

**Frogger**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Frogger		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 10, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Frogger</b>	<b>1</b>
1.1	Frogger	1
1.2	Wstêp	2
1.3	Wymagania	2
1.4	Moùliwoùci	2
1.5	Instalacja	3
1.6	Jak uùywaê?	3
1.7	Biêdy	7
1.8	Autorzy	8
1.9	Przyszioùê	8
1.10	Historia	8
1.11	Overlay	8
1.12	Podziêkowania	9
1.13	Prêdkoùê	10
1.14	VideoCD	11
1.15	Lista dyskusyjna	12
1.16	Rejestracja	12
1.17	Filmy i dúwiêk z PSX'a	13

---

# Chapter 1

# Frogger

## 1.1 Frogger

Frogger - Ultimate MPEG Player  
v1.57 (20-04-2000)

Wstęþ

Wymagania

Możliwoœci

Rejestracja

Instalacja

Jak uŸywaê?

VideoCD

Filmy i dúwiêk z PSX'a

Szybkoœê

Błędy

Historia

Plany na przyszłość

Autorzy

Lista Dyskusyjna

Podziękowania

Strona domowa Frogger'a:

<http://frogger.rules.pl/>

---

## 1.2 Wstę

Frogger jest programem pozwalającym odtwarzać filmy skompresowane w standardzie MPEG (1 i 2).

Program został stworzony przez Miloslawa Smyka (thorgal@wfmh.org.pl), w tej chwili jego rozwojem zajmuje się Sebastian Jędruszkiewicz (elf@frogger.rules.pl)

Dekoder wideo (MPEG1/2) bazuje na úródłach programu mpeg2decode stworzonych przez MPEG Software Simulation Group.

Frogger jest programem shareware. Proszę o przeczytanie sekcji Rejestracja

aby dowiedzieć się w jaki sposób można dokonać rejestracji.

## 1.3 Wymagania

Sprzęt:

- Amiga (68k lub PPC)
- CD-ROM (jeśli zamierzasz odtwarzać filmy w formacie VideoCD)
- 4 MB RAM (a może 8?)

Oprogramowanie:

- ppc.library 46+ (wymagane przez wersję na PPC).
- AHI.
- CGFX v3+.
- cgxvideo.library jeśli zamierzasz korzystać z opcji OVERLAY.
- kilka mpegów ;)
- Emulacja ppc.library v0.7c, jeśli korzystasz z dobrodziejstw WOS'a

## 1.4 Możliwości

- Dekodowanie sekwencji wideo w formacie MPEG-1 i MPEG-2
  - Dekodowanie audio (warstwy I, II i III)
  - Szybki dekodery wideo i audio.
  - Inteligentny system przeskakiwania klatek.
  - Możliwość korzystania z OVERLAY'a.
  - Szybkie C2P dla układów AGA.
  - Szybkie funkcje do bezpośredniego dostępu do pamięci wideo (CGFX)
  - Asynchroniczny dostęp do dysku.
  - Możliwość skalowania obrazu zarówno na CGFX'ie jak i ADZE.
  - Możliwość odczytu dysków zapisanych w formacie VideoCD.
  - Możliwość odtwarzania sekwencji audio i video z PSX'a.
-

## 1.5 Instalacja

Archiwum nie zawiera skryptu instalacyjnego. Instalacja jest prosta: wystarczy skopiować zawartość archiwum do dowolnie wybranego katalogu na dysku.

W archiwum znajdują się 4 wersje Froggera, osobne dla różnych typów procesorów (PPC, 040, 060, 030). Jeśli chcesz oszczędzić miejsce na HD, skopiuj tylko ten plik wykonywalny który odpowiada twojej konfiguracji.

Frogger od wersji 1.54 wymaga zainstalowanej biblioteki frog.library (która powinna znajdować się w archiwum) Nie musi ona znajdować się w libs: wystarczy że będzie w tym samym katalogu co Frogger.

## 1.6 Jak używać?

Frogger może zostać uruchomiony zarówno z poziomu CLI jak i z ikonki.

Frogger wymaga dość sporego stosu, myśleć że wartość w granicach 100kb powinna być wystarczająca. Wersja PPC wymaga nie wymaga tak dużego stosu, ale radzę jednak poświęcić te 100kb - licho nie opi.

!WAŻNE!

Jeśli korzystasz z kernela WOS, oraz emulacji ppc.library, może się zdarzyć iż system powiadomi cię o tym, że Frogger nie jest wykonywalny. Jeśli biblioteka ppc.library nie została wcześniej otworzona, system nie potrafi załadować plików typu ELF. Można temu zaradzić używając programiku InstallLibPPC (który znajduje się w archiwum). Informacje na temat użytkowania programu można znaleźć w pliku InstallLibPPC.readme. Ten mały program załaduje bibliotekę ppc.library, i nie pozwoli usunąć jej z pamięci.

Opcje:

-----

Wzorzec argumentów:

```
FILE, SCREEN/S, MODEID/K, NOAUDIO/S, NOVIDEO/S, DISPLAY/K
FULLSCREEN=FS/S, LOOP/S, FPS/N, FORCESTEREO/S, AUDIO8/S
VERBOSE/S, NOSKIP/S, MODEBYNAME=MBN/K, AHIUNIT/N,
BESTMODEID=BMID/S, QUALITY/S, VCDDEVICE/K, VCDUNIT/N,
SCALE/N, OVERSCAN/S, VOLUME/N, PUBSCREEN/K
```

FILE:

Plik do odtworzenia. Jeśli nie podano tego argumentu pokaże się requester asl i będziesz mógł wybrać plik. Jeśli zamiast nazwy pliku wpiszesz VIDEOCD, Frogger będzie starał się odczytać dane do wyświetlania z płyty VideoCD. Więcej o VideoCD można znaleźć

tutaj

.

SCREEN:

Film będzie odtwarzany w okienku, ale zostanie otworzony nowy

ekran publiczny. Domyŝlnie okienko jest otwierane na WorkBenchu.

#### MODEID:

Ten parametr przyjmuje wartoŝcê numerycznâ okreŝlajâcâ modeid otwieranego ekranu (dziaŝa z opcjami SCREEN i FULLSCREEN). Wartoŝcê moŝe zostaê przekazana jako dziesiêtna (123456) szesnastkowa (0x123456 lub \$123456).

#### NOAUDIO:

Wyŝacza audio. Domyŝlnie Frogger bêdzie siê staraŝ odtworzyê dŝwiêk, jeŝli takowy znajduje siê w oglâdanym filmie.

#### NOVIDEO:

Wyŝacza wyŝwietlanie zdekodowanych klatek wideo. Oznacza to, ŝe klatki sâ dekompresowane, ale nie sâ pokazywane. Tej opcji moŝna uŝyê do sprawdzenia ile zajmuje konwersja z YUV na RGB, oraz transfer danych do pamieci wideo (ewentualnie C2P).

#### DISPLAY:

Okreŝlenie sposobu w jaki bêdzie wyŝwietlany obraz. Domyŝlnie w kolorze, gŝbokoŝcê zaleŝy od gŝbokoŝci ekranu na jakim jest wyŝwietlany obraz.

#### Dostêpne metody wyŝwietlania:

VPLAYER - Uŝyta bêdzie biblioteka cgxvideo.library do wyŝwietlenia w trybie OVERLAY.

VPLAYERGREY - Uŝyta bêdzie biblioteka cgxvideo.library do wyŝwietlenia w trybie OVERLAY, tyle ŝe w odcieniach szaroŝci.

VPLAYER moŝe zostaê uŝyty tylko w przypadku posiadania karty graficznej wspomagajâcej sprzêtowi konwersjê z YUV do RGB. cgxvideo.library zostaŝa stworzona na potrzeby kart CV3D, ale dziaŝa takŝe na kartach BVisionPPC/CVisionPPC. Proszê o przeczytanie sekcji Overlay aby dowiedzieê siê wiecej na ten temat.

Opcje VPLAYER i VPLAYERGREY mogâ zostaê uŝyte razem z opcjâ FULLSCREEN.

W takim przypadku obraz bêdzie przeskalowany tak by wypeŝniŝ caŝy ekran.

Zachowane zostanâ parametry obrazu (aspect ratio).

W takim przypadku nie dziaŝa skalowanie obrazu.

P96 - korzystanie z funkcji PIP, którâ oferuje system Picasso96. Dziaŝa tak jak VPLAYER, tyle ŝe uŝywa innego API (P96 zamiast CGFX )

P96GREY - To samo co P96, tyle ŝe w odcieniach szaroŝci.

GREY - Wyŝwietlanie w odcieniach szaroŝci.

FILE - Zapis klatek w formacie IFF. Po podaniu tej opcji pokaŝe siê requester asl, w którym naleŝy podaê katalog i nazwê pod jakâ zostanâ zapisane klatki animacji. Informacje o aktualnie

dekodowanej klatce zostaną wyświetlone w małym okienku.

Nazwy plików w których zapisywane są klatki animacji mają następującą postać:

<basename>.xxxxxx, gdzie basename to nazwa, którą zaznaczyłeś w asl, a x jest numerem ramki (w 6 cyfrowym formacie, np 000001, 000002 itp).

? - Pokaże informacje o dostępnych trybach wyświetlania.

#### FULLSCREEN:

Film będzie odtwarzany na pełnym ekranie, a nie w okienku.

Działania zarówno na CGFX'ie jak i układach AGA. W przypadku AGI liczba kolorów jest ograniczona do 256, w przypadku kart graficznych supportowane są wszystkie formaty pixela dostępne w bibliotece cybergraphx.lib

FULLSCREEN może zostać użyty razem z opcją VLAYER, jeżeli karta graficzna posiada sprzętową konwersję z YUV na RGB.

#### LOOP:

Zapętla animację.

#### FPS:

Określa limit FPS. Domyślnie prędkość wyświetlania określona jest przez animację. np. FPS 10, spowoduje wyświetlenie animacji z prędkością 10 klatek na sekundę.

#### FORCESTEREO:

Włącza dekodowanie dźwięku w stereo, Domyślnie w mono, ponieważ jest szybciej.

#### AUDIO8:

Domyślnie Frogger dekoduje dźwięk do 16 bitów na próbkę. AUDIO8 spowoduje dekodowanie do 8 bitów, co jest szybsze, ale spada jakością dźwięku.

#### VERBOSE:

Podaje informacje o dekodowanym filmie, prędkość z jaką został odtworzony, ilość przeskoczonych klatek, itp. Domyślnie wyłączone.

#### NOSKIP:

Domyślnie Frogger będzie się starał przeskakiwać klatki (jeżeli znajdzie taka potrzeba) aby utrzymać prędkość zapisaną w strumieniu danych. Opcja NOSKIP spowoduje wyświetlenie wszystkich klatek. Użyteczne do np. sprawdzania prędkości. NOSKIP włącza dekodowanie dźwięku.

#### MODEBYNAME:

Ta opcja pozwala na podanie typu ekranu na jakim ma być odtwarzana animacja poprzez jego nazwę. np: MBN="Pal:Low Res"

Nazwa musi być dokładnie taka sama jak wyświetlana np w requesterach asl (można sobie sprawdzić nazwy używając programu sys:prefs/ screenmode)

#### AHIUNIT:

Określa unit AHi który będzie użyty do odtwarzania dźwięku.

Domyślnie 0. Można podać numery 0 1 2 lub 3.



**VCDDEVICE:**

Okreœlenie device'ai, który bêdzie uÿty do odczytu danych z pÿty VideoCD.  
Domyœlnie atapi.device.

**VCDUNIT:**

Okreœla unit, na którym podiâczony jest napêd cd. Domyœlnie 1.

**OVERSCAN:**

Dziaïa tylko na koœciach AGA. Jeœli zostanie podany ten parametr, Frogger otworzy ekran z overscanem w przypadku gdy rozmiary filmu sã wiêksze niu rozmiary domyœlne ekranu. Domyœlnie obraz zostanie przeskalowany do rozmiarów ekranu, z opcjã OVERSCAN ekran bêdzie miaï takie same rozmiary jak film. Ekran powinien daê siê skrolowaê przy uÿciu myszki.

**VOLUME:**

Ustala gïoœnoœê dzwiêku. Domyœlnie 64. Wartoœê powinna byê pomiêdzy 0 a 64. Gïoœnoœê moÿe byê taku kontrolowana podczas odtwarzania filmu przy uÿciu klawiszy '[' i ']'.  
;

**PUBSCREEN**

Umoÿliwia podanie nazwy ekranu publicznego, na którym ma zostaê otwarte okno. Domyœlnie na Workbenchu. np.: PUBSCREEN DOPUS.1  
Radzê nie uÿywaê razem z opcja SCREEN; albo SCREEN, albo PUBSCREEN, wybór naleÿy do ciebie ;)

**PSXCD**

Jeœli chcesz oglâdaê filmy PSXowe bezpoœrednio z CD, musisz uÿc tej opcji. Niestety automatyczne rozpoznawanie pÿty nie dziaïaïo tak jak powinno.

Inne opcje mogã w tej chwili nie dziaïaê, lub dziaïaê nie tak jak sie tego spodziewasz. Nie uÿwaj ich.

**ToolTypes:**

-----

Wszystkie opcje dostêpne z CLI sã taku dostêpne z poziomu ToolType'ow.  
W dostêpnych ikonkach powinny byê one wpisane, wystarczy wybraê te ktore odpowiadaja wybranym przez ciebie opcjom.

**Menu:**

-----

Opcje dostêpne z menu sã teu dostêpne z poziomu klawiatury. Sã one opisane w sekcji poœwieconej klawiszom (gdzieœ tak za 4-5 lini ;)  
Nie wszystkie opcje z menu dziaïajã.

**Klawiatura:**

-----

ESC - Koniec.  
Q - Koniec.  
+ - Powiêkszenie obrazu.  
- - Pomniejszenie obrazu.  
O - Otworzenie nowego filmu.  
SPACE - Pausa/Wznowienie odtwarzania.  
ENTER - Wybór nowego filmu.

---

```
[ - ciszej  
] - głoŃniej
```

Tylko w przypadku wyŃwietlania w okienku:

```
RAmiga + Q - WyjŃcie.  
RAmiga + 1 - Ustawia wielkoŃ okna na 50 %.  
RAmiga + 2 - Ustawia wielkoŃ okna na 100 %.  
RAmiga + 3 - Ustawia wielkoŃ okna na 200 %.  
RAmiga + 4 - Ustawia wielkoŃ okna na peŃny ekran.  
RAmiga + 0 - Otworzenie nowego filmu.
```

GUI:

----

GUI jest dostŃpne tylko w przypadku odtwarzania flimŃw w okienku.

- Slajder sŃuŃy do przewijania filmu. DziaŃa takŃ z wŃciŃonym dŃwiŃkiem
- GadŃet ^ sŃuŃy do wyboru nowego filmu.
- GadŃet > sŃuŃy do zatrzymania/wznowienia odtwarzania filmu.

Inne:

-----

- GadŃet zamykania okna powoduje zakoŃczenie dziaŃania programu.
- Okno Froggera jest teraz oknem typu AppWindow. MoŃna na nie przeciagnaŃ pliki do odtworzenia.

Kilka sŃŃw o opcji FULLSCREEN:

MoŃesz wybraŃ dowolny ekran. JeŃli jest on mniejszy niŃ rozmiary filmu, obraz zostanie przeskalowany (aspekt zostanie zachowany). JeŃli jest on wiŃkszy niŃ rozmiary filmu, obraz nie bŃdzie skalowany. W obu przypadkach moŃna rŃcznie zmieniaŃ rozmiar wyŃwietlanego filmu uŃywajŃ klawiszy '+' i '-'.

Skalowanie dziaŃa takŃ na ukŃadach AGA, ale tylko w wersji PPC.

## 1.7 BŃdy

- ObsŃuga CTRL-C nie dziaŃa w wersji PPC.
- ObsŃuga standardu MPEG-2 zostaŃa tymczasowo wyŃciŃzona.
- JeŃli wersja na 68k zostanie uruchomiona z ikonki, pojawia siŃ okno CLI, w ktŃrym naleŃy nacisnŃ dowolny klawisz aby zaczŃŃo wszystko dziaŃaŃ. NaprawdŃ nie wiem dlaczego tak siŃ dzieje...
- Tooltype'y (i uruchamianie z WB) moŃe nie dziaŃaŃ w wersji pod WOS'a
- Wersja pod WOSa dekoduje Ńle filmy z PSXa. Jest to co najmniej dziwne, zwaŃywszy na fakt Ńe ten sam kod skompilowany na 68k, czy teŃ pod PowerUpa dziaŃa dobrze...

Informacje o bŃędach powinny byŃ nadsyŃane na adres:

---

elf@frogger.rules.pl

## 1.8 Autorzy

Frogger został stworzony przez Miłosława Smyka

W tej chwili jest rozwijany przez:

Sebastiana Jędruszkiewicza  
(elf@frogger.rules.pl)  
(główny programista ;)

oraz

Przemysława Gruchałë  
(Dodatkowe programowanie, optymalizacja wersji 68k)  
(sensei@box43.gnet.pl)

oraz

Rafał Sądë  
Nowe Funkcje do VideoCD (SCSI)  
(rafal@lodz.pdi.net)

Proszë o zapoznanie się z naszym nowym serwisem:

Lista Dyskusyjna

.

## 1.9 Przyszłość

- GUI.
- Lepsza synchronizacja audio - video.
- Możliwość używania protokołu http:// (odtwarzanie bezpośrednio z sieci)
- Odtwarzanie filmów CDI.
- I wiele wiele więcej. Lista TODO mi się powiększa z każdym dniem, niestety doba w Polsce ma tylko 24 godziny...
- Obsługa AppIcon i AppWindow.

## 1.10 Historia

Historia jest dostępna w angielskiej wersji tego dokumentu  
(Frogger.guide)

## 1.11 Overlay

---

Co to jest Overlay? To specjalna funkcja kart graficznych posiadająca wiele zalet:

- Konwersja z YUV na RGB jest robiona przez kartę graficzną (Więcej mocy procesora może zostać przeznaczona na dekodowanie dźwięku czy obrazu). Filmy w formacie MPEG używają formatu YUV.
- Skalowanie jest robione przez kartę graficzną. Można bez straty prędkości powiększyć okno tak by zajęło cały ekran.
- Podczas skalowania używana jest technika dwuliniowej filtracji, która eliminuje powiększone pixele.

Frogger używa Overlaya dzięki bibliotece `cgxvideo.library`. Biblioteka ta została stworzona do pracy z kartami CV3D, ale działa także na kartach BVISIONPPC/CVISIONPPC !!!

Na takich kartach overlay może być użyty tylko na ekranach o głębokości  $\geq 15$ . Na innych kartach działa także na ekranach o mniejszej głębokości.

Aby móc się cieszyć tą funkcją na kartach CVPPC/BVPPC musisz wykonać następujące czynności:

- zainstalować `cgxvideo.library`.
- w ikonke monitora BVISION/CVISION dodać tooltip'a:  
`VLAYER=DESTRUCTIVE`
- zresetować komputer.

## 1.12 Podziękowania

Chciałbym podziękować za pomoc, sugestie oraz ciekawe rzeczy nadesłane pocztą następującym osobom:

- Jacek Cybularczyk, za GUI, sugestie na temat optymalizacji oraz za nowe C2P
- Stephen Brookes (autor FBlit's ) za sugestie na temat wspomaganie dla FBlita.
- Luca 'Hexaae' Longone za ikone dla Froggera.
- Patrick Beerhorst za ikonke dla systemu 3.5, oraz za wspaniałą nową stronę domową Froggera.
- Pavel Narozny za kolejne ikonki (OS3.5)
- Mirosław Bagrowski, za CD z Armagedonem.
  - Rafał Sanda za support dla napędów SCSI (VideoCD).
- I jeszcze innym osobom których nie pamiętam...

## 1.13 Prędkość

Zrobiłem kilka testów, porównując Froggera z dwoma innymi programami do odtwarzania filmów w MPEG. Wszystkie testy zostały przeprowadzone na komputerze A1200 + 64Mb + 604/200 + 040/25 + BVision. Animacje były odtwarzane z RAM:'u. Dźwięk był wyłączony.

Wszystkie testy zostały wykonane na pełnym ekranie (za wyjątkiem Isis'a który na to nie pozwala).

clip1.mpg, wielkość 176x112 900 klatek, prędkość strumieniu 30fps.

	Frogger	1.54(1.5)	AMP	Isis
8bpp grey:	161.95	(150.09)	116.86	N/A
8bpp color:	113.39	(82.66)	76.95	49.04
15bpp:	101.06	(93.18)	75.13	62.68
16bpp:	101.32	(93.05)	75.11	62.99
24bpp:	81.63	(74.23)	67.17	46.05
Overlay:	74.65	(67.15)	N/T*	55.12

\* Nie udało mi się zmusić tego programu do działania w trybie Overlay

clip2.mpg, wielkość 352x288 1500 klatek, prędkość strumieniu 25fps.

	Frogger	1.54(1.5)	AMP	Isis
8bpp grey:	31.30	(28.35)	21.79	N/A
8bpp color:	21.73	(15.86)	13.91	10.46
15bpp:	19.45	(18.21)	13.79	16.07
16bpp:	19.47	(18.22)	13.78	16.02
24bpp:	15.78	(14.24)	12.41	10.87
Overlay:	17.34	(14.39)	N/T*	13.21

\* Nie udało mi się zmusić tego programu do działania w trybie Overlay

Użyte opcje:

Frogger: NOAUDIO FS FDC NOSKIP VERBOSE (+DISPLAY GREY in grey test, and DISPLAY VLAYER in overlay test).

Użyta wersja: 1.54

AMP: REQUESTER SPEEDHACK FRAMERATE 1 (+GRAY in grey test, and OVERLAY

in overlay test).

Użyta wersja: 1.30

Isis: SKIP był ustawiony na 0 , AUDIO na mute, FRAMERATE na maximum.  
opcja FAST była włączona.

Użyta wersja: 2.12

## 1.14 VideoCD

<!!WAŪNE!!>

W tej chwili Frogger radzi sobie jedynie z dyskami zapisanymi w formacie VideoCD. Czytanie CDI nie działa. Ale pracuję nad tym.

</!!WAŪNE!!>

VideoCD to specjalny format CD, różniący się od zwykłego ISO9660. Główna różnica polega na zwiększonej wielkości bloku zawierającego dane. na ISO jest to 2048 bajty, na VCD 2324 (brak jest korekcji błędów). Dzięki temu można na płytce zmieścić więcej danych. niestety użycie z filesystemów amigowych do obsługi CD nie radzi sobie z takimi płytkami. I dlatego zdecydowałem się napisać własne funkcje do obsługi VideoCD.

Jak zmusić Froggera do czytania takich dysków:

- 1) Zamiast podawać nazwę pliku, należy podać słowo klucz: VIDEOCD.  
(Frogger VIDEOCD inne\_opcje)
- 2) Jeżeli używasz innego device'a niż atapi.device, podaj opcję VCDDEVICE  
(na przykład Frogger VIDEOCD VCDDEVICE cybppc.device inne\_opcje)
- 3) Jeżeli twój czytnik jest podłączony jako urządzenie inne niż 1, dodaj opcję VCDUNIT  
(na przykład Frogger VIDEOCD VCDDEVICE cybppc.device VCDUNIT 2 inne\_opcje)

Po chwili pojawi się okienko z zawartością CD. Zaznacz tą ścieżkę którą chcesz obejrzeć i naciśnij przycisk 'OK'.

Pierwsza ścieżka jest najczęściej nagrana jako ISO, a film jest na pozostałych ścieżkach. W okienku zobaczysz długość ścieżek (minuty:sekundy), I powinieneś zdecydować sam która ścieżka wybrać:

Track1, length 00:08

Track2, length 65:21

Z całą pewnością film jest na ścieżce numer 2, Jeszcze nie spotkałem się z filmem który trwał by 8 sekund ;)

Rafał Saïda napisał funkcje do obsługi napędów SCSI, tak więc opcja VideoCD powinna działać na większości (99% ?) dostępnych napędów. Jeżeli nie - napisz do mnie lub Rafała, postaramy się temu zaradzić.

Przypominam sobie, że kiedyś widziałem tekst (nawet WIEM gdzie, ale odkrycie gdzie to było pozostawiam dociekliwym czytelnikom ;) w krotym stało jak byk, że na amigdzie nie możliwe jest odczytanie videocd, i że powinienem się skontaktować z

autorami filesystemu w tej sprawie...

No cóż, wygląda na to że ktoś był zbyt leniwy aby napisać kilka linijek kodu...

## 1.15 Lista dyskusyjna

Stworzyliśmy specjalną listę dyskusyjną, dedykowaną wszystkim produktom sygnowanym przez grupę TotalVision (SoftCinema, Frogger, VisionFX)

Aby się zapisać wystarczy wysłać pusty list na adres:

tvision-subscribe@egroups.com

(bez tematu, list powinien być pusty)

A następnie postępować według instrukcji nadesłanych przez serwer.

## 1.16 Rejestracja

Status Froggera został zmieniony - od wersji 1.54 program jest rozpowszechniany na zasadach shareware. Niezarejestrowana wersja jest ograniczona w następujący sposób:

- a) Jeśli film jest naprawdę długi, można obejrzeć jedynie 6 pierwszych minut.
- b) Jeśli wielkość filmu nie przekracza 20Mb, można obejrzeć jedynie 30% całości.
- c) Jeśli film jest mniejszy niż 756 kb, można obejrzeć go w całości.

Tak jak obiecywaliśmy, opłata w wysokości 30pln dla osób z Polski jest ważna do momentu znalezienia na polskim serwerze cracka. Ponieważ takowy się pojawił, cena jest teraz taka sama dla wszystkich, czyli 30DM (60pln)

Postanowiliśmy zastosować pewne preferencje przy rejestrowaniu zarówno Froggera jak i SoftCinema w tym samym czasie, oraz dla użytkowników którzy już zarejestrowali SoftCinema lub VisionFX:

- 1) Jeśli ktoś chce zarejestrować SoftCinema i Froggera za jednym zamachem płaci tylko 80pln. (normalnie było by to 120)
- 2) Jeśli ktoś ma już zarejestrowaną SC, może mieć Froggera za 40pln (normalnie 60)
- 3) Jeśli ktoś ma już VisionFX, Frogger kosztuje 40pln.

Pieniądże można wpłacić na konto (numer poniżej), wysłać przekazem, lub listem. Do wyboru do koloru ;)

Mój numer konta:

Bank Pekao SA I O. Szczecin  
Nr. konta: 11001366-505215-1118-111-0

---

Posiadacz konta: Sebastian Jędruszkiewicz

Mój adres:

Sebastian Jędruszkiewicz  
ul. P.Jasienicy 4/7  
70-492 Szczecin  
Poland

Aby móc stworzyć klucz, potrzebuję następujących danych:

Imię i Nazwisko.  
Adres emaliowy.  
Kraj.  
Rodzaj procesora (PPC lub 68k)

## 1.17 Filmy i dźwięk z PSX'a

Możliwość odtwarzania audio i video z psx'a jest w fazie eksperymentu. Prawdopodobnie zawiera ogromne ilości błędów.

Frogger posiada nowe możliwości: potrafi odtwarzać filmy i dźwięk z PSX'owych gier. Takie dane są zapisane na dyskach w podobny sposób jak VIDEOCD, więc nie jest możliwe skopiowanie ich na HD przy użyciu dostępnych na Amigę filesystemów. Frogger potrafi czytać takie pliki bezpośrednio z CD.

Frogger potrafi odczytywać filmy z psxa także z HD, aby skopiować plik z PSXowej płytki na dysk należy użyć opcji CD->HD z menu PSX. Co konkretnie należy zrobić?  
Uruchomić Froggera bez żadnych opcji, z menu PSX wybrać opcję CD->HD. pokaże się requester asl, w którym należy wybrać plik do skopiowania z CD. Następnie pokaże się kolejny requester, w którym należy wpisać nazwę pliku pod jaką chcemy zapisać film. Podczas kopiowania wyświetlany będzie postęp w kopiowaniu pokazany w małym okienku, operacje można w każdej chwili przerwać naciskając gadget "Abort".

Frogger potrafi teraz sam pobrać informacje o device i unicie, na którym działa napęd cd, nie ma potrzeby podawania opcji VCDUNIT i VCDDEVICE.

Frogger potrafi rozpoznać format wybranego pliku, więc nie powinniśmy się o to martwić.

Video:

Pliki Str zawierają najczęściej filmy, i uwierz mi, niektóre z nich są po prostu wspaniałe ;) Parametry NOAUDIO i NOVIDEO działają, przy czym NOVIDEO działa trochę inaczej niż w przypadku filmów MPEG. Jeśli zostanie użyta opcja NOVIDEO, tylko audio będzie odtwarzane. Wszystkie inne opcje działają tak jak w przypadku filmów MPEG, za wyjątkiem NOSKIP, która to opcja jest ignorowana. Jeśli użyty zostanie parametr NOAUDIO, film nie będzie synchronizowany z czasem, i będzie odtwarzany z maksymalną prędkością na jaką pozwala twój sprzęt. Jeśli audio jest włączone, jego dekodowanie będzie powodowało



synchronizację audio z video.  
Przewijanie działa.

Audio:

Pliki XA mogą zawierać do 15 ścieżek audio. W tej chwili Frogger potrafi dekodować tylko ścieżkę nr 1, zamierzam dodać menu do wyboru ścieżek audio w najbliższym czasie. Przewijanie oczywiście działa.

To wszystko. Jeśli znajdziesz film, który nie jest wyświetlany przez Froggera, albo jest wyświetlany źle, skontaktuj się ze mną. Najlepiej jeśli podasz nazwę gry z PSX'a która sprawia kłopoty (jeszcze lepiej jak przyleś mi tą grę ;)  
Możesz też skopiować kawałek pliku na HD używając opcji CD->HD, a następnie przysłać mi pierwsze 200kb takiego pliku.

---