

CheckHTML

Dipl.-Inform. Kai Hofmann

Copyright © Copyright © 1996-2000 Dipl.-Inform. Kai Hofmann. All rights reserved.

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> CheckHTML		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Dipl.-Inform. Kai Hofmann	July 10, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	CheckHTML	1
1.1	CheckHTML	1
1.2	Urheberrecht	1
1.3	Vertrieb	2
1.4	Rechtliches	3
1.5	SGMLS Lizens & Rechtliches	3
1.6	Warenzeichen	4
1.7	Unterstützung/Updates	4
1.8	Autor	4
1.9	Beschreibung	5
1.10	Systemanforderungen	6
1.11	Installation	6
1.12	Geschichte	6
1.13	Geplantes	7
1.14	Bekannte Probleme	7
1.15	Danksagung	7
1.16	Bewertung	7
1.17	SGML Referenzen	8
1.18	WrapGuide	8
1.19	Index	8

Chapter 1

CheckHTML

1.1 CheckHTML

Inhaltsverzeichnis

Urheberrecht - Urheberrecht Informationen

Vertrieb - Vertriebsbestimmungen

Rechtliches - Rechtliche Bestimmungen

SGMLS Lizenz & Rechtlichs - Rechtliche Bestimmungen von SGMLS

Warenzeichen - Warenzeichen Informationen

Unterstützung/Updates - Wie man neue Versionen und Hilfe bekommt

Autor - Wie man den Autor erreicht

Beschreibung - Was ist CheckHTML?

Systemanforderungen - Anforderungen von CheckHTML

Installation - Wie man CheckHTML installiert

Geschichte - Geschichte von CheckHTML

Geplantes - Was alles noch geplant ist

Bekannte Probleme - Liste der bekannten Probleme

Danksagung - Danksagungen

Bewertung - Bitte bewerten Sie CheckHTML

Referenzen - SGML Referenzen

Index - Alphabetischer Index

Wenn Sie AmigaDOS® 2.0 oder 2.1 verwenden, dann müssen Sie nach rechts gehen um den Text zu lesen. AmigaGuide® für diese Versionen von AmigaDOS® ist nicht in der Lage den Text zu umbrechen.

1.2 Urheberrecht

WICHTIGER HINWEIS:

DIES IST NUR EINE ÜBERSETZUNG DES ENGLISCHEN ORIGINAL TEXTES - NUR DER ENGLISCHE ORIGINAL TEXT IST RECHTSGÜLTIG, DA DER PROGRAMM-AUTOR KEINE HAFTUNG FÜR EINE FEHLERHAFTE ÜBERSETZUNG DES ENGLISCHEN ORIGINAL TEXTES ÜBERNEHMEN KANN!

Urheberrecht

CheckHTML, CountStrings, SelectString und ihre Dokumentation sind Copyright 1996-1999 bei Dipl.-Inform. Kai Hofmann. Alle Rechte vorbehalten!

Die deutsche Übersetzung ist Copyright 1996-2000 bei Dipl.-Inform. Kai Hofmann

- Erlaubnis zur KOMMERZIELLEN NUTZUNG wird nur über eine extra verfügbare

Lizenz vergeben, welche durch Unterschrift für gültig erklärt werden muß.

Setzen Sie sich für solch eine Lizenz direkt mit mir in Verbindung, denn sie

wird individuell nach Ihren Bedürfnissen ausgehändigt!

- Hiermit wird die Erlaubnis erteilt, ohne schriftliche Vereinbarung und ohne

Vertrag, die Software und ihre Dokumentation für jeden NICHT-KOMMERZIELLEN

Zweck zu BENUTZEN, vorausgesetzt, daß der oben genannte Urheberrechtshinweis

und alle folgenden Absätze in jeder Kopie dieser Software enthalten sind

(NICHT-KOMMERZIELL beinhaltet Giftware!).

Bitte schicken Sie mir eine kostenlose Vollversion Ihres Produktes inklusive

freien Updates!

1.3 Vertrieb

WICHTIGER HINWEIS:

DIES IST NUR EINE ÜBERSETZUNG DES ENGLISCHEN ORIGINAL TEXTES - NUR DER ENGLISCHE ORIGINAL TEXT IST RECHTSGÜLTIG, DA DER PROGRAMM-AUTOR KEINE HAFTUNG FÜR EINE FEHLERHAFTE ÜBERSETZUNG DES ENGLISCHEN ORIGINAL TEXTES ÜBERNEHMEN KANN!

Vertrieb

Hiermit wird allen, die unter folgende Voraussetzungen fallen, die Erlaubnis erteilt, ohne schriftliche Vereinbarung und ohne Vertrag oder Zahlung einer Gebühr, diese Software und die zugehörige Dokumentation für jeden Zweck zu kopieren und zu vertreiben, vorausgesetzt, daß der oben genannte Urheberrechtshinweis und alle folgenden Absätze in jeder Kopie dieser Software enthalten sind:

- Allen, die diese Software frei verteilen!

- Alle frei zugänglichen INTERNET Server!

- Alle Aminet® Server

- Fred Fish für seine großartige Amiga-Software-Bibliothek

- Die deutsche SAAR AG PD-Bibliothek

- Angela Schmidts Meeting Pearls Serie

- Alle anderen, die *NICHT* mehr als US\$ 5.- für eine Diskette, die diese

Software enthält, verlangen!

1.4 Rechtliches

WICHTIGER HINWEIS:

DIES IST NUR EINE ÜBERSETZUNG DES ENGLISCHEN ORIGINAL TEXTES - NUR DER ENGLISCHE ORIGINAL TEXT IST RECHTSGÜLTIG, DA DER PROGRAMM-AUTOR KEINE HAFTUNG FÜR EINE FEHLERHAFTE ÜBERSETZUNG DES ENGLISCHEN ORIGINAL TEXTES ÜBERNEHMEN KANN!

RECHTLICHES

ES BESTEHT KEINE GARANTIE FÜR DAS PROGRAMM, AUSSERHALB DES UMFANGS DEN DAS GELTENDE RECHT REGELT. AUSGENOMMEN WENN ANDERS IN SCHRIFTLICHER FORM VOM URHEBERRECHTSINHABER UND/ODER ANDEREN PARTEIEN FESTGELEGT, WIRD DAS PROGRAMM "WIE ES IST" OHNE GARANTIE IRGEND EINER ART, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND, EINSCHLIESSLICH ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF DIE INBEGRIFFENE GARANTIE VON MARKTFÄHIGKEIT UND EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. DAS GESAMMTE RISIKO DER QUALITÄT UND LEISTUNG DES PROGRAMMS LIEGT BEI IHNEN. SOLLTE SICH HERAUSSTELLEN, DAß DAS PROGRAMM MANGELHAFT IST, ÜBERNEHMEN SIE ALLE KOSTEN FÜR ALLE NOTWENDIGEN SERVICELEISTUNGEN, REPARATUREN UND KORREKTUREN.

IN KEINEM FALL, AUSGENOMMEN VOM GELTENDEN GESETZT ODER IN SCHRIFTLICHER FORM GEREGLT, KANN EINER DER URHEBERRECHTSINHABER ODER EINE ANDERE PARTEI, DIE DAS PROGRAMM, WIE OBEN VEREINBART, VERTREIBT, VON IHNEN FÜR SCHÄDEN VERANTWORTLICH GEMACHT WERDEN, EINSCHLIESSLICH GENERELLEN, SPEZIELLEN, ZUFÄLLIGEN ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DER BENUTZUNG ODER UNFÄHIGKEIT DAS PROGRAMM ZU BENUTZEN ENTSTEHEN (EINSCHLIESSLICH ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF DEN VERLUST VON DATEN ODER DIE FEHLERHAFTE WIEDERGABE VON DATEN ODER DADURCH VON IHNEN ODER EINER DRITTEN PARTEI ERLITTENEN SCHADEN ODER DIE UNMÖGLICHKEIT DES PROGRAMMS MIT IRGEND EINEM ANDEREM PROGRAMM ZUSAMMENZUARBEITEN), AUCH WENN EIN INHABER ODER EINE ANDERE PARTEI VON SOLCHEN MÖGLICHEN SCHÄDEN UNTERRICHTET WURDE.

DER AUTOR IST NICHT VERPFLICHTET, WARTUNG, UNTERSTÜTZUNG, UPDATES, VERBESSERUNGEN ODER MODIFIKATIONEN ZU LIEFERN.

1.5 SGMLS Lizens & Rechtliches

WICHTIGER HINWEIS:

DIES IST NUR EINE ÜBERSETZUNG DES ENGLISCHEN ORIGINAL TEXTES - NUR DER ENGLISCHE ORIGINAL TEXT IST RECHTSGÜLTIG, DA DIE SGMLUG KEINE HAFTUNG FÜR EINE FEHLERHAFTE ÜBERSETZUNG DES ENGLISCHEN ORIGINAL TEXTES ÜBERNEHMEN KANN!

Lizenz und Haftungsausschlußklausel von Garantien

Standard Generalized Markup Language Users' Group (SGMLUG)

SGML Parser Material

1. Lizenz

SGMLUG gewährt dem Benutzer hiermit:

(1) eine unwiderrufliche Tantiemen-freie, weltweite, nicht-exklusive Lizenz zum benutzen, ausführen, reproduzieren, zur schauustellen, aufführen und vertreiben von Kopien, und zur Herstellung von abgeleiteten Arbeiten, die auf diesem Material basieren; und (2) das Recht, andere zu autorisieren, das vorhergehende zu tun.

2. Haftungsausschlußklausel von Garantien

(a) Das SGML Parser Material wird jedem Benutzer "wie es ist" bereitgestellt. Benutzer übernehmen die Verantwortung für die Entscheidung der Eignung des SGML Parser Materials für ihre Benutzung und erhaltene Ergebnisse. SGMLUG gibt keine Garantien, daß irgendwelche Fehler vom SGML Parser Material beseitigt wurden oder das diese vom Benutzer beseitigt werden können. SGMLUG soll keine unterstützende Wartung oder andere Hilfe für den Benutzer oder seine Lizenznehmer in Bezug auf

das SGML Parser Material bereitstellen. SGMLUG soll nicht verantwortlich sein für Verluste jeder art, die aus der Benutzung des SGML Parser Materials entstehen, einschliesslich (ohne Beschränkung) jeder Verantwortung für Geschäftsausgaben, Maschinen Auszeiten, oder Schäden die dem Benutzer oder dritten Parteien durch irgendeine art von Unzulänglichkeiten, Defekten, Fehlern, oder Fehlfunktionen.

(b) SGMLUG leugnet alle Garantien, ausdrückliche oder stillschweigende, die aus dem oder mit dem SGML Parser verwandten Material oder irgendeiner Benutzung dieser, einschliesslich (ohne Einschränkung) irgendeiner Garantie was auch immer die Tauglichkeit für eine sonderbare Benutzung oder die Marktfähigkeit des SGML Parser Materials entstehen.

(c) In keinem Fall ist die SGMLUG verantwortlich gegenüber dem Benutzer oder dritten Parteien, die vom Benutzer lizenzierte wurden, für irgendeine indirekte, spezielle, zufällige, oder folge Beschädigung (inklusive dem Verlust von Erträgen).

(d) SGMLUG hat kein Wissen über irgendwelche Bedingungen, die ihre Rechte zum lizenzieren des SGML Parser Materials beeinträchtigen. Ungeachtet des vorangehenden, gibt SGMLUG keine Garantien oder Versprechen, daß das SGML Parser Material frei von Ansprüchen dritter Parteien wie z.B. Patent oder Copyright Verletzungen ist, noch übernimmt SGMLUG irgendeine Haftung in Beziehung auf irgendeine Verletzung von Rechten dritter Parteien durch die Tätigkeit des Benutzers unter dieser Lizenz.

1.6 Warenzeichen

Trademarks

Amiga, AmigaDOS, AmigaGuide und Workbench sind registrierte Warenzeichen von Amiga International, Inc.

Aminet ist ein registriertes Warenzeichen von Stefan Ossowskis Schatztruhe GmbH

SAS/C ist ein registriertes Warenzeichen von SAS Institute Inc.

Alle anderen Warenzeichennamen die hier benutzt werden, werden mit der Absicht der Identifizierung und zum Nutzen des Warenzeicheninhabers verwendet. Es ist keine Verletzung von Warenzeichen beabsichtigt. Warenzeichen bleiben Eigentum des Warenzeicheninhabers.

1.7 Unterstützung/Updates

Unterstützung/Updates

- Updates sind über das Aminet® verfügbar

- Unterstützung ist über die EMail Adresse des **Autors** oder die

Support WWW Seite verfügbar:

<http://www.hofmann-int.de/products/amiga/CheckHTML.shtml>

1.8 Autor

Autor

Dipl.-Inform. Kai Hofmann

Arberger Heerstraße 92

28307 Bremen

Germany

Phone: (+49)-(0)421/480780

E-Mail: hofmann@hofmann-int.de

IRC : PowerStat@#AmigaGer

WWW : <http://www.hofmann-int.de/>

1.9 Beschreibung

Beschreibung

CheckHTML überprüft, ob ein HTML Dokument konform mit der HTML (4.01) DTD ist. Hierzu wird der sgmls Parser von James Clark, die HTML DTD, ein kleines Shell-Script und ein ARex-Script verwendet.

CheckHTML kann HTML 4.01, HTML 4.0, HTML 3.2 und HTML 2.0 Dokumente überprüfen. Neuere HTML Versionen können sehr einfach unterstützt werden, indem die neue DTD im Verzeichnis 'sgml:' plaziert wird, sowie der zugehörige öffentliche Identifier in die 'CATALOG' Datei eingetragen wird.

Bitte beachten Sie, daß alle Ihre HTML Dokumente mit der folgenden Zeile

beginnen (für Rückwärtskompatibilität mit HTML 3.2):

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
```

Ansonsten (besonders wenn Sie CSS verwenden) benutzen Sie:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">
```

oder

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN">
```

für den Fall, das Sie Frames verwenden.

Diese Zeilen sind SGML Code und identifizieren ein Dokument als HTML 4.01 - Sie können auch einen der HTML 4.0, HTML 3.2 oder HTML 2.0 Identifier verwenden (Für mehr sehen Sie bitte in die 'CATALOG' Datei):

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0//EN">
```

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
```

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Frameset//EN">
```

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD HTML 3.2 Final//EN">
```

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD HTML 2.0//EN">
```

Wenn Sie mehr über den 'sgmls' Parser wissen möchten oder eine für Ihre CPU optimierte Version suchen, laden Sie bitte die Datei 'Aminet:dev/lang/sgmls.lha' herunter.

Server Side Includes:

SSI Files müssen die Dateieindung .shtml verwenden um korrekt gehandhabt zu werden, weiterhin darf ein include Statement nur einzel in einer Zeile stehen (HTML Tags in der selben Zeile werden entfernt).

Die folgende Syntax muß verwendet werden:

```
<!--#include file="inc.html" -->
```

```
<!--#include virtual="/include/inc.html" -->
```

```
<!--#include virtual="../include/inc.html" -->
```

Der Unixpfad wird dadurch übersetzt, das vor "/include/inc.html" ROOT eingefügt und "." entfernt wird.

Bitte beachten Sie, das include Kommandos innerhlb von include Dateien nicht unterstützt werden!

Template:

CheckHTML FILE,ROOT,QUIET/S

Wenn Sie CheckHTML ohne das FILE Argument aufrufen, wird ein Requester geöffnet, in dem Sie auch mehrere Dateien auswählen können! Fehlt sowohl das FILE als auch das ROOT Argument, wird zuerst nach dem WEB-Site-Root Directory gefragt, nachdem sich dann der Filerequester öffnet. Fehlen nur ds ROOT Argument, wird das aktuelle Directory als Root verwendet.

Sie können CheckHTML auch von der Workbench mit dem beiliegendem Icon starten. Wählen Sie hierbei zuerst CheckHTML und klicken dann das HTML Dokument doppelt.

Toolmanager 3.0 User können das Voreinstellungsfile aus dem Archiv verwenden.

Wenn Sie auch die Links in Ihren HTML Dokumenten auf Korrektheit überprüfen wollen, werfen Sie doch einmal einen Blick auf CheckLink von Fabio Rotondo, welches sie im Aminet finden können.

1.10 Systemanforderungen

Systemanforderungen

- OS 2.04

1.11 Installation

Installation

Zur Installation benutzen Sie bitte nur das Installer-Script

(Der Installer muß in Ihrem Systempfad sein!)

Sollten Sie von Hand installieren wollen, machen Sie Folgendes:

- Legen Sie C/sgmls, C/CountStrings, C/SelectString und S/CheckHTML irgendwo in Ihren Pfad
- Kopieren Sie rexx/CheckHTML.rexx nach rexx:
- Erzeugen ein SGML Verzeichnis, assignen Sie 'SGML:' zu dem Verzeichnis und Kopieren das SGML Verzeichnis vom Archivieren dorthin.
- Kopieren Sie die Amigaguide Dokumentation, wenn Sie sie brauchen, (vergessen Sie nicht **WrapGuide** darauf anzuwenden, falls Sie unter einem System vor V40 arbeiten).
- Copy the Amigaguide documentation if needed (don't forget to use **WrapGuide** on it if running under a pre V40 System).

1.12 Geschichte

Geschichte

Die aktuelle Geschichte ist nur in der englischen Dokumentation verfügbar.

1.13 Geplantes

Geplantes

Die aktuelle Todo-Liste ist nur in der englischen Dokumentation verfügbar.

1.14 Bekannte Probleme

Bekannte Probleme

Informationen über bekannte Probleme sind nur in der englischen Dokumentation verfügbar.

1.15 Danksagung

Danksagungen gehen an die folgenden Personen:

Rita Reichl : für das Korrigieren meiner englischen Texte und dafür,
daß sie meine Inspiration ist.

James Clark : für den ruhmreichen sgmls Parser

Leute bei Cern : für HTML

W3 Consortium : für standardisierte HTML DTDs

Udo Schuermann : für **WrapGuide**

Stefan Kost : für ag2txt

Fabio Rotondo : für CheckLink

Thorsten Willert : für CompressHTML

James Cooper,

Steve Krueger,

Doug Walker : für den Support von SAS/C® nachdem SAS den Support
offiziell eingestellt hat.

Martin Huttenloher : für MagicWB

Eric Gerard : für seine großartigen Icons

1.16 Bewertung

Bewertung

Bitte bewerten Sie CheckHTML. Um dies zu tun, senden Sie eine EMail mit dem folgenden Inhalt an aminet-server@wuarchive.wustl.edu

RATE comm/www/CheckHTML.lha <num>

wobei <num> eine Note von 0-10 ist, mit 10 als beste Note.

Sie können mehrere Programme in einer EMail bewerten.

Vielen Dank!

1.17 SGML Referenzen

Referenzen

The SGML Handbook

Charles F. Goldfarb

First Edition

Oxford University Press, Walton Street, Oxford (USA); 1990

ISBN 0-19-853737-9

SGMLS - SGML Parser

James Clark

<http://www.jclark.com/>

Amiga port von Dipl.-Inform. Kai Hofmann

<http://www.hofmann-int.de/products/amiga/sgmls.shtml>

Webtechs

<http://www.webtechs.com/>

DTDs können hier gefunden werden

W3C - World Wide Web Consortium

<http://www.w3.org/>

Dipl.-Inform. Kai Hofmann's SGML Seite

<http://home.pages.de/~i07m/SGML.html>

PhoneLog Standard

<http://www.hofmann-int.de/products/PhoneLog/>

1.18 WrapGuide

WrapGuide ist Copyright 1994-1995 Udo Schuermann

Alle Rechte vorbehalten

1.19 Index

Index

[Autor](#)

[Bekannte Probleme](#)

[Beschreibung](#)

[Bewertung](#)

[Danksagung](#)

[Geplantes](#)

[Geschichte](#)

[Installation](#)

[Rechtliches](#)

[Referenzen](#)

[SGMLS Lizenz & Rechtlichs](#)

[Systemanforderungen](#)

[Unterstützung/Updates](#)

[Urheberrecht](#)

[Vertrieb](#)

[Warenzeichen](#)

[WrapGuide](#)