

Nahlik Soft, ul. Brożka 24/53, 30-405 Kraków
Telefon/fax: (012) 266 93 52
E-mail: nahlik@ispid.com.pl
Internet: http:// www.ispid.com.pl/~nahlik

eTeacher for Windows Version 4.00 Demo

README.WRI

Copyright © 1997 by Nahlik Soft. All rights reserved.
eTeacher is a registered trademark of Nahlik Soft.

Wersja demonstracyjna zawiera 10 ćwiczeń przykładowych, po jednym z każdego typu. Edytory działają tak jak w wersji pełnej, lecz nie zapisują niczego na dysk, stąd wersja demonstracyjna może być uruchamiana również bezpośrednio z CD, bez instalowania niczego na dysk twardy.

W tym pliku omówione są najczęstsze problemy, jakie mogą wystąpić w czasie korzystania z programu (zarówno w wersji demonstracyjnej jak i pełnej) i sposoby ich rozwiązania.

Spis treści:

- 1. Polskie litery.**
 - 1.1. Polskie litery w pliku README.WRI**
 - 1.2. Polskie litery w Helpie i Pomocy gramatycznej**
 - 1.3. Polskie litery w menu.**
- 2. Odtwarzanie dźwięku.**
- 3. Wyświetlanie obrazków.**
- 4. Plik ETE40.INI.**
- 5. Przywrócenie ustawień domyślnych.**

1. Polskie litery.

W przypadku korzystania z polskiej wersji Windows, problemy z wyświetlaniem lub pisaniem polskich liter zasadniczo być nie powinny. Jeśli jednak posiadając kartę SVGA zainstalujesz sterowniki wyższej rozdzielczości dostarczone przez producenta karty graficznej, czcionki systemowe zostaną często wymienione na czcionki dostarczone wraz z kartą graficzną, a te polskich liter często nie posiadają.

We wszystkich ćwiczeniach i edytorach eTeacher używa własnego kroju czcionki (fontu) o nazwie eTeacher, co zapewnia poprawne wyświetlanie liter z polskimi znakami diakrytycznymi bez względu na stosowaną wersję systemu Windows i zainstalowane czcionki.

Aby nie zaśmiecać bez potrzeby Windowsów czcionka eTeacher nie jest instalowana do systemu Windows, lecz jest każdorazowo ładowana do pamięci w momencie uruchomienia eTeacher'a i usuwana w momencie zakończenia pracy programu.

Problemy z polskimi literami mogą pojawić się jednak w rozwijanych menu, które korzystają z czcionki systemowej Windows, tekstach pomocy oraz w pliku README.WRI. Poniżej wyjaśniamy przyczyny tych problemów i sposoby ich rozwiązania:

1.1. Polskie litery w pliku README.WRI

Jeśli w pliku README.WRI, który właśnie czytasz, zamiast polskich liter pojawiają się inne znaki, zaznacz cały tekst myszką (przesuń kursor myszki na lewy margines tekstu, naciśnij i przytrzymaj Ctrl i kliknij lewym klawiszem myszki i zmień czcionkę na taką, o której wiesz, że są w niej polskie znaki narodowe. Jeśli masz angielskie Windowsy i nie zainstalowałeś żadnych dodatkowych czcionek, polskich znaków nie ma zapewne nigdzie. Radzimy w takim

przypadku zakupić któryś z dostępnych na rynku pakietów z polskimi czcionkami dla Windows. Polecamy zwłaszcza pakiet Zecer firmy Fontic zawierający polskie czcionki systemowe, polskie czcionki True Type oraz sterownik klawiatury dla Windows.

1.2. Polskie litery w Helpie i Pomocy Gramatycznej

Teksty pomocy (zarówno technicznej jak i gramatycznej) korzystają z czcionki (fontu) eTeacher, jeśli znajduje się ona aktualnie w pamięci. Jeśli nie zostanie znaleziona, teksty wyświetlane są czcionką Sans Serif zainstalowaną w Windowsach. Jeśli pomoc uruchamiana jest z głównego programu eTeacher, czcionka eTeacher jest załadowana do pamięci i z polskimi literami nie powinno być problemu. Kiedy jednak Pomoc uruchomimy niezależnie ikoną eTeacher Reference lub Grammar Handbook, czcionki eTeacher nie ma w pamięci i zostanie użyta czcionka Sans Serif zainstalowana w systemie Windows.

W przypadku korzystania z polskiej wersji Windowsów, czcionki systemowe, w tym również Sans Serif, dostarczane wraz z Windowsami posiadają polskie litery. Jeśli jednak zainstalowane są drivery dla karty SVGA dostarczone przez producenta karty graficznej, czcionki systemowe mogły zostać wymienione na czcionki dostarczone wraz z kartą graficzną i problemy z polskimi literami mogą wystąpić nawet w polskiej wersji Windows.

Jeśli czcionka Sans Serif pozbawiona jest polskich znaków i teksty pomocy uruchamiane niezależnie od eTeacher nie mają polskich liter, można poradzić sobie z tym w jeden z następujących sposobów:

1. Doinstalować czcionkę eTeacher do Windowsów. W tym celu należy otworzyć Panel Sterowania (Control Panel), a w nim okienko Czcionki (Fonts), wybrać myszką polecenie Dodaj (Add) znaleźć katalog, w którym zainstalowany jest eTeacher i dodać czcionkę o nazwie eTeacher. Czcionka eTeacher będzie teraz ładowana do pamięci przy każdym uruchomieniu Windowsów i będzie zawsze dostępna, również w innych aplikacjach korzystających z czcionek rastrowych.
2. Uruchamiać program eTeacher w tle przed otwarciem pomocy. Jeśli główny program eTeacher zostanie uruchomiony, czcionka eTeacher jest załadowana do pamięci. Możemy teraz zmniejszyć program eTeacher do ikony wybierając polecenie Minimize z menu systemowego w lewym górnym rogu lub klikając na małej strzałce w dół w prawym górnym rogu głównego okna eTeacher. Dopóki eTeacher będzie aktywny przynajmniej w tle, Pomoc techniczna i gramatyczna będzie korzystała z czcionki eTeacher znajdującej się w pamięci.
3. Zakupić i zainstalować pakiet polskich czcionek dla Windows (np. wspomniany wyżej pakiet Zecer).

1.3. Polskie czcionki w menu

Rozwijane menu i niektóre okienka systemowe, np. okienko Szukaj (Search) w Pomocy, korzystają z czcionek systemowych zainstalowanych w Windowsach (czcionki System lub Sans Serif). W angielskiej wersji Windows czcionki te nie zawierają polskich znaków, w polskiej wersji Windows powinny mieć, mogą jednak również nie mieć jeśli zostały zastąpione czcionkami dostarczonymi wraz z kartą graficzną (porównaj wyżej).

Rozwiązaniem problemu jest zakup pakietu polskich czcionek dla Windows (np. wspomniany wyżej pakiet Zecer, który można zamówić w naszej firmie). Radzimy zresztą (ze względów metodycznych) jak najprędzej zmienić (w opcjach programu) język programu na angielski. Problem przestanie wówczas być aktualny.

2. Odtwarzanie dźwięku

Wykorzystanie dźwiękowych możliwości eTeacher wymaga zainstalowania w komputerze 16-bitowej karty dźwiękowej (np. Sound Blaster 16, Gravis UltraSound itp.). Kartę dźwiękową można zamówić wysyłkowo w firmie Nahlik Soft lub kupić w sklepie komputerowym. Program

działa również ze starszymi kartami 8-bitowymi, ale jakość dźwięku jest wówczas niska.

Jeśli program w ogóle nie odtwarza dźwięku, sprawdź, czy dźwięk jest odtwarzany poprawnie w innych aplikacjach Windows.

Jeśli inne aplikacje Windows również nie odtwarzają poprawnie plików WAV sprawdź, czy karta dźwiękowa została poprawnie zainstalowana zgodnie z instrukcją dołączoną do karty. Sprawdź, czy do karty podłączone są poprawnie słuchawki, głośniki lub wzmacniacz z kolumnami (karta dźwiękowa nie korzysta z wewnętrznego głośnika, lecz wymaga przyłączenia zewnętrznych urządzeń odtwarzających). Sprawdź, czy zainstalowane zostały programy obsługi (drivery) karty dźwiękowej w systemie Windows. Jeśli nie, zainstaluj je zgodnie z instrukcją dołączoną do karty.

Jeśli inne aplikacje Windows odtwarzają pliki *.WAV, sprawdź, czy w Opcjach eTeachera nie wyłączyłeś przypadkiem dźwięku, sprawdź, czy włożyłeś dysk CD do napędu i czy jest on sprawny. Jeśli zaś są to dodane przez Ciebie nagrania, sprawdź czy zostały poprawnie zainstalowane. Wszystkie dodatkowe nagrania do ćwiczeń (w plikach o rozszerzeniu WAV) powinny znajdować się w podkatalogu AUDIO (lub jego podkatalogach) pod głównym katalogiem eTeachera (\ETE40 lub takim jaki wybrałeś w czasie instalacji).

3. Wyświetlanie obrazków

Ilustracje do ćwiczeń obrazkowych, jak również obrazki na pulpicie wyświetlane są wiernie na monitorze kolorowym SVGA pracującym w trybie minimum 256 kolorów. W przypadku kart i monitorów mogących wyświetlać tylko 16 kolorów, obrazki będą wyświetlane, ale kolory mogą być nienaturalne. Na monitorach VGA lub SVGA mono kolory obrazków zostaną zastąpione stopniami szarości, co może niekiedy spowodować ich małą czytelność.

Zarówno obrazki w ćwiczeniach jak i obrazki na pulpicie mogą w momencie wyświetlania zmieniać na chwilę paletę Windowsów aby dobrać optymalny zestaw kolorów dla danego obrazka. Może to powodować chwilowe zmiany kolorów innych elementów Windows. Aby uniknąć tego zjawiska należy przełączyć kartę graficzną w tryb 16 milionów kolorów (True Color 24-bitowy) o ile pamięć na karcie graficznej umożliwia ten tryb.

Jeśli obrazki w ogóle się nie pojawiają, sprawdź czy włożyłeś dysk CD do napędu i czy jest on sprawny. Jeśli zaś są to dodane przez Ciebie obrazki, sprawdź czy zostały poprawnie zainstalowane. Wszystkie dodatkowe obrazki do ćwiczeń (w plikach o rozszerzeniu BMP, PCX lub GIF) powinny znajdować się w podkatalogu VIDEO (lub jego podkatalogach) pod głównym katalogiem eTeachera (\ETE40 lub takim jaki wybrałeś w czasie instalacji).

Ilustracja wyświetlana na pulpicie zmienia się przy każdym uruchomieniu eTeachera. Jeśli chcesz dowiedzieć się, co przedstawia - kliknij prawym klawiszem myszki. Jeśli Ci się nie podoba, możesz nacisnąć Ctrl+Shift i kliknąć lewym.

4. Plik ETE40.INI

W czasie instalacji tworzony jest w katalogu Windowsów plik ETE40.INI, w którym zapisane są niektóre ustawienia eTeachera. Większość wartości ustawiana jest przez program. Zaawansowani użytkownicy mogą pokusić się o jego ręczną modyfikację i nie będą mieli zapewne problemu z jego interpretacją. Wyjaśnienia wymagają jednak parametry CommGra i CommInv. Określają one, oddzielnie dla dobrej (CommGra) i złej (CommInv) odpowiedzi, kolejność reakcji dźwiękowych programu (przy włączonych wszystkich opcjach dźwiękowych). Domyślne ustawienie (213) powoduje, że najpierw odtwarzany jest efekt dźwiękowy (2), następnie komentarz (1), a na końcu poprawna odpowiedź (3). Zmiana kolejności cyfr, zmieni kolejność odtwarzanych elementów, np. ustawienie 312 spowoduje, że najpierw będzie czytana wpisana lub poprawna odpowiedź (3), potem czytany komentarz (1), a na końcu odtwarzany efekt dźwiękowy.

5. Przywrócenie ustawień domyślnych.

Jeśli chcemy przywrócić domyślne ustawienia wszystkich parametrów eTeacher, można to uczynić przez skasowanie pliku ETE40.INI z katalogu Windowsów oraz pliku ETE40.CFG z katalogu eTeacher. Przy następnym uruchomieniu programu, pliki te zostaną utworzone na nowo z domyślnymi ustawieniami.

----- KONIEC PLIKU README.WRI -----