

# **X-Mines**

**das** *Spiel mit der Bombensuche*

KlickMedia GmbH

**Ziel des Spiels**  
**Bedienung des Spiels**  
**Optionen**

**Hints**

**Rechtsausschluß**

## Ziel des Spieles

**Finden Sie die** vom Computer ausgewürfelten **Bomben** auf unterschiedlich großen Spielfeldern. Ausgehend von Ihren Einstellungen werden **verschieden viele Bomben** auf dem Spielfeld verteilt, die Sie nur mit einem Häkchen (rechte Maustaste) markieren müssen.

Sie erleben, nachdem Sie mit der linken Maustaste auf ein graues Feld klicken entweder eine Explosion oder Sie erhalten die Information über die benachbarten Bombenfelder. Eine **Zahl** stellt die Anzahl benachbarter Bombenfelder dar.

Wenn Sie eine sehr kurze Zeit erreichen, gelangen Sie vielleicht in die Bestenliste.

### **Beispiel:**

Eine **Eins** bedeutet, Sie haben ein Feld geöffnet, das an **eine Bombe** grenzt. Wenn Sie schon wissen, wo die Bombe ist, dann markieren Sie diese und öffnen alle umliegenden Felder, dieses mit Eins gekennzeichneten Feldes, da dieses Feld an keine weitere Bombe grenzen kann.

## Bedienung

**Klicken** Sie mit der Maus auf ein beliebiges graues Feld. Wenn Sie Glück haben, dann liegt dort keine Bombe und Sie können aus den **Informationen** des offengelegten Feldes genug erfahren über die benachbarten Bomben, die Sie dann mit der rechten Maustaste markieren.

Starten Sie ein **neues Spiel** (mit F2 oder Datei/Neu oder indem Sie auf das Feld zwischen den beiden Zahlenanzeigen drücken).

Ändern Sie die Spieleigenschaften in dem Menü Spiel unter den Punkten **Kinder bis Profi** (Größe des Spielfeldes und Anzahl der Bomben) sowie die Klangeigenschaften mit **Geräusche**.  
**Einstellungen**.

## Einstellungen

Folgende Einstellungen können vorgenommen werden:

Die **Schwierigkeit des Spieles** kann mit den Menüpunkten Kinder, Anfänger, Normal und Profi geändert werden, wobei hier die Spielfeldgröße und die Anzahl der Bomben variiert wird.

Der Schalter **Geräusche** ermöglicht Ihnen das An- und Ausschalten von Klängen, die ertönen, wenn Sie einen auf ein Feld klicken oder verlieren oder das Spielziel erreichen.

## **Hints/Tips**

Sie müssen nicht alle Felder aufdecken. Es genügt, wenn Sie die Häkchen setzen, um ein Spiel sehr schnell zu beenden.

## **Rechtsausschluß**

Für sämtliche Hardware- oder Softwarebeschädigungen, die bei Anwendung dieser Software entstehen können, kann keine Haftung übernommen werden. Das Programm wurde auf mehreren Systemen getestet.

