

FAQ de l'ETAJV

v1.0 26/08/96

(c) Jérôme Stolfo <jstolfo@cadrus.fr>

Ont aussi participé à cette FAQ:

François Claustres <francois.claustres@nuxes.frmug.fr.net>

Sébastien Pissavy <sebastien.pissavy@nuxes.frmug.fr.net>

Sommaire

1. La FAQ de l'ETAJV

- 1.1. Qu'est-ce que la FAQ de l'ETAJV ?
- 1.2. Comment proposer un ajout à ce fichier ?
- 1.3. Où trouver la dernière version de cette FAQ ?

2. L'ETAJV

- 2.1. Qu'est-ce que l'ETAJV ?
- 2.2. Que sont un patch, un cheat code, une solution ?
- 2.3. Combien ça coûte ?
- 2.4. Comment utiliser l'ETAJV ?
- 2.5. L'ETAJV existe-t-elle pour consoles ?
- 2.6. Seulement pour Windows ?
- 2.7. Comment ajouter une solution ?
- 2.8. Un cheat code ne marche pas, que faire ?
- 2.9. Où trouver la dernière version de l'ETAJV ?

3. Le Web de l'ETAJV

- 3.1. Quelle est l'adresse ?
- 3.2. Je n'arrive pas à trouver les astuces...
- 3.3. Peut-on envoyer une astuce par le Web ?
- 3.4. A quoi sert la mailing list ?
- 3.5. Lorsque je télécharge l'ETAJV, le transfert est très lent, comment l'accélérer ?
- 3.6. Dans la liste, comment arriver directement au jeu que l'on cherche ?

4. Le serveur minitel de l'ETAJV

- 4.1. Quel est le code d'accès ?
- 4.2. Que peut-on trouver sur le serveur ?

5. Autres

- 5.1. Comment faire pour trouver soi-même des patches ?
- 5.2. Où trouver un éditeur hexadécimal ?
- 5.3. Lorsque j'imprime l'ETAJV, certaines colonnes ne sont plus alignées, ou les graphismes ne s'impriment pas. Que faire ?

1. La FAQ de l'ETAJV

1.1. Qu'est-ce que la FAQ de l'ETAJV ?

FAQ veut dire Frequently Asked Questions, soit Questions Souvent Posées. Vous trouverez donc dans ce document les réponses aux questions les plus fréquemment posées. Si vous n'y trouvez pas la réponse à votre question, vous pouvez toujours nous contacter :
sur Internet : ETAJV@nuxes.fr
par courrier : Sébastien Pissavy, 14, Rue de la Passerelle, 15170 Neussargues

1.2. Comment proposer un ajout à ce fichier ?

Contactez-nous aux adresses données dans la question ci-dessus.

1.3. Où trouver la dernière version de cette FAQ ?

La FAQ de l'ETAJV est distribuée :

- avec chaque version de l'ETAJV (fichier FAQ.TXT)
- sur le Web :

<http://www.cadrus.fr/~jstolfo/files/faq.txt> pour une version texte

<http://www.cadrus.fr/~jstolfo/files/faq.doc> pour une version Word (ou Wordpad)

2. L'ETAJV

2.1. Qu'est-ce que l'ETAJV ?

ETAJV veut dire Encyclopédie des Trucs et Astuces de Jeux Vidéo. L'ETAJV est un document pour Windows qui rassemble plus de 900 trucs et astuces, solutions de jeux, patches, etc. pour environ 620 jeux, mis à jour régulièrement.

La grande majorité des trucs et astuces présents dans l'ETAJV sont envoyés par les utilisateurs, et trouvés par eux.

2.2. Que sont un patch, un cheat code, une solution ?

- Un patch est une modification à appliquer sur un fichier, généralement sur un fichier de sauvegarde, ou même sur le fichier exécutable (fichier .exe) du jeu lui-même. Sur une sauvegarde, un patch sert généralement à modifier les caractéristiques d'un personnage, ou à avoir plus d'argent, de munitions, etc. Sur un fichier exécutable, le patch peut modifier le comportement d'un jeu (faire sauter plus haut, empêcher de diminuer le nombre de vies lorsqu'on meurt, etc).

Pour utiliser un patch, il faut utiliser un éditeur hexadécimal (voir question 4.3), et suivre les indications du patch (généralement on doit rechercher une suite d'octets, et la remplacer par une autre). ATTENTION : il est conseillé de faire une copie de sauvegarde du fichier à modifier avant d'appliquer le patch !

- Un cheat code (en anglais, code de triche), est une fonction cachée, insérée par les programmeurs, généralement pour les aider à tester le jeu. Ils sont généralement sous la forme d'une suite de touches à taper pendant le jeu, ou sur le menu principal. Leur fonction peut être très variée : ajouter des vies, rendre invincible, voir la fin, etc...

- Une solution (ou "soluce") est simplement un texte qui précise pas à pas la marche à suivre pour terminer un jeu (généralement un jeu d'aventure ou de rôle). Si vous êtes bloqué, il vous suffit alors de vous y reporter pour savoir ce que vous avez manqué, ou ce que vous devez faire pour avancer.

2.2. Combien ca coûte ?

RIEN. L'ETAJV est distribuée selon le mode FREEWARE. Son utilisation est libre et gratuite! De même, vous pouvez librement copier l'ETAJV à vos amis. Néanmoins, l'ETAJV n'est pas versée dans le domaine public et est protégée par la législation française en vigueur. Les restrictions quant à l'utilisation et à la diffusion de l'ETAJV sont précisées dans la rubrique **A Propos...** du logiciel.

2.3. Comment utiliser l'ETAJV ?

L'ETAJV est un document HLP (fichier d'aide de Windows). Pour le lancer, il suffit donc de double-cliquer dessus sous Windows (3.1 ou 95).

2.4. L'ETAJV existe-t-elle pour consoles ?

Pas pour le moment. Mais il n'est pas impossible que des versions Mac, PSX, Saturn, etc sortent un jour.

2.5. Seulement pour Windows ?

Oui. L'ETAJV n'est disponible que sous forme de fichier HLP. Vous n'avez besoin que de Windows pour le consulter.

2.6. Comment ajouter une solution ?

Il suffit de l'envoyer,

- soit par la poste: Sébastien Pissavy, 14, rue de la Passerelle, 15170 Neussargues
- soit par Internet, sur le Web: <http://www.cadrus.fr/~jstolfo/etajv.html>, rubrique "Ajouter une astuce"

Quelques conseils :

- vérifiez auparavant que l'astuce n'est pas encore dans l'ETAJV (essayez d'obtenir la dernière version si vous ne l'avez pas encore, voir question 1.3).
- assurez-vous que l'astuce ou la solution fonctionne (il est préférable de la tester auparavant).

- soyez très précis dans vos indications, pour qu'il n'y ait pas de difficulté lorsqu'un autre utilisateur voudra se servir de votre solution.
- l'astuce doit être en français !
- si vous envoyez votre astuce sur courrier, merci de l'envoyer sous forme de fichier texte sur une disquette, pour nous éviter d'avoir à la retaper (n'oubliez pas de joindre un timbre FRANCAIS pour le retour de la disquette).
- indiquez le nom EXACT du jeu (exemple: indiquez Gabriel Knight 2 : The Beast Within, et non The Beast Within).

2.7. Un cheat code ne marche pas, que faire ?

Si c'est un cheat code, vérifiez d'abord que vous ne vous trompez pas de clavier. Les jeux sont souvent prévus pour un clavier américain (dont les 6 premières lettres sont QWERTY, alors que le clavier français, appelé AZERTY est un petit peu différent). Essayez donc de taper les codes en QWERTY et en AZERTY. Normalement les codes donnés dans l'ETAJV sont déjà traduits, mais il peut y avoir des erreurs.

Table de conversion :

QWERTY	AZERTY
A	Q
Q	A
W	Z
Z	W
,	M
M	,

Si l'astuce ne marche toujours pas, il est possible qu'une erreur s'y soit glissée, malgré le soin que nous apportons à la réalisation de l'ETAJV. Si par hasard vous n'arrivez pas à faire fonctionner un cheat, ou si une solution ne marchait pas, merci de nous le signaler, et, encore mieux, si vous savez comment la corriger !

2.8. Où trouver la dernière version de l'ETAJV ?

Pour cela, trois possibilités vous sont offertes :

- Par courrier :

Il vous suffit de remplir le bon de commande constitué par le fichier COMMANDE.WRI. Suivez scrupuleusement les indications de ce fichier et envoyez votre commande à : ALIENA INFORMATIQUE, 14 Rue de la Passerelle, 15170 NEUSSARGUES, FRANCE. Vous recevrez alors dès sa (ou leur) sortie, la (ou les) version(s) de l'ETAJV commandée(s).

- Sur Internet :

<http://www.cadrus.fr/~jstolfo/etajv.html>

- Distributeurs officiels de l'ETAJV :

Chacun de ces distributeurs diffuse la dernière version de l'ETAJV dès sa sortie (avec un délai de parution variable en fonction du support de diffusion) :

Le magazine mensuel PC TEAM, par l'intermédiaire du CD-ROM inclus avec la revue.

Le distributeur DP TOOL CLUB, sur son CD-ROM baptisé CD-ASC.

Le forum Jeux Vidéo France sur CompuServe, par téléchargement (GO JVFORUM)
Le BBS Eden, par téléchargement (16-1-34-15-39-67 ou 16-1-34-13-95-28).
Le BBS Morte Lune, par téléchargement (16-1-62-26-34-77).

3. Le Web de l'ETAJV

3.1. Quelle est l'adresse ?

<http://www.cadrus.fr/~jstolfo/etajv.html>

Attention: les majuscules et les minuscules sont importantes !

3.2. Je n'arrive pas à trouver les astuces...

Les astuces ne sont pas consultables directement sur le Web. Seule la liste des jeux est consultable, pour savoir si le jeu qui vous intéresse a des astuces dans l'ETAJV. Pour consulter les astuces, vous devez télécharger l'ETAJV, dans la rubrique "Télécharger". Cela prendra environ 8 minutes (avec un modem 28800) ou 16 minutes (avec un modem 14400), sachant que la vitesse de téléchargement varie énormément en fonction de l'encombrement du réseau. Et vous aurez ainsi toutes les astuces sur votre PC, à portée de main.

3.3. Peut-on envoyer une astuce par le Web ?

Bien sûr. Allez simplement dans la rubrique "Ajouter Cheat", et tapez votre astuce. Elle sera ajoutée à la prochaine mise à jour de l'ETAJV.

3.4. A quoi sert la mailing list ?

Si vous êtes inscrit (c'est totalement gratuit), vous recevrez directement dans votre boîte aux lettres électronique les nouvelles du Web, vous serez averti lors des mises à jour de l'ETAJV, etc.

3.5. Lorsque je télécharge l'ETAJV, le transfert est très lent, comment l'accélérer ?

Le taux de transfert sur Internet est très dépendant de l'encombrement du réseau. Si le transfert est trop lent, il vaut mieux stopper le téléchargement, et réessayer à un autre moment. Généralement le matin ou le week-end le réseau est moins engorgé.

3.6. Dans la liste, comment arriver directement au jeu que l'on cherche ?

La plupart des browser ont une commande "FIND" ou "RECHERCHER", qui permet de trouver une chaîne dans la page. Vous pouvez utiliser cette fonction. Exemple : dans Netscape, cliquez soit sur l'icône rechercher, soit dans le menu edit (ou éditer), cliquez sur

find (ou rechercher).

4. Le serveur minitel de l'ETAJV

4.1. Quel est le code d'accès ?

Le serveur minitel de l'ETAJV est accessible au : **3615 ETAJV** (2,23f/mn)

4.2. Que peut-on trouver sur le serveur ?

Le service minitel **3615 ETAJV** permet de consulter en ligne toutes les astuces PC contenues dans l'ETAJV, mais également des centaines d'autres astuces pour d'autres machines (ordinateurs et consoles). Ce sont donc plusieurs centaines d'astuces qui sont directement accessibles en quelques secondes.

L'intérêt du serveur réside dans le fait que sa base de données est constamment remise à jour, alors qu'une nouvelle version de l'ETAJV sort environ tous les 2-3 mois.

Ainsi, si vous ne trouvez pas une astuce dans l'ETAJV, passez sur notre serveur, il est probable que nous l'aurons incluse dans notre base depuis la dernière version sortie.

5. Autres

5.1. Comment faire pour trouver soi-même des patches ?

Il n'y a pas de véritable méthode.

Pour un patch sur sauvegarde, il faut d'abord repérer le fichier à modifier (quelque chose comme *.sav, ou savegame.00x, etc). Les informations du jeu étant stockées dans les sauvegardes, il suffit de repérer ces informations, et de les modifier pour avoir les nouvelles valeurs quand vous chargerez cette sauvegarde. Prenons un exemple. Vous voulez modifier le nombre de vies dans un jeu. Notez le nombre de vies que vous avez, puis sauvegardez, ensuite avec un éditeur hexadécimal, recherchez la valeur qui correspond au nombre de vies (attention, il faut convertir ce nombre en hexadécimal, par exemple 31 devient 1F). Si vous le trouvez et que cette valeur n'est qu'à un seul endroit, c'est que vous avez de la chance. Essayez de modifier cette valeur et regardez si vous obtenez l'effet recherché.

Le problème est la tâche est souvent plus compliquée : soit la valeur est plusieurs fois dans la sauvegarde, dans ce cas il faut tâtonner pour trouver la bonne valeur, soit les octets sont en ordre inversé (par exemple 1F 2A devient 2A 1F dans le fichier), soit des 00 sont intercalés entre les octets (1F 2A devient 00 1F 00 2A), etc...

Attention: les valeurs sont souvent limitées. Une valeur trop importante peut alors planter le jeu, ou donner une très grande valeur, mais négative.

Et rappelez-vous: FAITES TOUJOURS UNE COPIE DE SAUVEGARDE du fichier que vous allez modifier ! Surtout si vous voulez modifier le fichier exécutable !

5.2. Où trouver un éditeur hexadécimal ?

Un éditeur hexadécimal est un éditeur qui permet de modifier un fichier octet par octet, et même de rechercher une suite d'octets parmi tous les octets d'un fichier. On s'en sert notamment pour appliquer des patches.

De nombreux éditeurs sont disponibles gratuitement, ou en shareware. Vous pouvez en trouver chez les distributeurs de shareware (comme l'excellent DP-TOOL CLUB), ou sur Internet.

Exemples:

- PC-TOOLS 4.3 (le bon vieux PCTOOLS, mais il plante sous Windows 95)
- Hex Workshop (shareware, disponible pour Win 3.1 et Win95)
- Hexedit (shareware, disponible pour Win95 et Win 3.1)
- et de nombreux autres, il est impossible de tous les lister

Si vous avez un accès Internet, vous pouvez aller voir sur <http://www.shareware.com>, et faire une recherche avec les mots-clés "hex editor". Le site <http://tu cows.via.ecp.fr> contient aussi beaucoup d'éditeurs.

5.3. Lorsque j'imprime l'ETAJV, certaines colonnes ne sont plus alignées, ou les graphismes ne s'impriment pas. Que faire ?

Ces petits désagréments sont dus au système d'aide de Windows, et on ne peut donc pas y remédier. Vous pouvez toujours faire une copie d'écran avec la touche Impr-Ecran (ou PrtScreen), et récupérer le fichier avec un autre programme, comme Paintbrush.

<FAQ de l'ETAJV - v1.0 - Sept 96>