

De Boerderij: HelpFARMyesyes22/05/95

Barabas helpt je op weg in: *De Boerderij*

Welkom bij de nieuwste titel uit onze reeks Kinder-Encyclopediën: **De Boerderij**. Dit help-bestand laat je toe om op een gemakkelijke manier met *De Boerderij* op weg te geraken. Kies één van de onderstaande rubrieken om meer uitleg te verkrijgen:

[Om *De Boerderij* te installeren](#)

[Om met *De Boerderij* te spelen](#)

[Om *De Boerderij* in te stellen](#)

[Gekende problemen](#)

[Sneller spelen via toetsindrukken](#)

[Wie bouwde mee aan *De Boerderij*](#)

[Hoe kan je Transposia producten bestellen](#)

[Transposia KinderClub](#)

Hoe speel je met **De Boerderij**

De Boerderij is een boeiende en leerrijke interactieve tekenfilm, rijkelijk gevuld met animaties, geluid en informatie. Met simpele muisklikken komt de hele boerderij tot leven tijdens de verkenningstocht van je kind: Er zijn meer dan 30 verschillende plaatsen om uit te diepen en meer dan 200 gedetailleerde besprekingen samengevat in een leuke [Kinder-Encyclopedie](#).

Barabas de Boekenbij is je persoonlijke gids bij dit avontuur en laat elk kind op zijn of haar eigen tempo de boerderij verkennen en erover leren.

De Boerderij begint met een overzicht van het volledige landschap in "vogelperspectief". Van daaruit kan je de verschillende plaatsen zien en verkennen: de boomgaard, de vijver, de tuin, het kippenhok, de hooizolder, het huis van de boer, de velden, enz. Beweeg gewoon met de muis over het scherm en klik op de plaats die je verder wenst te verkennen ...

Hoe gebruik je de controle-knoppen onderaan op het scherm ?

Er zijn 5 controle-knoppen onderaan het scherm:



Keer terug. Deze knop brengt je één niveau terug: Ben je vb. in de kelder van de boerderij, dan kom je met een druk op deze knop opnieuw in de achtertuin. Als je nogmaals drukt op deze knop kom je naar het opnieuw naar het landschap van in het begin (het "vogelperspektief")



Wat is dit? Een druk op de knop met het vraagteken verandert de cursor in een vraagteken (?) en wanneer je over iets interessant glijd, vertelt de computer de naam ervan. Na enkele seconden vertelt de Barabas de Boekenbij de naam ervan. Als je op dat moment klikt, dan krijg je de desbetreffende informatie-pagina.



Index. Alle voorwerpen, die beschreven staan in de [Kinder-Encyclopedie](#) staan hier gerangschikt. Om naar een welbepaalde pagina over te springen hoef je enkel te klikken op de juiste term in de [Index](#).



Barabas de Boekenbij. Om de Boerderij te verkennen is een gids altijd welkom. Met deze knop kan je de slimme bij oproepen, die je steeds bijstaat met raad, meer uitleg geeft of af en toe een grapje vertelt.



Stop. Een klik op deze knop brengt- je uit het spel, maar dit had je zelf wel geraden.

Hoe kan je een plaats verkennen?

Je kan door een plaats 'wandelen' door de muis te bewegen over het scherm. Aan een uit- of ingang of aan de rand van het scherm verandert de cursor in een grote pijl. Dit kan in alle mogelijke richtingen zijn, zowel links of rechts als bovenaan of onderaan. Een korte muisklik brengt je naar de volgende plaats.

Verassende klikpunten...

Elk hoekje van de Boerderij zit vol met geheime klikpunten. Klik met de muis op de voedseltrog in de paardestal, de hooibalen op de hooizolder, de mand met appels of één van de andere tweehonderd klikpunten en kijk naar de actie ! Tijdens deze leuke animaties kan je ook veel bijleren, vb. zien hoe een graansilo wordt gevuld of hoe een koe wordt gemolken. De meeste voorwerpen reageren vaak verschillend wanneer men er meerdere malen op klikt: probeer zeker verschillende keren !

Kinder-Encyclopedie

Bij het verkennen van *De Boerderij* vind je vele zaken waar je meer informatie over wil weten. De encyclopedie bevat de beschrijvingen van meer dan 200 zaken die je vindt om en rond de boerderij, waaronder dieren, insecten, planten, voedselsoorten, enz., telkens één zaak per pagina. Deze informatieve pagina's kunnen zowel opgevraagd worden via de knop **Wat is dit?** als via de [Index](#).

Het gebruik van de Kinder-Encyclopedie.

Je kan de Kinder-Encyclopedie op verschillende manieren gebruiken: Je kan bij het bekijken van een pagina klikken op het woord bovenaan. Na een paar seconden zal Barabas dit woord lezen en spellen.

Er zijn 5 knoppen, die je helpen bij het bekijken van de pagina's:



Keer terug. Deze knop brengt je terug naar de plaats waar je was voor je de informatie-pagina hebt opgeroepen.



Luister. Als je klikt op deze knop leest Barabas de Boekenbij de tekst voor van de informatiepagina. Wanneer Barabas de woorden uitspreekt, komen ze in een andere kleur te voorschijn op de tekstpagina.



Index. Deze knop brengt je naar de [Index](#).



Bladeren. Deze pijlen laten je toe om naar voor of naar achter te bladeren door de encyclopedie in alfabetische volgorde. Klik op de linkse pijl om 1 pagina achteruit te bladeren en op de rechterpijl om 1 pagina verder te gaan.

Een klik op een blauw woord op een informatie-pagina geeft je een meer gedetailleerde beschrijving van dit woord. Een voorbeeld: bij de beschrijving van de "Koe" vind je het woordje "melk" in een andere kleur. Als je hierop klikt krijg je de beschrijvende pagina voor "melk".

Een klik op de illustratie brengt je terug naar de plaats van dit voorwerp of deze beschrijving in *De Boerderij*. Je kan dan opnieuw verder verkennen wat je wil.

Een klik op een zwart woord zorgt ervoor dat dit woord wordt voorgelezen. Op die manier kan Barabas de Boekenbij je helpen bij het leren lezen van woordjes in een tekst. Je kan de woorden ook horen door de cursor gedurende een paar seconden op een bepaald woord te houden.

Het gebruik van de index

Je kan de index aanspreken door op de Index-knop onderaan het scherm te klikken. Je krijgt dan een reeks termen in alfabetische volgorde, die beschreven staan in de [Kinder-Encyclopedie](#). Je kan op twee manieren met de index werken:

- 1) Als je enkel een alfabetisch gedeelte van de index wil, vb. alle woorden die beginnen met "T", druk dan gewoon de **T** op het toetsenbord.
- 2) Je kan door de volledige index bladeren met de pijlen onderaan het scherm.

Als je een interessante term hebt gevonden, breng dan de cursor over dit woord. Na een paar seconden leest Barabas dit woord voor. Als je de beschrijving ervan wil, klik dan op het woord.

Installeren

Vooraleer *De Boerderij* voor de eerste maal te installeren, is het nodig om het installatie-programma te draaien. Het programma is gemaakt in een 32-bit-uitvoering. Het installatieprogramma plaatst Win32s op uw harde schijf. Om de beste schermkwaliteit te verkrijgen plaatst het installatieprogramma ook WinG op uw harde schijf. De hiervoor benodigde schijfruimte is klein en het laat je verder toe andere 32-bit toepassingen te draaien.

Voer de volgende stappen uit, om *De Boerderij* te installeren:

- 1) Plaats de CD in uw CD-ROM-speler.
- 2) Voor Nederlandstalige Windows: Kies "Starten..." van het Bestandsmenu van Programmabeheer.
- 3) Voor Engelstalige Windows: Kies "Run..." van het File Menu van de Program Manager.
- 4) Tik X:\INSTALL (waarbij X overeenkomt met de letter van uw CD-ROM-speler) en druk Enter. De CD-ROM-speler heeft meestal D: als letter.
- 5) Herstart Windows om Win32s en WinG te activeren, vooraleer verder te gaan.
- 6) Het installatieprogramma maakt een "Transposia" groep aan en voegt er iconen aan toe voor het spel en het Help bestand. Om het spel te starten, plaats de CD in de CD-ROM-speler en dubbel-klik de ikoon van *De Boerderij*.

Systeemvereisten

De Boerderij stelt volgende minimum vereisten aan uw computersysteem:

- 33-MHz 386 PC systeem (we raden een 486 aan)
- 4 megabytes (MB) of RAM
- Windows 3.1™ of hoger (3.11 of Windows 95 zijn ondersteund)
- Super VGA display-kaart (640 X 480, 256 colors)
- Geluidskaart
- CD-ROM-speler (double speed)

Belangrijke opmerking: Je hebt de laatste versies nodig van de Windows drivers voor uw geluidskaart en uw scherm-kaart! Als je problemen hebt bij de uitvoering van dit spel, kan dit in veel gevallen de reden zijn. Consulteer de rubriek [Schermproblemen](#) om je op weg te helpen voor het vinden van de laatste versies van de drivers.

De Boerderij laat je niet toe om speltoestanden te bewaren of op te roepen.

Onvoldoende geheugen

Je hebt minstens 4 megabytes (MB) RAM nodig om *De Boerderij* te kunnen laten werken. Als je precies 4 MB in uw computer hebt, kan je een veel betere performantie krijgen door Smartdrive af te zetten (in de CONFIG.SYS file). Op die manier krijgt *De Boerderij* zoveel mogelijk geheugen toegewezen.

Consulteer ook: [*De Boerderij* optimaal gebruiken](#)
[Systemvereisten](#)

De Boerderij instellen

Je kan *De Boerderij* instellen volgens de wensen van je kind of aanpassen aan uw computersysteem. Deze instellingen kunnen gewijzigd worden door het HEGAMES.INI bestand aan te passen. Meer uitleg hierover vind je bij één van de volgende onderwerpen:

[Hoe wijzigen ? HEGAMES.INI](#)

[Achtergrondgeluiden afzetten](#)

[Verjaardagen op *De Boerderij*](#)

[Feest op *De Boerderij*](#)

Achtergrondgeluiden afzetten

Op de meeste plaatsen kan je achtergrondgeluiden horen. Een voorbeeld: in het kippenhok hoor je gekakel van kippen. Als je vertragingen opmerkt in de animaties, kan dat liggen aan de aanwezigheid van achtergrondgeluiden, vooral als je computer minder krachtig is dan [het aanbevolen systeem](#). In dit geval kan je de achtergrondgeluiden altijd afzetten. Hiervoor dien je de volgende lijn toe te voegen aan de [Farm] afdeling van het [HEGAMES.INI](#) bestand:

```
NoBackgroundSound=1
```

Belangrijke opmerking: Het geluid van de klikpunten blijft werken.

Verjaardagen op *De Boerderij*

De Boerderij kan zich tot 3 verjaardagen herinneren. Je kan de verjaardagen van je kinderen of andere familieleden inbrengen. Wanneer je het spel speelt op één van de verjaardagen, kijk dan even in het huis van de boerderij en kijk naar de klikpunten. Vooraan in het huis! Dit blijft wel een verrassing voor hen, die zich het volledige spel op CD aanschaffen, aangezien dit niet kan in de demo-versie.

Om de data van de verjaardagen vast te leggen dienen 3 x de dag en de maand ingevuld te worden in de [Farm]afdeling van het HEGAMES.INI bestand, zoals onder aangegeven:

```
BirthdayMonth1=M  
BirthdayDay1=D  
BirthdayMonth2=M  
BirthdayDay2=D  
BirthdayMonth3=M  
BirthdayDay3=D
```

M is het getal van de maand (1=januari, 2=februari, ..., 12=december) en D is de dag van de maand (1-31). Je dient enkel zoveel data op te geven als je graag wil. Als je maar één verjaardag wil, vul dan enkel de getallen in achter BirthdayMonth1 en BirthdayDay1.

Zie ook: [Feest op *De Boerderij*](#)

Feest op *De Boerderij*

Er wordt op sommige dagen en bepaalde perioden in het jaar feest gevierd op *De Boerderij*. De boerderij wordt dan leuk versierd.

Ook hier blijft dit een verrassing voor hen, die zich het volledige spel op CD aanschaffen, aangezien dit niet kan in de demo-versie.

Zie ook: [Verjaardagen op *De Boerderij*](#)

Wie werkte mee aan *De Boerderij*?

Originele versie van Humongous Entertainment:

Algemene leiding:	Ron Gilbert
Ontworpen door::	Dave Timoney en Ron Gilbert
Programmeertaken:	Dave Timoney
Geluidseffekten:	Dave Timoney
Inhoud/dialogen:	Deborah Todd
Dialoogbewerking:	Michael C. Barnes
Interface programma:	Bret Barrett
Achtergrond illustraties:	Mike Bagley
Achtergrond inkleuring:	Thomas Witte, Nick Mirkovich, Derek McCaughan
Kunst en animaties:	Mark Peyser, Sandra Spangler, Thomas Witte, Nick Mirkovich
Systeemprogrammering:	Brad P. Taylor, Ron Gilbert, John Bain, Jason King, David E. West
Kwaliteits supervisie:	Day Evans
Testen:	Cheryl Morrison, Megan L. Roberts, Carrie LaShelle, George E. Wilcox, Lindsay Roberts, Maryanne Tannesen, Marc Turnbull, Tim Grant, Michael C. Barnes, Anna McCusker, Brian Miller, Beau Folsom, Joe Kempf, Jason Swearingen, David Julian, Peter Szumlas, Tom Goedde
Produkt marketing:	Tony Peccolo, Michelle Cooper
Handboek:	Shelley Day, Lisa Corp
Documentatie:	Tony Peccolo
Verpakking:	Edward Pun
Help bestand:	David E. West

Nederlandstalige versie van Transposia

Algemene leiding:	Geert Van Boven & Serge De Geyter
Nederlandse vertaling:	Jan Van Coillie, Marina Herbots, Geert Van Boven
Geluids- engineering:	Louis De Meyer, Geert.Vergauwe
Stemimitaties van Barabas:	Leen Persijn
Geluids-editing & conversie	Geert Vergauwe, Serge De Geyter, Geert Van Boven
Mixing en effecten:	Geert Vergauwe, Serge De Geyter, Geert Van Boven
Grafische aanpassingen:	Erica, Mediascoop
Aanpassingen lay-out:	Peter De Boos, Mediascoop
Verpakking en productie:	Trafic

Hoe kan je Transposia producten bestellen

De Boerderij is de eerste nederlandsestalige Kinder-Encyclopedie op basis van interactieve tekenfilm. Het is een multimedia CD-ROM van de nieuwe generatie. Er zijn ook andere producten, gebaseerd op deze technologie. Klik op de onderstaande lijn voor meer informatie:

Reeds verschenen:

Freddie Fish en het verhaal van de Verdwenen Zeewierzaadjes

De boerderij

De luchthaven

Konsulteer ook: Produkt Support

Transposia KinderClub

Je kan lid worden van de Transposia KinderClub door je registratiekaart op te sturen naar Transposia NV, Ottergemsesteenweg 455, B-9000 Gent of te faxen naar:

In België: 09-243-98-15

In Nederland: 00-32-9-243-98-15



Als lid van de club krijg je tal van voordelen:

- je krijgt hints, tips om nog beter met de interactieve tekenfilms te kunnen spelen
- je wordt op de hoogte gehouden van verrassende aanvullingen & uitbreidingen aan bestaande en nieuwe multimedia-titels en leuke spelletjes
- je krijgt voorkeuraanbiedingen van onze leuke gadgets rond Freddi Fish, Barabas de Boekenbij, Putt-Putt, enz.

De boerderij

Een bezoekje aan een boerderij is een spannende beleving voor elk kind.

Barabas de Boekenbij is de slimme gids die onder jouw leiding de talloze attracties op de boerderij verkent:

- Ga even langs de schuur en je kan meekijken hoe de koeien worden gemolken...
- Kijk naar de kippen die eieren leggen...
- Geef de paarden eten...
- Stop even bij de boomgaard om appels te plukken...
- Je kan uitvissen hoe een watermolen werkt..
- Je kan leren hoe de planten groeien...
- En zoveel meer andere leuke dingen.....

Er zijn honderden klikpunten en situaties, waarbij geanimeerde effecten ontstaan, die *De Boerderij* tot leven brengen.

De Luchthaven

De meeste kinderen zijn sterk gefascineerd door vliegtuigen en zullen dan ook veel plezier beleven aan *De Luchthaven*.

Met Barabas de Boekenbij kunnen ze over de luchthaven vliegen en er meer dan 40 verschillende plaatsen verkennen:

- Voel de drukte van de aankomst- en vertrek-terminal
- Begeleid mee je baggage op haar weg naar het vliegtuig
- Ontdek de wereld binnen de kontroletoren en loods de vliegtuigen veilig van en naar hun landingsbaan
- Stap in het vliegtuig en probeer de instrumenten uit in de cock-pit
- Help mee om een veilige landing te maken met het vliegtuig

Er zijn honderden klikpunten en situaties, waarbij geanimeerde effecten ontstaan, die *De Luchthaven* tot leven brengen.

Freddi Fish en het verhaal van de Verdwenen Zeewierzaadjes

De zeewierzaadjes van Oma Octavia zijn verdwenen!
Freddi Fish gaat op zoek...

Iemand heeft de zeewierzaadjes van Oma Octavia, die dienen om zeewier te laten groeien als voedsel voor alle visjes, gestolen.
Geen nood, Freddi Fish zal samen met een bevriend visje Loebas de diefstal oplossen.

Ze kunnen aanwijzingen vinden in flessen,... maar de oceaan is zo'n grote plas. Er zijn zoveel grotten, kloven, oesterbedden, riffen enz. waarin ze moeten zoeken.
Freddi en Loebas ontdekken snel dat twee boosaardige haaien iets te verbergen hebben.
Wil jij Freddi helpen om de zaadjes te zoeken, want anders sterven alle vissen van de honger!

Werkt in Windows 3.1 of hoger.

Welke toetsen betekenen wat?

Bepaalde toetsen en toets combinaties op het toetsenbord kunnen je ondersteunen bij het spelen met het spel. Hier volgt een kort overzicht :

Esc - het indrukken van de Escape toets (Esc) onderbreekt de animatie-sekwentie, die meestal wordt gespeeld bij het binnenkomen van een nieuwe plaats. Dit brengt je direct naar de interactieve aktie, wat interessant kan zijn als je het spel wil versnellen.

Je verliest dan wel een leuke introductie-scène, die bovendien verschillend kan zijn naargelang de evolutie in het spel.

Spatiebalk - het indrukken van de spatiebalk pauseert het spel. Als je nogmaals op de spatiebalk drukt, kan je opnieuw verder spelen.

Alt-F4 - deze toetsencombinatie dient **om het spel te STOPPEN en te verlaten**. Dit kan je ook doen door op de spatiebalk te drukken en dan op de speel-toets.

. als je de punt-toets indrukt stop je het gesprek van de sprekende stripfiguur.

F1 - Deze toets activeert de Help-functie.

F2 - Deze toets activeert met menu voor de geluidskaart configuratie dialoog box.

F5 - Met deze toets kan je verspringen van een klein naar een groot scherm en omgekeerd. Het spel kan gespeeld worden in een venster of op het volledige scherm.

F7 - Deze toets vergroot het spelscherm, wanneer je schermresolutie tweemaal zo groot is als de spelresolutie. Bijvoorbeeld, als je schermresolutie 1280 x 1024 is, kan je de resolutie van een 640x480 spel verdubbelen (vb. De Luchthaven of De Boerderij). Als het spelscherm niet groter gemaakt kan worden, dan zal het verkleind worden tot een minimum grootte. Hoe groter het spelscherm, hoe trager het spel. Te grote spelschermen kunnen te traag werken op bepaalde computers. Wanneer je het spel opnieuw start, start je met dezelfde schermgrootte als de laatste maal dat je het spel speelde.

Gekende problemen

Er zijn een aantal problemen gekend met de [video drivers](#) en [geluids drivers](#).

- 1) **Compaq Operator en de TAM Audio Waveform driver**
Het Compaq Operator programma geeft de controle van de geluidskaart niet af aan andere toepassingen. Zodoende kan ons programma niet opstarten en krijgen we de foutmelding "Geen toegang tot de geluidskaart of Geluidskaart wordt gebruikt door andere toepassing Dit probleem kan tijdelijk worden verholpen door het Compaq Operator programma uit te zetten. Verwijder het Operator programma uit de opstart groep in Programmabeheer. Daarnaast moet je aanvaarden dat onze installatie procedure de tamaudio.drv lijn voor jou elimineert . Indien je dit niet wenst dan zal je steeds de volgende foutmelding krijgen "Windows says, Undefined external error has occurred." Daarnaast kan je ook steeds Compaq kontakteren in België (02-716-95-00) of Nederland (018-20-65-888) en vragen aan de Help-Line welke oplossing bestaat voor dit probleem.
- 2) **Microsoft Muis**
De Microsoft Muis driver versie 9.01 veroorzaakt een "GROWSTUB fout" als je het spel opstart. Als je dit probleem tegenkomt, moet je onze [installatie procedure](#) laten lopen die de file pointer.dll vervangt door een nieuwere versie (9.01b) die het probleem oplost. De oude file wordt dan pointer.old genoemd.
- 3) **Gravis UltraSound Max**
Met een aantal driver versies van deze geluidskaart kan je het spel niet opstarten. Wees zeker dat je in het bezit bent van de laatste versie van de [Gravis sound driver](#)
- 4) **Turtle Beach Monte Carlo**
Met een aantal drivers van de Monte Carlo geluidskaart kan je het spel niet opstarten. Contacteer [Turtle Beach](#) voor de laatste update van de drivers.
- 5) **Sound Blaster**
De versies van de [Sound Blaster](#) WAVE driver, lager dan 3.00 geven eigenaardige problemen of sturen je terug naar de DOS prompt. De juiste versie kan je vinden in het configuratiescherm. Hier kies je het Drivers item, daarna Creative Labs WAVE/MIDI driver, en dan de Setup.
- 6) **AST**
Vele AST computers zijn uitgerust met een programma dat StarCom noemt. Dit programma bevat een extra geluidsdriver die een konflikt geeft met ons spel. Onze installatie procedure geeft de mogelijkheid de volgende drivers te elimineren om het spel te doen werken: vodafax.drv, faxmodem.drv, and starcomm.drv. Je kan daarna deze files opnieuw aktiveren door een bewerking van de SYSTEM.INI file. Zoek hier de [drivers] sectie, en wis de semi-kolom in het begin van de lijn van de driver.
- 7) **PC Speaker driver**
Hierna volgt de System.ini sectie voor de PC Speaker Windows driver. Indien je vroeger de PC Speaker sound driver gebruikt hebt, en je nu een geluidskaart hebt geïnstalleerd dan moet je deze verwijderen op deze plaats.

```
[speaker.drv]
CPU Speed=38
Volume=767
Version=774
Enhanced=1
Max seconds=3
Leave interrupts enabled=0
```

Welkom bij de installatie procedure

Het dialoogvenster voor de installatie-procedure geeft je de mogelijkheid tot het kiezen van een van de volgende schermtoetsen:

- 1) De Quick installatie procedure is de eenvoudigste manier om het spel op te starten. Het selecteert C:\HEGAMES als de directory voor de opstartbestanden. Er worden enkele iconen worden aan de Transposia toegevoegd, WinG en Win32s worden, indien nodig, geïnstalleerd. Je kan best deze optie selekteren.
- 2) Opties voor de geavanceerde gebruiker laten je toe om de verschillende stappen van de installatie procedure van het spel op te volgen. Met deze opties kan je eveneens de installatie procedure ongedaan maken. Gebruik dit enkel als je over de nodige informatiekennis beschikt.
- 3) De Exit schermtoets verlaat de installatie procedure zonder iets te doen.
- 4) De Help schermtoets toont je extra informatie over de plaats waar je gekomen bent.

Keuzes voor de gevorderde gebruiker

Met deze opties controleer je zelf de verschillende stappen van de installatie. Deze opties laten eveneens toe de installatie stapsgewijs ongedaan te maken. De volgende opties zijn beschikbaar:

- 1) De installatie procedureert de spel-ikonen in de ikonengroep van jouw keuze.
- 2) Specificeert de directory waar de opstart-bestanden geïnstalleerd worden en waar de Bewaarde speltoestanden bewaard worden.
- 3) Controleert de installatie procedure van WinG of Win32s.
- 4) Stopt de installatie procedure van het spel, WinG, en Win32s.

Geavanceerde installatie procedure

De dialoogvensters van de geavanceerde installatie procedure geven je controle over de installatie van de opstartbestanden van het spel en over de WinG en Win32s programmas. Je kan de volgende opties kiezen:

- 1) Installeert indien nodig. Het programma installeert WinG en Win32s, indien dit nog niet geïnstalleerd is, of indien een nieuwere versie moet geïnstalleerd worden. Dit is de standaard optie.
- 2) Installeert altijd en overschrijft de reeds vroeger geïnstalleerde versies. Gebruik deze optie met de nodige aandacht en voorzichtigheid. Soms kan het overschrijven door een nieuwere versie problemen veroorzaken met andere geïnstalleerde software die niet compatibel is met de laatste versie.
- 3) Installeert nooit. Deze optie zal de software in geen van beide gevallen installeren. Gebruik deze optie met de nodige aandacht en voorzichtigheid. Ze kan er de oorzaak van zijn dat het spel niet naar behoren kan functioneren door het ontbreken van de juiste software of een te oude versie.

Kies een spel directory

Deze dialoogbox laat je toe zelf een directory te kiezen waar je de opstart bestanden en de bewaarde speltoestanden (indien hier mogelijk) wilt installeren. De opstart bestanden bevatten enkel de .EXE bestanden voor elk geïnstalleerd spel. Deze bestanden nemen slechts 30K op de harde schijf per bestand.

Ofwel tik je de juiste drive en directory in, ofwel kan je de Blader schermtoets gebruiken om dit te doen.

Opties om de installatie ongedaan te maken

Dit dialoogvenster laat je toe om de installatie procedure van een aantal componenten ongedaan te maken. Je kan de installatie van één of meerdere componenten ongedaan maken:

- 1) Het spel. Hierdoor zullen de opstart-bestanden en bewaarde speltoestanden verwijderd worden.
- 2) WinG. Deze optie zal de WinG Windows systeembestanden verwijderen. Let op, door het verwijderen van deze bestanden WinG, kan je geen Transposia Windows software meer draaien, evenmin als andere Windows toepassingen die WinG gebruiken.
- 3) Win32s. Deze optie zal de Win32s Windows systeembestanden verwijderen. Let op, door het verwijderen van deze bestanden Win32s, Transposia Windows software meer draaien, evenmin als andere Windows toepassingen die Win32s gebruiken.

Onvoldoende plaats op de harde schijf

Je slaagt er niet de installatie procedure te voltooien omwille van plaatsgebrek op de harde schijf waardoor de Win32s en WinG bestanden niet gekopieerd kunnen worden naar jouw Windows directory. Je dient dan plaats vrij te maken op je harde schijf waar Windows is geïnstalleerd. Daarna kan je opnieuw beginnen met de installatie procedure. Hoeveel plaats heb je nodig op je schijf? [Klik hier voor het antwoord.](#)

Zie ook: [Geavanceerde installatie procedure](#)

Benodigde plaats voor de installatie

De installatie van Win32s, WinG, en de opstart bestanden van het spel neemt 2.5 MB op je harde schijf in beslag waar jouw Windows directory staat (meestal C:). Indien Win32s en WinG reeds geïnstalleerd zijn (vb., als je reeds een ander Windows spel van Transposia op jouw computer geïnstalleerd hebt), dan heb je slechts 60K nodig.

Te weinig geheugen (met SmartDrive)

Ook al heeft je computer genoeg geheugen om het spel te spelen, moet je eerst SmartDrive uitschakelen of andere software die de schijftoegang versnelt via buffering, om geheugen vrij te maken voor het spel.

Zie ook: [Optimalizeren van de Performantie](#)

Te weinig geheugen

Alhoewel je computer voldoende geheugen heeft om het spel te spelen, zal je vermoedelijk vertragingen waarnemen in de animaties en in het geluid. Bij het toevoegen van geheugen verbetert de performantie van jouw systeem voor dit spel en voor andere Windows-toepassingen.

Zie ook: [Optimalizeren van de performantie](#)

Onvoldoende geheugen

Je computer heeft te weinig geheugen. Alleen na de installatie procedure van extra geheugen kan je opnieuw het spel installeren.

Zie ook: [Optimalizeren van de performantie](#)
[Systeemvereisten](#)

Geen muis gevonden

Alvorens het spel te installeren is het noodzakelijk dat jouw computer is uitgerust met een muis. Indien deze voorhanden is controleer je best of de juiste driver is geïnstalleerd in de Windows Setup.

Kan dit bestand niet kopiëren

De installatie procedure kan dit bestand niet kopiëren. Dit kan één van de volgende oorzaken hebben:

- 1) Op dit ogenblik staat er een bepaalde Windows toepassing open. Sluit alle toepassingen en herbegin de installatie procedure van het spel.
- 2) Indien je na het opstarten van Windows een Transposia ' Windows spel of een demo hebt opgestart, dan zullen delen van de Win32s in het geheugen zijn achtergebleven. Het is dan onmogelijk om het bestand w32sys.dll te kopiëren. Stop in dit geval de installatie procedure en herbegin zoals hieronder aangegeven. Bij onduidelijkheid kan je advies vragen via Produkt Support

Om de installatie procedure te dwingen toch de bestanden te kopiëren, zelfs indien ze in gebruik zijn, moet je de volgende stappen ondernemen nadat je de installatie procedure opnieuw bent begonnen:

- 1) Klik op de schermtoets: gevanceerde opties.
- 2) klik op de schermtoets: installatie procedure
- 3) Klik op de schermtoets : "Vergeet de melding: tekort aan plaats op de harde schijf ." en beëindig de installatie .

Zie ook: [Win32s en WinG installatie](#)

Win32s en WinG installatie procedure

Indien je problemen hebt om het spel te installeren moet je zowel Win32s en WinG installeren via de Microsoft installatie programmas die eveneens op uw CD staan.

Om Win32s te installeren via de Microsoft installatie programmas, klik je op Bestand in Programmabeheer, dan selecteer je Starten..., en tik je D:\system\setup\win32s.120\disk1\setup (verander D: in de letter van de van jouw CD-ROM-speler), daarna klik je op de OK schermtoets, en volg je de richtlijnen.

Om WinG te installeren via de Microsoft installatie programmas, klik je op Bestand in Programmabeheer, dan selecteer je Starten..., en tik je D:\Systeem\setup\wing.100\setup (verander D: in de letter van jouw CD-ROM-speler), daarna klik je op de OK schermtoets, en volg je de richtlijnen.

Hierna moet je onze installatie procedure opnieuw opstarten om een ikoon te voorzien in Programmabeheer om het spel op te starten.

Geen geluidskaart gevonden

De installatie procedure heeft geen geluidskaart gevonden in Windows. Het spel heeft een geluidskaart nodig. Indien er toch een geluidskaart in jouw computer geïnstalleerd zit kan je best de richtlijnen van de producent van deze kaart volgen om de juiste Windows drivers te installeren. Daarna begin je de installatie procedure van het spel opnieuw.

Virtueel geheugen noodzakelijk

De installatie procedure heeft gedetecteerd dat Windows niet voorzien is om Virtueel geheugen te gebruiken. Omdat Win32s Virtueel geheugen nodig heeft, moet het eerst geconfigureerd worden alvorens je WIN32s kan installeren. Open de 386 Enhanced optie in het Configuratiescherm, dan klik je op de "Virtueel geheugen..." schermtoets. Er is slechts een kleine hoeveelheid Virtueel geheugen nodig, slechts een 2048 KB. Indien je een probleem hebt om dit Virtueel geheugen op te zetten moet je de volgende zaken controleren:

- 1) Controleer of je voldoende plaats vrij hebt op de harde schijf.
- 2) Defragmenteer het schijf volume van je harde schijf. Indien je DOS 6.x hebt, dan kan je DEFRAG.EXE gebruiken. Dit programma maakt deel uit van DOS 6.X.
- 3) Overtuig jezelf dat je werkt in de Windows 386 Enhanced mode. Om dit te controleren selecteer je het Help menu in het Programmabeheer venster. Hier zoek je naar de tekst die je uitleg geeft over de Windows mode.

True Color Schermen

De Windows toepassingen van Transposia kunnen draaien op een true color scherm (16 miljoen kleuren). Ze werken echter beter op een 256-kleuren scherm. Indien je niet echt tevreden bent over de animaties, kan je steeds een 256-kleuren driver installeren alvorens het spel op te starten.

Zie ook: [Schermproblemen](#)

256-Kleurenscherm noodzakelijk

De installatie procedure heeft een video-kaart ontdekt, die minder dan 256 kleuren ondersteund. Indien jouw video kaart wel 256 kleuren zou ondersteunen, is de juiste driver niet geïnstalleerd. Ofwel installeer je de juiste driver ofwel koop je een nieuwe video kaart, die wel 256 kleuren ondersteund.

Zie ook: [Scherm problemen](#)

Bevestiging om directory aan te maken

De installatie procedure moet de directory aanmaken die jij voorgesteld hebt om de speltoestanden te bewaren. De procedure vraagt de toestemming om dit te doen. Klik op OK om deze directory aan te maken. Indien u op annuleren klikt dan gebeurt dit niet. Bewaarde speltoestanden zullen in deze directory geplaatst worden. Wat is de harde schijf capaciteit die je hiervoor nodig hebt? [Klik hier om dit uit te zoeken.](#)

De installatie procedure is geslaagd

Het spel is succesvol geïnstalleerd. De installatie procedure maakt een Transposia groep aan in jouw Programmabeheer en voegt er iconen aan toe voor het spel en voor het help bestand. Nu is het noodzakelijk om Windows te herstarten door op de schermtoets "Herstart Windows..." te klikken van het laatste dialoogvenster. Zodra Windows opnieuw is opgestart kan je het spel starten door een dubbele muisklik op het icoon van het spel.

Vergeet niet om je registratiekaart op te sturen! Je ontvangt dan een gratis kleurboek en je wordt lid van de Transposia KinderClub. Tal van verrassingen en voordelen staan je dan te wachten.

Onmogelijk om de beschikbare ruimte op de harde schijf te bepalen

De installatie procedure kan onmogelijk de juiste hoeveelheid beschikbare plaats op de harde schijf bepalen, om er Win32s en WinG te kopiëren. Deze twee componenten nemen weinig plaats op de schijf. Indien je zeker bent dat er voldoende plaats op de schijf voorhanden is klik je op de OK schermtoets om verder te gaan. Indien niet dan klik je op de annuleer schermtoets en herbegin je de installatie procedure nadat je plaats op de schijf hebt vrijgemaakt.

De installatie procedure is niet geslaagd.

De installatie procedure is er niet in geslaagd om alle noodzakelijk bestanden te kopiëren naar jouw harde schijf. Ga alle foutmeldingen na en probeer om de problemen op te lossen. Hierna moet je de installatie procedure opnieuw opstarten. Indien dit niet werkt kan je advies vragen aan [Produkt Support](#).

Win32s

Win32s is een verzameling van Microsoft's 32-bit Windows systeem bestanden die het mogelijk maken om een 32-bit Windows toepassing te draaien onder Windows 3.1X. Omdat Win32s niet wordt meegeleverd bij Windows 3.1X, is het een onderdeel van onze installatie procedure. We voorzien de installatie van versie 1.20.

WinG

WinG is een nieuw component van Microsoft voor Windows. Het versneld in hoge mate de performantie van het scherm. We voorzien in de installatie van versie 1.0.

MPC Level 2 Specificaties

De Multimedia PC Marketing Council heeft twee sets multimedia computer specificaties ontwikkeld om betere multimedia mogelijkheden te verkrijgen. MPC Level 1 kwam er in 1990, en MPC Level 2 in 1993. Hierna de MPC Level 2 specificaties:

- 25 MHz 486SX of compatibele microprocessor
- 4 megabytes RAM (bij voorkeur 8 megabytes)
- Diskette drive, hard schijf (160 MB minimum)
- CD-ROM met dubbele snelheid met CD-DA outputs, XA ready, multisession mogelijkheden
- 16-bit DAC, 16-bit ADC, music synthesizer, on-board analog audio mixing
- Display resolutie van minstens 640x480 met 65,536 (64 K) kleuren
- 101-key toetsenbord (of functioneel equivalent), muis met twee knoppen
- Seriele poort, parallele poort, MIDI I/O poort, joystick poort
- Binair compatibel met Windows 3.0 plus Multimedia Extensions of Windows 3.1

Schermb problemen

De Transposia Windows toepassingen werken enkel op een Super VGA (SVGA) scherm (640x480, 256 kleuren). Indien je een hogere resolutie geconfigureerd hebt dan deze dan zal het spel gecentreerd zijn op jouw scherm met een zwarte rand eromheen. Als uw scherm meer dan 256 kleuren ondersteunt dan zal het spel trager werken. Misschien is het beter om dan te switchen naar Super VGA (640x480x256) mode alvorens het spel op te starten.

Zonder de juiste scherm driver kan je het spel niet installeren en niet spelen. De methode om de juiste scherm resolutie en kleuren pallet te selekteren is verschillend bij elke video-kaart. Sommige video-kaarten plaatsen een extra icoon in het configuratiescherm. Voor anderen moet je dan weer de Windows Setup draaien om de juiste video driver te selekteren. Nog anderen hebben hun eigen programma om van mode te veranderen.

Indien je scherm problemen hebt terwijl je het spel speelt, vergewis je er dan van dat je de meest recente Windows scherm drivers hebt voor je video-kaart. Deze Windows drivers kan je vinden op de diskette die je kreeg samen met jouw video-kaart. De meest recente versie van deze driver kan je op verschillende plaatsen bekomen. De organisatie die jou de video-kaart heeft verkocht kan je deze driver zeker bezorgen. De meeste video-kaart producenten beschikken over een BBS waar je de meest recent drivers gratis kan bekomen. Ook op CompuServe en andere populaire on-line services providers kan je deze drivers vinden. We hebben een lijst met video-kaart producenten voorzien, die naast telefoon, fax, ook het BBS nummer weergeeft. Doe in elk geval het nodige om de meest recente video driver te bemachtigen alvorens te bellen naar onze Transposia Produkt Support.

Voorbeelden van scherm problemen

Een scherm probleem kan er als volgt uitzien:

- 1) "Unhandled Exception Detected"
Dit betekent meestal dat je een recente video drivers moet installeren.
- 2) Elke foutboodschap of GPF die een bestand naam geeft die eindigt op .drv is meestal een scherm probleem.
- 3) "Uw video kaart is waarschijnlijk niet snel genoeg om dit programma te draaien.."
Deze boodschap geeft een vermoeden dat er ofwel een te trage video-kaart in jouw computer zit ofwel dat de meest recente video driver niet is geïnstalleerd. Bijvoorbeeld: indien je een snelle local bus video-kaart hebt en je gebruikt Microsoft Super VGA drivers, dan is het duidelijk dat je niet de optimale performantie haalt uit uw video-kaart. Alleen de installatie van de juiste video drivers kan hier helpen.

Geluidsproblemen

Indien je problemen hebt met het geluid terwijl je het spel speelt, vergewis je er dan van dat je de meest recente driver hebt voor jouw geluidskaart. De Windows drivers voor deze kaart kan je vinden op de diskette die werd meegeleverd met de geluidskaart. De meest recente versie van deze driver kan je op verschillende plaatsen bekomen. De organisatie die jou de geluidskaart heeft verkocht kan je deze driver zeker bezorgen. De meeste geluidskaart producenten beschikken over een BBS waar je de meest recent drivers gratis kan bekomen. Ook op CompuServe en andere populaire on-line servicesproviders kan je de drivers vinden. We hebben een lijst met geluidskaart producenten voorzien, die naast telefoon, fax, ook het BBS nummer weergeeft. Doe in elk geval het nodige om de meest recente geluidskaart driver te bemachtigen alvorens te bellen naar onze Transposia Produkt Support.

Indien je **toch** geluid hoort tijdens het spel maar je hoort het met horten en stoten kan je best op F2 klikken om de Geluidskaart Configuratie dialoog box op te roepen. Indien er bij jou zich een probleem voordoet dat zich in de onderstaande lijst bevindt, volg je best de opgegeven suggesties om het probleem op te lossen:

- 1) Bij het opstarten van het spel krijg je een boodschap dat er geen geluidskaart geïnstalleerd is. Misschien heb je de Windows geluidskaart driver afgezet om één van onze DOS spelletjes te kunnen spelen onder Windows. Indien je toch een geluidskaart hebt moet je ervoor zorgen dat de juiste driver geïnstalleerd is. Dit doe je best vanuit de drivers ikoon in het configuratiescherm. Indien je geen geluidskaart hebt moet je er één installeren alvorens het spel op te starten.
- 2) Bij het opstarten van het spel krijg je de foutmelding dat een andere toepassing de geluidskaart gebruikt. Als je vb. een Compaq Presario gebruikt en de Compaq TAM Waveaudio driver kan je deze foutmelding krijgen. Indien dit niet zo is moet je alle andere toepassingen sluiten en het spel opnieuw opstarten. Een geluidskaart kan maar door één toepassing worden gebruikt terzelvertijd.
- 3) Andere problemen betreffende het geluid.
Gelieve de volgend lijn toe te voegen aan het HEGAMES.INI bestand van dit spel. Deze lijn kan ervoor zorgen dat het spel toch werkt op een aantal geluidskaarten waar er problemen mee zijn. Het kan echter wel een extra vertraging betekenen op een aantal tragere computers. Indien deze lijn geen oplossing betekent dan moet je hem opnieuw verwijderen.

CreateSamples=1

Geluidskaart configuratie

Niettegenstaande de uitvoerige testen op een diversiteit van computers en geluidskaarten, is het steeds mogelijk dat een bepaalde combinatie van computer en geluidskaart aan onze aandacht is ontsnapt en dat we hierop geen testen hebben uitgevoerd. Om te voorkomen dat het geluid alleen hoorbaar is met horten en stoten hebben we een eenvoudige methode bedacht om jouw geluidskaart perfect op het spel te doen inpassen en de geluidsproblemen tot een minimum te herleiden. Hiervoor moet je het volgende doen:

- 1) Vergewis je ervan dat de achtergrond muziek hoorbaar is en aan staat.
- 2) Druk op F2 om het geluidskaart dialoogvenster zichtbaar te maken.
- 3) Selecteer één van de opties en klik op OK .
- 4) Luister naar het resultaat.
- 5) Herhaal indien nodig de stappen van 2-4 tot je de juiste optie gevonden hebt voor uw systeem.
- 6) Indien geen van de vermelde opties een oplossing brengen dan kan je gerust advies vragen aan [Produkt Support](#).

Zie ook: [Geluidsproblemen](#)

De geluidskaart weigerde om het bestand af te spelen.

Deze foutmelding geeft ons een vermoeden dat jouw geluidskaart driver niet meer accuraat is. Je zult in elk geval een nieuwe driver nodig hebben van het bedrijf waar je je geluidskaart hebt aangeschaft..

De geluidskaart-driver kon de header niet klaarzetten om het bestand af te spelen.

Deze foutmelding geeft ons een vermoeden dat jouw geluidskaart driver niet meer accuraat is. Je zult alvast een nieuwe driver nodig hebben van het bedrijf waar je je geluidskaart hebt aangeschaft.

De geluidskaart-driver kon de header niet afzetten "

Deze foutmelding geeft ons een vermoeden dat jouw geluidskaart driver niet meer accuraat is. Je zult alvast een nieuwe driver nodig hebben van het bedrijf waar je je geluidskaart hebt aangeschaft.

Tijdens het zoeken naar de DMA buffer grote, kon de geluidskaart de geluids-header niet klaarzetten."

Deze foutmelding geeft ons een vermoeden dat jouw geluidskaart driver niet meer accuraat is. Je zult alvast een nieuwe driver nodig hebben van het bedrijf waar je je geluidskaart hebt aangeschaft.

Tijdens het zoeken naar de DMA buffer grote, kon de geluidskaart ons bestand niet aanvaarden."

Deze foutmelding geeft ons een vermoeden dat jouw geluidskaart driver niet meer accuraat is. Je zult alvast een nieuwe driver nodig hebben van het bedrijf waar je je geluidskaart hebt aangeschaft..

Tijdens het zoeken naar de DMA buffer grote, kon de geluidskaart onze voorbeelden niet afspelen."

Deze foutmelding geeft ons een vermoeden dat jouw geluidskaart driver niet meer accuraat is. Je zult alvast een nieuwe driver nodig hebben van het bedrijf waar je je geluidskaart hebt aangeschaft..

Tijdens het zoeken naar de DMA buffer grote, kon de geluidskaart het apparaat niet terugbrengen naar de beginwaarden."

Deze foutmelding geeft ons een vermoeden dat jouw geluidskaart driver niet meer accuraat is. Je zult alvast een nieuwe driver nodig hebben van het bedrijf waar je je geluidskaart hebt aangeschaft.

Tijdens het zoeken naar de DMA buffer grote, kon de geluidskaart de voorbereiding van de geluids-header niet ongedaan maken."

Deze foutmelding geeft ons een vermoeden dat jouw geluidskaart driver niet meer accuraat is. Je zult alvast een nieuwe driver nodig hebben van het bedrijf waar je je geluidskaart hebt aangeschaft.

GROWSTUB Problem

Bij het gebruik van een Microsoft muis aangekocht tussen eind 1993 en eind 1994, kan er een GP fout voorkomen bij het opstarten van het spel. De oorzaak hiervan ligt in een probleem tussen de muis driver en 32-bit Windows toepassingen. De installatie procedure van het spel zal dit probleem automatisch verhelpen door de muis driver bestand, pointer.dll, te vervangen door een nieuwe bestand. De oude bestand zal pointer.old worden genoemd. Wie de installatie procedure heeft gebruikt zal dit probleem nooit mogen tegenkomen.

Video-kaart producenten

Deze lijst omvat de meest populaire video-kaart producenten. Klik op de naam van deze producenten om meer informatie te verkrijgen over hun meest recente Windows drivers. Het afhalen van deze Windows drivers van een BBS is meestal steeds kosteloos. Een aantal bedrijven kunnen je een kleine kost aanrekenen indien je de drivers op een diskette via de post.

[Ahead Systems Inc.](#)

[ATI Technologies Inc.](#)

[Boca Research Inc.](#)

[Cirrus Logic](#)

[Diamond Multimedia Systems, Inc.](#)

[Genoa Systems](#)

[Hercules Computer Technology Inc.](#)

[Matrox](#)

[Number Nine Computer Corp.](#)

[Orchid Technology Inc.](#)

[Paradise \(Western Digital\)](#)

[S3 Incorporated](#)

[STB Systems](#)

[Technology Works](#)

[Trident MicroSystems Inc.](#)

[Tseng Labs](#)

Ahead Systems Inc.

BBS: 510-623-0961
Telefoon: 510-623-0900

Zie ook: [Video-kaart producenten](#)

ATI Technologies Inc.

Post: 33 Commerce Valley Dr. East
Thornhill, Ontario
Canada L3T 7N6
BBS: 905-764-9404
Telefoon: 905-882-2626
Fax: 905-882-0546
FaxInfo Systeem: 905-882-2600
CompuServe: GO ATITECH

Zie ook: [Video-kaart producenten](#)

Boca Research Inc.

BBS: 407-241-1601
Tech Support: 407-241-8088
Telefoon: 407-997-6227
CompuServe: GO BOCA

Zie ook: [Video-kaart producenten](#)

Cirrus Logic

BBS: 510-440-9080

Telefoon: 510-226-2133

Internet: ftp.cirrus.com

e-mail: ui-support@corp.cirrus.com

Cirrus Logic maakt video chipsets, niet de kaarten zelf. Nietegenstaande dat zullen de Cirrus Logic generic drivers werken op video-kaarten met een Cirrus Logic chipsets. Noteer wel dat de video-kaart producenten extra elementen aan de drivers kan toevoegen, en dat de Cirrus Logic generic drivers al deze extras misschien niet ondersteund.

Zie ook: [Video-kaart producenten](#)

Diamond Multimedia Systems, Inc.

Products: Viper, Stealth, SpeedStar

Post: Attn: Technical Support
2880 Junction Avenue
San Jose, CA 95134

BBS: 408-325-7175 (9,600 baud and above, 8 bits, no parity, 1 stop)
408-325-7080 (2,400 baud, 8 bits, no parity, 1 stop)

Fax: 408-325-7171

Tech Support: 408-325-7100

Telefoon: 408-325-7000

CompuServe: E-mail: 75300,3673

America Online: Keyword: **GO DIAMOND**

GEnie: E-mail: ID# **DIAMOND.TECH**

Zie ook: [Video-kaart producenten](#)

Genoa Systems

BBS: 408-943-1231
CompuServe: GO GENOA E-mail: 71333,3543

Zie ook: [Video-kaart producenten](#)

Hercules Computer Technology Inc.

BBS: 510-623-7449 (1200 - 14.4k baud)
Fax: 510-490-6745
Telefoon: 510-623-6050
CompuServe: GO HERCULES E-mail: 71333,2532

Zie ook: [Video-kaart producenten](#)

Matrox

CompuServe: GO MATROX E-mail: 72662,361

Zie ook: Video-kaart producenten

Number Nine Computer Corp.

Products: #9 video cards
Post: 18 Hartwell Ave.
Lexington, MA 02173
BBS 617-862-7502

Zie ook: [Video-kaart producenten](#)

Orchid Technology Inc.

Products Fahrenheit 1280, Fahrenheit 64, Celsius, Kelvin 64
BBS: 510-683-0327
Tech Support: 510-683-0323
Fax: 510-683-0355
Internet: E-mail: orchid@netcom.com
CompuServe: GO ORCHID e-mail: 72667,2672

Zie ook: [Video-kaart producenten](#)
[Orchid Sound Cards](#)

Paradise (Western Digital)

Post: 8105 Irvine Center Drive
Irvine, CA 92718
BBS: 714-753-1234
Tech Support: 800-832-4778 or
714-932-4900

Zie ook: [Video-kaart producenten](#)

S3 Incorporated

BBS: 408-654-5676
Tech Support: 800-691-7770 or
408-980-5400
Fax: 408-980-5444

S3 maakt video chipsets, niet de kaarten zelf. Niettegenstaande dat zullen de S3 generic drivers werken op video-kaarten met een S3 chipsets. Noteer wel dat de video-kaart producenten extra elementen aan de drivers kan toevoegen, en dat de S3 generic drivers al deze extras misschien niet ondersteund.

Zie ook: [Video-kaart producenten](#)

STB Systems

BBS: 214-437-9615
Tech Support: 800-234-4334
CompuServe: GO STBSYS e-mail: 75300,1664

Zie ook: [Video-kaart producenten](#)

Technology Works

Tech Support: 800-933-6113

Zie ook: [Video-kaart producenten](#)

Trident Microsystems Inc.

BBS: 415-691-1016
Telefoon: 415-691-9211
Tech Support: 415-335-1179

Trident maakt video chipsets, niet de kaarten zelf. Nietegenstaande dat zullen de Trident generic drivers werken op video-kaarten met een Trident chipsets. Noteer wel dat de video-kaart producenten extra elementen aan de drivers kan toevoegen, en dat de Trident generic drivers al deze extras misschien niet ondersteund.

Zie ook: [Video-kaart producenten](#)

Tseng Labs

BBS: 215-579-7536
Telefoon: 215-968-0502
CompuServe: GO TSENG e-mail: 71333,430
America OnLine: keyword TSENG e-mail: TsengJoeC

Tseng Labs maakt video chipsets, niet de kaarten zelf. Nietegenstaande dat zullen de Tseng Labs generic drivers werken op video-kaarten met een Tseng Labs chipsets. Noteer wel dat de video-kaart producenten extra elementen aan de drivers kan toevoegen, en dat de Tseng Labs generic drivers al deze extras misschien niet ondersteund.

Zie ook: [Video-kaart producenten](#)

Geluidskaart producenten

Deze lijst omvat de meest populaire geluidskaart producenten. Klik op de naam van deze producenten om meer informatie te verkrijgen over hun meest recente Windows drivers. Het afhalen van deze Windows drivers van een BBS is meestal steeds kosteloos. Een aantal bedrijven kunnen je een kleine kost aanrekenen indien je de drivers op een diskette via de post

[Advanced Gravis Research](#)

[Aztech Labs, Inc.](#)

[Creative Labs, Inc.](#)

[Ensoniq Corporation](#)

[Media Vision](#)

[Oak Technology](#)

[Orchid Technology, Inc.](#)

[Turtle Beach](#)

Advanced Gravis Computer Technology Ltd.

Products: UltraSound, UltraSound Max
Post: 1709 Midway Lane
Bellingham, WA 98226
BBS: 604-431-5927
Tech Support: 604-431-1807
Telefoon: 604-431-5020
CompuServe: GO PCVENB e-mail: 71333,350
America OnLine: keyword GRAVIS e-mail: Adv Gravis
Internet: archive.epas.utoronto.ca - pub/pc/ultrasound
e-mail: tech1@gravis.com

Zie ook: [Geluidskaat producenten](#)

Aztech Labs, Inc.

Products: Sound Galaxy
Post: 46707 Fremont Blvd.
Fremont, CA 94538
BBS 510-623-8933
Telefoon: 800-886-8879 or
510-623-8988
Fax: 510-623-0783

Zie ook: [Geluidskaat producenten](#)

Creative Labs, Inc.

Products: Sound Blaster series
Post: 1523 Cimarron Plaza
Stillwater, OK 74075
BBS: 405-742-6660
Tech Support: 405-742-6622
Telefoon: 408-428-6600
Fax: 405-742-6633
Internet: ftp.creaf.com e-mail: ftpadmin@creative.creaf.com (Jennifer Smith)
WWW: http://creative.creaf.com
CompuServe: GO BLASTER e-mail: 72662,2714

Zie ook: [Geluidskaat producenten](#)

Ensoniq Corporation

Products: SoundScape
Post: 155 Great Valley Parkway
Malvern, PA 19355
BBS: 610-647-3195 (28.8k)
Tech Support: 610-647-3930
CompuServe: e-mail: 75541,427

Zie ook: [Geluidskart producenten](#)

Media Vision

Products: Pro Audio Spectrum, Pro Audio Spectrum 16
Post: 47300 Bayside Parkway
Fremont, CA 94538
BBS: 510-770-0527
Tech Support: 510-770-9905 or
800-638-2807
Internet: E-mail: techsupp@mediavis.com
WWW: <http://www.mediavis.com>
CompuServe: GO MEDIAVISION

Zie ook: [Geluidskaat producenten](#)

Orchid Technology Inc.

Products: Soundwave series
BBS: 510-683-0327
Tech Support: 510-683-0323
Fax: 510-683-0355
Internet: E-mail: orchid@netcom.com
CompuServe: GO ORCHID e-mail: 72667,2672

Zie ook: Geluidskaat producenten
Orchid Video Cards

Turtle Beach

Products: Daytona PCMCIA, Monte Carlo, Multisound Monterey, Multisound Tahiti, Tropez
BBS: 717-767-5934 (2400 baud)
717-767-0250 (38.4k baud)
Tech Support: 717-764-5265
Internet: E-mail: support@tbeach.com
CompuServe: GO TURTLE e-mail: 71333,2432
America OnLine: keyword TURTLE

Zie ook: [Geluidskaat producenten](#)

Om zich aan te sluiten, contacteer CompuServe Customer Service in Engeland op 44-272-760-680 of Duitsland:
+49-89-66-535-222.

Oplossingen bij Windows-problemen

De meeste problemen die je kan tegenkomen zijn vrij eenvoudig op te lossen. Onze software wordt grondig getest alvorens op de markt te brengen. Meestal is de oorzaak van de problemen te vinden in de drivers van zowel de geluidskaarten, de video-kaarten en CD-ROM-spelers. Klik op één van de elementen hieronder om tips en procedures te vinden die je kunnen helpen jouw probleem op te lossen:

[Schermproblemen](#)

[Geluidsproblemen](#)

[Gekende installatie-problemen](#)

[Optimalisering van de performantie](#)

[Foutmeldingen](#)

Foutmeldingen

Het kan gebeuren dat je foutmeldingen krijgt terwijl je het spel speelt. Hieronder vermelden we een lijst van foutmeldingen die en oplossingen hiervoor. Klik op de onderlijnde woorden om een oplossing te krijgen voor het gestelde probleem.

"Geen geluidskaart gevonden. Gelieve de installatie van uw geluidkaart na te kijken."

"Onmogelijk om het programma op te starten. Herinstalleer het spel."

"Win32s is niet korrekt geïnstalleerd. Herinstalleer het spel."

"WinG is niet korrekt geïnstalleerd. Herinstalleer het spel."

"Er was onvoldoende geheugen vrij om het spel op te starten. Gelieve een aantal toepassingen te sluiten en daarna opnieuw te proberen."

"Ofwel is er tekort aan geheugen ofwel zijn de programma bestanden corrupt. Herinstalleer het spel."

Uw video-kaart zal vermoedelijk niet snel genoeg zijn voor deze toepassing. De animatie en/of de geluidskwaliteit zal/zullen eronder lijden."

"Uw computer is niet snel genoeg voor deze toepassing. Er zullen korte onderbrekingen in de animatie of de achtergrond muziek voorkomen."

"Er was een probleem met de video-kaart of de driver."

"De volgende fout was ontdekt: '<foutmelding>.'"

"Een potentieel probleem was ontdekt: '<verwittiging>.'"

"Kan de bestand 'bestandnaam' niet openen."

"Fout in het kezen van de bestand. Opnieuw proberen?"

"Het spel kon onmogelijk uw geluidskaart aanspreken. Een ander toepassing maakt vermoedelijk gebruik van de geluidskaart, ofwel is de kaart verkeerd geïnstalleerd."

Herinstalleer

Bij een onjuiste Win32s of WinG installatie, kan er de volgende foutmelding voorkomen bij het opstarten van het spel: herinstalleer het spel. Ofwel waren alle Win32s or WinG bestanden niet de juiste versie, ofwel ontbraken er bepaalde bestanden in de installatie. De installatie procedure zal het probleem oplossen en de juiste bestanden installeren.

Nota: Deze foutmelding krijg je ook indien je het spel wil opstarten zonder de installatie procedure te hebben doorgelopen. Doorloop dus eerst de installatie procedure alvorens het spel te spelen.

Opstart fout

Er doet zich een fout voor bij het opstarten van het spel. De oorzaak hiervan zou ofwel is er een tekort aan geheugen, ofwel zijn een aantal programma bestanden corrupt. Het beste is hier om de installatie procedure opnieuw op te starten en door te lopen. Indien je het spel gecopieerd hebt naar je harde schijf doe je dit best nog eens over.

Trage scherm performantie

Telkens we het spel opstarten is er een kleine test van jouw scherm. Wanneer je het spel voor de eerste maal speelt en als we vinden dat uw scherm iets trager is dan gewenst, dan krijg je een boodschap op jouw scherm die je op de hoogte brengt van deze kleine vertraging in het spel. Dit is natuurlijk geen echte foutmelding, je kan gerust blijven verder spelen. Maar misschien is het toch beter, om ten volle te genieten van het spel om de nodige aanpassingen te doen aan jouw scherm driver.

Indien je wenst kan je de dialoog box "Gelieve me deze boodschap niet meer te tonen." aanklikken om hier niet meer op terug te komen.

Zie ook: [Optimalizatie van de performantie](#)

Harde schijf problemen

Indien je de foutmelding krijgt "Kan bestand niet openen", gelieve je CONFIG.SYS bestand aan te passen door de parameter FILES= waarde op 10 te zetten. Zie ook [Bewerken van je CONFIG.SYS bestand](#) voor verder informatie hierover. Een zelfde boodschap kan je krijgen wanneer niet alle spel bestanden gevonden kunnen worden. Dit gebeurt wanneer tijdens het spelen de CD uit de CD lader is gehaald, of wanneer je het spel naar jouw harde schijf hebt gekopieerd je niet alle bestanden naar dezelfde directory hebt gekopieerd. Kijk dit na en plaats alle spel bestanden in dezelfde directory.

Indien je een foutmelding krijgt zoals "Fout in het lezen van een bestand", of enig andere foutmelding die verwijst naar jouw harde schijf is de kans groot dat je een probleem hebt aan je harde schijf.

Bewerken van je CONFIG.SYS bestand

Kijk jouw C:\CONFIG.SYS na en verzeker je ervan dat de parameter FILES= lijn minstens op 40 staat. Indien je een foutmelding gekregen hebt "Kan bestand niet openen", en de parameter staat reeds op 40, verhoog hem dan met 10. Bijvoorbeeld:

FILES=35

vervang het met de volgende lijn:

FILES=45

Indien je geen FILES= line hebt moet je die eraan toevoegen:

FILES=40

Nota: Vergeet jouw computer niet herop te starten na deze bewerking aan jouw CONFIG.SYS.

Computer niet snel genoeg

Telkens we het spel opstarten is er een performantie test van jouw computer. Wanneer je het spel voor de eerste maal speelt en als we vinden dat uw scherm iets trager is dan gewenst, dan krijg je een boodschap op jouw scherm die je op de hoogte brengt van een kleine vertraging in de animaties en de achtergrond muziek van het spel. Dit is natuurlijk geen echte foutmelding, je kan gerust blijven verder spelen. Maar misschien is het toch beter, om ten volle te genieten van het spel om de nodige kleine aanpassingen te doen. Eerst en vooral sluit je best alle ander toepassingen die nog kunnen openstaan. Tweedens, indien je aan een netwerk gekoppeld bent herstart je best jouw computer zonder de netwerk verbinding. Dit kan de snelheid aanzienlijk verbeteren. Tenslotte kan het ook helpen om gewoon Windows eens opnieuw op te starten.

Indien je wenst kan je de dialoog box "Gelieve me deze boodschap niet meer te tonen." aanklikken om hier niet meer op terug te komen.

Zie ook: [Optimalizatie van de performantie](#)

WinG problemen

Indien WinG problemen ondervindt met jouw video-kaart of driver, zal je hieromtrent een boodschap krijgen. Meestal betreft verwijst de foutmelding naar een te oude video driver. Zoek verder in Schermproblemen om te weten hoe een nieuwe driver kan gevonden worden.

Systeem foutmeldingen

Indien je een Systeem foutmelding krijgt is er vermoedelijk een zwaar probleem met het spel of met de drive waarvan je het spel speelt (ofwel jouw harde schijf ofwel jouw CD-ROM drive).

Systeem probleem melding

Indien je een Systeem probleem melding krijgt, dan is er vermoedelijk een probleem in het spel. Klik op de OK schermtoets en speel gewoon verder.

Optimalizatie van de performantie

Onze Windows toepassing maakt volledig gebruik van de multimedia aspecten van jouw computer. Het is dan ook noodzakelijk dat jouw computer een minimum hoeveelheid geheugen heeft om optimaal te kunnen werken. Hierna geven we een lijst van van mogelijkheden die je kunnen helpen om de performantie te verbeteren. We starten met het meest effectieve:

1) Meer geheugen. Om meer geheugen aan het spel te geven sluit je best alle andere toepassingen alvorens het spel op te starten. Het kan voorkomen dat je de hoeveelheid cache van de SmartDrive's moet aanpassen om meer geheugen te geven aan Windows. Konsulteer jouw DOS documentatie over SmartDrive om dit te doen. Indien je DOS 6.0 of hoger hebt kan je HELP SMARTDRV typen aan de DOS prompt voor extra informatie over de configuratie van SmartDrive. Gebruik de onderstaande tabel om SmartDrive het maximum geheugen toe te kennen voor jouw computer. Misschien is het noodzakelijk om extra geheugen aan te schaffen voor jous computer. Dit is zeker de beste manier om de performatie te verbeteren voor al jouw toepassingen!

<u>Totaal Geheugen</u>	<u>SmartDrive</u>
4MB	0K
8MB	1024K
12MB	2048K
16MB	tot 4096K

2) Sneller scherm. Een snellere video-kaart zal uiteraard drastisch de performantie van het spel bevorderen. Bij een 486 computer met een local bus, zoek je best naar een local bus video-kaart, meestal hebben die een "VLB" label of een "VESA Local Bus" label. Bij gebruik van een Pentium computer, past meestal een PCI video-kaart, die eveneens een zeer snelle kaart is.

3) Snellere drives. Onze software heeft minstens een CD-ROM-speler met dubbele snelheid nodig. Bij het gebruik van een nog snellere CD-ROM-speler zal je uiteraard een verbetering vaststellen in de performantie van het spel. Het is niet onmogelijk om het spel te spelen op een CD-ROM-speler van het type single speed. Hier zal je echter een aantal onderbrekingen waarnemen in de animatie en het geluid. Het is dus geen aanbeveling om een dergelijk drive te gebruiken. Wanneer je voldoende plaats hebt op je harde schijf kan je een kopij van de CD-ROM maken . De eerste keer dat het spel wordt gespeeld, testen we de performantie van jouw CD-ROM drive om je te helpen een maximaal resultaat te verkrijgen.

Het spel voor de eerste maal spelen

De eerste maal dat je het spel speelt testen we jouw scherm en jouw CD-ROM drive om een optimale performantie te bekomen op uw computer.

WinG test de video in de volgende situaties waar het WinG wordt gebruikt:

- 1) Wanneer WinG de eerste maal wordt geïnstalleerd.
- 2) Wanneer je de scherm resolutie hebt veranderd. Vb.: je veranderde de resolutie van 1024x648 naar 640x480.
- 3) Nadat je een update hebt gedaan van de video driver, of wanneer je een nieuwe video-kaart geïnstalleerd hebt.

De CD-ROM drive test gebeurt slechts één maal, en dit tijdens de installatie procedure. Het resultaat wordt opgeslagen op de lijn driveXBufferingTestResult (X staat hier voor de drive vanwaar het spel wordt gespeeld) in HEGAMES.INI bestand.

Bewerken van het HEGAMES.INI bestand

Je kan de Transposia software zelf configureren door het HEGAMES.INI bestand aan te passen. Dit kan niet terwijl je het spel speelt. Je moet eerst uit het spel want anders kunnen de bewerkingen niet worden bewaard. Om de HEGAMES.INI te bewerken, klik je tweemaal kort op de HEGAMES.INI ikoon in de Transposia groep in Programmabeheer. Zoek de sectie die overeenkomt met jouw spel.

SaveGamePath=C:\HEGAMES\

Deze omschrijving duidt aan waar de bewaarde speltoestanden weggeschreven worden. Demo versies en de Kinder-Encyclopediën hebben deze mogelijkheid niet. De standaard directory is C:\HEGAMES\. Je kan deze natuurlijk veranderen. Indien ze niet bestaat zal ze worden aangemaakt. Vergeet niet een lijn af te sluiten met een backslash (\). Het is mogelijk om bewaarde speltoestanden van verschillende Transposia titels te bewaren in dezelfde directory, omdat de bestandsnamen van de bewaarde speltoestanden verschillend zijn voor elk titel.

[Mijn computer]

Deze sectie bevat alle informatie van jouw computer.

HEGAMES.INI sectie namen

De sectie naam staat tussen vierkante haakjes in de INI bestand, en komt overeen met de EXE bestand naam van het spel. Je kan via bestandsbeheer deze EXE bestanden op de CD opzoeken. Voorbeelden:

<u>Spel executable</u>	<u>Sectie naam</u>
freddi.exe	[Freddi]
somegame.exe	[SomeGame]

Produkt Support

Hier vind je de weg voor alle support of commerciële informatie:



Je kan een brief of fax sturen naar **Transposia**, Ottergemsesteenweg 455, 9000 Gent op

Fax. 09-243-98-15 voor België

of

Fax: 32-9-243-98-15 voor Nederland



Je kan inbellen op onze **Transposia BBS** op Nr 09-243-98-13 voor België of 32-9-243-98-13 voor Nederland. Na de login-procedure krijg je een paswoord en kan je steeds inbellen voor informatie of support.

Je vind hier drivers voor sommige geluidskaarten, maar ook nieuwigheden en aanvullingen om en rond Transposia-produkten.



Je kan ook elektronisch informatie met ons uitwisselen via **Internet**: geertvb@transposia.be of **Compuserve**: 100435,1435

Ook op Compuserve kan je een zeer brede waaier vinden van drivers voor geluids-en video-kaarten van allerhande fabrikanten.

