

μ¥»+;°ïÖúÖ÷là;±¼´¿É³ðïÖ°ïÖúÖ÷làÁÐ±í;£

## DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öiŋŋi¹¼³⁴ßÄµµ°üÄ¨ÒÖiÄÖ÷là£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß
- ×çÖâÉÁî
- ²âÉÖ DirectX ×é¹⁴p
- Ë;´úÄ-ÉiÐÐiª
- »¹Öçŋŋi¹³iÐò
- ±f´æÐÁiç
- ±¨æiÉiâ

**1ØÓÚ DirectX ÖïŋĪ¹π³⁄₄β**

DirectX(R) ÖïŋĪ¹π³⁄₄βÓÃÓÚĪðÓÃ»§Īá¹©ĪμĪ³ÖÐ Microsoft(R) DirectX ÓĪÓÃ³ĪÐð±à³Ī½Ó¿ÚᵒÍÇÝŋĪ³ĪÐðμÃÐÃĪç  
£¬²çÄÜ¹»²âÊÔÉùððᵒÍ¹⁄₄ÐĪÊä³ö;£Ī¬Ê±»¹¿ÉÒÓÃÓÚ½ûÓÃ³Ð©Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÓËÜ¹ĪÄÜ;£

¿ÉÒÔÊ¹ÓÃ´Ê¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄ÐÃĪç£¬ÒÔ±äÔÚĪ´ðÖ§³Öμç»°Ê±Īá¹©, ØĪà¹Ø¼⁄₄ÊðÊËÔ±£¬»¹¿ÉÒÔ±£  
´æÊ¹ÓÃ, Ī¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄μ¹⁄₂μÃÐÃĪç²ç¹⁄₂«ÆäÔ³Īùμ¹⁄₂μç×ÓÓÊ¹⁄₄pÖÐ;£

ÐÃĪç·ÖŋĪàÒ³ĪÔÊ³⁄₄;£Ê¹ÓÃÒÔĪÃ³ÖÖ·½, ¿ÉÒÔ·Ô³£ᵒ

- μ×»÷²»Ī¬μÃŊĪĪ¿ĪĪ;£
- μ×»÷Ī°ĪÃÓ»Ô³;±°´Ã×;£
- μ±ÊäÊë½¹μä¼⁄₄ÖÐÓÚÃ³, öŊĪĪ¿ĪĪ·ÊĪ±£¬°´Īð×ó¼⁄₄ýĪ·¼ü»ðĪðÓ¼⁄₄ýĪ·¼ü;£

**×çÔâ**

- ĪÔ¿Ī·ÄÜ´æ´óÐ;Ö®ÀμÃÐÃĪç¿ÉÄÜÊÇ½üËÆÖμ;£





**È;´úĀ-ĒĪĐĐĪº**

ÔÚĪμĪÉĪº²×ºμĀĀ;\_ōĪŌĒ¾Ēè±\_μĀ;\_ōĪŌĒ¾;±Ō³ŌĐĒ-μŸ»÷;º½ŭŌĀ;±º´ĀŸĒ-½ŭŌĀ DirectDraw »ð  
Direct3D Ō²¼p¼ŌĒŪĒ´Ēç¹ŭŌĐ¼ŌĒŪ¹ĀŪμĀ»ºĒ©;Ē½ŭŌĀ¼ŌĒŪŌ®ºóĒ-¼ŌĒŪ¹ĀŪŌŪ¹Ō±Ō DirectX  
Ō;ĪĪ¹¼βºóŌĀĒ»±  
Ē³Ō½ŭŌĀĒ-ÇŌĪŌĒĪŌĪŌ;ŌĀ³ĪĐðĪ¼ĪĪĐ§;ĒŌºŌĐĀĒĒŌĀŌ²¼p¼ŌĒŪĒ-ÇĒμŸ»÷;ºĒĒŌĀ;±º´ĀŸ;Ē

**×çŌā**

- ½ŭŌĀ DirectDraw ¼ŌĒŪ½ĀĪ-Ē±½ŭŌĀ Direct3D ¼ŌĒŪ;Ē

Ō²;ĒŌŌĒ;´úŌĒ DirectDraw Ē«ĒĒŌ;ŌĀ³ĪĐðĒĒŌĀμĀ¼āĒŌĒ±Ē  
çĐĀĒμĀĒ;ĒŌ»ŌĐŌŪĀ³ĐŌŌ;ŌĀ³ĪĐð³ŌĪŌĒ¾ĪĒĪĒĒ-²çĀŪĒ-ĒĪ\_ĀŌ;ŌĀ³ĪĐðĒĒŌĀĒĪĪĐ§μĀĒ  
çĐĀĒμĀĒĒ±Ē-²Ā;ĒŌŌ²ĒŌĀ´ĒĪ´ĒĒ©;Ē

**► ĒèŌĀĒ;´úĒçĐĀĒμĀĒĒº**

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-μŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ū;Ōñ±à¼çð²çĪ²¼āĒĒŌĒ±¼ŭĒĒŌĐĐ§μĀĒ  
çĐĀĒμĀĒ;Ē´ĒĒ±Ē-;ºOverride Value;±Ū;Īº´ĀŸ½«±»×ŌĪŪŪ;ŌĐ;Ē
3. μŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

**► Ē;ĪŭĒ;´úĒçĐĀĒμĀĒĒ-²çŌĒĒĪ DirectDraw Ō;ŌĀ³ĪĐð×ŌĐĐĒèŌĀĒ çĐĀĒμĀĒĒº**

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-μŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ū;Ōñ;ºĀ-ĒĪŌμ;±Ū;Īº´ĀŸ;Ē
3. μŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

»<sup>1</sup>ÖÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÄ£¬DirectX(R) Öïŋİ<sup>1</sup>κ<sup>3</sup>/<sub>4</sub>ßÔÊĐíÓÄ»§»<sup>1</sup>Ö-  
½İÖçμÄÖðÆμóİÉÓÆμÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£ÖâÒ<sup>2</sup>ĐíÊÇ½â<sup>3</sup>/<sub>4</sub>öÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò<sup>2</sup>»¼æÈÝÍÊİà×İºÄμÄ°İ.``;£  
Ëç<sup>1</sup>ú;°Still Stuck?;±ÊðĐÖÖ<sup>3</sup>Éİ<sup>3</sup>öİÖ;°Restore;±°'Ä¥£¬Öð;ÉÖÖμ¥»÷'Ë°'Ä¥ÖËĐĐ DirectX °<sup>2</sup>×°<sup>3</sup>İĐò;£  
DirectX °<sup>2</sup>×°<sup>3</sup>İĐòÓĐÁ½,ö°'Ä¥£¬¼¼'ı°Restore Audio Drivers;±óı°Restore Display Drivers;±  
;£μ¥»÷ÆäÖĐËİÖ»°'Ä¥ŋ¼¼½«»<sup>1</sup>ÖÖÚİμİ<sup>3</sup>ÖĐ°<sup>2</sup>×° DirectX Ê±±»İæ»»μÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£Ëç<sup>1</sup>úÄ<sup>3</sup>,ö°'Ä¥  
±»½úÖÄ£¬Öð±İÄ÷Ä»ÓĐ;ÉÖÖ»<sup>1</sup>ÖμÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£Ööμ½ÖâÖÖÇé;öË±  
£¬Ó;ÓëÓ<sup>2</sup>/<sub>4</sub>p<sup>3</sup>§ÉİÄ<sup>3</sup>İμ£¬ÖÖ»ñË;×İĐÄμÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£  
DirectX °<sup>2</sup>×°<sup>3</sup>İĐò»İá<sup>1</sup>©Ö»ıöÖÄÓÚ½úÖÄ D3D Ó<sup>2</sup>/<sub>4</sub>p¼¼ÓËÛμÄ,  
'Ñ;ıð£¬Ö<sup>2</sup>ĐíÄúı<sup>1</sup>ýÖïŋİ<sup>1</sup>κ<sup>3</sup>/<sub>4</sub>ßŋÖ»°;đòÑİé<sup>3</sup>É'Ëİ<sup>1</sup>/<sub>2</sub>úÖÄ;££<sup>-2</sup>İ¼ú Ëı'úÄ¬ËİĐĐİ<sup>3</sup>;££©

**±f'æÐĀĭç**

ÓÐÁ½ÖÖ·½·"¿ÉÒÔ±f'æ DirectX Öïŋĭ¹¼ßÊÖ¼µĀÐĀĭçƒº

- µŷ»÷j°±f'æËùÓÐÐĀĭç;±°'Áŷ;ƒËùÓÐÓ³µĀÐĀĭçŋ¼½«±f'æµ½ÓÁ»§ËùŊĭĭ»ÖĀ°ĀĭĀû³ÆµĀĀ¼pĀĭ;ƒ

ŋŌÓÚÊ¹ÓĀ'Ê¹¼ßµĀĭª·çÉĭ°æ±¼µĀËĭ¼pĭª·çÖßƒ→Ôð¿ÉÒÔƒº

- ÓÚĭ°Still Stuck?;±Ö³Éĭƒ→µŷ»÷j°±"æ;±ƒ→½«³öĭj°'ĭó±"æÐĀĭç  
;±ŋŌ»°¿ò;ƒËäËËËùÓÐ±ØÖªËý³¼Ÿƒ→µŷ»÷j°·çÉĭ;±;ƒ½«ÓÚÁÛË±Ā;Ā¼ƒ"ÁýËçƒ→C:\Windows\Tempƒ©ÖÐ  
'½"Ö»öĀĀª Dxinfo.txt µĀĀ±¼Ā¼pƒ→ĭ→Ë±ĭÖË¼ÓÚ¼ÇËĀ±¼°¿ÚÖÐ;ƒ  
'ËĀ¼p²»½ð°üº→²ÉÓĀËĭËö·½·"ËÖ¼µĀÐĀĭçƒ→»¹°üº→ËùËäËËµĀ,öËËÐĀĭç°ĭÆäËËÐĀĭç;ƒ



## ±",æîÊîâ

Èç¹ûÈ·ÈÏ³ðĪÖμĀĪÊĪâÖë DirectX ×é¼þ»ðçýŋĪ³ĪððÓĐ¹Ø£¬ÇëÖë Microsoft ¼¼ÊðÖ§³ÖĀĪμ£Ī²Ī¼û  
Microsoft(R) Windows(R) °ĪÖúμĀÖÉĀŊ½â´ð£©;£ŋŌŌÚÊ¹ŌĀ,ĀŌĪŋĪ¹¼¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼½ððÉĪ¼þ;â·  
çμĀÊËŌ±£¬;ĒŌŌĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼þ±",æîÊĪâ;£

## ×çŌâ

- 'ĒĒμĀ÷½ðĒĒŌĀŌŪ'Ē¹¼¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼;£²ç²»ĒĒŌĀŌŪĒùŌĐŌĀ»§;£

## ► ĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼þ±",æîÊĪâ£°

1. ŌŪ;°Still Stuck?;±Ō³ŌĐμ¥»÷;°±",æ;±;£
2. ĪĪĐ´;°´ĪŌ±",æĐĀĪç;±ŋŌ»°;ðμĀĒùŌĐĪà¹Ø²;·Ō£¬Ē»°óμ¥»÷;°·çĒĪ;±;£
3. ½«³ðĪŌŌ»ĪðĪŪĪç£¬,ø³ðĒù  
´½"μĀĪĀ±¾¼¼βμĀĪéŌŪĀ·¾ŋŌŌ¼¼°μç×ŌŌÊ¼þμŌŌ;£çĒ¼çĪĀμç×ŌŌÊ¼þμŌŌ;£μ¥»÷;°Ē·ŋĪ;±  
;£Ēæ°ó£¬¬Dxinfo.txt ĪĪ¼þ½«±»°¼çĒĀ±¾¼;±´ð;â;£
4. ´Ō;°¼çĒĀ±¾¼;±μĀ;°±à¼;±²Ēμ¥£¬ŊĪŌŋ;°Ē«ŊĪ;±£¬Ē»°óŊĪŌŋ;°´ŌÆ;±£¬½«Ē»ĪĀŪĒŸ,  
´ŌÆμ½¼ðĪù°âŌĐ;£
5. ŌŪŌÊ¼þ³ĪððĀĪ´½"ĐĀŌÊ¼þ£¬¬²ç½«¼ðĪù°âμĀĀŪĒŸŌ³Īùμ½ŌÊ¼þðĐ;£°´μŪ 3 ²½ŌĐ¼çĪĀμĀμŌŌ·  
çĒĪŌÊ¼þ;£

