN

DIVERSES/HILFE

LEFT

SUCHEN/ASCII-TABELLE

DIVERSES/HISPEED

LINES

SUCHEN/CODE EINFÜGEN

DIVERSES/KOMMANDO

LIZENZ

SUCHEN/ERGÄNZEN

DIVERSES/LETZTER FEHLER

LOCK

SUCHEN/ERSETZEN

DIVERSES/PFAD EINFÜGEN

MACRO

SUCHEN/FUNKTIONEN

DIVERSES/RECHNER

MAIN

SUCHEN/PASSENDE KLAMMER

DIVERSES/SHELL

MAKROS-MENU

SUCHEN/PRÜFE

DIVERSES/SOURCEFILES

MAKROS/ALS MAKRO STARTEN

SUCHEN/REFERENZ

DIVERSES/STATISTIK

MAKROS/GUIMAKE

SUCHEN/REFERENZ...

DIVERSES/WIEDER EINFÜGEN

MAKROS/MAKRO EDIEREN

SUCHEN/SUCHEN

DIVERSES/ZEILE ENTFERNEN

MAKROS/MAKROS ALLGEMEIN

SUCHEN/VORHERIGES

DIVERSES/ZEILE TAUSCHEN

MAKROS/MAKROS C

SUCHEN/WEITER

DIVERSES/ZEILE VERDOPPELN

MAKROS/SEQUENZ ABSPIELEN

SUCHEN/WEITERSUCHEN

DIVERSES/ZEIT EINFÜGEN

MAKROS/SEQUENZ AUFNEHMEN

SUCHEN/ZEICHEN GROß-KLEIN

DJUMP

MAKROS/SEQUENZ LADEN

SUCHEN/ZEICHENSATZ

DMAKE

MAKROS/SEQUENZ SPEICHERN

SUCHEN/ZÄHLEN

DOCK

MAKROS/ÖFTER ABSPIELEN

SUFFIX

DOWN

MARK

SWITCH

DPAGE

MAUS

SYSTEMANFORDERUNGEN

DYNAMISCHE TABS

MAXDOWN

TAB

EINFÜHRUNG

MAXUP

TAB-TASTE

EINRÜCKEN

MEHRFACHAUSWAHL

TABS

ENDWORD

MEHRFACHE BEFEHLE

TASK

EREIGNIS-DEFINITION

MENU-HILFE

TASTATUR

ESC-TASTE

MENUBAUM DES BLOCK-MENUS

TEMPLATES

EXALL

MENUBAUM DES DIVERSES-MEN

TEXT

EXTRACT

MENUBAUM DES KONFIG-MENUS

TMPLATE

F-TASTEN

MENUBAUM DES KONTROLLE-ME

UJUMP

FALTEN

MENUBAUM DES LAYOUT

UNDO

FDOWN

MENUBAUM DES MAKROS-MENU

UNLOCK

FEATURES

MENUBAUM DES PROJEKT-MENU

UNTERER BALKEN

FEHLERTON

MENUBAUM DES SUCHEN-MENUS

UP

FENSTER ANFORDERN

MENUEINTRÄGE AUSLAGERN

UPAGE

FENSTER FREIGEBEN

MENUS

USE

FILE

MENUS IM ÜBERBLICK

USER-VARIABLEN

FILEHUNTER

MISC

VIEW

FIND

MODE

VLEFT

FIRST

MODULE

VRIGHT

FIX

MORE

WIE WIRD GEFALTET ?

FOLD

MOUSE

WINDOW

FONTS

NAME

WO GIBT ES UPDATES ?

FORMAT

NEW

WORDWRAP

FORMATIERFUNKTIONEN

NEXT

XPX

FREEZE

NOTIFY

XPX-UNTERSTÜTZUNG

FUNC

NUMERIEREN

XREF

FUP

OPEN

ZEICHENSATZ-UMWANDLUNG

GADTOOLSBOX

PARAGRAPH VS. BLOCK

ZEILE AUSFÜHREN

GEWICHTUNG

PATH

ZEILENENDE FIX

GLOBALE SUCHE

PFAD

ZENTRIERT

GOTO

PHRASE

ÜBERSETZEN-LINKEN

GREP

PING

GUI

PLATZHALTER