

# **ACDPlay AmigaGuide dokumentasjon**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> ACDPlay AmigaGuide dokumentasjon		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 10, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>ACDPlay AmigaGuide dokumentasjon</b>	<b>1</b>
1.1	ACDPlay dokumentasjon	1
1.2	Introduksjon	2
1.3	Finesser	2
1.4	Systemkrav	3
1.5	Opphavsrett	3
1.6	Installering	4
1.7	Bruk	4
1.8	Menyer	4
1.9	vinduer	7
1.10	Hovedvindu	7
1.11	Tittelvalg-vindu	10
1.12	Programmeringsvindu	10
1.13	Tittelredigering-vindu	10
1.14	Offentlig skjerm-vindu	11
1.15	CD info-vindu	11
1.16	Enhetsinformasjon-vindu	11
1.17	Volum vindu	11
1.18	A-B gjenta vindu	12
1.19	Hurtigtaster	12
1.20	Innstillinger	12
1.21	ARexx port	13
1.22	Filformater	14
1.23	Kjente feil	15
1.24	FAQ	15
1.25	Fremtid	15
1.26	Utgiverne	16
1.27	Takk til...	16

## Chapter 1

# ACDPlay AmigaGuide dokumentasjon

## 1.1 ACDPlay dokumentasjon

ACDPlay Versjon 1.5

=====

© 1996-1997 Marc Altmann og Martin Kresse  
Oversatt av Eivind Olsen  
Korrekturlest av Kjell Irgens

Introduksjon

- hvorfor enda en cd-spiller?

Finesser

- hvorfor ACDPlay?

Systemkrav

- systemkrav, programbibliotek osv.

Opphavsrett

- juridisk status

Installering

- hva installeringsskriptet gjør

Bruk

- forklaring av bruk

Innstillinger

- innstillinger via ikonargumenter

ARexx port

- ARexx kommandoer

Filformater

- CD- og program-filenes struktur

- Kjente feil
  - feil som ikke er fikset enda
- FAQ
  - vanlige spørsmål
- Endringer
  - ACDPlay's utvikling
- Fremtid
  - hva som kommer senere
- Utgiverne
  - adresser og annen informasjon
- Takk til...
  - andre som har vært involvert

## 1.2 Introduksjon

Vi har ofte blitt spurt hvorfor vi lager en cd-spiller, sannsynligvis fordi det er mange viktigere ting å lage. ↔

La oss si to ting om det:

1. Dette prosjektet ble startet våren 1996 men ble liggende brakk til september. ↔  
På det tidspunktet var det ikke like mange cd-spillere som det er i dag.
2. Det er unødvendig å rettferdiggjøre et program som man ikke er tvunget til å bruke ↔  
og som i tillegg er gratis å bruke.  
(derfor frafalles punkt 1)

ACDPlay

ACDPlay's hovedidé er hurtighet og et kompromiss mellom komfort og å unngå unødig programkode. ACDPlay's hovedkarakteristikk er asynkron vindus-håndtering og et brukergrensesnitt som ikke er basert på MUI (dette kan være både en fordel og en ulempe). ACDPlay kunne ikke eksistere uten cdplay.library som er laget av Patrick Hess. Dette er nå av flere grunner erstattet av egne SCSI rutiner.

## 1.3 Finesser

ACDPlay...

- er epost-vare
  - bruker egne SCSI rutiner skrevet i assembler
  - støtter cd.device for ATAPI enheter
-

- tilbyr et lite, fontsensitivt, kompakt brukergrensesnitt med muligheten til å slå av/på deler (hovedvinduet)
- tilbyr både standard og MagicWB grafikk
- kommer med full asynkron vinduhåndtering
- har en såkalt "sporglider" for enkel posisjonering i sporene
- fungerer som en commodity
- støtter locale.library (OS 2.1)
- støtter screennotify.library
- kommer med en (enkel) ARexx port i den første utgaven
- er delvis skrevet i assembler
- kan åpnes på enhver offentlig skjerm; en liste over offentlige skjermer kan åpnes for å velge skjerm umiddelbart
- lar deg lagre vindusposisjonene
- lar deg selvsagt lagre CD titlene og programmer
- har et ekstra vindu for å lage programmer
- støtter tilfeldig spilling såvel som flere gjenta-modi
- konfigureres via ikon-argumenter for å holde programmet lite

## 1.4 Systemkrav

ACDPlay krever den følgende maskinvare/programvare:

- en Amiga
- OS 2.04 (V37)
- en SCSI CD-ROM enhet eller (via cd.device) en ATAPI enhet

I tillegg kan ACDPlay nytte seg av følgende valgfri programvare:

- OS2.1 eller nyere - ACDPlay bruker locale.library
- screennotify.library av Stefan Becker - Hvis Workbench skjermen må lukkes for å foreta endringer vil ACDPlay lukke sine vinduer midlertidig.
- ARexx - Hvis REXXMaster er startet kan ACDPlay kontrolleres ved bruk av

ARexx kommandoer

.

## 1.5 Opphavsrett

Ansvarsfraskrivelse

Utgiverne kan ikke holdes ansvarlig for skade eller tap som er påført direkte eller indirekte av dette produktet.

Opphavsrett

Innehaverne av opphavsretten til dette produktet er utgiverne Marc Altmann og Martin Kresse. Dette produktet kan bare videreformidles i sin originale form.

Dette produktet er epost-vare. Det kan fritt distribueres, men brukerne oppfordres til å sende en epost til ihvertfall en av utgiverne, såfremt man har muligheten til å sende epost.

Disse vilkårene kan endres av utgiverne.

## 1.6 Installering

Vanligvis installeres ACDPlay ved å bruke det inkluderte Installer-skriptet. ACDPlay kan allikevel installeres manuelt om man følger instruksjonene som følger:

Manuell installering

1. Opprett en katalog kalt "ACDPlay" på en eller annen partisjon.
2. Opprett tre nye kataloger inni denne: "ARexx", "catalogs", "Disks"
3. Kopier hovedprogrammet "ACDPlay" fra arkivets ACDPlay-katalog og den tilhørende Amigaguide-filen fra Docs-katalogen og til den nylig opprettede ACDPlay-katalogen.  
4-fargers ikoner ligger i Icons-katalogen.
4. Kopier innholdet i ARexx-katalogen til den nye ARexx-katalogen.
5. Kopier den tilhørende katalogen sammen med #?.catalog filen fra Catalogs-katalogen til den nye Catalogs-katalogen.
6. Du kan om du ønsker kopiere eksempel tittel-filene fra Disks/ til Disks/.
7. Hvis det ikke allerede ligger der kopierer du cdplay.library fra libs-katalogen til LIBS:
8. Juster DEVICE- og UNIT-ikonargumentene i hovedprogrammets ikonfil slik at disse svarer med SCSI-enhetens navn og CD-ROM enhetens nummer.

## 1.7 Bruk

Bruk - overblikk

Selv om bruken av en cd-spiller er nokså selvforklarende så kan det være nyttig å vite hva ACDPlay gjør i en bestemt situasjon (dessverre kan jeg ikke komme på noen eksempler :-)

Menyer

Vinduer

Hurtigtaster

## 1.8 Menyer

ACDPlay's menyer

---

Prosjekt:

Om ACDPlay...:

Åpner et informasjonsvindu som inneholder versjonsnummer samt en notis om opphavsrett. ↔

Gjem:

Lukker alle vinduene til ACDPlay og frigjør noe minne. Vinduene kan gjenåpnes via Commodity håndterereren Exchange, eller via en hurtigtast.

Avslutt:

Avslutter ACDPlay. Hverken titler eller programmer vil bli lagret.

CD:

Velg tittel...:

Åpner tittelvalgvinduet.

Rediger program...:

Åpner programmeringsvinduet.

Rediger titler...:

Åpner tittelredigeringsvinduet.

Sett volum...:

Åpner volumvinduet.

Sett A-B...:

Åpner A-B Gjenta vinduet.

Informasjon...:

Åpner vinduet med informasjon om den nåværende CDen.

Enhet:

LUN:

---



Her kan det logiske enhetsnummeret endres. Dette brukes bl.a. til å velge disk i CD-vekslere.

Enhetsnummer:

Dette lar deg endre enhetsnummeret på enheten; dette er nyttig for personer som eier flere CD-ROM enheter.

Lås enhet:

Om denne er valgt vil det ikke være mulig å åpne eller lukke enheten med knappen på forsiden av enheten.

Åpne, Lukk:

Med denne kan du åpne eller lukke enheten ved hjelp av programvare.

Stopp:

Dette valget har samme funksjon som stoppknappen på panelet. Du kan stoppe enheten om panelet ikke vises.

Grensesnitt:

Magic-WB:

Slår av eller på MagicWB 8-fargers knapper (skjermen må ha minst 8 farger!)

GUI elementer:

Du kan slå på eller av flere elementer i hovedvinduet. Grunnet flervalg med venstre musknapp er det enkelt å få det ønskete brukergrensesnittet med kun et menykall.

Disse elementene er som følger:

- Direktevalg 1-10 : de 10 første direktevalg-knappene
  - Direktevalg 10-20 : den andre raden med direktevalg
  - Tittel : en tekstknapp som inneholder navnet på det nåværende sporet
  - Spor/Indeks/Tid : to tallknapper som viser nåværende spor og indeks samt en (klikkbar) knapp som viser tiden
  - Spillemodus/Gjenta : To rulleknapper for å velge og vise den nåværende spille- og gjenta-modusen
  - Panel : cd-spiller knapper som "Pause" og "Stopp"
  - Spor-glider : en glideknapp for å enkelt velge posisjon i det nåværende sporet
-

Offentlig skjerm...:

Åpner et vindu med liste over offentlige skjermer.

Lagre vinduer:

Lagrer posisjonene og størrelsene på alle vinduene, samt hvilke vinduer som skal åpnes når ACDPlay startes.

ARexx:

Kjør ARexx skript:

Åpner en filforespørsel om hvilket ARexx-skript som skal utføres.

## 1.9 vinduer

ACDPlay vinduer

Hovedvindu

- forklaring av alle kontrollene

Tittelvalg

- tittelvalg vinduet

Tittelprogrammering

- programmering av cd-spillere

Tittelredigering

- redigering av navnene på cd'er og spor

Offentlige skjermer

- velger en annen offentlig skjerm

Volum

A-B gjenta

CD informasjon

- informasjon om CD'en

Enhetsinformasjon

- informasjon om SCSI enheten

## 1.10 Hovedvindu

---

### Hovedvinduet

Vinduets tittellinje:

Vinduets tittellinje viser CD-ROMens nåværende status; "Ingen CD i enhet", "CD satt i", "Spiller CD" eller "Pause".  
Hvis ikonargumentet USEWINDOWBAR er satt til YES vil også CDens navn vises istedenfor artistens navn.

Direktevalg-knapper:

Når man spiller CDer kan man hoppe direkte til et spor ved å klikke på en slik knapp.

Du kan også bruke nummertastene på tastaturet, selv om det er en liten

feil  
når man bruker det numeriske tastaturet.

Tittelvalg:

Viser navnet på det valgte sporet.

Spor, indeks og tid

Det valgte sporet, indeksnummer samt tiden vises.  
Du kan klikke på tiden for å bla gjennom forskjellige modus.

1. tid passert (spor) / total tid (spor)
2. tid igjen (spor) / total tid (spor)
3. tid passert (CD) / total tid (CD)
4. tid igjen (CD) / total tid (CD)

Spillemodus rulleknapp:

Endrer spillemodus. Hvis ACDPlay allerede spiller noe vil det bli spilt igjen i det nye spillemodus.

1. CD: CD'en vil bli spilt uten at ACDPlay har direkte kontroll over den. Direkte valg av spor via direktevalg-knappene er kun mulig i dette modus.
  2. Tilfeldig CD: Hvert spor vil bli spilt i tilfeldig rekkefølge. For sammenhengende spilling må du velge "Gjenta alt".
  3. Program: Det valgte programmet vil bli spilt. Hvis et program ble lagret til harddisk vil ACDPlay automatisk laste det inn når CD'en settes i eller når ACDPlay startes.
  4. Tilfeldig program: Hver post i programmet vil bli spilt i tilfeldig rekkefølge. På denne måten er det mulig å unngå at enkelte spor blir spilt i tilfeldig-modus, eller for å øke sjansene for at enkelte spor blir spilt.
-

Gjenta-modus rulleknapp

Endrer gjenta-karakteristikken.

1. Ikke gjenta: ACDPlay vil på et tidspunkt stoppe å spille; når hver tittel eller hver post i et program er spilt (CD eller programmerings-modus).
2. Gjenta spor: Det nåværende sporet vil bli gjentatt helt til et annet spor er valgt eller gjenta-modus endres.
3. Gjenta alt: ACDPlay vil begynne helt fra begynnelsen når hele CD'en eller hele programmet er ferdig.
4. A-B gjenta: Seksjonen, som kan velges i A-B gjenta vinduet, vil bli spilt og gjentatt.

Panel:

Dette er knappene de fleste kjenner igjen fra vanlige CD-spillere.  
Forklaringer (fra venstre):

1. Tar ut CD'en. Tittel og programdata vil gå tapt om du ikke lagret disse på forhånd.

2. Hopper frem og spiller et spor eller en post i programmet.  
I tilfeldig-modus vil et tilfeldig spor bli spilt.
3. Hopper tilbake og spiller et spor eller en post i programmet.  
I tilfeldig-modus vil et tilfeldig spor bli spilt.
4. Hopper flere sekunder bakover i sporet (kan bestemmes via et

ikonargument

). Hvis den nye posisjonen ikke er i det nåværende sporet vil ingenting skje.

5. Hopper flere sekunder fremover i sporet (kan bestemmes via et

ikonargument

). Hvis den nye posisjonen ikke er i det nåværende sporet vil ingenting skje.

6. Stopper spilling.
7. Slår av eller på pausen. I pause-modus stopper spillingen, men den nåværende posisjonen i sporet beholdes. Man kan også for eksempel hoppe til en bestemt posisjon i sporet eller starte fra et annet spor for så å spille dette - med å presse pause eller "spill" knappen.
8. Vanligvis vil ACDPlay begynne å spille CD'en eller det valgte programmet. Hvis pause-modus er på vil ACDPlay fortsette å spille. Hvis ACDPlay allerede spiller et spor vil dette sporet spilles omigjen fra begynnelsen.

Spor-glider:

Ved å bruke spor-glideren kan man enkelt velge en posisjon i et spor da man

kjapt og greit kan dra glideren til den ønskete posisjonen. Presisjonen avhenger av sporets lengde (1%).

## 1.11 Tittelvalg-vindu

Tittelvalg-vinduet

Tittelvalg-vinduet viser hele tiden navnet på sporene på CD'en. Denne listen blir selvsagt konstant oppdatert. Et dobbelklikk på listen har samme funksjon som å klikke på en av direktevalg knappene. Se også

Hovedvindu

.

## 1.12 Programmeringsvindu

Programmerings-vinduet (program-redigering)

Innholdsfortegnelsen på CD'en vises i den venstre listen, programmet vises i den høyre listen.

Programmet kan redigeres mens CD'en spiller, med unntak av når hele programmet eller det nåværende sporet blir slettet fra listen. I det tilfellet vil ACDPlay stoppe spillingen.

Å legge til titler:

For å legge til en bestemt tittel til programmet kan du dobbelklikke på den ønskede tittelen i den venstre listen.

Trykk på knappen 'Kopier alt' for å lage et program som er en kopi av alt innholdet på CD'en.

Sletting av titler:

Dobbelklikk på en post i den høyre listen for å slette den fra programmet. For å slette hele programmet kan du trykke på knappen merket 'Slett program'.

Henting og lagring:

Du kan lagre (eller hente inn) et program for hver CD. Selv om et tilgjengelig program blir hentet inn når du setter i CD'en eller når ACDPlay startes, så kan du også hente inn et program med å trykke på knappen merket 'Åpne'.

Hvis det forrige programmet holdt på å spille, så vil ACDPlay nå begynne å spille det nye programmet.

Ved å trykke på knappen merket 'Lagre' vil et eventuelt eksisterende program for denne CD'en bli overskrevet av det nye.

Hvis du skal lagre et tomt program så vil program-filen bare bli slettet (såfremt det er mulig).

## 1.13 Tittelredigering-vindu

---

Tittelredigering-vinduet (tittel-redigering)

Ved hjelp av de to tekststreng-knappene kan du nå skrive inn CD'ens og artistens navn.

Navnene på sporene vises i listen under, de kan endres ved hjelp av tekststreng-knappen som hører til listen.

Det er anbefalt å aktivere det første sporet og avslutte skrivingen av navnet der med å trykke på 'Retur'-knappen.

I dette tilfellet vil da ACDPlay automatisk aktivere det neste sporet.

Merk: Kun når du trykker 'Lagre' vil tittel-dataene bli lagret til harddisken!

## 1.14 Offentlig skjerm-vindu

Offentlig skjerm-vinduet

Når dette vinduet åpnes vil det vise en liste over alle de offentlige skjermene som er åpne for øyeblikket.

Dobbelklikk på listen for å få ACDPlay til å åpne brukergrensesnittet sitt på den valgte skjermen.

For å oppdatere listen kan du trykke 'Oppdater'-knappen, eller du kan lukke og gjenåpne vinduet.

## 1.15 CD info-vindu

CD informasjon

Dette vinduet viser navnet på CD'en og artisten samt antallet spor og den totale spille-tiden.

## 1.16 Enhetsinformasjon-vindu

Enhetsinformasjon

Dette vinduet viser SCSI-enhetens navn og nummer.

I tillegg vil også produsentens navn (f.eks "TOSHIBA"), det nøyaktige navnet på produktet (f.eks "CD-ROM XM-5201TA" og en produsent-avhengig tekst bli vist.

## 1.17 Volum vindu

Volum vinduet

Dette vinduet inneholder tre glidere. De ytterste lar deg justere volumet i den venstre og høyre lydkanalen, mens den midterste kontrollerer volumet i begge kanalene samtidig.

---

## 1.18 A-B gjenta vindu

A-B gjenta vinduet

I dette vinduet kan du bestemme hvilke deler av et spor som A-B gjenta funksjonen skal gjenta.

Du kan enten presse 'A' eller 'B' når CD'en spiller (den nåværende posisjonen blir satt inn som A/B) eller du kan skrive inn de ønskete posisjonene. En posisjon blir tildelt et spornummer og tiden i minutter, sekunder og 1/75 sekunder. Som et eksempel blir tiden 3 minutter, 25 sekunder og 63/75 av et sekund skrevet som '03:25.63'.

## 1.19 Hurtigtaster

Hurtigtaster

Å kontrollere CD-spilleren via hurtigtaster virker bare om hovedvinduet er aktivt.

De numeriske tastene 1,2,3,...,0 har samme betydningen som de tilsvarende direktevalg-knappene.

Å trykke på markør-opp eller markør-ned piltastene får ACDPlay til å hoppe fremover eller bakover.

Å trykke på markør-venstre eller markør-høyre piltastene får ACDPlay til å hoppe bakover eller fremover innenfor sporet.

## 1.20 Innstillinger

Innstillinger v.h.a. ikonargumenter

ACDPlay konfigureres v.h.a. såkalte ikonargumenter. Disse ikonargumentene ligger lagret i programmets ikon, og kan endres med å velge menyvalget "Ikon->Informasjon..." fra Workbench-menyene.

All konfigurering kan overstyres med å bruke kommandolinje-argumenter. Om ACDPlay startes med '?' som parameter og du skriver et spørsmåltegn igjen vil du få en kort beskrivelse av alle de kjente kommandolinje-argumentene.

Ikonargumenter:

CX\_POPUP: bestemmer om ACDPlay skal åpne sitt brukergrensesnitt når programmet blir startet første gangen. (Standard: YES)  
CX\_POPKEY: bestemmer hurtigtastene for ACDPlay. "rawkey" må også spesifiseres. (Standard: rawkey lshift alt F1)  
CX\_PRIORITY: Prioriteten til ACDPlay som et commodity-program (Standard: 0)  
  
DEVICE: SCSI-driverens navn (Standard: "1230scsi.device")  
UNIT: Enhetsnummeret til CD-ROM'en (Standard: 0)  
LUN: Logical Unit Number

---

PUBSCREEN: Bestemmer hvilken offentlig skjerm ACDPlay skal åpne på

HOTKEYCAUSES: Bestemmer hva ACDPlay skal gjøre når hurtigtastene blir trykket ned og ACDPlay sitt brukergrensesnitt allerede er åpnet:

- FRONTMOST: ACDPlay prøver å åpne GUI'et sitt på den fremste skjermen
- HIDE: ACDPlay vil lukke/gjemme GUI'et sitt (Standard)
- SCREENTOFROnt: Skjermen ACDPlay er på vil bli lagt fremst

USEWINDOWBAR: Skal ACDPlay bruke hovedvinduets tittel-linje til å vise navnet på CD'en? (Standard: YES)

USESCREENBAR: Skal ACDPlay bruke skjermens tittel-linje til å vise CD'ens og artistens navn? (Standard: NO)

DISKPATH: Katalogen som inneholder alle tittel- og program-filene. (Standard: Disks/)

MAGICWB: Bestemmer om ACDPlay skal bruke MagicWB grafikk. (Standard: NO)

UPDATEDELAY: Definerer hvor ofte (1-50) oppdateringen av enhetsdata skal utsettes (Standard: 5)

QUITONCLOSE: Bestemmer om ACDPlay skal avslutte eller skjules når lukkeknappen trykkes (Standard: 1)

## 1.21 ARexx port

Fjern-kontroll via ARexx porten

Med hjelp av en ARexx port kan brukeren få ACDPlay til å utføre mange av sine funksjoner "fra utsiden".

For tiden er det kun et meget enkelt kommandosett, men vi ser frem til å utvide antallet kommandoer i en av de neste versjonene.

Portens navn er: ACDPLAY

ARexx kommandoer:

PLAY: samme som '>' knappen  
 STOP: samme som '#' knappen  
 EJECT: tar ut CD'en  
 CLOSE: lukker CD-skuffen

NEXTSONG: samme som '>|' knappen  
 PREVSONG: samme som '|<' knappen

SHOW: åpner ACDPlay's brukergrensesnitt  
 HIDE: lukker alle åpne vinduer  
 QUIT: ikke bruk ;-)

DELETEPROGRAM: sletter det nåværende programmet



COPYALLPROGRAM: lager et program som inneholder alle data på CD'en

SAVEPROGRAM: lagrer det nåværende programmet

LOADPROGRAM: henter inn et lagret program

APPENDELEMENT: legger det gitte sporet til det nåværende programmet

DELETEELEMENT: sletter det gitte elementet fra programmer (0 er det første)

GETCURRENTTRACK: returnerer nummeret på det nåværende sporet

GETTRACKNUMBER: returnerer det tilgjengelige antallet spor på CD'en

SETVOLUME: forventer en verdi (0-255) som setter hovedvolumet på CD-ROM spilleren

GETVOLUME: returnerer det nåværende volumet (0-255) på CD-ROM spilleren

PAUSE

LOCKCD

UNLOCKCD

GETTITLE

GETARTIST

GETSONGNAME

ISUNITREADY

GETSTATUS

GETCURRENTINDEX

GETTRACKLENGTH

GETTRACKPOSITION

GETABSPOSITION

GETCDLENGTH

GETFIRSTTRACK

GETFIRSTAUDIOTRACK

GETDEVICE

GETUNIT

GETLUN

GETSENSEKEY

GETADDSSENSECODE

GETADDSSENSECODEQUAL

GETVENDOR

GETPRODUCT

GETREVISION

GETVENDORSPECIFIC

OPENWINDOW

CLOSEWINDOW

SHOWMESSAGE

## 1.22 Filformater

---

Tittel-filenes format

Filnavn: "ID" (2 tegn) + antall spor (2 tegn, desimal)  
+ tredje sporets start-adresse (6 tegn, hexadesimal)  
+ siste sporets start-adresse (6 tegn, hexadesimal)

Format: artistens navn + linjeskift  
CD'ens navn + linjeskift  
første sporets navn + linjeskift  
...  
siste sporets navn + linjeskift

ACDPlay leser maksimalt 128 tegn pr. navn, de etterfølgende tegnene vil bli hoppet over.

(Dette filformatet kan også leses av mange andre CD-spiller programmer, samt det er en stor samling med CD-titler på Aminet (omtrent 2600 titler):  
disk/cdrom/CDIDCollection.lha)

Program-filenes format

Filnavn: "PR" (2 tegn) + antall spor (2 tegn, desimal)  
+ tredje sporets start-adresse (6 tegn, hexadesimal)  
+ siste sporets start-adresse (6 tegn, hexadesimal)

Format: første sporets nummer (1 Byte)  
andre sporets nummer (1 Byte)  
...

## 1.23 Kjente feil

ACDPlay's feil

## 1.24 FAQ

Ofte stilte spørsmål (Frequently Asked Questions - FAQ)

Q: Det er kun noen få tittel-filer i arkivet. Hvor kan jeg finne flere?

A: Det er en enorm samling CD-titler i Aminet (omkring 2600 titler):  
disk/cdrom/CDIDCollection.lha

## 1.25 Fremtid

Hva kommer i fremtiden

- Bruk av en tittel-database istedenfor en fil pr. CD.
  - Audiolagring
  - Feilfjerning :-)
-

Hva som fremdeles er et stykke unna i tid

- muligens port til operativsystemet pOS

## 1.26 Utgiverne

Programmererne

ACDPlay ble programmert (med høy innsats) av de følgende personene (i alfabetisk rekkefølge):

Marc Altmann  
mcthree@berlin.snafu.de

Martin Kresse  
mak@ATP.dame.de

For rykende fersk informasjon, oppdateringer eller nye språkfiler, ARexx skriptfiler osv. kan du besøke ACDPlay hjemmesiden: [http://www.snafu.de/~mcthree/ ↔ acdplay](http://www.snafu.de/~mcthree/acdplay)

## 1.27 Takk til...

Vi retter vår takk til...

Alle som har bidratt konstruktivt til prosjektet vårt. Alle som har oversatt og korrekturlæst - de fleste av dem medlemmer av Amiga Translator's Organisation. Vi retter også en takk til betatesterene, alle som har sendt oss epost (husk: dette programmet er epostvare!) og alle vi måtte ha glemt her men som har navnet sitt i rulleren i om-vinduet.

Vi retter en spesiell takk til Patrick Hess - uten ham hadde vi aldri begynt å programmere en CD-spiller.