

TaskiSMS_D

Pawel Filipczak

COLLABORATORS

| | | | |
|---------------|------------------------------|---------------|------------------|
| | <i>TITLE :</i> TaskiSMS_D | | |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i> | <i>DATE</i> | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY | Pawel Filipczak | July 10, 2022 | |

REVISION HISTORY

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
| | | | |

Contents

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | TaskiSMS_D | 1 |
| 1.1 | TaskiSMS v1.2 deutsche Dokumentation | 1 |
| 1.2 | Einführung... | 1 |
| 1.3 | Infos über die Lizenz usw. | 2 |
| 1.4 | Installation... | 2 |
| 1.5 | Anforderungen... | 2 |
| 1.6 | Wie benutze ich es... | 3 |
| 1.7 | Bekannte Fehler... | 3 |
| 1.8 | Was ich für die nächsten Versionen plane... | 3 |
| 1.9 | Wie kann man mich erreichen | 4 |

Chapter 1

TaskiSMS_D

1.1 TaskiSMS v1.2 deutsche Dokumentation

TaskiSMS v1.2
(c)2000 by Pawel Filipczak
Alle Rechte vorbehalten

Einführung

Lizenz

Anforderungen

Installation

Bedingung

Bekannte Fehler

Noch zu machen

Kontakt

1.2 Einführung...

TaskiSMS ist ein Programm, das dazu dient, die immer mehr populäreren, Text-Nachrichten für Handys abzuschicken. Das Programm benutzt MUI, somit kann sein Aussehen im großen Teil vom Benutzer definiert werden. Das Programm funktioniert auf Basis von sogenannten Plugins, das heißt seine Möglichkeiten können leicht erweitert werden, durch das Hinzufügen von weiteren Mobilfunknetzen. Mehr dazu in den folgenden Kapiteln.

1.3 Infos über die Lizens usw.

Das Programm entstand als Freeware, d.h. ich werde für die Benutzung kein Geld verlangen. Wie Du sicher bemerkt hast, blendet das Programm unten Werbebanner ein. Es wäre nett wenn jemand von Zeit zur Zeit auf den Banner klicken würde und sich die Seite meines Sponsors ansehen würde. Zusammenfassend...

1. Das Programm ist Freeware, man kann es frei kopieren, löschen usw. Ich wünsche mir aber keine Modifikationen vom Sourcecode des Programms.
2. MAN SOLL auf die Werbebanner, die unten in dem Fenster eingeblendet, klicken.

1.4 Installation...

Die Installation ist denkbar einfach. Es genügt das Verzeichnis zu kopieren oder in ein beliebiges Verzeichnis auf der Festplatte zu entpacken. Ähnlich sollte man mit den Bibliotheken, die dieses Programm benötigt, verfahren. Sie sollten in das LIBS: Verzeichnis der Startpartition kopiert werden. Die MUI-Klassen sollten ins MUI:libs/MUI Verzeichnis kopiert werden.

1.5 Anforderungen...

Die Anforderungen des Programms wurden noch nicht genau bestimmt. Sicher ist, dass das programm folgendes benötigt:

Hardware:

- Amiga;
- Kickstart 2.0+;
- etwas RAM;

Software:

- Magic User Interface (MUI) Version 3.8, es ist möglich, dass es mit älteren Versionen funktioniert. MUI wurde von Stefan Stuntz geschrieben und kann bestellt werden unter <http://www.sasg.com>
 - Das Paket OpenURL wird zum bedienen der Banner benötigt Die Installation des Paketes ist nicht notwendig, wird aber empfohlen. Der Autor von OpenURL ist Troels Walsted Hansen. Das Paket kann im Aminet, im Verzeichniss comm/www/OpenURL30.lha gefunden werden.
<ftp://ftp.wustl.edu/pub/aminet/comm/www/OpenURL30.lha>
 - MUI-Klasse, Popplaceholder.mcc geschrieben von Marcin Orlowski. ftp://amiga.com.pl/pub/mcc/MCC_Popp.h
-

- MUI-Klasse, NList geschrieben von Gilles Masson.
ftp://ftp.wustl.edu/pub/aminet/dev/mui/MCC_NList0_89.lha
- MUI-Klasse, TextEditor.mcc, geschrieben von Allan Odgaard.
ftp://ftp.wustl.edu/pub/aminet/dev/mui/MCC_TextEditor.lha
- Selbstverständlich eine bsdsocket.library kompatible Internet-Verbindung. Das kann Miami, AmiTCP, Genesis oder was anderes sein.

1.6 Wie benutze ich es...

Als ich das Benutzer-Interface entwarf, versuchte ich ein möglichst einfaches und intuitives GUI zu entwerfen. Trotzdem gehören hier ein paar Worte Erklärung.

Vor Allem... falls Du dir nicht sicher bist was wozu dient, fahre einfach mit dem Mauszeiger über den unbekannt Knopf und Du wirst eine Blase mit Erklärung sehen.

Mit dem Cycle-Gadget am unteren Ende des Bildschirms kann man die verfügbaren Plugins umschalten. Jedes der Plugins ermöglicht das Versenden der SMS an verschiedene Netze. Um die Liste der Netze zu sehen, schlage ich vor die Liste der Netze zu öffnen und dann die Plugins zu wechseln.

Die Telefonnummer bitte nur im dem internationalen Format eintippen, d.h. mit + am Anfang. Das Format kann man sehr einfach beschreiben: +LLVVVNNNNNNN , wobei LL die Numemr des Landes ist, in dem sich das Moblifunknetz befindet, VVV ist die Vorwahl den Netzbetreibers, und NNNNNNNN ist die Nummer des Telefons. Um z.B. eine SMS an ein D1-Telefon zu senden, +49170xxxxxxx eingeben.

1.7 Bekannte Fehler...

Bis jetzt habe ich nur einen gefunden:

Falls an die TextEditor.mcc-Klasse die Rechtschreibhilfe Ort (polnisch) angeschlossen ist, ist es möglich, dass das Programm beim Laden des Wörterbuchs sich aufhängt. Zur Zeit rate ich die Nutzung des Wörterbuches für das Programm TaskiSMS abzustellen.

1.8 Was ich für die nächsten Versionen plane...

Das kommt in der nächsten Version hinzu...

1. Immer mehr Plugins. Falls das Programm dein Mobilfunknetz

nicht bedient, dann informiere mich bitte darüber. Ich werde mich bemühen ein entsprechendes Plugin zu machen.

2. Ausgebautes Adressbuch

3. die Möglichkeit über ein Proxy zu verbinden

4. Ein Konfigurationsfenster

5. Verschiedene Längen der SMS für das jeweilige Plugin. Zur Zeit hat jede Nachricht bei allen Plugins eine maximale Länge von 140 Zeichen.

6. Ich warte auf Vorschläge...

1.9 Wie kann man mich erreichen

Am besten bin ich über eine e-Mail erreichbar:

paplo@taski.com.pl

Falls Du Gedult hast, kann man es auch traditionell, in dem man an diese Adresse schreibt:

Pawel Filipczak
ul.Herbsta 18/12
76-200 Slupsk
Poland