

„Ishar II“ (8/95) oder das Geheimnis der verschwundenen Spiel-Codes!

Es war einmal eine Redaktion, die wollte Ihren Lesern etwas besonderes bieten. Und weil die Leser Spiele als Vollversion so gerne haben, dachte sich besagte Redaktion: „Gut, tun wir Gutes und geben wir den Spielern, nach was den Spielern gelüftet...“. Und so kam es, daß sich bald darauf „Ishar II“, ein tolles Rollenspiel auf der CD des Heftes der besagten Redaktion tummelte. Allerdings nicht so ganz...

Es war ganz einfach. Wir haben einfach eine neuere Version auf die CD-überspielt, weil die erste Version partout nicht laufen wollte. Und dann haben wir das Spiel kurz ausprobiert und losgeschickt. Und dann kam der erste Anrufer, der mitten im Spiel nach Codes gefragt wurde. So geht's, wenn draußen 30 Grad sind und drinnen der Nebel die Sicht versperrt. Ok, lange Rede, kurzer Sinn: Hier sind die Codes:

Seite	Zeile	Wort	Passwort
05	01	04	VALLEY
05	05	05	DAY
05	08	09	BOY
05	12	01	THEN
06	01	05	VERSES
06	03	01	ONE
07	02	09	LEAVE
07	07	03	BEFORE
26	02	01	FOR
30	01	03	MADE
33	01	02	TEAM
34	01	03	OUT
35	01	04	KINDS
37	01	03	OFTEN
39	01	05	SPELLS
38	02	03	GAME

Wir bitten Euch nochmals um Entschuldigung!